



BCC325

# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



## Introdução ao Python

Você irá aprender (ou recordar) os princípios básicos da linguagem Python<sup>1</sup>. Os arquivos do tutorial, incluindo aqueles que você precisará para desenvolver o exercício, estão disponíveis no Moodle com o nome `tutorialPython.zip`. Caso você nunca tenha programado em Python, aconselha-se fortemente que você siga o tutorial passo a passo.

Você deverá implementar os dois problemas descritos abaixo:

**Problema 1:** Complete a função `buyLotsOfFruit(orderList)` do arquivo `buyLotsOfFruit.py`, que recebe uma lista de tuplas (frutas, quilos) e retorna o custo da lista. Se alguma das frutas na lista não aparece em `fruitPrices` você deve imprimir uma mensagem de erro e retornar `None`.

**Problema 2:** Complete a função `smartShop` do arquivo `smartShop.py`, que recebe uma lista de compras e uma lista de lojas e retorna a loja onde sua lista de compras vai custar o menos possível. Use o arquivo `shop.py` que apresenta uma implementação da lista de lojas.

---

<sup>1</sup> Este texto é totalmente baseado no tutorial apresentado na Universidade de Berkeley (<http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs188/sp11/projects/tutorial/tutorial.html>).