

## 从前缀和到树状数组

胡船长

初航我带你,远航靠自己



## 树状数组基础

大约用时: (60 mins)

下一部分: 经典面试题刷题专项环节





#### 前缀和数组:

初始化: O(n) 时间复杂度, 顺序扫描原数组即可

查询区间和: ○(1) 时间复杂度, S[j]-S[i]即为原数组i到j的区间和

单点修改: ○(n) 时间复杂度, 需要修改 S[i]~S[n] 所有值

慢,是因为 S[i] 的值与之前原数组中所有项都有关系

<u>弱化这种关系</u>,即可加快单点修改速度,当然也会丧失部分查询速度可这种取舍,是值得的!





#### 定义:

**lowbit(i)**: 代表 i 这个数字,二进制表示的最后一位 1 的位权例如:

lowbit(8) = 
$$(1000)_2$$
 = 8  
lowbit(6) =  $(110)_2$  = 2  
lowbit(12) =  $(1100)_2$  = 4  
lowbit(7) =  $(111)_2$  = 1

lowbit(x) = x & (-x)

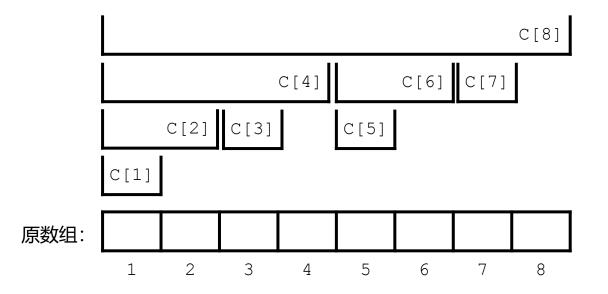


#### 改进前缀和:

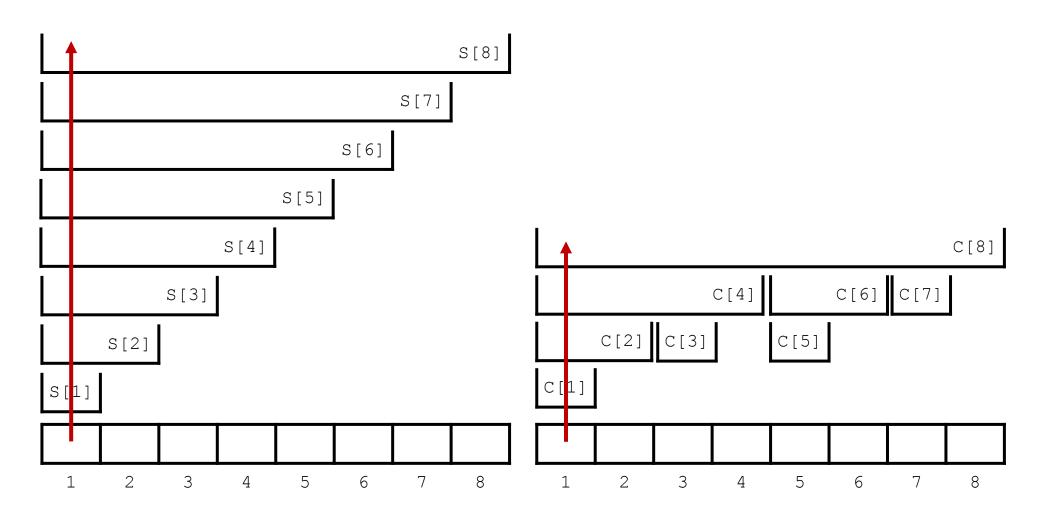
lowbit(i): 代表 C[i] 代表前 lowbit(i) 项的和

#### 例如:

lowbit(10) = 2, 
$$C[10] = a[10]+a[9]$$
  
lowbit(12) = 4,  $C[12] = a[12]+a[11]+a[10]+[9]$ 









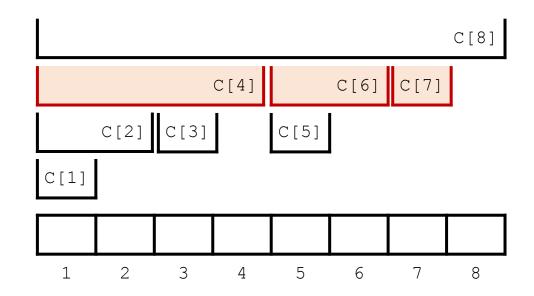


#### 基本操作:

前缀和查询: S[i]=S[i-lowbit(i)]+C[i]

#### 例如:

$$S[7] = S[6]+C[7] = S[4]+C[6]+C[7] = C[4]+C[6]+C[7]$$
  
 $S[12]=?$ 



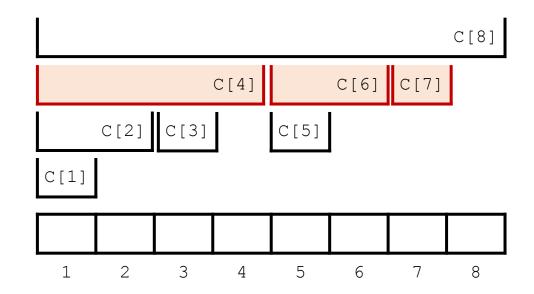


#### 基本操作:

前缀和查询: S[i]=S[i-lowbit(i)]+C[i]

#### 例如:

$$S[7] = S[6]+C[7] = S[4]+C[6]+C[7] = C[4]+C[6]+C[7]$$
  
 $S[12]= S[8]+C[12] = C[8]+C[12]$ 



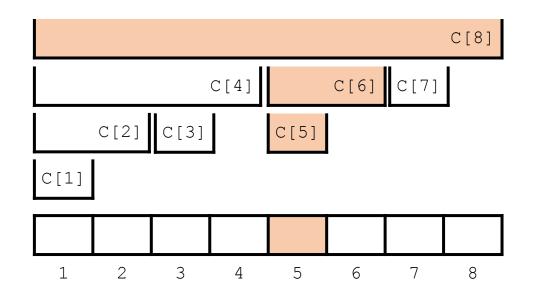


#### 基本操作:

单点修改: 当修改A[j]位置的值的时候,首先需要更新的显然是C[j]的值,可C[j]之后,应该更新哪个值呢?也就是找到C[j]脑袋上面的区间。

#### 例如:

更新原数组 A[5] 的值,那么需要更新 C[5],C[6],C[8] 这三个点的值



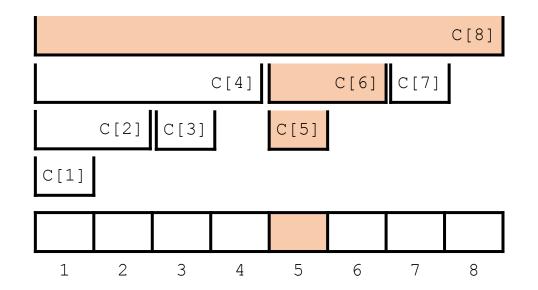


#### 基本操作:

性质1: C[j+k] 当 k < lowbit(j) 时,C[j+k]区间不包含 C[j]区间

#### 证明1:

```
易得 lowbit(j+k) <= k
j+k-lowbit(j+k) >= j+k-k
j+k-lowbit(j+k) >= j
```



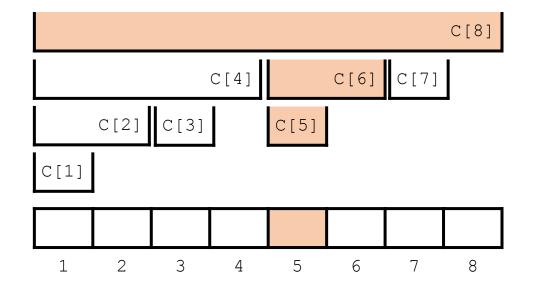


#### 基本操作:

性质2: C[j+k] 当 k = lowbit(j) 时, C[j+k]区间包含 C[j] 区间

证明2:

```
易得 lowbit(j+k) > k
j+k-lowbit(j+k) < j+k-k
j+k-lowbit(j+k) < j
```





#### 基本操作:

单点修改: A[j]发生改变时,当修改完C[j],下一个应该修改 C[j+lowbit[j]]

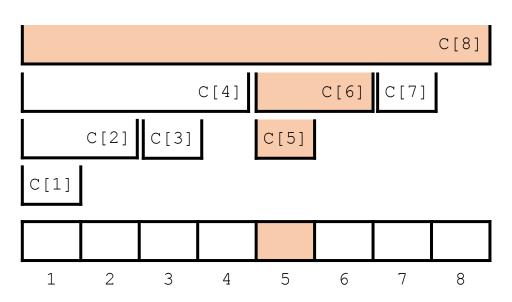
#### 例如:

更新原数组 A[5] 的值,那么需要更新:

C[5], 5 + lowbit(5) = 6,

C[6], 6 + lowbit(6) = 8

C[8] 这三个点的值







lowbit函数: 求数字 x 中二进制表示的最后一位 1

查 询 操 作:维护前缀和,向前统计,i-lowbit(i)

更新操作:更新单点的值,先后更新,i+lowbit(i)



## 经典面试题刷题专项环节

大约用时: (120 mins)

下一部分: 大家晚安

### 问题板书





# 每天都想干翻这个世界到头来,被世界干的服服帖帖

大家晚安