

Informazioni Generali



Il Corso

Obiettivo: utilizzo della programmazione per il calcolo scientifico

Argomenti trattati:

- Linguaggio Python
- Rudimenti di programmazione imperativa
- Cenni di programmazione ad oggetti e funzionale
- Utilizzo di algoritmi di calcolo numerico

In sintesi:

- Non ci si aspetta che diventiate programmatori esperti
- ...Ma che sappiate usare il calcolatore per risolvere problemi pratici



Il Docente

Docente: Michele Lombardi

- Email: michele.lombardi2@unibo.it
- Ufficio: Viale del Risorgimento 2 (vicino all'aula 5.7)
- Telefono: 051 20 93270

Ricevimento:

- Prenotazione tramite: <https://book.morgen.so/michelelombardi03/student-hours>
- Via MS Teams, salvo diverso avviso
- In ufficio, previo avviso via email



Modalità e Materiale di Insegnamento

Modalità di insegnamento

Lezioni frontali, ma soprattutto **attività pratica**

- Orario del corso disponibile sul sistema informatizzato
- Utilizzo dei quarti d'ora accademici: da decidere adesso!

Materiale didattico

- Disponibile su virtuale.unibo.it
- Materiale primario: codice e lezioni eseguibili (notebook Jupyter)
- Materiale secondario: slide in PDF
- Libro di riferimento: nessuno, ma si può usare "The Python Tutorial"
- Le registrazioni delle lezioni saranno disponibili sul sito del corso



Modalità d'Esame

Una **prova al calcolatore**

- Programmazione **in laboratorio** (2h di tempo)
- Fac-simile d'esame disponibili da metà corso (circa)

Alcuni commenti importanti

- La correzione sarà **parzialmente automatizzata**
- Automatizzata \Rightarrow il codice **deve eseguire**
- Parzialmente \Rightarrow gli errori non saranno considerati tutti uguali

Esiti e registrazione

- Il voto ha validità di almeno un anno
- In caso di consegna di un nuovo elaborato, il voto viene rimpiazzato
- La registrazione sarà automatica dopo 10gg (scrivere una email per **non** registrare)



Patti Chiari, Amicizia Lunga

Sull'utilità di fare esercizio:

- Questo esame non è (particolarmente) difficile
- Ma diventa **praticamente impossibile se non si fa molto esercizio**

Qualche regola d'oro:

- Gli esercizi **devono funzionare** = eseguire con i risultati corretti
- Non basta che "il codice sembri giusto"!
- Non basta che "il codice sia uguale alle soluzioni"!
- Evitate di guardare le soluzioni troppo spesso
- Installate Python sul PC personale il prima possibile

