

```
//
// Ascii.h
// All
//
// Created by Filippo Fontanelli on 02/04/11.
// Copyright 2011 __MyCompanyName__. All rights reserved.
//

#include "queue.h"
#include "def.h"

#ifdef _ASCII_H
#define _ASCII_H

/** Determina la formattazione in base alle necessita' della formattazione
    ascii
    * \param t token da analizzare
    * \param q coda del token
    * \param pch testo da analizzare
    *
    * \retval 0 successo
    * \retval ERROR in caso di errore
    */
extern int CheckAscii(token *t, queue *q, char *pch);

/** Determina la formattazione in base alle necessita' della formattazione ansi
    * \param q coda del token
    * \param endlr numero di caratteri gia' stampati
    *
    * \retval n numero di caratteri stampati
    */
extern int PrintAscii(queue *q, int *endlr);

/** Setta la formattazione nel token
    * \param t token da settare
    *
    * \retval c caratteri da aggiungere al token
    * \retval NULL in caso di errore
    */
int SetAscii(token *t, queue *q, char *app);

/** Determina la formattazione
    * \param t token da analizzare
    * \param pch testo da analizzare
    *
    * \retval EXIT_SUCCESS successo
    * \retval EXIT_FAILURE in caso di errore
    */
static int Check(token *t, char *pch);

/** Determina la presenza di un'emoticon
    * \param t token da analizzare
    * \param p testo da analizzare
    *
    * \retval EXIT_SUCCESS successo
    * \retval EXIT_FAILURE in caso di errore
    */
static int check_smile(token *t, char* p);

#endif
```