

Inlämning: En God Start

I denna uppgift har jag valt att skapa min sida med hjälp av olika moduler. Jag har delat upp som så att main.js är huvudprogrammet. Denna fil hämta data från min andra JavaScript-filer för att fylla ut html-filen med information.

Jag har strukturerat min hemsida enligt filerna nedan:

nav.js = Innehåller en array links, array fylls med information (Li-element) när programmet anropa addLi. Dessa använder jag sedan i main.js filen för att fylla ut UI-elementen i index.html

content.js = Här lagrar jag information som skall ritas ut på min div som finns i index.html. Ett krav för uppgiften är att ha 3 moduler som ritar ut sidorna. Jag har valt att göra allt med en och samma fil (modul). Eftersom jag ritar ut informationen på samma sätt. 3 filer skulle i mitt fall bara repetera allt som görs i en och samma fil.

Att dela upp koden i olika moduler gör att jag får separation av mina koder, som är en del av Objektorienterad programmering.

Genom att strukturera koder på detta sätt blir det lättare för mig att hantera/ändra samt felsöka min kod. En annan fördel är att koden också blir lättare att återanvända. Dessutom påverka koderna vi skriver i moduler enbart i sitt eget scope. Vilket gör att vi inte blanda in saker i det globala scopet.

Det jag har funderingar med min kod är om t.ex addContent() funktionen borde vara i en egen modul (eller i navbar-modulen). Här vet jag faktiskt inte vad som är "rätt" eller "fel". Jag tänker mig har en så clean main.js som möjligt och därför borde den bara anropa addContet() för att fylla ut sidan?

Just nu fyller jag bara ut sidan med text. Men när sidan blir större och mer komplex så tänker jag mig behöva dela upp content i mindre moduler, där varje representera en egen sida. Då blir det lättare att hålla koll på vilken variabel som gör vad, bygga ut den enskilda sidan samt felsöka.

För att komma åt data mellan mina moduler så används export/import.

Jag har i denna uppgift valt att använda Git för källkordshantering. Jag använder Github där jag commit och pusha alla ändringar. När det sedan är dags för en ny version (större ändring) så görs en ny branch på mitt projekt som jag t.ex döper v2.0. På så sätt kan jag hålla koll på gamla och nya versioner och lätt gå tillbaka om det skulle vara någon del av kod som inte blir bra. Användarna som använder mitt projekt behöver då inte bli påverkad om den nya versionen inte fungerar eftersom de har åtkomst till de äldre versionerna.

För denna inlämningsuppgift och framtida påfyllnad på detta projekt tycker jag det räcker att använda denna lösning. Eftersom det inte är grupparbete tänker jag det inte behövs mer avancerade källkordshantering.

Av: Fon To

Github: <https://github.com/fonto1/mod1.git>