BCC202 – Estruturas de Dados I (2015-02)

Departamento de Computação - Universidade Federal de Ouro Preto - MG

Aula Prática 08 – Pesquisa Sequencial e Binária

- Data de entrega: 28/02/2016 até 23:55. O que vale é o horário do Moodle, e não do seu, ou do meu, relógio!!!
- Procedimento para a entrega:.
 - 1. Crie uma pasta para a questão: **PrimeiroNome-UltimoNome-Questao** (exemplo: reinaldo-fortes-1).
 - 2. Crie os arquivos de codigo fonte necessarios para a solução da questão (arquivos .c e .h)
 - 3. Compile na linha de comando usando gcc *.c -o prog.exe -lm.
 - 4. Execute usando redirecionamento de entrada: ./prog.exe < entrada.txt.
 - 5. Apague os arquivos gerados na compilação e o arquivo de entrada (mantenha apenas os arquivos . c e . h).
 - 6. Compacte a pasta criada no item 1.
 - 7. Faça a entrega do arquivo compactado no moodle, na tarefa destinada à prática e questão correspondentes.
 - A cada etapa, verifique se o resultado está conforme o esperado.
 - Não utilize caracteres acentuados ou especiais para nomes de pastas e arquivos.
- Bom trabalho!

Questão 01

Diferencie busca binária e busca sequencial apontando as principais características, vantagens e desvantagens de cada um destes métodos. Aponte situações em que cada um dos métodos é mais adequado.

Questão 02

Implemente um TAD denominado TContato , que possua os campos *nome*, *telefone* e *aniversário*. Em seguida, implemente e as seguintes TADs de pesquisa:

- 1. Pesquisa seqüencial.
- 2. Pesquisa binária.

As TADs de pesquisa terão como parte de seus dados um conjunto de contatos armazenados por *array*. Cada TAD de pesquisa deverá possuir as seguintes operações:

- Construir: contrói a estrutura interna para armazenamento dos contatos, que inicialmente estará vazia.
- **Inserir**: insere um novo elemento no conjunto de contatos.
- **Pesquisar**: realiza a pesquisa por um determinado contato utilizando o algoritmo correspondente. Recebe como entrada o número de telefone do contato e retorna a posição no vetor do contato encontrado e o número de *comparações de chaves* feitas. Caso o contato não seja encontrado o valor de retorno é -1.

0.1 Entrada e Saída

A **entrada** inicia com o número de casos de teste (**C**) na primeira linha. Em seguida, separados por uma linha em branco, a definição de cada caso de teste. Um caso de teste é definido inicialmente pelo número de contatos a serem considerados (**N**) e o número de pesquisas a serem feitas (**P**), ambos na primeira linha de definição do caso de teste. A seguir, serão definidas **N** linhas contendo as informações de contato: nome (sem espaços em branco), aniversário (MDD, dois dígitos para o *mês* e outros dois para o *dia*) e telefone (apenas os números). Logo após a

definição dos contatos, seguirão **P** linhas contendo os números de telefone a serem pesquisados. Não deverão existir chaves repetidas na entrada.

A **saída** consistirá do número de telefone procurado e, nas duas linhas seguintes seguintes os resultados das duas pesquisas realizadas: nome, aniversário, caso o método tenha encontrado o contato, ou **Nao encontrado** caso contrário, a posição no vetor e o número de comparações feitas por cada método de pesquisa.

A tabela a seguir apresenta um exemplo do padrão de entrada e saída. O resultado para cada algoritmo foi definido ao acaso, portanto, não condiz com a realidade.

Entrada	Saida
2	3188883333
	Fulano3 0323 10 100
5 2	Fulano3 0323 11 101
Fulano1 0128 3188881111	
Fulano2 0225 3188882222	3188886666
Fulano3 0323 3188883333	Nao encontrado -1 150
Fulano4 0420 3188884444	Nao encontrado -1 200
Fulano5 0518 3188885555	
3188883333	3188885555
3188886666	Fulano5 0128 25 110
	Fulano5 0128 20 20
4 2	
Fulano4 0420 3188884444	3188888888
Fulano5 0128 3188885555	Nao encontrado -1 153
Fulano6 0225 3188886666	Nao encontrado -1 206
Fulano7 0323 3188887777	
3188885555	
3188888888	