



# Imersão Desenvolvimento Web

Modulo I - Dia 1

Taylane Brandão

Renan Verissimo

Laion Luiz

# Indice:

---

- Intro Web
- HTML I
- HTML II

# Intro Web

Parte I

—

# Navegadores



---

# O que é um Browser?

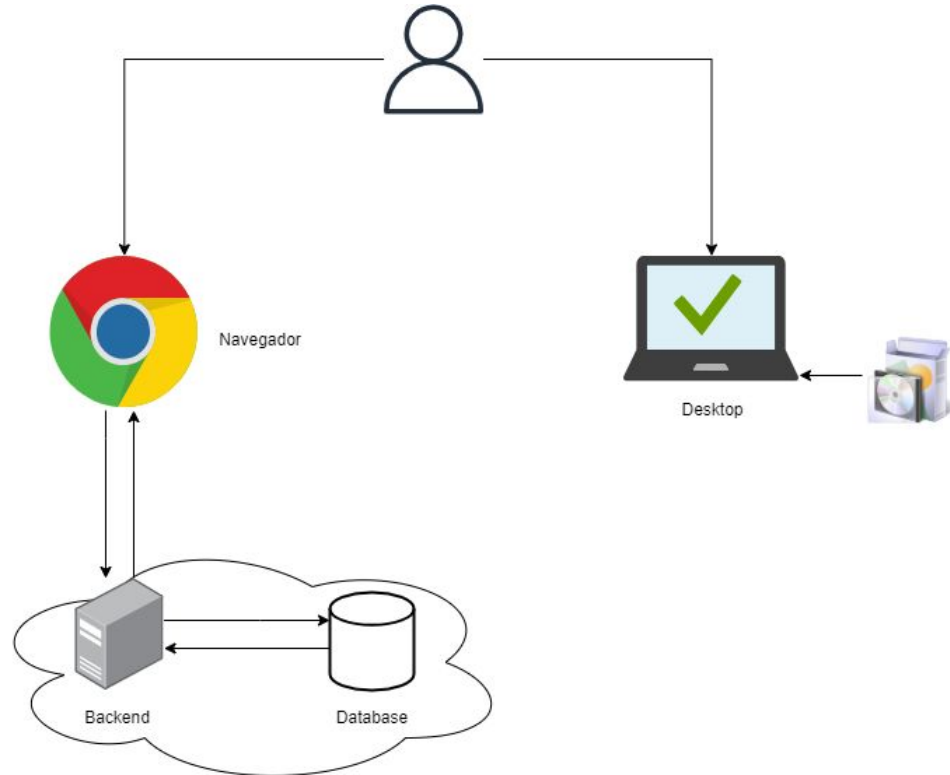
# Do que é feito um site ?



---

# Inspetor de Elementos

# Web vs Desktop





# HTML I

Parte II

—

---

**O que é um HTML?**  
**Onde vivem?**  
**Do que são feitos?**



# HTML

---

- É a **base** para a criação um **documento web**.
- É formado por um **conjunto** de **tags** com diversas finalidades.
- Cada **tag** possui seu formato: **<tag></tag>**, **<tag>** e **<tag/>**.
- Uma **tag** pode ter diversos **atributos**.
- Um **atributo** dá **características** adicionais a uma **tag**.
- **<tag atributo=valor>**

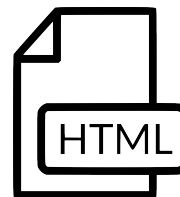
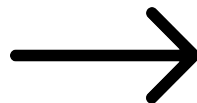


# Hora de Template

---



- Abram o VS Code.
- Criem um arquivo HTML.
- Digitem **html:5** e deem um enter.

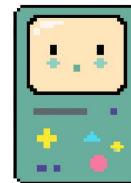


# Hora de Template

---

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



# Doctype

---

`<!DOCTYPE html>`

- Declaração para informar a **versão** do **HTML** para o navegador.
- Esta **declaração** é referente ao **HTML5**.
- **Garante** que o documento vai ser interpretado da **mesma forma independente** do navegador.
- É **necessário** estar no **código**.

# Head



`<head></head>`

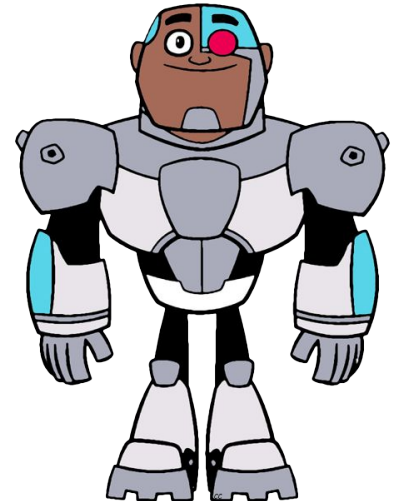
- É a tag responsável pelas **informações** do documento: os **metadados**.
- Tags que costumam estar **dentro** dele: **meta**, **title** e **link**.

# Meta

---

<meta>

- São as **informações** voltadas para as **máquinas** entenderem:
  - Mecanismos de pesquisa;
  - Navegadores;
  - Ciborgues;





# Meta

`<meta charset="UTF-8">`



- Indicam o **conjunto** de **caracteres** do idioma.
- O **ocidente** normalmente usa o **UTF-8**, enquanto línguas **orientais** utilizam **outros** charsets que possuem os seus símbolos.

愛

ع

λ λ λ

# Meta

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

- Tag de **compatibilidade** com as versões antigas do Internet Explorer.
- Está caindo em **desuso** com a chegada do Edge.



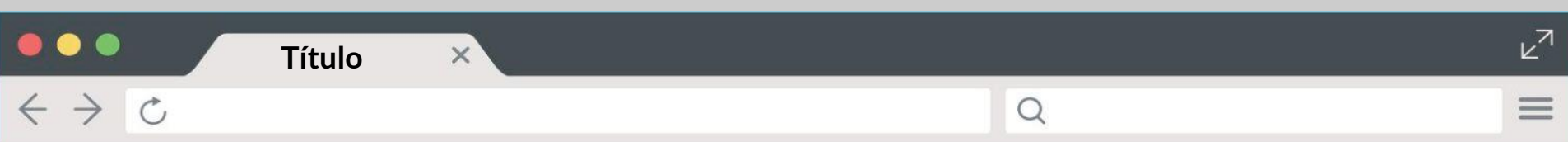
# Meta

---

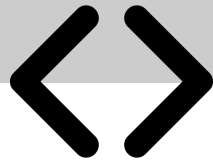
```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

- Tag para informar o **tamanho** e o **formato** do **viewport**.
- **Viewport** é parte do documento que está sendo **exibida** na tela.
- Linha **padrão** para otimização de sites para **mobile**.





`<title>Define o título do documento</title>`



# Body



`<body>`

- É dentro desta tag onde fica todo o **conteúdo** do documento.

`</body>`

# Textuais

---

`<p>Texto é aqui mesmo.</p>`

- As principais tags **textuais** são: `<h1>-<h6>`, `<p>`, `<span>`.
- E existe a tag mais **brasileira** do HTML: `<br>`, famosa quebra-tudo.

# Cabeçalho

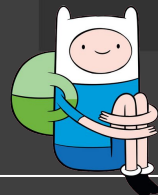
---

`<h1>Lugar de texto importante</h1>`

- Ele descreve de forma **rápida** o **tema** da seção em que ele faz parte.
- São divididos em **6 níveis** de importância. (1 ao 6)

---

# É hora de codar!



- Implemente do `<h1>` ao `<h6>` no seu código e compare as diferenças entre cada um.



# Parágrafo



`<p>Parágrafo lançado!</p>`

- Representa um **parágrafo**.
- É a tag **mais usada** para exibir **textos** (que não sejam títulos) em um documento.

# Quebra de linha

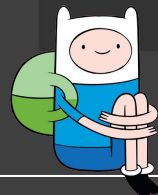


`<br>`

- Cria um **quebra linha** dentro de um **texto**.
- Usado em situações onde **terminar** uma linha **antes** é importante, como ao indicar um **endereço**.

---

# É hora de codar!



- Crie alguns **parágrafos** no seu código para ver como o `<p>` funciona.
- **Utilize** a tag `<br>` para quebrar algumas linhas e ver o resultado.

# Span

---

`<span>Agrupado e preparado.</span>`

- Funciona como um **agrupador** de texto.
- Sozinho, **não** possui efeito visual. Mas junto do **CSS**, se torna responsável em criar **conjuntos** de texto. (**Voltaremos aqui depois**)

# Div

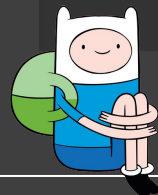


`<div></div>`

- Funciona como um **separador** de conteúdo.
- Sozinho, **não** possui efeito visual. Mas junto do **CSS**, se torna responsável em **agrupar contextos**. (**Voltaremos aqui depois x2**)

---

# É hora de codar!



- Criar uma `<div>`.
- Adicionar um `<p>` dentro da `<div>`.
- E adicionar um `<span>` dentro do `<p>`, e observar o comportamento.

# HTML

Parte III

—

# Header & Footer



`<header></header>`

- Agrupa as informações do **cabeçalho** do documento.
- É comum ter logos, títulos, seções e links dentro dele.

`<footer></footer>`

- Agrupa as informações do **rodapé** do documento.
- É normal ter informações de direitos autorais, links relacionados e redes sociais.



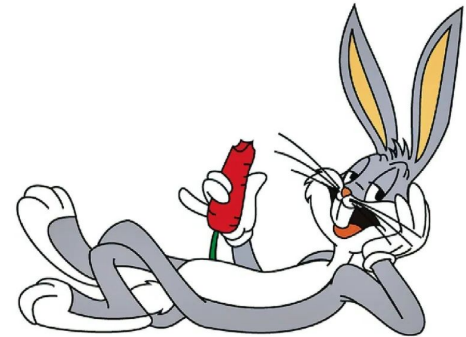
# Imagem

---

```

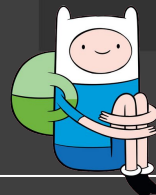
```

- Insere uma **imagem** na página.
- O **src** indica o **local** da imagem.
- O **alt** indica um texto **alternativo**.
- O **width** e **height** indicam a **largura** e **altura** em pixels respectivamente.



---

# É hora de codar!



- Criar um `<header>` e um `<footer>`.
- Adicionar um `<h1>` e `<img>` dentro do `<header>`.
- Adicionar um `<p>` no `<footer>`.

# Forms

---

`<form></form>`

- Um **formulário** é uma forma de **obter dados** do usuário.
- A tag `<form>` representa a **estrutura** utilizada para tal.
- Funciona como um **agrupador** das tags `<label>`, `<input>` e `<button>`.



# Label

---

```
<label for="idElemento">Rotulo</label>
```

- Define a **legenda** de um **elemento** (normalmente o `<input>`).
- É associada a outro **elemento** através do atributo **for**.

# Inputs

```
<input id="idElemento" type="text">
```

- Um **elemento** que permite que o usuário **insira dados**.
- É **associada** ao elemento **label** através do atributo **id**.
- O atributo **type** muda o **objetivo** do input.

Label

Input

# Tipos de Input

---

`<input type="button">`



`<input type="file">`



`<input type="checkbox">`



`<input type="number">`



`<input type="date">`



`<input type="password">`



`<input type="email">`



`<input type="radio">`



# Button

---

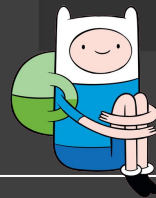
`<button></button>`

- Um **tipo** de input que representa uma **área clicável** no documento.
- É uma forma de **realizar** uma **ação**.
- Existem diferentes **tipos** para diferentes **propósitos**.

ISSO É UM BOTÃO

---

# É hora de codar!



- Criar um **<form>**.
- Deve ter os campos de **nome**, **email** e **senha**.
- Deve ter dois botões: **salvar** e **limpar**.



# Table



`<table></table>`

- Uma forma de exibir dados em **linhas** e **colunas**.

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

# Table

```
<table>
  <tr>
    <th>Coluna 1</th>
    <th>Coluna 2</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Célula 1</td>
    <td>Célula 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Célula 1</td>
    <td>Célula 2</td>
  </tr>
</table>
```

**Coluna 1**

**Coluna 2**

Célula 1

Célula 2

Célula 1

Célula 2

# Table



`<table></table>`

- Tag que estrutura a **tabela**.

`<th></th>`

- Tag que define a **coluna**.

`<tr></tr>`

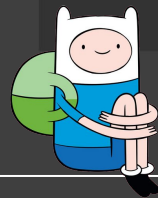
- Tag que define a **linha**.

`<td></td>`

- Tag que define a **célula**.

---

# É hora de codar!



- Criar uma **<table>** com seu **top 3** séries/animes favoritos.
- Cada um deve ter sua **nota**.

