





Generatori

Supponiamo di voler iterare su una sequenza crescente di interi

```
In [1]: for i in [0, 1, 2, 3]:
    print(i)

0
1
2
3
```

- Per poter iterare sulla sequenza, siamo prima costretti a costruirla
- ...Questo richiede tempo e (soprattuto) memoria

È inefficiente: sarebbe meglio "generare" i numeri uno alla volta, quando servono

In Python, si può fare utilizzando un generatore (generator expression)

...Purché la sequenza su cui iterare rientri in alcuni casi particolari

Generatori e collezioni a volte vengono chiamati "iterabili"





Generatore range

Il generatore range permette di iterare su una sequenza di interi

```
In [2]: for i in range(4):
    print(i)

0
1
2
3
```

Se invocato con range(n), il generatore:

■ Restituisce progressivamente i numeri da 0 a n-1





Generatore range

Il generatore range permette di iterare su una sequenza di interi

```
In [3]: for i in range(1, 4):
    print(i)

1
2
3
```

Se invocato con range(n1, n2), il generatore:

■ Restituisce progressivamente i numeri da n1 a n2-1





Generatore range

Il generatore range permette di iterare su una sequenza di interi

```
In [4]: for i in range(0, 4, 2):
    print(i)

0
2
```

Se invocato con range(n1, n2, step), il generatore:

- Restituisce progressivamente i numeri da n1 a n2-1
- ...Con passo step (un po' come per gli slice)





Una Parentesi: Help in Linea

range è un esempio di funzione che può essere chiamata in più modi

In Python ce ne sono diverse!

- Se avete dubbi su come usarle potete cercare su Google
- ...Oppure usare il sistema di aiuto di Jupyter

range(stop) -> range object

range(start, stop[, step]) -> range object

Potete attivarlo in (almeno) due modi:

Aggiungere ?? dopo il nome della funzione, quindi "eseguirla"

```
In [5]: range??
```

Usare la funzione help():

```
In [6]: help('range')

Help on class range in module builtins:

class range(object)
```





Generatore enumerate

Il generatore enumerate in Python permette di iterare su una collezione

...E disporre contemporaneamente dell'indice dell'elemento corrente

```
In [7]: nomi = ['Marco', 'Lucia', 'Gianni']
   voti = [28, 30, 25]
   for i, nome in enumerate(nomi):
        print(f'Voto di {nome}: {voti[i]}')

        Voto di Marco: 28
        Voto di Lucia: 30
        Voto di Gianni: 25
```

Invocato con enumerate(<iterabile>), il generatore:

- Restituisce progressivamente delle tuple
- Il primo di ogni elemento di ogni tuple è l'indice, il secondo il valore

Di solito si usa tuple unpacking per separarli





Generatore zip

Il generatore zip in Python

...permette di iterare su due collezioni contemporaneamente

```
In [8]: nomi = ['Marco', 'Lucia', 'Gianni']
voti = [28, 30, 25]
for nome, voto in zip(nomi, voti):
    print(f'Voto di {nome}: {voto}')

Voto di Marco: 28
Voto di Lucia: 30
Voto di Gianni: 25
```

Invocato con zip(<iterabile>, <iterabile>, ...), il generatore:

- Restituisce progressivamente delle tuple
- Il primo di elemento viene della prima collezione, il secondo dalla seconda, etc.

Di solito si usa tuple unpacking per separarli











List Comprehension

Python fornisce una notazione compatta

- ...Per ottenere una collezione a partire da un altro iterabile
- La notazione si chiama comprehension e ve ne sono diversi tipi
- In particolare: list/tuple/set/dictionary comprehension

Per le list comprehension, la sintassi base è:

```
[<espr.> for <var> in <iterabile>]
```

- Costruisce una lista facendo iterare <var> su <iterabile>
- ...E valutando <espr.> ad ogni passo





List Comprehension

Vediamo qualche esempio

Lista delle potenze di 2, da 2^0 a 2^{10} :

```
In [9]: [2**n for n in range(11)]
Out[9]: [1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024]
```

- La variabile n itera su range(11)
- Ad ogni iterazione, nella lista risulato si inserisce 2**n

Un altro esempio: lista dei quadrati dei naturali da 1 a 9:

```
In [10]: [n*n for n in range(1, 10)]
Out[10]: [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```





List Comprehension

Si può specificare una condizione perché l'espressione sia valutata

La sintassi in questo caso è:

```
[<espr.> for <var> in <iterabile> if <condizione>]
```

Vediamo un paio di esempi

Quadrati nei numeri pari fino a 10:

```
In [11]: [n*n for n in range(11) if n % 2 == 0]
Out[11]: [0, 4, 16, 36, 64, 100]
```

Lista dei valori negativi da una lista preesistente:

```
In [12]: l = [-2, 0, 4, -7, -1, 10, 21] [v for v in l if v < 0]
```



Set e Dictionary Comprehension

Si usa lo stesso approccio per gli insiemi

...Semplicemente si usano le parentesi graffe:

```
In [13]: {2*v for v in range(10)}
Out[13]: {0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18}
```

Nel caso dei dizionari, si devono specificare sia la chiave che il valore

Nella sintassi, si sostituisce <expr> con <chiave>:<expr>:

```
In [14]: {n: n**2 for n in range(6)}
Out[14]: {0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25}
```

- Si usano le parentesi graffe, come per gli insiemi
- Ma si riconoscono per la presenza sia della chiave che del valore





Tuple Comprehension

Il caso delle tuple comprehension è un filo più complesso

La sintassi:

```
(<espr.> for <var> in <iterabile> if <condizione>])
```

...Non definisce una tuple comprehension, ma un generatore:

```
In [15]: (2*n for n in range(11))
Out[15]: <generator object <genexpr> at 0x10661c380>
```

- In questo modo si ottengono gli stessi benefici di una comprehension
- ...Ma con un minore utilizzo di memoria





Tuple Comprehension

Se è necessario ottenere una collezione

...Si può passare il generatore come argomento al costruttore di tuple:

```
In [16]: tuple((2*n for n in range(11)))
Out[16]: (0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20)
```

- In generale, se una funzione può accettare come argomento una collezione
- ...Si può passare come argomento anche un generatore

In questo caso le parentesi interne possono essere omesse:

```
In [17]: tuple(2*n for n in range(11))
Out[17]: (0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20)
```



