

Left To Do

För inlämningsuppgiften har jag följande klasser:

Abstract class Task (superclass)

-Name

-Done

+Display()

+ChangeDone()

Class SimpleTask(subclass)

Class TimeTask(subclass)

-Time

Class Menu

+ShowMenu

+MenuSelect

+CreateTask

+DisplayTask

+ChangeStatus

+CheckForTaskToArchive

+ArchiveItems

+ShowArchive

+checkIfNum

+Notification

+AddTask(för SimpleTask)

+AddTask(för TimeTask)

Programmet kretsar kring Class Menu och samarbetet med mina Task Classer.

Jag kan mha. Class Menu skapa, ändra, lista och arkivera mina uppgifter.

Upplägget för Task är att jag har skapat en superklass med default attributet och metoder som jag sedan *ärver* ner till mina två subklasser. Den ena ärver rakt av medan den andra har jag lagt till ett extra attribut timer. På så sätt försöker jag ha med *polymorfism* i mitt program.

Jag har försökt med *enkapsulation* skydda klassernas attribut från att bli ändrad. För att ändra dessa måste man i programmet anropa en metod.

Dock behövde jag ha public SimpleTask för att ge åtkomst till min test unit.

Alla uppgifter som skapas sparas i en Lista med typ Task på så sätt kan jag enkelt lista ut alla uppgifter och ändra status på dem.

Github: https://github.com/fonto1/LeftToDo_inl.git

Namn: Fon To