BCC202 – Estrutura de Dados I 2s2015 Aula Prática 06 Ordenação – ShellSort e HeapSort

Data de Entrega: 10/02/2016 até 23h55 (via *Moodle*)

Questão 01

Implemente o algoritmo de ordenação ShellSort usando três diferentes sequências para h. Cada variação receberá apenas um vetor de inteiros e o tamanho deste vetor e retornará o número de comparações de chaves e movimentos de registros realizados durante sua execução, além do tempo de execução. **Deixe como comentário no código fonte** a escala de tempo escolhida (*mili segundos*, *nano segundos*, *minutos*, ...) e justifique sua escolha.

Uma das sequências para h deve ser a de *Knuth*, vista em sala de aula, as outras duas devem ser escolhidas da *Wikipedia*: http://en.wikipedia.org/wiki/Shellsort. No código fonte deixe comentários claros sobre quais foram as sequências para h escolhidas e onde elas foram implementadas.

Exemplo de entrada e Saída

A entrada inicia com o número de vetores a serem ordenados. Cada vetor é iniciado pelo número de elementos contidos no vetor e é seguido dos elementos a serem ordenados.

A saída apresenta a quantidade de comparações e movimentos realizados, seguidos pelo tempo de execução de cada algoritmo, seguindo o padrão definido no exemplo a seguir. O tempo de execução para os demais é opcional, mas para o ShellSort é obrigatório! Recomenda-se coletar o tempo de todos os algoritmos para comparação.

A saída deve incluir os resultados dos algoritmos implementados na Prática 07.

Vetor 1: 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10 5 4 3 2 1 6 7 8 9 10 - Bubble: C11 M11 - Selection: C12 M12 - Insertion: C13 M13 - Merge: C14 M14 - Quick: C15 M15 - Shell 01: C16 M16 T16 - Shell 02: C17 M17 T17 - Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparacoes Movimentacoes Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26 - Shell 02: C27 M27 T27	Entrada	Saida
Bubble: C11 M11 Selection:: C12 M12 Insertion:: C13 M13 Merge: C14 M14 Quick: C15 M15 Shell 01: C16 M16 T16 Shell 02: C17 M17 T17 Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: Comparações Movimentações Tempo: Bubble: C21 M21 Selection:: C22 M22 Insertion:: C23 M23 Merge: C24 M24 Quick: C25 M25 Shell 01: C26 M26 T26	2	Vetor 1:
- Selection: C12 M12 - Insertion: C13 M13 - Merge: C14 M14 - Quick: C15 M15 - Shell 01: C16 M16 T16 - Shell 02: C17 M17 T17 - Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparacoes Movimentacoes Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26	10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	- Comparacoes Movimentacoes Tempo:
- Insertion: C13 M13 - Merge: C14 M14 - Quick: C15 M15 - Shell 01: C16 M16 T16 - Shell 02: C17 M17 T17 - Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparacoes Movimentacoes Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26	10 5 4 3 2 1 6 7 8 9 10	Bubble: C11 M11
Merge: C14 M14 Quick: C15 M15 Shell 01: C16 M16 T16 Shell 02: C17 M17 T17 Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparações Movimentações Tempo: Bubble: C21 M21 Selection: C22 M22 Insertion: C23 M23 Merge: C24 M24 Quick: C25 M25 Shell 01: C26 M26 T26		Selection.: C12 M12
- Quick: C15 M15 - Shell 01: C16 M16 T16 - Shell 02: C17 M17 T17 - Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparações Movimentações Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26		Insertion.: C13 M13
- Shell 01: C16 M16 T16 - Shell 02: C17 M17 T17 - Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparacoes Movimentacoes Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26		Merge: C14 M14
Shell 02.:: C17 M17 T17 Shell 03.:: C18 M18 T18 Vetor 2: Comparacoes Movimentacoes Tempo: Bubble: C21 M21 Selection: C22 M22 Insertion: C23 M23 Merge: C24 M24 Quick: C25 M25 Shell 01.:: C26 M26 T26		Quick: C15 M15
Shell 03: C18 M18 T18 Vetor 2: - Comparacoes Movimentacoes Tempo: Bubble: C21 M21 Selection: C22 M22 Insertion: C23 M23 Merge: C24 M24 Quick: C25 M25 Shell 01: C26 M26 T26		Shell 01: C16 M16 T16
<pre>Vetor 2:</pre>		Shell 02: C17 M17 T17
- Comparacoes Movimentacoes Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26		Shell 03: C18 M18 T18
- Comparacoes Movimentacoes Tempo: - Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26		
- Bubble: C21 M21 - Selection: C22 M22 - Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01: C26 M26 T26		Vetor 2:
Selection:: C22 M22 Insertion:: C23 M23 Merge: C24 M24 Quick: C25 M25 Shell 01: C26 M26 T26		- Comparacoes Movimentacoes Tempo:
- Insertion: C23 M23 - Merge: C24 M24 - Quick: C25 M25 - Shell 01.: C26 M26 T26		Bubble: C21 M21
Merge: C24 M24 Quick: C25 M25 Shell 01: C26 M26 T26		Selection.: C22 M22
Quick: C25 M25 Shell 01: C26 M26 T26		Insertion.: C23 M23
Shell 01: C26 M26 T26		Merge: C24 M24
		Quick: C25 M25
Shell 02: C27 M27 T27		Shell 01: C26 M26 T26
		Shell 02: C27 M27 T27
Shell 03: C28 M28 T28		Shell 03: C28 M28 T28

Os valores Cxy, Mxy e Txy correspondem aos valores retornados pelas funções de ordenação para o número de comparações de chaves, o número de movimentações de registros e o tempo de ordenação, respectivamente. Tais valores não serão apresentados aqui, pois podem variar de uma implementação para outra.

DICA: Para que se consiga fazer comparações de tempo, é necessário fazer testes com vetores grandes. Crie um programa que gere a entrada recebendo como argumento o número de casos de teste e a dimensão de cada vetor. É interessante criar vetores ordenados de forma crescente, decrescente e randômicos para testar melhor, pior e caso médio.

Questão 2

Implemente o algoritmo de ordenação HeapSort. Seu algoritmo receberá um vetor de inteiros e o tamanho deste vetor e retornará o número de comparações de chaves e movimentos de registros realizados durante sua execução, além do tempo de execução, da mesma forma como foi feito na Prática 08.

Exemplo de entrada e Saída

A entrada inicia com o número de vetores a serem ordenados. Cada vetor é iniciado pelo número de elementos contidos no vetor e é seguido dos elementos a serem ordenados.

A saída apresenta a quantidade de comparações e movimentos realizados, seguidos pelo tempo de execução de cada algoritmo, seguindo o padrão definido no exemplo a seguir. Recomenda-se coletar o tempo de todos os algoritmos para comparação.

A saída deve incluir os resultados dos algoritmos de ordenação implementados nas práticas anteriores.

Entrada	Saida
2	Vetor 1:
10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	- Comparacoes Movimentacoes Tempo:
10 5 4 3 2 1 6 7 8 9 10	Bubble: C11 M11
	Selection.: C12 M12
	Insertion.: C13 M13
	Merge: C14 M14
	Quick: C15 M15
	Shell 01: C16 M16 T16
	Shell 02: C17 M17 T17
	Shell 03: C18 M18 T18
	Heap: C19 M19 T19
	Vetor 2:
	- Comparacoes Movimentacoes Tempo:
	Bubble: C21 M21
	Selection.: C22 M22
	Insertion.: C23 M23
	Merge: C24 M24
	Quick: C25 M25
	Shell 01: C26 M26 T26
	Shell 02: C27 M27 T27
	Shell 03: C28 M28 T28
	Heap: C29 M29 T29

Os valores Cxy, Mxy e Txy correspondem aos valores retornados pelas funções de ordenação para o número de comparações de chaves, o número de movimentações de registros e o tempo de ordenação, respectivamente. Tais valores não serão apresentados aqui, pois podem variar de uma implementação para outra.

DICA: Para que se consiga fazer comparações de tempo, é necessário fazer testes com vetores grandes. Crie um programa que gere a entrada recebendo como argumento o número de casos de teste e a dimensão de cada vetor. É interessante criar vetores ordenados de forma crescente, decrescente e randômicos para testar melhor, pior e caso médio.