BCC202 – Estruturas de Dados I (2015-02)

Departamento de Computação - Universidade Federal de Ouro Preto - MG

Aula Prática 05 – Ordenação: Bubble, Selection e Insertion

- Data de entrega: 24/01/2016 até 23:55. O que vale é o horário do Moodle, e não do seu, ou do meu, relógio!!!
- Procedimento para a entrega:.
 - 1. Crie uma pasta para a questão: **PrimeiroNome-UltimoNome-Questao** (exemplo: reinaldo-fortes-1).
 - 2. Crie os arquivos de codigo fonte necessarios para a solução da questão (arquivos .c e .h)
 - 3. Compile na linha de comando usando gcc *.c -o prog.exe -lm.
 - 4. Execute usando redirecionamento de entrada: ./prog.exe < entrada.txt.
 - 5. Apague os arquivos gerados na compilação e o arquivo de entrada (mantenha apenas os arquivos . c e . h).
 - 6. Compacte a pasta criada no item 1.
 - 7. Faça a entrega do arquivo compactado no moodle, na tarefa destinada à prática e questão correspondentes.
 - A cada etapa, verifique se o resultado está conforme o esperado.
 - Não utilize caracteres acentuados ou especiais para nomes de pastas e arquivos.
- Bom trabalho!

Questão 01

Implemente os algoritmos de ordenação: <code>BubbleSort</code> , <code>SelectionSort</code> e <code>InsertionSort</code> . Cada algoritmo receberá apenas um vetor de inteiros e o tamanho deste vetor e retornará o número de comparações de chaves e movimentos de registros realizados durante sua execução.

Exemplo de entrada e Saída

A entrada inicia com o número de vetores a serem ordenados. Cada vetor é iniciado pelo número de elementos contidos no vetor e é seguido dos elementos a serem ordenados.

A saída apresenta os registros ordenados e a quantidade de comparações e movimentos realizados na execução de cada algoritmo, seguindo o padrao definido no exemplo a seguir.

Entrada	Saida
2	Vetor 1:
10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	- Ordenacao:
10 5 4 3 2 1 6 7 8 9 10	Bubble: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	Selection.: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	Insertion.: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	- Comparacoes Movimentacoes:
	Bubble: C11 M11
	Selection.: C12 M12
	Insertion.: C13 M13
	Vetor 2:
	- Ordenacao:
	Bubble: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	Selection.: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	Insertion: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	- Comparacoes Movimentacoes:
	Bubble: C21 M21
	Selection.: C22 M22
	Insertion.: C23 M23

Os valores Cxy e Mxy correspondem aos valores retornados pelas funções de ordenação para o número de comparações de chaves e o número de movimentações de registros, respectivamente. Tais valores não serão apresentados aqui, pois podem variar de uma implementação para outra.