



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP
Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB
Departamento de Computação – DECOM
Disciplina: Introdução à Programação (Prática)
Professor: Saul Emanuel Delabrida Silva



Lista de Exercícios 05 – Função – Entregar todos os exercícios até 01/05/14

1. Crie uma função que leia 12 números inteiros em qualquer ordem e imprima uma listagem contendo o número lido e uma mensagem “PAR” ou “ÍMPAR” de acordo com o número. Somente **um vetor** deve ser utilizado.
2. Crie uma função que leia o preço de compra e o preço de venda de 8 mercadorias e determine quantas mercadorias:
 - a. Proporcionam lucro menor que 10%;
 - b. Proporcionam lucro entre 10% e 20%;
 - c. Proporcionam lucro maior que 20%.
3. Crie uma função com dois vetores de 15 posições e um terceiro de 30 posições. Leia os dois primeiros vetores do teclado e preencha o terceiro vetor com a **intercalação** dos dois primeiros. Por exemplo para $v1 = \{1, 1, 1\}$ e $v2 = \{2, 2, 2\}$ temos $v3 = \{1, 2, 1, 2, 1, 2\}$.
4. Crie uma função que armazene 12 números inteiros em um vetor e determine qual a porcentagem de números menores que 8 e qual a porcentagem de números maiores que 10.
5. Crie uma função que leia 20 números inteiros. Após a leitura dos dados, devem ser calculados e impressos (**Atenção, o único vetor a ser utilizado não deve ser ordenado**):
 - a. O menor número lido;
 - b. O maior número lido;
 - c. A média dos valores do vetor.
6. Crie uma função que leia números inteiros e os armazene em um vetor de 12 posições. Os números devem ser lidos até que um número negativo seja digitado ou que o limite do vetor seja atingido, o que ocorrer primeiro. Posteriormente Todos os números armazenados no vetor devem ser impressos. Não imprima nada além dos números lidos do teclado.
7. Crie um programa que leia 8 caracteres e os armazene em um vetor. Posteriormente, seu programa deve informar quantas consoantes estão presentes no vetor.
8. Crie uma função com três vetores de 8 posições cada. O primeiro vetor deve armazenar os primeiros operandos de operações matemáticas. O segundo vetor deve armazenar os operadores e o terceiro vetor deve armazenar os segundos operandos. Realize as operações de acordo com os operandos e operadores dos vetores em uma mesma posição. Veja o exemplo abaixo.

Vetor 1

1	2	3	5	8	9	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---

Vetor 2

+	-	/	/	*	-	*	-
---	---	---	---	---	---	---	---

Vetor 3	9	8	6	3	8	5	4	3
---------	---	---	---	---	---	---	---	---