```
1 #ifndef CADEIA_H
2 #define CADEIA_H
3
4 #define MAXCHAR 256
5 #define MAX_PADRAO 250
6
7 #include <stdlib.h>
8 #include <stdlib.h>
9
10 typedef char* TipoTexto;
11 typedef char* TipoPadrao;
12
13 TipoTexto lerTexto(char*);
14
15 #endif
16
```