

```
import java.io.Serializable;
import java.util.List;
import java.util.Vector;

/**
 * Lista di elementi omogenei di tipo Lezione. E' modificabile e ordinata
 * secondo i criteri di ordinamento stabiliti per gli oggetti di tipo Lezione.
 * Gli elementi della lista differiscono fra loro per data,nome e argometo.
 *
 * L'oggetto e' serializabile.
 *
 * @author Filippo Fontanelli , Francesca Brogi
 */
public class RegLezioni implements Serializable {

    // *****

    private static final long serialVersionUID = 3L;

    // Rappresentazione

    /**
     * Collezione di oggetti di tipo Lezioni. Lista di Lezioni ordinate per
     * data, nome e argometo.
     */
    private List<Lezione> list;

    // Costruttori

    /**
     * Costruttore.
     *
     * Inizializza <code>list</code> alla Lista Lezioni vuota.
     */
    public RegLezioni() {
        list = new Vector<Lezione>();
    }

    /**
     * Costruttore.
     *
     * Inizializza <code>list</code> alla Lista Lezioni. Inizializza
     * <code>list</code> alla Lista Studenti.
     *
     * @param list
     *          List<Studente> rappresentante la lista delle Lezioni.
     *
     * @exception <code>NullPointerException</code> se la lista &grave;
     *          <code>null</code>.
     */
    public RegLezioni(List<Lezione> list) {
        if (list == null) {
```

```
        throw new NullPointerException("RegLezioni::Costruttore::null");
    }
    this.list = list;
}

// Visitatori

/**
 * Restituisce il numero di <Lezione> presenti in <code>list</code>.
 *
 * @return numero di elementi di list.
 */
public int size() {
    return list.size();
}

/**
 * Restituisce la <code>list</code> di <Lezione>.
 *
 * @return List contenente la lista delle lezioni.
 */
public List<Lezione> getElemReg() {
    return list;
}

/**
 * Restituisce la rappresentazione testuale della Lista Lezioni.
 *
 * @return String contenente le informazioni su tutti gli Lezioni di
 *         <code>list</code>.
 */
public String toString() {
    String s = "";

    for (int i = 0; i < list.size(); i++)
        s += list.get(i).toString() + "\n";

    return s;
}

/**
 * E' un algoritmo di ricerca binaria sulla collezione <code>list</code>.
 * Stabilisce se <code>s</code> e' presente nella collezione, basandosi sui
 * criteri di uguaglianza degli oggetti di tipo <Lezione>. (Due oggetti
 * <Lezione> sono uguali quando hanno identico Data, Nome e Argomento).
 *
 * @param s
 *         oggetto di tipo <Lezione>. Dobbiamo stabilirne la presenza
 *         nella collezione.
 * @exception <code>NullPointerException</code> se la Lezione passata come
 *         parametro e' null.
 * @return <code>true</code> se <code>s</code> e' presente in list,
 *         <code>false</code> altrimenti.

```

```
*/
public boolean isIn(Lezione s) throws NullPointerException {

    if (s == null)
        throw new NullPointerException("RegLezioni::isIn");

    if (list.size() == 0)
        return false;

    if (list.indexOf(s) < 0)
        return false;
    else
        return true;
}

// Modificatori

/**
 * Aggiunge una Lezione passata come parametro alla collezione. Se
 * <code>l</code> e' null, solleva NullPointerException. Se <code>l</code>e'
 * gia' presente nella collezione, solleva DuplicatedLezioniException.
 * Altrimenti inserisce <code>l</code> in <code>list</code> mantenendo
 * l'ordinamento.
 *
 * @param l
 *         oggetto di tipo Studente che deve essere inserito nella
 *         collezione di dati.
 *
 * @exception <code>DuplicatedLezioniException</code> se nell'archivio e'
 *         presente un duplicato dello Studente che stiamo tentando di
 *         inserire.
 *
 * @exception <code>NullPointerException</code> se se la Lezione passata
 *         come parametro e' null.
 */
public void addLezione(Lezione l) throws DuplicatedLezioniException,
    NullPointerException {

    if (l == null)
        throw new NullPointerException("RegLezioni::addLezione");
    // di seguito si fa il controllo sull'eventuale presenza di un duplicato
    if (list.indexOf((Lezione) l) >= 0)
        throw new DuplicatedLezioniException("RegLezioni::addLezione");

    if (list.size() == 0) {
        list.add(l);
    } else {
        if (list.get(size() - 1).compareTo(l) < 0) {
            list.add(size(), l);
        } else {
            for (int i = 0; i < list.size(); i++)
                if (list.get(i).compareTo(l) > 0) {
                    list.add(i, l);
                }
        }
    }
}
```

```

        return; // una volta inserito l'elemento, si esce dal
        // ciclo.
    }
}

/**
 * Rimuove la Lezione passata come parametro alla collezione. Se
 * <code>l</code> e' null, solleva NullPointerException. Se <code>l</code>
 * non e' presente nella collezione, solleva IllegalArgumentException.
 * Altrimenti elimina <code>l</code> da <code>list</code> mantenendo
 * l'ordinamento.
 *
 * @param l
 *         oggetto di tipo Studenti che deve essere inserito nella
 *         collezione di dati.
 *
 * @exception <code>NotExistentLezioniException</code> se nell'archivio non
 *         e' presente lo Studente che stiamo tentando di rimuovere.
 *
 * @exception <code>NullPointerException</code> se lo Studente passato come
 *         parametro e' null.
 */
public void removeLezioni(Lezione l) throws NotExistentLezioniException,
    NullPointerException {

    int indexS;
    if (l == null)
        throw new NullPointerException("RegLezioni::removeStudenti");
    // di seguito si fa il controllo sull'eventuale presenza di un duplicato

    if (list.indexOf((Lezione) l) < 0)
        throw new NotExistentLezioniException("RegLezioni::removeStudenti");
    // ottengo l'indice dello studente e lo elimino

    indexS = list.indexOf((Lezione) l);
    list.remove(indexS);
}

/**
 * Modifica la Lezione relativa all'indice <code>index</code> passato come
 * parametro.
 *
 * @param index
 *         indice di riferimento della Lezione nella collezione.
 */
public void modify(int index) {

    System.out.println("Dettagli sulla lezione :");
    System.out.println(this.list.get(index).toString());
}

```

```

System.out.println("Vuoi Modificare il Nome? (Y / N)");
char ok = SafeInput.readChar();

if (ok == 'y' || ok == 'Y') {
    System.out.println("Inserire il Nome :\n");
    String nome = SafeInput.readLineSafe();
    if (!nome.equals("")) {
        this.list.get(index).setNome(nome);
    }
}

System.out.println("Vuoi Modificare l'argomento? (Y / N)");
ok = SafeInput.readChar();
;

if (ok == 'y' || ok == 'Y') {
    System.out
        .println("Inserire l'argomento ( * per lasciarlo invariato) :\n");
;
    String argomento = SafeInput.readLineSafe();
    if (!argomento.equals("")) {
        this.list.get(index).setArgomento(argomento);
    }
}

System.out.println("Vuoi Modificare la data? (y / n)");
ok = SafeInput.readChar();

if (ok == 'y' || ok == 'Y') {
    System.out.println("Inserire la data :\n");
    Date date = SafeInput.readDate();
    this.list.get(index).setData(date);
}

return;
}

/**
 * Cerca la Lezione relativa al Nome <code>n</code> passato come parametro.
 *
 * @param n
 *         nome di riferimento della Lezione nella collezione.
 *
 * @return int rappresentante l'indice di riferiemnto dela Lezione con Nome
 *         uguale a <code>n</code>.
 */
public int cercaNome(String n) {
    boolean trovato = false;
    int i = 0;
    while (trovato == false && i < list.size()) {
        if (this.list.get(i).getNome().equals(n)) {
            trovato = true;
        }
    }
}

```

```
        } else
            i++;
    }
    if (i == this.list.size()) {
        return -1;
    } else
        return i;
}

/**
 * Cerca la Lezione relativa alla prima occorrenza della Data <code>n</code>
 * passato come parametro.
 *
 * @param n
 *         data di riferimento della Lezione nella collezione.
 *
 * @return int rappresentante l'indice di riferiemnto dela
 *         <code>Lezione</code> con Data uguale a <code>n</code>.
 */
public int cercaData(Data n) {
    boolean trovato = false;
    int i = 0;
    while (trovato == false && i < list.size()) {
        if (this.list.get(i).getDate().equals((Data) n)) {
            trovato = true;
        } else
            i++;
    }
    if (i == this.list.size()) {
        return -1;
    } else
        return i;
}
}
```