

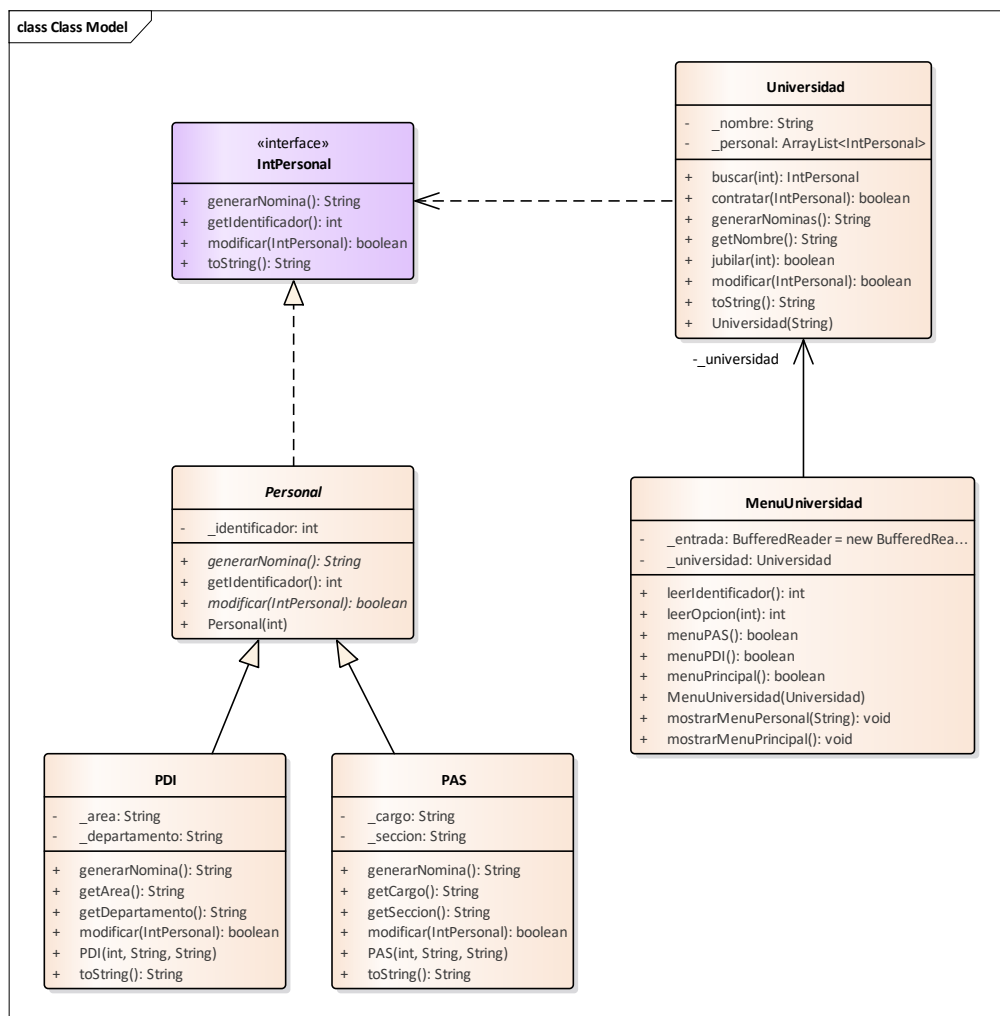
# PATRONES SOFTWARE

## LABORATORIO

### CONCEPTOS BÁSICOS

#### Práctica 3

Se desea introducir un cambio en la aplicación de gestión de personal de la Universidad planteada en la Práctica 2. Los cambios planteados y realizados en el ejercicio anterior se ven reflejados en el diseño de la figura siguiente:



Hasta ahora, los miembros del personal se habían identificado por su número (int), pero ahora se desea identificarlos también mediante su NIF (String), por lo tanto, un empleado de la universidad se puede identificar o por su número o por su NIF.

Se pide:

- Diseñar las modificaciones necesarias para llevar a cabo el cambio de identificador de forma que sucesivos cambios produzcan un impacto menor en el código.
- Examinar el código contenido en el proyecto NB LabPat3. ¿Qué problema presenta este código ante la modificación planteada? ¿Cuáles serían las soluciones posibles?
- A partir del código anterior, implementar las modificaciones diseñadas, evaluando el trabajo requerido frente al que supondría un nuevo cambio después de la solución propuesta (es decir, suponiendo que el cambio planteado se puede volver a repetir en el futuro).