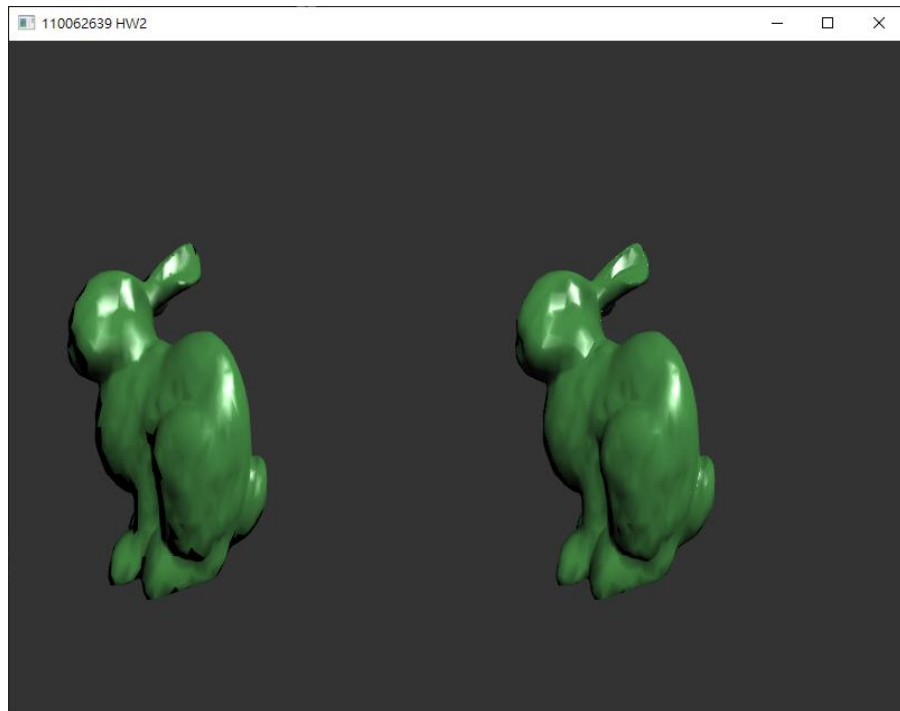
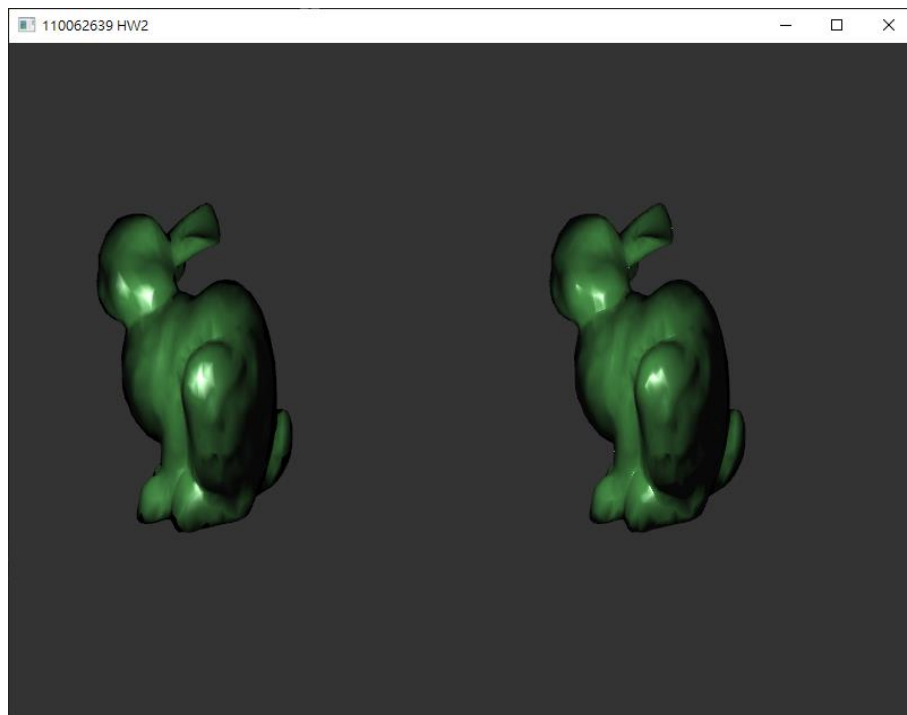


110062639 AS02 Report

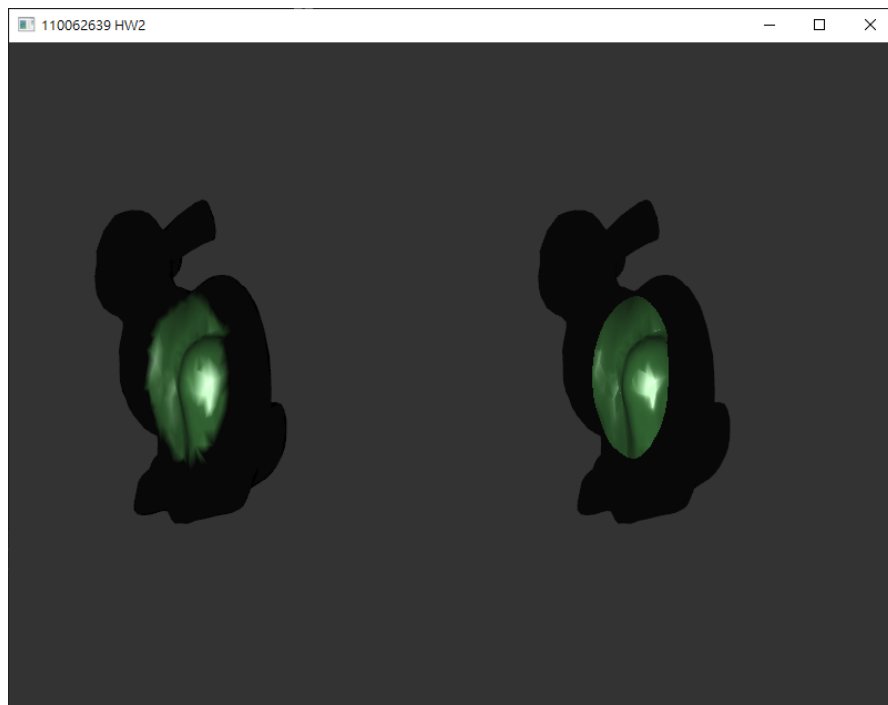
- Some screen shot



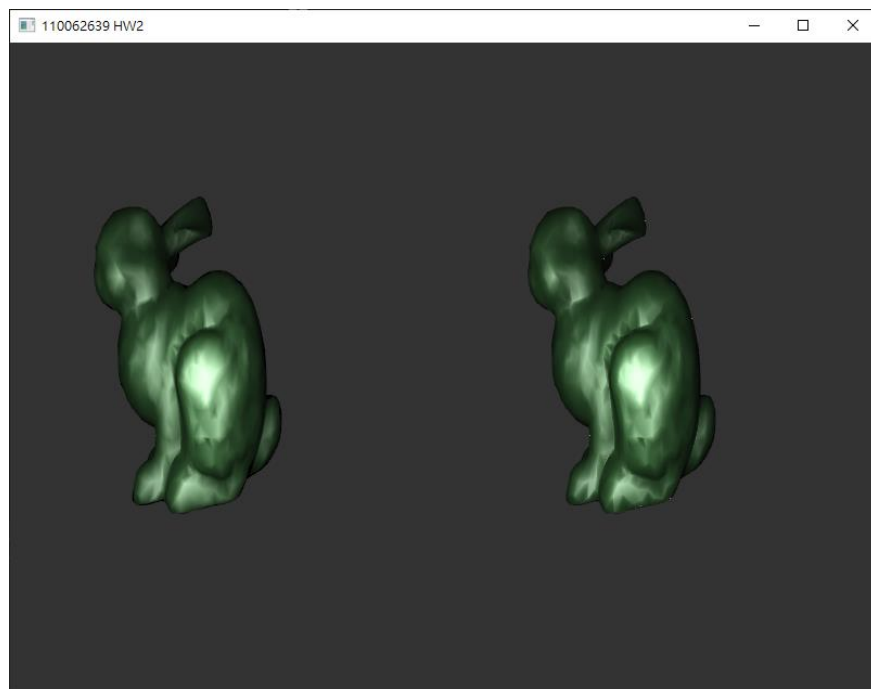
Direction light



Position light



Spot light



Change shininess

- Description of your program control instructions

- (1) L: switch between directional/point/spot light

- 利用講義的公式將不同type的光源的顏色算出來，

- 計算是在shader裡面計算，shader使用的語法還不太熟悉。

- (2) K: switch to light editing mode

- 改變光源位置還有亮度。

- (3) J: switch to shininess editing mode

- 改變shininess的值

- (4) Y:auto rotate

- 每次將model的rotate.y+0.15

- Other special things you have done

- 按一下 y 或 Y 會自動對 y 軸旋轉，再按一次 y 或 Y 取消自動旋轉。