

Service-Interface für ein Formula Student Fahrzeug

Erzeugt von Doxygen 1.8.4

Die Jun 18 2013 14:31:56

Inhaltsverzeichnis

1	Hierarchie-Verzeichnis	1
1.1	Klassenhierarchie	1
2	Klassen-Verzeichnis	3
2.1	Auflistung der Klassen	3
3	Klassen-Dokumentation	5
3.1	CommunicatingSocket Klassenreferenz	5
3.1.1	Ausführliche Beschreibung	5
3.1.2	Dokumentation der Elementfunktionen	5
3.1.2.1	connect	6
3.1.2.2	getForeignAddress	7
3.1.2.3	getForeignPort	7
3.1.2.4	recv	7
3.1.2.5	send	7
3.2	Data Klassenreferenz	8
3.2.1	Ausführliche Beschreibung	8
3.2.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destrukturen	8
3.2.2.1	Data	8
3.2.3	Dokumentation der Elementfunktionen	8
3.2.3.1	getDatatype	8
3.2.3.2	getPosition	8
3.2.3.3	getValue	9
3.3	Decoder Klassenreferenz	9
3.3.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destrukturen	9
3.3.1.1	Decoder	9
3.3.1.2	Decoder	9
3.3.2	Dokumentation der Elementfunktionen	9
3.3.2.1	getNextData	9
3.3.2.2	getPackageNum	10
3.3.2.3	getPackagePos	10
3.4	Encoder Klassenreferenz	10

3.4.1	Ausführliche Beschreibung	10
3.4.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	10
3.4.2.1	Encoder	10
3.4.3	Dokumentation der Elementfunktionen	11
3.4.3.1	getNextPackage	11
3.4.3.2	getPackage	11
3.4.3.3	getPackageSize	11
3.4.3.4	getPackageSum	11
3.5	Location Klassenreferenz	12
3.5.1	Ausführliche Beschreibung	12
3.5.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	12
3.5.2.1	Location	12
3.5.3	Dokumentation der Elementfunktionen	12
3.5.3.1	getAddress	12
3.5.3.2	getPort	12
3.6	Receiver Klassenreferenz	13
3.7	Sender Klassenreferenz	13
3.8	Socket Klassenreferenz	13
3.8.1	Ausführliche Beschreibung	14
3.8.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	14
3.8.2.1	~Socket	14
3.8.3	Dokumentation der Elementfunktionen	14
3.8.3.1	getLocalAddress	14
3.8.3.2	getLocalPort	15
3.8.3.3	resolveService	15
3.8.3.4	setLocalAddressAndPort	15
3.8.3.5	setLocalPort	15
3.9	SocketException Klassenreferenz	15
3.9.1	Ausführliche Beschreibung	16
3.9.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	16
3.9.2.1	SocketException	16
3.9.2.2	~SocketException	16
3.9.3	Dokumentation der Elementfunktionen	16
3.9.3.1	what	16
3.10	T_nuex Strukturreferenz	17
3.11	TCPServerSocket Klassenreferenz	17
3.11.1	Ausführliche Beschreibung	17
3.11.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	17
3.11.2.1	TCPServerSocket	17
3.11.2.2	TCPServerSocket	18

3.11.3	Dokumentation der Elementfunktionen	18
3.11.3.1	accept	18
3.12	TCPSocket Klassenreferenz	18
3.12.1	Ausführliche Beschreibung	19
3.12.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	19
3.12.2.1	TCPSocket	19
3.12.2.2	TCPSocket	19
3.13	UDPSocket Klassenreferenz	19
3.13.1	Ausführliche Beschreibung	20
3.13.2	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	20
3.13.2.1	UDPSocket	20
3.13.2.2	UDPSocket	20
3.13.2.3	UDPSocket	20
3.13.3	Dokumentation der Elementfunktionen	21
3.13.3.1	disconnect	21
3.13.3.2	joinGroup	21
3.13.3.3	leaveGroup	21
3.13.3.4	recvFrom	21
3.13.3.5	sendTo	22
3.13.3.6	setMulticastTTL	22

Kapitel 1

Hierarchie-Verzeichnis

1.1 Klassenhierarchie

Die Liste der Ableitungen ist -mit Einschränkungen- alphabetisch sortiert:

Data	8
Decoder	9
Encoder	10
exception	
SocketException	15
Location	12
Receiver	13
Sender	13
Socket	13
CommunicatingSocket	5
TCPsocket	18
UDPsocket	19
TCPServerSocket	17
T_nuex	17

Kapitel 2

Klassen-Verzeichnis

2.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

CommunicatingSocket	5
Data	8
Decoder	9
Encoder	10
Location	12
Receiver	13
Sender	13
Socket	13
SocketException	15
T_nuex	17
TCPServerSocket	17
TCPSocket	18
UDPSocket	19

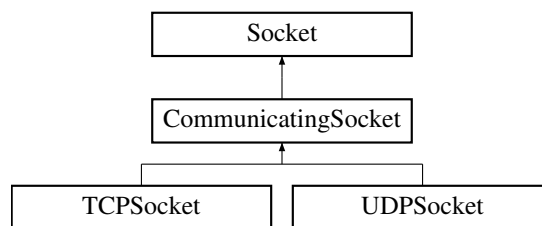
Kapitel 3

Klassen-Dokumentation

3.1 CommunicatingSocket Klassenreferenz

```
#include <PracticalSocket.h>
```

Klassendiagramm für CommunicatingSocket:



Öffentliche Methoden

- void [connect](#) (const string &foreignAddress, unsigned short foreignPort) throw (SocketException)
- void [send](#) (const void *buffer, int bufferLen) throw (SocketException)
- int [recv](#) (void *buffer, int bufferLen) throw (SocketException)
- string [getForeignAddress](#) () throw (SocketException)
- unsigned short [getForeignPort](#) () throw (SocketException)

Geschützte Methoden

- **CommunicatingSocket** (int type, int protocol) throw (SocketException)
- **CommunicatingSocket** (int newConnSD)

Weitere Geerbte Elemente

3.1.1 Ausführliche Beschreibung

[Socket](#) der in der Lage ist sich zu verbinden, zu senden und zu empfangen.

3.1.2 Dokumentation der Elementfunktionen

3.1.2.1 void CommunicatingSocket::connect (const string & *foreignAddress*, unsigned short *foreignPort*) throw
SocketException)

Baut eine Verbindung über Sockets zu einem bestimmten Teilnehmer.

Parameter

<i>foreignAddress</i>	Adresse des Teilnehmers (IP Adresse oder Name).
<i>foreignPort</i>	Portnummer des Teilnehmers.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen wenn die Verbindung fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.1.2.2 string CommunicatingSocket::getForeignAddress () throw SocketException)

Holt die Zieladresse.

Rückgabe

Zieladresse.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Holen fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.1.2.3 unsigned short CommunicatingSocket::getForeignPort () throw SocketException)

Holt den Zielport. Call [connect\(\)](#) before calling [recv\(\)](#)

Rückgabe

Zielportnummer.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Holen fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.1.2.4 int CommunicatingSocket::recv (void * buffer, int bufferLen) throw SocketException)

Liebt eine Nachricht in den übergebenen Buffer ein. [connect\(\)](#) muss vorher aufgerufen werden.

Parameter

<i>buffer</i>	Speicher in den die Nachricht geschrieben werden soll.
<i>bufferLen</i>	Maximale Anzahl an Bytes die empfangen werden sollen.

Rückgabe

Gibt die Anzahl der gelesenen Bytes zurück. 0 wenn EOF und -1 im Fehlerfall.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls keine Daten empfangen werden können.
---------------------------------	--

3.1.2.5 void CommunicatingSocket::send (const void * buffer, int bufferLen) throw SocketException)

Schreibt den übergebenen Buffer in den [Socket](#). Vor [send\(\)](#) muss [collect\(\)](#) aufgerufen werden.

Parameter

<i>buffer</i>	Speicher in den geschrieben werden soll.
<i>bufferLen</i>	Anzahl der Bytes die geschrieben werden sollen.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen wenn keine Daten gesendet werden können.
---------------------------------	--

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- PracticalSocket.h
- PracticalSocket.cpp

3.2 Data Klassenreferenz

```
#include <Data.h>
```

Öffentliche Methoden

- [Data](#) (double value, unsigned int datatype, unsigned int position)
- double [getValue](#) ()
- unsigned int [getDatatype](#) ()
- unsigned int [getPosition](#) ()

3.2.1 Ausführliche Beschreibung

Datenstruktur die einen Fahrzeugwert und die dazugehörigen Daten speichert.

3.2.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.2.2.1 Data::Data (double value, unsigned int datatype, unsigned int position)

Erzeugt eine Datenstruktur zur Speicherung von Fahrzeugdaten.

Parameter

<i>value</i>	Wert des Datensatzes.
<i>datatype</i>	Datentyp des Datensatzes.
<i>position</i>	Position des Datensatzes in den ursprünglichen Daten.

3.2.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.2.3.1 unsigned int Data::getDatatype ()

Rückgabe

Gibt den Datentyp des Datensatzes zurück.

3.2.3.2 unsigned int Data::getPosition ()

Rückgabe

Gibt die Position des Datensatzes in den ursprünglichen Daten zurück.

3.2.3.3 double Data::getValue ()

Rückgabe

Gibt den Wert des Datensatzes zurück.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- Data.h
- Data.cpp

3.3 Decoder Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- [Decoder](#) (char *buffer, const int bufferlen)
- [Decoder](#) (char *buffer, const int bufferlen, char *vecLayout, const int vecLayoutlen, char *vecDatatypes, const int vecDatatypeslen, char *vecComma, const int vecCommalen)
- [Data getNextData](#) ()
- unsigned int [getPackageNum](#) ()
- unsigned int [getPackagePos](#) (char *vecLayout, const int vecLayoutlen)

3.3.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.3.1.1 Decoder::Decoder (char * buffer, const int bufferlen)

Erzeugt einen Dekoder der zum dekodieren der Paketinformation dient.

Parameter

<i>buffer</i>	Speicher der die Paketinformationen enthält. [Layout,Datentypen,Kommasetzung]
<i>bufferlen</i>	Länge von <i>buffer</i> .

3.3.1.2 Decoder::Decoder (char * buffer, const int bufferlen, char * vecLayout, const int vecLayoutlen, char * vecDatatypes, const int vecDatatypeslen, char * vecComma, const int vecCommalen)

Erzeugt einen Dekoder der ein Datenpaket anhand der übergebenen Informationen dekodiert.

Parameter

<i>buffer</i>	Speicher des Datenpakets.
<i>bufferlen</i>	Länge von <i>buffer</i> .
<i>vecLayout</i>	Aufteilung des ursprünglichen Datenstroms die aus den Paketinformationen dekodiert wurden. Dient zur Ermittlung der konkreten Datensätze.
<i>vecLayoutlen</i>	Länge von <i>vecLayout</i> .
<i>vecDatatypes</i>	Beinhaltet die Informationen zu den Datentypen der jeweiligen Datensätze.
<i>vecDatatypeslen</i>	Länge von <i>vecDatatypes</i> .
<i>vecComma</i>	Beinhaltet die Kommasetzung sämtlicher Datensätze.
<i>vecCommalen</i>	Länge von <i>vecComma</i> .

3.3.2 Dokumentation der Elementfunktionen

3.3.2.1 Data Decoder::getNextData ()

Holt den nächsten Datensatz aus den empfangenen Daten.

Rückgabe

Gibt ein Datenobjekt [Data](#) zurück das sämtlich Informationen über den Datensatz enthält.

3.3.2.2 unsigned int Decoder::getPackageNum ()

Holt die Paketnummer des aktuell bearbeiteten Pakets.

Rückgabe

Paketnummer des aktuellen Pakets

3.3.2.3 unsigned int Decoder::getPackagePos (char * vecLayout, const int vecLayoutlen)

Holt die Position des aktuellen Pakets im ursprünglichen Datensatz.

Parameter

<i>vecLayout</i>	Aufteilung des ursprünglichen Datenstroms die aus den Paketinformationen dekodiert wurden.
<i>vecLayoutlen</i>	Länge von <i>vecLayout</i> .

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- Encoding.h
- Encoding.cpp

3.4 Encoder Klassenreferenz

```
#include <Encoding.h>
```

Öffentliche Methoden

- [Encoder](#) (const char *buffer, const int bufferlen, const char *vecLayout, const int vecLayoutlen, const char *vecDatatypes, const int vecDatatypeslen)
- int [getPackage](#) (char *package, size_t len, unsigned short packageName)
- int [getNextPackage](#) (char *package, size_t len)
- int [getPackageSize](#) (unsigned short packageName)
- unsigned int [getPackageSum](#) ()

3.4.1 Ausführliche Beschreibung

Service der aus einem kompletten Satz Fahrzeugdaten mehrere Pakete erzeugt und komprimiert. Die Komprimierung ist noch nicht implementiert.

3.4.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren**3.4.2.1 Encoder::Encoder (const char * buffer, const int bufferlen, const char * vecLayout, const int vecLayoutlen, const char * vecDatatypes, const int vecDatatypeslen)**

Erzeugt einen [Encoder](#).

Parameter

<i>buffer</i>	Die zu bearbeitenden Daten. Dabei muss es sich um einen Datenstrom handeln in dem jeweils 2 Byte einen Fahrzeugwert entsprechen.
<i>bufferlen</i>	Die Länge der zu bearbeitenden Daten.
<i>vecLayout</i>	Gibt an wie die Daten geteilt werden sollen. [Anfangsbyte Paket 1, Anfangsbyte Paket 2, ..., Anfangsbyte Paket n]
<i>vecLayoutlen</i>	Die Länge von <i>vecLayout</i> .
<i>vecDatatypes</i>	Gibt an um welchen Datentyp es sich jeweils handelt.
<i>vecDatatypeslen</i>	Die Länge von <i>vecDatatypes</i> .

3.4.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.4.3.1 `int Encoder::getNextPackage (char * package, size_t len)`

Holt das jeweils nächste Paket. (1,2,...,n,1,2,...)

Parameter

<i>package</i>	Speicher in den das Paket geschrieben werden soll.
<i>len</i>	Länge von <i>package</i> .

Rückgabe

Die Länge des Pakets oder -1 falls *len* zu klein.

3.4.3.2 `int Encoder::getPackage (char * package, size_t len, unsigned short packageName)`

Holt ein Paket mit einer speziellen Paketnummer.

Parameter

<i>package</i>	Speicher in den das Paket geschrieben werden soll.
<i>len</i>	Länge von <i>package</i> .
<i>packageName</i>	Paketnummer des gewünschten Pakets.

Rückgabe

Die Länge des Pakets oder -1 falls Paket mit *packageName* nicht vorhanden oder *len* zu klein.

3.4.3.3 `unsigned int Encoder::getPackageSize (unsigned short packageName)`

Gibt die Paketgröße eines speziellen Pakets zurück.

Parameter

<i>packageName</i>	Paketnummer dessen Größe gesucht ist.
--------------------	---------------------------------------

Rückgabe

Größe des Pakets oder -1 falls Paket mit *packageName* nicht vorhanden.

3.4.3.4 `unsigned int Encoder::getPackageSum ()`

Gibt die Anzahl der Pakete zurück.

Rückgabe

Anzahl der Pakete.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- Encoding.h
- Encoding.cpp

3.5 Location Klassenreferenz

```
#include <Location.h>
```

Öffentliche Methoden

- [Location](#) (std::string address, short port)
- std::string [getAddress](#) ()
- int [getPort](#) ()

3.5.1 Ausführliche Beschreibung

Datenstruktur die Netzwerkdaten bestimmter Teilnehmer speichert.

3.5.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.5.2.1 Location::Location (std::string address, short port)

Erzeugt einen Teilnehmer.

Parameter

<i>address</i>	IP-Adresse des Teilnehmers.
<i>port</i>	Port-Nummer des Teilnehmers.

3.5.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.5.3.1 std::string Location::getAddress ()

Rückgabe

Gibt die Adresse zurück.

3.5.3.2 int Location::getPort ()

Rückgabe

Gibt die Portnummer zurück.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- Location.h
- Location.cpp

3.6 Receiver Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- **Receiver** (Source)
- void **setSource** (Source)
- Header **recvHeader** ()
- [Data](#) **recvData** ()

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- Communication.h

3.7 Sender Klassenreferenz

Öffentliche Methoden

- **Sender** (Header, [Data](#), Destination)
- void **addHeader** (Header)
- void **removeHeader** ()
- void **addData** ([Data](#))
- void **removeData** ()
- void **setDestination** (Destination)
- void **resetDestination** ()
- bool **sendPackage** ()

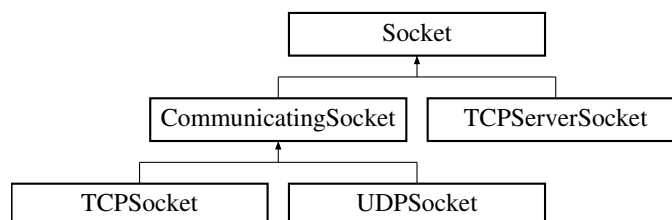
Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- Communication.h
- Communication.cpp

3.8 Socket Klassenreferenz

```
#include <PracticalSocket.h>
```

Klassendiagramm für Socket:



Öffentliche Methoden

- **Socket** (unsigned short localPort)
- **Socket** (unsigned short remoteAddr, unsigned short remotePort)
- void **setRemoteAddr** (unsigned short remoteAddr)
- void **setRemotePort** (unsigned short remotePort)

- void **setLocalPort** (unsigned short localPort)
- unsigned short **getSocketDescriptor** ()
- unsigned int * **getRemoteAddr** ()
- [~Socket](#) ()
- string [getLocalAddress](#) () throw (SocketException)
- unsigned short [getLocalPort](#) () throw (SocketException)
- void [setLocalPort](#) (unsigned short localPort) throw (SocketException)
- void [setLocalAddressAndPort](#) (const string &localAddress, unsigned short localPort=0) throw (SocketException)

Öffentliche, statische Methoden

- static unsigned short [resolveService](#) (const string &service, const string &protocol="tcp")

Geschützte Methoden

- **Socket** (int type, int protocol) throw (SocketException)
- **Socket** (int sockDesc)

Geschützte Attribute

- int **sockDesc**

3.8.1 Ausführliche Beschreibung

Basisklasse, welche den Endpunkt der grundlegenden Kommunikation darstellt.

3.8.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.8.2.1 [Socket::~Socket](#) ()

Schließt und dealloziert diesen [Socket](#).

3.8.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.8.3.1 string [Socket::getLocalAddress](#) () throw **SocketException**)

Holt die lokale Adresse.

Rückgabe

local Adresse des Sockets.

Ausnahmebehandlung

<i>Wirft</i>	SocketException falls das Holen fehlschlägt.
--------------	--

3.8.3.2 unsigned short Socket::getLocalPort () throw SocketException)

Holt den lokalen Port.

Rückgabe

Lokalen Port des Sockets.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Holen fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.8.3.3 unsigned short Socket::resolveService (const string & service, const string & protocol = "tcp") [static]

Ermittelt den spezifizierten Service für das angegebene Protokoll.

Parameter

<i>service</i>	Zu ermittelnde Service (e.g., "http").
<i>protocol</i>	Protokoll des zu ermittelnden Service. Standard ist "tcp".

3.8.3.4 void Socket::setLocalAddressAndPort (const string & localAddress, unsigned short localPort = 0) throw SocketException)

Setzt den lokalen Port und die lokale Adresse. Wenn kein Port angegeben wird, wird ein zufälliger gewählt.

Parameter

<i>localAddress</i>	Lokale Adresse.
<i>localPort</i>	Lokaler Port.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Setzen des lokalen Ports oder der Adresse fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.8.3.5 void Socket::setLocalPort (unsigned short localPort) throw SocketException)

Setzt den lokalen Port zu einem gewählten Port und die lokale Adresse zu einer beliebigen Schnittstelle.

Parameter

<i>localPort</i>	Lokaler Port
------------------	--------------

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen wenn das Setzen des lokalen Ports fehlschlägt.
---------------------------------	--

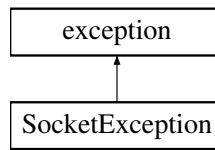
Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- Communication.h
- PracticalSocket.h
- Communication.cpp
- PracticalSocket.cpp

3.9 SocketException Klassenreferenz

```
#include <PracticalSocket.h>
```

Klassendiagramm für SocketException:



Öffentliche Methoden

- `SocketException` (const string &message, bool inclSysMsg=false) throw ()
- `~SocketException` () throw ()
- const char * `what` () const throw ()

3.9.1 Ausführliche Beschreibung

Zeigt ein Problem mit der Ausführung eines Socketaufrufs an.

3.9.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.9.2.1 `SocketException::SocketException (const string & message, bool inclSysMsg = false) throw ()`

Erzeugt eine "SocketException" mit einem erklärenden Hinweistext.

Parameter

<i>message</i>	Nachricht die den Fehlern beschreibt
<i>inclSysMsg</i>	true falls eine Systemnachricht (von <code>strerror(errno)</code>) sollte zu der für den User bereitgestellten Nachricht hinzugefügt werden.

3.9.2.2 `SocketException::~~SocketException () throw ()`

Nur bereitgestellt um zu gewährleisten, dass keine Exceptions zurückgeworfen / zurückgegeben werden.

3.9.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.9.3.1 `const char * SocketException::what () const throw ()`

Holt die Exception-Nachricht.

Rückgabe

Exception-Nachricht.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- `PracticalSocket.h`
- `PracticalSocket.cpp`

3.10 T_nuex Strukturreferenz

Öffentliche Attribute

- short int **testen** [401]

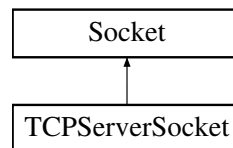
Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- mab.cpp

3.11 TCPServerSocket Klassenreferenz

```
#include <PracticalSocket.h>
```

Klassendiagramm für TCPServerSocket:



Öffentliche Methoden

- [TCPServerSocket](#) (unsigned short localPort, int queueLen=5) throw (SocketException)
- [TCPServerSocket](#) (const string &localAddress, unsigned short localPort, int queueLen=5) throw (SocketException)
- [TCPSocket](#) * [accept](#) () throw (SocketException)

Weitere Geerbte Elemente

3.11.1 Ausführliche Beschreibung

TCP-Socket Klasse für Server.

3.11.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.11.2.1 TCPServerSocket::TCPServerSocket (unsigned short *localPort*, int *queueLen* = 5) throw SocketException)

Erzeugt einen TCP-Socket für die Nutzung mit dem Server, welcher zu einer beliebigen Schnittstelle auf dem vereinbarten Port Verbindungen zulässt.

Parameter

<i>localPort</i>	Lokaler Port des Server.
<i>queueLen</i>	Maximale Warteschlangenlänge für ausstehende Verbindungsanfragen. (default 5)

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls es nicht möglich ist einen Socket zu erzeugen.
---------------------------------	--

3.11.2.2 TCPServerSocket::TCPServerSocket (const string & localAddress, unsigned short localPort, int queueLen = 5) throw SocketException)

Erzeugt einen TCP-Socket für die Nutzung mit dem Server, welcher zu einer beliebigen Schnittstelle zu einer vereinbarten Adresse Verbindungen zulässt.

Parameter

<i>localAddress</i>	Lokales Interface (Adresse) des Server-Sockets.
<i>localPort</i>	Lokaler Port des Servers.
<i>queueLen</i>	Maximale Warteschlangenlänge für ausstehende Verbindungsanfragen. (default 5)

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls es nicht möglich ist einen Socket zu erzeugen.
---------------------------------	--

3.11.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.11.3.1 TCPSocket * TCPServerSocket::accept () throw SocketException)

Blockiert solange bis eine neue Verbindung auf diesem [Socket](#) etabliert wurde oder ein Fehler auftritt.

Rückgabe

Neue Socketverbindung

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls der Versuch eine neue Verbindung zu erzeugen fehlschlägt.
---------------------------------	---

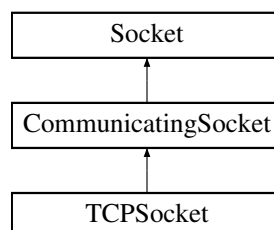
Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- PracticalSocket.h
- PracticalSocket.cpp

3.12 TCPSocket Klassenreferenz

```
#include <PracticalSocket.h>
```

Klassendiagramm für TCPSocket:



Öffentliche Methoden

- [TCPSocket](#) () throw (SocketException)
- [TCPSocket](#) (const string &foreignAddress, unsigned short foreignPort) throw (SocketException)

Freundbeziehungen

- class **TCPServerSocket**

Weitere Geerbte Elemente

3.12.1 Ausführliche Beschreibung

TCP-Socket für die Kommunikation mit anderen TCP-Sockets.

3.12.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.12.2.1 TCPSocket::TCPSocket () throw SocketException)

Erzeugt einen TCP-Socket mit keiner Verbindung.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls die Erzeugung fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.12.2.2 TCPSocket::TCPSocket (const string & foreignAddress, unsigned short foreignPort) throw SocketException)

Erzeugt einen TCP-Socket mit einer Verbindung zu einer bestimmten Adresse und einem bestimmten Port.

Parameter

<i>foreignAddress</i>	foreign address (IP address or name)
<i>foreignPort</i>	foreign port

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls die Erzeugung fehlschlägt.
---------------------------------	--

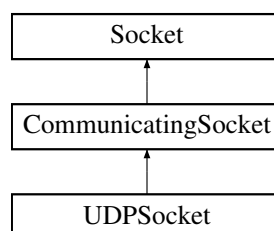
Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- PracticalSocket.h
- PracticalSocket.cpp

3.13 UDPSocket Klassenreferenz

```
#include <PracticalSocket.h>
```

Klassendiagramm für UDPSocket:



Öffentliche Methoden

- [UDPSocket](#) () throw (SocketException)
- [UDPSocket](#) (unsigned short localPort) throw (SocketException)
- [UDPSocket](#) (const string &localAddress, unsigned short localPort) throw (SocketException)
- void [disconnect](#) () throw (SocketException)
- void [sendTo](#) (const void *buffer, int bufferLen, const string &foreignAddress, unsigned short foreignPort) throw (SocketException)
- int [recvFrom](#) (void *buffer, int bufferLen, string &sourceAddress, unsigned short &sourcePort) throw (SocketException)
- void [setMulticastTTL](#) (unsigned char multicastTTL) throw (SocketException)
- void [joinGroup](#) (const string &multicastGroup) throw (SocketException)
- void [leaveGroup](#) (const string &multicastGroup) throw (SocketException)

Weitere Geerbte Elemente

3.13.1 Ausführliche Beschreibung

UDP-Socket Klasse

3.13.2 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

3.13.2.1 UDPSocket::UDPSocket () throw SocketException)

Erzeugt einen UDP-Socket.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls die Erzeugung fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.2.2 UDPSocket::UDPSocket (unsigned short localPort) throw SocketException)

Erzeugt einen UDP-Socket mit einem spezifischen Port.

Parameter

<i>localPort</i>	Lokaler Port
------------------	--------------

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls die Erzeugung fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.2.3 UDPSocket::UDPSocket (const string & localAddress, unsigned short localPort) throw SocketException)

Erzeugt einen UDP-Socket mit einer spezifischen Adresse und einem gegebenen Port.

Parameter

<i>localAddress</i>	Lokale Adresse.
<i>localPort</i>	Lokaler Port.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls die Erzeugung fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.3 Dokumentation der Elementfunktionen

3.13.3.1 void UDPSocket::disconnect () throw SocketException)

Setze Adresse und Port zurück.

Rückgabe

true falls kein Fehler auftrat.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls eine Trennung fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.3.2 void UDPSocket::joinGroup (const string & multicastGroup) throw SocketException)

Tritt der angegebenen Multicast-Gruppe bei.

Parameter

<i>multicastGroup</i>	Adresse der Multicast-Gruppe.
-----------------------	-------------------------------

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Beitreten fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.3.3 void UDPSocket::leaveGroup (const string & multicastGroup) throw SocketException)

Verlasse die angegebene Multicast-Gruppe.

Parameter

<i>multicastGroup</i>	Zu verlassende Multicast-Gruppe.
-----------------------	----------------------------------

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Verlassen fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.3.4 int UDPSocket::recvFrom (void * buffer, int bufferLen, string & sourceAddress, unsigned short & sourcePort) throw SocketException)

Empfängt eine Nachricht an einem UDP-Socket.

Parameter

<i>buffer</i>	Buffer in den gelesen werden soll.
<i>bufferLen</i>	Maximale Anzahl an Bytes die empfangen werden sollen.
<i>sourceAddress</i>	Adresse von der die Nachricht stammt.
<i>sourcePort</i>	Portnummer des Senders.

Rückgabe

Anzahl der Bytes die empfangen wurden, -1 falls ein Fehler auftrat.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Empfangen fehlschlägt.
---------------------------------	--

3.13.3.5 void UDPSocket::sendTo (const void * *buffer*, int *bufferLen*, const string & *foreignAddress*, unsigned short *foreignPort*) throw **SocketException**)

Sendet einen Buffer als UDP-Datagramm an eine bestimmte Adresse und Portnummer.

Parameter

<i>buffer</i>	Buffer der gesendet werden soll.
<i>bufferLen</i>	Anzahl der Bytes die geschrieben werden sollen.
<i>foreignAddress</i>	Adresse an die versendet werden soll.
<i>foreignPort</i>	Portnummer an die versendet werden soll.

Rückgabe

true falls Versandt geklappt hat.

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Senden fehlschlägt.
---------------------------------	---

3.13.3.6 void UDPSocket::setMulticastTTL (unsigned char *multicastTTL*) throw **SocketException**)

Setzt Multicast TTL.

Parameter

<i>multicastTTL</i>	Multicast TTL.
---------------------	----------------

Ausnahmebehandlung

SocketException	wird geworfen falls das Setzen fehlschlägt.
---------------------------------	---

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- PracticalSocket.h
- PracticalSocket.cpp

Index

- ~Socket
 - Socket, [14](#)
- ~SocketException
 - SocketException, [16](#)
- accept
 - TCPServerSocket, [18](#)
- CommunicatingSocket, [5](#)
 - connect, [5](#)
 - getForeignAddress, [7](#)
 - getForeignPort, [7](#)
 - recv, [7](#)
 - send, [7](#)
- connect
 - CommunicatingSocket, [5](#)
- Data, [8](#)
 - Data, [8](#)
 - getDatatype, [8](#)
 - getPosition, [8](#)
 - getValue, [8](#)
- Decoder, [9](#)
 - Decoder, [9](#)
 - getNextData, [9](#)
 - getPackageNum, [10](#)
 - getPackagePos, [10](#)
- disconnect
 - UDPSocket, [21](#)
- Encoder, [10](#)
 - Encoder, [10](#)
 - getNextPackage, [11](#)
 - getPackage, [11](#)
 - getPackageSize, [11](#)
 - getPackageSum, [11](#)
- getAddress
 - Location, [12](#)
- getDatatype
 - Data, [8](#)
- getForeignAddress
 - CommunicatingSocket, [7](#)
- getForeignPort
 - CommunicatingSocket, [7](#)
- getLocalAddress
 - Socket, [14](#)
- getLocalPort
 - Socket, [14](#)
- getNextData
 - Decoder, [9](#)
- getNextPackage
 - Encoder, [11](#)
- getPackage
 - Encoder, [11](#)
- getPackageNum
 - Decoder, [10](#)
- getPackagePos
 - Decoder, [10](#)
- getPackageSize
 - Encoder, [11](#)
- getPackageSum
 - Encoder, [11](#)
- getPort
 - Location, [12](#)
- getPosition
 - Data, [8](#)
- getValue
 - Data, [8](#)
- joinGroup
 - UDPSocket, [21](#)
- leaveGroup
 - UDPSocket, [21](#)
- Location, [12](#)
 - getAddress, [12](#)
 - getPort, [12](#)
 - Location, [12](#)
- Receiver, [13](#)
- recv
 - CommunicatingSocket, [7](#)
- recvFrom
 - UDPSocket, [21](#)
- resolveService
 - Socket, [15](#)
- send
 - CommunicatingSocket, [7](#)
- sendTo
 - UDPSocket, [22](#)
- Sender, [13](#)
- setLocalAddressAndPort
 - Socket, [15](#)
- setLocalPort
 - Socket, [15](#)
- setMulticastTTL
 - UDPSocket, [22](#)
- Socket, [13](#)
 - ~Socket, [14](#)

- getLocalAddress, [14](#)
- getLocalPort, [14](#)
- resolveService, [15](#)
- setLocalAddressAndPort, [15](#)
- setLocalPort, [15](#)
- SocketException, [15](#)
 - ~SocketException, [16](#)
 - SocketException, [16](#)
 - SocketException, [16](#)
 - what, [16](#)
- T_nuex, [17](#)
- TCPServerSocket, [17](#)
 - accept, [18](#)
 - TCPServerSocket, [17](#), [18](#)
 - TCPServerSocket, [17](#), [18](#)
- TCPSocket, [18](#)
 - TCPSocket, [19](#)
 - TCPSocket, [19](#)
- UDPSocket, [19](#)
 - disconnect, [21](#)
 - joinGroup, [21](#)
 - leaveGroup, [21](#)
 - recvFrom, [21](#)
 - sendTo, [22](#)
 - setMulticastTTL, [22](#)
 - UDPSocket, [20](#)
 - UDPSocket, [20](#)
- what
 - SocketException, [16](#)