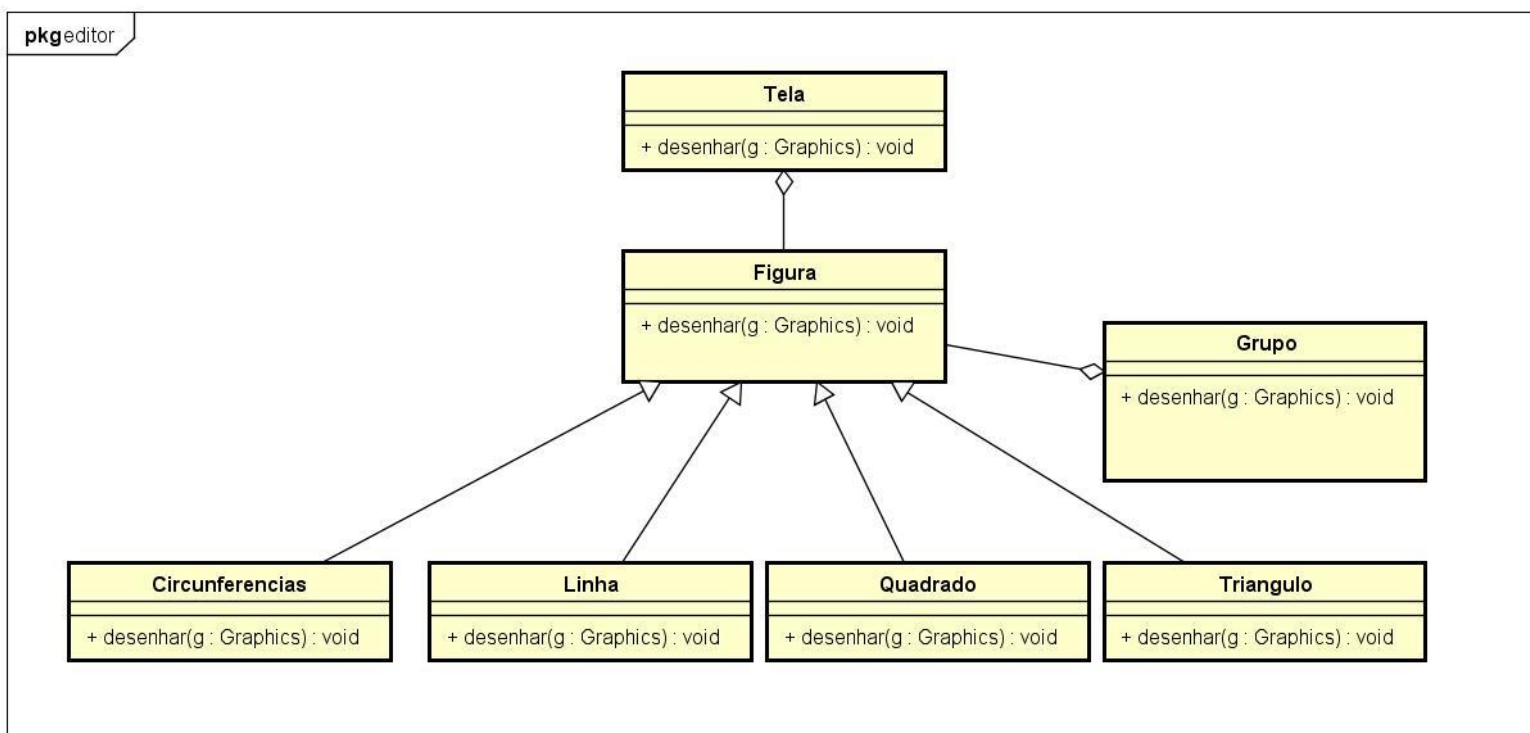


## RELATÓRIO

### TRABALHO PRÁTICO I – MODELAGEM UML E IMPLEMENTAÇÃO EM JAVA

1)a-



c- Depois de realizar o que foi proposto nos itens ‘a’ e ‘b’, fazendo a implementação e o diagrama solicitado, decidimos que quanto a implementação definimos que seriam utilizados dois pacotes, sendo um para o editor e o outro para execução.

Nessa implementação consideramos a classe **Figura** como superclasse e as classes **Circunferências**, **Linha**, **Quadrado** e **Triângulo** como subclasses da mesma. Além disso, a classe **Tela** é composta da classe **Figura** assim como o grupo também é composto da classe **Figura**.



2) a- Após feita a análise aprofundada dos Sistema de Folhas de Pagamento foram elaboradas algumas interpretações em conjunto para descrever brevemente o mesmo. Observa-se que o sistema adota grande parte dos conceitos vistos em sala de aula, tais como polimorfismo de inclusão, herança, classe, associação, dentre outros.

O que essa estrutura basicamente faz é simular e descrever uma folha de pagamento de uma empresa, por exemplo, que gera demonstrativos de pagamento para funcionários cadastrados na mesma.

Um funcionário pode ser classificado em gerente e não-gerente. Por serem semelhantes na maneira de comportar esses dois tipos possibilitam definir uma relação supertipo e subtipo entre si. Todos os dois podem ser admitidos e reagem a eventos como atrasos e reajustes salariais. Eles só são diferentes quanto ao salário. Sendo assim, o sistema define uma classe **Funcionário** que representa os que não são do tipo gerente e esta será superclasse da subclasse **Gerente**.

Funcionários que são cadastrados no sistema estão representados pela classe **CadastroFuncionario** e o operador se relaciona com o sistema através da classe **TrmFolhaPgto**.

Os eventos possuem uma abordagem similar à dos funcionários gerentes e não-gerentes, apresentando como atributos uma quantidade associada e uma data. A classe **Evento** é a superclasse e tem como subclasses os tipos de evento **EventoReajuste** e **EventoAtraso**.

A classe **Demonstrativo** representa os demonstrativos relacionados ao funcionário. Devido ao fato de demonstrativos serem compostos por lançamentos, é definida a classe **Lançamento** também, que fornece o acesso à descrição de valor de cada lançamento.

# Diagrama:

