

```
//
// Ansi.h
// All
//
// Created by Filippo Fontanelli on 02/04/11.
// Copyright 2011 __MyCompanyName__. All rights reserved.
//

#include "queue.h"
#include "def.h"

#ifdef _ANSI_H
#define _ANSI_H

/** Determina la formattazione in base alle necessita' della formattazione ansi
 * \param t token da analizzare
 * \param q coda del token
 * \param pch testo da analizzare
 *
 * \retval 0 successo
 * \retval ERROR in caso di errore
 */
extern int CheckAnsi(token *t, queue *q, char *pch);

/** Determina la formattazione in base alle necessita' della formattazione ansi
 * \param q coda del token
 * \param endlr numero di caratteri gia' stampati
 *
 * \retval n numero di caratteri stampati
 */
extern int PrintAnsi(queue *q, int *endlr);

/** Setta la formattazione nel token
 * \param t token da settare
 *
 * \retval c caratteri da aggiungere al token
 * \retval NULL in caso di errore
 */
int SetAnsi(token *t, queue *q, char *app);

/** Determina la formattazione
 * \param t token da analizzare
 * \param pch testo da analizzare
 *
 * \retval EXIT_SUCCESS successo
 * \retval EXIT_FAILURE in caso di errore
 */
static int Check(token *t, char *pch);

/** Determina la presenza di un'emoticon
 * \param t token da analizzare
 * \param p testo da analizzare
 *
 * \retval EXIT_SUCCESS successo
 * \retval EXIT_FAILURE in caso di errore
 */
static int check_smile(token *t, char *p);

#endif
```