```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.IOException;
 * Una semplice classe per leggere stringhe e numeri dallo standard input.
 */
public class Input {
    private static BufferedReader reader = new BufferedReader(
            new InputStreamReader(System.in));
    /**
     * Legge una linea di input. Nell'improbabile caso di una IOException, il
    * programma termina.
    * @return restituisce la linea di input che l'utente ha battuto.
    public static String readLine() {
        System.out.print("--->\t\t");
        String inputLine = "";
        try {
            inputLine = reader.readLine();
        } catch (IOException e) {
            System.out.println(e);
            System.exit(1);
        return inputLine;
    }
    /**
     * Legge una linea di input e la converte in un intero. Eventuali spazi
     * bianchi prima e dopo l'intero vengono ignorati.
     * @return l'intero dato in input dall'utente
    public static int readInt() {
        System.out.print("--->\t\t");
        String inputString = readLine();
        inputString = inputString.trim();
        int n = Integer.parseInt(inputString);
        return n;
    }
    /**
     * Legge una linea di input e la converte in un numero in virgola mobile.
    * Eventuali spazi bianchi prima e dopo il numero vengono ignorati.
    * @return il numero dato in input dall'utente
    public static double readDouble() {
        System.out.print("--->\t\t");
```

```
String inputString = readLine();
        inputString = inputString.trim();
        double x = Double.parseDouble(inputString);
        return x;
    }
    /**
     * Legge una linea di input e ne estrae il primo carattere.
     * @return il primo carattere della riga data in input dall'utente
    */
   public static char readChar() {
        System.out.print("--->\t\t");
        String inputString = readLine();
        char c = inputString.charAt(0);
        return c;
   }
}
```