

**ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
SDK LICENSE AGREEMENT
ADOBE® AIR® SDK**

1. NO WARRANTY, LIMITATION OF LIABILITY, BINDING AGREEMENT AND ADDITIONAL TERMS AND AGREEMENTS.

1.1 NO WARRANTY. YOU ACKNOWLEDGE THAT THE SDK (AS DEFINED BELOW) MAY BE PRONE TO BUGS AND/OR STABILITY ISSUES. THE SDK IS PROVIDED TO YOU "AS IS," AND ADOBE AND ITS SUPPLIERS DISCLAIM ANY WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO YOU OF ANY KIND. YOU ACKNOWLEDGE THAT ADOBE MAKES NO EXPRESS, IMPLIED, OR STATUTORY WARRANTY OF ANY KIND WITH RESPECT TO THE SDK INCLUDING ANY WARRANTY WITH REGARD TO PERFORMANCE, MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY, NONINFRINGEMENT OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE. YOU BEAR THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE SDK AND YOUR USE OF AND OUTPUT FROM THE SDK. Adobe is not obligated to provide maintenance, technical support or updates to you for any portion of the SDK. The foregoing limitations, exclusions and limitations shall apply to the maximum extent permitted by applicable law, even if any remedy fails its essential purpose.

1.2 Limitation of Liability. IN NO EVENT WILL ADOBE OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE TO YOU FOR ANY LOSSES, DAMAGES, CLAIMS OR COSTS WHATSOEVER INCLUDING ANY CONSEQUENTIAL, INDIRECT OR INCIDENTAL DAMAGES, ANY LOST PROFITS OR LOST SAVINGS, ANY DAMAGES RESULTING FROM BUSINESS INTERRUPTION, PERSONAL INJURY OR FAILURE TO MEET ANY DUTY OF CARE, OR CLAIMS BY A THIRD PARTY EVEN IF AN ADOBE REPRESENTATIVE HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSSES, DAMAGES, CLAIMS OR COSTS. THE FOREGOING LIMITATIONS AND EXCLUSIONS APPLY TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW IN YOUR JURISDICTION. ADOBE'S AGGREGATE LIABILITY AND THAT OF ITS SUPPLIERS UNDER OR IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT SHALL BE LIMITED TO THE AMOUNT PAID FOR THE SDK, IF ANY. THIS LIMITATION ON ADOBE AND ITS SUPPLIERS WILL APPLY EVEN IN THE EVENT OF A FUNDAMENTAL OR MATERIAL BREACH OR A BREACH OF THE FUNDAMENTAL OR MATERIAL TERMS OF THIS AGREEMENT. Nothing contained in this agreement limits Adobe's, or its suppliers, liability to you in the event of death or personal injury resulting from Adobe's negligence or for the tort of deceit (fraud). Adobe is acting on behalf of its suppliers for the purpose of disclaiming, excluding and limiting obligations, warranties and liability, but in no other respects and for no other purpose.

1.3 Binding Agreement. This agreement governs installation and use of the SDK. You agree that this agreement is like any written negotiated agreement signed by you. By downloading, installing, copying, modifying or distributing all or any portion of the SDK, you accept all of the terms and conditions of this agreement. This agreement is enforceable against you and any legal entity that obtained the SDK and on whose behalf they are used: for example, your employer. If you do not agree to the terms of this agreement, do not use the SDK.

1.4 Additional Terms and Agreements. You may have a separate written agreement with Adobe that supplements or supersedes all or portions of this agreement. Your use of some third party materials included in the SDK may be subject to other terms and conditions typically found in a separate license agreement or a "Read Me" file located near such materials or in the "Third Party Software Notices and/or Additional Terms and Conditions" found at <http://www.adobe.com/go/thirdparty>. Such other terms and conditions will supersede all or portions of this agreement in the event of a conflict with the terms and conditions of this agreement.

2. DEFINITIONS.

"Adobe" means Adobe Systems Incorporated, a Delaware corporation, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, if Section 14(a) of this agreement applies; otherwise it means Adobe Systems Software Ireland Limited, 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Ireland, a company organized under the laws of Ireland and an affiliate and licensee of Adobe Systems Incorporated.

"Build Tools" means build files, compilers, runtime libraries (but not the complete Runtime Software) accompanying this agreement, including, for example, the contents of the bin, lib, and runtime directories, adl.exe, adl.bat and adt.jar.

"Developer Application" means your application software that complies with the requirements of this agreement, including Section 5.1, and that either (a) interoperates with the Runtime Software or (b) is an application produced from the Build Tools.

"Documentation" means the written materials accompanying this agreement, including, for example, technical specifications, file format documentation and application programming interface (API) information.

"Effective Date" means the date that you download or otherwise access the SDK.

"Material Improvement" means perceptible, measurable and definable improvements that provide extended or additional significant and primary functionality that adds significant business value.

"Object Code Redistributables" means those files in object code format located in the /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, and /lib/android/lib/runtimeClasses.jar, and /runtimes/air/android/device/Runtime.apk folders, if included with the version of the SDK provided to you in connection with this agreement.

"Runtime Components" means any of the individual files, libraries or executable code contained in the Runtime Software directory (e.g., the runtime folder) or the Runtime Software utilities included in the utilities directory or installer files. Adobe AIR.dll, runtime executables, template.exe and template.app are examples of Runtime Components.

"Runtime Software" means the Adobe runtime software in object code format named "Adobe AIR" that is to be installed by end-users and all updates to such software made available by Adobe.

"SDK" means the Build Tools, Documentation, Object Code Redistributables, Runtime Components, SDK Source Files and Sample Code.

"SDK Source Files" means source code files included in the directory "frameworks" that accompany this agreement.

"Sample Code" means sample software in source code format designated in the Documentation or directories as "sample code," "samples," "sample application code," "quickstart code" or "snippets."

3. LICENSE.

Subject to the terms and conditions of this agreement, including the requirements and restrictions below, Adobe grants you the non-exclusive, non-transferable right to use the SDK in accordance with the Documentation as follows:

3.1 Installation, Use and Copying. You may install and use the Build Tools and Runtime Components solely for purpose of developing compliant Developer Applications. You may make a limited and reasonable number of copies of the SDK for purposes of your internal development of Developer Applications.

3.2 Modification. You may modify the Sample Code and SDK Source Files provided to you in human readable (i.e., source code) format. You may incorporate the modified Sample Code and SDK Source Files into your Developer Applications. You may not modify the Build Tools (except for files that are covered by third party licenses that allow you to do so), Documentation or the Runtime Software in any manner. In no event may you take any action to make the SDK subject to a license or scheme in which there is or could be interpreted that, as a condition of use, modification and/or distribution, the SDK be (a) disclosed or distributed in source code form; (b) licensed for the purpose of making derivative works; or (c) redistributable at no charge. You may not delete or in any manner alter the copyright notices, trademarks, logos or related notices, or other proprietary rights notices of Adobe (and its licensors, if any) appearing on or within any portion of the SDK other than Sample Code or SDK Source Files that are substantially modified by you in accordance with this agreement.

3.3 Distribution.

(a) Distribution Rights. Subject to the provisions of this agreement, including the requirements and restrictions below, you may copy and distribute the Sample Code, SDK Source Files and Object Code Redistributables as follows:

(i) Distribution with Developer Application. You may distribute (A) Sample Code and SDK Source Files in source code, object code, modified or unmodified form, in all cases incorporated into your Developer Application and (B) Object Code Redistributables only as incorporated automatically (i.e., incorporated solely as a byproduct of your use of the Build Tools) into a Developer Application for Mac, Windows, iOS, or Android platforms, by using the Object Code Redistributables in the /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, and /lib/android/lib/runtimeClasses.jar, and /runtimes/air/android/device/Runtime.apk folders, respectively; and

(ii) Distribution of Sample Code Stand-alone. You may distribute Sample Code (but not SDK Source Files) in source code or object code format on a stand-alone basis or as bundled with other software, as long as you first make modifications to such code that result in Material Improvements; and

(iii) Distribution of SDK Source Files. You may distribute SDK Source Files (but not the Sample Code) in source code or object code format on a stand-alone basis or as bundled with other components useful to developers, as long as you first make modifications to such files that result in Material Improvements, and provided that you (A) include a copyright notice reflecting copyright ownership in such modified files, and (B) do not use "mx," "mxml," "flex," "flash," "fl" or "adobe" in any new package or class names distributed with the SDK Source Files.

(iv) No Distribution of Build Tools. This agreement does not grant you the right to distribute the Build Tools (except for files that are covered by third party licenses that allow you to do so), Documentation or Runtime Software. In no event may you take any action to make the SDK subject to a license or scheme in which there is or could be interpreted that, as a condition of use, modification and/or distribution, the SDK be (A) disclosed or distributed in source code form; (B) licensed for the purpose of making derivative works; or (C) redistributable at no charge. For information about obtaining the right to distribute such components with your product or service, please refer to <http://www.adobe.com/go/redistributeairsdk>.

(b) Distribution Requirements. If you distribute the Sample Code or SDK Source Files under this agreement, you must include a copyright notice in such code, files, the relevant Developer Application or other larger work incorporating such code or files. You may not (i) make any statement that any Developer Application or other software is "certified" or otherwise guaranteed by Adobe or (ii) use Adobe's name or trademarks to market any Developer Application or other software without written permission from Adobe. Adobe is not responsible to you or any other party for any software update or support or other liability that may arise from your distribution.

3.4 Cross Promotion Program. At your option, you may participate in the Cross Promotion Program by completing the Program agreement which can be found at: www.adobe.com/products/air/crosspromotion-program-agreement.html, and implementing the related API.

4. INDEMNIFICATION.

You agree to hold Adobe harmless from any and all liabilities, losses, actions, damages or claims (including product liability, warranty and intellectual property claims, and all reasonable expenses, costs and attorneys fees) arising out of or relating to your distribution of all or any portion of the SDK or any Developer Application; provided that Adobe cooperates with you, at your expense, in resolving any such claim.

5. DEVELOPMENT REQUIREMENTS, RESTRICTIONS AND PRIVACY.

5.1 Development. You shall not create or distribute any software, including any Developer Application that interoperates with individual Runtime Components in a manner not documented by Adobe. You shall not create or distribute any software, including any Developer Application that is designed to interoperate with an un-installed instance of the Runtime Software. You shall not create or distribute any Developer Application that runs without installation. You are not permitted to install or use the Build Tools or other portions of the SDK to

develop software prohibited by this agreement. Failure to comply with this Section 5.1 is a breach of this agreement that immediately terminates all rights granted to you herein.

5.2 Other Prohibitions. You will not use the SDK to create, develop or use any program, software or service that (a) contains any viruses, Trojan horses, worms, time bombs, cancelbots or other computer programming routines that are intended to damage, detrimentally interfere with, surreptitiously intercept or expropriate any system, data or personal information, (b) when used in the manner in which it is intended or marketed, violates any law, statute, ordinance, regulation or rights (including any laws, regulations or rights respecting intellectual property, computer spyware, privacy, export control, unfair competition, antidiscrimination or advertising), or (c) interferes with the operability of Adobe or third-party programs or software.

5.3 AVC Codec Use. THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (a) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (b) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE <http://www.mpegla.com>.

5.4 MP3 Codec Use. You may not modify the runtime libraries or Build Tools. You may not access MP3 codecs within the runtime libraries other than through the published runtime APIs. Development, use or distribution of a Developer Application that operates on non-PC devices and that decodes MP3 data not contained within a SWF, FLV or other file format that contains more than MP3 data may require one or more third-party license(s).

5.5 Privacy. You will comply with all data protection and privacy laws and rules applicable to the personal information of your end users. You will conspicuously post a privacy policy that tells users what personal data you are going to use and how you will use, display, share, or transfer that data. In addition, you will include your privacy policy URL conspicuously in the Developer Application, and you must also include a link to your app's privacy policy in any app marketplace that provides you with the functionality to do so. Adobe provides information about common privacy issues at http://www.adobe.com/go/air_developer_privacy.

6. INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS.

The SDK and any copies that you are authorized by Adobe to make are the intellectual property of and are owned by Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The structure, organization and code of the SDK provided to you in compiled or object code form are the valuable trade secrets and confidential information of Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The SDK is protected by copyright, including by United States Copyright Law, international treaty provisions and applicable laws in the country in which they are used. Except as expressly stated herein, this agreement does not grant you any intellectual property rights in the SDK and all rights not expressly granted are reserved by Adobe.

7. REVERSE ENGINEERING.

You will not reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise attempt to discover the source code of all or any portion of the SDK provided to you in compiled or object code format except to the extent you may be expressly permitted to decompile under applicable law.

8. NON-BLOCKING OF ADOBE DEVELOPMENT.

You acknowledge that Adobe is currently developing or may develop technologies and products in the future that have or may have design and/or functionality similar to products that you may develop based on your license herein. Nothing in this agreement shall impair, limit or curtail Adobe's right to continue with its development, maintenance and/or distribution of Adobe's technology or products. You agree that you shall not assert in any way any patent owned by you arising out of or in connection with the SDK or modifications made thereto against Adobe, its subsidiaries or affiliates, or their customers, direct or indirect, agents and contractors for the manufacture, use, import, licensing, offer for sale or sale of any Adobe products.

9. PRE-RELEASE SDK ADDITIONAL TERMS.

If the SDK or any of its components are pre-commercial release or beta software ("Pre-release Software"), then this section applies. The Pre-release Software is a pre-release version, does not represent final product from Adobe, and may contain bugs, errors and other problems that could cause system or other failures and data loss. Adobe may never commercially release the Pre-release Software. If you received the Pre-release Software pursuant to a separate written agreement, such as the Adobe Systems Incorporated License Agreement for PreRelease Software, your use of the Software is also governed by such agreement. You will return or destroy all copies of Pre-release Software upon request by Adobe or upon Adobe's commercial release of such Software. YOUR USE OF PRE-RELEASE SOFTWARE IS AT YOUR OWN RISK.

10. TERM AND TERMINATION.

This agreement will commence upon the Effective Date and continue in perpetuity unless terminated as set forth herein. Adobe may terminate this agreement immediately if you breach any of its terms. Sections 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 and 15 will survive any termination of this agreement. Upon termination of this agreement, you will cease all use and distribution of the SDK and return to Adobe or destroy (with written confirmation of destruction) the SDK promptly at Adobe's request, together with any copies thereof.

11. EXPORT RULES.

You acknowledge that the SDK is subject to the U.S. Export Administration Regulations (the "EAR") and that you will comply with the EAR. You will not export or re-export the SDK, or any portion hereof, directly or indirectly, to: (a) any countries that are subject to US export restrictions (currently including, but not necessarily limited to, Cuba, Iran, North Korea, Sudan and Syria); (b) any end user who you know or have reason to know will utilize them in the design, development or production of nuclear, chemical or biological weapons, or rocket systems, space launch vehicles, and sounding rockets, or unmanned air vehicle systems; or (c) any end user who has been prohibited from participating in the US export transactions by any federal agency of the US government. In addition, you are responsible for complying with any local laws in your jurisdiction which may impact your right to import, export or use the SDK.

12. NOTICE TO U.S. GOVERNMENT END USERS.

For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended, Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212), and Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended, and the regulations at 41 CFR Parts 60-1 through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence is incorporated by reference in this agreement.

13. TRADEMARK.

"Adobe® AIR™" is a trademark of Adobe that may not be used by others except under a written license from Adobe. You may not incorporate the Adobe AIR trademark, or any other Adobe trademark, in whole or in part, in the title of your Developer Application or in your company name, domain name or the name of a service related to Adobe AIR. You may indicate the interoperability of your Developer Application with the Adobe AIR Runtime Software, if true, by stating, for example, "works with Adobe® AIR™" or "for Adobe® AIR®." You may use the Adobe AIR trademark to refer to your Developer Application as an "Adobe® AIR® application" only as a statement that your Developer Application interoperates with the Adobe AIR Runtime Software.

14. GOVERNING LAW.

If you are a consumer who uses the SDK for only personal non-business purposes, then this agreement will be governed by the laws of the state in which you purchased the license to use the SDK. If you are not such a consumer, this agreement will be governed by and construed in accordance with the substantive laws in force in: (a) the State of California, if a license to the SDK is obtained when you are in the United States, Canada or Mexico; or (b) Japan, if a license to the is obtained when you are in Japan, China, Korea or other Southeast Asian country where all official languages are written in either an ideographic script (e.g., Hanzi, Kanji, or Hanja), and/or other script based upon or similar in structure to an ideographic script, such as hangul or kana; or (c) England, if a license to the SDK is obtained when you are in any jurisdiction not described above. The respective courts of Santa Clara County, California when California law applies, Tokyo District Court in Japan, when Japanese law applies, and the competent courts of London, England, when the law of England applies, shall each have non-exclusive jurisdiction over all disputes relating to this agreement. This agreement will not be governed by the conflict of law rules of any jurisdiction or the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods, the application of which is expressly excluded.

15. GENERAL PROVISIONS.

If any part of this agreement is found void and unenforceable, it will not affect the validity of the balance of this agreement, which will remain valid and enforceable according to its terms. Updates may be licensed to you by Adobe with additional or different terms. The use of "includes" or "including" in this agreement shall mean "including without limitation." This is the entire agreement between Adobe and you relating to the SDK and it supersedes any prior representations, discussions, undertakings, communications or advertising relating to the SDK.

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
CONTRATO DE LICENCIA DE SDK
ADOBE® AIR® SDK

1. RECHAZO DE GARANTÍAS, LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD, CONTRATO VINCULANTE, Y TÉRMINOS Y ACUERDOS ADICIONALES.

1.1 RECHAZO DE GARANTÍAS. USTED RECONOCE QUE EL SDK (DEFINIDO A CONTINUACIÓN) PUEDE TENER ERRORES Y/O PROBLEMAS DE ESTABILIDAD. EL SDK SE LE PROPORCIONA "TAL CUAL", Y ADOBE Y SUS PROVEEDORES RECHAZAN TODA GARANTÍA U OBLIGACIÓN DE RESPONSABILIDAD DE CUALQUIER TIPO HACIA USTED. USTED RECONOCE QUE ADOBE RECHAZA CUALQUIER GARANTÍA EXPRESA, IMPLÍCITA O CUALQUIER OTRA GARANTÍA LEGAL RESPECTO A LOS COMPONENTES SDK, INCLUYENDO TODAS LAS GARANTÍAS SOBRE EL FUNCIONAMIENTO, COMERCIALIZACIÓN, CALIDAD SATISFACTORIA, NO INFRACCIÓN O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. USTED ASUME POR COMPLETO TODA LA RESPONSABILIDAD RELACIONADA CON LA CALIDAD Y EL RENDIMIENTO DEL SDK, EL USO QUE USTED HAGA DEL SDK Y LOS RESULTADOS DEL MISMO. Adobe no está obligado a proporcionarle servicio de mantenimiento, soporte técnico ni actualizaciones de ninguna parte del SDK. Las limitaciones y exclusiones anteriores se aplicarán en la máxima medida en que lo permita la legislación aplicable, incluso si alguna de las compensaciones no cumple con el fin para el que fue incluida.

1.2 Limitación de responsabilidad. EN NINGÚN CASO ADOBE O SUS PROVEEDORES SERÁN RESPONSABLES ANTE USTED DE CUALQUIER PÉRDIDA, DAÑO, RECLAMACIÓN O COSTE, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO RESULTANTE, INDIRECTO O INCIDENTAL, PÉRDIDA DE BENEFICIOS O DE AHORROS, DAÑOS QUE RESULTEN DE LA INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO, DAÑO PERSONAL O INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIER DEBER O RECLAMACIÓN DE TERCEROS, INCLUSO EN CASO DE QUE UN REPRESENTANTE DE ADOBE HUBIERA SIDO NOTIFICADO DE LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUZCAN DICHAS PÉRDIDAS, DAÑOS, RECLAMACIONES O COSTES. LAS LIMITACIONES Y EXCLUSIONES ANTERIORES SE APLICARÁN EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN APLICABLE EN SU JURISDICCIÓN. LA RESPONSABILIDAD CONJUNTA TOTAL DE ADOBE Y SUS PROVEEDORES DE CONFORMIDAD CON ESTE CONTRATO O EN RELACIÓN CON EL MISMO SE LIMITARÁ A LA CANTIDAD PAGADA POR EL SDK, SI PROCEDE. ESTA LIMITACIÓN DE ADOBE Y SUS PROVEEDORES SE APLICARÁ INCLUSO ANTE UN INCUMPLIMIENTO FUNDAMENTAL O MATERIAL O UN INCUMPLIMIENTO DE LAS CONDICIONES FUNDAMENTALES O MATERIALES DEL PRESENTE CONTRATO. Nada contenido en este contrato limita la responsabilidad de Adobe o sus proveedores ante usted en el caso de muerte o lesiones resultantes de la negligencia de Adobe o por daño causado por engaño (fraude). Adobe actúa en nombre de sus proveedores con el fin de rechazar, excluir y limitar las obligaciones, garantías y responsabilidad, pero no con otros objetivos o fines.

1.3 Contrato vinculante. Este contrato regula la instalación y el uso del SDK. Usted acepta que el presente contrato es como cualquier contrato escrito que haya sido negociado y firmado por usted. Al descargar, instalar, copiar, modificar o distribuir todo el SDK o parte del mismo, usted acepta todos los términos y condiciones del contrato. Este contrato es exigible contra usted y cualquier persona jurídica que haya obtenido el SDK y en cuya representación se utilice: por ejemplo, su empleador. Si usted no está de acuerdo con las condiciones de este contrato, no use el SDK.

1.4 Términos y acuerdos adicionales. Usted puede suscribir con Adobe otro contrato escrito que complemente o sustituya al presente contrato o a parte del mismo. El uso de los materiales de terceros que se incluyen en el SDK puede estar sujeto a otros términos y condiciones que habitualmente se encuentran en un contrato de licencia independiente, un archivo "Léame" como elemento adjunto o en los "Avisos de Software pertenecientes a terceros y/o términos y condiciones adicionales" que puede encontrar en http://www.adobe.com/go/thirdparty_es. Dichos términos y condiciones prevalecerán sobre la totalidad o parte del presente contrato en caso de conflicto con los términos y condiciones de dicho contrato.

2. DEFINICIONES.

"Adobe" hace referencia a Adobe Systems Incorporated, una sociedad del Estado de Delaware, con domicilio en 345 Park Avenue, San José, California 95110, Estados Unidos de América, en caso de que la Sección 14(a) de este acuerdo sea aplicable; de lo contrario, "Adobe" hace referencia a Adobe Systems Software Ireland Limited, 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublín 24, Irlanda, una sociedad organizada conforme a las leyes de Irlanda, filial y licenciataria de Adobe Systems Incorporated.

"Herramientas de generación" hace referencia a archivos generados, compiladores, bibliotecas de tiempo de ejecución (pero no el software de tiempo de ejecución completo) que acompañan a este contrato, incluyendo, por ejemplo, el contenido de los directorios Bin, Lib y los directorios de tiempo de ejecución, adl.exe, adl.bat y adt.jar.

"Aplicación de desarrollador" hace referencia al software de la aplicación que cumple los requisitos de este contrato, incluida la Sección 5.1, y que (a) interactúa con el Software de tiempo de ejecución o (b) es una aplicación creada a partir de las Herramientas de generación.

"Documentación" hace referencia a los materiales escritos que acompañan a este contrato, incluyendo, por ejemplo, especificaciones técnicas, documentación sobre formatos de archivo e información sobre la interfaz de programación de aplicaciones (API).

"Fecha de entrada en vigor" hace referencia a la fecha en que usted descarga o accede de otra manera al SDK.

"Mejora material" hace referencia a las mejoras perceptibles, medibles y definibles que proporcionan una funcionalidad ampliada o adicional, significativa y primaria que aporta un importante valor comercial.

"Redistribuibles de código objeto" hace referencia a los archivos en formato de código objeto situados en las carpetas /runtimes/air-captive/mac, /runtimes/air-captive/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar y /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, si se incluyen con la versión del SDK que se le ha suministrado en relación con este contrato.

"Componentes de tiempo de ejecución" hace referencia a cualquiera de los archivos individuales, bibliotecas o código ejecutable contenido en el directorio de instalación del Software de tiempo de ejecución (por ejemplo, la carpeta de tiempo de ejecución) o las utilidades de Software de tiempo de ejecución incluidas en el directorio de utilidades o los archivos del instalador. Adobe AIR.dll, ejecutables de tiempo de ejecución, template.exe y template.app son ejemplos de Componentes de tiempo de ejecución.

"Software de tiempo de ejecución" hace referencia al software de tiempo de ejecución de Adobe en formato de código objeto denominado "Adobe AIR" que los usuarios finales deben instalar, y todas las actualizaciones de dicho software que Adobe ponga a su disposición.

"SDK" hace referencia a Herramientas de generación, Documentación, Redistribuibles de código objeto, Componentes de tiempo de ejecución, Archivos fuente SDK y Código muestra.

"Archivos fuente SDK" hace referencia a los archivos de código fuente incluidos en el directorio "frameworks" adjunto a este contrato.

"Código muestra" hace referencia al software muestra en formato de código fuente designado en la Documentación o los directorios como "código muestra", "muestras", "código muestra de la aplicación", "código de inicio rápido" o "fragmentos de código".

3. LICENCIA.

En cumplimiento de los términos y condiciones de este contrato, incluyendo los requisitos y las restricciones que se indican a continuación, Adobe le otorga el derecho para usar de forma no exclusiva e intransferible el SDK de acuerdo con la Documentación del modo siguiente:

3.1 Instalación, uso y copia. Puede instalar y usar las Herramientas de generación y los Componentes de tiempo de ejecución con la exclusiva finalidad de desarrollar aplicaciones del desarrollador compatibles. Usted podrá realizar un número limitado y razonable de copias del SDK destinadas al desarrollo interno de aplicaciones de desarrollador.

3.2 Modificación. Puede modificar el Código muestra y los Archivos fuente SDK que se le proporcionan en formato legible por el ojo humano (es decir, código fuente). Puede incorporar el Código muestra y los Archivos fuente SDK modificados a sus aplicaciones de desarrollador. No puede modificar las Herramientas de generación (excepto los archivos cubiertos por licencias de terceros que le permitan hacerlo), la Documentación y los Componentes de tiempo de ejecución o el Software de tiempo de ejecución en modo alguno. En ningún caso podrá emprender acciones para hacer que el SDK quede sujeto a una licencia o plan en el que pudiera interpretarse que, como condición de uso, modificación y/o distribución, el SDK sea (a) revelado o distribuido en forma de código fuente; (b) otorgado en licencia con la finalidad de crear obras derivadas; o (c) redistribuible sin ningún coste. No puede eliminar ni alterar de ningún modo los avisos de derechos de autor, las marcas comerciales, los logotipos o los avisos relacionados, u otros avisos sobre derechos de propiedad de Adobe (y sus otorgantes de licencia, si existen) que aparezcan en cualquier parte del SDK excepto en el Código muestra o los Archivos fuente SDK que hayan sido modificados por usted de forma sustancial en virtud de este contrato.

3.3 Distribución.

(a) Derechos de distribución. De acuerdo con las disposiciones de este contrato, incluyendo los requisitos y las restricciones que se indican a continuación, puede copiar y distribuir el Código muestra, los Archivos fuente SDK y los Redistribuibles de código objeto del modo siguiente:

(i) Distribución con Aplicación de desarrollador. Usted puede distribuir (A) Código muestra y Archivos fuente SDK en código fuente, código objeto, en forma modificada o sin modificar, en cualquier caso incorporados en su Aplicación de desarrollador y (B) Redistribuibles de código objeto sólo si se incorporan automáticamente (es decir, se incorporan exclusivamente como un producto derivado de su uso de las Herramientas de generación) a una Aplicación de desarrollador para plataformas Mac, Windows, iOS o Android, utilizando Redistribuibles de código objeto en las carpetas /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, and /lib/android/lib/runtimeClasses.jar, y /runtimes/air/android/device/Runtime.apk folders, respectivamente; y

(ii) Distribución de Código muestra independiente. Puede distribuir Código muestra (pero no Archivos fuente SDK) en formato de código fuente o código objeto de manera independiente o integrado con otro software, siempre que antes realice modificaciones a dicho código que supongan una Mejora material; y

(iii) Distribución de Archivos fuente SDK. Puede distribuir Archivos fuente SDK (pero no el Código muestra) en formato de código fuente o código objeto, de forma independiente o integrado con otros componentes útiles para los desarrolladores, siempre y cuando realice modificaciones previas a dicho código que supongan una Mejora material, y que (A) incluya un aviso de copyright que refleje los derechos de propiedad en tales archivos modificados, y (B) no utilice "mx", "mxml", "flex", "flash", "fl" o "adobe" en ningún nuevo nombre de paquete o clase distribuido con los Archivos fuente SDK.

(iv) Sin distribución de Herramientas de generación. Este contrato no le otorga derecho a distribuir las Herramientas de generación (excepto los archivos cubiertos por licencias de terceros que le permitan hacerlo), la Documentación o el Software de tiempo de ejecución. En ningún caso podrá emprender acciones para hacer que el SDK quede sujeto a una licencia o plan en el que pudiera interpretarse que, como condición de uso, modificación y/o distribución, el SDK sea (A) revelado o distribuido en forma de código fuente; (B) otorgado en licencia con la finalidad de crear obras derivadas; o (C) redistribuible sin ningún coste. Para obtener información sobre la obtención de derechos para distribuir dichos componentes con su producto o servicio, consulte http://www.adobe.com/go/redistributeairsdk_es.

(b) Requisitos de distribución. Si distribuye el Código muestra o los Archivos fuente SDK en cumplimiento de este contrato, debe incluir un aviso de derechos de autor en dicho código, archivos, la Aplicación de desarrollador pertinente u otro trabajo mayor que incorpore dicho código o archivos. No puede (i) declarar que una Aplicación de desarrollador u otro software está "certificado" o de alguna otra manera garantizado por

Adobe o (ii) utilizar el nombre o las marcas comerciales de Adobe para comercializar una Aplicación de desarrollador u otro software sin autorización por escrito de Adobe. Adobe no es responsable ante usted ni ante terceros respecto a actualizaciones de software o asistencia técnica u otro tipo de responsabilidad que pueda derivarse de su distribución.

3.4 Programa de promoción cruzada. Si lo desea, puede participar en el Programa de promoción cruzada cumplimentando el contrato del Programa que se encuentra en: www.adobe.com/products/air/crosspromotion-program-agreement.html, e implementado la API relacionada.

4. INDEMNIZACIÓN.

Usted acepta mantener a Adobe libre de cualquier responsabilidad, pérdida, juicio, daño o reclamación (incluyendo reclamaciones de propiedad intelectual, de garantía y responsabilidad de productos, y todos los costes y honorarios de abogados que sean razonables) que surjan o estén relacionados con la distribución de cualquier parte del SDK o Aplicación de desarrollador; siempre que Adobe coopere con usted, y usted corra con los gastos, para resolver tal reclamación.

5. REQUISITOS, RESTRICCIONES Y PRIVACIDAD DE DESARROLLO.

5.1 Desarrollo. Usted no puede crear ni distribuir ningún software, incluyendo ninguna Aplicación de desarrollador, que interactúe con los Componentes de tiempo de ejecución individuales en una manera no documentada por Adobe. Usted no puede crear ni distribuir ningún software, incluyendo ninguna Aplicación de desarrollador que esté diseñada para interactuar con una instancia desinstalada del Software de tiempo de ejecución. No puede crear ni distribuir ninguna Aplicación de desarrollador que se ejecute sin instalación. No se le permite instalar ni utilizar las Herramientas de generación u otras partes del SDK para desarrollar software prohibido mediante este contrato. El incumplimiento de esta Sección 5.1 supone una infracción de este contrato que pone fin de forma inmediata a todos los derechos que éste le otorgaba. El incumplimiento de esta Sección 5.1 supone una infracción de este contrato que pone fin de forma inmediata a todos los derechos que éste le otorgaba.

5.2 Otras prohibiciones. No puede utilizar el SDK para crear, desarrollar o utilizar ningún programa, software o servicio que (a) contenga virus, troyanos, gusanos, bombas de relojería, cancelbots o cualquier otro programa que dañe, interfiera perjudicialmente, intercepte clandestinamente o expropie cualquier sistema, dato o información personal, (b) cuando se utiliza del modo previsto para el que se comercializa, infrinja la ley, disposición, ordenanza o norma (incluyendo las leyes, normas y derechos referentes a la propiedad intelectual, el spyware informático, la privacidad, el control de exportaciones, la competencia desleal, la publicidad engañosa o la discriminación), o (c) interfiera con la operatividad de Adobe o software o programas de terceros.

5.3 Uso del códec AVC. ESTE PRODUCTO SE CEDE BAJO LICENCIA SEGÚN LA LICENCIA DE LA CARTERA DE PATENTES DE AVC PARA EL USO PERSONAL Y NO COMERCIAL DE UN CONSUMIDOR PARA (a) CODIFICAR VÍDEO DE MANERA COMPATIBLE CON EL ESTÁNDAR AVC ("VÍDEO AVC") Y/O (b) DECODIFICAR VÍDEO AVC QUE HAYA SIDO CODIFICADO POR UN CONSUMIDOR IMPLICADO EN UNA ACTIVIDAD PERSONAL Y NO COMERCIAL Y/O SE HAYA OBTENIDO DE UN PROVEEDOR DE VÍDEO CON LICENCIA PARA PROPORCIONAR VÍDEO AVC. NO SE CONCEDE NINGUNA LICENCIA DE MANERA EXPRESA O IMPLÍCITA PARA NINGÚN OTRO USO. PARA OBTENER INFORMACIÓN ADICIONAL DE MPEG LA, L.L.C., CONSULTE <http://www.mpegla.com>.

5.4 Uso del códec MP3. No puede modificar las bibliotecas de tiempo de ejecución ni otras Herramientas de generación. No puede acceder a códecs MP3 dentro de las bibliotecas de tiempo de ejecución excepto a través de las API de tiempo de ejecución publicadas. El desarrollo, el uso o la distribución de una Aplicación de desarrollador que funciona en dispositivos que no sean PC y que decodifica datos MP3 no contenidos en un archivo SWF, FLV u otro formato que no sólo contiene datos MP3 puede requerir una o varias licencias de terceros.

5.5 Privacidad. Deberá cumplir con todas las normativas y leyes de privacidad y protección de datos aplicables a la información de sus usuarios finales. Usted publicará de forma destacada una política de privacidad que

informe a los usuarios qué datos personales va a utilizar y de qué manera los utilizará, mostrará, compartirá o transferirá. Además, incluirá la URL de su política de privacidad de forma destacada en la Aplicación de desarrollador, y debe incluir asimismo un enlace a la política de privacidad de su app en cualquier tienda de apps que le proporcione la funcionalidad para hacerlo. Adobe ofrece información sobre temas habituales de privacidad en http://www.adobe.com/go/air_developer_privacy_es.

6. DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

El SDK y cualquier copia que Adobe le haya autorizado a realizar son propiedad intelectual y dominio de Adobe Systems Incorporated y sus proveedores. La estructura, la organización y el código del SDK que se le proporcionan en formato de código objeto o compilado son secretos comerciales e información confidencial valiosa de Adobe Systems Incorporated y sus proveedores. El SDK está protegido por los derechos de autor incluyendo, entre otros, las Leyes de derechos de autor de Estados Unidos, las disposiciones de los tratados internacionales y las leyes aplicables del país en el cual se utilizan. Salvo lo expresamente indicado aquí, este contrato no le otorga ningún derecho de propiedad intelectual con respecto al SDK y Adobe se reserva todos los derechos no otorgados expresamente.

7. INGENIERÍA INVERSA.

Usted no puede realizar ingeniería inversa, descompilar, desensamblar o, de cualquier otra forma, tratar de descubrir el código fuente del SDK que se le proporciona en formato de código objeto o compilado excepto en la medida en que esté expresamente autorizado a descompilar de acuerdo con la legislación aplicable.

8. RENUNCIA A BLOQUEAR EL DESARROLLO DE ADOBE.

Usted reconoce que Adobe está actualmente desarrollando o puede desarrollar tecnologías y productos en el futuro que tengan o puedan tener un diseño y una funcionalidad similares a los de los productos que puede desarrollar según esta licencia. No hay nada en este contrato que pueda afectar, limitar o restringir el derecho de Adobe a continuar con el desarrollo, mantenimiento y distribución de la tecnología o los productos de Adobe. Usted acepta que no podrá reivindicar de ninguna manera ninguna patente que le pertenezca a usted derivada de o relacionada con el SDK o las modificaciones realizadas en contra de Adobe, sus subsidiarias o filiales, o sus clientes, ya sean directos o indirectos, agentes y contratistas para la fabricación, el uso, la importación, las licencias, la oferta de venta o la venta de cualquier producto de Adobe.

9. TÉRMINOS ADICIONALES PARA EL SDK DE PRELANZAMIENTO.

Si el SDK o alguno de sus componentes son una versión de prelanzamiento o software versión beta ("Software de prelanzamiento"), será aplicable esta sección. El Software de prelanzamiento es una versión de prelanzamiento, que no se trata de un producto final de Adobe y que puede contener virus, errores y otros problemas que podrían causar fallos en el sistema o de otro tipo y pérdida de datos. Es posible que Adobe nunca lance comercialmente el Software de prelanzamiento. Si ha recibido el Software de prelanzamiento de conformidad con un contrato escrito por separado, como el contrato para productos de prelanzamiento de Adobe Systems Incorporated (Adobe Systems Incorporated Serial Agreement for Unreleased Products), el uso que haga del Software estará regulado igualmente por dicho contrato. Debe comprometerse a devolver o destruir todas las copias del Software de prelanzamiento si así lo solicita Adobe o cuando Adobe comercialice dicho Software. **USTED UTILIZA EL SOFTWARE DE PRELANZAMIENTO BAJO SU PROPIA RESPONSABILIDAD.**

10. PLAZO Y RESOLUCIÓN.

Este contrato comienza en la Fecha de entrada en vigor y continuará a perpetuidad a menos que termine del modo descrito en el presente. Adobe puede terminar este contrato inmediatamente si usted incumple cualquiera de sus términos. Las secciones 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 y 15 continuarán en vigencia una vez terminado este contrato. Al término de este contrato, usted debe interrumpir todo el uso y la distribución del

SDK y devolverlo a Adobe o destruirlo (con confirmación por escrito de esta destrucción) de manera inmediata cuando Adobe lo solicite, junto con todas las copias que se hayan realizado.

11. REGLAS DE EXPORTACIÓN.

Usted reconoce que el SDK está sujeto a las Leyes de administración de la exportación de EE. UU. (la "EAR") y que cumplirá la EAR. No podrá exportar ni re-exportar el SDK, o cualquier parte del mismo, directa o indirectamente, a: (a) ningún país que esté sujeto a las restricciones de exportación de EE. UU. (entre los que se incluyen actualmente, entre otros, Cuba, Irán, Corea del Norte, Sudán y Siria); (b) cualquier usuario final que sepa o tenga razones para saber que lo utilizará en el diseño, el desarrollo o la producción de armas nucleares, químicas o biológicas, o sistemas de cohetes, lanzaderas espaciales y cohetes sonda, o sistemas de navegación aérea no tripulados; o (c) cualquier usuario final a quien le haya prohibido participar en las transacciones de exportación de EE. UU. cualquier organismo federal del gobierno de EE. UU. Además, usted es responsable de cumplir cualquier ley local de su jurisdicción que pueda afectar a su derecho a importar, exportar o usar el SDK.

12. NOTIFICACIÓN A LOS USUARIOS FINALES DEL GOBIERNO DE EE. UU.

Para los Usuarios Finales del Gobierno de EE. UU., Adobe acepta cumplir todas las leyes de igualdad de oportunidades aplicables incluyendo, de ser apropiado, las disposiciones de la Orden Ejecutiva 11246, con las reformas correspondientes, la sección 402 de la ley de Ayuda a los Veteranos del Vietnam de 1974 (38 USC 4212), y la sección 503 de la Ley de Rehabilitación de 1973, con las reformas correspondientes, así como las disposiciones contenidas en el 41 CFR, partes comprendidas entre la 60-1 y la 60-60, 60-250 y 60-741. La cláusula y normativas del programa de acción afirmativa contenidas en la frase anterior se incorporarán por referencia a este contrato.

13. MARCA COMERCIAL.

"Adobe® AIR™" es una marca comercial de Adobe que otros no pueden utilizar a menos que cuenten con un permiso por escrito de Adobe. No puede incorporar la marca comercial Adobe AIR, ni ninguna otra marca comercial de Adobe, ni total ni parcialmente, en el título de su Aplicación de desarrollador, en el nombre de su compañía o en el nombre de un servicio relacionado con Adobe AIR. Puede indicar la interoperabilidad de su Aplicación de desarrollador con el Software de tiempo de ejecución de Adobe AIR, si la hay, diciendo, por ejemplo, "funciona con Adobe® AIR™" o "para Adobe® AIR™". Puede utilizar la marca comercial Adobe AIR para referirse a su Aplicación de desarrollador como una "aplicación Adobe® AIR™" sólo como indicativo de que su Aplicación de desarrollador interactúa con el Software de tiempo de ejecución de Adobe AIR.

14. LEGISLACIÓN VIGENTE.

Si es usted consumidor y necesita el SDK sólo para uso personal, no empresarial, este contrato se registrará según las leyes de la jurisdicción en la que adquirió la licencia para usar el SDK. Si usted no es un consumidor, este contrato se registrará e interpretará de conformidad con las leyes sustantivas vigentes en: (a) el Estado de California, si ha obtenido una licencia para el SDK mientras se encontraba en los Estados Unidos de América, Canadá o México; o (b) Japón, si ha obtenido una licencia para el SDK mientras se encontraba en Japón, China, República de Corea u otro país del Sudeste Asiático donde los idiomas oficiales se escriben con ideogramas (por ejemplo, hanzi, kanji o hanja) o con otros caracteres basados en ideogramas o con estructura similar a los caracteres ideográficos, como hangul o kana; o (c) Inglaterra, si usted ha obtenido una licencia para el SDK mientras se encontraba en cualquier otra jurisdicción no descrita anteriormente. Los tribunales respectivos del condado de Santa Clara, California (si se aplica la ley de California), el tribunal del distrito de Tokio en Japón (si se aplica la ley japonesa) y los tribunales competentes de Londres, Inglaterra (si se aplica la ley de Inglaterra) tendrán una jurisdicción no exclusiva en todas las disputas relacionadas con este Contrato. Este contrato no se registrará por las normas de conflicto de leyes de cualquier jurisdicción ni por la Convención de las Naciones Unidas sobre los Contratos de Compraventa Internacional de Mercaderías, cuya aplicación queda expresamente excluida.

15. DISPOSICIONES GENERALES.

Si se determina que cualquier parte de este contrato es nula y no exigible, lo anterior no afectará a la validez del resto del contrato, que será válido y vinculante de conformidad con sus términos. Adobe puede concederle licencias para las actualizaciones con términos adicionales o diferentes. El uso de "incluye" o "incluyendo" en este contrato significa "incluyendo, entre otros". El presente contrato representa el contrato completo entre Adobe y usted en relación con el SDK y reemplaza cualquier representación, discusión, compromiso, comunicación o publicidad anterior relacionada con el SDK.

AdobeAIR_SDK License-es_ES-20140814_0852