





In diversi problemi pratici è utile poter ordinare una collezione

A questo scopo, Python fornisce la funzione sorted

```
In [1]: 1 = [3, 1, 4, 2, 5]
print(sorted(1))

[1, 2, 3, 4, 5]
```

■ Data una collezione, sorted restituisce una lista ordinata

Funziona con diversi tipi di dato

...Purché i tipi considerati supportino l'operatore " <= "

```
In [2]: print('Beatrice' <= 'Antonio', 'Antonio' <= 'Beatrice')
l = ['Beatrice', 'Carlo', 'Antonio']
print(sorted(l))

False True
['Antonio', 'Beatrice', 'Carlo']</pre>
```





Si può invertire l'ordinamento con il parametro reverse

Funziona con qualunque collezione o generatore

```
In [4]: print(sorted({6, 2, 1, 9}))
    print(sorted(range(1, 10), reverse=True))
    print(sorted({'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}))

[1, 2, 6, 9]
    [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
    ['Luisa', 'Paolo', 'Walter']
```

- Nel caso dei dizionari, si considerano solo le chiavi
- ...Che vengono ordinate secondo le normale relazione d'ordine





E se volessimo ordinare un dizionario per valore?

Per esempio, potremmo volere ordinare questo dizionario per valore (voto):

```
In [5]: voti = {'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}
```

Un possibile approccio:

- Durante l'ordinamento, al momento di confrontare due chiavi
- ...Recuperiamo il valore (voto) e lo usiamo per fare il confronto

Più in dettaglio:

- Invece di fare il confronto $k_i \leq k_j$
- ...Facciamo il confronto $d[k_i] \le d[k_j]$





Potremmo rendere le cose un po' più generali:

- lacksquare Dati due elementi di una collezione x_i e x_j
- Invece di valutare $x_i \le x_j$ valutiamo invece $f(x_i) \le f(x_j)$

Dove la funzione f è da specificare

In questo modo

- Il metodo funziona per qualunque collezione (non solo i dizionari)
- lacktriangle Possiamo cambiare il criterio di ordinamento semplicemente cambindo f

La difficoltà è che f(x) va valutata durante l'ordinamento

- ...Mentre quando chiamiamo una funzione (come sort)
- ...I parametri sono valutati prima della chiamata





Per poter procedere, al momento di chiamare sorted

- lacktriangleright ...Dovremmo poter passare la funzione f senza eseguirla
- I.e., dovremmo passare la funzione stessa come se fosse un dato

Ad effettuare l'esecuzione sarò poi il codice di sorted

La cosa interessante è che si può fare

```
In [6]: voti = {'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}

def get_voto(k):
    return voti[k]

print(sorted(voti, key=get_voto))

['Paolo', 'Luisa', 'Walter']
```





Consideriamo di nuovo il codice appena visto

```
In [10]: voti = {'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}

def get_voto(k):
    return voti[k]

get_voto

Out[10]: <function __main__.get_voto(k)>
```

Quando in Python definiamo una funzione

- Stiamo in realtà introducento una variabile
- ...Che contiene uno speciale tipo di dato (appunto, una funzione)
- Usando get voto, facciamo riferimento al dato contenuto nella variabile
- ...Esattamente come con tutte le variabili





Consideriamo di nuovo il codice appena visto

```
In [11]: voti = {'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}

def get_voto(k):
    return voti[k]

get_voto('Luisa')

Out[11]: 28
```

- Solo aggiungendo le parentesi tonde
- ...La funzione viene effettivamente eseguita

La notazione () si chiama anche operatore di chiamata a funzione





Consideriamo di nuovo il codice appena visto

```
In [17]: voti = {'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}

def get_voto(k):
    return voti[k]

f=get_voto
f('Paolo')
Out[17]: 27
```

In effetti, si può anche assegnare una funzione ad una variabile

- In questo caso, nella variabile f inseriamo get_voto
- ...Così che chiamando f chiamiamo get_voto





Consideriamo di nuovo il codice appena visto

```
In [18]: voti = {'Walter': 30, 'Luisa': 28, 'Paolo': 27}

def get_voto(k):
    return voti[k]

print(sorted(voti, key=get_voto))

['Paolo', 'Luisa', 'Walter']
```

- Il parametro key di sorted è pensato per ricevere in ingresso una funzione
- ...Che viene chiamata in fase di ordinamento per effettuare i confronti

Questo significa che possiamo passare get_voto come valore per key!





Vediamo come usare una funzione passata come dato

```
In [19]: l = [2, 4, 5]

def doppio(v):
    return 2*v

def stampa(l, f):
    for v in l:
        print(f(v))

stampa(l, f=doppio)

4
8
10
```

- Durante la chiamata nella variable £
- Viene inserita la funzione doppio
- Nel codice di stampa, chiamando f chiamiamo in effetti doppio