

En natt på museet

Jag har i denna inlämningsuppgift valt att göra 2 klasser, Room och Art.

Room

- Name

+ Display

+ AddArt

Art

-Name

Alla konstverk jag skapar läggs till i respektive rum mha AddArt.

Programmet kretsar kring MoveOption och Move.

För att lösa museets planlösning så har jag valt att lägga rummet i en Array enligt 3x3-model.

Jag håller reda på Arrays index för att veta vilket rum användaren befinner sig. När användaren förflytta sig så uppdatera jag index.

Så som jag har kodat programmet så skall det vara enkelt att lägga till nya Arts och Room, samt ändra planlösningen (bör dock vara i 3*X formatet, 3 kolumner X rader).

Jag har även skapat ett annat museum med annan planlösningen enligt bilden (se bilaga).

Här stötte jag på problem då jag ville ha vitt rum under grön och access ska enbart sker via grönt rum. Det går att lösa men då behöver jag lägga till nya metoder som kollar om det finns vägg etc. Jag valde att istället göra om den enligt bilaga för att inte ändra alls på grundstrukturen av programmet.

Ett annat problem jag stötte på var buggar och logiska fel. I och med att jag nu har två Museum där metoder jag använder ligger i respektive fil så behöver jag göra ändringar på både filerna.

Därför har jag gjort museum3 (planlösning enligt inlämningsuppgift) och museum4 (planlösning enligt bilaga).

Skillnaden med dessa museum är att jag har infört en statisk klass istället (Navigation).

Planlösningen, Room och Arts behöver fortfarande göras på respektive fil, men om jag behöver ändra metoderna(MoveOption, Move) så räcker det att ändringar görs i Navigation för att uppdatera båda museum.

Här vet jag faktiskt inte vilken lösning som är bäst, tar gärna emot feedback.

Av: Fon To

Github: <https://github.com/fonto1/museum.git>

