

Glossar

Ajax	Ajax ist ein Apronym für die Wortfolge „Asynchronous JavaScript and XML“. Es bezeichnet ein Konzept der asynchronen Datenübertragung zwischen einem Browser und dem Server.
API	Eine API (applicatation programming interface) ist eine Programmierschnittstelle, die Funktionalitäten einer Software anderen Programmen zur Verfügung stellt.
Balancing	Der Begriff Balancer, zu deutsch (Zellen-Ladungszustands-) Ausgleicher oder Ausgleichsregler, bezeichnet ein elektrisches Gerät, das die gleichmäßige Ladung aller Zellen innerhalb eines Akkupacks gewährleistet.
bidirektional	Datenübertragung, die in beide Richtungen funktioniert.
Browser	Ein spezielles Computerprogramm, das für die Darstellung von Webseiten oder Daten verwendet wird.
CAN-Bus	Der CAN-Bus (Controlled Area Network) ist ein asynchrones, serielles Bussystem und gehört zu der Klasse der Feldbusse.
CSS	Cascading Style Sheets sind eine deklarative Sprache für Stilvorlagen (engl. stylesheets) von strukturierten Dokumenten. Sie werden vor allem zusammen mit HTML eingesetzt.
CSV	Das Dateiformat CSV steht für den englischen Begriff Comma-separated values (gelegentlich auch Character-separated values) und beschreibt den Aufbau einer Textdatei zur Speicherung oder zum Austausch einfach strukturierter Daten.
DC	Die Abkürzung DC (direct current) steht für Gleichstrom.
Dongle	Ein Gerät (hier: USB Stick), das an einen Computer oder ähnliches angeschlossen wird, um eine Verbindung zu kontrollieren. Dies dient zum Datenschutz und zur Kontrolle von gültigen Lizenzen.
Embedded-PC	Ein modular aufgebauter Industrierechner, dessen besonderer Fokus auf Kompaktheit liegt.
Ethernet	Übertragungstechnologie für Daten durch kabelgebundene Netze.

Gierrate	Gierrate bezeichnet die Geschwindigkeit der Drehung eines Fahrzeugs um die Hochachse.
GRPS	General Packet Radio Service ist eine Übertragungstechnologie für die Mobilfunkübertragung von Daten (langsamer als UMTS).
GPS	Global Positioning System ist eine Technologie zur Positionsbestimmung und Zeitmessung.
GUI	Das Graphical User Interface (zu deutsch: Benutzeroberfläche) ist die grafische Schnittstelle zwischen Software und dem Benutzer.
HTML	Hypertext Markup Language ist eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung von Inhalten wie Texten, Bildern und Hyperlinks in Dokumenten und im Internet.
Interface	Schnittstelle, über die Daten von verschiedenen Komponenten ausgetauscht werden können.
JavaScript	JavaScript ist eine Skriptsprache, die hauptsächlich für dynamisches HTML in Webbrowsern eingesetzt wird.
Latenz	Laufzeit von Signalen, die sich aus der Differenz von dem Absenden und Ankommen von Daten ergibt.
Matlab/Simulink	Software, die hier verwendet wird, um die von der MicroAutoBox II bereitgestellten Daten zu verpacken und an den Embedded-PC weiterzuleiten.
Matlab/Simulink-Block	Mit der blockorientierten und graphischen Oberfläche von Simulink werden Gleichungen in Form von (Übertragungs-)Blöcken eingegeben und dargestellt.
MicroAutoBox II	Ein Echtzeitsystem, welches für schnelles Funktions-Prototyping in Fullpass- und Bypass-Szenarien geeignet ist.
MySQL	MySQL ist eines der weltweit am weitesten verbreiteten relationalen Datenbankverwaltungssysteme. Es bildet die Grundlage für viele dynamische Webauftritte.
Nutzersystem	Verwaltung von Personen und deren Rechte im Rechtesystem.
PHP	PHP ist eine Skriptsprache, die hauptsächlich zur Erstellung dynamischer Webseiten oder Webanwendungen verwendet wird.

PID-Regler

Ein PID-Regler besteht aus 3 Teilen, einem P-Anteil, einem I-Anteil und einem D-Anteil. PI steht für proportional integral wirkend (wie beim PI-Regler) und D steht für differentiell wirkend.

Recht hier: Synonym für Erlaubnis.

Rechtesystem

Vergabe von Rechten für definierte Aktionen.

Service-Interface

Ein Service Interface ist eine Mensch-Fahrzeug-Schnittstelle, die es dem Menschen ermöglichen soll auf alle wichtigen Daten zuzugreifen.

Smartphone

Ein Smartphone (zu dt. intelligentes Telefon) beschreibt die aktuelle Generation von Mobilfunktelefonen, deren Eingabe auf einem berührungsempfindlichen Bildschirm erfolgt.

SSL/TLS Secure Sockets Layer/Transport Layer Security (zu Deutsch: Transportsicherheitsschicht) TLS ist die Weiterentwicklung von SSL, einem Protokoll zur verschlüsselten Datenübertragung im Internet.

Tablet-PC Ein tragbarer, flacher Computer in besonders leichter Ausführung mit einem Touchscreen-Display, wobei im Unterschied zu Notebooks auf eine physische Tastatur verzichtet wird.

Timeout Eine festgelegte Zeitgröße, die eine Aktion auslöst, wenn für einen mit dem Timeout festgelegten Zeitraum bestimmte Ereignisse ausgeblieben sind.

Torque Vectoring

Mit dem „gezielt eingesetztem Drehmoment“ (so die wörtliche Übersetzung von „Torque Vectoring“) lenkt das Fahrzeug noch spontaner und direkter in die Kurve ein, außerdem bleibt es deutlich länger spurstabil.

Touchscreen

Ein Touchscreen (zu dt. berührungsempfindlicher Bildschirm) beschreibt einen Bildschirm, auf dem gleichzeitig Inhalte angezeigt werden können und Eingaben am Telefon durch Berührung erfolgen können.

UDP UDP ist ein verbindungsloses Protokoll für Datenübertragungen zwischen zwei Anwendungen durch ein Netzwerk hindurch.

Umrichter Hierbei handelt es sich um einen Stromrichter, der aus einer Wechselspannung eine in der Frequenz und Amplitude unterschiedliche Wechselspannung generiert.

UMTS Universal Mobile Telecommunications System ist eine Übertragungstechnologie für die Mobilfunkübertragung von Daten (schneller als GPRS).

weiche Echtzeit

Das System soll Daten in einem festgelegten Zeitrahmen zur Verfügung stellen, es muss aber nicht gewährleistet werden, dass es das immer tut.