

Istruzioni di Iterazione



Istruzioni di Iterazione

Le **istruzioni di iterazione** permettono di **ripetere** una o più istruzioni

Sono uno dei fondamenti della **programmazione strutturata**

- Insieme alle **istruzioni condizionali**
- ...Ed alla esecuzione in **sequenza** (naturale in Python)

Sono sufficienti a descrivere qualsiasi algoritmo

In Python ce ne sono due:

- I cicli `for` (di gran lunga i più usati)
 - Permettono di iterare sugli elementi di una collezione
- I cicli `while`
 - Permettono di iterare fintanto che una condizione è vera



Cicli `for` in Python

L'istruzione `for` (o ciclo `for`) in Python

...Permette di iterare sugli elementi di una collezione

- La sintassi è la seguente:

```
for <var> in <espr. collezione>:  
    <blocco>
```

- Innanzitutto, viene definita la variable `<var>`
- Le istruzioni in `<blocco>` vengono ripetute per ogni elemento in `<collezione>`
- Ad ogni iterazione, a `<var>` viene assegnato come valore tale elemento



Cicli `for` in Python

Vediamo un semplice esempio:

```
In [1]: for a in [1, 2, 3]:  
        print(f'a: {a}')
```

```
a: 1  
a: 2  
a: 3
```

- Il blocco esegue una volta per ogni valore della lista
- Ad ogni iterazione la variabile `a` prende il valore di un elemento

La collezione può essere ottenuta con una qualunque espressione:

```
In [2]: L = [1, 2, 3]  
        for a in L: # In questo caso abbiamo usato una variabile  
            print(f'a: {a}')
```

```
a: 1  
a: 2  
a: 3
```



Cicli `for` in Python

Funziona con qualunque tipo di collezione, e.g. con le tuple:

```
In [3]: for b in (4, 5, 6):  
        print(f'b: {b}')
```

```
b: 4  
b: 5  
b: 6
```

...Ma anche con gli insiemi!

```
In [4]: for c in {7, 8, 9}:  
        print(f'c: {c}')
```

```
c: 8  
c: 9  
c: 7
```

- Gli insiemi sono però collezioni **non ordinate**
- Quindi non c'è controllo sull'ordine in cui gli elementi sono considerati



Cicli `for` in Python

Un ciclo su una collezione vuota non effettua alcuna iterazione:

```
In [5]: for a in []:  
        print('Il blocco esegue')
```

Iterare su un dizionario equivale ad iterare sulle chiavi

```
In [6]: d = {'nome': 'Mario', 'cognome': 'Rossi'}  
        for k in d:  
            print(k, ': ', d[k])
```

```
nome : Mario  
cognome : Rossi
```

- È poi possibile utilizzare la chiave
- ...Per accedere ad un valore nel dizionario



Cicli `for` e Variabili

Come nel caso delle istruzioni condizionali

...Ogni variabile definita nel blocco è **come se fosse definita all'esterno**:

```
In [7]: for a in [1, 2, 3]:  
        c = 2  
        print(f'c: {c}')
```

```
print(f'a: {a}')
```



```
c: 2  
a: 3
```

- Ad ogni iterazione in `c` viene inserito il valore 2
- Alla fine `c` è **disponibile all'esterno del ciclo**
- Anche `a` conta **come una variabile definita nel ciclo**!
- Alla fine è disponibile all'esterno
- ...E contiene **l'ultimo valore che le è stato assegnato** nel ciclo



Cicli `while` in Python

L'istruzione `while` (o ciclo `while`) in Python

...Permette di iterare **fintanto che una condizione è vera**

- La sintassi è la seguente:

```
while <espressione>:  
    <blocco>
```

- Ad ogni iterazione l'espressione viene valutata
- Se è vera, si esegue il blocco

Seppure più semplice, l'istruzione `while` è più flessibile del `for`

- Nella maggior parte dei casi, un `for` è sufficiente (e consigliato)
- ...Ma in alcuni casi di nicchia usare `while` è necessario



Cicli `while` in Python

Caso tipico: se non è noto a priori il numero di iterazioni da effettuare

- E.g. approssimare il valore della somma di una serie geometrica
- ...Fermandosi quando ogni modifica diventa più piccola di 10^{-20}

```
In [8]: s, s_old = 0, -1
        r, n = 0.4, 0
        while abs(s - s_old) > 1e-20:
            s_old = s # memorizzo il vecchio valore di s
            s += r**n # aggiorno s
            n += 1    # incremento n
        print(f'Valore finale di s: {s:.15f}')
        print(f'Num. di iterazioni effettuate: {n}')
```

```
Valore finale di s: 1.666666666666667
Num. di iterazioni effettuate: 42
```

- Usiamo una variabile `s_old` per memorizzare il valore precedente della somma
- ...E la confrontiamo con `s` per capire quando fermarci



Cicli Infiniti

Occorre prestare attenzione a non creare cicli "infiniti"

...Ossia cicli in cui la condizione di proseguimento è sempre vera:

```
In [9]: s, s_old = 0, -1
r, n = 0.4, 0
while abs(s - s_old) > 1e-20:
    s_old = s # memorizzo il vecchio valore di s
    s += r**n # aggiorno s
    #n += 1    # NOTA: "dimentico" di aggiornare n
print(f'Valore finale di s: {s:.15f}')
print(f'Num. di iterazioni effettuate: {n}')
```

KeyboardInterrupt

Traceback (most recent call last)

Cell In[9], line 3

```
1 s, s_old = 0, -1
2 r, n = 0.4, 0
----> 3 while abs(s - s_old) > 1e-20:
4     s_old = s # memorizzo il vecchio valore di s
5     s += r**n # aggiorno s
```

KeyboardInterrupt:



■ Se vi capita su Jupyter, basta interrompere il kernel (pulsante "stop" in alto)

Programmazione Strutturata (e Non)

Come avevamo accennato:

Combinando istruzioni per *sequenza*, *selezione* ed *iterazione* è possibile esprimere qualsiasi algoritmo

Questo risultato è noto come *teorema del programma strutturato*

Detto questo a volte è comodo poter fare delle eccezioni

- Per questo, Python offre istruzioni che hanno effetto sul flusso di controllo
- ...Ma che non fanno parte della programmazione strutturata

Queste sono in particolare `break` e `continue`



Istruzione `break`

L'istruzione `break`, quando viene eseguita

...Interrompe l'istruzione di controllo di flusso corrente

```
In [10]: l = [1, 5, 2, 6, 6, 8, 1]
         da_trovare = 2
         trovato = False
         for v in l:
             if v == da_trovare:
                 trovato = True
                 break # interrompe il ciclo for
         print(f'trovato: {trovato}')
```

trovato: True

Questo codice cerca un elemento in una lista

- Se l'elemento viene trovato, non è necessario continuare la ricerca
- ...E si può interrompere il ciclo con l'istruzione `break`



Istruzione `break`

L'istruzione `break`, quando viene eseguita

...Interrompe l'istruzione di controllo di flusso corrente

```
In [11]: l = [1, 5, 2, 6, 6, 8, 1]
          da_trovare = 2
          trovato = False
          for v in l:
              if v == da_trovare:
                  trovato = True
          print(f'trovato: {trovato}')
```

```
trovato: True
```

Se il `break` viene omesso (come sopra)

- Tutto funziona perfettamente
- ...Ma il codice è un po' più inefficiente



Istruzione `continue`

L'istruzione `continue`, quando viene eseguita **in un ciclo**

...Salta immediatamente all'iterazione successiva

```
In [12]: l = [1, 5, 2, 6, 6, 8, 11]
massimo_pari = None
for v in l:
    if v % 2 == 0: # "salto" i numeri dispari
        continue
    if massimo_pari == None or massimo_pari < v:
        massimo_pari = v
print(f'Il massimo dei valori pari è: {massimo_pari}')
```

Il massimo dei valori pari è: 11

Questo codice trova il massimo dei numeri pari in una lista

- Se il numero corrente è dispari, viene eseguita una `continue`
- ...E l'esecuzione salta immediatamente all'iterazione successiva



Istruzione `continue`

L'istruzione `continue`, quando viene eseguita **in un ciclo**

...Salta immediatamente all'iterazione successiva

```
In [13]: l = [1, 5, 2, 6, 6, 8, 1]
massimo_pari = None
for v in l:
    if v % 2 == 0: # considero solo i valori pari
        if massimo_pari == None or massimo_pari < v:
            massimo_pari = v
print(f'Il massimo dei valori pari è: {massimo_pari}')
```

Il massimo dei valori pari è: 8

Senza `continue` (come sopra)

- Si può ottenere lo stesso effetto usando un `if`
- ...Ma il codice diventa più innestato (e quindi un po' meno leggibile)

