



# Kevin Fonkou

Développeur Full-stack

kevinfonkou09@gmail.com

+33 751256320

Montpellier, France

linkedin.com/in/kevin-fonkou-487936236

github.com/fonkoukevin

Étudiant en Bachelor 3 Développement Informatique, passionné par la technologie et désireux d'approfondir ses compétences pratiques. Je recherche une opportunité d'alternance pour contribuer à des projets concrets en entreprise. Mon ambition est d'intégrer un environnement professionnel stimulant où je pourrai mettre en pratique mes compétences et participer à son succès.

## CURSUS

### Keyce Open IT

Licence en Conception et Développement d'Applications

2023 - 2024

Montpellier, France

Cours

- BDD(sql)
- PHP (Backend)
- Java Spring Boot
- Angular
- Architecture n-tiers
- Symfony (web techno)

### Keyce informatique

École supérieure Française D'informatique et IA

2021 - 2023

Yaoundé, Cameroun

Cours

- Conception API Restful
- React Native
- CCNA 3
- Python

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Assistant en Solutions de Télémédecine et Applications Médicales

Hôpital central Yaoundé/Cameroun

2022 - 2023

Tâche

- Collaborer au sein d'une équipe multidisciplinaire pour répondre aux besoins de la santé et des professionnels médicaux de l'hôpital, notamment pour l'analyse des besoins.

### Stagiaire en Conception et Développement d'Applications

Camtel/Cameroun

2021 - 2022

Tâche

- Assurer la qualité des produits par des tests approfondis.
- Collaborer au sein d'une équipe, notamment pour l'analyse des besoins.

## COMMUNAUTÉ

Codingame (11/2023 - 2024)

Membre actif de CodinGame (profil : FMK), je résous des défis stimulants, renforçant mes compétences techniques au sein d'une communauté dynamique et innovante.

## COMPÉTENCES

Java, Python, Javascript

React Native

Node js

Angular, Express js, JQuery, Bootstrap

Figma

MySQL

Merise, UML

Conception API Restful

Capacité d'adaptation

Git/Github

## PROJETS PERSONNELS

Projet (2023 - 2024)

- Développer une application de gestion des animaux en Angular.
- Développer une application de gestion des livres selon une architecture 3 tiers, en utilisant le pattern MVC.
- Concevoir et développer un gestionnaire de tâches robuste en utilisant PHP avec une architecture à quatre niveaux, en suivant le pattern MVC.

Projet (2022 - 2023)

- Créer une application de restauration en React.js pour le web, et en React Native pour les appareils mobiles, en utilisant JavaScript.
- Jeu du Dinosaur de Chrome en JavaScript
- Gestion de Comptes Bancaires (Java): Développement d'une application Java pour la gestion de comptes bancaires incluant dépôts et retraits.

Projet (2021 - 2022)

- Créer un site de e-commerce en HTML/CSS/Bootstrap/jQuery.

## CERTIFICATIONS

Certification PHP

Proposer par Tosa /Isogard

Certification Javascript

Proposer sur CodinGame

## LANGUES

Français

Anglais

## INTÉRÊTS

Football

Lecture

Voyages

jeux vidéo