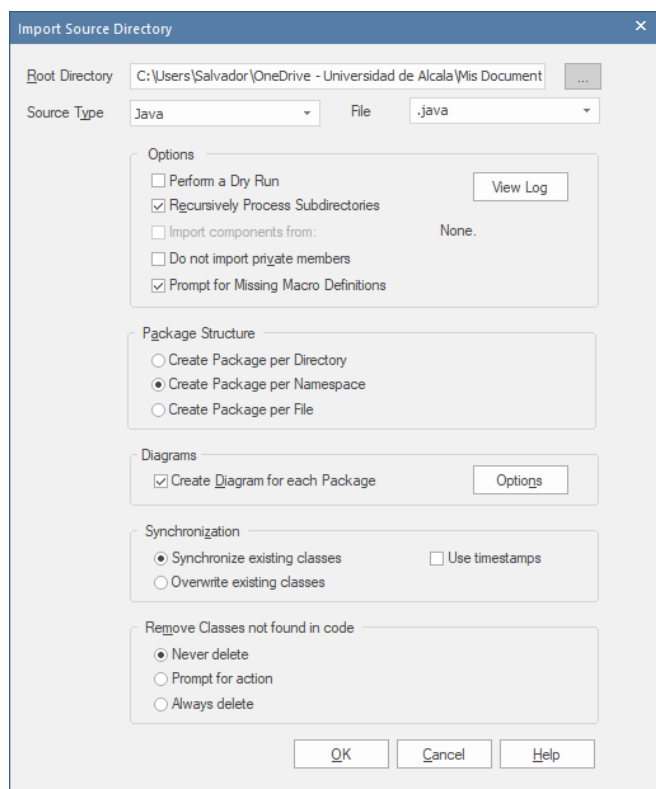
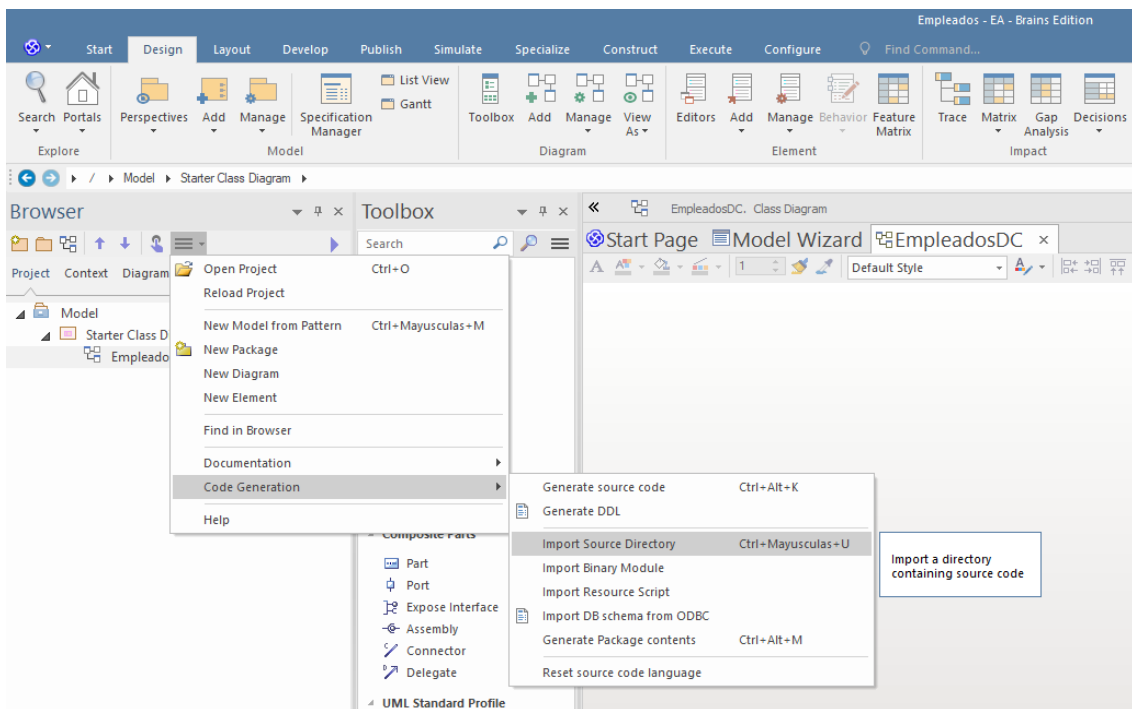


# INGENIERÍA INVERSA CON ENTERPRISE ARCHITECT

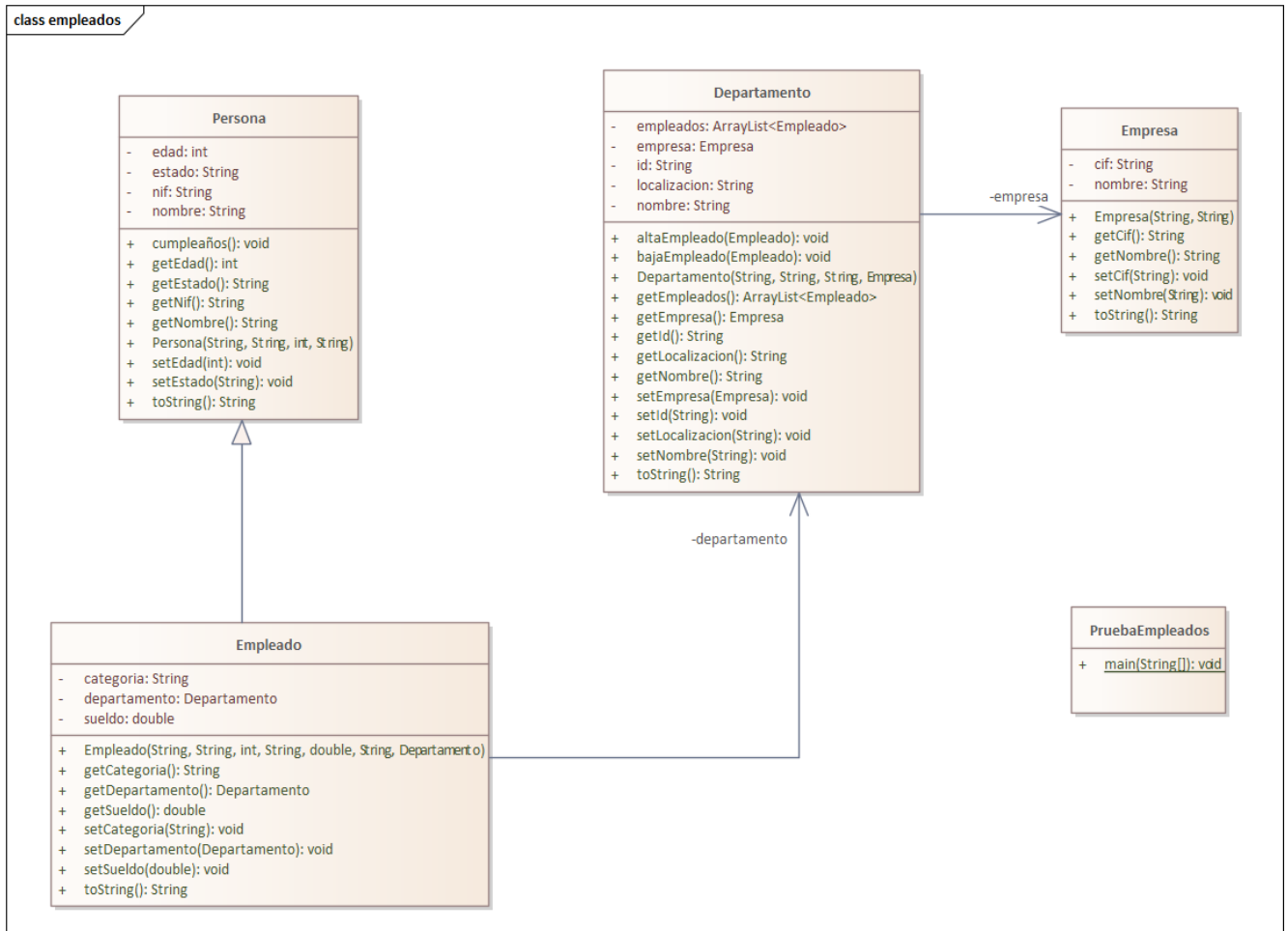
Aquí aprenderemos a generar un diagrama de clases UML a partir de código Java. Lo primero que debemos hacer es comprobar que el código sea correcto, para ello lo primero es compilarlo y verificar que no tiene errores. Vamos a tomar como ejemplo el proyecto Empleados.

Crearemos un nuevo proyecto en EA que llamaremos “Empleados” y seleccionamos el diagrama de clases como modelo. Una vez generado el proyecto borramos todo lo que aparece en el diagrama.

A continuación, seleccionamos del menú “Code Generation – Import Source Directory” y seleccionar el código fuente \*.java:



El último paso es distribuir las clases de la siguiente forma (se puede utilizar: “Diagram Layout”):



*Tener cuidado con las ñ y acentos ya que no se representan bien. Habría que completar el diagrama con las cardinalidades de las relaciones de asociación.*