

# Árvores Trie e Patricia

Disciplina de Algoritmos e Estrutura de  
Dados III

Prof. Marcos Antonio Schreiner

/05/2015

# Introdução

- Seja uma busca de  $x$  em um conjunto de chaves  $S = \{s_1, \dots, s_n\}$ .
- Nas estruturas estudadas organizávamos  $S$  de modo a fazermos comparações entre  $s_i$  e  $x$  até encontrarmos  $x$ .
- As chaves  $s_i$  e  $x$  são *tratadas* como um único elemento indivisível na estrutura.
- Qual o problema dessas estruturas?

# Introdução

Problema:

- As chaves podem exceder o espaço definido para elas.

Suponha que se deseje armazenar um texto literário para, em seguida, tentar localizar as frases desse texto.

- Neste caso, as chaves corresponderia às frases do texto.

Neste cenário, as Árvores Trie ou Patricia e a Busca Digital são apropriadas.

# Busca Digital

- Na busca digital a chave é tratada como um elemento **divisível**.
- Cada chave é constituída de um conjunto de caracteres ou dígitos.
- Na busca, a comparação é efetuada, individualmente, entre os dígitos que compõem as chaves (dígito a dígito).

# CHAVES: Características

- Cada **chave** formada por **palavras** sobre um **alfabeto de símbolos**.
- **Curiosidade:** Pesquise sobre **Autômatos Finitos**.
- Palavras com tamanho **VARIÁVEL** e **ILIMITADO**.

# CHAVES: Características

Exemplos de **alfabetos**:

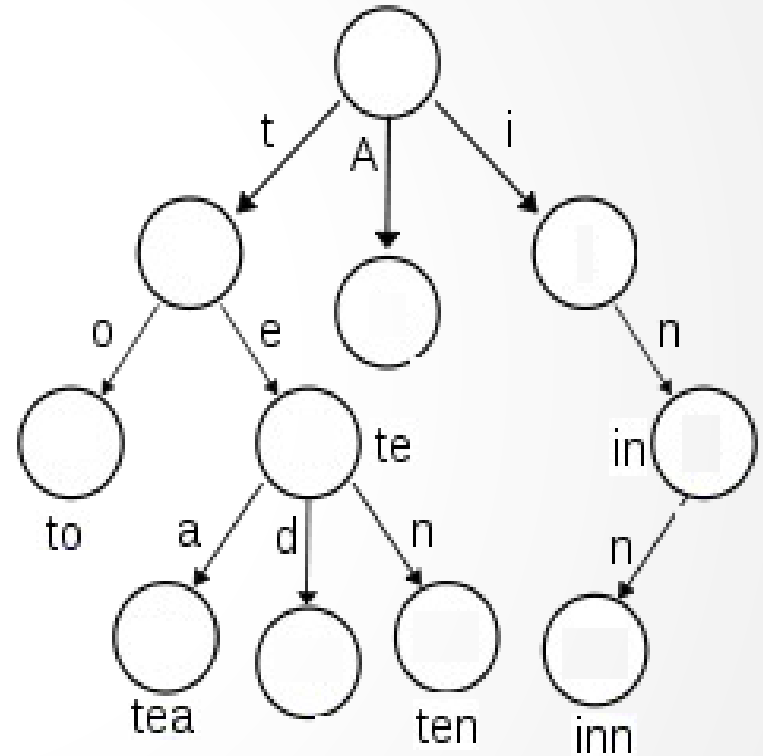
- $\{0,1\}$ ,  $\{A, B, C, \dots, Z, a, b, c, \dots, z\}$ ,  $\{0,1,2,3,4,5, \dots, 9\}$

Exemplos de **chaves**:

- 0101010100000000001010000000001010
- ABABBBABABA, Maria
- 19034717

# Introdução

- TRIE vem de RETRIEVAL  
– RECUPERAÇÃO
- É um tipo de árvore de busca.
- Ideia geral: usar **partes** das CHAVES como caminho busca
- Origem: anos 60 por Edward Fredkin



# Árvore TRIE - Características

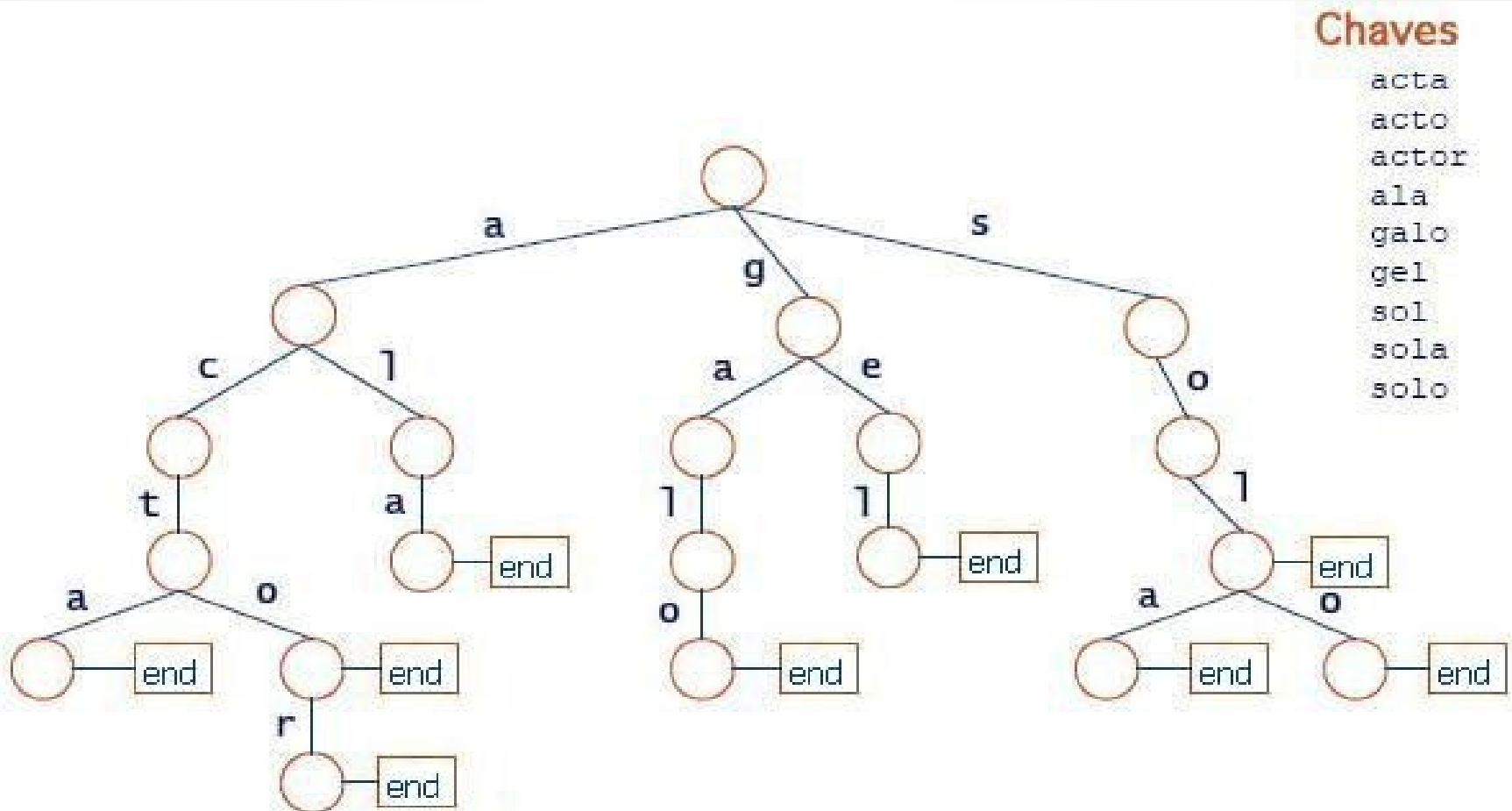
- Árvore N-ária.
- Chaves em geral são caracteres.
- Ao contrário da árvore de busca binária **nenhum nó** armazena a chave.
- Chave determinada pela posição na árvore.
- O grau da árvore corresponde ao tamanho do alfabeto



# Árvore TRIE - Características

- Cada nível percorrido corresponde a avançar um elemento na chave.
- O caminho da raiz para qualquer nó é um prefixo de uma chave.
- Descendentes do mesmo nó tem o mesmo prefixo.
- Raiz representa a chave vazia.
- Nós devem indicar quando completar uma chave.

# Árvore TRIE - Exemplo



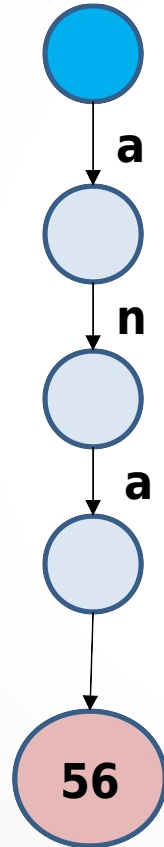
# Árvore TRIE – Incluir Chaves

Vamos inserir os seguinte conjunto de dados em uma Árvore TRIE:

- ana 56
- amy 15
- emma 30
- rol 27
- roger 52

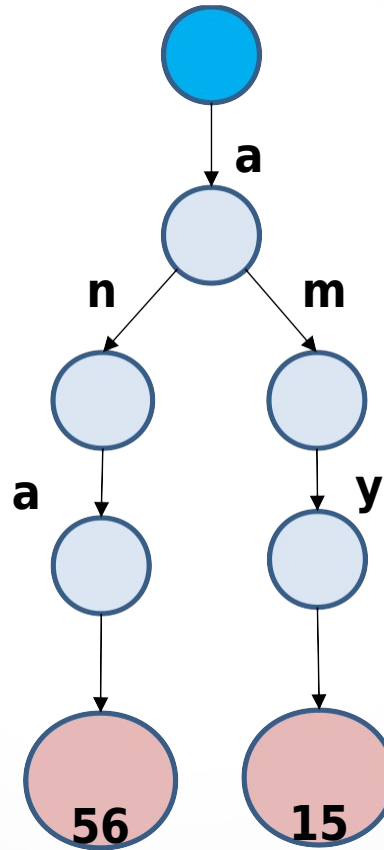
# Árvore TRIE – Incluir Chaves

- ana 56



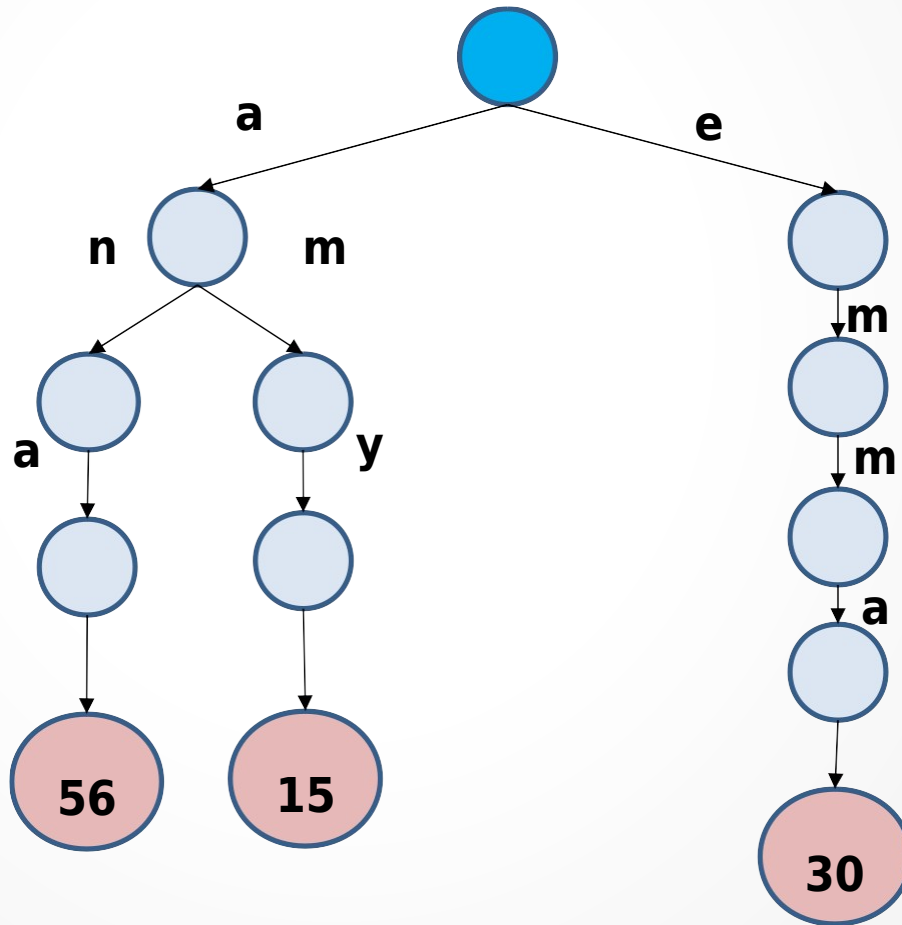
# Árvore TRIE – Incluir Chaves

- amy 15



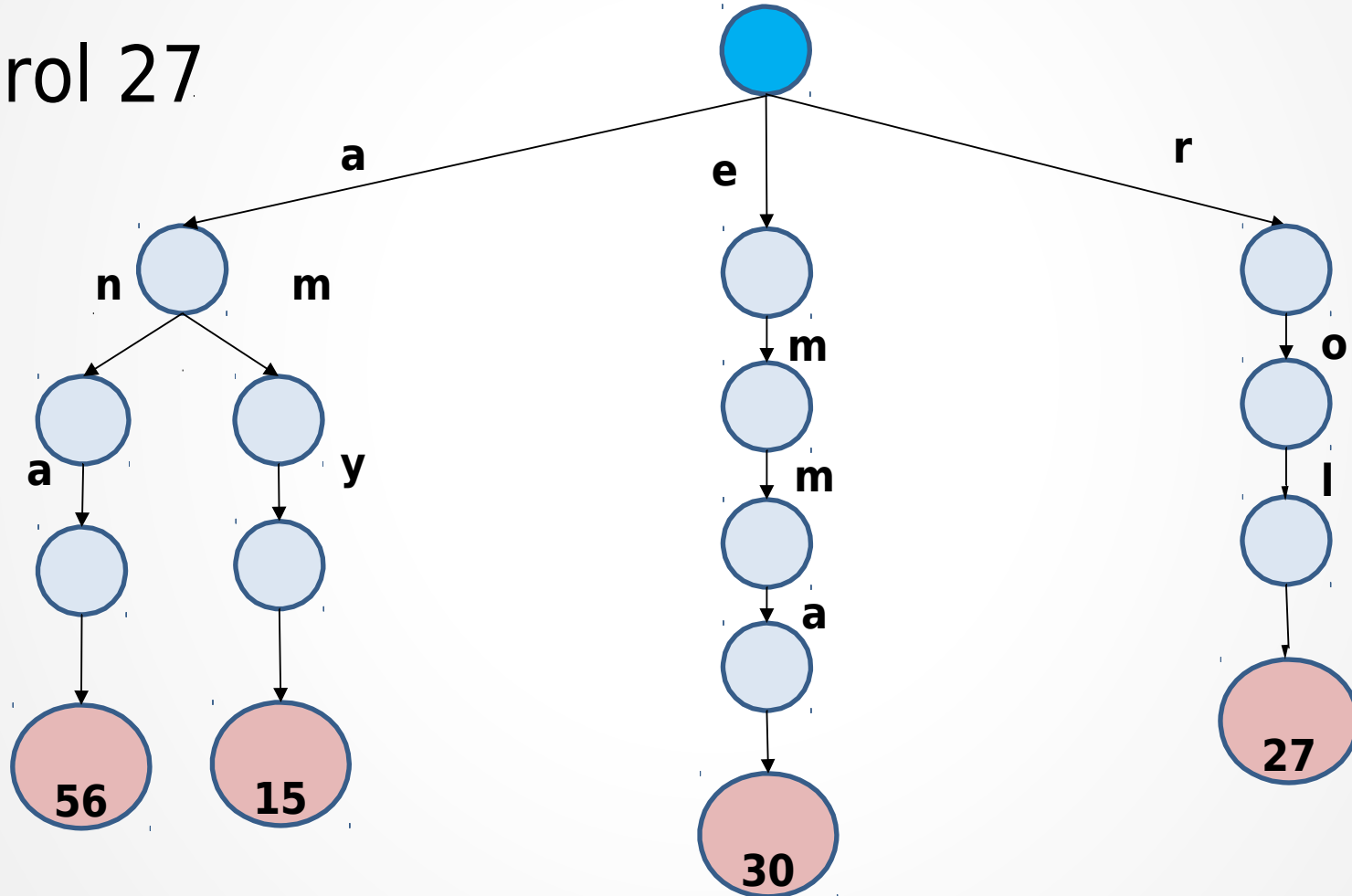
# Árvore TRIE – Incluir Chaves

- emma 30



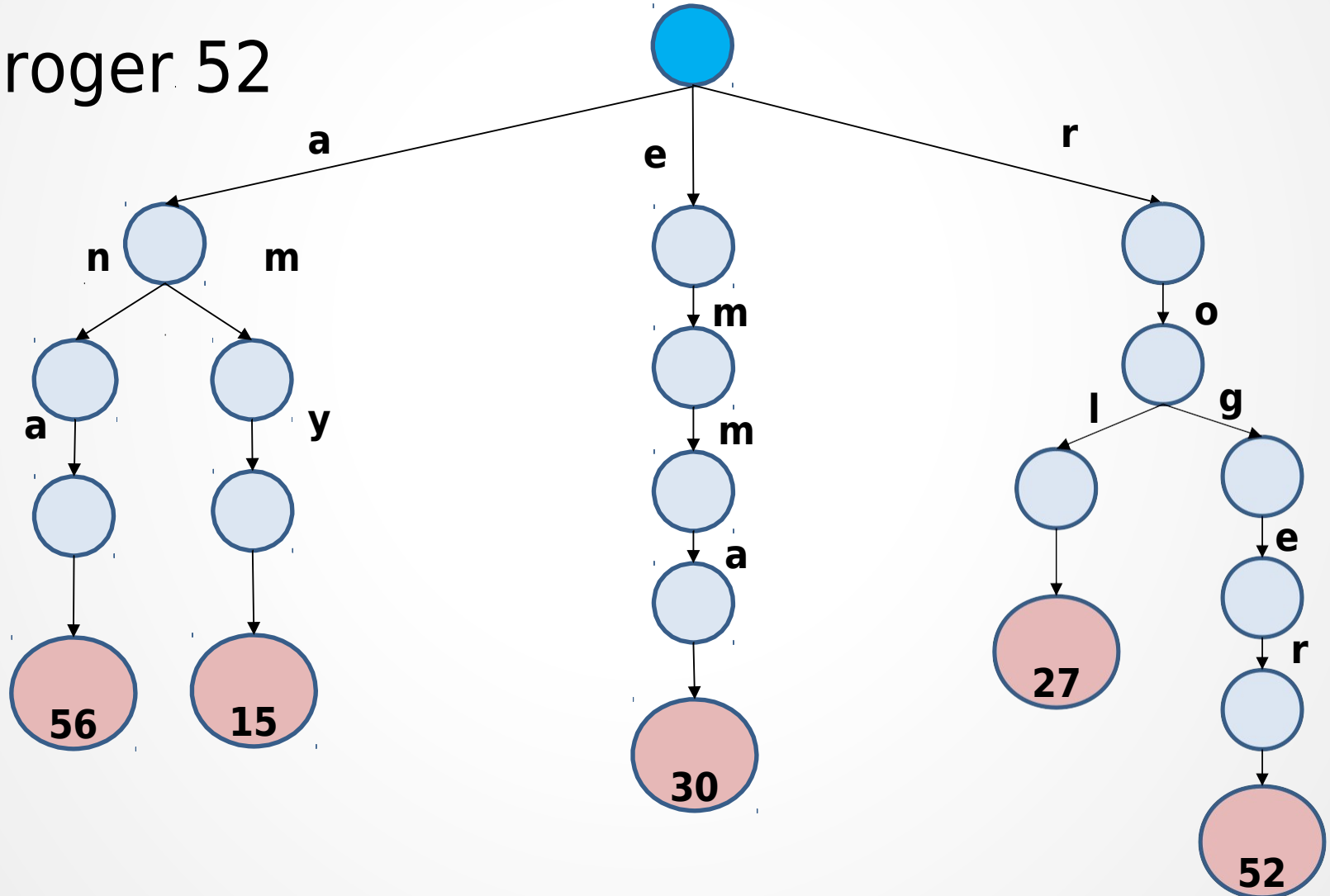
# Árvore TRIE – Incluir Chaves

- rol 27



# Árvore TRIE – Incluir Chaves

- roger 52





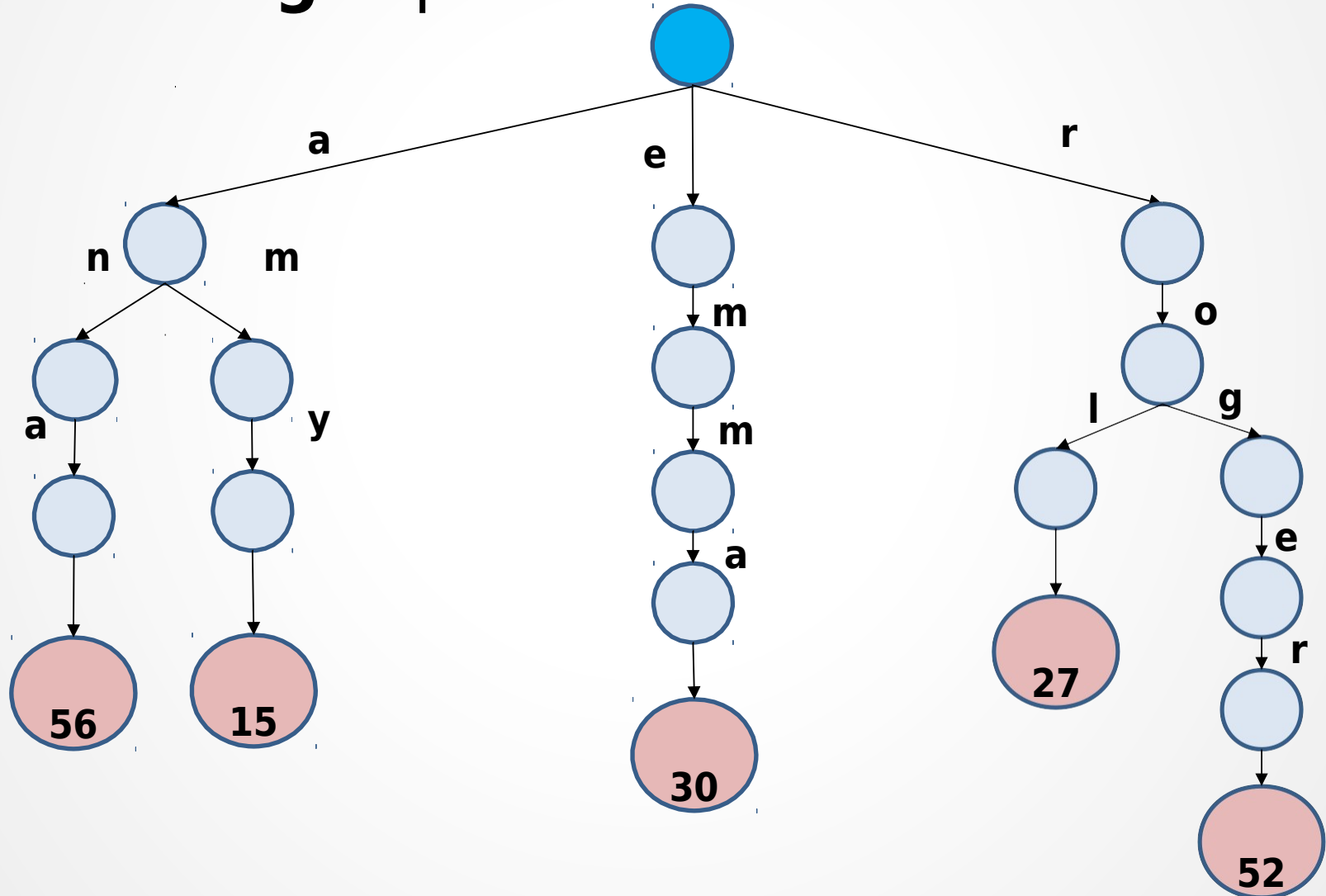
# Árvore TRIE – Buscar Chaves

Busca caractere a caractere se a chave pertence a TRIE

- 1) Se o caractere não pertence a árvore a chave não pertence a TRIE;
- 2) Se o caractere pertence a árvore, verifique o próximo. Caso todos os caracteres pertençam em sequência a TRIE, a chave pertence a árvore.

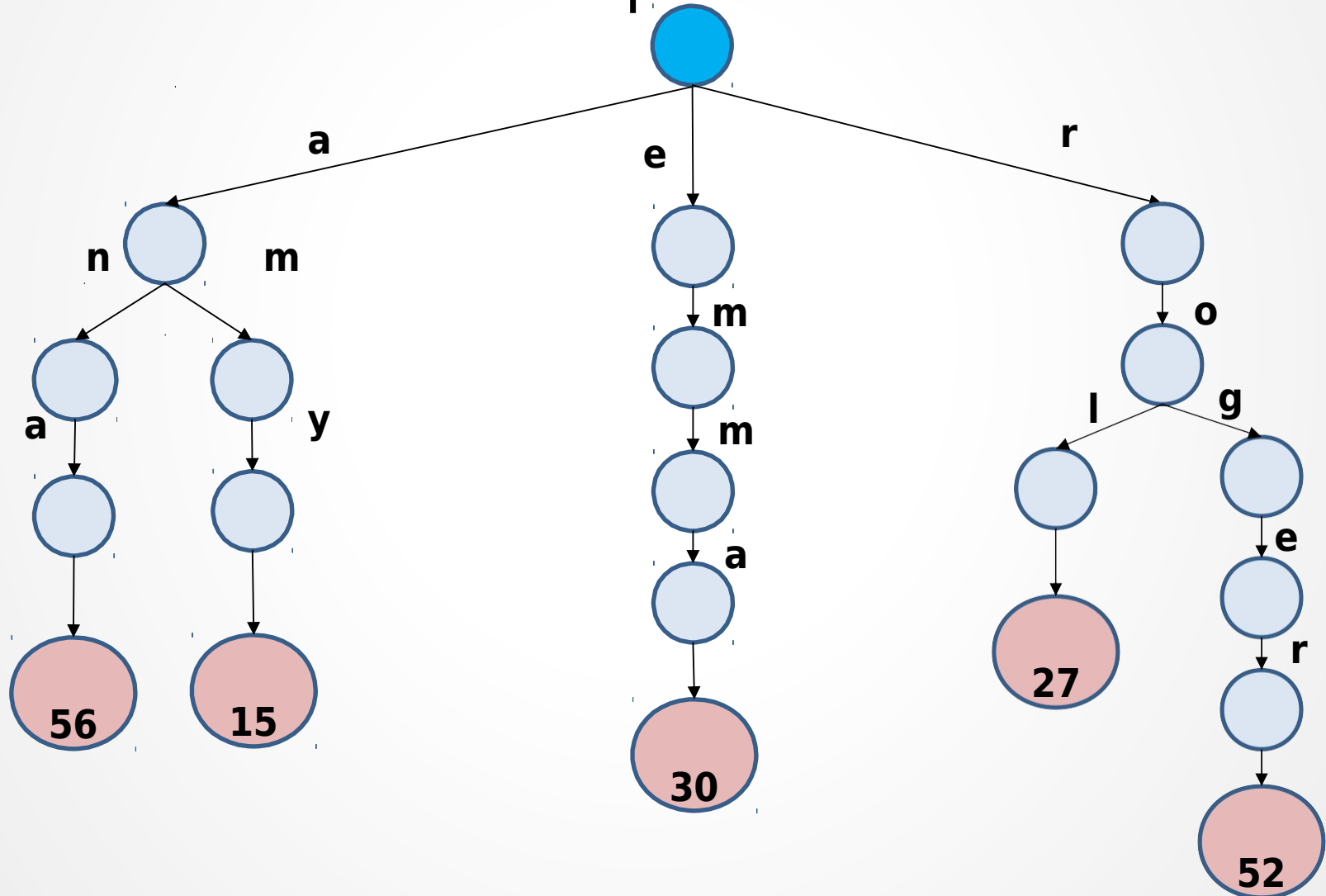
# Árvore TRIE – Buscar Chaves

- A chave **roger** pertence a árvore



# Árvore TRIE – Buscar Chaves

- A chave **roberta** não pertence a árvore



# Incluir Chaves – Sequencia de Passos

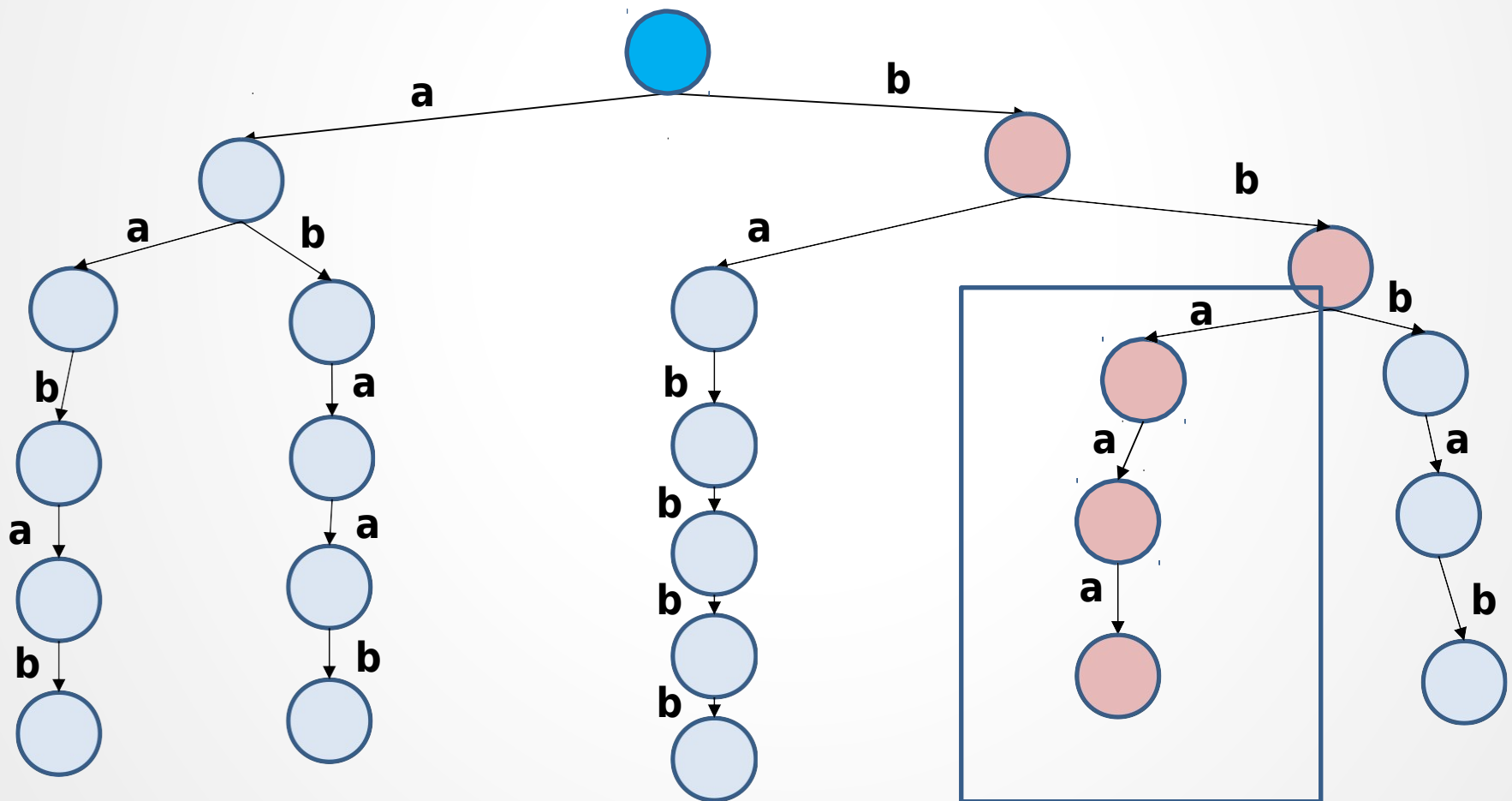
- 1) Faz-se uma **busca** pela palavra a ser inserida. Se ela já existir na TRIE nada é feito.
- 2) Caso contrário, é recuperado o último nó **n** da maior **substring** da palavra a ser inserida.
- 3) O **restante** dos caracteres da chave são adicionados na TRIE a partir do nó **n**.

# Árvore TRIE – Remover Chave

- 1) Busca-se a chave a ser removida.
- 2) A partir da folha (bottom-up), são removidos todos os nós que tem apenas um filho.

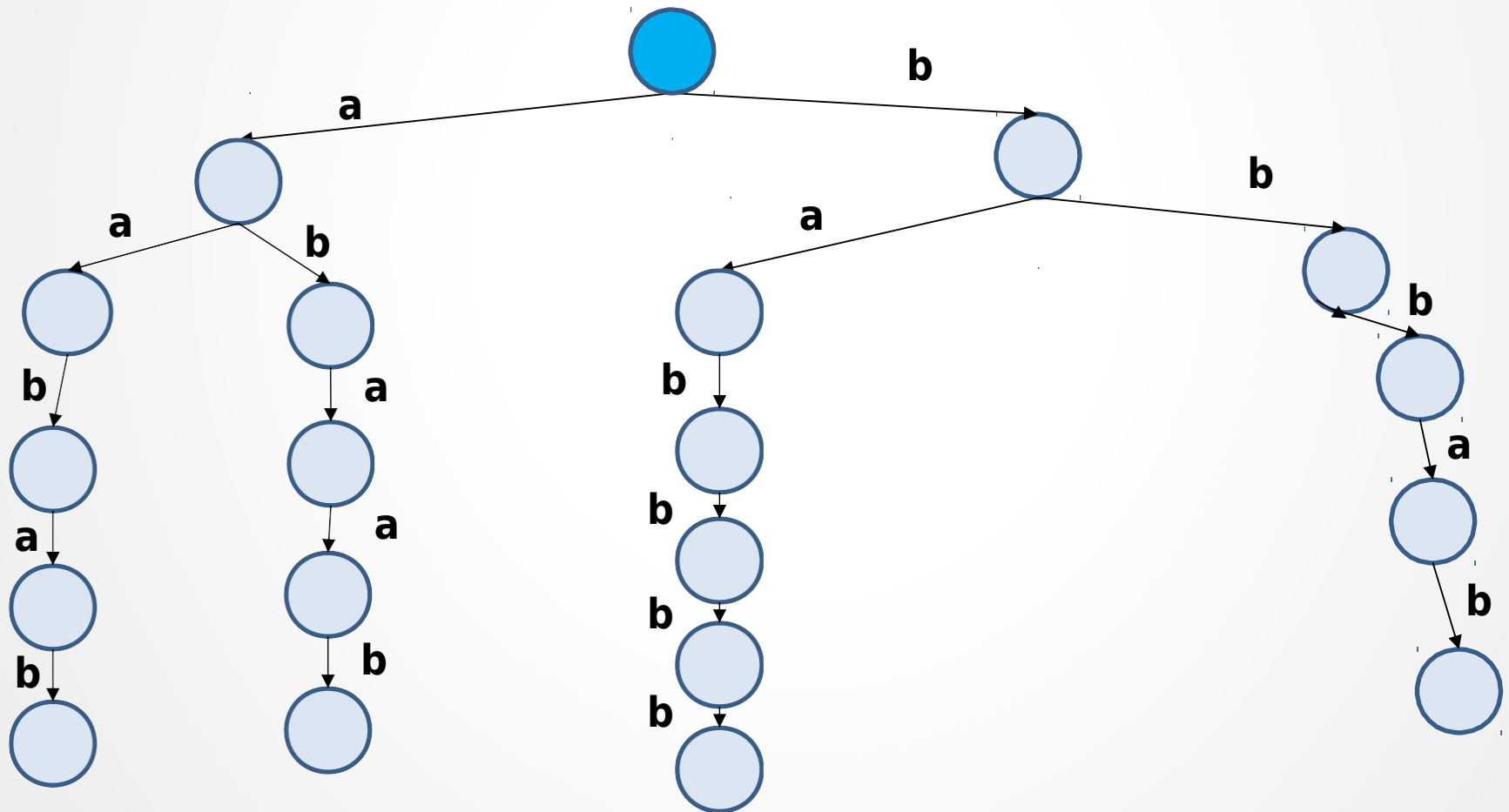
# Árvore TRIE – Remover Chave

## Remoção da chave **bbaaa**



# Árvore TRIE – Remover Chave

Remoção da chave **bbaaa**



# Aplicações para árvore TRIE

Solução do problema de busca de chaves semelhantes.

Pela estrutura de representação de caractere a caractere usada nas TRIES.

É fácil perceber que as TRIES tem um estrutura adequada para solução destes problemas.



# Aplicações para árvore TRIE

Um exemplo de uso de TRIE é corretor ortográfico.

Nesse tipo de programa as palavras são comparadas com as palavras de um dicionário armazenado numa TRIE.

Se não são encontradas indica-se as opções para correção.

As palavras semelhantes são apresentadas ao usuário (do caractere com erro até as folhas)

# Aplicações para árvore TRIE

Um exemplo de uso de TRIE é corretor ortográfico.

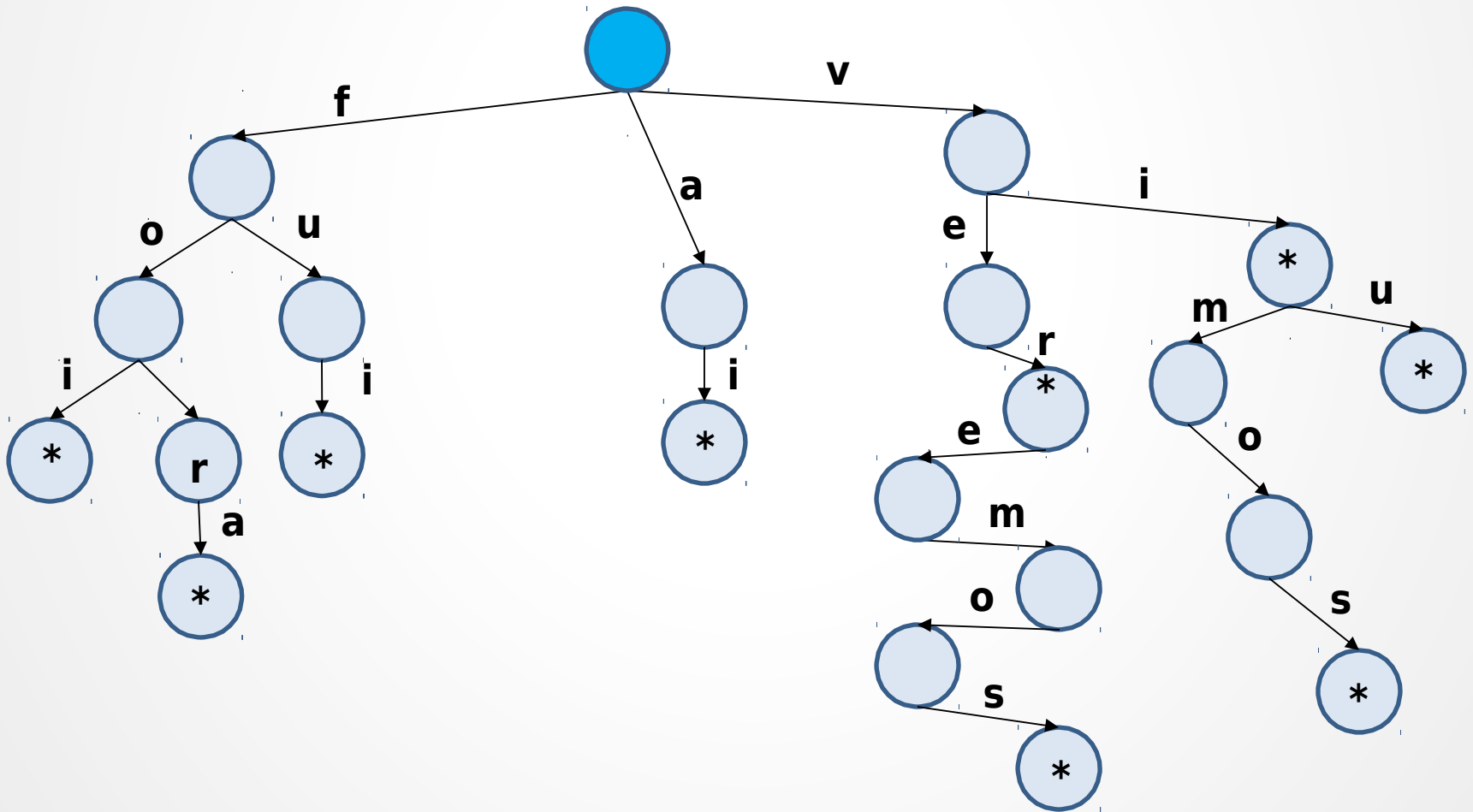
Nesse tipo de programa as palavras são comparadas com as palavras de um dicionário armazenado numa TRIE.

Se não são encontradas indica-se as opções para correção.

As palavras semelhantes são apresentadas ao usuário (do caractere com erro até as folhas)

# Árvore TRIE – Exercícios

1) Quais chaves/palavras estão representadas nesta TRIE?



# Árvore TRIE – Exercícios

2) Crie uma árvore TRIE com a seguinte frase:

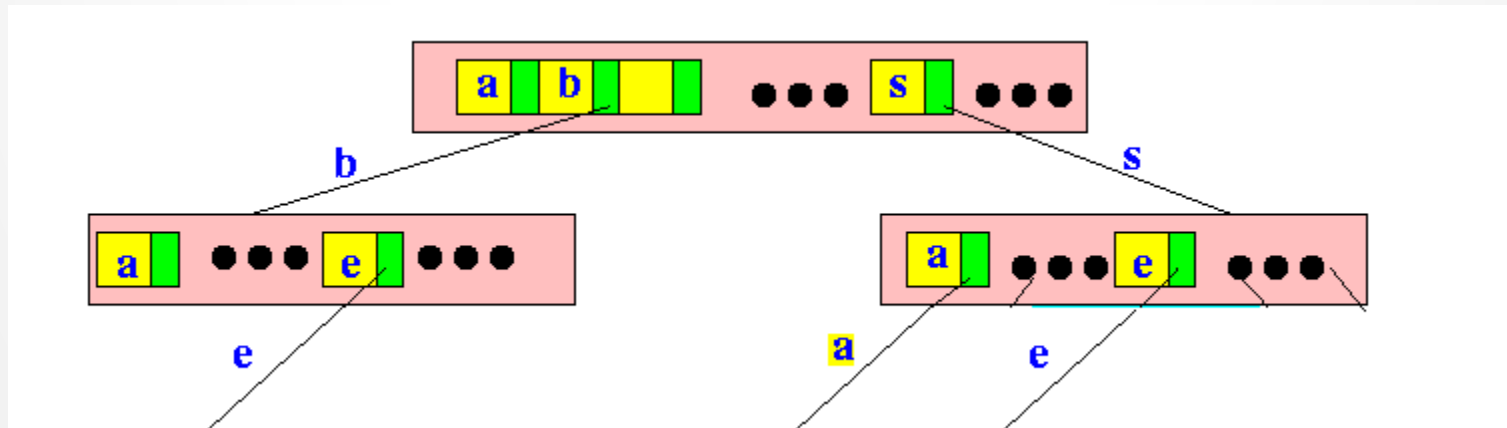
- O rato roeu a roupa do rei de Roma e a rainha de raiva roeu o resto. O rei então ficou furioso e brigou com a rainha.

3) Remova as seguintes chaves da árvore do exercício 2:

- rei, rainha, roeu, rato, então, furioso.

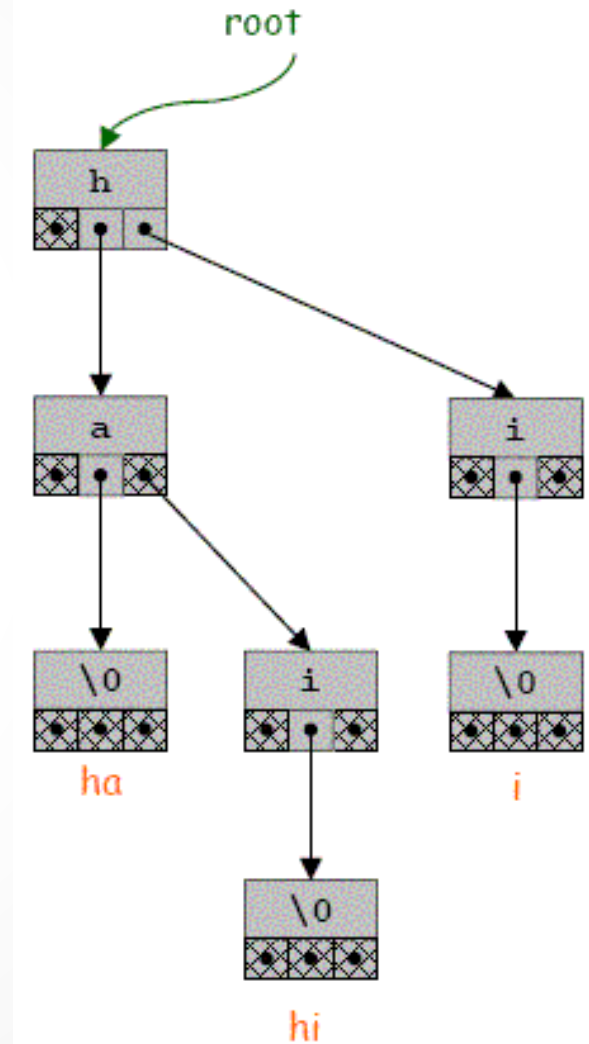
# Árvore TRIE – Implementação

- A implementação mais simples: **R-WAY**
  - Cada nó contém todos os valores do alfabeto mais 1 símbolo especial para determinar se é uma chave.
- Há desperdício de espaço.



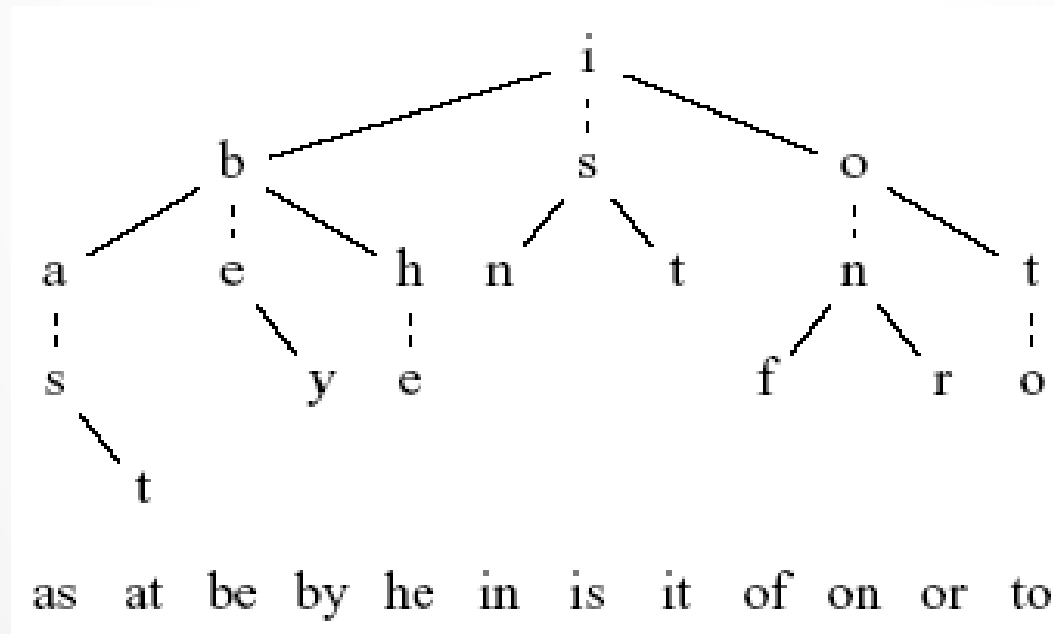
# Árvore TRIE – Implementação

- **TST**- Ternary Search Tree (Árvore de busca composta por três partes)
- Cada nó aloca três ponteiros
- **Centro**: caractere seguinte.
- **Filho da esquerda**: caractere alternativo menor.
- **Filho da direita**: caractere alternativo maior.
- Resolve o problema de desperdício de espaço.



# Árvore TRIE – Implementação - TST

- Para a árvore ficar balanceada as chaves devem estar ordenadas.



# Árvore Digital Binária

- Árvore digital binária é uma árvore digital  $m$ -ária com  $m=2$ .
- O alfabeto é composto por  $\{0,1\}$
- A aresta esquerda representa o dígito 0 e a direita o dígito 1.



# Árvore Digital Binária - Exemplo

- Chaves:

00

0000

00010

00011

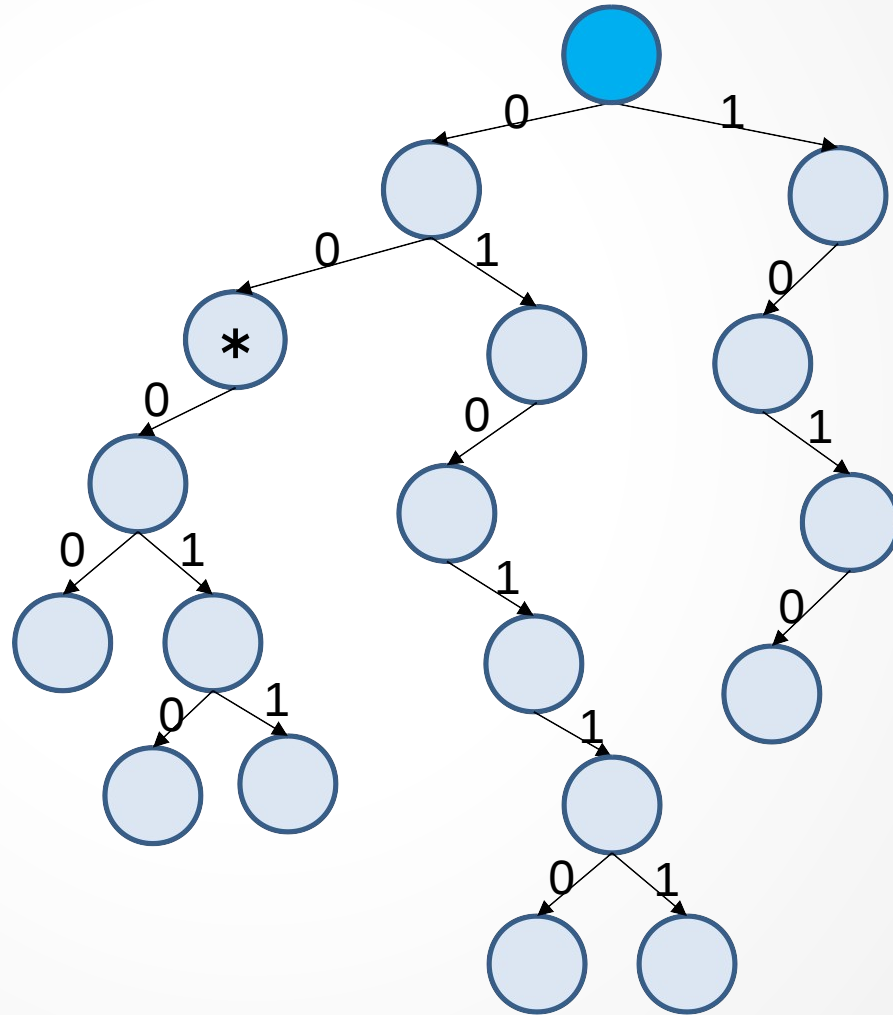
010110

010111

10

101

1010



# Árvore Digital Binária de Prefixo

- Podemos verificar que algumas chaves são prefixos de outras:

Por exemplo:

00	010110	10
0000	010111	101
00010		1010
00011		

- Ou seja, o caminho da raiz até o nó de chave 00 é parte do caminho da raiz até o nó de chave 00010
- Para melhor manipular a estrutura, tal situação não é desejável
- Uma árvore digital binária de prefixo** é uma árvore digital binária tal que **nenhum** código seja prefixo do outro.

# Árvore Digital Binária de Prefixo

S1 = 0

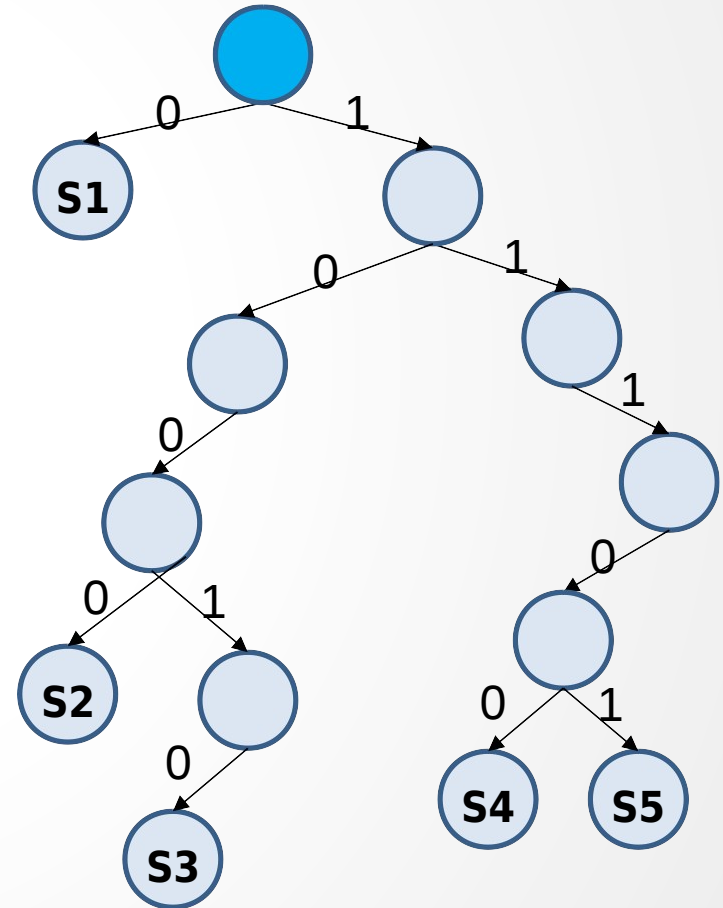
S2 = 1000

S3 = 10010

S4 = 11100

S5 = 11101

Na árvore digital binária de prefixo cada chave é representada por uma folha



# Árvore PATRICIA

**P** ractical  
**A** lgorithm  
**T** o  
**R** etrieve  
**I** nformation  
**C** oded  
**I** n  
**A** lphanumeric

Algoritmo prático para recuperar informações alfanuméricas

# Árvore PATRICIA

- Definida em 1968 por Donald R. Morrison
- Também conhecida como TRIE Compactada Binária.
- É constituída a partir de uma árvore binária de prefixo.
- Caminhos que possuem nós com apenas 1 filho são agrupados em uma única aresta

# Árvore PATRICIA

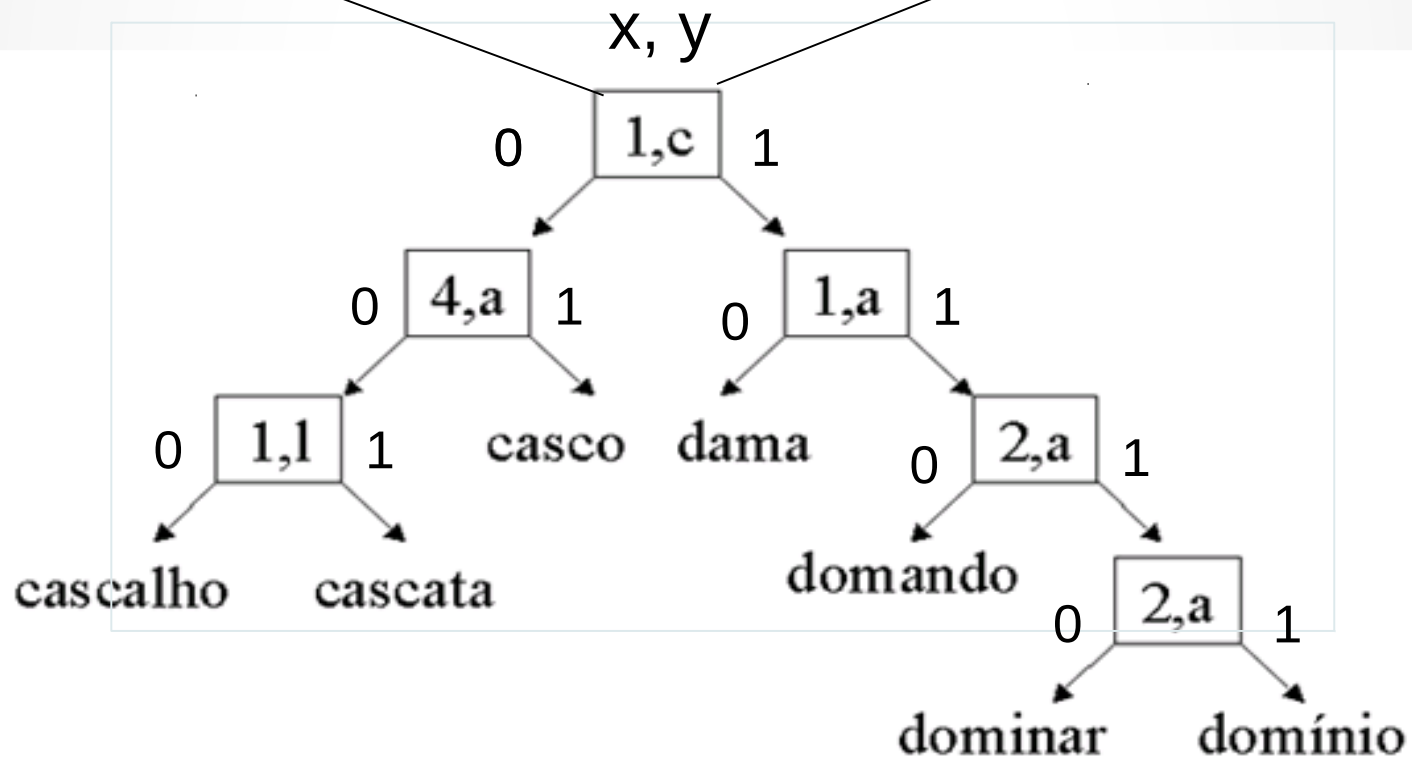
- Os nós contêm o caractere **y** que deve ser comparado e a quantidade de posições **x** que se deve avançar na chave para efetuar a comparação.
- Se menor ou igual a **y** avança a esquerda (0), se maior que **y** avança a direita (1).
- As chaves válidas encontram-se nas folhas da árvore.

# Árvore PATRICIA

Exemplo de Representação:

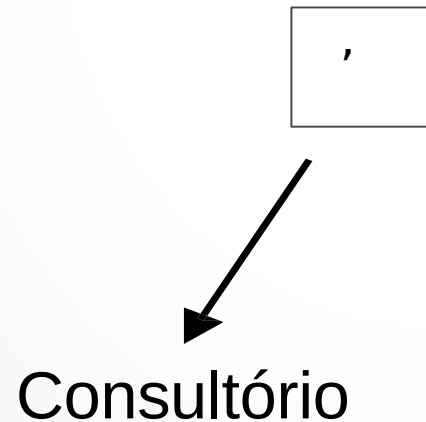
Avance x dígitos

Compare com y



# Árvore PATRICIA – Inserir Chave

**Palavra 1:** Consultório





# Árvore PATRICIA – Inserir Chave

Palavra 1: Consultório

Palavra 2: Consultar

Consultório, Consulta

Encontrada Diferença  
no 8º Caractere



8,a

$X = 8$

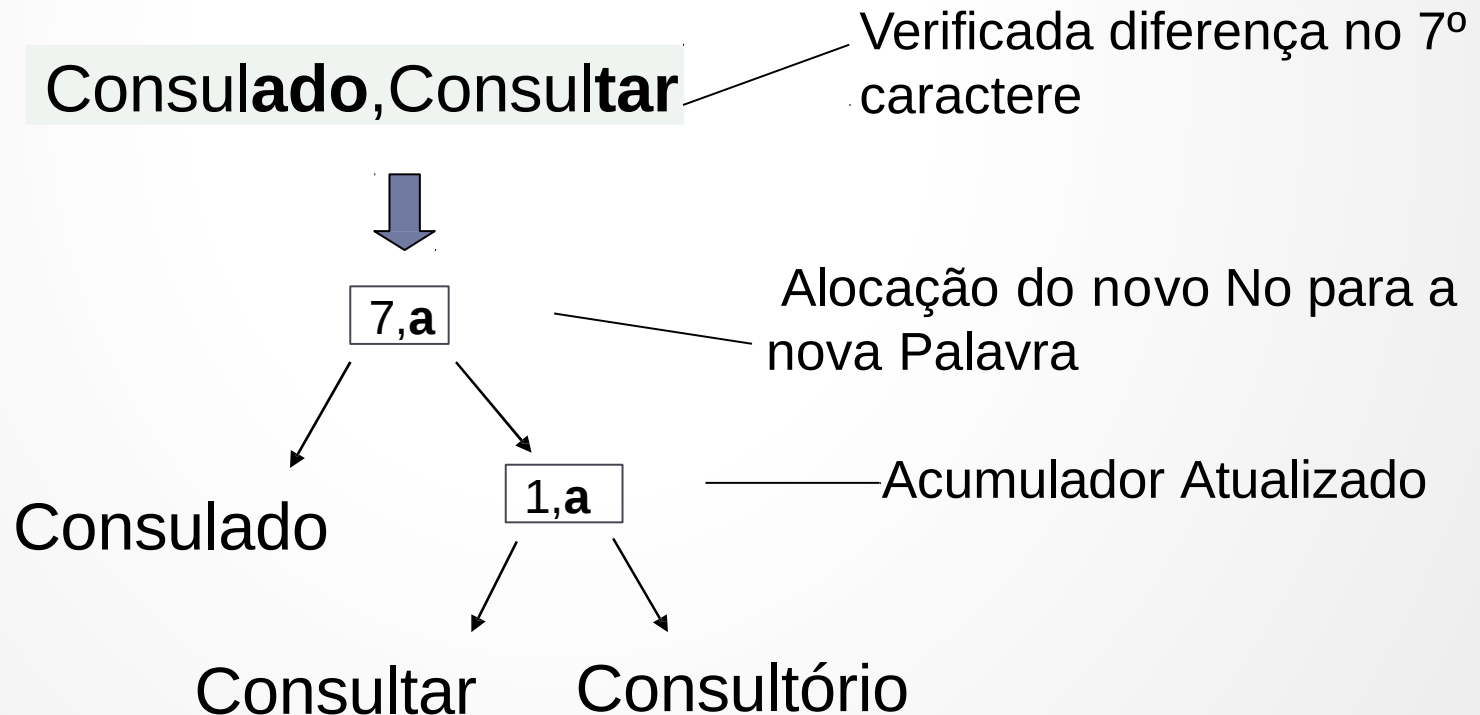
$Y = a \ (a < o)$

Consultar

Consultório

# Árvore PATRICIA – Inserir Chave

## Palavra 3: Consulado



# Árvore PATRICIA – Inserir Chave

## Palavra 4: Consultado

Consultado, Consultado

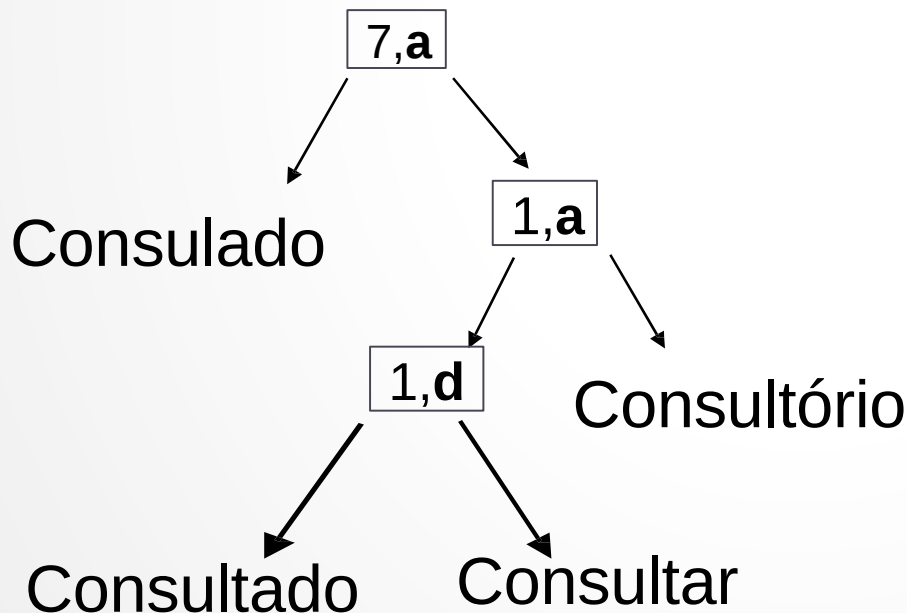
Consultado, a

Consultado, Consultar

$t > a$  no 7º caractere

$a = a$  no 8º caractere (direita)

$d < r$  no 9º caractere



Alocação do novo No para distinguir consultado de consultar

# Árvore PATRICIA – Buscar Chave

## Sequencia de passos:

Comparar o caractere na posição **x** com o caractere **y**.

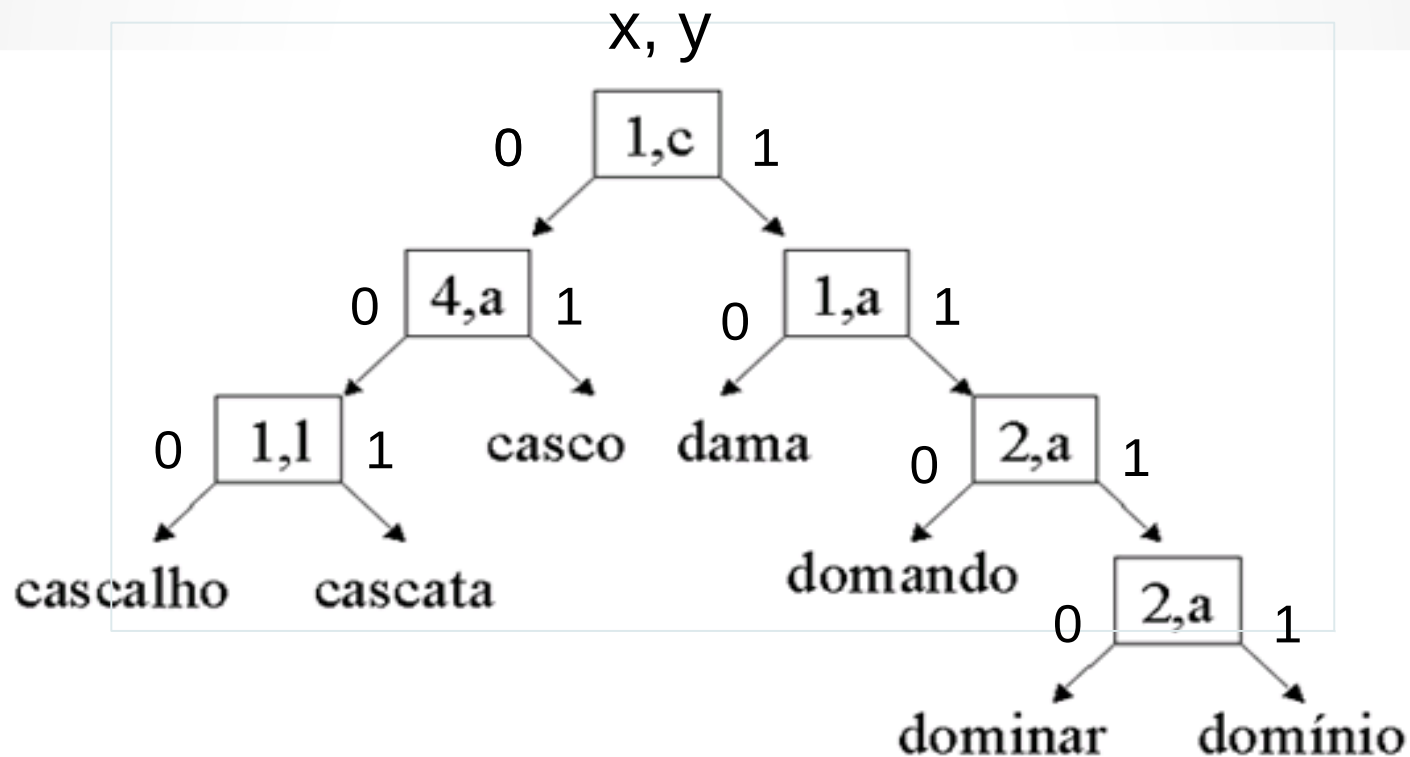
- 1) Se menor ou igual: Segue ramo a esquerda;
- 2) Se maior: Segue ramo a direita

Repete isso até chegar numa folha

# Árvore PATRICIA – Buscar Chave

**Buscar as palavras:**

Cascata, domínio, carro



# Árvore PATRICIA – Remover Chave

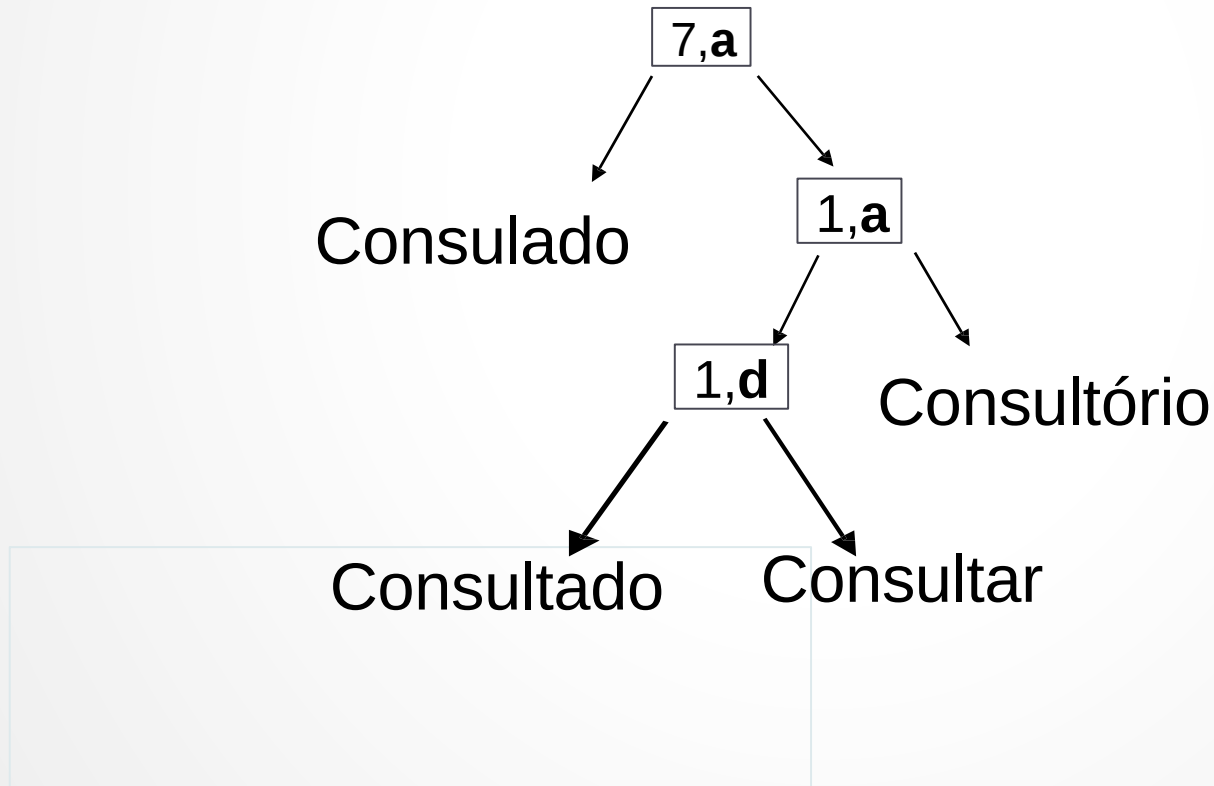
## Sequencia de Passos:

- 1) Buscar e apagar a chave da Árvore;
- 2) O pai da chave deve ser apagado;
- 3) Soma-se o valor do **Campo Avançar** do Nó Pai a Todos os nós Filhos.



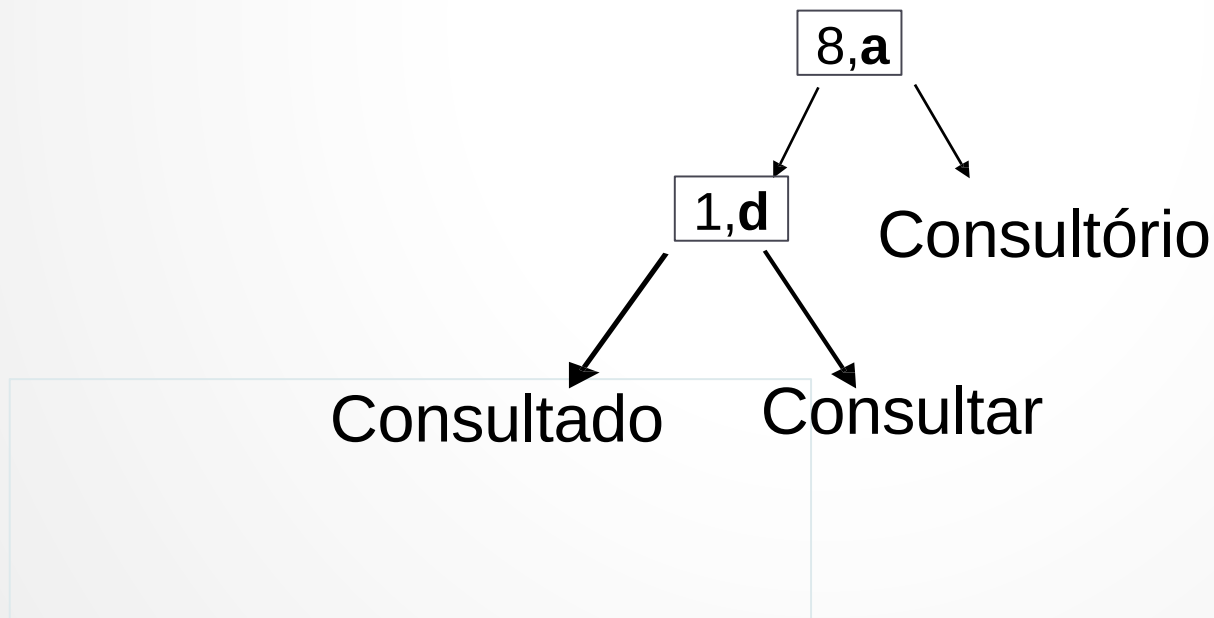
# Árvore PATRICIA – Remover Chave

## Remover Consultado



# Árvore PATRICIA – Remover Chave

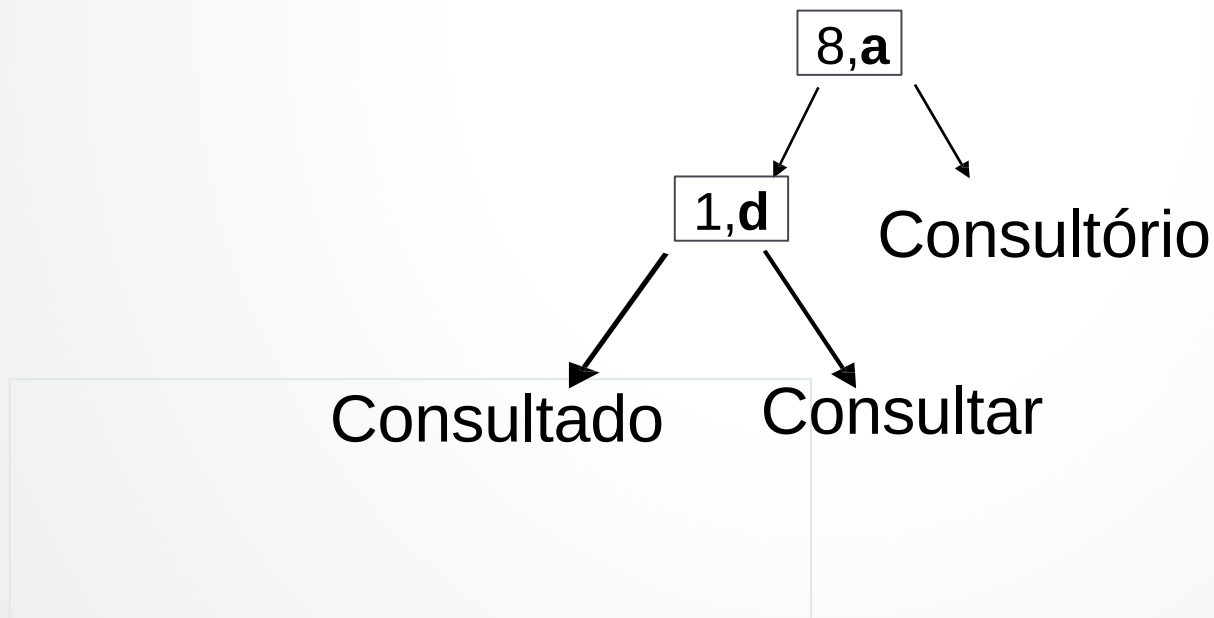
## Remover Consultado





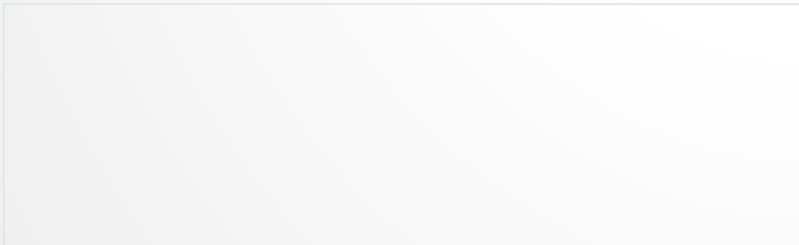
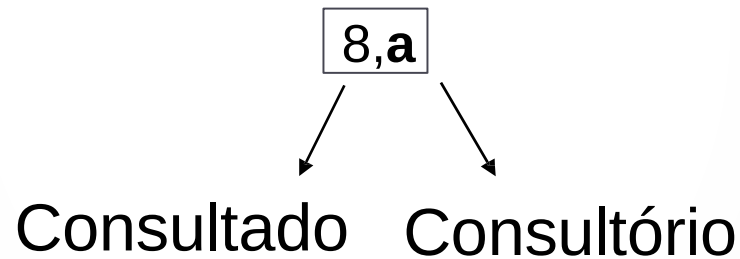
# Árvore PATRICIA – Remover Chave

## Remover Consular



# Árvore PATRICIA – Remover Chave

Remover **Consular**



# Exercícios

- 4) Represente a árvore de exercício 2 na formato R-Way e no formato TST.
- 5) Crie uma árvore PATRICIA com a seguinte frase:
  - O rato roeu a roupa do rei de Roma e a rainha de raiva roeu o resto. O rei então ficou furioso e brigou com a rainha.
- 6) Remova as seguintes chaves da árvore do exercício 5:
  - rei, rainha, roeu, rato, então, furioso.

# Referências

SZWARCFITER, J. L., MARKENZON, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. 3a ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.

TENENBAUM, A. M., LANGSAM, Y., AUGENSTEIN, M. J. Estruturas de Dados Usando C. São Paulo: Makron, 1995.

LEISERSON, C. E., RIVEST, R. L., CORMEN, T. H., STEIN, C. Algoritmos – Teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

<http://www.inf.ufrgs.br/~cagmachado/INF01124/t3.htm>