Rapport projektarbete - IV1351 HT2017

Grupp 7	Ossian Fjordefalk	ossianf@kth.se
	Max Körlinge	korlinge@kth.se
	Anders Pettersson	andpet52@kth.se

Konceptuell modell

- Namn i Spel borde inte vara unik. Det motsäger identifieraren som finns till vänster.
- Recensent i Spelrecension borde inte vara unik. Enligt identifieraren är det en kombination.

Logisk relationsdatabasmodell

- Spelserie är nu relaterad till en plattform. Det fanns ingen sådan association i den konceptuella modellen.
- Kolumner som tillåter NULL är inte markerade korrekt.
- Era AN är inte rätt. T ex i Spel och i Spelserie.

Modellen i Access

• Butik är inte rätt definierad. Kolla vilka kolumner som tillåter NULL och vilka unika index som finns

Data i Access

- Otillräcklig datavariation:
 - o Inga två spel har samma namn
 - o Inga två spel är skapade av samma grupp
 - o Ingen epost har flera bevakningar av samma produkt (i olika butiker)
 - o Ingen epost har flera bevakningar i samma butik (av olika produkter)
 - o Ingen personskapare är med i flera grupper.
 - o Inga två butiker har samma adress (i olika orter)
- Fel data:
 - o Er verksamhetsregel säger att man inte får bevaka sådant som finns i lager, men ni har bevakningar där saldot är större än noll.
 - o Ni har spelversioner i samma serie fast de inte har samma plattform.

Databasen i MySQL

OK

SQL-frågor i Access

- 1. OK. Orten behövdes inte i resultatet.
- 2. Er lösning är beroende på att det alltid finns rader i LagerSaldo för samtliga kombinationer av Butik och SpelVersion.
- 3. Ni kollar inte att det är olika butiker.
- 4. Vad är syftet med LEFT JOIN?
- 5. OK
- 6. Minst 1000 skulle det vara, inte minst 1001.

Java-programmet

- 7. Ni borde ha visat även streckkoden. Annars är det möjligt att två produkter inte kan särskiljas.
- 8. Spelnamn och plattform identifierar egentligen inte unikt en produkt. Ni borde ha låtit användaren ange en streckkod (som borde ha visats direkt före, i svaret på 7).
- 9. Även här anger användaren saker som inte räcker för att identifiera produkt och butik. Det skulle ha varit enklast att ange en streckkod och en butiksID (som ni kunde visa strax före).

Jag ser att ni har gjort mer, men kommenterar inte på den övriga funktionaliteten i ert program.

XML-dokumentet

- Ni borde kanske ha inkluderat streckkoden och kanske något attribut till för spelversion.
- Spelserie borde inte inkludera plattformen i sitt namn. Era data gör inte detta konsekvent.
- Ni har också förutsatt att spelskapare har unika namn. Det hade varit mer naturligt att gruppera spelen inuti sin spelskapare för att eliminera problemet med skaparnamn och undvika onödig redundans

XQuery-frågor

10. OK

- 11. Det blir lite konstigt eftersom ni använder namnen som unika. Det hade varit mycket enklare om er struktur var bättre enligt ovan.
- 12. Uttrycket inuti count borde kunna förenklas.
- 13. Det skulle fungera om alla serienamn inkluderade plattformen och om inga spel kunde ha samma namn. Ni behöver streckkoden för att definitivt särskilja produkterna.

Betyg

Rest för E:

Fixa era modeller enligt punkterna ovan och se till att de inte motsäger varandra. Kontrollera att implementationen i Access inte motsäger den logiska relationsdatabasmodellen vad gäller kolumner som tillåter NULL och alternativa nycklar.

Förbättra era data i Access.

Fixa SQL 3

Fixa XMLstrukturen så att spelen grupperas inuti skapare. Alltså så att varje skapar endast finns en gång. Och se till att inga spelserienamn inkluderar plattformen.

Anpassa XQuery 11 till den nya strukturen.

Fixa XOuerv 12.

Fixa XQuery 13så att seriens plattform hanteras separat från seriens namn och så att streckkoden inkluderas i resultatet.

Inlämningen granskad av nikos dimitrakas den 12-13 december 2017