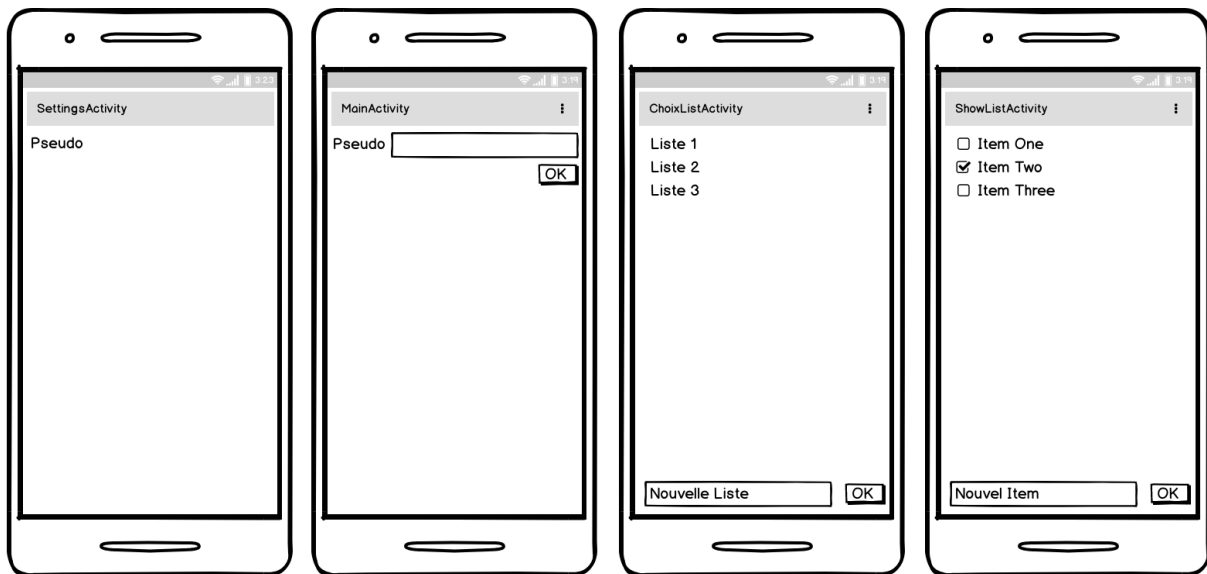


Électif PMR - Séquence 1

Objectifs

- Mise en place de layouts évolués utilisant des ListView/RecyclerView et des Adapters
- Sérialisation/Désérialisation en JSON avec la librairie GSON
- Persistance de données en préférences / Fichiers

Storyboard



MainActivity :

- Permet de saisir son pseudo
- Le dernier pseudo saisi est automatiquement renseigné dans le champ de saisie
 - [Facultatif] Des propositions de complétion pour les pseudo s'affichent lors de la saisie, à partir de l'historique des pseudos saisis auparavant
- Un menu **ActionBar** est proposé en haut à droite.
 - Lors du clic sur le bouton "Préférences" de ce menu, une activité **SettingsActivity** s'affiche
- Lors du clic sur le bouton OK, le pseudo est sauvegardé dans les préférences partagées de l'application et l'activité **ChoixListActivity** s'affiche
 - On lui passera la valeur du pseudo saisi

SettingsActivity :

- Hérite de PreferenceActivity, permet de manipuler les préférences de l'application
- Champ pseudo affiché par défaut
 - [Facultatif] On peut vider l'historique des pseudos saisis auparavant
- D'autres champs utiles peuvent être ajoutés, pour débogage par exemple

ChoixListActivity :

- Affiche la liste des listes de l'utilisateur dont le pseudo a été saisi
- Lors du clic sur une liste, une activité **ShowListActivity** s'affiche
 - On lui passera l'indice de la liste sélectionnée
- Permet d'ajouter une nouvelle liste pour cet utilisateur

ShowListActivity :

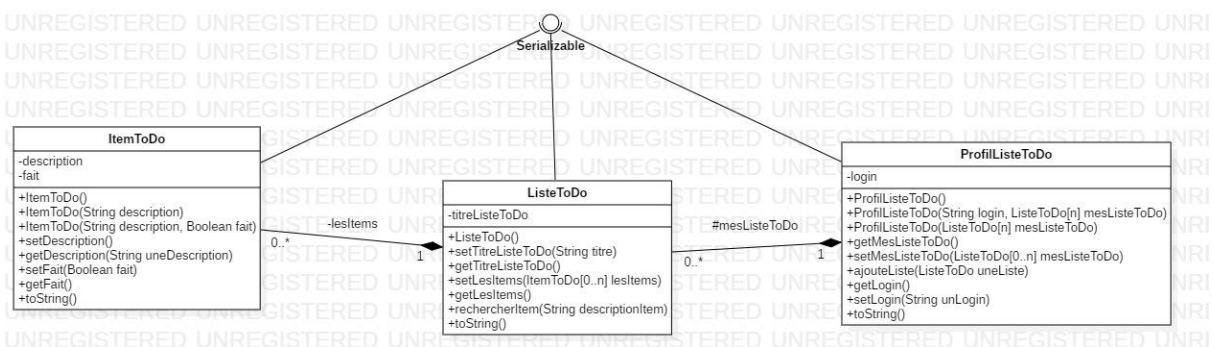
- Affiche les items des listes de l'utilisateur dont le pseudo a été saisi
- Permet de cocher ou décocher un item
- Permet d'ajouter un nouvel item dans cette liste

Améliorations facultatives :

- Créer une activité générique dont toutes vos activités (sauf **SettingsActivity**) hériteront, permettant de gérer les éléments du menu, des méthodes utilitaires (alerter...)
- Utiliser des fragments à la place d'une **PreferenceActivity**
- Développer l'application en plusieurs langues
- Gérer des IHM différentes suivant les modes portrait et paysage

Contraintes :

- On mettra en oeuvre une persistance de données pour les listes à l'aide d'un stockage dans les préférences de l'application
 - [Facultatif] On pourra sauvegarder les listes dans des fichiers
- On utilisera le diagramme de classes suivant pour la gestion des listes :



Travail demandé

- Développement en kotlin
- Vous pouvez réaliser ce travail en binômes (éventuellement, à cheval sur les deux groupes de TD)
- Vous rendrez ce TP avant le début de la séquence 2, ainsi qu'un CR au format pdf faisant un bilan du travail réalisé (introduction, analyse, conclusion, perspectives, bibliographie...)
- Les dépôts se feront sur github
- Plagiat entre les groupes **non autorisé**