



付豪

求职目标：
游戏后端程序员

21岁

四川省成都市

18381318332

foohao@foohao.com

教育背景

2013.09-2017.07

四川理工学院

软件工程（本科）

主修课程：数据结构与算法、Java Web、Windows程序设计、算法分析与设计、编译原理、软件架构

自学课程：cocos2d-x游戏编程、OpenGL ES游戏编程、游戏引擎架构、计算机图形学基础

奖学金：国家奖学金、华清远见奖学金、达内奖学金各一次，并每年获学校一优秀学生奖学金

主要科技竞赛获奖：

1. “高教社杯”全国大学生数学建模竞赛本科组 国家一等奖
2. “蓝桥杯”程序设计竞赛省二等奖
3. “甲骨文杯”全国Java程序设计大赛A组西南赛区三等奖

项目经验

2015.12-2016.03

英雄联盟服务端

模仿英雄联盟开发，客户端使用unity3D。服务端使用C#编写，采用IOCP提高服务器性能；架构方面分为网络层、逻辑层、事务层、数据缓存层、数据库访问层，各层分工合理，便于扩展。建立了较为完善的数据接收、处理、存取、回执的机制；建立合理的通信模型，便于理解及扩展。通过此项目，理解了IOCP的原理，消息处理的基本流程，网络游戏中细节问题的处理方式。

2015.06-2015.09

二手交易平台

主要使用Java SSM框架，整体架构方面采用分布式设计，分为common、restful、manager、portal、redis、mysql、solor七个部分，每个部分均可配置为集群，并且可以很方便地开发移动端的应用。通过此项目，理解了分布式集群应用的开发及运作方式，集群中数据同步技巧，等web开发的相关知识。

校内实践

2015.09-2016.07

四川理工学院计算机学院学生会科技部

部长

负责部门的管理，协调各部门成员之间及各个部门之间的工作；组织策划各项科技竞赛，如网页设计大赛、ACM程序设计竞赛等；参与学院举行的重大活动的相关工作，如歌手大赛中，负责与计算机相关的工作，如微信上墙，门票制作等。

自我评价

基础方面：以ACM开始学习编程，有扎实的编程基础；较为深入学习C++；使用OpenGL-ES实践空气曲棍球游戏，对游戏界面的渲染有了一个基础的了解；

项目方面：负责过分布式网站的后台开发，对Java Web有较为丰富的实践经验，并对分布式程序有了较为深入的了解；开发了一个简略版的英雄联盟，实践、思考并总结了MO游戏的协议制订，服务端程序的细节处理及相关优化。

技能证书

CET-4，良好的英文专业文档阅读能力
软件设计师中级，良好的软件基础

技能清单

cocos2d-x、Java、OpenGL ES、网络编程