





Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

Lista de Exercícios 05 – Estruturas de Dados Homogêneas - Matrizes

1) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva os elementos da diagonal principal.

```
algoritmo L5P01;
constante
  N = 10
var
  <u>inteiro</u>
           : I, J, M[1..N,1..N];
<u>início</u>
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
N faça
      leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
se ( I = J ) então
         imprima (M[I,J]);
       fim-se
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P01;
const
  N = 10;
var
  I, J : integer;
  M : array[1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Entre com o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(M[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      if ( I = J ) then
         write(M[I,J], chr(9))
       else
        write(chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    if ( I == J )
      fprintf(1,'%d\t',M(I,J));
    else
      fprintf(1, '\t');
    end
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

2) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva todos os elementos, exceto os elementos da diagonal principal.

```
algoritmo L5P02;
constante
  N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, M[1..N,1..N];
início
 leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
    para J de 1 até N faça
se ( I <> J ) então
        imprima (M[I, J]);
      fim-se
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P02;
const
 N = 10;
 MAT : array [1..N,1..N] of integer;
  I, J : integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(MAT[I,J]);
  writeLn('Elementos da diagonal principal: ');
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      if ( I <> J ) then
        write(MAT[I,J],chr(9))
      else
        write(chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   MAT(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d ) da matriz: ',I,J));
end
disp('Matriz sem elementos da diagonal principal: ');
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    if ( I ~= J )
      fprintf(1, '%d\t ', MAT(I, J));
    else
     fprintf(1,'\t');
    end
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

3) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva somente os elementos acima da diagonal principal.

```
algoritmo L5P03;
constante
  N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, M[1..N,1..N];
início
 leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até 10 faça
    para J de 1 até 10 faça
se ( I < J ) então
        imprima (M[I,J]);
      fim-se
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P03;
const
 N = 10;
 I, J : integer;
 M : array [1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite o elemento(',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(M[I,J]);
  writeLn('Elementos acima da diagonal principal:');
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      if ( I < J ) then
        write(M[I,J],chr(9))
      else
        write(chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
disp('Elementos acima da diagonal principal:');
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
if (I < J)
      fprintf(1, '%d\t', M(I, J));
    else
     fprintf(1,'\t');
    end
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

4) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e imprima a soma dos elementos que estão acima da diagonal principal:

```
algoritmo L5P04;
constante
  N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, S, M[1..N,1..N];
início
  leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  S <- 0;
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
    para J de 1 até N faça
      se ( I < J ) então
        S \leftarrow S + M[\overline{I,J}];
      \underline{\texttt{fim-se}}
    fim-para
  fim-para
  imprima (S);
fim
program L5P04;
const
 N = 10;
var
  I, J, S : integer;
  M : array[1..N,1..N] of integer;
  for I:=1 to N do
    for J:=1 to N do
    begin
      writeln('Digite o elemento (',I,',',J,') da matriz: ');
      readln(M[I,J]);
    end:
  S := 0;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
     if ( I < J ) then
       S := S + M[I,J];
  writeLn('a soma eh:',S);
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
S = 0:
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    if ( I < J )
      S = S + M(I,J);
    end
  end
end
fprintf(1,'A soma eh: %d\n',S);
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

5) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva somente os elementos abaixo da diagonal principal.

```
algoritmo L5P05;
constante
 N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, M[1..N,1..N];
início
 leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 2 até N faça
para J de 1 até I-1 faça
      \underline{imprima} (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P05;
const
 N = 10;
var
  I, J : integer;
  M : array [1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite Elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
     readLn(M[I,J]);
    end;
  writeLn('Elementos abaixo da Diagonal Principal');
  for I := 2 to N do
  begin
    for J := 1 to I-1 do
     write(M[I,J],chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
disp('Elementos abaixo da Diagonal Principal');
for I = 2 : N
  for J = 1 : I-1
   fprintf(1,'%d\t',M(I,J));
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

6) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e imprima o produto dos elementos que estão abaixo da diagonal principal.

```
algoritmo L5P06;
constante
 N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, P, M[1..N,1..N];
início
 leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  P <- 1;
  se ( I > J ) então
       P <- P * M[I,J];
      \underline{\texttt{fim-se}}
    fim-para
  fim-para
  <u>imprima</u>(P);
fim
program L5P06;
const
 N = 10;
var
 I, J, P : integer;
 M : array[1..N,1..N] of integer;
begin
  for I:=1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
     write('Entre com o elemento ',I,'x',J);
     readLn(M[I,J]);
   end:
  P := 1;
  for I := 1 to N do
   for J := 1 to N do
     if ( I > J ) then
       P := P * M[I,J];
  writeLn(P);
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemnto (%dx%d): ',I,J));
end
P = 1;
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   if ( I > J )
     P = P * M(I,J);
    end
  end
end
disp(P);
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

7) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva os elementos da diagonal secundária.

```
algoritmo L5P07;
constante
 N = 10:
var
  inteiro
          : I, J, M[1..N,1..N];
início
 leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
    imprima (M[I,J]);
      fim-se
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P07;
const
 N = 10;
 M : array [1..N,1..N] of integer;
  I, J : integer;
begin
  for I :=1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,'): ');
     readLn(M[I,J]);
  writeLn('Elementos da diagonal secundaria');
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      if (J = (N - I + 1)) then
       write(M[I,J],chr(9))
      else
       write(chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
N = 10;
for I = 1 : N
   M(I,J)=input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
disp('Elementos da Diagonal Secundaria:');
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    if ( J == (N - I + 1) )
      fprintf(1, '%d\t', M(I, J));
    else
     fprintf(1,'\t');
    end
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

8) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva todos os elementos exceto os elementos da diagonal secundária.

```
algoritmo L5P08;
constante
  N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, M[1..N,1..N];
início
 paraIde1atéNfaçaparaJde1atéNfaça
      leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
    imprima (M[I,J]);
      fim-se
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P08;
const
 N = 10;
 I, J : integer;
 M : array [1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(M [I,J]);
  writeLn('Elementos acima da diagonal principal');
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
      if ( I \iff N - J + 1) then
        writeln(M[I,J]);
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
disp('Elementos acima da diagonal principal');
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    if (I \sim = N - J + 1)
      fprintf(1,'%d\t',M(I,J));
     fprintf(1,'\t');
    end
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

9) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva somente os elementos acima da diagonal secundária.

```
algoritmo L5P09;
constante
  N = 10:
var
  inteiro
            : I, J, M[1..N,1..N];
início
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
      \underline{\text{leia}}(M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
    para J de 1 até N faça
se ( I < N - J + 1 ) então</pre>
        imprima (M[I,J]);
       fim-se
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P09;
const
  N = 10;
  I, J : integer;
  M : array[1..N, 1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      writeln('Digite o elemento (',I,',',J,') da matriz: ');
      readln(M[I,J]);
  writeLn('Elementos acima da diagonal secundaria');
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      if (I < N - J + 1) then
        write(M[I,J], chr(9))
       else
        write(chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
disp('Elementos acima da diagonal secundaria');
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
if (I < N - J + 1)
       fprintf(1, '%d\t', M(I, J));
    else
      fprintf(1,'\t');
    end
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

10) Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva somente os elementos abaixo da diagonal secundária.

```
algoritmo L5P10;
constante
 N = 10:
var
  inteiro
           : I, J, M[1..N,1..N];
início
 leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 2 até N faça
para J de N-I+2 até N faça
      imprima (M[I,J]);
    fim-para
  <u>fim-para</u>
fim
program L5P10;
const
 N = 10;
var
  I, J : integer;
  M : array [1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
     readLn(M[I,J]);
    end;
  writeLn('Elementos abaixo da Diagonal Secundaria');
  for I := 2 to N do
  begin
    for J := 1 to N-I+1 do
      write(chr(9));
    for J := N-I+2 to N do
     write(M[I,J],chr(9));
    writeLn('');
  end:
end.
N = 10;
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
disp('Elementos abaixo da Diagonal Secundaria');
for I = 2 : N
 for J = 1 : N-I+1
   fprintf(1,'\t');
  for J = N-I+2 : N
   fprintf(1, '%d\t', M(I, J));
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

11) Entrar com valores para uma matriz A_{3x4} . Gerar e imprimir uma matriz B que é o triplo da matriz A.

```
algoritmo L5P11;
var
  inteiro : I, J;
          : MA[1..3,1..4], MB[1..3,1..4];
  <u>real</u>
início
  para I de 1 até 3 faça
  para J de 1 até 4 faça
  leia(MA[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  fim-para
  fim-para
  para I de 1 até 3 faça
para J de 1 até 4 faça
      imprima (MB[I,J]);
    fim-para
  fim-para
fim
program L5P11;
  I, J : integer;
  MA, MB : array[1..3,1..4] of real;
begin
  for I := 1 to 3 do
    for J := 1 to 4 do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(MA[I,J]);
  for I := 1 to 3 do
for J := 1 to 4 do
     MB[I,J] := 3 * MA[I,J];
  for I := 1 to 3 do
    for J := 1 to 4 do
     write(MB[I,J],' ');
    writeLn(' ');
  end;
end.
for I = 1 : 3
  for J = 1 : 4
   MA(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
for I = 1 : 3
 for J = 1 : 4
   MB(I,J) = 3 * MA(I,J);
 end
end
for I = 1 : 3
  for J = 1 : 4
   fprintf(1, '%f \t', MB(I, J));
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

12) Entrar com valores inteiros para um matriz A_{4x4} e para uma matriz B_{4x4} . Gerar e imprimir a SOMA (A+B).

```
algoritmo L5P12;
constante
  N = 4;
var
  inteiro
             : I, J, MA[1..N,1..N], MB[1..N,1..N], MS[1..N,1..N];
início
  para I de 1 até N faça
    para J de 1 até N faça
       leia (MA[I,J]);
     fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
     	extstyle{para} 	extstyle{	iny J} 	extstyle{de} 	extstyle{1} 	extstyle{até} 	extstyle{	iny N} 	extstyle{faça}
       \underline{\text{leia}}(MB[I,J]);
     fim-para
  fim-para
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
    para J de 1 até N faça
       MS[I,J] \leftarrow MA[I,J] + MB[I,J];
     fim-para
  fim-para
  imprima ("Matriz SOMA: ");
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (MS[I,J]);
     fim-para
  fim-para
fim
program L5P12;
const
  N = 4;
  MA, MB, MS: array [1..N,1..N] of integer;
  I, J : integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
       write('Digite o termo (',I,'x',J,') da matriz A: ');
       readLn(MA[I,J]);
  for I := 1 to N do
     for J := 1 to N do
     begin
       write('Digite o termo (',I,'x',J,') da matriz B: ');
       readLn(MB[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
      MS[I,J] := MA[I,J] + MB[I,J];
  writeLn('Matriz SOMA: ');
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      write(MS[I,J],chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
```





```
Professor: David\ Menotti\ (\underline{menottid@gmail.com})
```

```
N = 4;
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   MA(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz A: ', I,J));
end
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   MB(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz B: ', I,J));
end
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   MS(I,J) = MA(I,J) + MB(I,J);
end
disp('Matriz Soma: ');
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   fprintf(1,'%d\t',MS(I,J));
  end
 fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

13) Entrar com valores para duas matrizes inteiras de ordem cinco. Gerar e imprimir a matriz diferença.

```
algoritmo L5P13;
constante
  \overline{N} = 5;
var
  inteiro
              : I, J, MA[1..5,1..5], MB[1..5,1..5], MD[1..5,1..5];
início
  para I de 1 até N faça
     para J de 1 até N faça
       leia (MA[I,J]);
     fim-para
   fim-para
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
     	extstyle{para} 	extstyle{	iny J} 	extstyle{de} 	extstyle{1} 	extstyle{até} 	extstyle{	iny N} 	extstyle{faça}
       \underline{\text{leia}}(MB[I,J]);
     fim-para
  fim-para
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
     para J de 1 até N faça
       MD[I,J] \leftarrow MA[I,J] - MB[I,J];
     fim-para
  fim-para
imprima("matriz diferença: ");
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (MD[I,J])
     fim-para
  fim-para
fim
program L5P13;
const
  N = 5;
  I, J : integer;
  MA, MB, MD : array [1..N, 1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
     for J := 1 to N do
     begin
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz A: ');
       readLn(MA[I,J]);
  for I := 1 to N do
     for J := 1 to N do
     begin
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz B: ');
       readLn(MB[I,J]);
     end;
  for I := 1 to N do
     for J := 1 to N do
      MD[I,J] := MA[I,J] - MB[I,J];
  writeLn('A matriz diferenca:');
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      write(MD[I,J],chr(9));
     writeLn('');
  end;
end.
```





```
Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)
```

```
N = 5;
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   MA = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz A: ',I,J));
end
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   MB = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz B: ',I,J));
end
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   MD(I,J) = MA(I,J) - MB(I,J);
end
disp('A matriz diferença e:');
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   fprintf(1,'%d\t',MD(I,J));
  end
 fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

14) Ler uma matriz 4x5 de inteiros, calcular e imprimir a soma de todos os seus elementos.

```
algoritmo L5P14;
var
  <u>inteiro</u> : I, J, S, M[1..4,1..5];
<u>início</u>
  para I de 1 até 4 faça
para J de 1 até 5 faça
leia(M[I,J]);
     fim-para
  fim-para
  para I de 1 até 4 faça
para J de 1 até 5 faça
S <- S + M [I,J];</pre>
     fim-para
  fim-para
  imprima (S);
fim
program L5P14;
var
  I, J, S : integer;
  M : array[1..4,1..5] of integer;
begin
  for I := 1 to 4 do
    for J := 1 to 5 do
    begin
       writeLn('Digite o elemento (',I,',',J,'): ');
       readLn(M[I,J]);
    end;
  S := 0;
  for I := 1 to 4 do
    for J := 1 to 5 do
      S := S + M[I,J];
  writeLn('A soma eh:',S);
end.
for I = 1 : 4
  for J = 1 : 5
    M(I,J) = input(sprintf('(%dx%d): ',I,J));
  end
end
for I = 1 : 4
  for J = 1 : 5
   S = S + M(I,J);
  end
end
disp(S);
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

15) Ler valores inteiros para a matriz A_{3x5}. Gerar e imprimir a matriz (vetor) SL (soma das 3 linhas), onde cada elemento é a soma dos elementos de uma linha da matriz A. Faça o trecho que gera a matriz SL separado (laços de repetição) da entrada e da saída de dados.

```
algoritmo L5P15;
  <u>inteiro</u> : I, J, MA[1..3,1..5], SL[1..3];
início
  { entrada de dados }
  para I de 1 até 3 faça
para J de 1 até 5 faça
      leia(MA[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  { cálculo de SL }
  para I de 1 até 3 faça
SL[I] <- 0;
para J de 1 até 5 faça</pre>
       SL[I] \leftarrow SL[I] + MA[I,J];
    fim-para
  fim-para
  { saída de dados }
  para I de 1 até 3 faça
  imprima (SL[I]);
  fim-para
<u>fim</u>
program L5P15;
  I, J : integer;
  MA: array [1..3,1..5] of integer;
  SL : array [1..3] of integer;
  { entrada de dados }
  for I := 1 to 3 do
    for J := 1 to 5 do
    begin
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(MA[I,J]);
    end;
  { calculo de SL }
  for I := 1 to 3 do
  begin
    SL[I] := 0;
    for J := 1 to 5 do
      SL[I] := SL[I] + MA[I,J];
  { saida de dados }
  for I := 1 to 3 do
    writeLn('Soma da ',I,'a. linha: ',SL[I]);
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)



```
% entrada de dados
for I = 1 : 3
    for J = 1 : 5
        MA(I,J) = input(sprintf('Digite Elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
    end;
end
% calculo de SL
for I = 1 : 3
    SL(I) = 0;
    for J = 1 : 5
        SL(I) = SL(I) + MA(I,J);
    end
end
% saida de dados
for I = 1 : 3
    fprintf(1,'Soma da %da. linha: %d\n',I,SL(I));
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

16) Uma floricultura conhecedora de sua clientela gostaria de fazer um algoritmo que pudesse controlar sempre um estoque mínimo de determinadas plantas, pois todo dias, pela manhã, o dono faz novas aquisições. Criar um algoritmo que deixe cadastrar 50 tipos de plantas e nunca deixar o estoque ficar abaixo do ideal. Para cada planta, o dono gostaria de cadastrar o nome, o estoque ideal e a quantidade em estoque. Dessa forma o algoritmo pode calcular a quantidade que o dono da loja precisa comprar no próximo dia. Essa quantidade a ser comprada deve ser impressa (quando maior que zero) como uma lista para o dono da floricultura.

```
algoritmo L5P16;
var
  literal : TP[1..50,80];
  inteiro : I, J, M[1..50,1..3];
início
  para I de 1 até 50 faça
    imprima ("Planta: ");
    leia(TP[I]);
    leia (M[I,1]);
    <u>leia</u>(M[I,2]);
    M[I,3] \leftarrow M[I,2] - M[I,1];
  fim-para
  para I de 1 até 50 faça
se ( M[I,3] < 0 ) então</pre>
      <u>imprima</u>(TP[I],-(M[I,3]));
    fim-se
  fim-para
fim
program L5P16;
var TP : array[1..50] of string[80];
   M : array[1..50,1..3] of integer;
    I, J : integer;
begin
  for I:=1 to 50 do
  begin
    write('Planta: ');
    readLn(TP[I]);
    write('Quantidade ideal para estoque: ');
    readLn(M[I,1]);
    write('Quantidade atual no estoque: ');
    readLn(M[I,2]);
   M[I,3] := M[I,2]-M[I,1];
  end:
  for I:=1 to 50 do
    if (M[I,3] < 0) then
      writeLn(TP[I],' comprar: ',-(M[I,3]));
end.
for I = 1 : 50
  TP{I} = input('Planta: ','s');
  M(I,1) = input('Quantidade ideal para estoque: ');
  M(I,2) = input('Quantidade atual no estoque: ');
 M(I,3) = M(I,2) - M(I,1);
for I = 1 : 50
  if (M(I,3) < 0)
    \texttt{fprintf(1,'\$s comprar \$d\n',TP\{I\},-M(I,3));}
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

17) A gerente do cabeleireiro Sempre Bela tem uma tabela em que registra os "pés" as "mãos" e o serviço de podologia das cinco manicures. Sabendo-se que cada uma ganha 50% do que faturou ao mês, criar um algoritmo que possa calcular e imprimir quanto cada um vai receber, uma vez que não têm carteiras assinadas; os valores, respectivamente, são R\$ 10,00; R\$ 15,00 e R\$ 30,00.

```
algoritmo L5P17;
var
  <u>inteiro</u> : S, M, MAT[1..5,1..3];
                   SAL[1..5];
  real
<u>início</u>
  para M de 1 até 5 faça
     imprima("Manicure ", M, ": ");
     para S de 1 até 3 faça
       leia(MAT[M,S]);
     fim-para
  fim-para
  para M de 1 até 5 faça
     para S de 1 até 3 faça
        \underline{se} ( S = 1 ) \underline{ent\~ao}
          MAT[M,S] <- MAT[M,S]*10;
       \frac{\text{fim-se}}{\text{se}} (S = 2) \underline{\text{então}}
          MAT[M,S] <- MAT[M,S]*15;
        fim-se
       \underline{\text{se}} ( S = 3 ) \underline{\text{então}}
          MAT[M,S] <- MAT[M,S]*30;
        fim-se
     fim-para
  fim-para
  para M de 1 até 5 faça
     SAL[M] <- 0;
  fim-para
  para M de 1 até 5 faça
    para S de 1 até 3 faça
    SAL[M] <- MAT[M,S] / 2 + SAL[M];</pre>
     <u>fim-para</u>
  fim-para
  para M de 1 até 15 faça
     imprima (M, SAL [M]);
   fim-para
<u>fim</u>
```





Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

```
program L4P17;
var
  MAT: array [1..5, 1..3] of integer;
   SAL : array [1..5] of real;
  S, M : integer;
begin
  for M := 1 to 5 do
  begin
    writeLn ('Manicure ',M,': ');
    for S := 1 to 3 do
    begin
      if (S = 1) then
       write('Digite o numero de "pes" feitos: ');
      if (S = 2) then
       write('Digite o numero de "maos" feitas: ');
      if (S = 3) then
       write('Digite o numero de servicos de podologia feitos: ');
      readLn(MAT[M,S]);
    end;
  end;
  for M := 1 to 5 do
    for S := 1 to 3 do
    begin
      if (S = 1) then
       MAT[M,S] := MAT[M,S]*10;
      if (S = 2) then
       MAT[M,S] := MAT[M,S]*15;
      if (S = 3) then
       MAT[M,S] := MAT[M,S]*30;
    end;
  for M := 1 to 5 do
   SAL[M] := 0;
  for M := 1 to 5 do
    for S := 1 to 3 do
     SAL[M] := MAT[M,S] / 2 + SAL[M];
  writeLn ('Salario das manicures:');
  for M := 1 to 5 do
    writeLn('Manicure ',M,': ',SAL[M]);
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)



```
for M = 1 : 5
  fprintf(1,'Manicure: %d\n',M);
  for S = 1 : 3
   if (S == 1)
     MAT(M,S) = input('Digite o numero de pes feitos: ');
    if (S == 2)
     MAT(M,S) = input('Digite o numero de maos feitas: ');
     MAT(M,S) = input('Digite o numero de serviços de podologia feitos: ');
  end
end
for M = 1 : 5
  for S = 1 : 3
   if ( S == 1 )
     MAT(M,S) = MAT(M,S)*10;
    if (S == 2)
     MAT(M,S) = MAT(M,S)*15;
    if (S == 3)
     MAT(M,S) = MAT(M,S)*30;
    end
end
for M = 1 : 5
 SAL(M) = 0;
end
for M = 1 : 5
 for S = 1 : 3
   SAL(M) = MAT(M,S) / 2 + SAL(M);
  end
end
disp('Salarios das Manicures:');
for M = 1 : 5
   fprintf(1,'Manicure %d: %d\n',M,SAL(M));
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

- 18) A matriz dados contém na 1ª coluna a matrícula do aluno no curso; na 2ª, o sexo (0 para feminino e 1 para masculino); na 3ª, o código do curso, e na 4ª, o CR (Coeficiente de Rendimento). Suponha 10 alunos e que o CR é um número inteiro.
 - Faça um algoritmo que armazene esses dados sabendo-se que:
- O código do curso é uma parte de um número de matrícula: aasccccnnn (aa ano, s semestre, ccc código do curso e nnn matrícula no curso), que deve ser lido; Além, disso, o sexo e o CR devem ser lidos também.

Um grupo empresarial resolveu premiar a aluna com CR mais alto de um curso cujo código deverá ser digitado.

```
algoritmo L5P18;
constante
 N = 10;
           : I, J, K, C;
  <u>inteiro</u>
  inteiro
           : COD, AUX, MAT[1..N,1..4];
início
  para C de 1 até N faça
    leia(COD)
    MAT[C,1] <- COD mod 1000; { matricula no curso }</pre>
    MAT[C,3] <- ( COD <u>div</u> 1000 ) <u>mod</u> 10000; { codigo do curso }
    leia (MAT[C,2]); { sexo }
    leia(MAT[C, 4]); { CR }
  fim-para;
  { ordenando }
  para I de 1 até N-1 faça
    para J <u>de</u> I+1 <u>até</u> N <u>faça</u>
      \underline{se} ( MAT[K, 4] < MAT[J, 4] )
        K <- J;
      fim-se
    fim-para
    AUX <- MAT[I,1]; MAT[I,1] <- MAT[K,1]; MAT[K,1] <- AUX;
    AUX <- MAT[I,2]; MAT[I,2] <- MAT[K,2]; MAT[K,2] <- AUX;
    AUX <- MAT[I,3]; MAT[I,3] <- MAT[K,3]; MAT[K,3] <- AUX;
    AUX <- MAT[I,4]; MAT[I,4] <- MAT[K,4]; MAT[K,4] <- AUX;
  fim-para
  leia (COD);
 C < - N:
    fim-se
  fim-para
fim
```





Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

```
program L5P18;
const
 N = 10;
var
 I, J, K, C : integer;
 COD : real;
 AUX : integer;
 \mathtt{MAT}: array [1..10,1..4] of integer;
begin
  for C := 1 to N do
  begin
   write('Digite o codigo do aluno: ');
    readLn(COD);
   MAT[C,1] := trunc((COD/1000-trunc(COD/1000))*1000); { matricula no curso}
   MAT[C,3] := trunc(COD/1000);
   MAT[C,3] := trunc((MAT[C,3]/10000-trunc(MAT[c,3]/10000))*10000);
    {codigo do curso}
   write('Digite o sexo do aluno (0=F,1=M): ');
   readLn(MAT[C,2]); { sexo }
   write('Digite o Coeficiente de Rendimento do Aluno: ');
   readLn(MAT[C,4]); { CR }
  { ordenando }
  for I := 1 to N-1 do
  begin
   K := I;
   for J := I+1 to N do
   begin
     if MAT[K, 4] < MAT[J, 4] then
       K := J;
   AUX := MAT[I,1]; MAT[I,1] := MAT[K,1]; MAT[K,1] := AUX;
   AUX := MAT[I, 4]; MAT[I, 4] := MAT[K, 4]; MAT[K, 4] := AUX;
  end;
  write('Qual o codigo do curso: ');
  readLn(COD);
  for C := 1 to N do
   if (COD = MAT[C,3]) and (MAT[C,2] = 0) then
   begin
      write(MAT[C,1]:4,' ',MAT[C,4]:4);
     C := N; { finaliza loop }
   end;
end.
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)



```
N = 10;
for C = 1 : N
  COD = input('Digite o codigo do aluno: ');
  MAT(C,1) = mod(COD,1000); % matricula no curso
  MAT(C,3) = mod(floor(COD/1000),10000); % codigo do curso
  MAT(C,2) = input('Digite o sexo do aluno (0=F,1=M): '); % sexo
  {\tt MAT(C,4)} = {\tt input('Digite o Coeficiente de Rendimento do Aluno: '); % CR
end
% ordenando
for I = 1 : N-1
  K = I;
  for J = I+1 : N
   if (MAT(K,4) < MAT(J,4))
     K = J;
   end
  end
  AUX = MAT(I,1); MAT(I,1) = MAT(K,1); MAT(K,1) = AUX;
  AUX = MAT(I,2); MAT(I,2) = MAT(K,2); MAT(K,2) = AUX;
  AUX = MAT(I,3); MAT(I,3) = MAT(K,3); MAT(K,3) = AUX;
 AUX = MAT(I, 4); MAT(I, 4) = MAT(K, 4); MAT(K, 4) = AUX;
COD = input('Qual o codigo do curso: ');
for C = 1 : N
  if (COD == MAT(C,3)) & (MAT(C,2) == 0)
    fprintf(1,'%d %d\n',MAT(C,1),MAT(C,4));
 end
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

19) Criar um algoritmo que possa armazenar as alturas de dez atletas de cinco delegações que participarão dos jogos de verão. Imprimir a maior altura de cada delegação.

```
algoritmo L5P19;
var
  \underline{\text{inteiro}} : I, J;
           : M[1..5,1..10], MAIOR[1..5];
  real
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> 5 <u>faça</u>
    <u>para</u> 1 <u>de</u> 1 <u>até</u> 10 <u>faça</u> <u>leia</u>(M[I,J]);
    <u>fim-para</u>
  fim-para
  para I de 1 até 5 faça
MAIOR[I] <- M[I,1];</pre>
    para J de 2 até 10 faça
se ( M[I,J] > MAIOR[I] ) então
         MAIOR[I] <- M[I,J];
      fi<u>m-se</u>
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até 5 faça
    imprima (I, MAIOR[I]);
  fim-para
fim
program L5P19;
var
  I, J : integer;
  M : array [1..5, 1..10] of real;
  MAIOR: array [1..5] of real;
  for I := 1 to 5 do
    for J := 1 to 10 do
    begin
      write('Digite a altura do ',J,'o. atleta da ',I,'a. delegacao: ');
      readLn(M[I,J]);
    end;
  for I := 1 to 5 do
    MAIOR[I] := M[I,1];
    for J := 2 to 10 do
      if ( M[I,J] > MAIOR[I] ) then
        MAIOR[I] := M[I,J];
  for I := 1 to 5 do
    writeln('A maior altura da delegacao ',I,'a. eh:',MAIOR[I]);
end.
for I = 1 : 5
  for J = 1 : 10
    M(I,J) = input(sprintf('Digite a altura do %do. atleta da %da. delegacao: ',J,I));
  end
end
for I = 1 : 5
  MAIOR(I) = M(I,1);
  for J = 2 : 10
    if (M(I,J) > MAIOR)
      MAIOR(I) = M(I,J);
    end
  end
end
for I = 1 : 5
 fprintf('A maior altura da %da. delegacao eh: %f\n',I,M(I,J));
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

- 20) Criar um algoritmo que carregue uma matriz 12 x 4 com os valores das vendas de uma loja, em que cada linha represente um mês do ano, e cada coluna, uma semana do mês. Para fins de simplificação considere que cada mês possui somente 4 semanas. Calcule e imprima:
- Total vendido em cada mês do ano;
- Total vendido em cada semana durante todo o ano;
- Total vendido no ano.

```
algoritmo L5P20;
var
   inteiro : I, J;
                  : TOTANO, TOTMES, TOTSEM, MAT[1..12,1..4];
   real
início

        para
        I
        de
        1
        até
        12
        faça

        para
        J
        de
        1
        até
        4
        faça

        leia
        (MAT[I,J]);
        ;

       fim-para
    fim-para
                     0;
    TOTANO <-
   para I de 1 até 12 faça
TOTMES <- 0;</pre>
       para J de 1 até 4 faça
TOTMES <- TOTMES + MAT[I,J];</pre>
       fim-para
       imprima (I, TOTMES);
TOTANO <- TOTANO + TOTMES;</pre>
   fim-para
   para J de 1 até 4 faça
       TOTSEM <- 0;
       para I de 1 até 12 faça
TOTSEM <- TOTSEM + MAT[I,J];</pre>
       fim-para
       imprima (J, TOTSEM);
    fim-para
    imprima (TOTANO);
fim
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)



```
program L5P20;
var
  I, J : integer;
  TOTANO, TOTMES, TOTSEM : real;
 MAT : array [1..12,1..4] of real;
  for I := 1 to 12 do
    for J := 1 to 4 do
    begin
      write('Mes - ',I,', Semana - ',J,': ');
     readLn(MAT[I,J]);
    end;
  TOTANO := 0;
  for I := 1 to 12 do
  begin
    TOTMES := 0;
    for J := 1 to 4 do
      TOTMES := TOTMES + MAT[I,J];
    writeLn('Total do mes ',I,': ',TOTMES:3:2);
   TOTANO := TOTANO + TOTMES;
  for J := 1 to 4 do
  begin
    TOTSEM := 0;
    for I := 1 to 12 do
      TOTSEM := TOTSEM + MAT[I,J];
    writeLn('Total da semana ',J,': ',TOTSEM:3:2);
  end:
  writeLn('Total do ano: ',TOTANO:3:2);
for I = 1 : 12
 for J = 1 : 4
   MAT(I,J) = input(sprintf('Mes - %d, Semana - %d: ',I,J));
TOTANO = 0;
for I = 1 : 12
  TOTMES = 0;
  for J = 1 : 4
   TOTMES = TOTMES + MAT(I, J);
  fprintf(1,'Total do mes %d: %3.2f\n',I,TOTMES);
  TOTANO = TOTANO + TOTMES;
for J = 1 : 4
  TOTSEM = 0;
  for I = 1 : 12
    TOTSEM = TOTSEM + MAT(I,J);
    fprintf(1,'Total da semana %d: %3.2f\n',I,TOTSEM);
fprintf(1,'Total do ano: %3.2f\n',TOTANO);
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

21) Criar um algoritmo que entre com valores inteiros para uma matriz m 3 x 3 e imprima a matriz final, conforme mostrado a seguir:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$
 a matriz gira 90°
$$\begin{bmatrix} 7 & 4 & 1 \\ 8 & 5 & 2 \\ 9 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

```
algoritmo L5P21;
constante
  N = 3;
var
  <u>inteiro</u>
            : I, J, M[1..N,1..N], F[1..N,1..N];
início
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
para J <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
       leia(N[I,J]);
     fim-para
   fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       F[J,N-I+1] <- M[I,J];
     fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (F[I,J]);
     fim-para
  fim-para
fim
program L5P21;
const
 N = 3;
var
  I, J : integer;
  M, F: array[1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
       readLn(M[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
      F[J, N-I+1] := M[I, J];
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      write(F[I,J],chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
```





Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

```
N = 3;
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
        M(I,J) = input(sprintf('Digite o o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
end
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
        F(J,N-I+1) = M(I,J);
end
end
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

22) Criar um algoritmo que entre com valores inteiros para uma matriz m 3 x 3 e imprima a matriz final, conforme mostrado a seguir:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$
 a matriz gira 180°
$$\begin{bmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

```
algoritmo L5P22;
constante
  N = 3;
var
  <u>inteiro</u> : I, J, M[1..N,1..N], F[1..N,1..N];
início
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
para J <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
       leia (M[I,J]);
     fim-para
   fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       F[N-I+1,N-J+1] <- M[I,J];
     fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (F[I,J]);
     fim-para
  fim-para
fim
program L5P22;
const
 N = 3;
var
  I, J : integer;
  M, F: array [1..N, 1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
       readLn(M[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
      F[N-I+1, N-J+1] := M[I,J];
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      write(F[I,J],chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
```





```
N = 3;
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
        M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
    end
end
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
        F(N-I+1,N-J+1) = M(I,J);
    end
end
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
```

Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

23) Criar um algoritmo que entre com valores inteiros para uma matriz m 3 x 3 e imprima a matriz final, conforme mostrado a seguir:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$
 a matriz gira 270°
$$\begin{bmatrix} 3 & 6 & 9 \\ 2 & 5 & 8 \\ 1 & 4 & 7 \end{bmatrix}$$

```
algoritmo L5P23;
constante
  N = 3;
var
  <u>inteiro</u> : I, J, M[1..N,1..N], F[1..N,1..N];
início
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
para J <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
       leia (M[I,J]);
     fim-para
   fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       F[N-J+1,I] <- M[I,J];
     fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (F[I,J]);
     fim-para
  fim-para
fim
program L5P23;
const
 N = 3;
var
  I, J : integer;
  M, F: array [1..N, 1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
       readLn(M[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
     for J := 1 to N do
      F[N-J+1,I] := M[I,J];
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
      write(F[I,J],chr(9));
    writeLn('');
  end;
end.
```





Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

```
N = 3;
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
        M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%d,%d) da matriz: ',I,J));
end
end
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
        F(N-J+1,I) = M(I,J);
end
end
for I = 1 : N
    for J = 1 : N
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

24) Criar um algoritmo que leia e armazene os elementos de uma matriz inteira M_{10x10} e imprimi-la. Troque, na ordem a seguir:

- a segunda linha pela oitava linha;
- a quarta coluna pela décima coluna;
- a diagonal principal pela diagonal secundária.

```
algoritmo L5P24;
constante
  N = 10;
var
            : I, J, AUX, M[1..N,1..N];
  <u>inteiro</u>
inicio
  para I de 1 até N faça
    para J de 1 até N faça
leia (M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  M[2,J] \leftarrow AUX;
  fim-para
  para I de 1 até N faça
    AUX <- M[I,10];
M[I,10] <- M[I, 4];
    M[I, 4] \leftarrow AUX;
  fim-para
  M[I, N-I+1] \leftarrow AUX;
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (M[I,J]);
    fim-para
  <u>fim-para</u>
fim
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)



```
program L5P24;
const
 N = 10;
  I, J, AUX : integer;
 M : array[1..N,1..N] of integer;
begin
  for I := 1 to N do
   for J := 1 to N do
    begin
     write('entre com os elementos(',I,',',J,'):');
      readLn(M[I,J]);
    end;
  for J := 1 to N do
  begin
    AUX
           := M[8,J];
    M[8,J] := M[2,J];
    M[2,J] := AUX;
  end;
  for I := 1 to N do
  begin
          := M[I, 10];
    M[I, 10] := M[I, 4];
   M[I, 4] := AUX;
  end;
  for I := 1 to N do
  begin
     AUX := M[I, I];
M[I,I] := M[I,N-I+1];
     M[I, N-I+1] := AUX;
  for I := 1 to N do
  begin
    for J := 1 to N do
     write(M[I,J],chr(9));
    writeln('');
  end:
end.
N = 10;
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('(%dx%d): ',I,J));
for J = 1 : N

AUX = M(8,J);
 M(8,J) = M(2,J);
 M(2,J) = AUX;
for I = 1 : N
 AUX = M(I, 10);
 M(I, 10) = M(I, 4);
 M(I, 4) = AUX;
for I = 1 : N
 AUX = M(I, I);

M(I, I) = M(I, N-I+1);
 M(I, N-I+1) = AUX;
end
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   fprintf(1,'%d\t',M(I,J));
  end
 fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

25) Criar um algoritmo que leia valores para uma matriz M_{2x2} . Calcular e imprimir o determinante. Para cálculo do determinante de uma matriz de ordem 2, é simplesmente computar a diferença entre os produtos das diagonais principal e secundária, respectivamente.

```
algoritmo L5P25;
  inteiro : I, J;
           : DET, M[1..2,1..2];
  real
<u>início</u>
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> 2 <u>faça</u>
para J <u>de</u> 1 <u>até</u> 2 <u>faça</u>
      leia(M[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  DET <- M[1,1] * M[2,2] - M[1,2] * M[2,1];
  imprima (DET);
fim
program L5P25;
var
  I, J : integer;
  DET : real;
  M : array [1..2,1..2] of real;
begin
  for I := 1 to 2 do
    for J := 1 to 2 do
    begin
       write('Elemento (',I,',',J,'): ');
      readLn(M[I,J]);
    end;
  DET := M[1,1] * M[2,2] - M[1,2] * M[2,1];
  writeLn('Determinante: ',DET:5:4);
end.
for I = 1 : 2
  for J = 1 : 2
    M(I,J) = input(sprintf('Elemento (%d,%d): ',I,J));
DET = M(1,1) * M(2,2) - M(1,2) * M(2,1);
fprintf(1,'Determinante: %5.4f\n',DET);
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

26) Criar um algoritmo que leia uma matriz A_{NxN} ($N \le 10$) e calcule a respectiva matriz transposta A^t .

```
algoritmo L5P26;
constante
  N = 10;
var
  inteiro : I, J, N;
             : A[1..N,1..N], AT[1..N,1..N];
  real
início
  leia(N);
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
leia(A[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
      AT[J,I] \leftarrow A[I,J];
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
para J de 1 até N faça
       imprima (AT[I,J]);
    fim-para
  fim-para
<u>fi</u>m
program L5P26;
  N, I, J : integer;
  A, AT : array[1..10, 1..10] of real;
begin
  write('Entre com a ordem da matriz: ');
  readLn(N);
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(A[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
     AT[I,J] := A[J,I];
  for I := 1 to N do \,
  begin
    for J := 1 to N do
      write(AT[I,J]:3:2,chr(9));
    writeLn(' ');
  end:
end.
N=input('Entre com a ordem da matriz: ');
for I = 1 : N
  for J = 1 : N
    A(I,J) = input(sprintf('Entre com o elemento %dx%d: \n',I,J));
for I = 1 : N
  for I = 1 : N
    AT(J,I) = A(I,J);
    fprintf(1,'%.2f\t',AT(I,J));
  end
  fprintf(1, '\n');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

27) Criar um algoritmo que leia uma matriz A_{NxN} ($N \le 10$) e verifique (informe) se tal matriz é ou não simétrica ($A^t = A$).

```
algoritmo L5P27;
var
  lógico : SIT;
   inteiro : I, J, N;
  real
            : A[1..K,1..K];
início
  leia (N);
  para I de 1 até N faça
     para J de 1 até N faça
leia(A[I,J]);
     fim-para
  fim-para
  SIT <- verdadeiro;</pre>

        para
        I
        de laté N
        faça

        para
        J de I até N
        N faça

        se
        ( A[I,J] <> A[J,I] ) então

          SIT <- falso;
       fim-se
     fim-para
  fim-para
  se ( SIT = verdadeiro ) então
     imprima("A matriz é simétrica!");
  senão
    imprima("A matriz não é simétrica!");
fim
program L5P27;
var
  SIT : boolean;
  I, J, N : integer;
  A : array [1..10,1..10] of real;
begin
  write('Digite a ordem da matriz (NxN): ');
  readLn(N);
  for I := 1 to N do
     for J := 1 to N do
     begin
       write('Digite o elemento (',I,'x',J,'): ');
       readLn(A[I,J]);
     end;
  SIT := true;
  for I := 1 to N do
     for J := I to N do
       if (A[I,J] \Leftrightarrow A[J,I]) then
        SIT := false;
  if ( SIT = true ) then
    writeLn('A matriz eh simetrica.')
     writeLn('A matriz nao eh simetrica.');
end.
```





```
Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)
```

```
N = input('Digite o numero de linhas da matriz: ');
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   M(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%dx%d) da matriz: ',I,J));
end
SIT = 1;
for I = 1 : N
 for J = I : N
   if (M(I,J) \sim M(J,I))
     SIT = 0;
    end
  end
if (SIT = 1)
 disp('A matriz eh simetrica!');
 disp('A matriz nao eh simetrica!');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

28) Criar um algoritmo que leia uma matriz A_{NxN} ($N \le 10$) e verifique (informe) se tal matriz é ou não anti-simétrica ($A^t = -A$).

```
algoritmo L5P28;
var
  lógico : SIT;
  inteiro : I, J,;
           : A[1..10,1..10], AT[1..10,1..10], AS[1..10,1..10];
  real
início
  leia(N);
  para I <u>de</u> 1 <u>até</u> N <u>faça</u>
    para J de 1 até N faça
leia(A[I,J]);
    fim-para
  fim-para
  para I de 1 até N faça
    para J de 1 até N faça
AT[I,J] <- A[J,I];</pre>
      AS[I,J] \leftarrow -A[I,J];
    fim-para
  fim-para
  SIT <- verdadeiro;
para I de 1 até N faça
    para J de 1 até N faça
se ( AT[I,J] <> AS[I,
                     <> AS[I,J] ) então
        SIT <- falso;
      fim-se
    fim-para
  imprima ("A matriz A é anti-simétrica!");
  senão
    imprima ("A matriz A não é anti-simétrica!");
  fim-se
fim
program L5P28;
  SIT : boolean;
  I, J, N : integer;
  A, AS, AT : array [1..10,1..10] of real;
begin
  write('Qual a ordem da matriz A (NxN): ');
  readLn(N);
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
      write('Digite o elemento (',I,'x',J,') da matriz: ');
      readLn(A[I,J]);
    end;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
    begin
      AT[I,J] := A[J,I];
      AS[I,J] := -A[I,J];
  SIT := true;
  for I := 1 to N do
    for J := 1 to N do
      if (AT[I,J] \iff AS[I,J]) then
        SIT := false;
  if (SIT = true) then
    writeLn('A matriz A eh anti-simetrica!')
  else
    writeLn('A matriz A nao eh anti-simetrica!');
end.
```





```
Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)
```

```
N = input('Qual o número de colunas da Matriz A (NxN): ');
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   A(I,J) = input(sprintf('Digite o elemento (%d,%d) da matriz: ',I,J));
end
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
   AT(I,J) = A(J,I);
   AS(I,J) = -A(I,J);
 end
end
SIT = 1;
for I = 1 : N
 for J = 1 : N
if (AT(I,J) ~= AS(I,J) )
     SIT = 0;
    end
 end
end
if ( SIT == 1 )
 disp('A matriz A é anti-simétrica!');
else
 disp('A matriz A não é anti-simétrica!');
end
```







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

29) Criar um algoritmo que leia uma matriz A_{2x2} e calcule a respectiva inversa A^{-1} .

```
algoritmo L5P29;
var
inteiro : I, J;
              : DET, C, A[1..2,1..2], B[1..2,1..2];
  real
início
  para I de 1 até 2 faça
  para J de 1 até 2 faça
  leia(A[I,J]);
     fim-para
   fim-para
  DET <- A [1,1] * A[2,2] - A[1,2] *A[2,1];
  se ( DET <> 0 ) então
     B [1,1] \leftarrow A[2,2];
     B[2,2] \leftarrow A[1,1];
     B [1,2] <- (-1) * A[1,2];
B [2,1] <- (-1) * A[2,1];
      { calculo }
     para I de 1 até 2 faça
para J de 1 até 2 faça
B[I,J] <- ( 1 / DET ) * B[I,J];</pre>
        fim-para
     fim-para
     para I de 1 até 2 faça
para J de 1 até 2 faça
imprima (B[I,J]);
        fim-para
     fim-para
  senão
     imprima("A matriz não eh invertivel!");
   fim-se
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)



```
program L5P29;
var
 I, J : integer;
  DET : real;
  A: array[1..2,1..2] of real;
 B : array[1..2,1..2] of real;
begin
  for I := 1 to 2 do
    for J := 1 to 2 do
    begin
      write('Entre com o elemento (',I,',',J,') da matriz: ');
      readLn(A[I,J]);
    end;
  DET := A[1,1] * A[2,2] - A[1,2] * A[2,1];
  writeLn('o determinante eh:',DET:5:4);
  if ( DET <> 0) then
  begin
    B[1,1] := A[2,2];
    B[2,2] := A[1,1];
    B[1,2] := (-1) * A[1,2];

B[2,1] := (-1) * A[2,1];
    writeLn('a inversa eh:');
    for I := 1 to 2 do
      for J := 1 to 2 do
       B[I,J] := (1 / DET) * B[I,J];
    for I := 1 to 2 do
    begin
      for J := 1 to 2 do
       write(B[I,J],' ');
      writeln('');
    end;
  end
  else
    write('a matriz nao eh inversivel');
for I = 1 : 2
  for J = 1 : 2
   A(I,J) = input(sprintf('(%dx%d): ',I,J));
DET = A(1,1) * A(2,2) - A(1,2) * A(2,1);
fprintf(1,'O determinante eh: %f\n',DET);
if ( DET \sim= 0 )
   B(1,1) = A(2,2);
   B(2,2) = A(1,1);
   B(1,2) = (-1) * A(1,2);
   B(2,1) = (-1) * A(2,1);
   % calculo
   for I = 1 : 2
```

for J = 1 : 2

for I = 1 : 2for J = 1 : 2

disp('A inversa eh');

 $fprintf(1, '\n');$

end

end else

end

B(I,J) = (1/DET) * B(I,J);

fprintf(1,'%.2f\t',B(I,J));

disp('A matriz nao eh inversivel');







Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

30) Criar um algoritmo que receba duas matrizes A_{CxD} e B_{ExF} (C, D, E e F \leq 6). Esse algoritmo deve verificar se o produto matricial de A por B é possível (D = E). Caso seja possível, calcular o tal produto, imprimindo a matriz G_{CxF} resultado.

```
algoritmo L5P30;
var
  inteiro : I, J, K;
  inteiro : C, D, E, F;
           : A[1..6,1..6], B[1..6,1..6], G[1..6,1..6];
  real
início
  leia (C, D);
  <u>leia</u>(E,F);
  <u>se</u> (C > 6) ou (D > 6) ou (E > 6) ou (F > 6) <u>então</u>
    imprima ("Erro!");
  senão
    { entrada de dados - matriz A }
    para I de 1 até C faça
      para J de 1 até D faça
        leia(A[I,J]);
       fim-para
    fim-para
     { entrada de dados - matriz B }
    para I de 1 até E faça
      para J de 1 até F faça
        <u>leia</u>(B[I,J]);
       fim-para
    fim-para
se ( D = E ) então
       { calculo do produto matricial }
      para I de 1 até C faça
        para J de 1 até F faça
          G[I,J] <- 0;
para K de 1 até D faça
             G[I,J] \leftarrow \overline{G[I,J] + A[I,K] * B[K,J];}
           fim-para
        fim-para
      fim-para
       { saida de dados - matriz G }
      para I de 1 até C faça
para J de 1 até F faça
          imprima (G[I,J]);
         fim-para
      fim-para
    senão
      imprima("Impossível calcular o produto matricial entre A e B!");
      imprima ("O número de colunas de A (d) deve ser igual ao número de linhas de B (e)!");
  fim-se
fim
```





Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)

```
program L5P30;
var
 I, J, K : integer;
  C, D, E, F : integer;
 A, B, G: array [1..6,1..6] of real;
begin
  write('Qual a ordem da Matriz A (c x d): ');
  readLn(C,D);
  write('Qual a ordem da Matriz B (e x f): ');
  readLn(E,F);
  { entrada de dados - matriz A }
  for I := 1 to C do
    for J := 1 to D do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,',',J,') da matriz A: ');
      readLn(A[I,J]);
    end;
  { entrada de dados - matriz B }
  for I := 1 to E do
    for J := 1 to F do
    begin
      write('Digite o elemento (',I,',',J,') da matriz B: ');
      readLn(B[I,J]);
    end:
  if ( D = E ) then
    { calculo do produto matricial }
    for I := 1 to C do
      for J := 1 to F do
      begin
        G[I,J] := 0;
        for K := 1 to D do
         G[I,J] := G[I,J] + A[I,K] * B[K,J];
      end:
    { saida de dados - matriz G }
    for I := 1 to C do
    begin
      for J := 1 to F do
       write(G[I,J]:7:4,chr(9));
      writeLn('');
    end;
  end
  else
   writeLn('Impossivel calcular o produto matricial entre A e B!');
    writeLn('O numero de colunas de A (d) deve ser igual ao numero de linhas de B (e)!');
  end:
end.
```



Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados I – CIC102 Professor: David Menotti (menottid@gmail.com)





```
C = input('Qual o número de linhas da Matriz A (c): ');
D = input('Qual o número de colunas da Matriz A (d): ');
E = input('Qual o número de linhas da Matriz B (e): ');
F = input('Qual o número de colunas da Matriz B (f): ');
% entrada de dados - matriz A
for I = 1 : C
 for J = 1 : D
   A(I,J) = input(sprintf('Elemento (%d,%d): ',I,J));
end
% entrada de dados - matriz B
for I = 1 : E
 for J = 1 : F
   B(I,J) = input(sprintf('Elemento (%d,%d): ',I,J));
end
if ( D == E )
  % calculo do produto matricial
  for I = 1 : C
    for J = 1 : F
      ELEM = 0;
      for K = 1 : D
       ELEM = ELEM + A(I,K) * B(K,J);
      end
      G(I,J) = ELEM;
    end
  end
  % saida de dados - matriz G
  for I = 1 : C
   for J = 1 : F
     fprintf(1,'%7.4f\t',G(I,J));
    end
    fprintf(1, '\n');
  end
else
  disp('Impossivel calcular o produto matricial entre A e B!');
  disp('O numero de colunas de A (d) deve ser igual ao numero de linhas de B (e)!');
```