### **Smart Ticket**

Loja Virtual Para o Comércio de Tickets

Lucas Herbert Jones, Luiz Gustavo Frozi, Mário Gasparoni

## Descrição

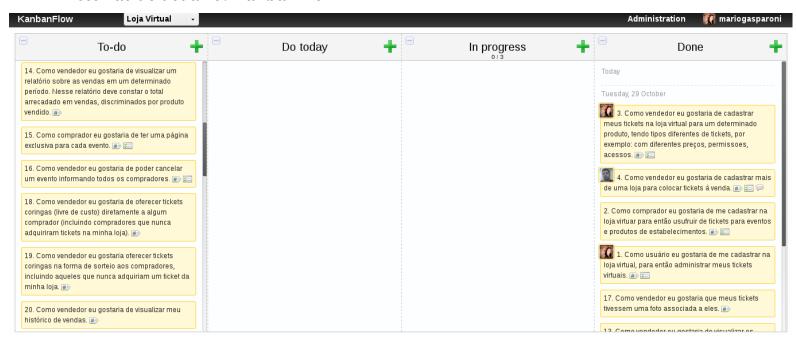
- Arquitetura: MVC
- Plataforma:
  - Frot-end: WEB (HTML5, CSS3, JAVASCRIPT)
  - o Back-end: PHP, Apache, MySQL
- Metodologia Ágil: KANBAN
- Ferramentas de Desenvolvimento:
  - MySQL Workbench
  - o Sublime
  - $\circ$  Vim
  - Geany
  - Kanbanflow
  - Firefox + Debugging Tools

# Descrição (2)

- Framework:
  - o Inicialmente, a idéia foi utilizar o framework Ruby On Rails.
  - o Após discussão, alteramos para PHP e MySQL.
- Perfis de usuário:
  - Comprador
  - Vendedor
  - Administrador
- Contexto de Uso:
  - Comércio
  - Eventos
  - Prestação de Serviços
  - Promoções
  - Publicidade

### Desenvolvimento

- Modelagem Ágil: Kanban
  - Histórias de usuário: KanbanFlow

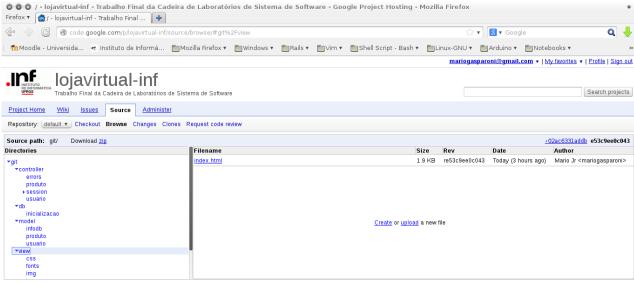


## Desenvolvimento (2)

- Modelagem da base de dados
  - MySQL Workbench
- Programação
  - o Sublime
  - Geany
  - $\circ$  Vim
  - Debugger do Firefox
  - o Em paralelo: Design da Interface com HTML5, CSS3, Javascript, jQuery
- Testes
  - Não foi utilizado nenhum ambiente de teste: Modo 'caixa preta'

## Descrição (3)

#### • Versionamento:



Your project is using approximately 500 KB out of 4096 MB total quota.

You can reset this repository so that git push can be used to upload from a different repository.

Terms - Privacy - Project Hosting Help
Powered by Google Project Hosting

### Análise do Processo

#### • Dificuldades:

- Algumas dificuldades no versionamento (merge de código, etc), pois utilizamos apenas um branch
- O Dificuldade no início do projeto para desenvolver um projeto mais flexível em *Ruby On Rails*, apesar de os integrantes já terem realizado projetos sobre essa plataforma.
- O sistema ainda não está completo: dificuldades em encontrar tempo disponível para trabalhar dedicamente sobre o projeto.

#### • Pontos Positivos:

- Modelagem Ágil: Dinâmica, Pair Programming.
- o Projeto consiste em um futuro produto de mercado.
- o Integração com outras plataformas (Sistemas embarcados e *Mobiles*)