



Programação Orientada a Objetos

Lista 06 – C++: Conceitos Básicos

Instruções

Considere os arquivos “*listex02.pdf*” (exercícios referentes ao conteúdo da “Aula 14”) e “*listex03.pdf*” (exercícios referentes ao conteúdo das “Aulas 15 e 16”), escolha três questões de cada um dos arquivos (totalizando 6 exercícios) e implemente suas soluções em C++.

Para cada questão escolhida, implemente a solução numa pasta, que vai conter os arquivos “.h” e “.cpp” pertinentes. Ao final, compacte todas as pastas num único arquivo “.zip” que deverá postado no Moodle.

Entrega

- A entrega do código-fonte será feita pelo *Moodle* até o dia 27 de Junho de 2016 às 23:55 **(limite firme que NÃO SERÁ ALTERADO)**.

Avaliação

- Funcionamento adequado do programa
 - o Compilação (códigos que não compilem serão zerados, e *warnings* diminuirão a nota);
 - o Corretude (independente se gerado por IDE ou manualmente).
- Atendimento ao enunciado do trabalho;
- Comentários;
- Indentação do código;
- Decisões de projeto que promovam reúso, alta coesão e baixo acoplamento dos módulos de *software*.