

# 链表及经典问题

胡船长

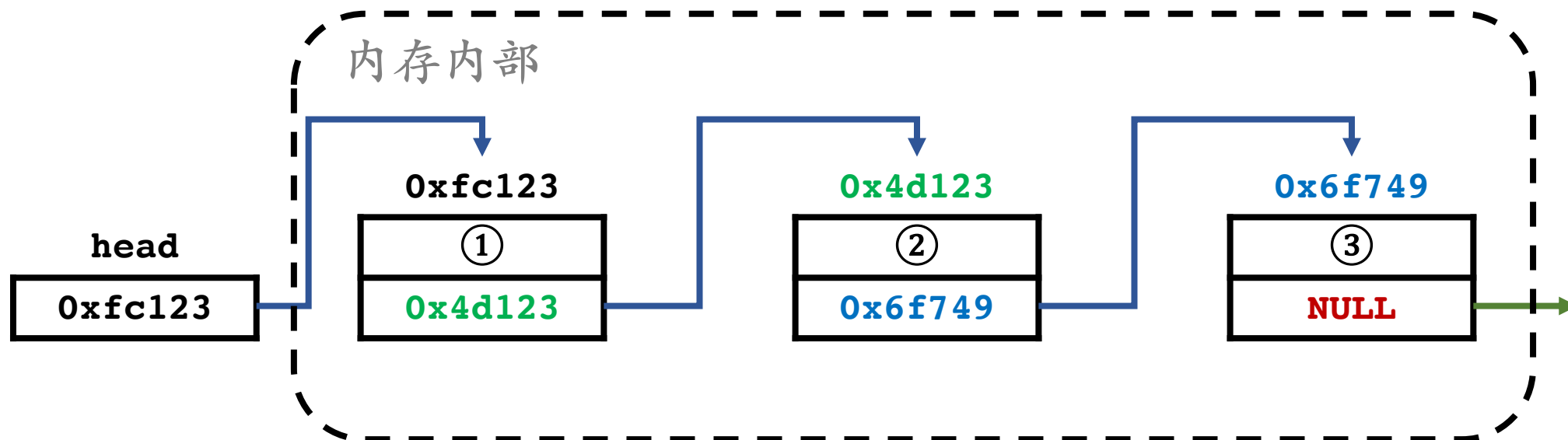
初航我带你，远航靠自己

# 链表基础知识

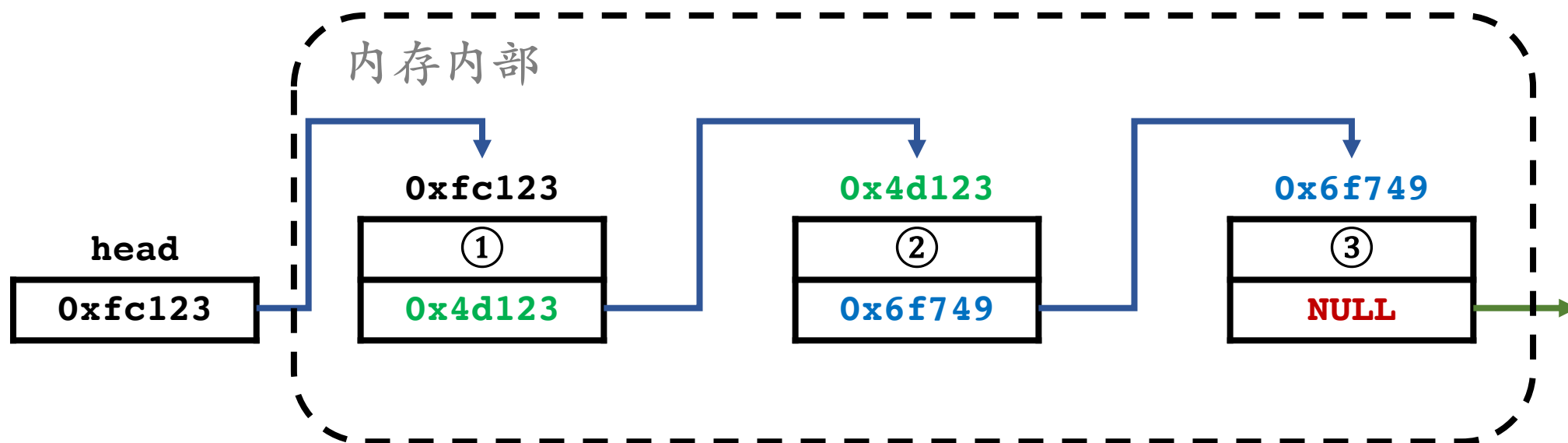
大约用时：（ 20 mins ）

下一部分：链表的典型应用场景

程序内部



## 程序内部



1. 链表中的每个节点至少包含两个部分：数据域与指针域
2. 链表中的每个节点，通过指针域的值，形成一个线性结构
3. 查找节点  $O(n)$ ，插入节点  $O(1)$ ，删除节点  $O(1)$
4. 不适合快速的定位数据，适合动态的插入和删除数据的应用场景

# 几种经典的链表实现方法

# 链表的典型应用场景

大约用时：（ 20 mins ）

下一部分：经典面试题-链表的访问

# 场景一：操作系统内的动态内存分配

4GB

# 场景一：操作系统内的动态内存分配

malloc (1GB)



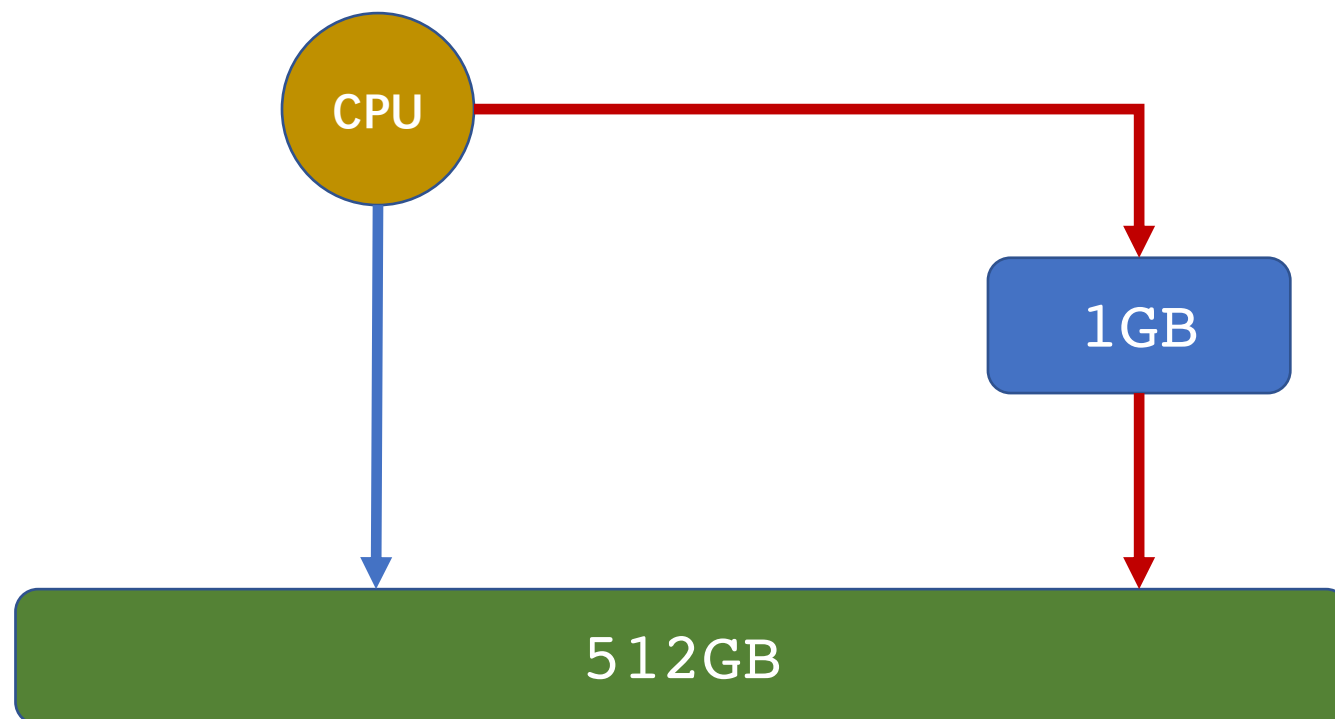


# 场景一：操作系统内的动态内存分配

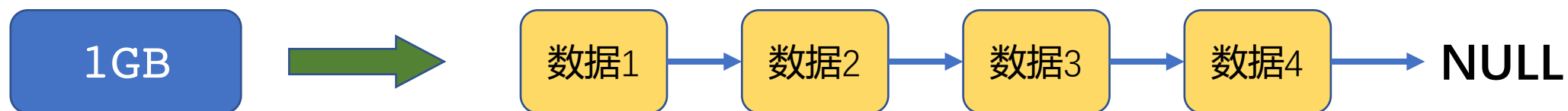
malloc (1GB)



## 场景二：LRU 缓存淘汰算法



## 场景二：LRU 缓存淘汰算法



# 经典面试题-链表的访问

大约用时：（ 30 mins ）

下一部分：经典面试题-链表的反转

# 141.环形链表

门徒计划，带你开启算法精进之路

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K							
V							

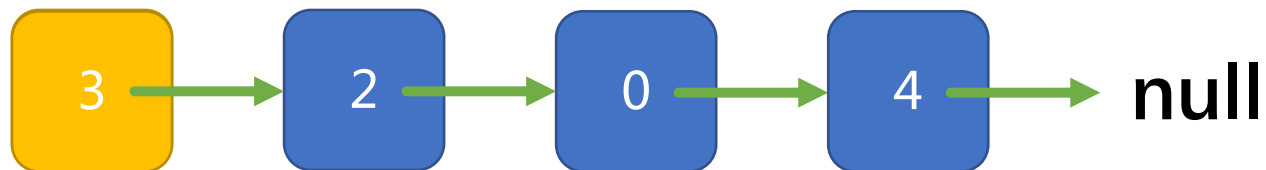
我们只需要依次遍历整个链表，并创建一个哈希表来存储遍历过的节点。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K

V


遍历每一个节点，然后存入哈希表。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3							
V								

在存入哈希表之前，先判断哈希表中是否存在该节点。  
如果不存在，则存入哈希表。如果已存在，说明遍历到了重复节点，链表有环。

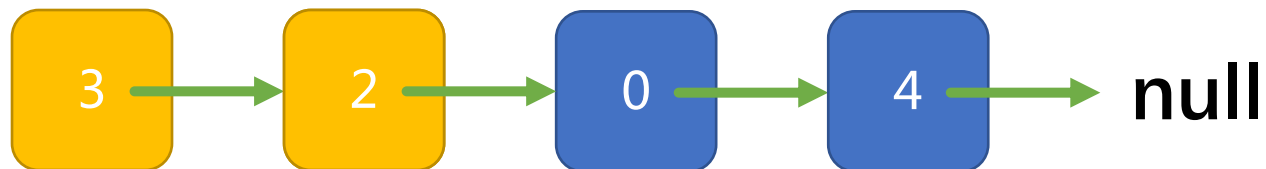


## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3							
V								

遍历每一个节点，存入哈希表。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2						
V								

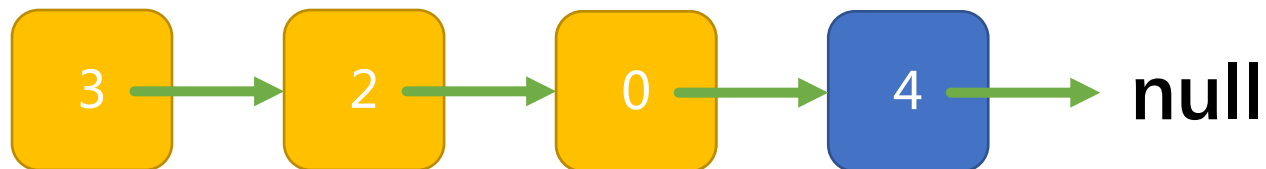
遍历每一个节点，存入哈希表。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2						
V								

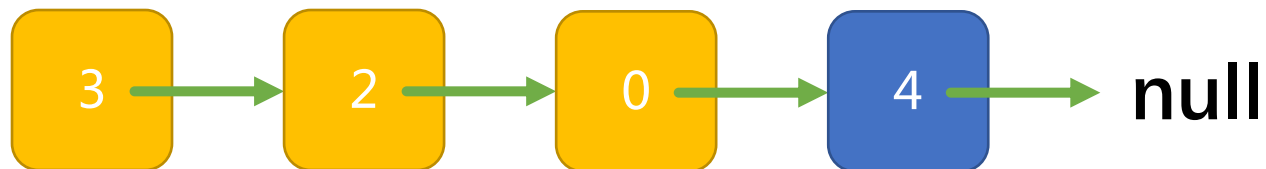
遍历每一个节点，存入哈希表。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0						
V									

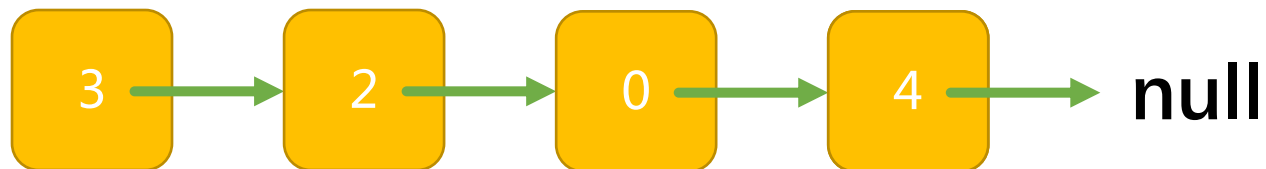
遍历每一个节点，存入哈希表。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0					
V								

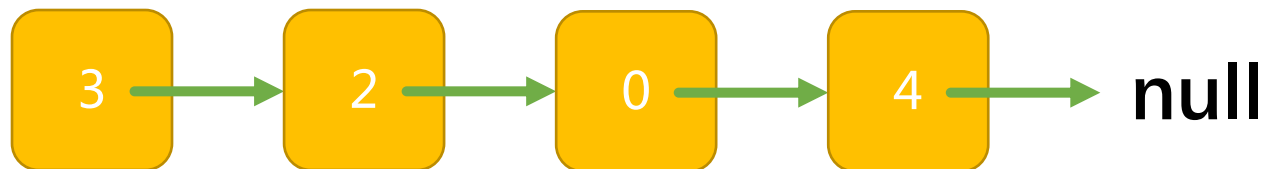
遍历每一个节点，存入哈希表。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4				
V								

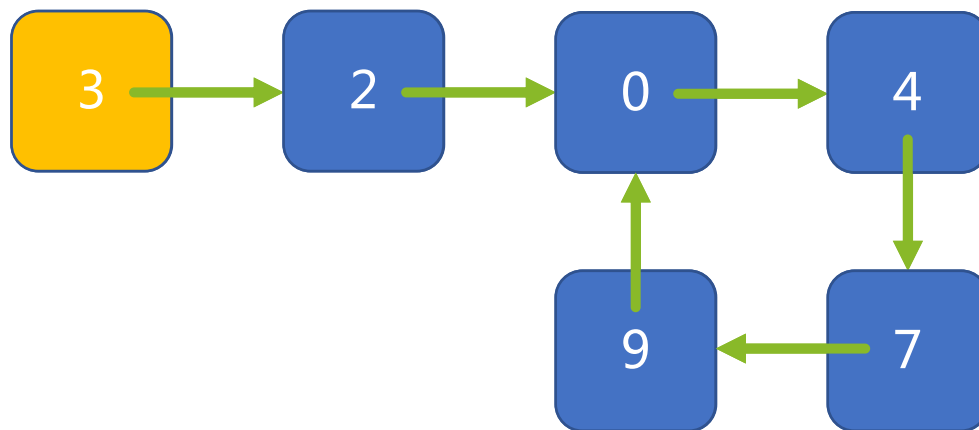
一直遍历到某节点的next节点为null，说明链表没有环，遍历结束。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K

V

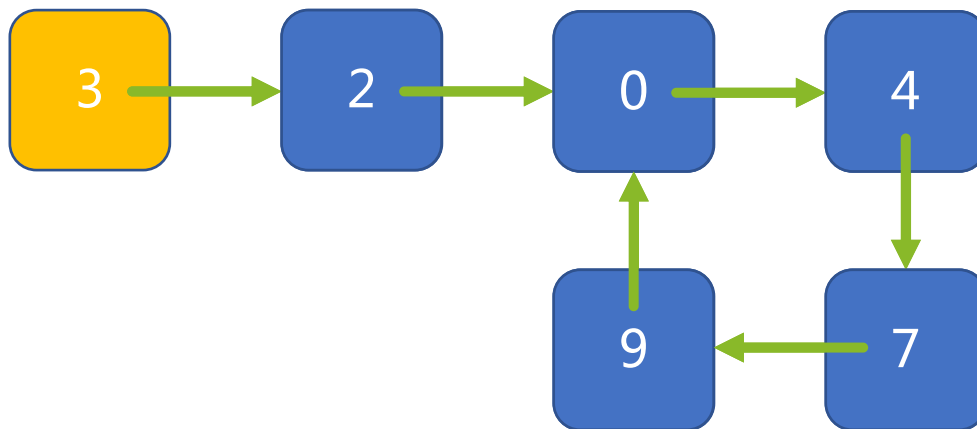

我们来看一下有环的情况会怎样，我们依然是遍历链表并存储遍历过的节点。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3							
V								

在存储之前，先判断哈希表中是否已经存在该节点。  
如果没有，则存入哈希表。

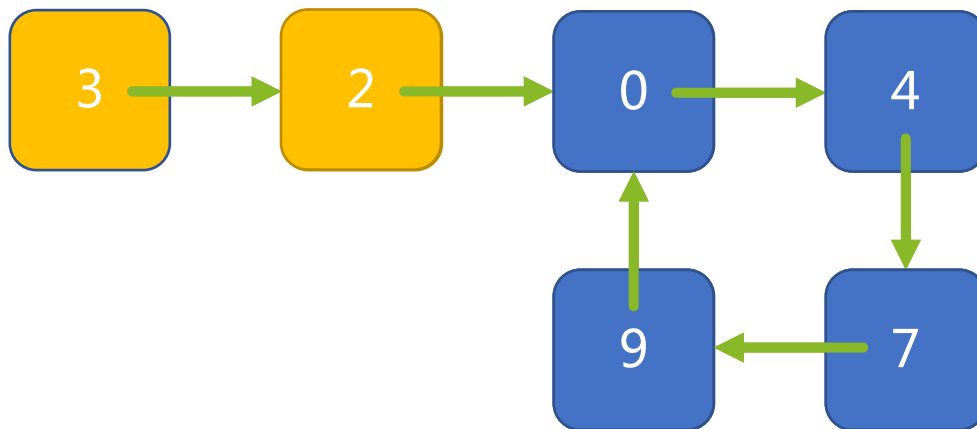


## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3							
V								

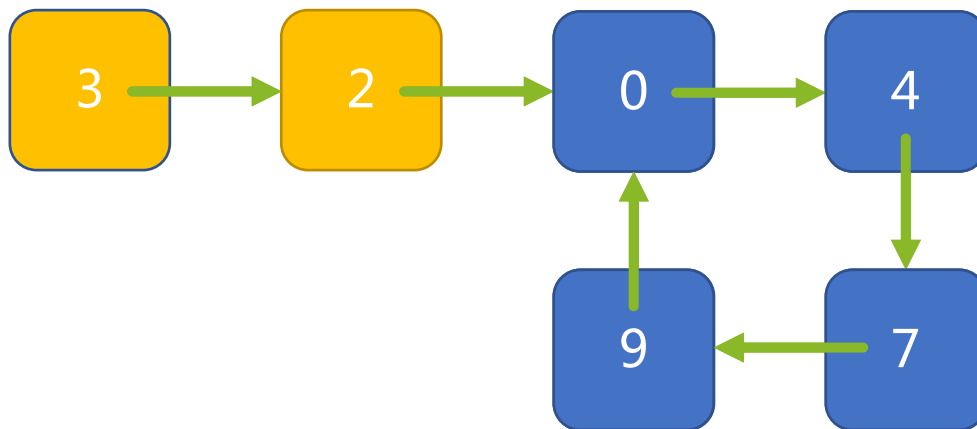
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2						
V								

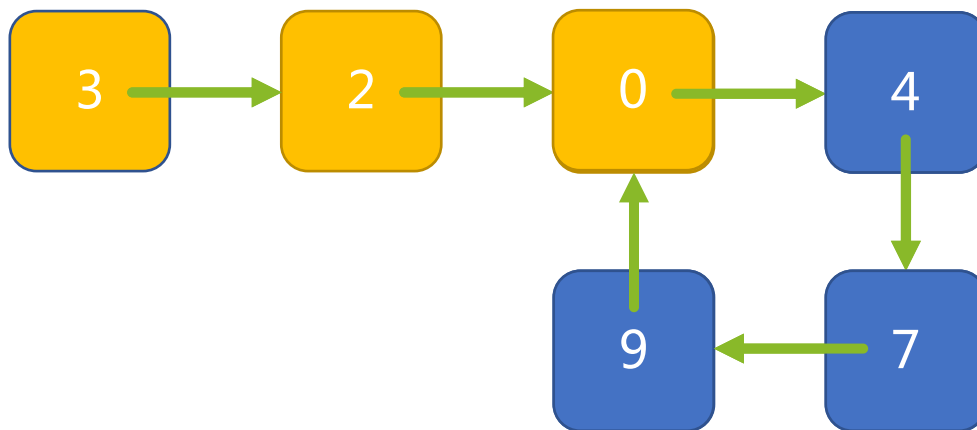
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2						
V								

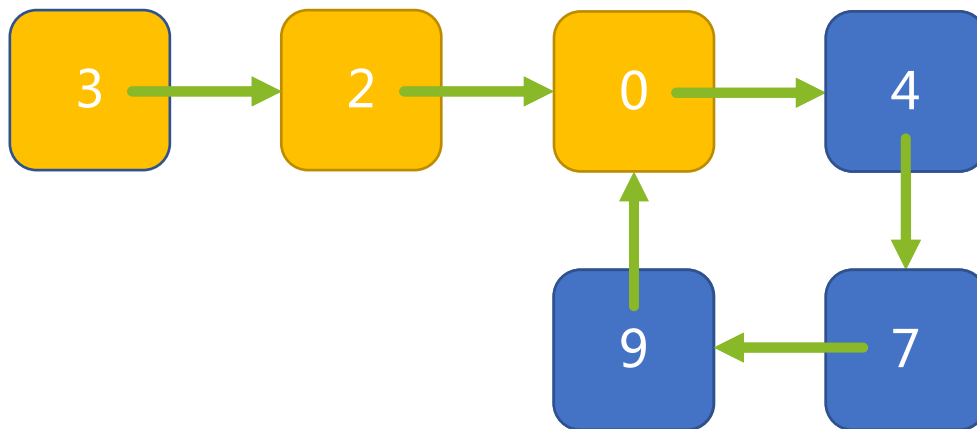
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0						
V									

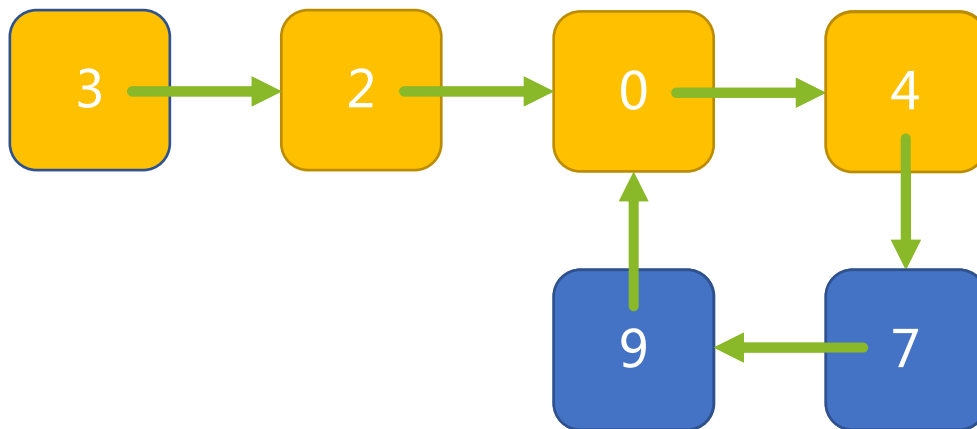
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0						
V									

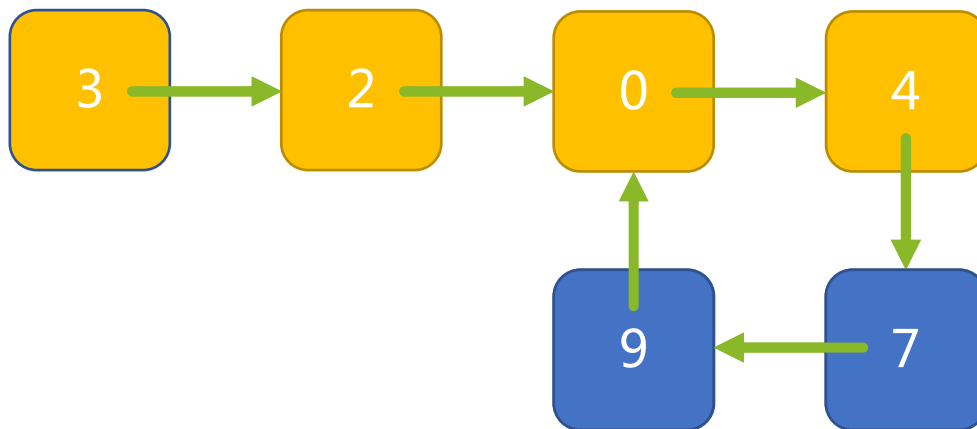
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4				
V								

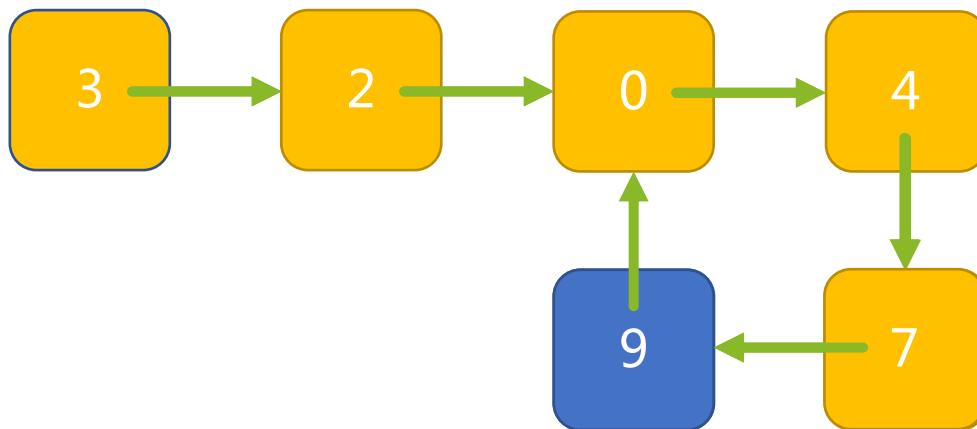
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4				
V								

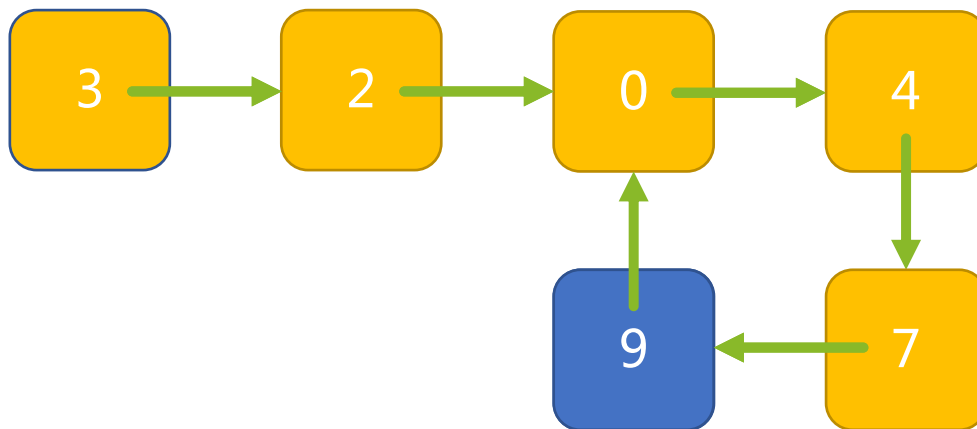
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4	7			
V								

依次遍历每个节点，并存入哈希表

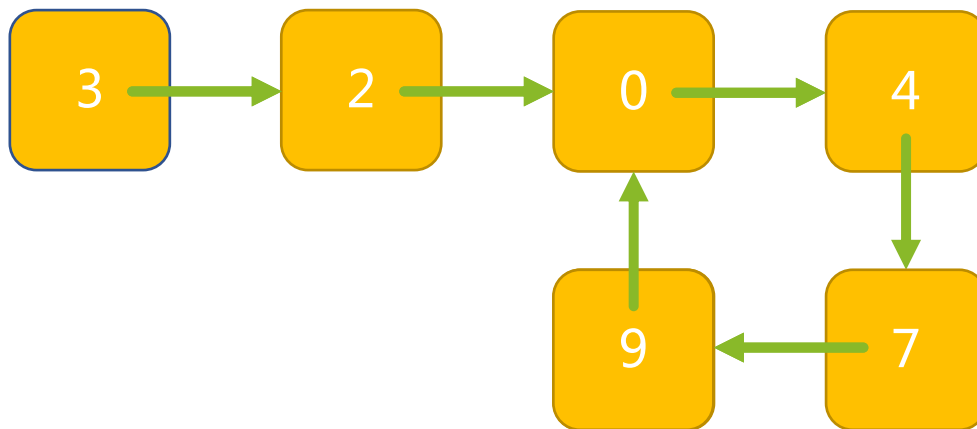


## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4	7			
V								

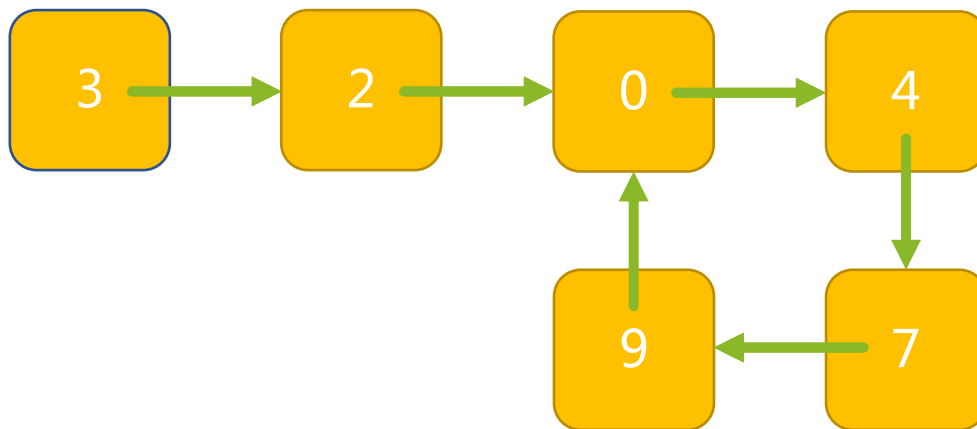
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4	7	9		
V								

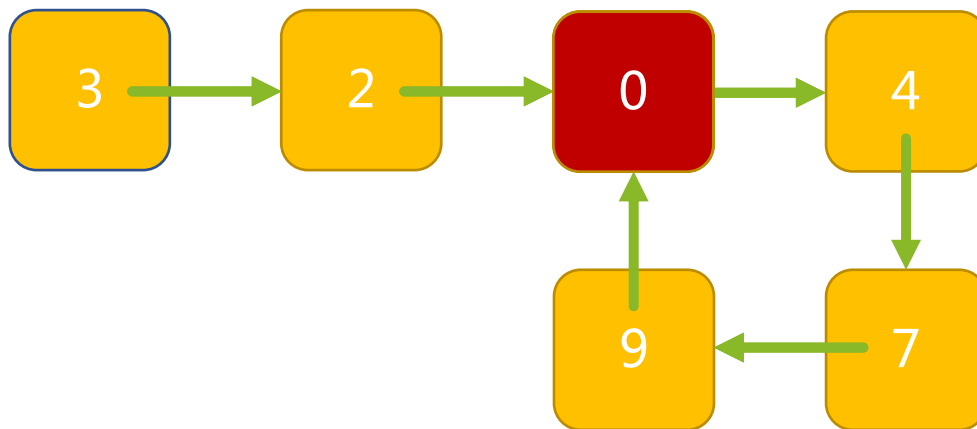
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

K	3	2	0	4	7	9		
V								

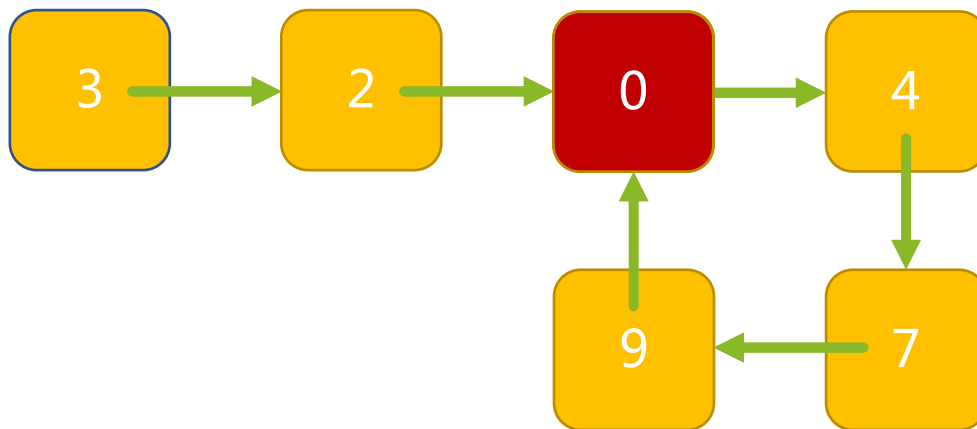
依次遍历每个节点，并存入哈希表

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表

链表



哈希表

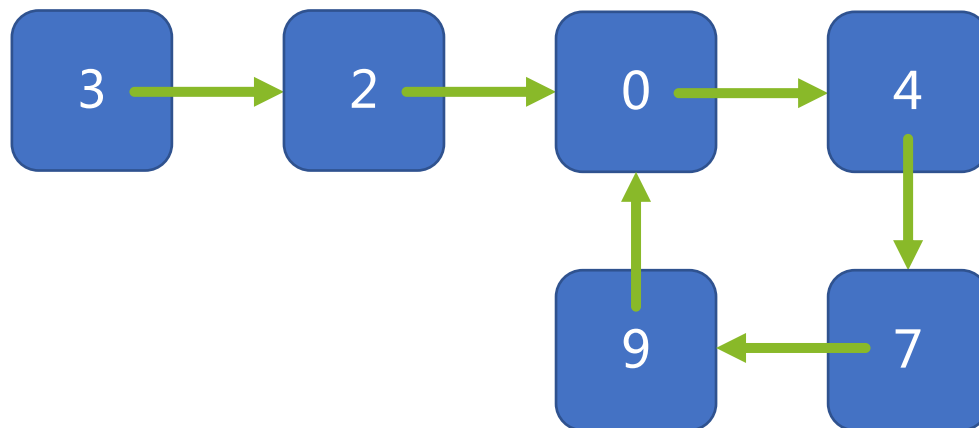
K	3	2	0	4	7	9		
V								

当要存入的节点，已经存在于哈希表中，说明链表有环，遍历结束。

## LeetCode-141 环形链表



思路一：哈希表



总结起来就是：我们只需要遍历这个链表，在遍历的过程中记录我们遍历过的节点。  
如果遇到next节点为null的节点，说明没有环。  
如果遇到我们以前遍历过的节点，说明有环。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



我们定义两个指针，一个慢指针（用红色标记），一个快指针（用黄色标记）

并且，一开始，慢指针指向head节点，快指针指向head.next节点

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

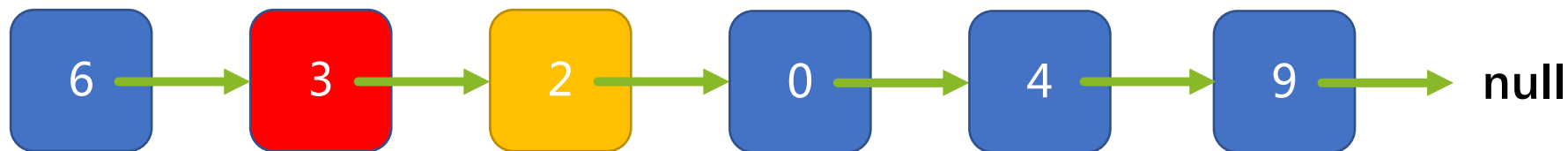


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，进行遍历整个列表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



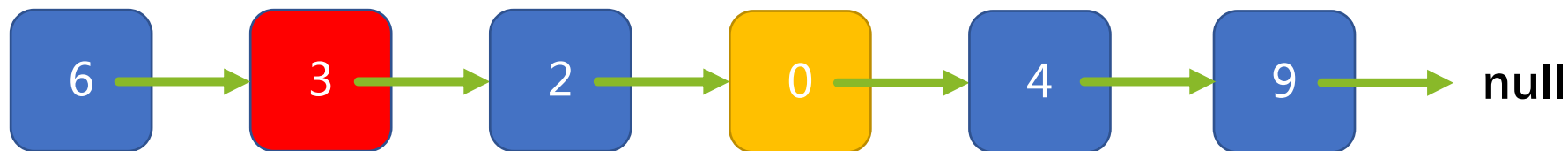
然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，进行遍历整个列表。



## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

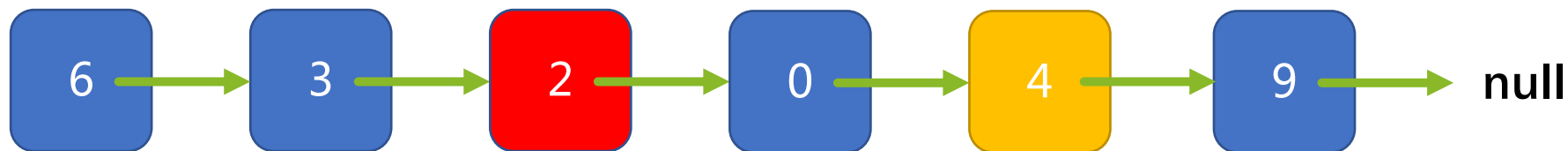


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，进行遍历整个列表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，进行遍历整个列表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

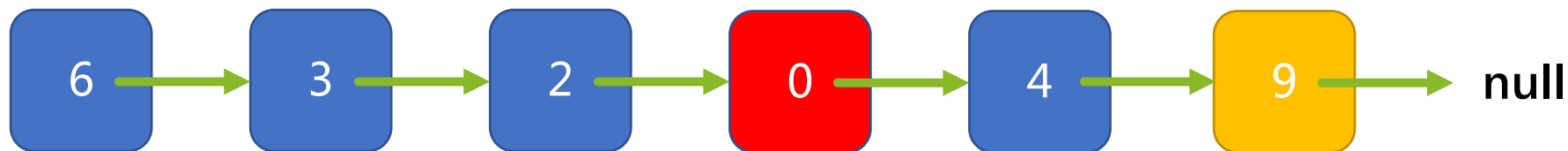


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，进行遍历整个列表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

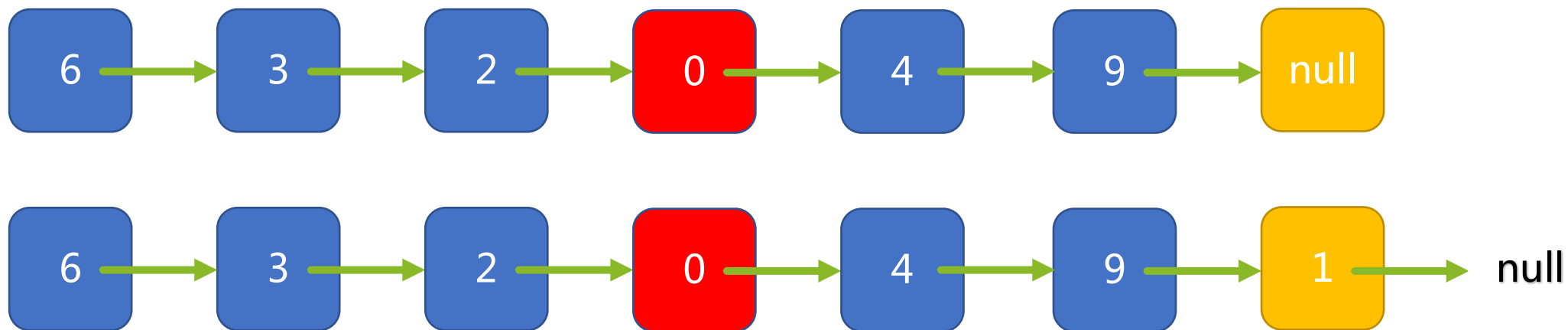


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，进行遍历整个列表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



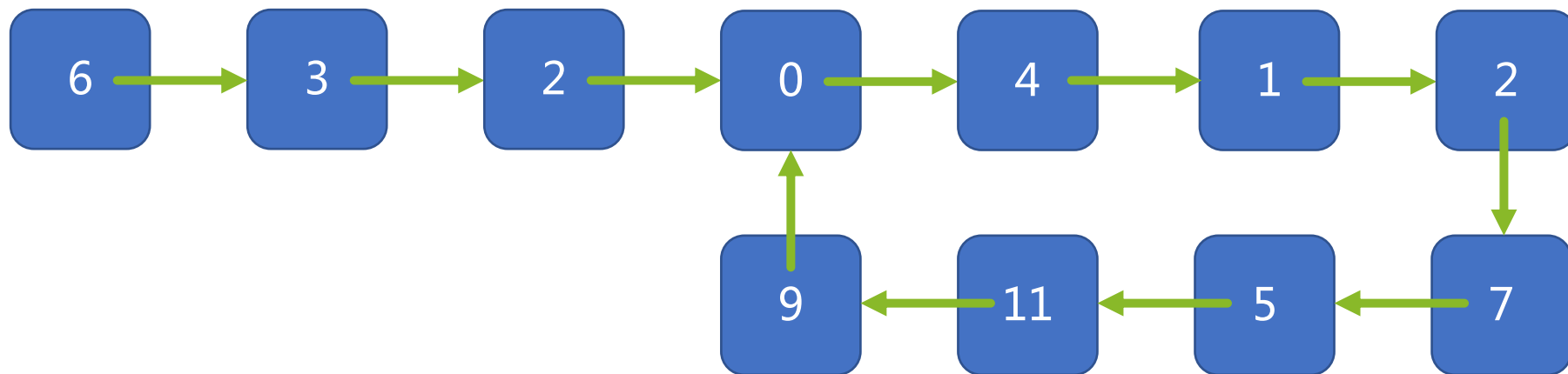
当快指针的next节点为null，或者快指针本身节点为null时

说明该链表没有环，遍历结束。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

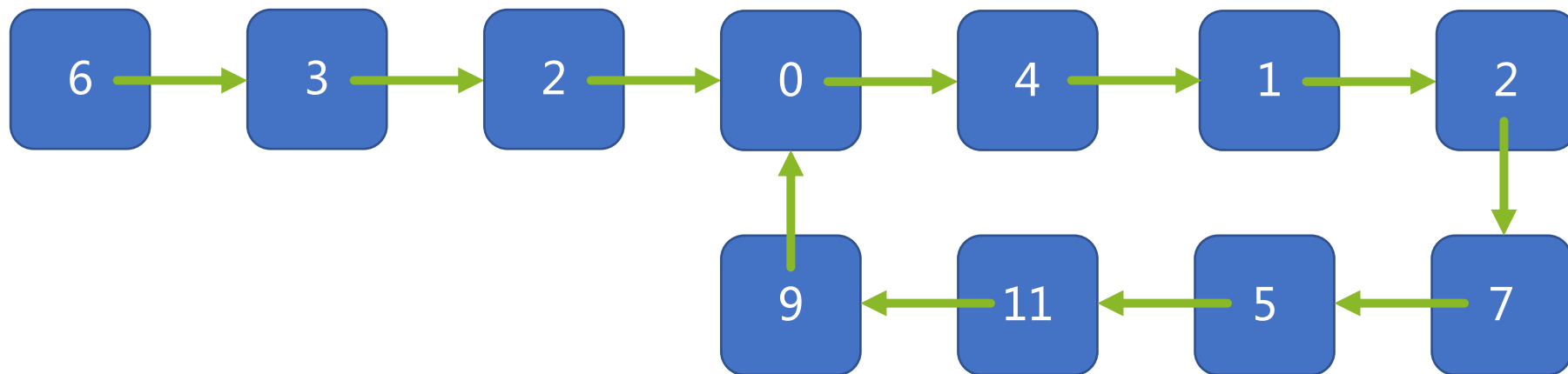


我们再来看一下有环的情况。

## LeetCode-141 环形链表



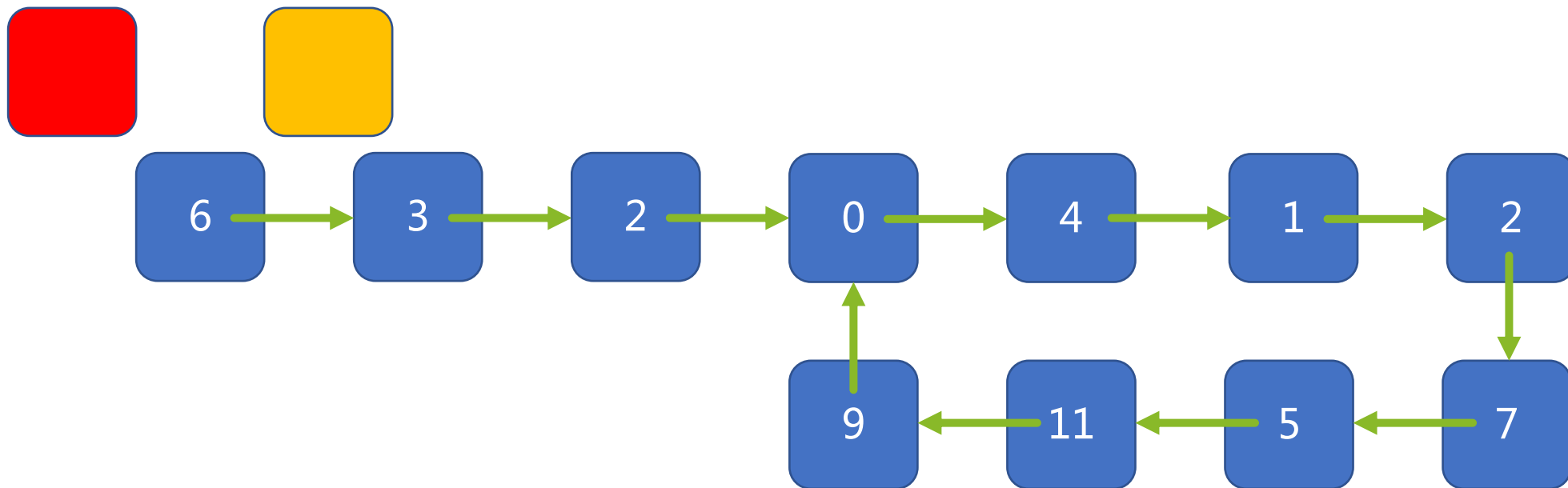
思路二：快慢指针



我们定义两个指针，一个慢指针（用红色标记），一个快指针（用黄色标记）

## LeetCode-141 环形链表

思路二：快慢指针



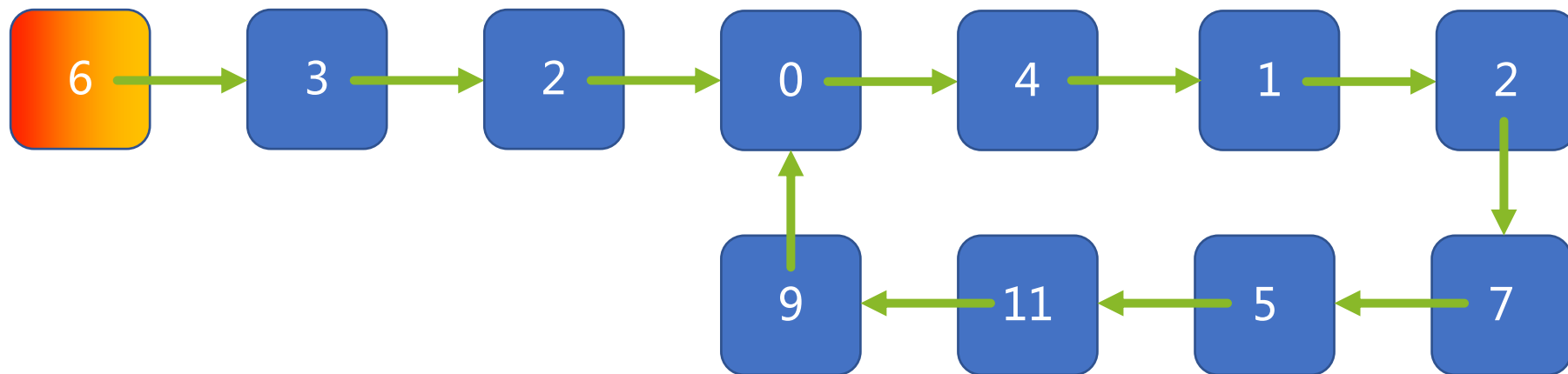
并且，一开始，慢指针和快指针同时指向head节点



## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

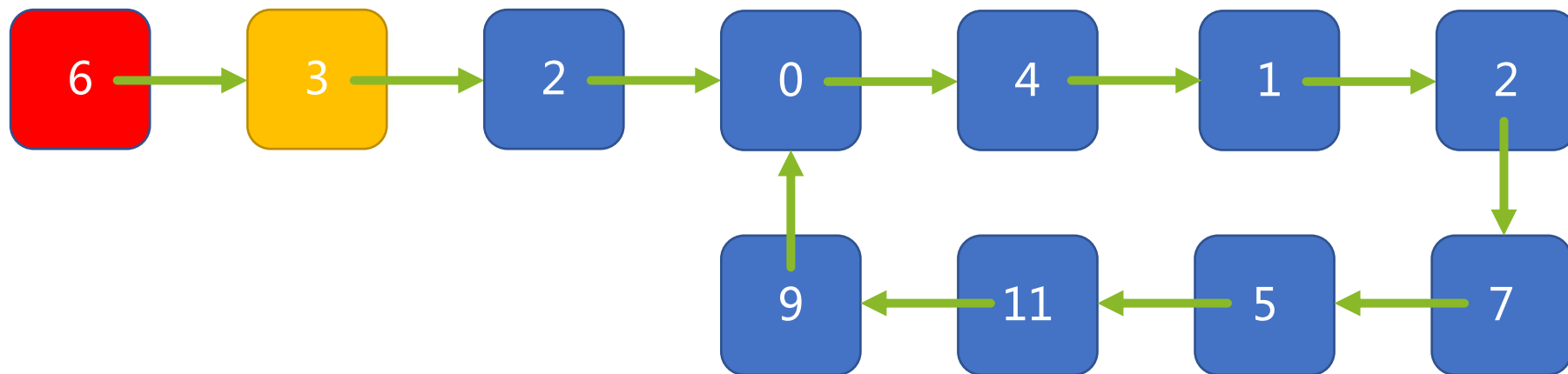


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

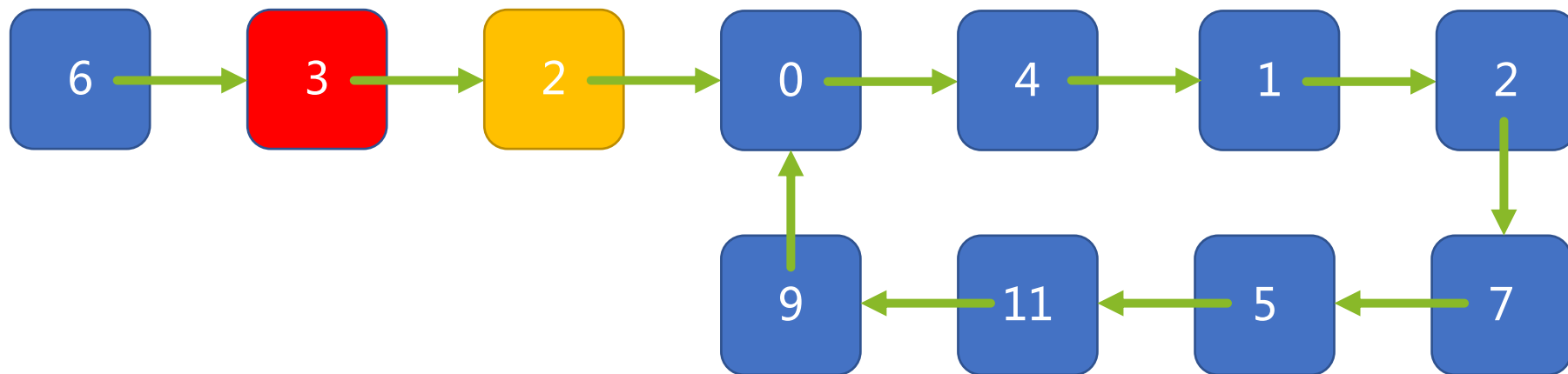


快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

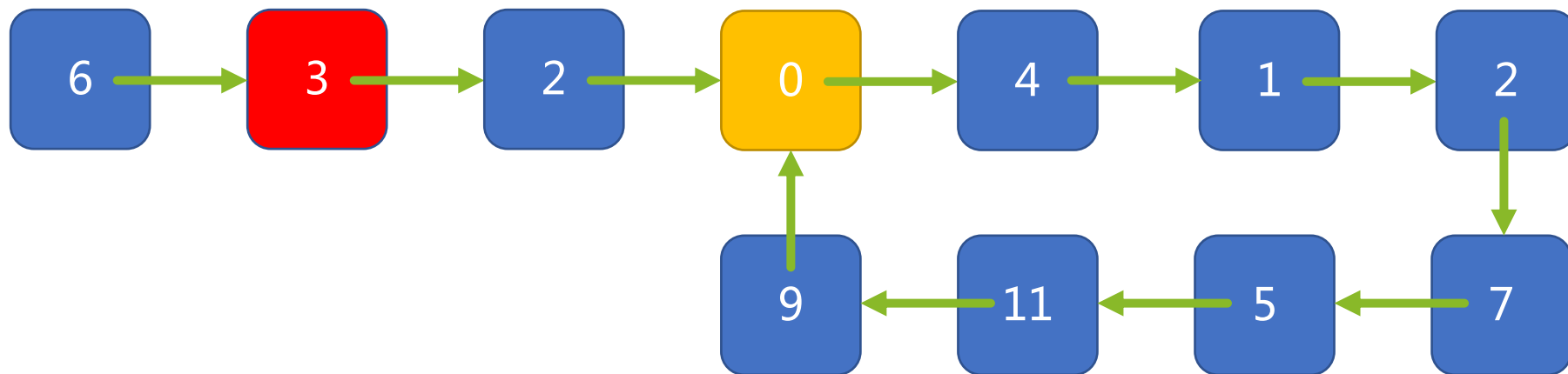


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

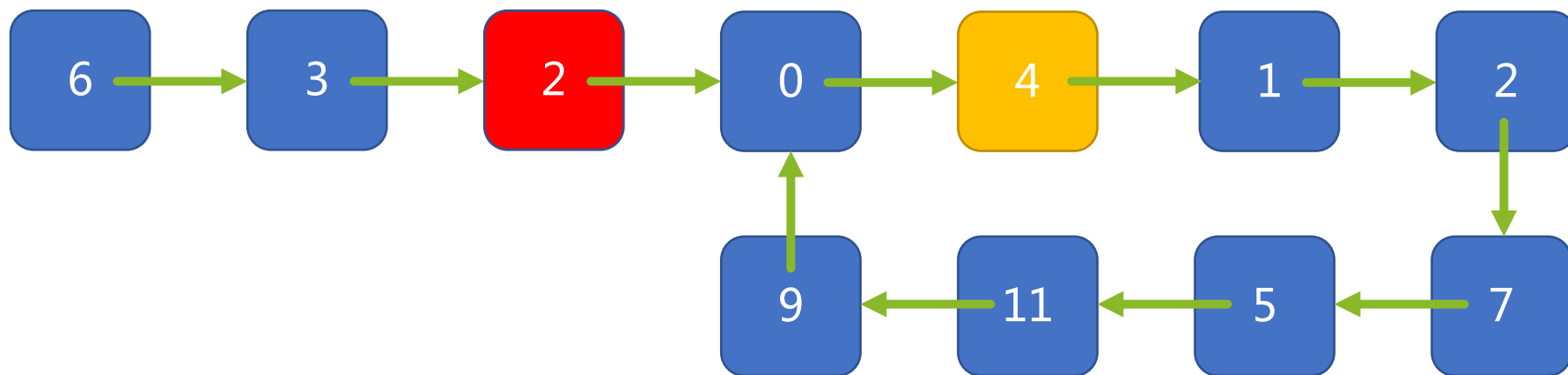


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

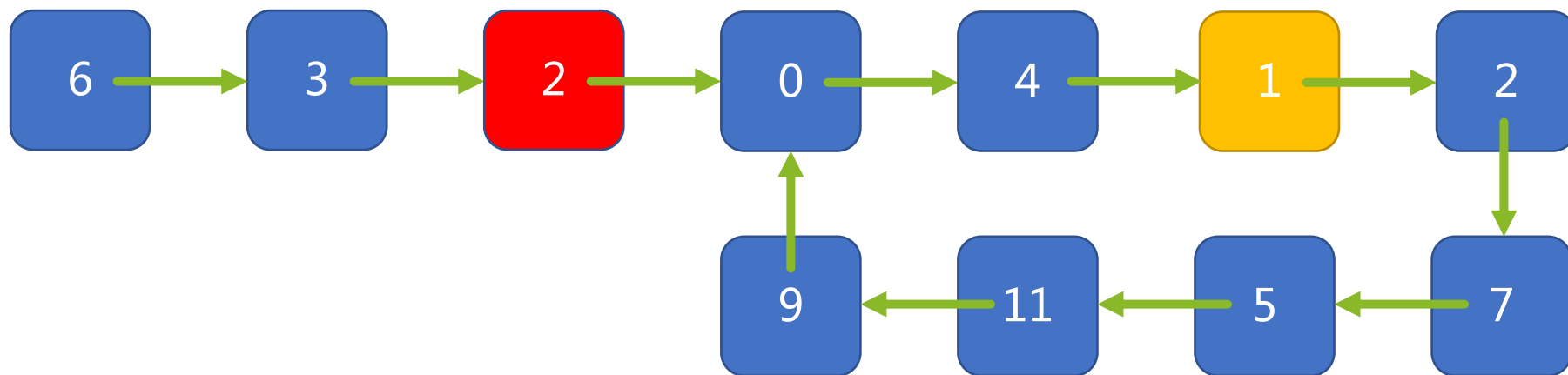


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

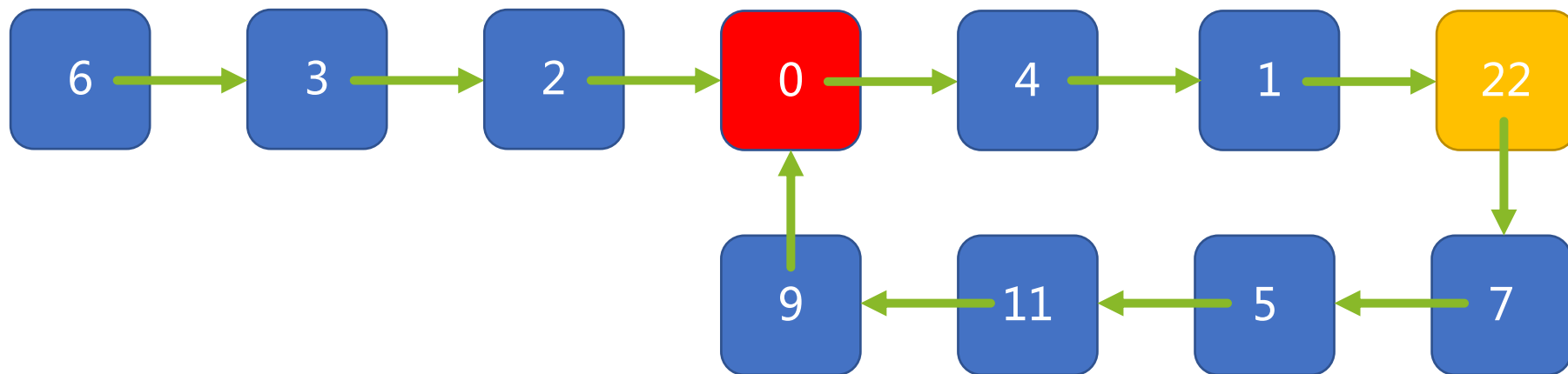


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

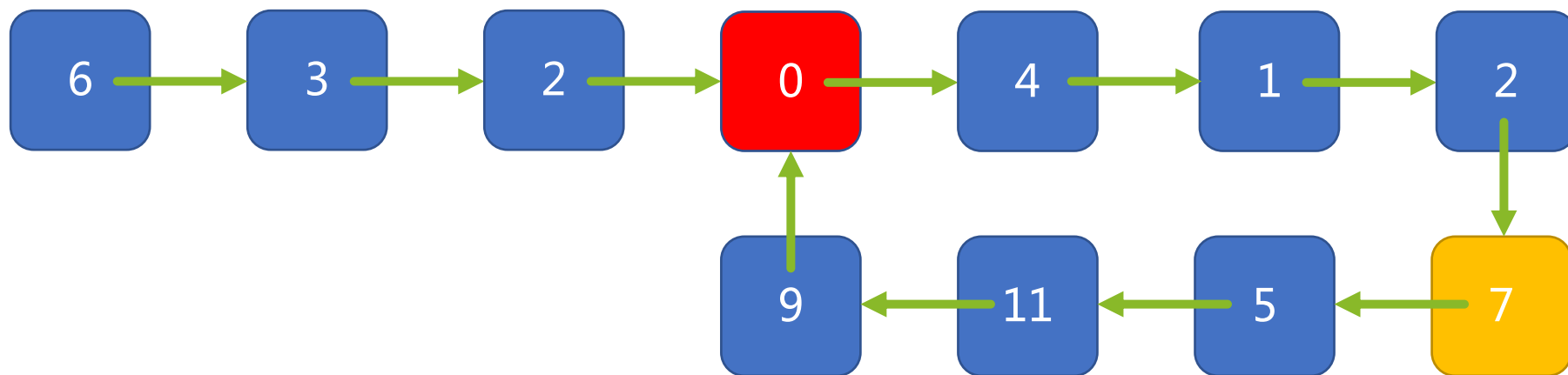


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



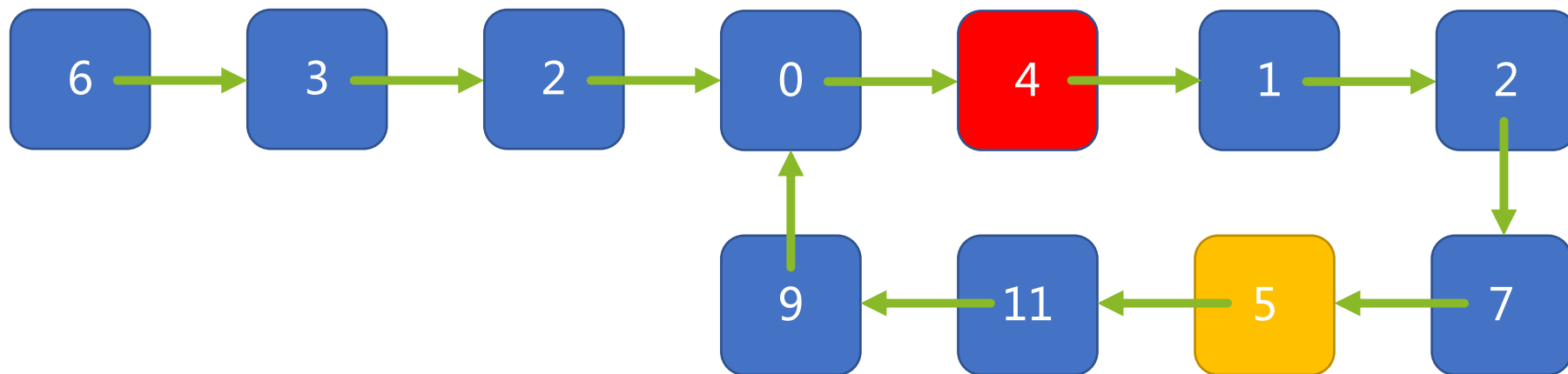
然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。



## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

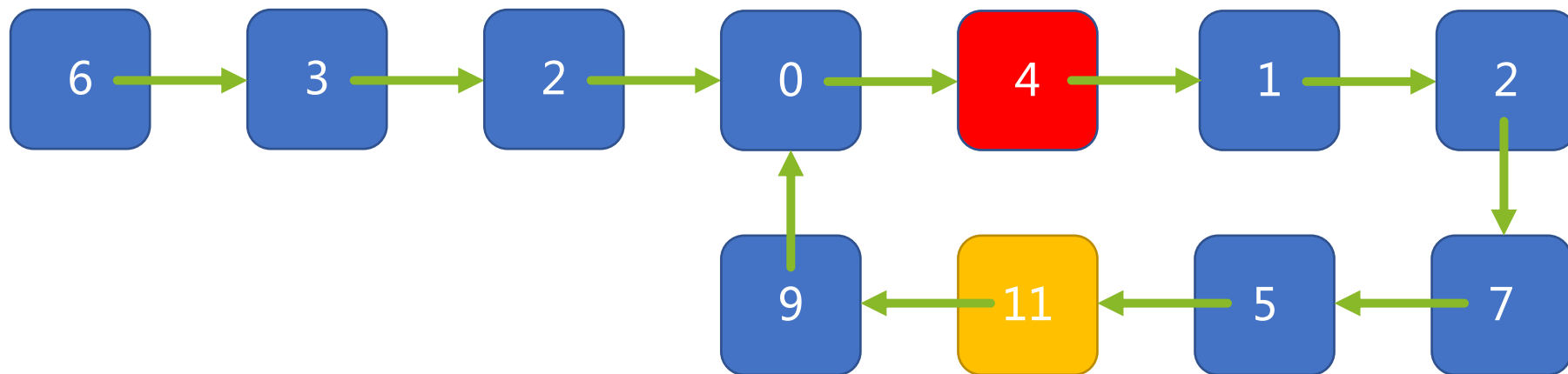


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

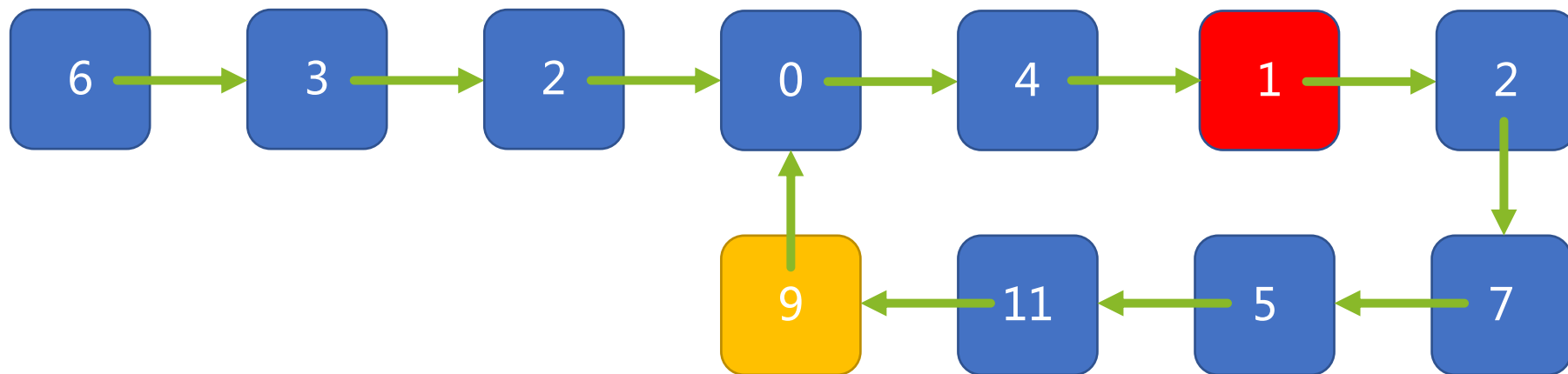


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

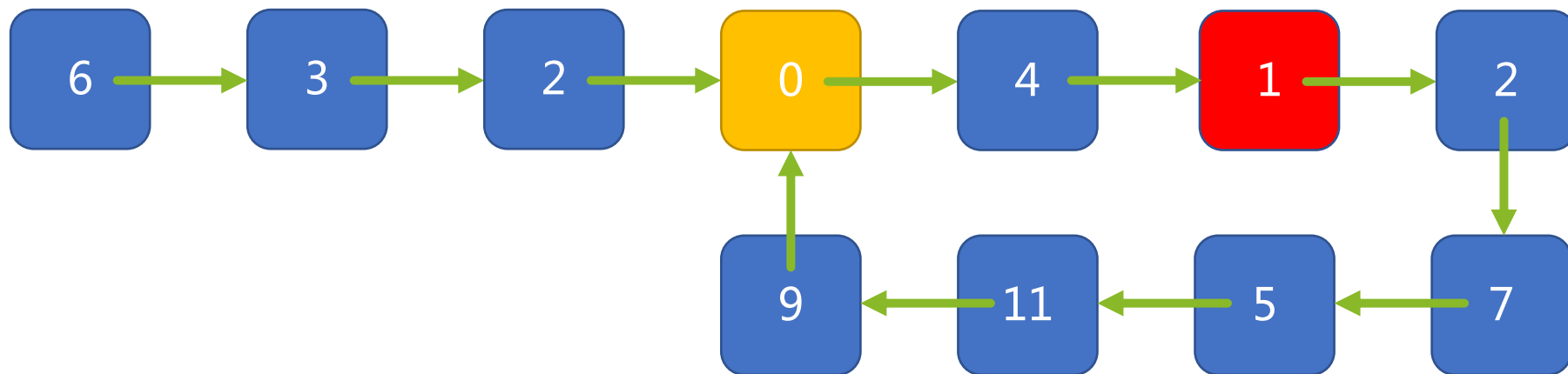


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

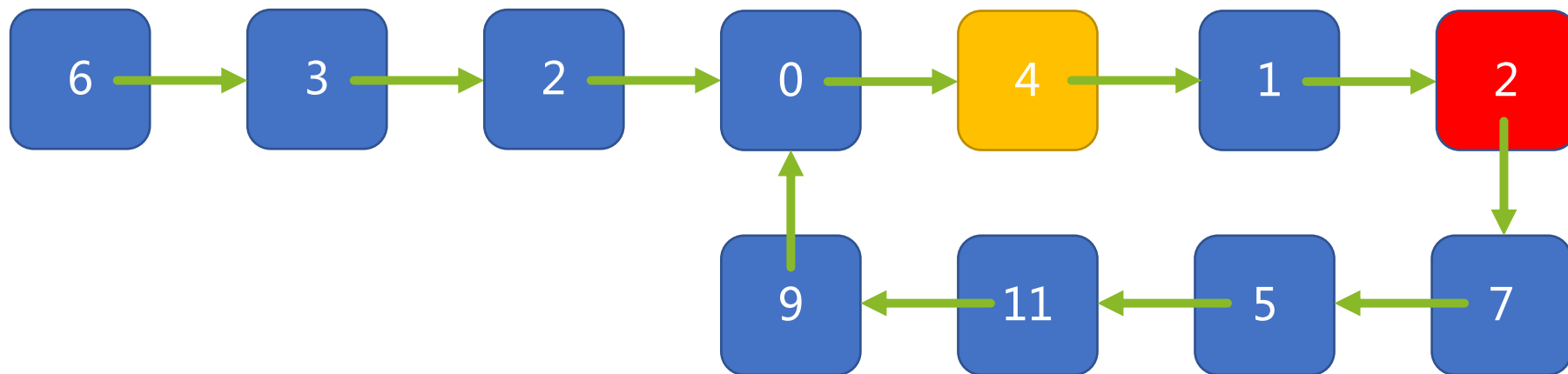


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

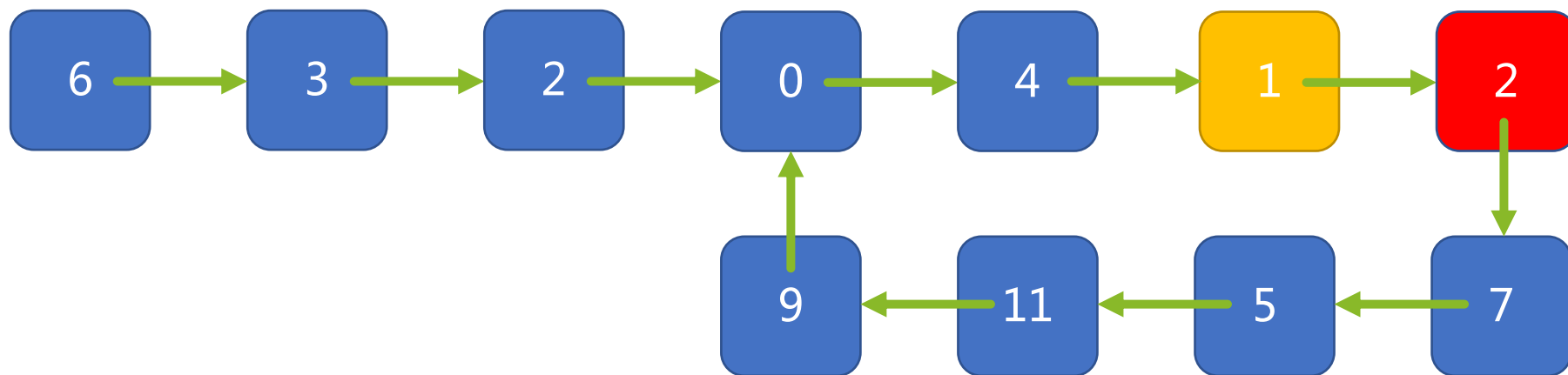


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

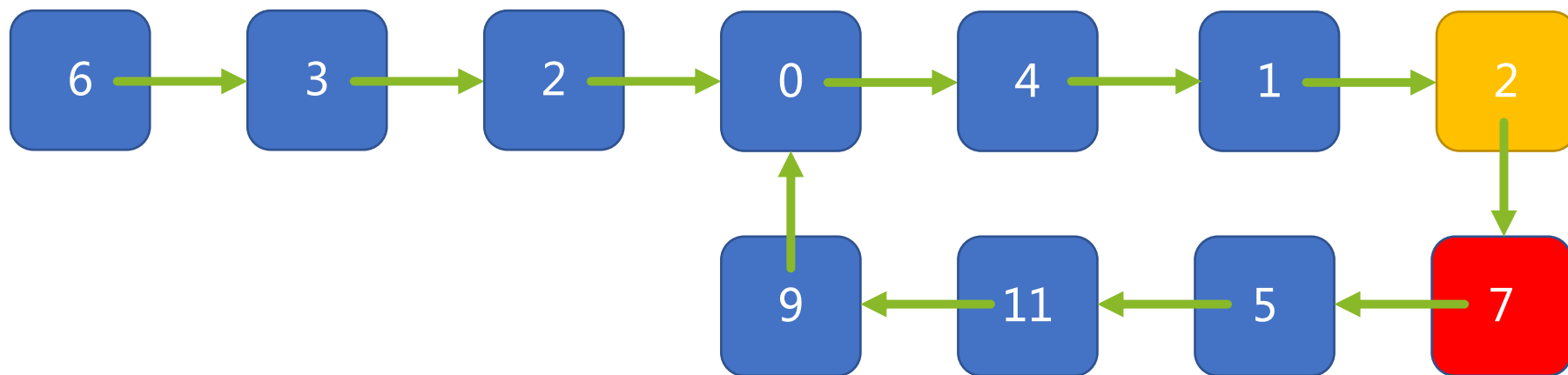


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针

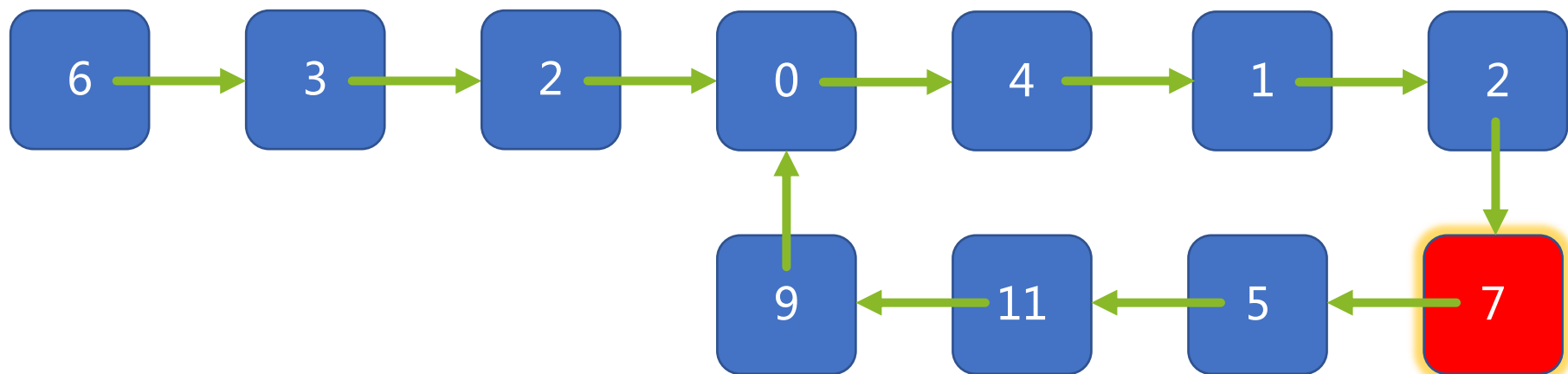


然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。

## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



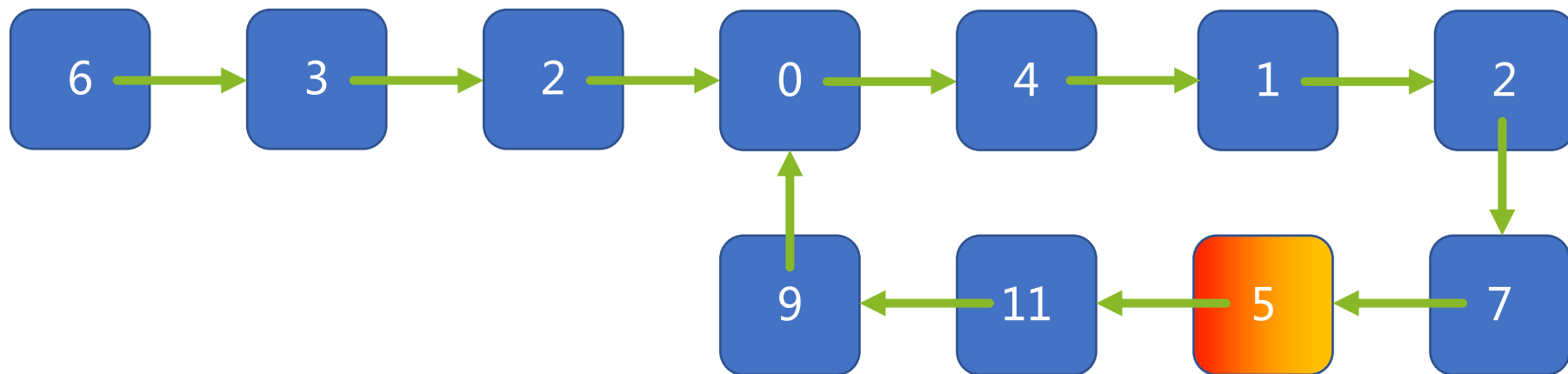
然后，快指针每次向前移动两步，慢指针每次向前移动一步，开始遍历链表。



## LeetCode-141 环形链表



思路二：快慢指针



如果链表有环，那么快慢指针一定会相遇，指向同一个节点，当指向同一个节点时，遍历结束。

# 142.环形链表

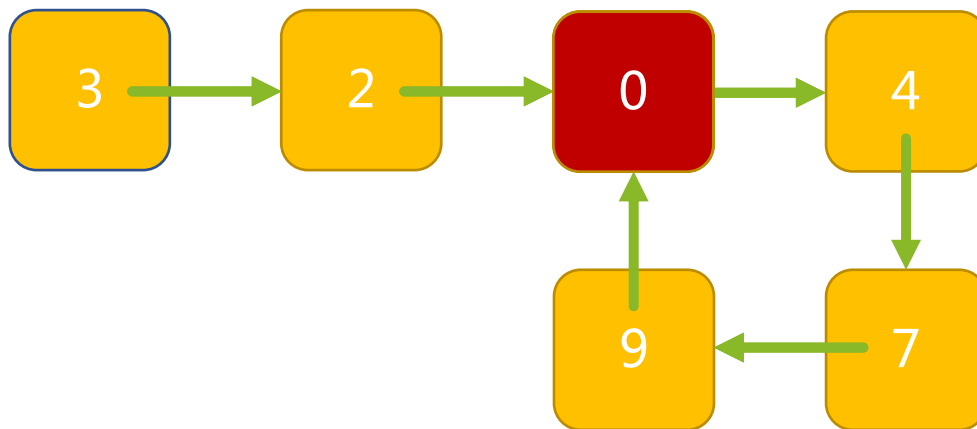
门徒计划，带你开启算法精进之路

## LeetCode-142 环形链表II



思路一：哈希表

链表



哈希表

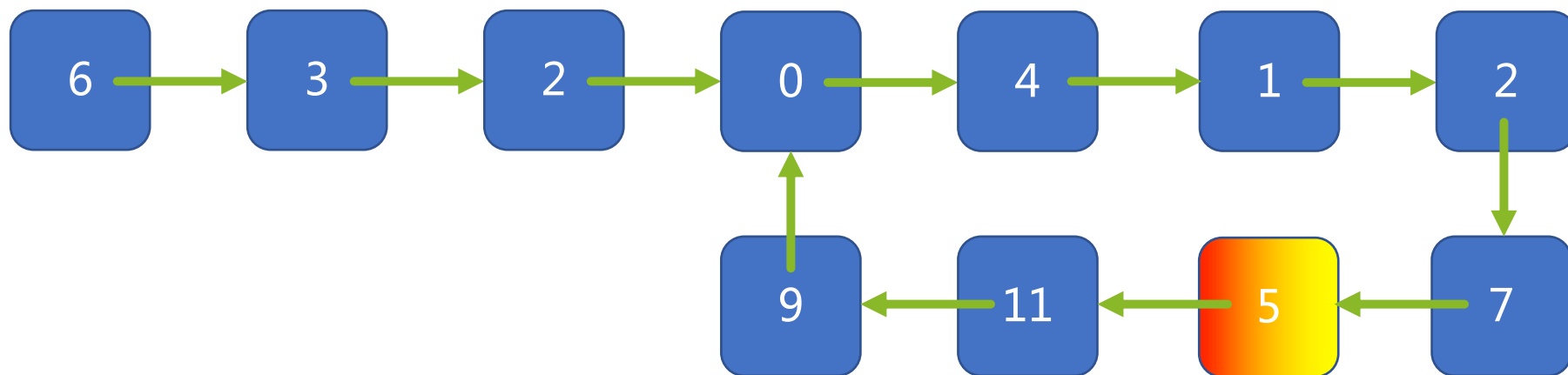
K	3	2	0	4	7	9		
V								

当要存入的节点，已经存在于哈希表中，返回该节点即可。

## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针

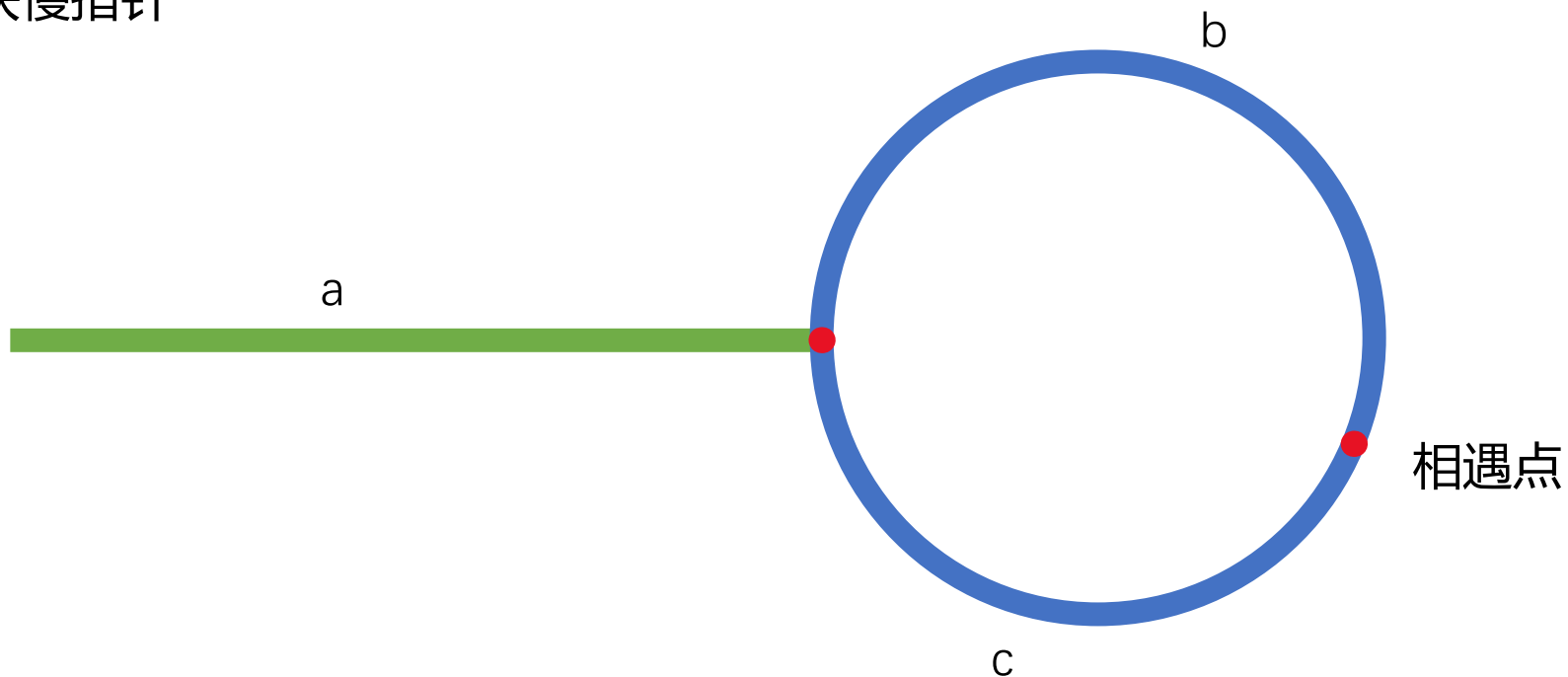


我们假设链表头到入环口的距离为 $a$ ，从入环口到相遇点的距离为 $b$ ，从相遇点到入环口的距离为 $c$ 。

## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针

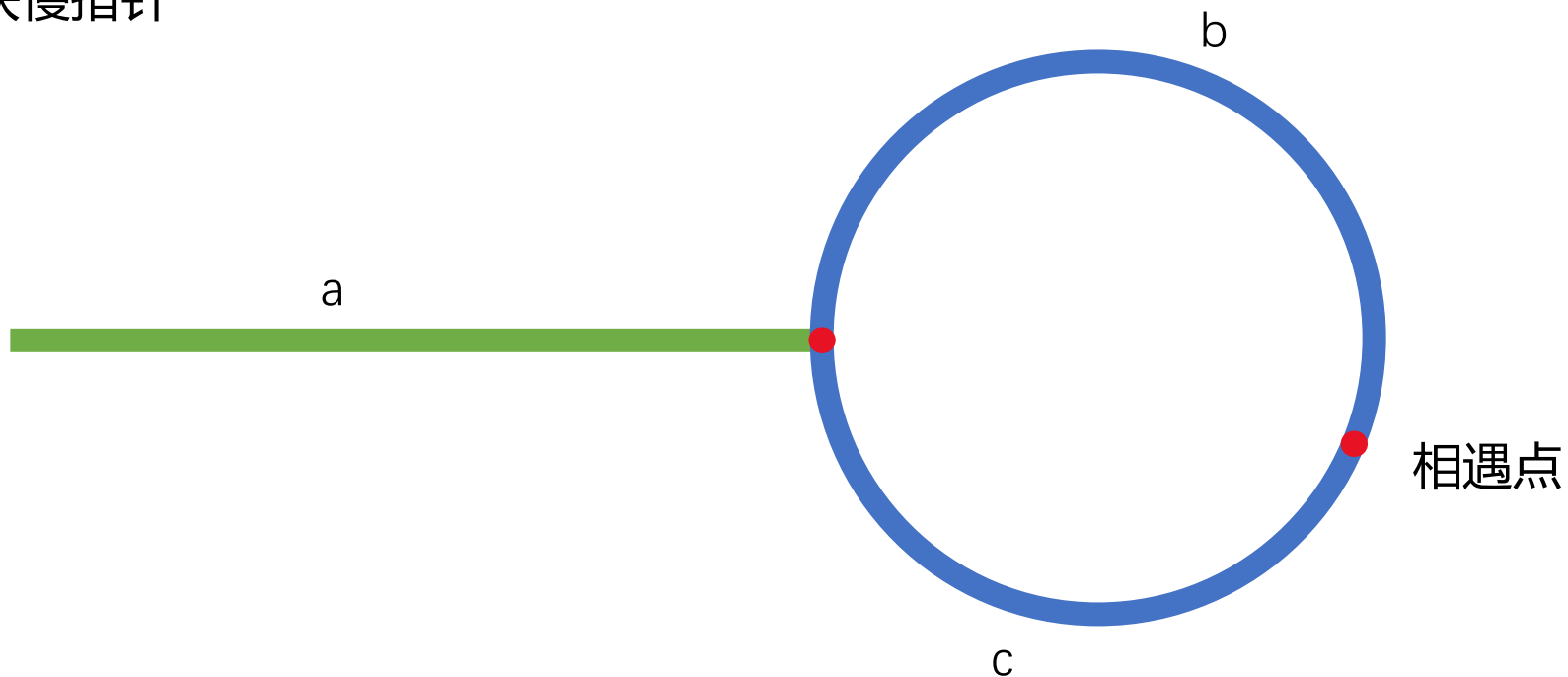


慢指针走过 $a+b$ 的距离，快指针走过 $a+n(b+c)+b$ 的距离。  
由于快指针是慢指针的二倍，所以： $2(a+b) = a+n(b+c)+b$   
而我们实际上并不关心 $n$ 是多少，有可能是10，也有可能是1  
因此上述公式可以简化为： $a=c$

## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针

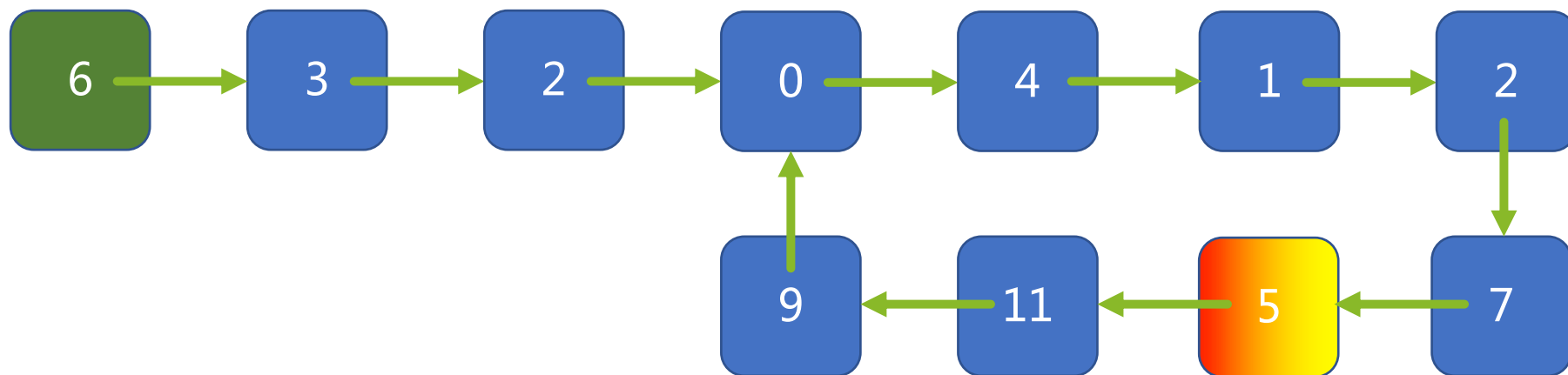


因此当快慢指针相遇后，重新定义一个新指针从a的起始位置向后移动，慢指针继续向后移动。

## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针



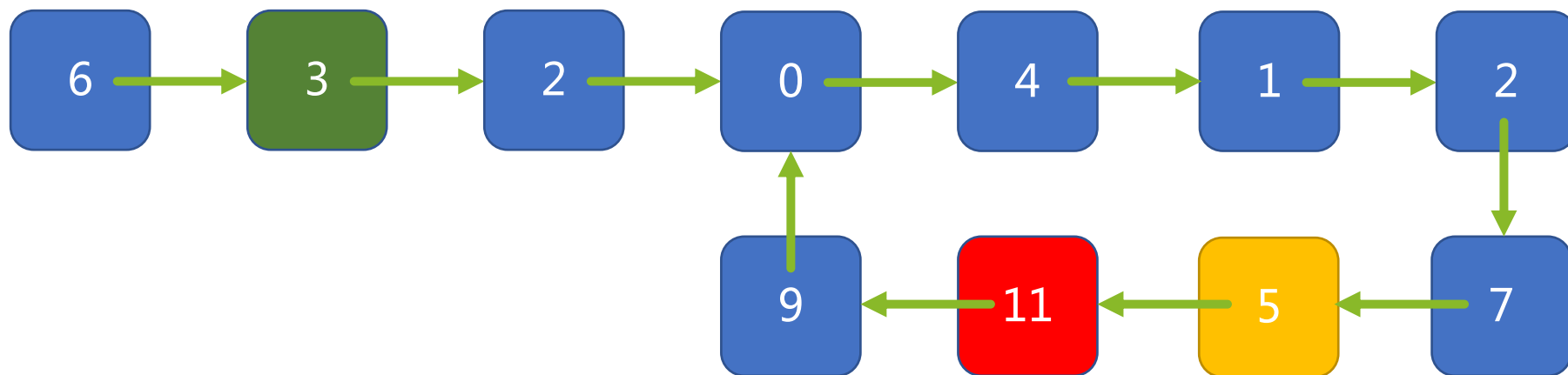
我们用绿色表示新指针

新指针从a的起始位置向后移动，慢指针继续向后移动

## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针



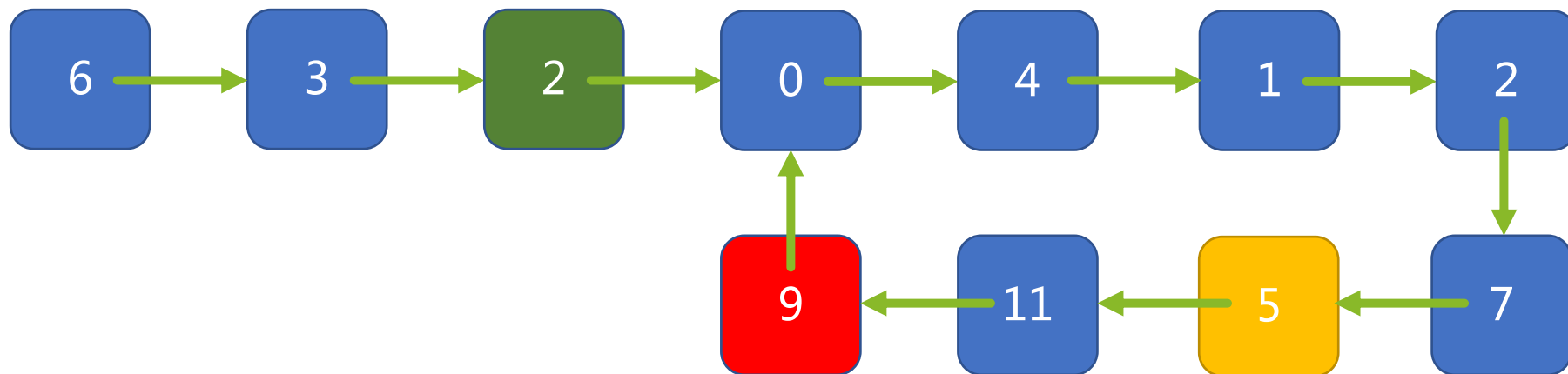
新指针从a的起始位置向后移动，慢指针继续向后移动



## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针

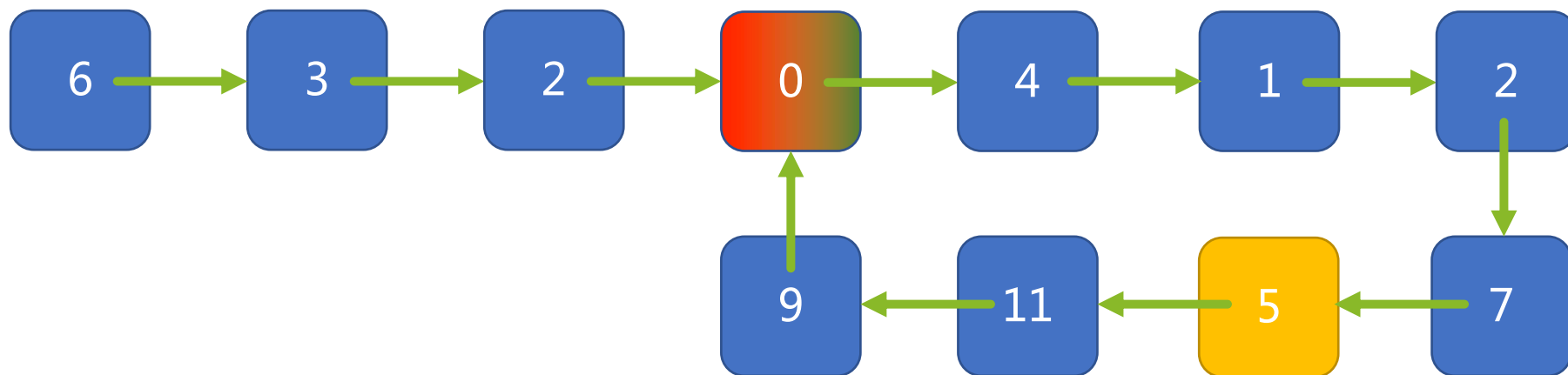


新指针从a的起始位置向后移动，慢指针继续向后移动

## LeetCode-142 环形链表II



思路二：快慢指针



当新指针和慢指针相遇时，就是入环点

# 202.快乐数

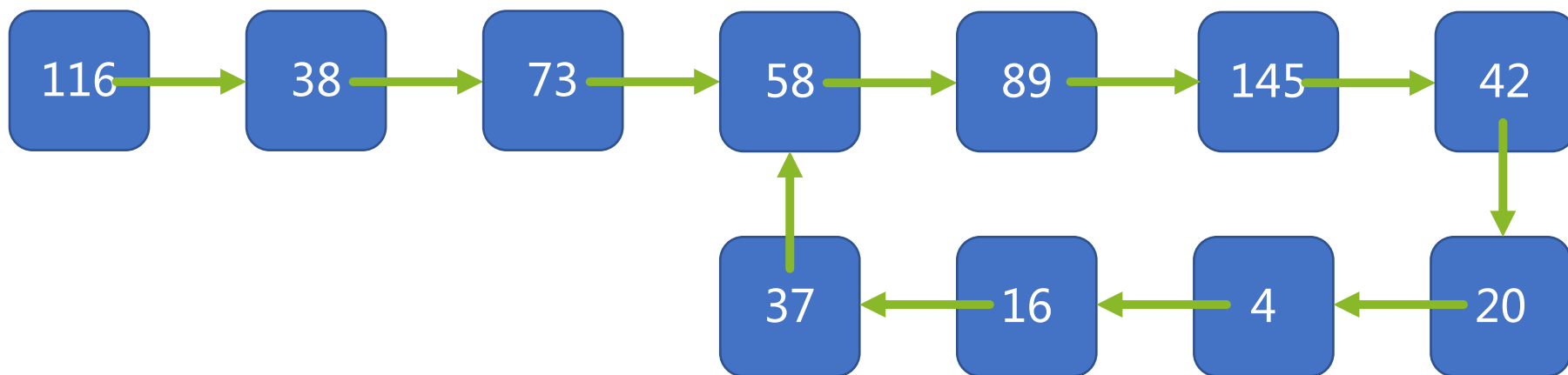
门徒计划，带你开启算法精进之路

当输入值为19时，平方和就转换成了下图：



题目就可以转化为，判断一个链表是否有环。  
如果遍历某个节点为1，说明没环，就是快乐数。  
如果遍历到重复的节点值，说明有环，就不是快乐数。

当输入值为116时，平方和构成的链表为下图：



当遍历链表遇到重复值时，说明有环，不是快乐数。

# 经典面试题-链表的反转

大约用时：( 75 mins )

下一部分：经典面试题-链表的节点删除

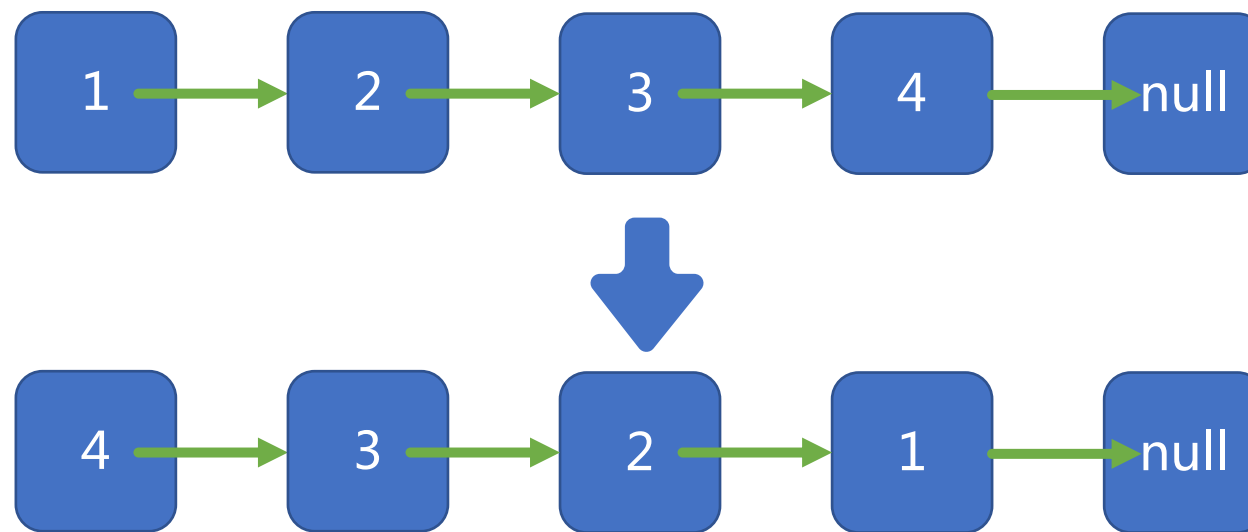
# 206.反转链表

门徒计划，带你开启算法精进之路

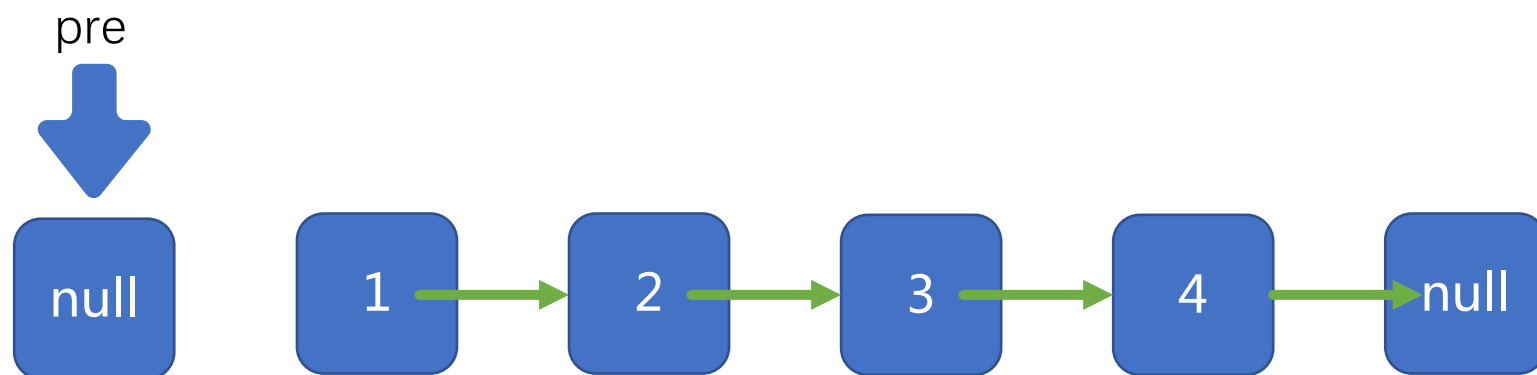


这是我们的链表，我们将对其进行反转操作

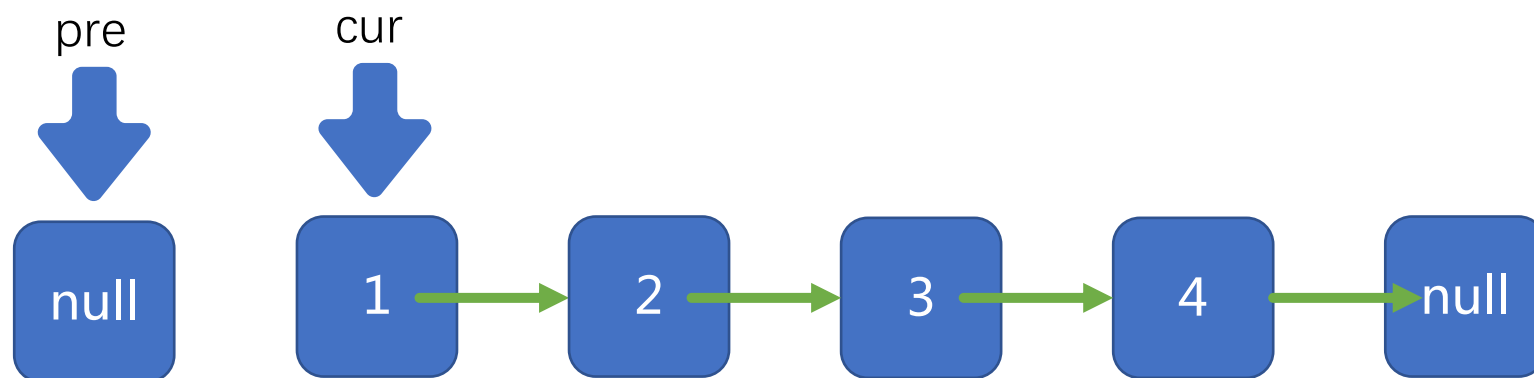




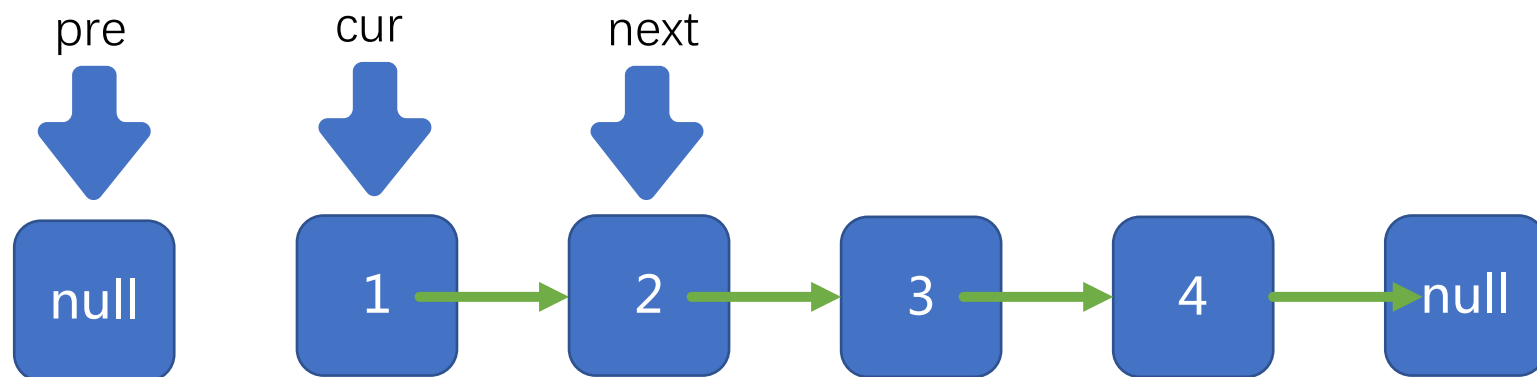
这是我们反转后链表的顺序



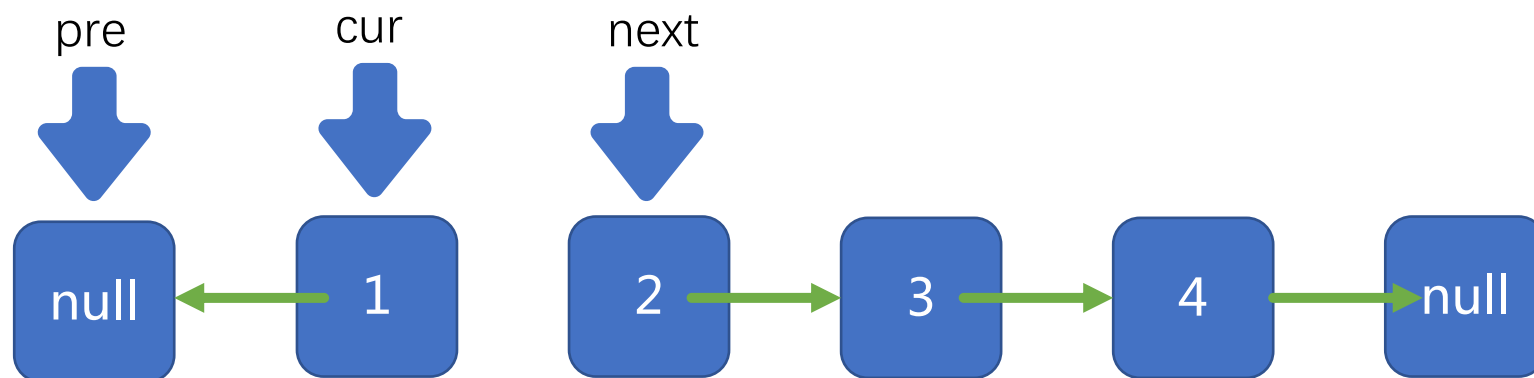
定义指针——pre , pre指向空



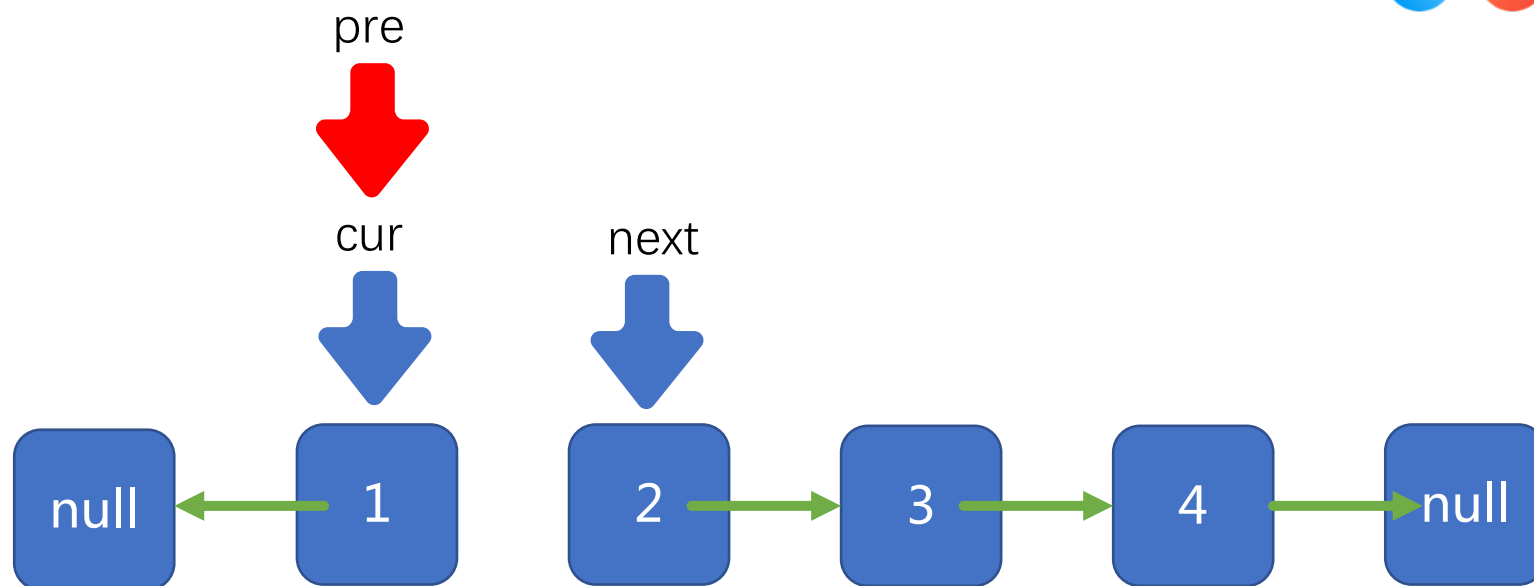
定义指针——`cur`, `cur`指向我们的头节点



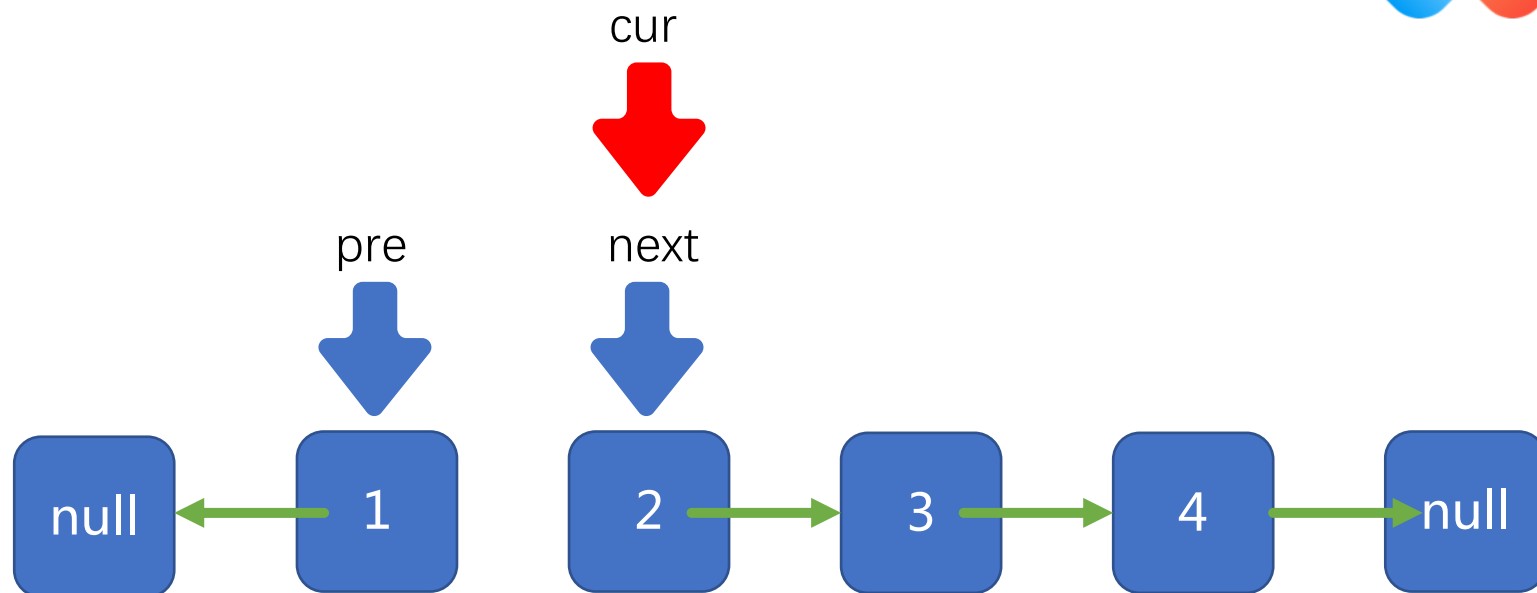
定义指针——next，next指向cur所指向节点的下一个节点。  
这样我们的指针就初始化完毕了。



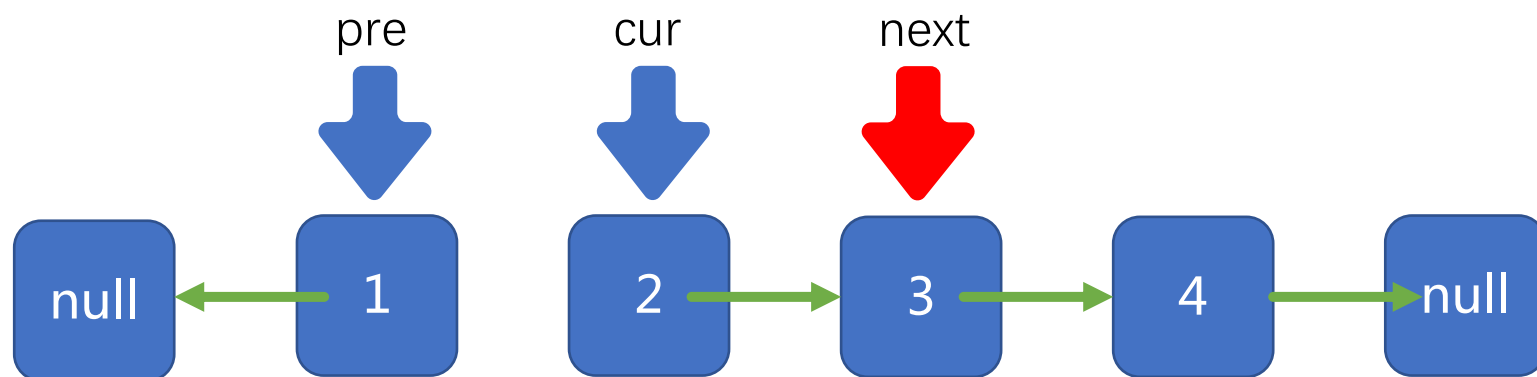
首先，我们将`cur`指针所指向的节点指向`pre`指针所指向的节点。



然后移动指针pre到指针cur所在的位置，移动cur到next所在的位置

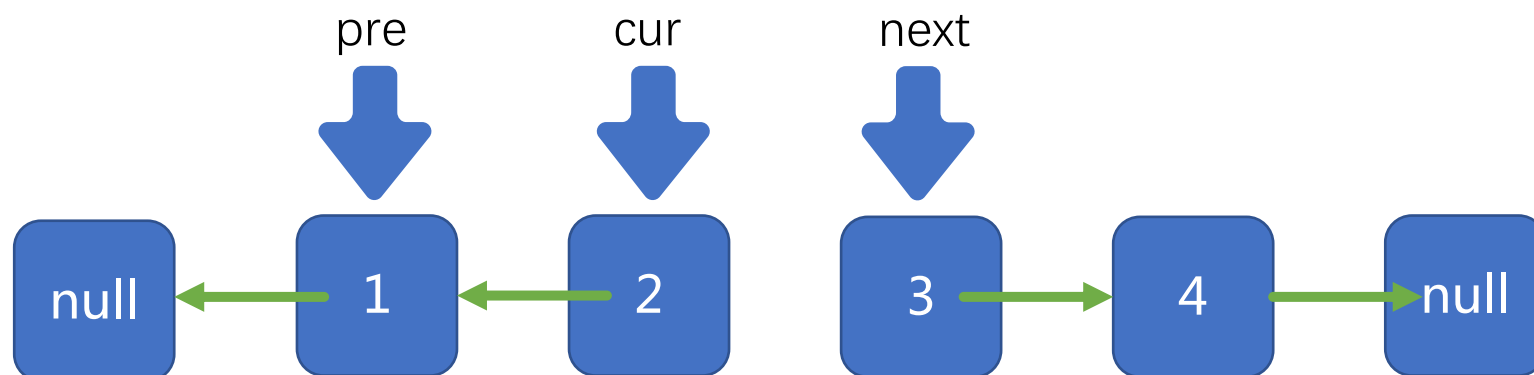


然后移动指针pre到指针cur所在的位置，移动cur到next所在的位置。  
此时，我们已经反转了第一个节点



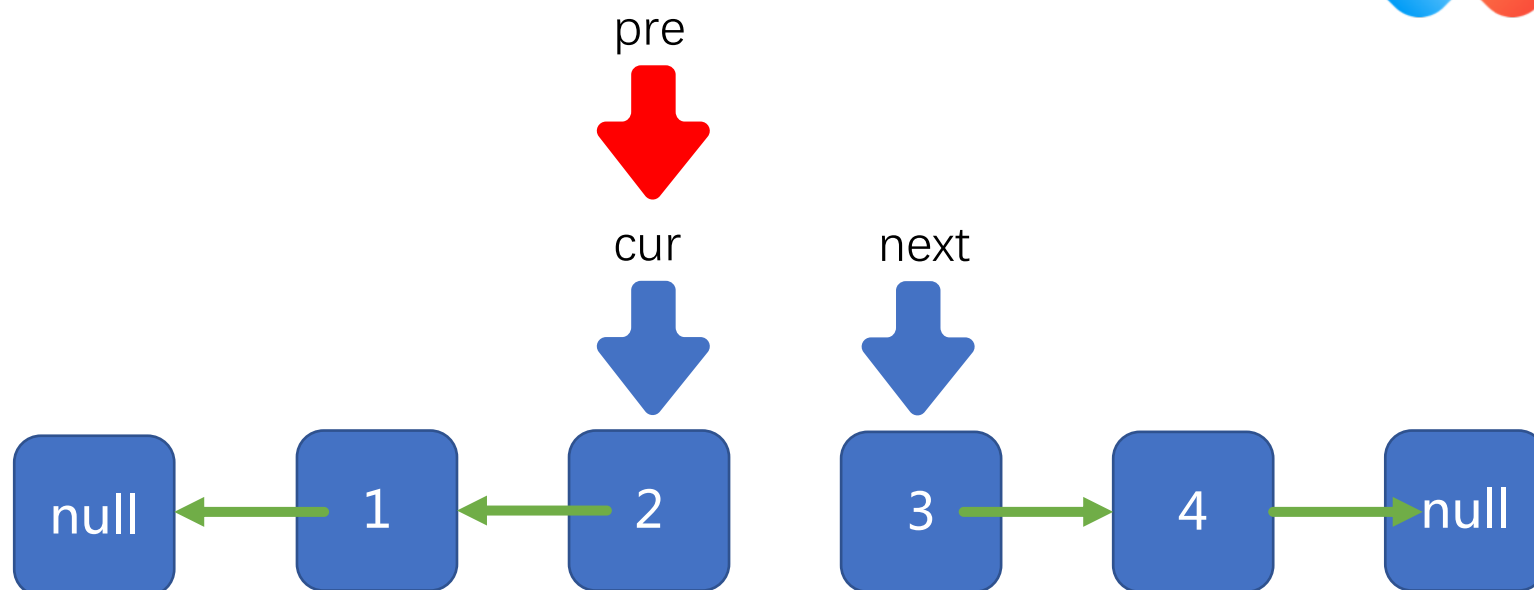
将我们的next指针指向cur指针所指向节点的下一个节点。





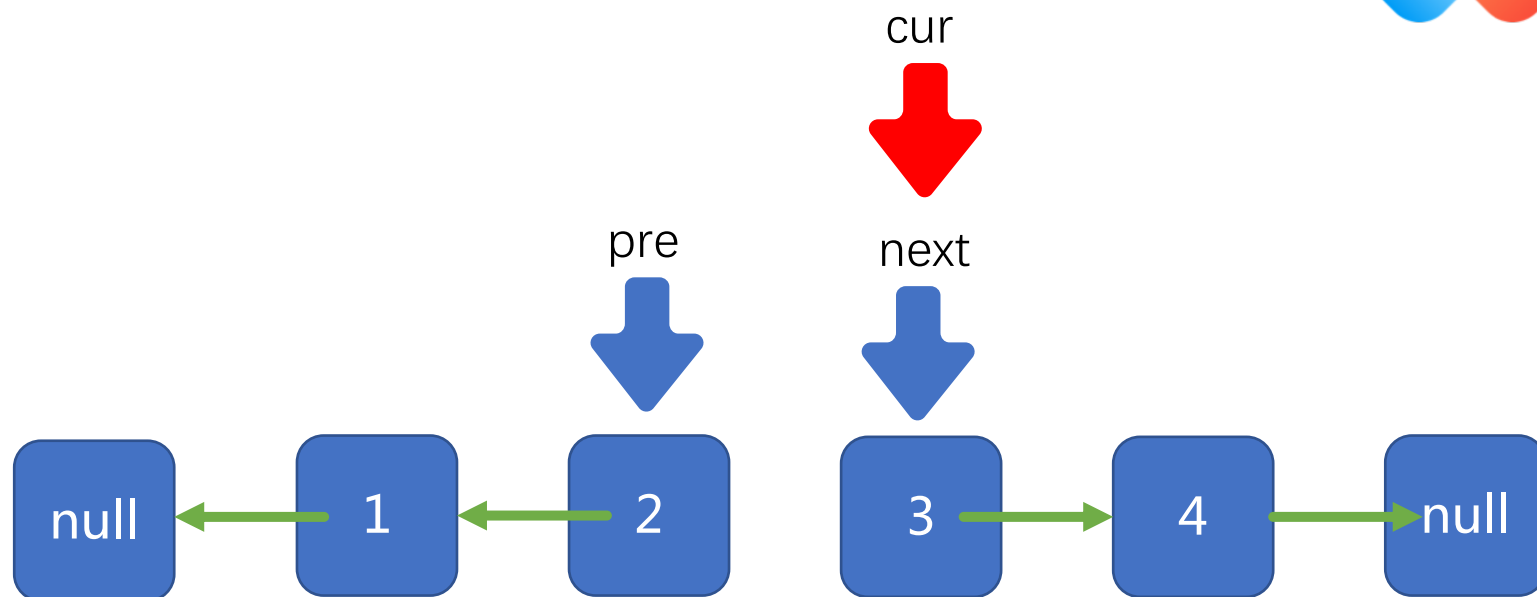
然后重复上述操作

## LeetCode-206 反转链表

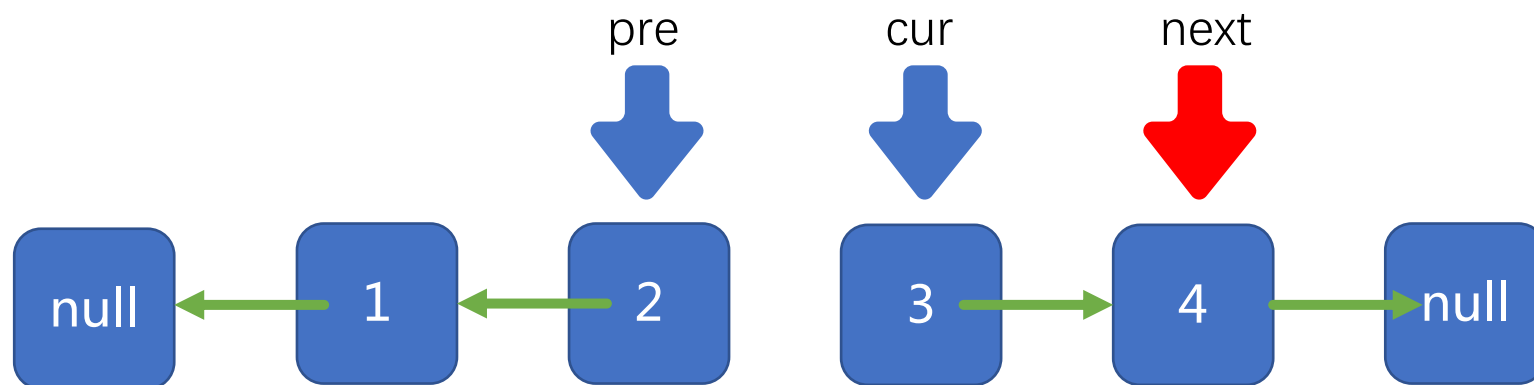


然后重复上述操作

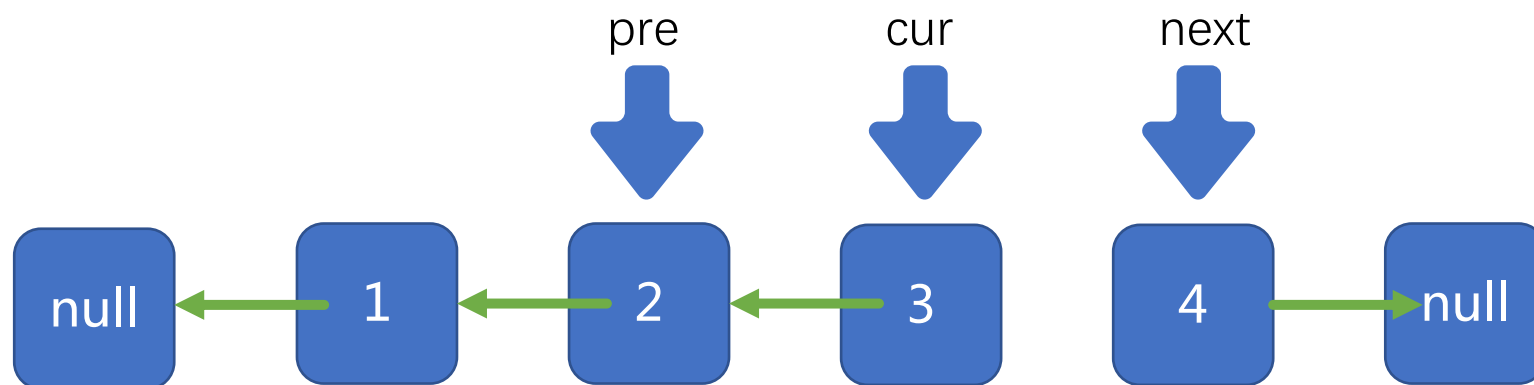
## LeetCode-206 反转链表



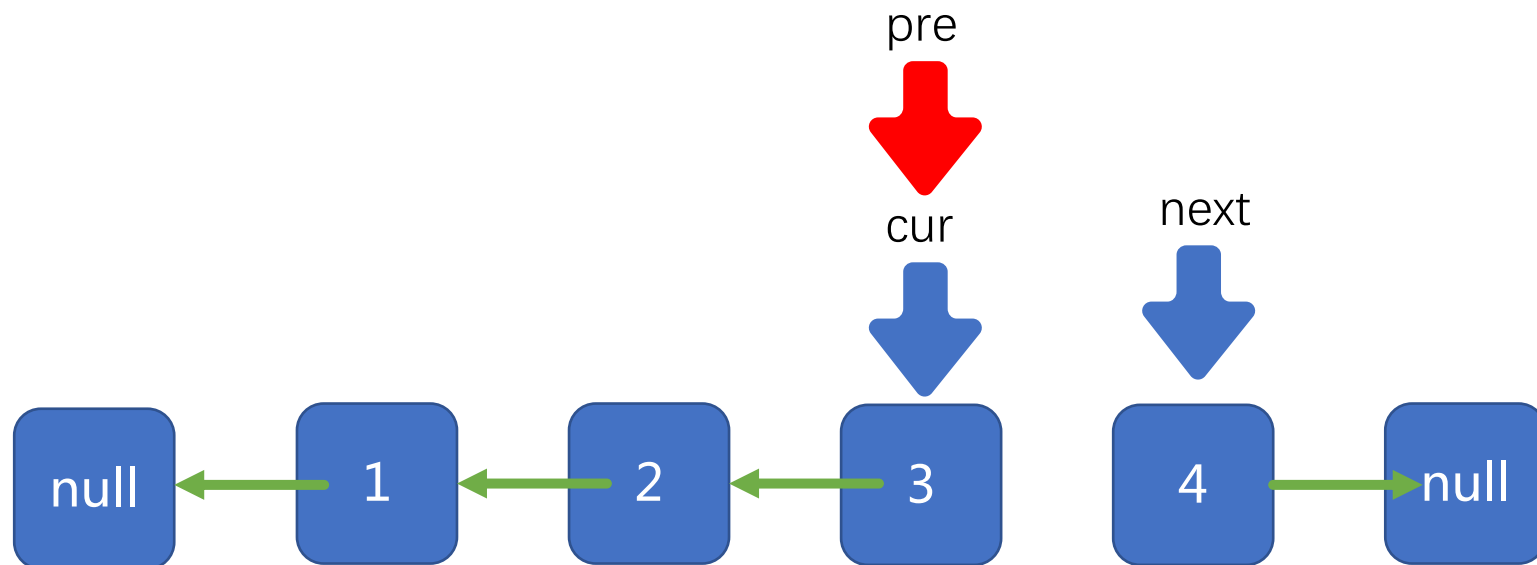
然后重复上述操作



然后重复上述操作

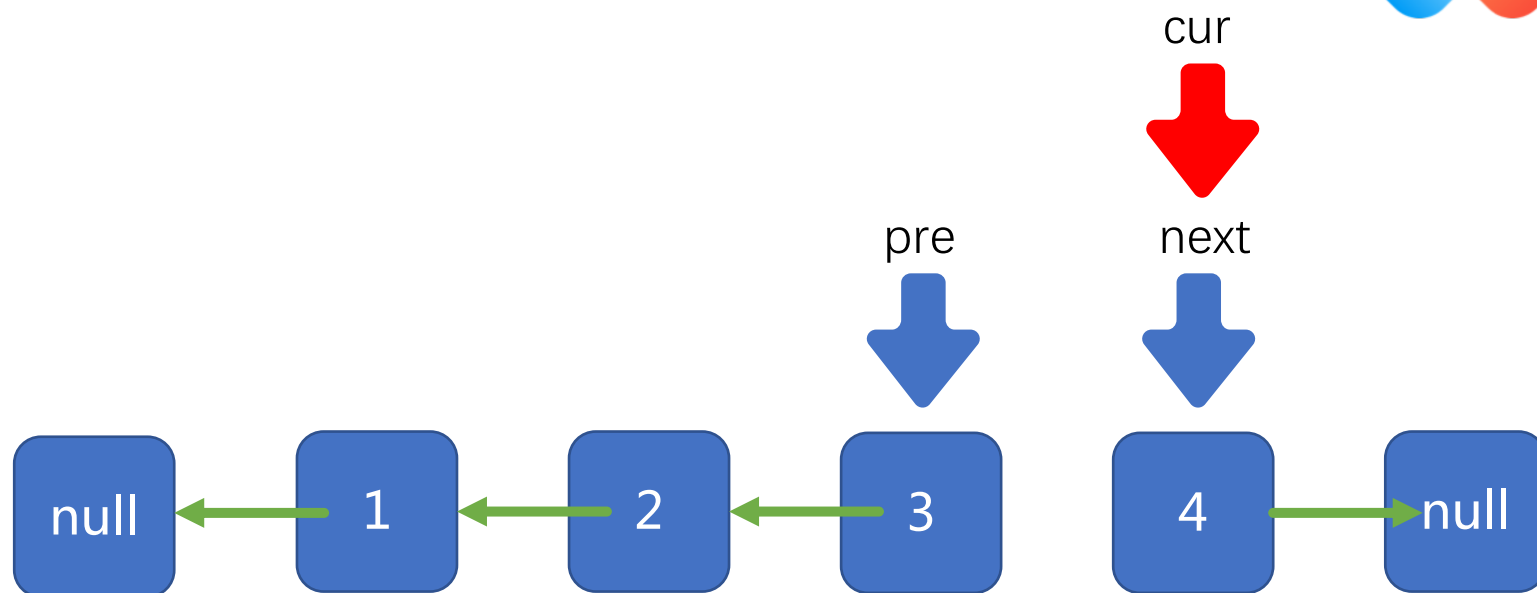


然后重复上述操作

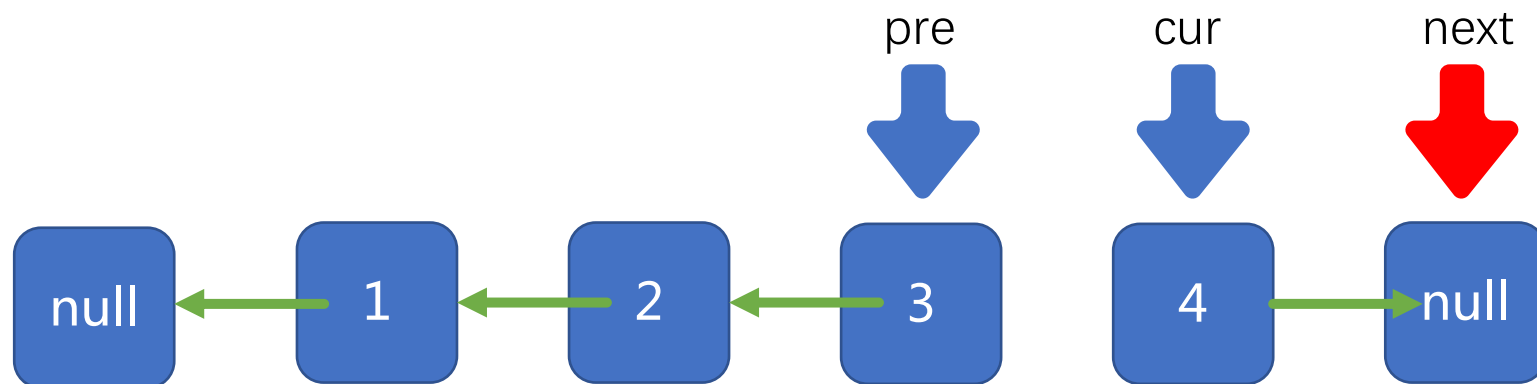


然后重复上述操作

## LeetCode-206 反转链表

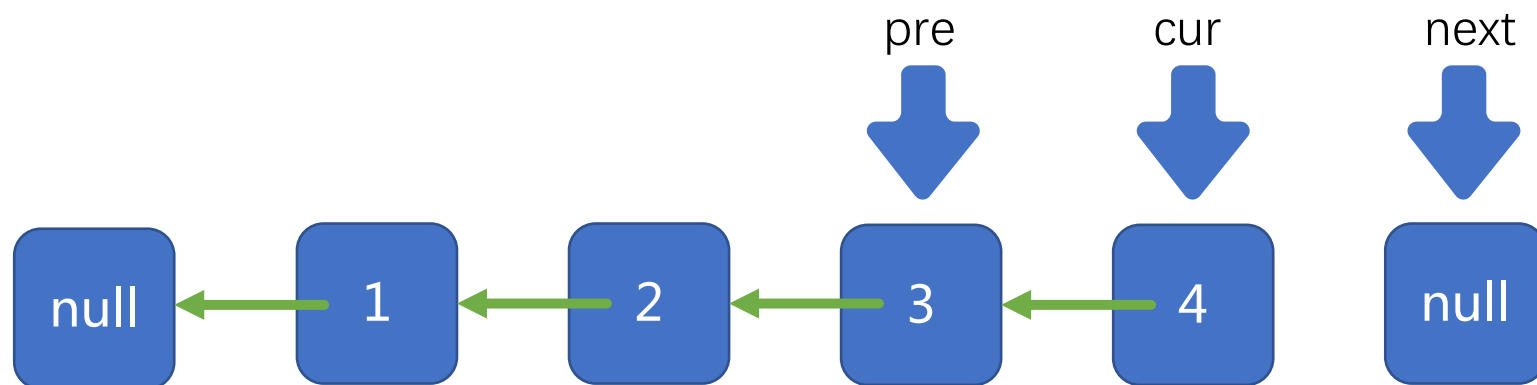


然后重复上述操作



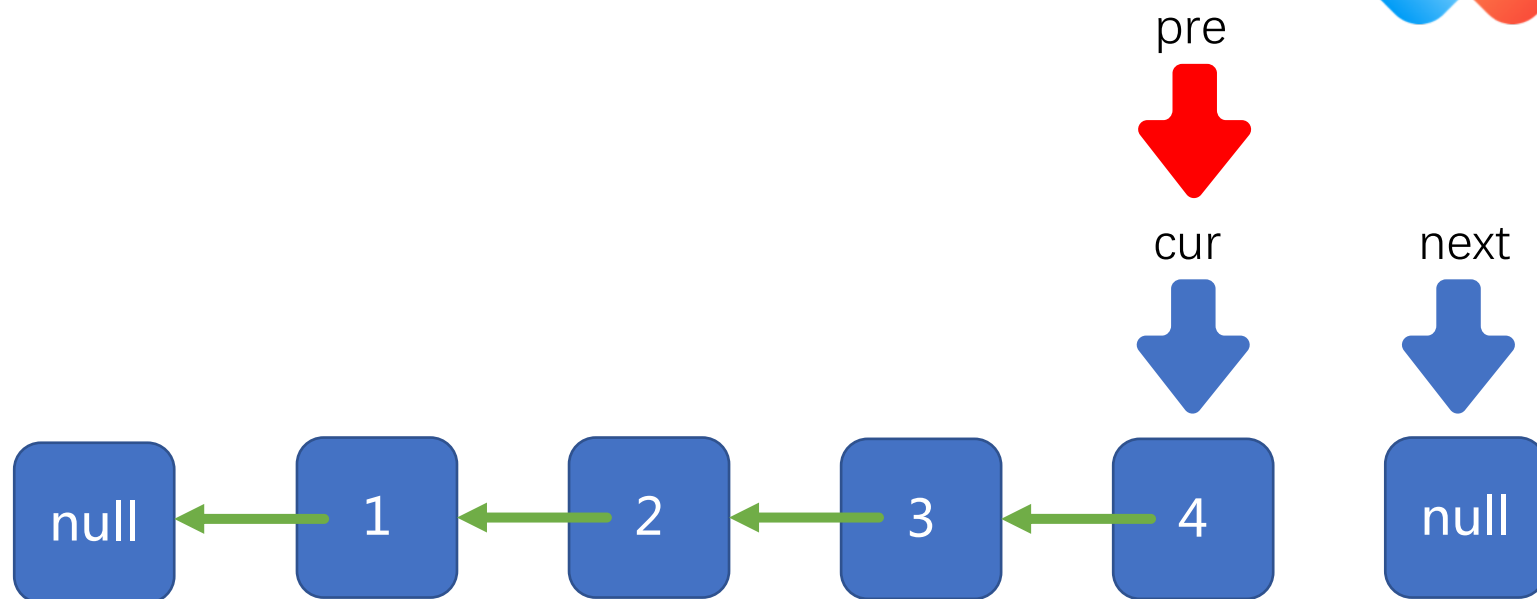
然后重复上述操作





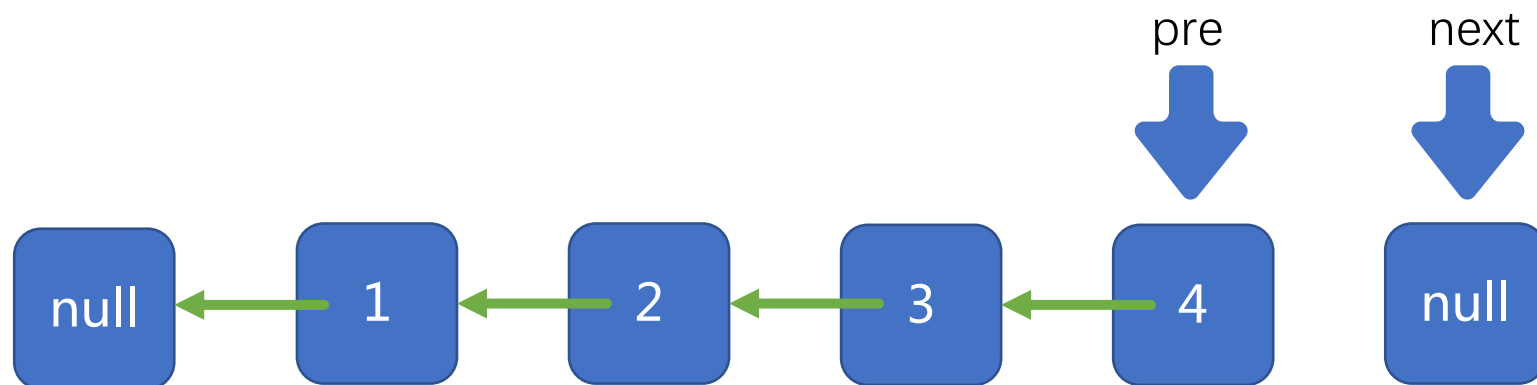
然后重复上述操作

## LeetCode-206 反转链表



然后重复上述操作

## LeetCode-206 反转链表

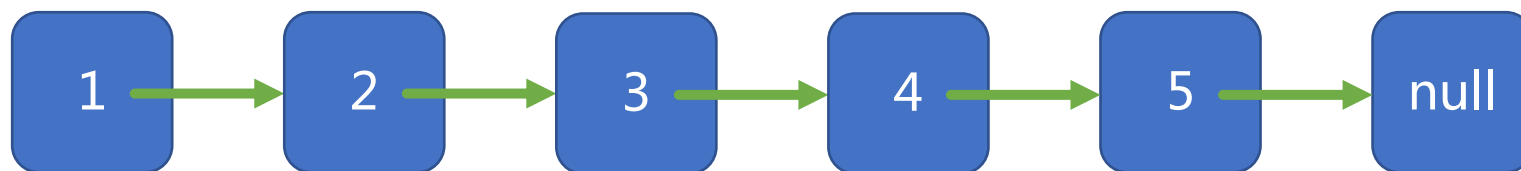


当cur指针指向null的时候，我们就完成了整个链表的反转

# 92.反转链表

## II

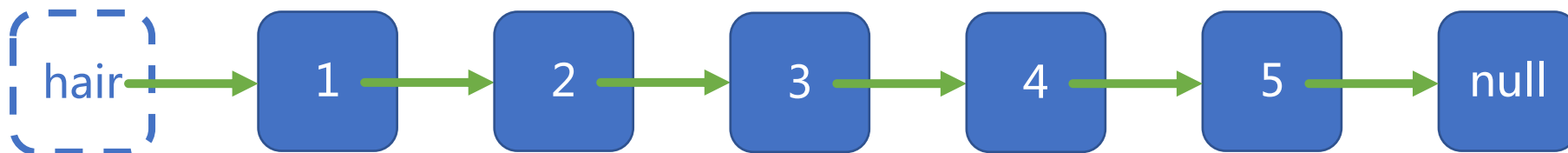
门徒计划，带你开启算法精进之路



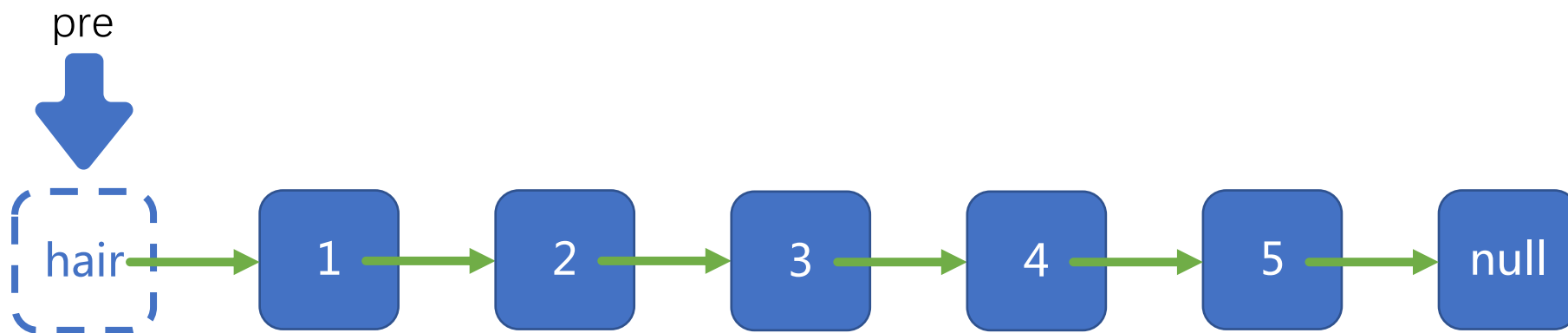
这是我们待反转的链表，我们需要将第 $m$ 个节点到第 $n$ 个节点的链表进行反转。  
例如 $m=2, n=4$



首先我们定义一个虚拟头节点，起名叫做hair，将它指向我们的真实头节点。

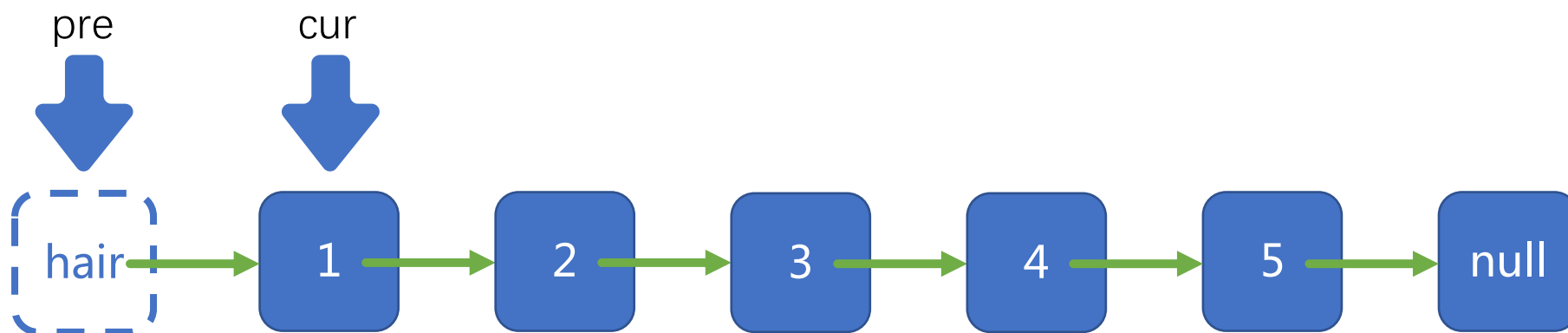


首先我们定义一个虚拟头节点，起名叫做hair，将它指向我们的真实头节点。

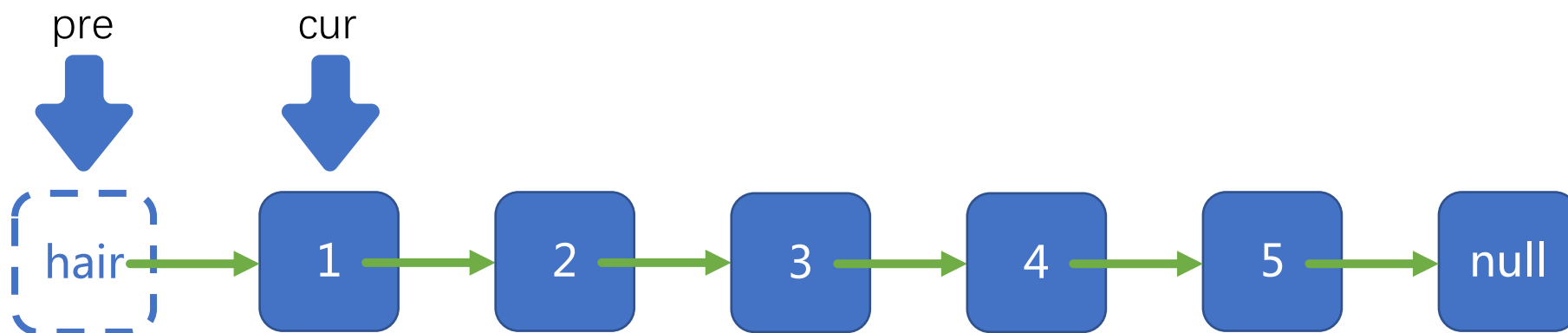


定义一个指针pre指向虚拟头节点。

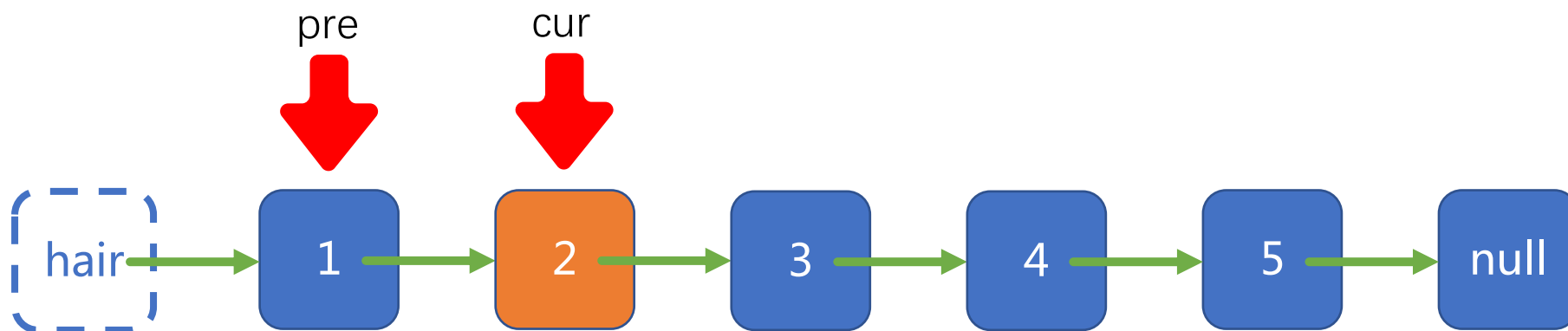




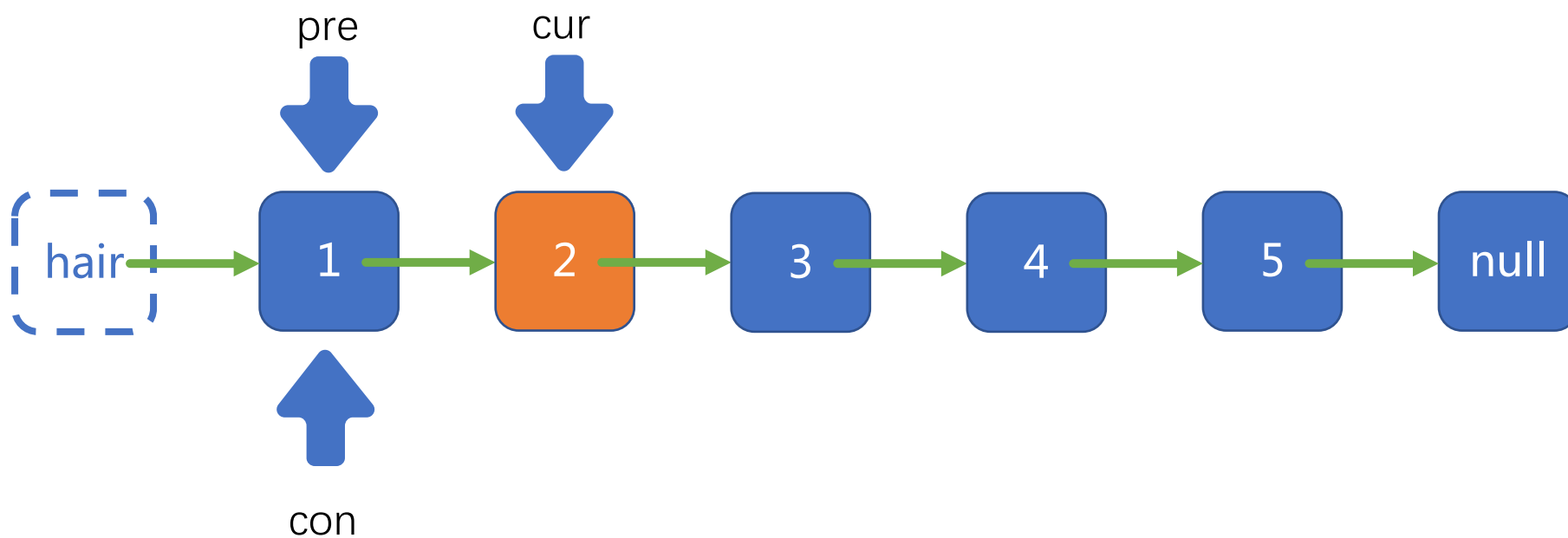
定义一个指针cur指向pre指针所指向节点的下一个节点。



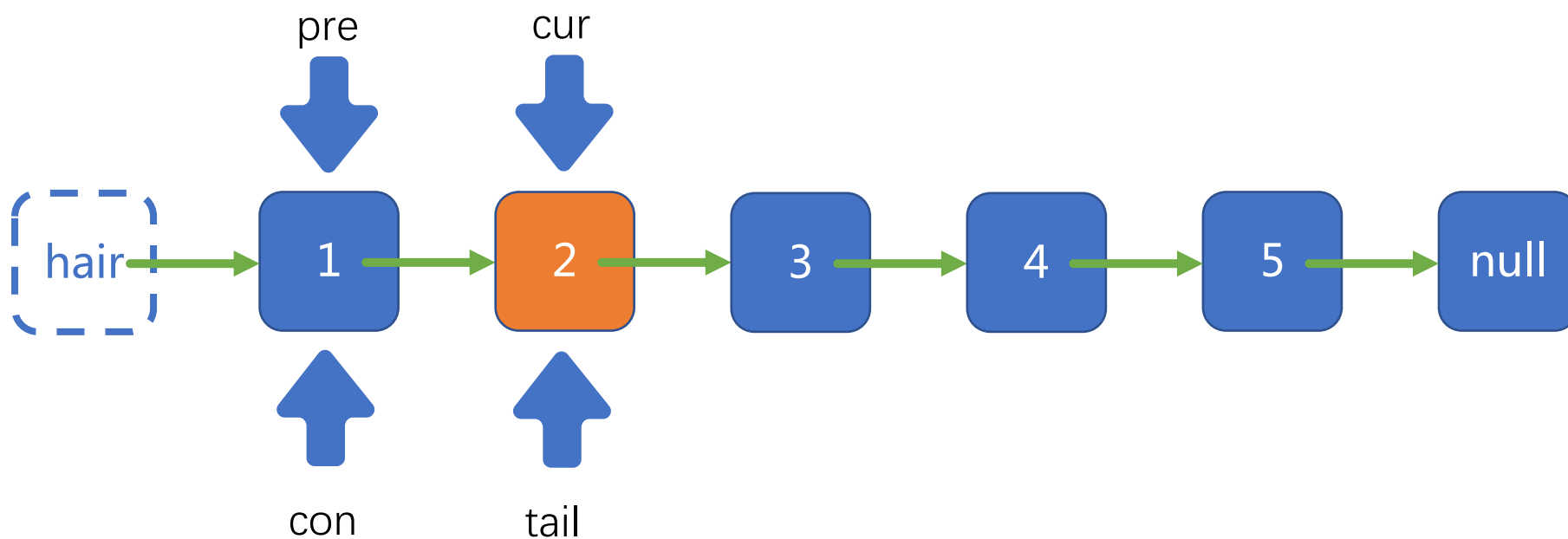
让我们的pre指针和cur指针同时向后移动，直到我们找到了第m个节点



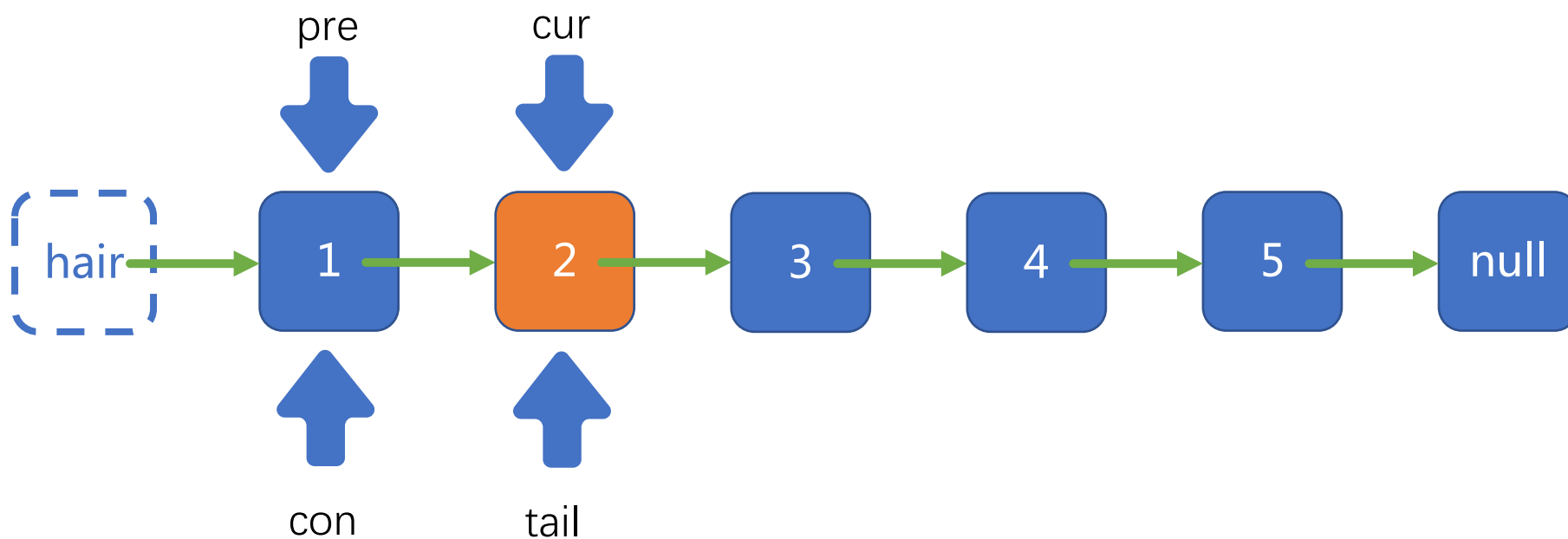
让我们的pre指针和cur指针同时向后移动，直到我们找到了第m个节点



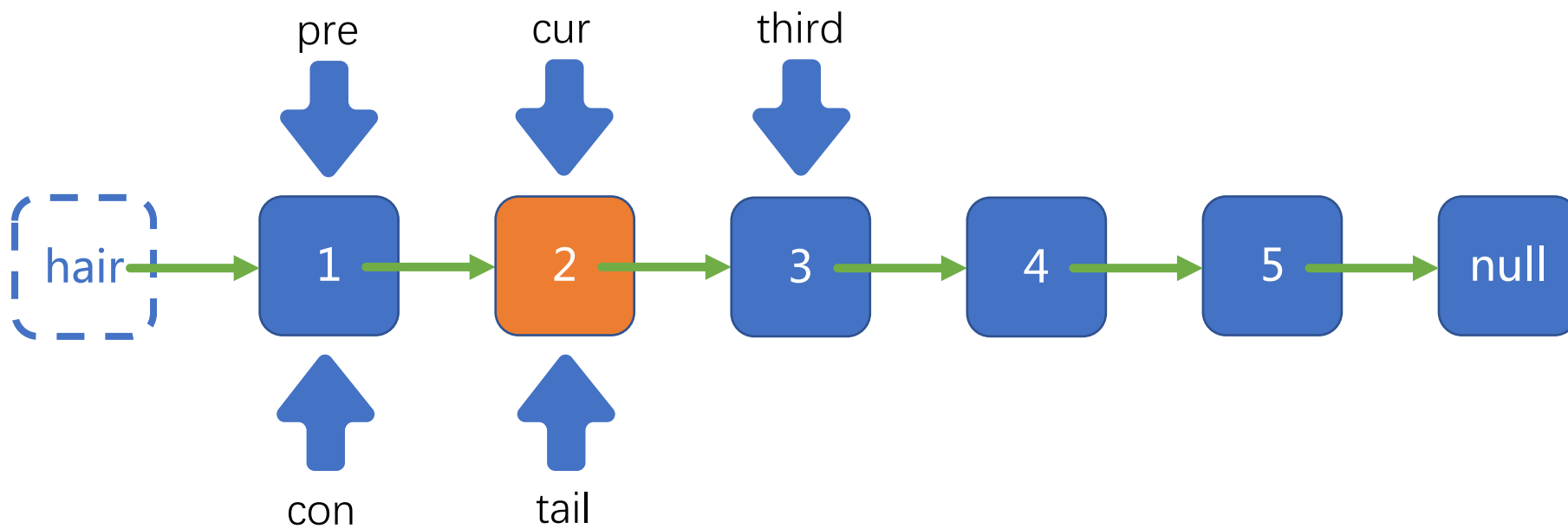
定义指针con和tail，con指向pre所指向的节点，tail指向cur指针所指向的节点。



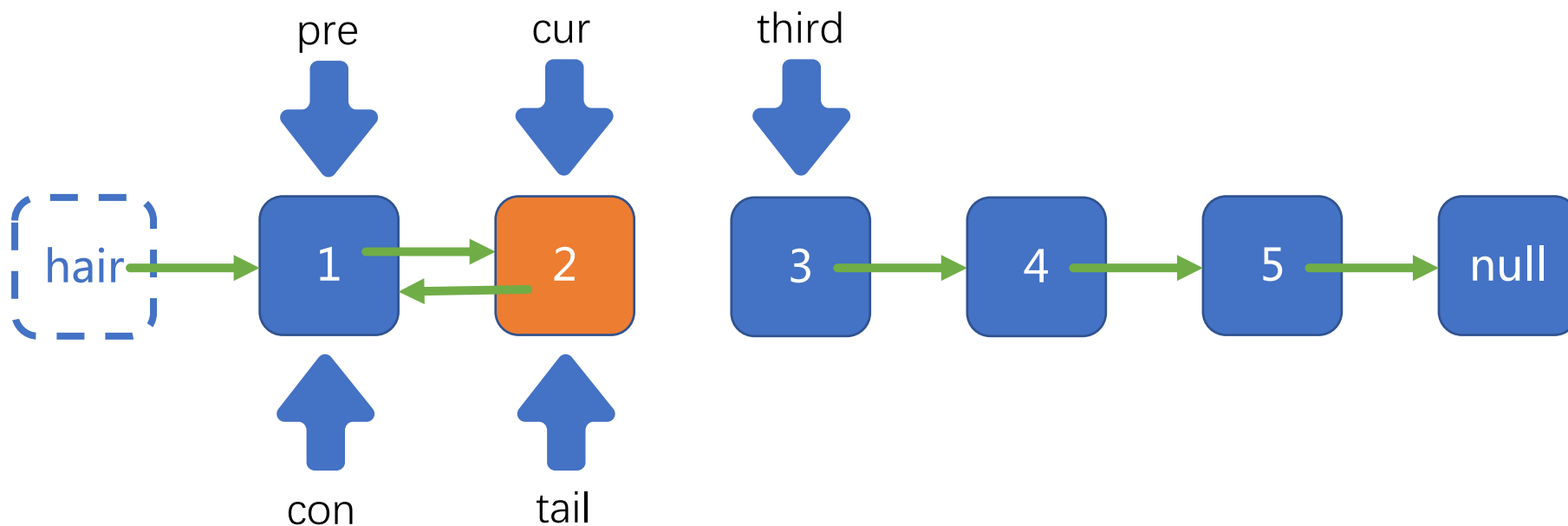
定义指针`con`和`tail`，`con`指向`pre`所指向的节点，`tail`指向`cur`指针所指向的节点。



`con`所指向的节点，将是我们将部分链表反转后，部分链表头节点的前驱节点。  
`tail`则是部分链表反转后的尾节点。

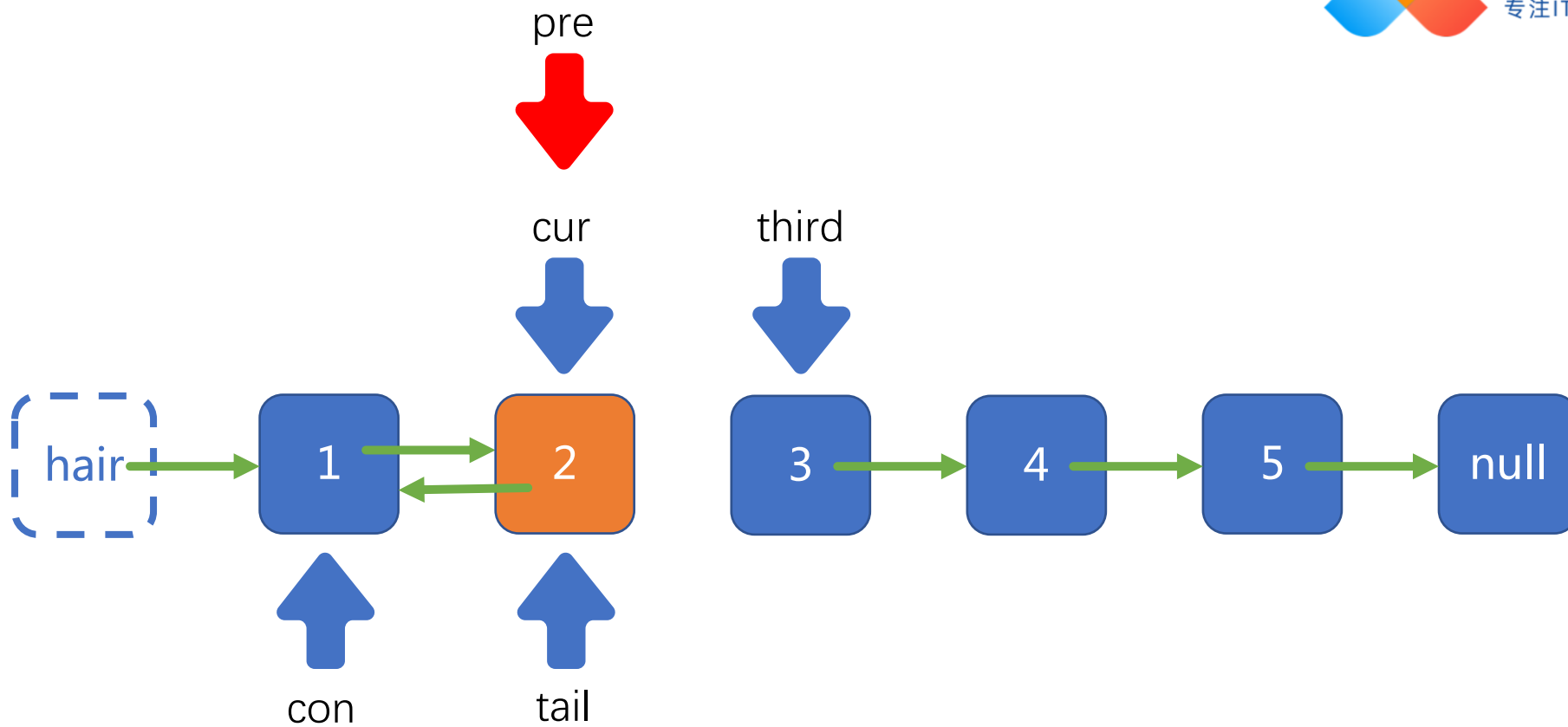


开始我们的链表反转，首先定义一个指针third指向cur所指向的节点的下一个节点  
然后，将cur所指向的节点指向pre所指向的节点，将pre指针移动到cur指针所在的位置。  
将cur指针移动到third指针所在的位置，直到我们的pre指针指向第n个节点

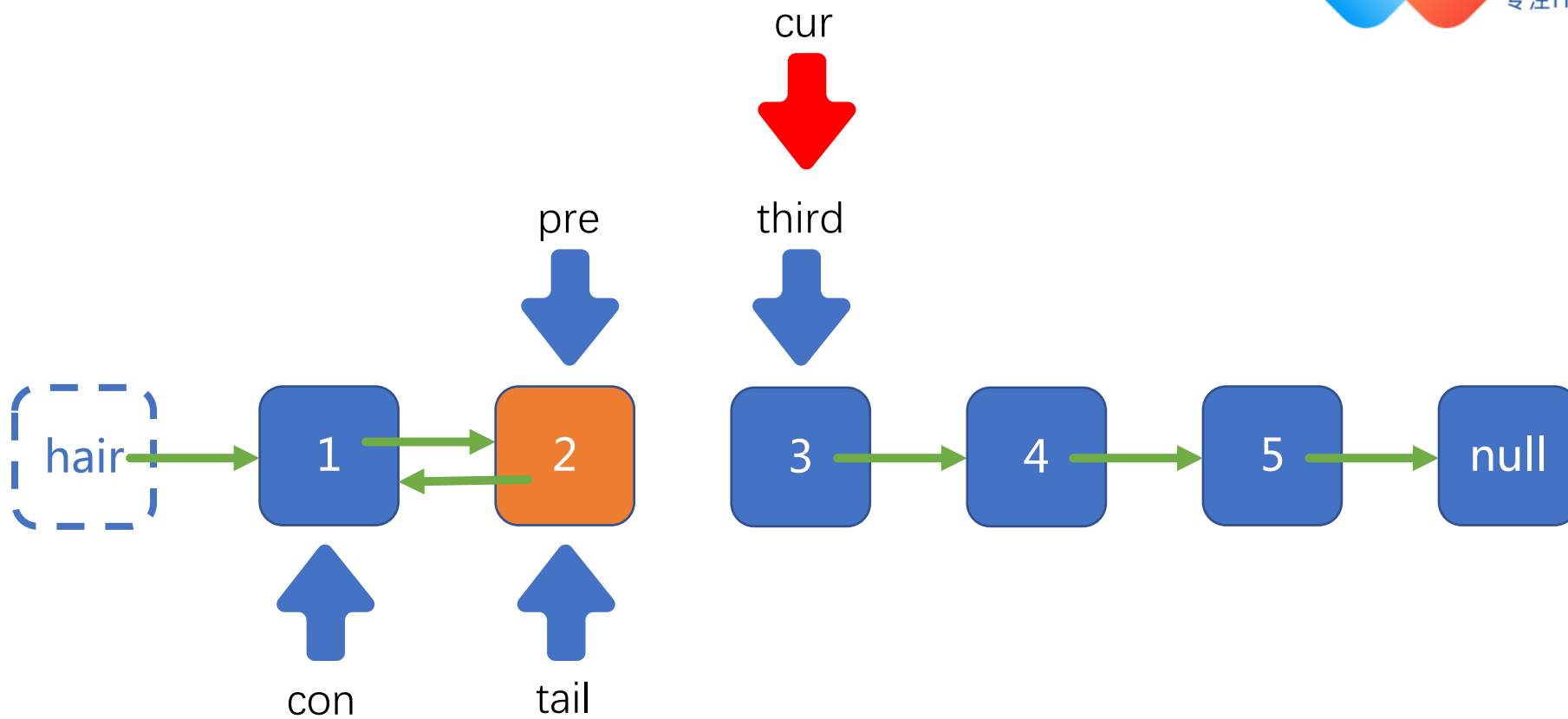


开始我们的链表反转，首先定义一个指针third指向cur所指向的节点的下一个节点  
然后，将cur所指向的节点指向pre所指向的节点，将pre指针移动到cur指针所在的位置。  
将cur指针移动到third指针所在的位置，直到我们的pre指针指向第n个节点

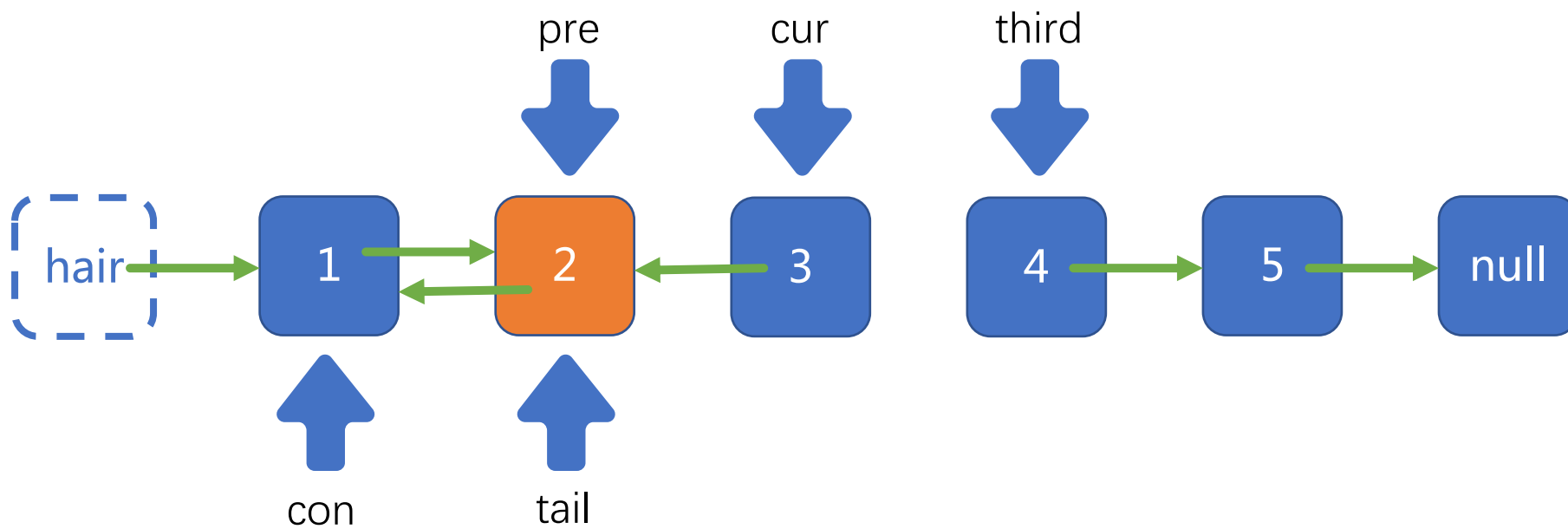




开始我们的链表反转，首先定义一个指针third指向cur所指向的节点的下一个节点  
然后，将cur所指向的节点指向pre所指向的节点，将pre指针移动到cur指针所在的位置。  
将cur指针移动到third指针所在的位置，直到我们的pre指针指向第n个节点

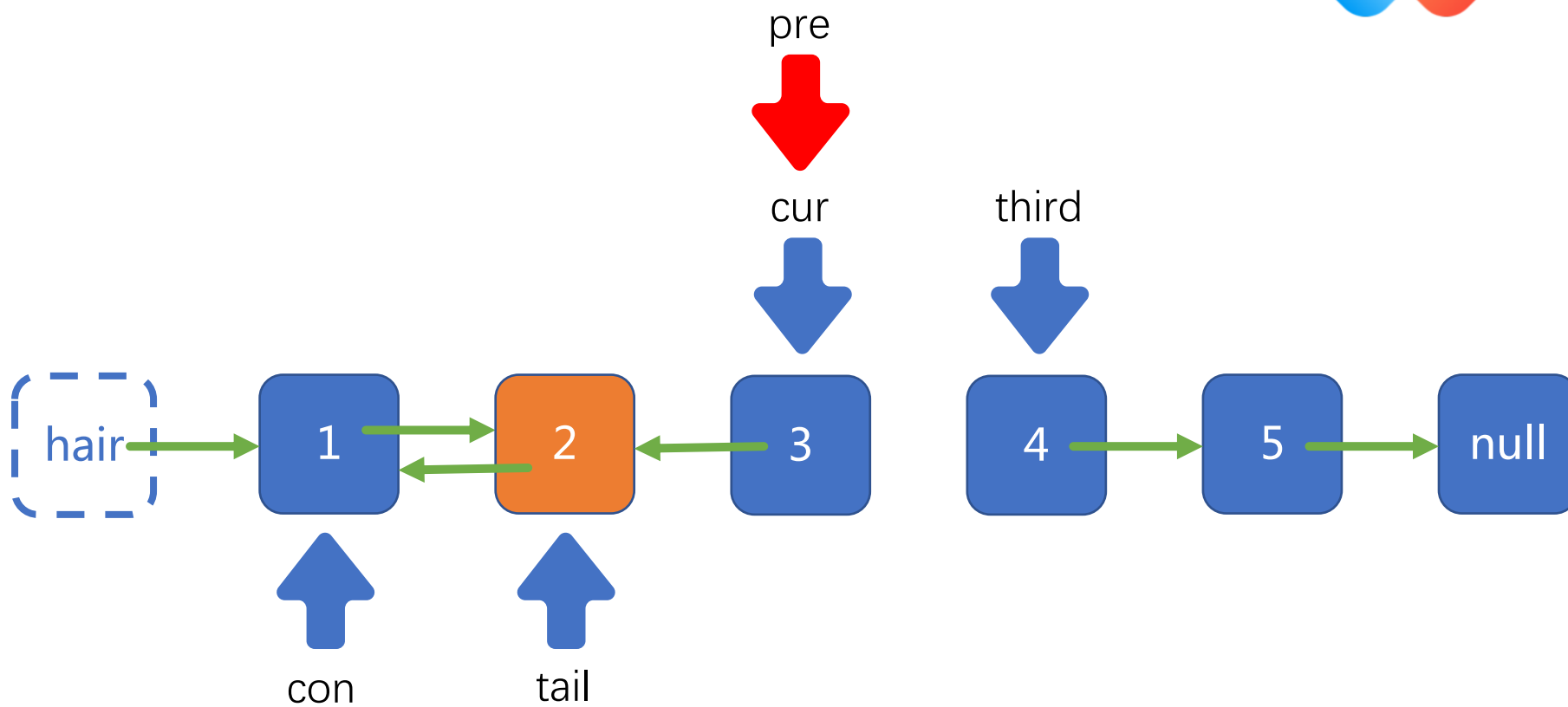


开始我们的链表反转，首先定义一个指针third指向cur所指向的节点的下一个节点  
然后，将cur所指向的节点指向pre所指向的节点，将pre指针移动到cur指针所在的位置。  
将cur指针移动到third指针所在的位置，直到我们的pre指针指向第n个节点



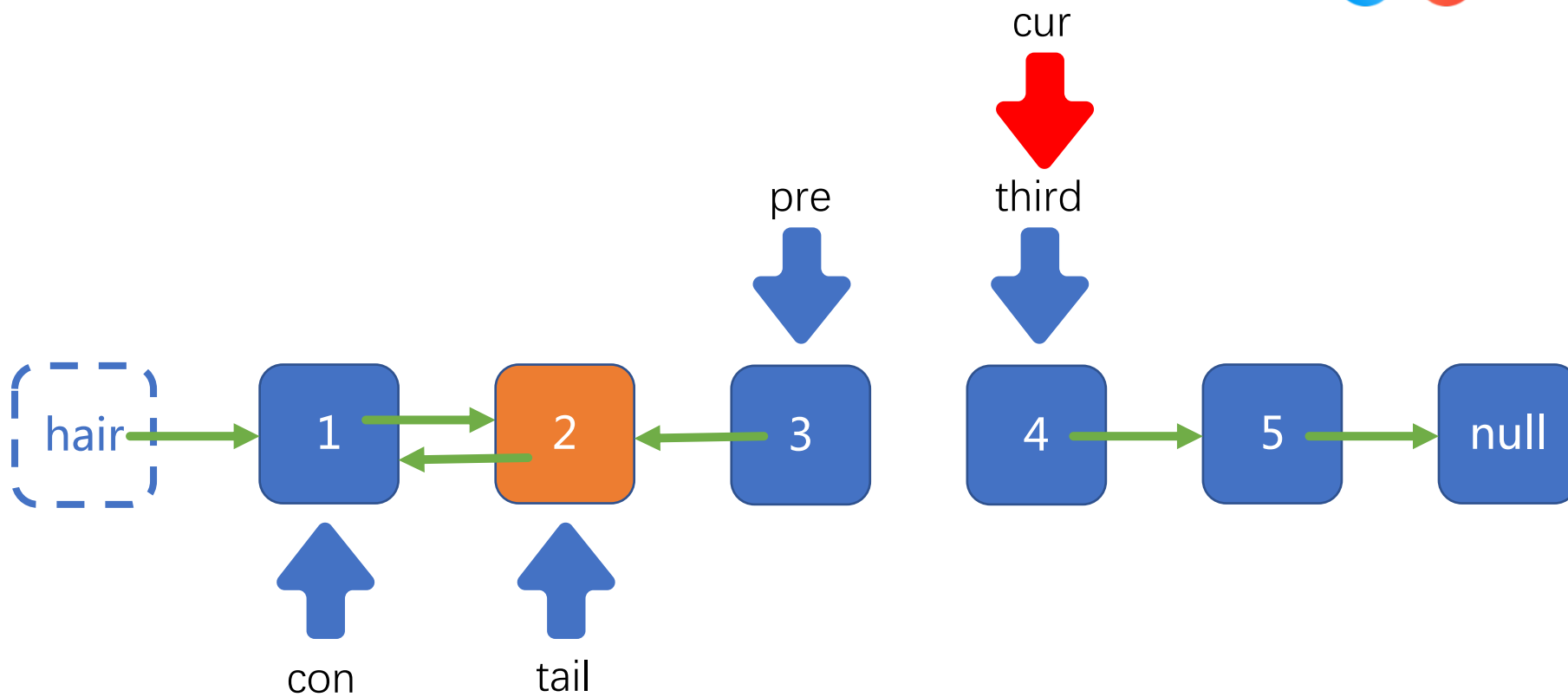
重复上述步骤

## LeetCode-92 反转链表II

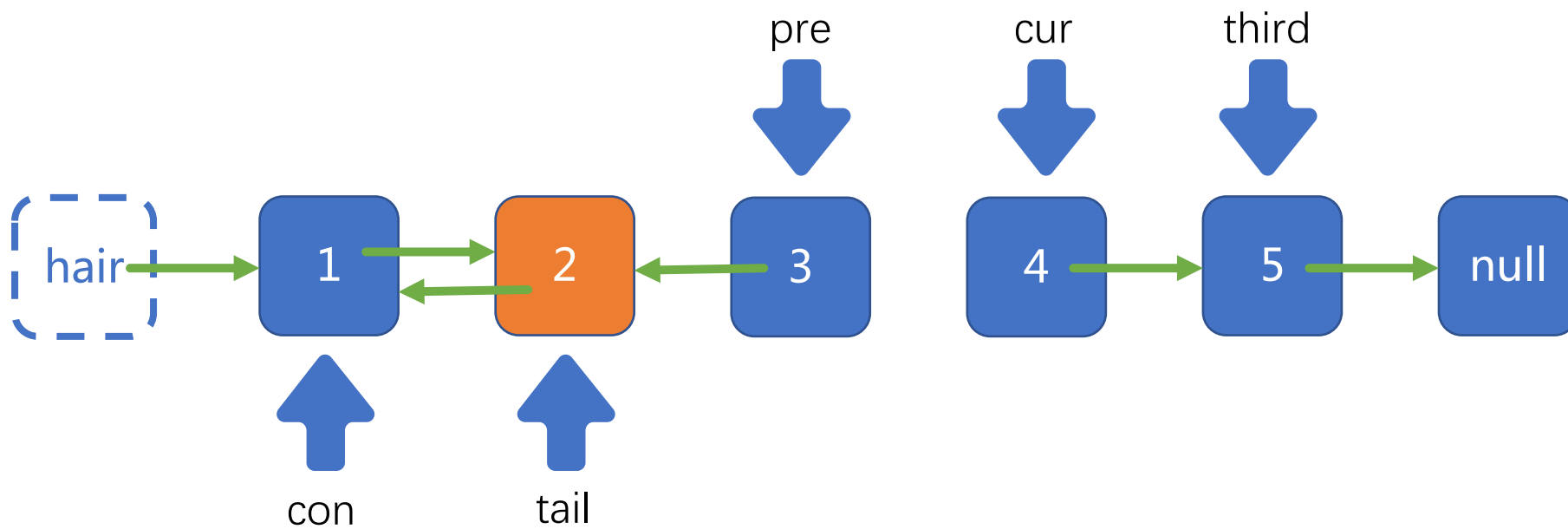


重复上述步骤

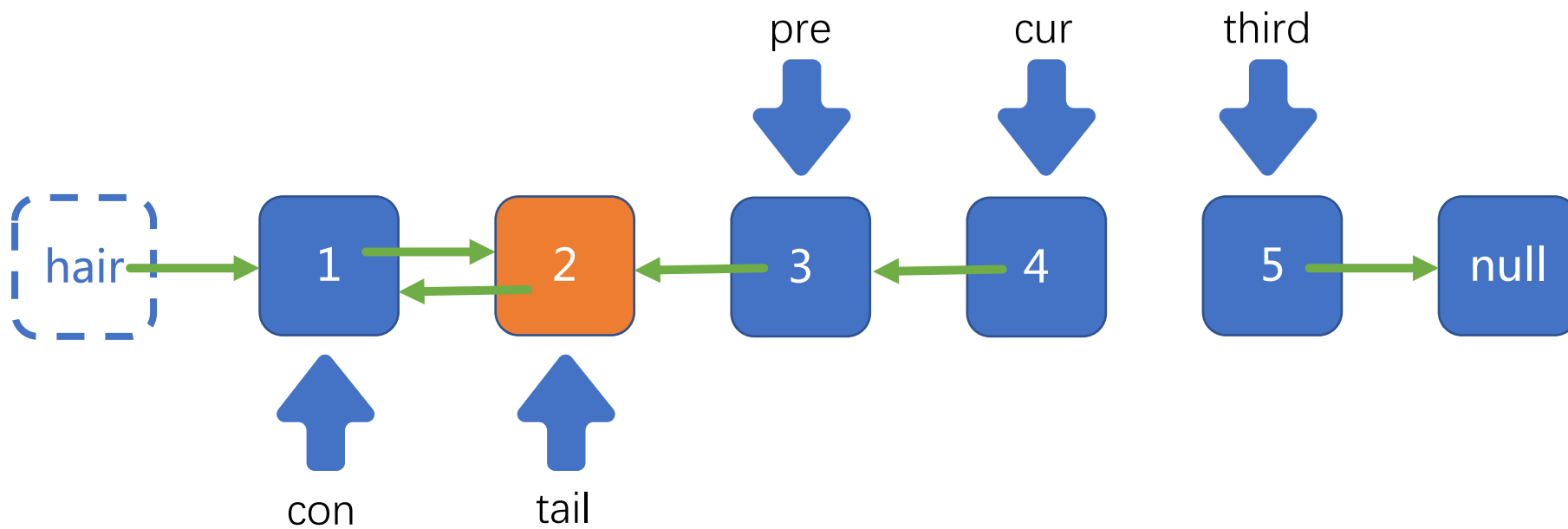
## LeetCode-92 反转链表II



重复上述步骤

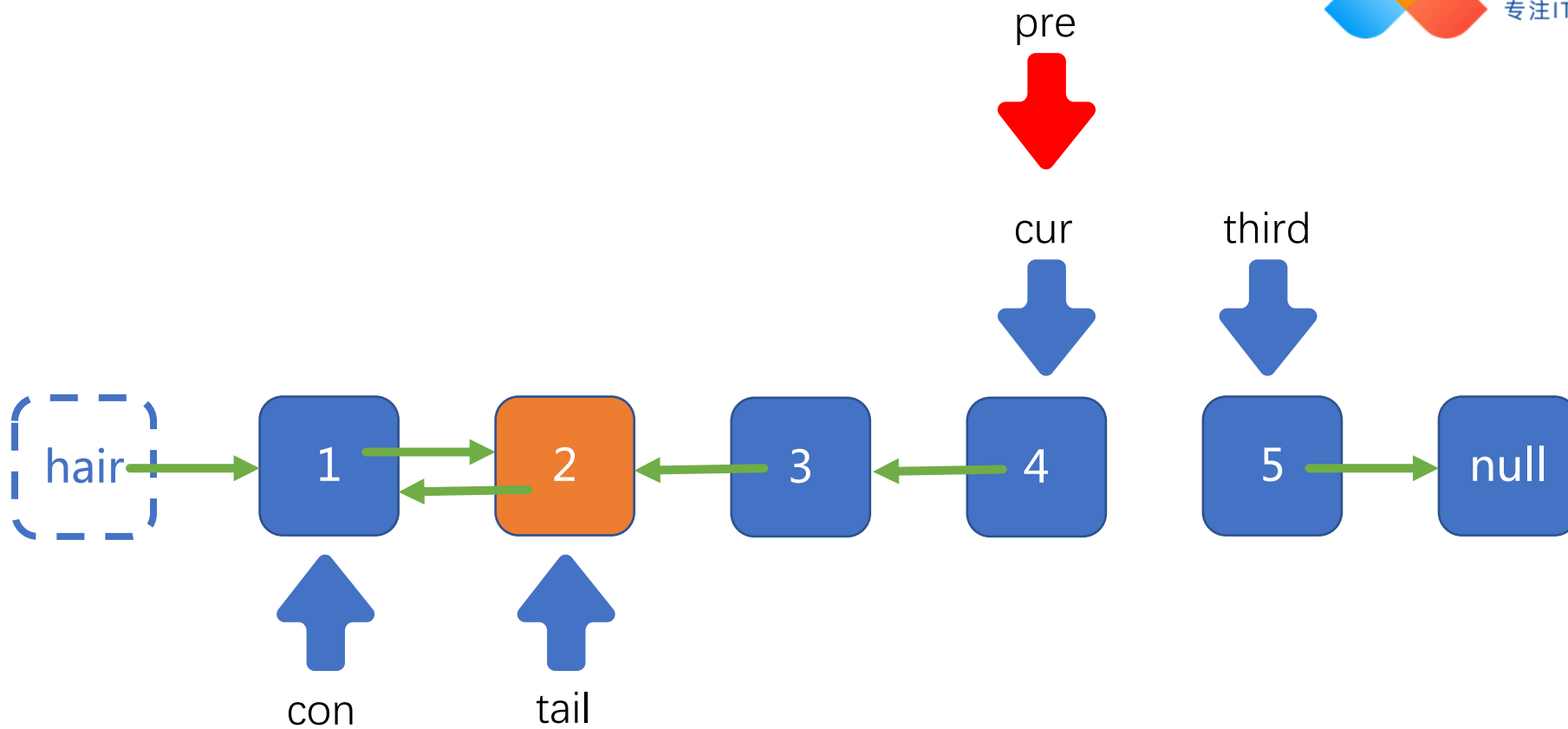


重复上述步骤



重复上述步骤

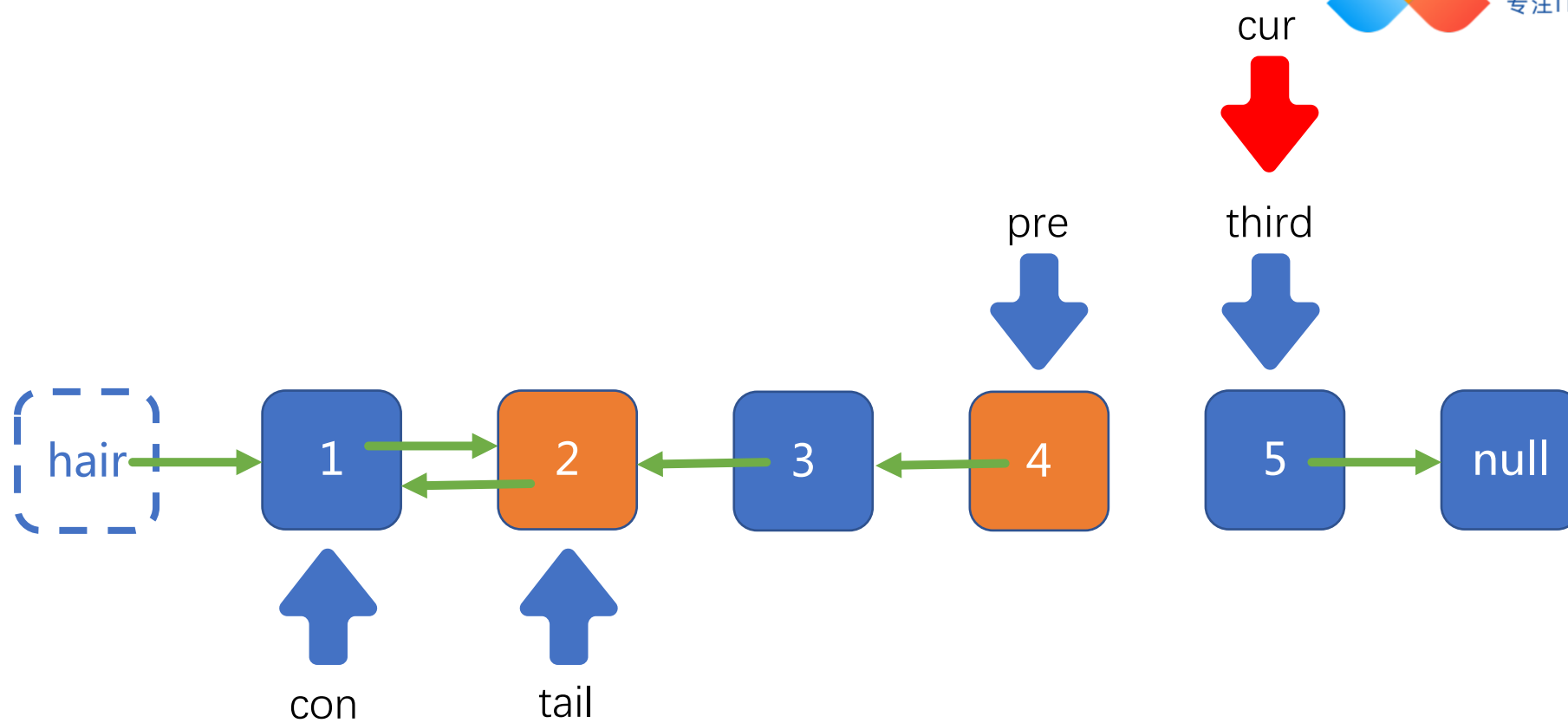
## LeetCode-92 反转链表II



重复上述步骤

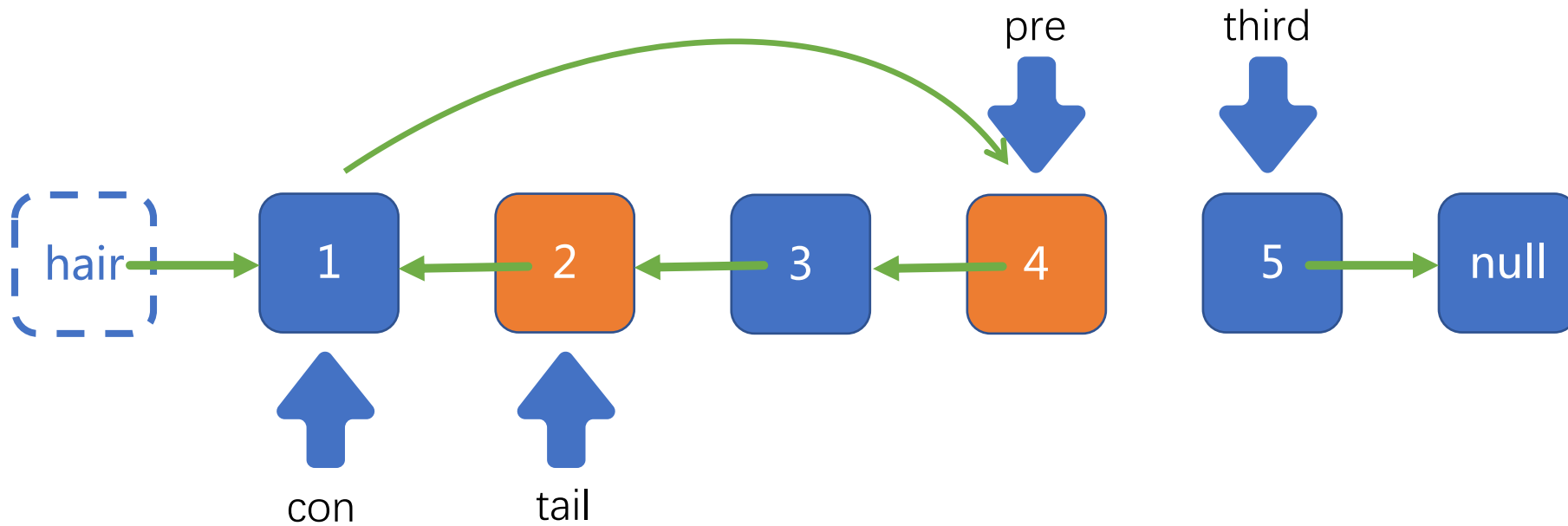


## LeetCode-92 反转链表II



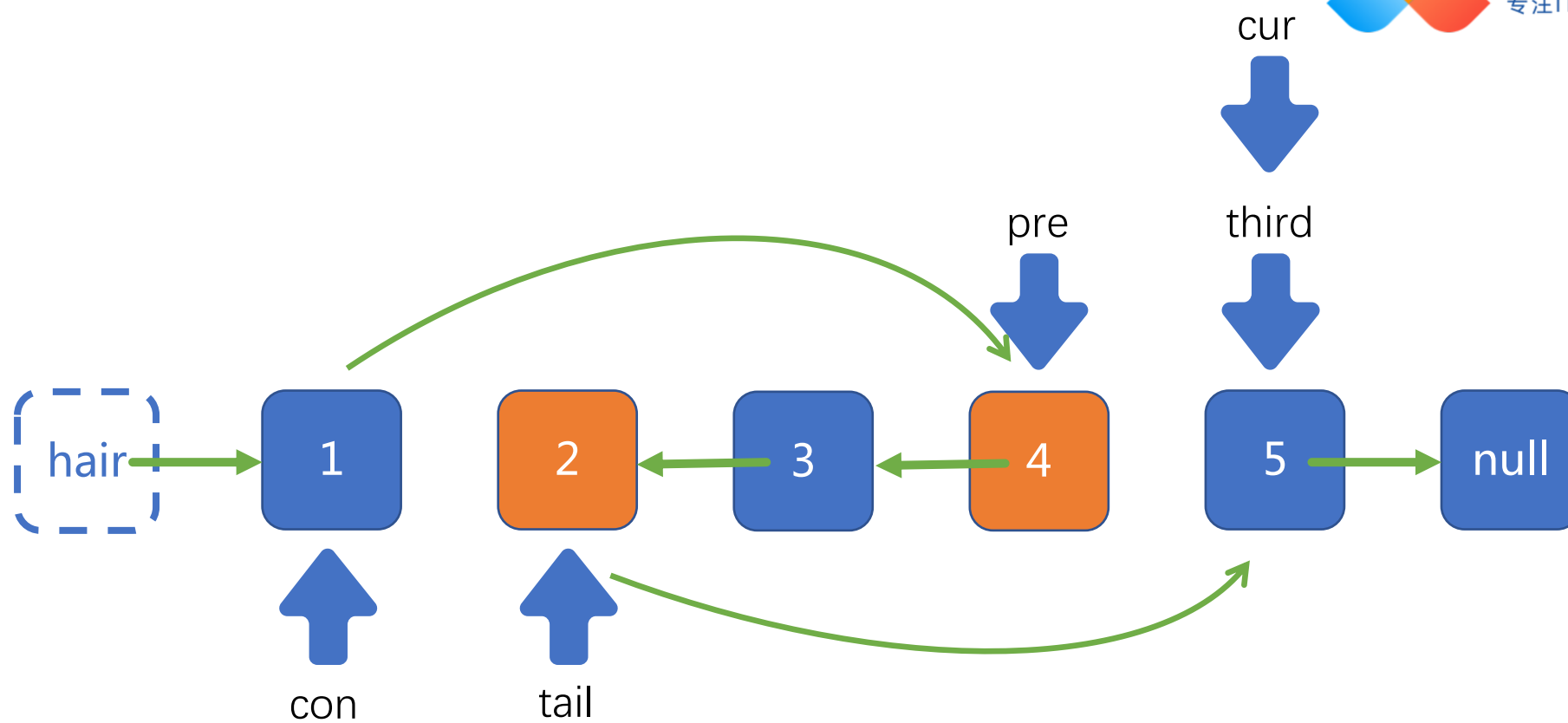
此时pre指针指向了第m个节点并且将第m到第n个节点之间反转完毕。

## LeetCode-92 反转链表II

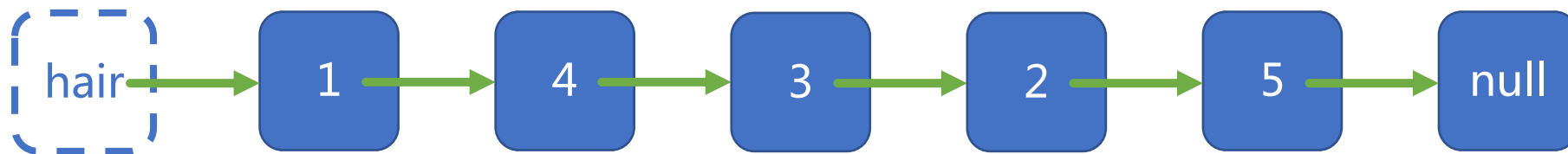


我们将con指针所指向的节点指向pre指针所指向的节点

## LeetCode-92 反转链表II



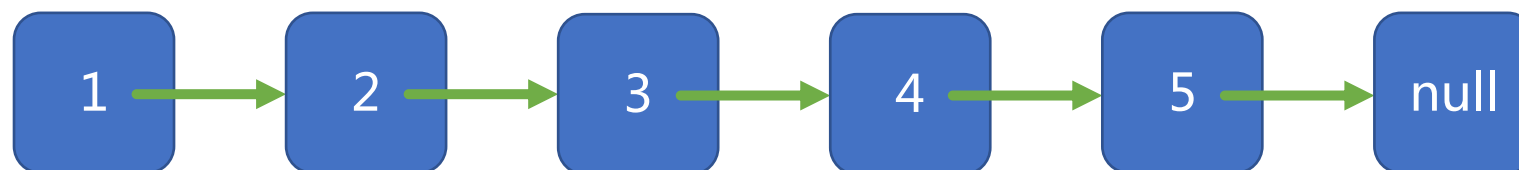
将tail指针所指的节点指向cur指针所指的节点



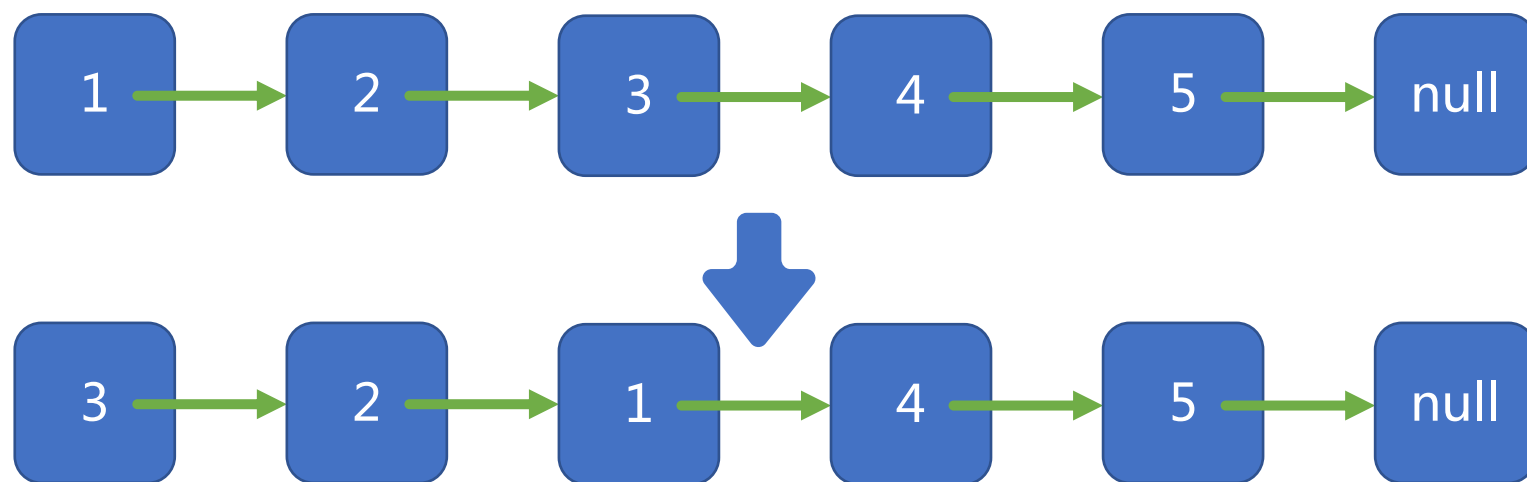
整理一下，显示出最终的链表。

# 25.K个一组反转链表

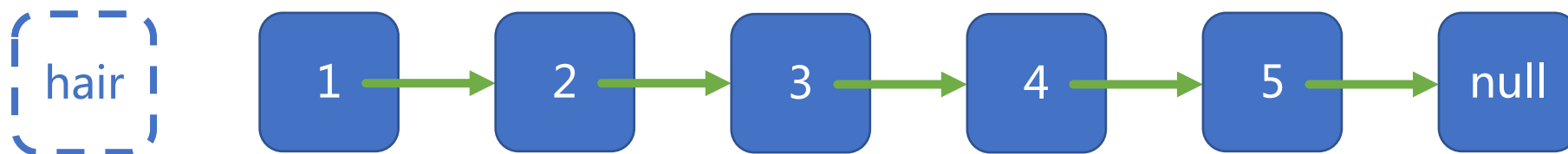
门徒计划，带你开启算法精进之路



这是我们的链表，我们将以K个节点为一组，进行链表的翻转操作

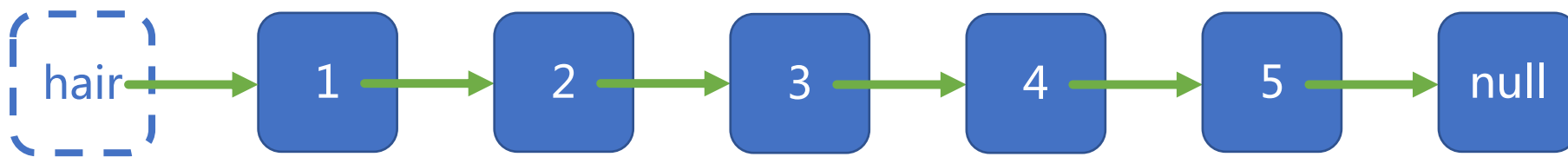


我们假设 $K=3$ ，这是反转前与反转后的对比

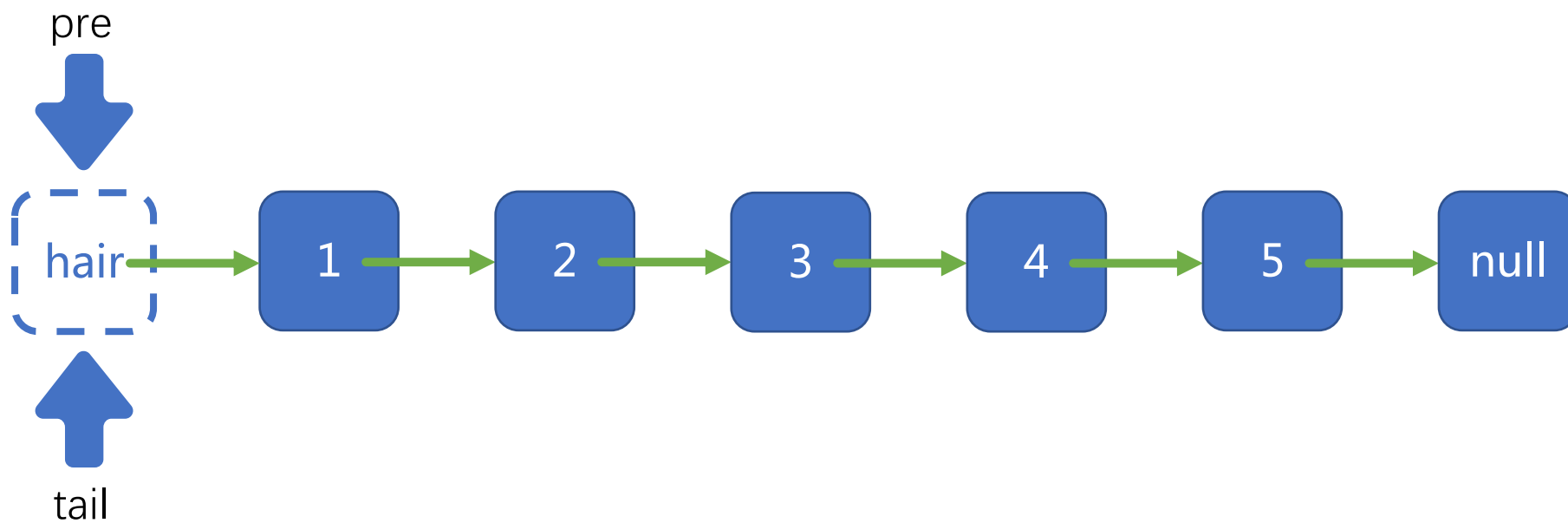


首先我们创建一个虚拟头节点hair，并将虚拟头节点指向链表的头节点。



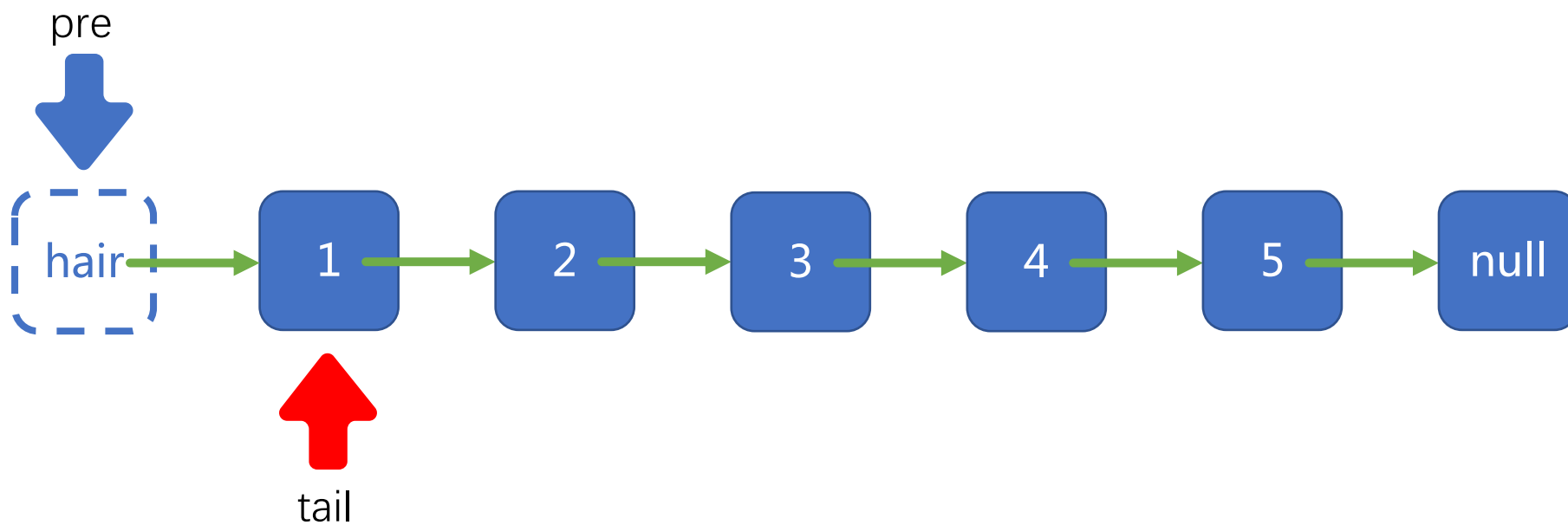


首先我们创建一个虚拟头节点hair，并将虚拟头节点指向链表的头节点。

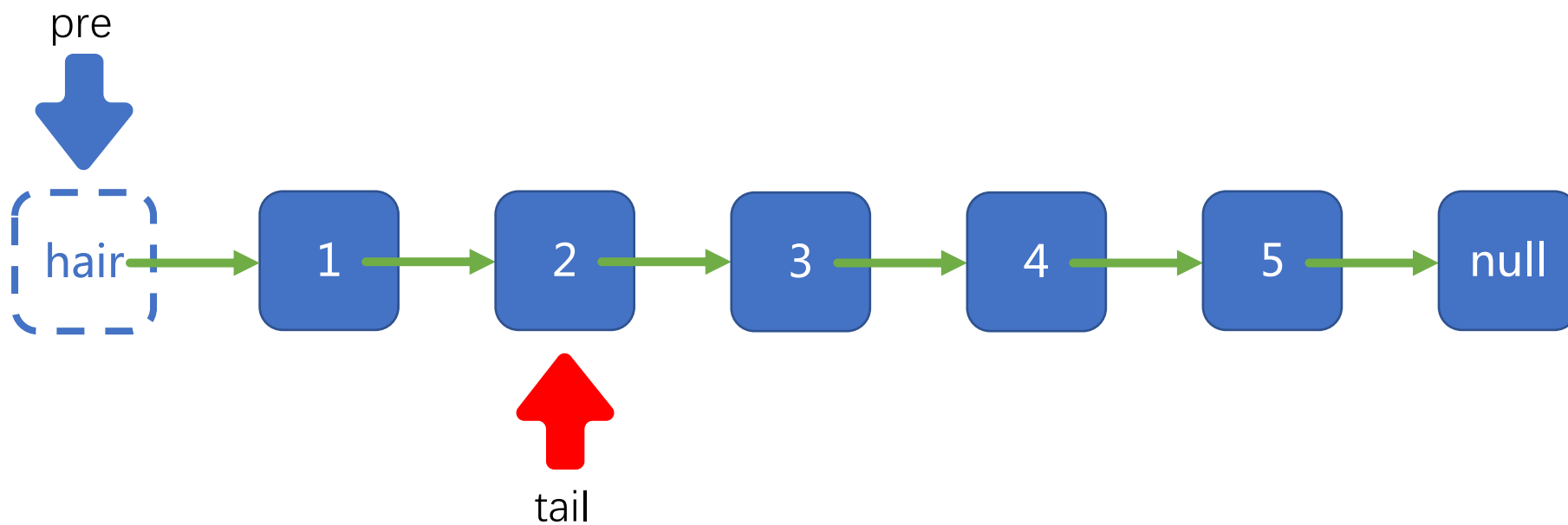


定义指针pre指向虚拟头节点,定义指针tail指向pre所指的节点。

## LeetCode-25 K个一组反转链表

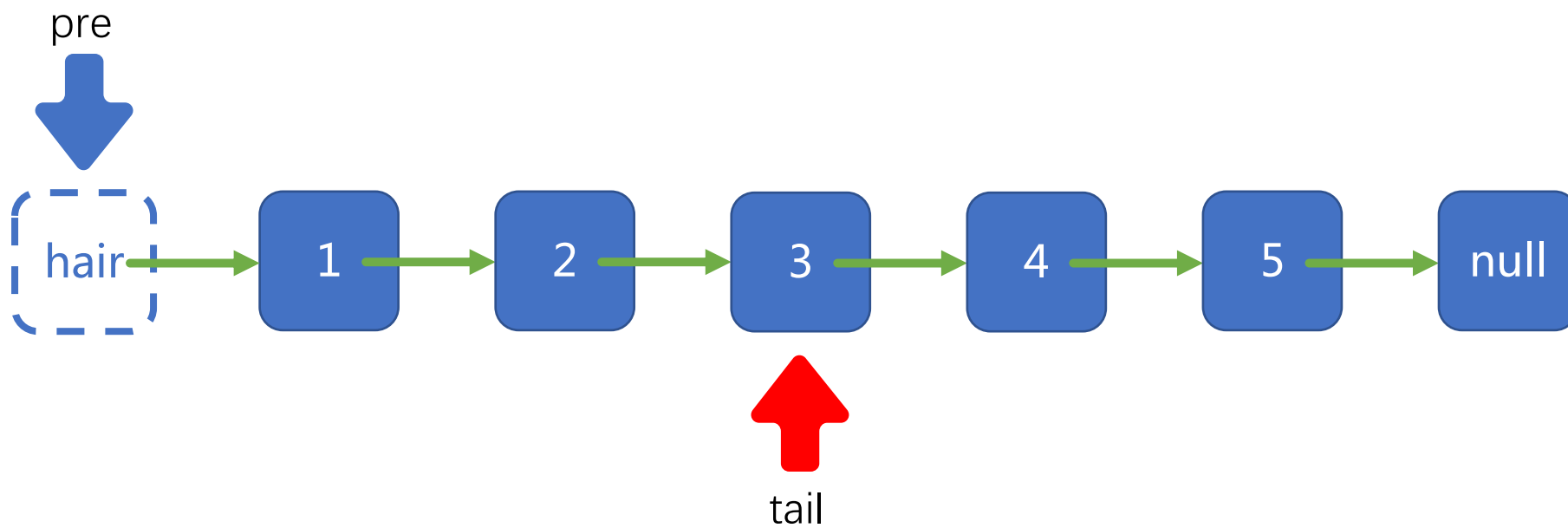


移动tail指针，找到第K个节点



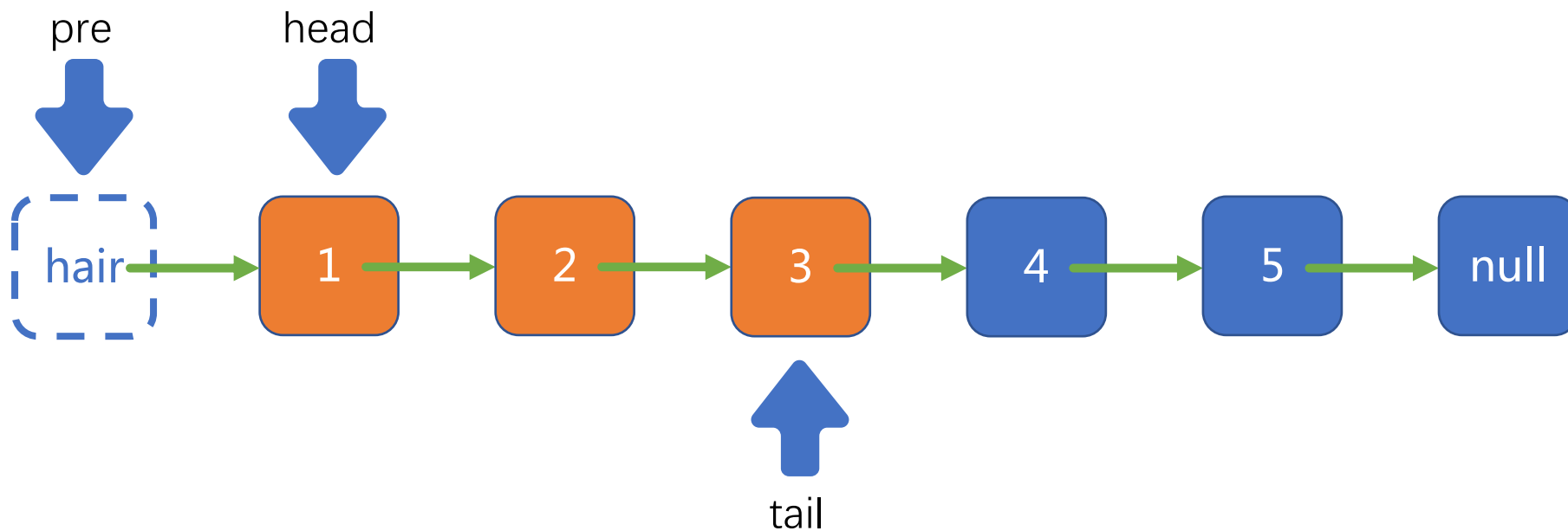
移动tail指针，找到第K个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



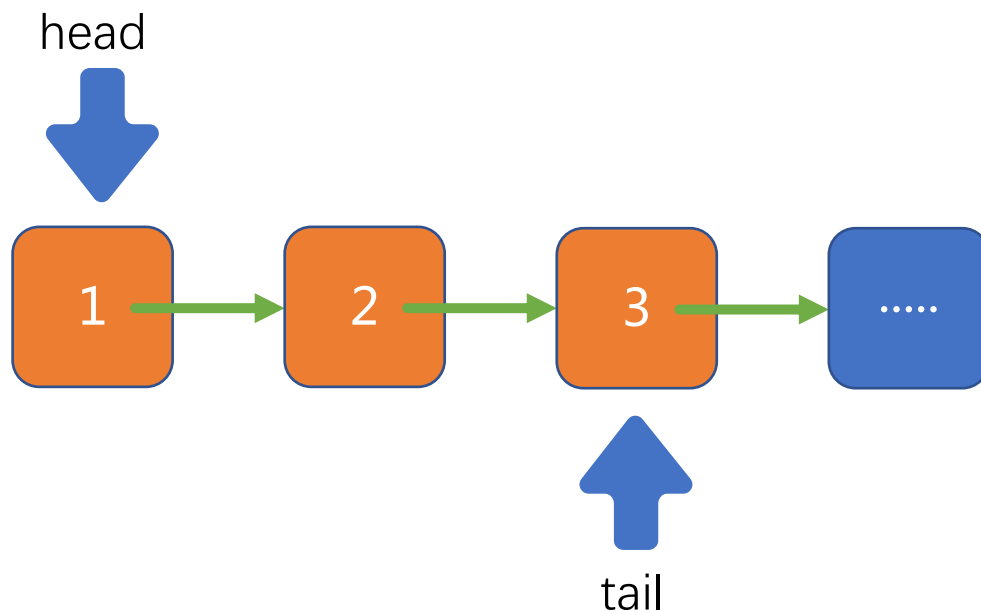
移动tail指针，找到第K个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



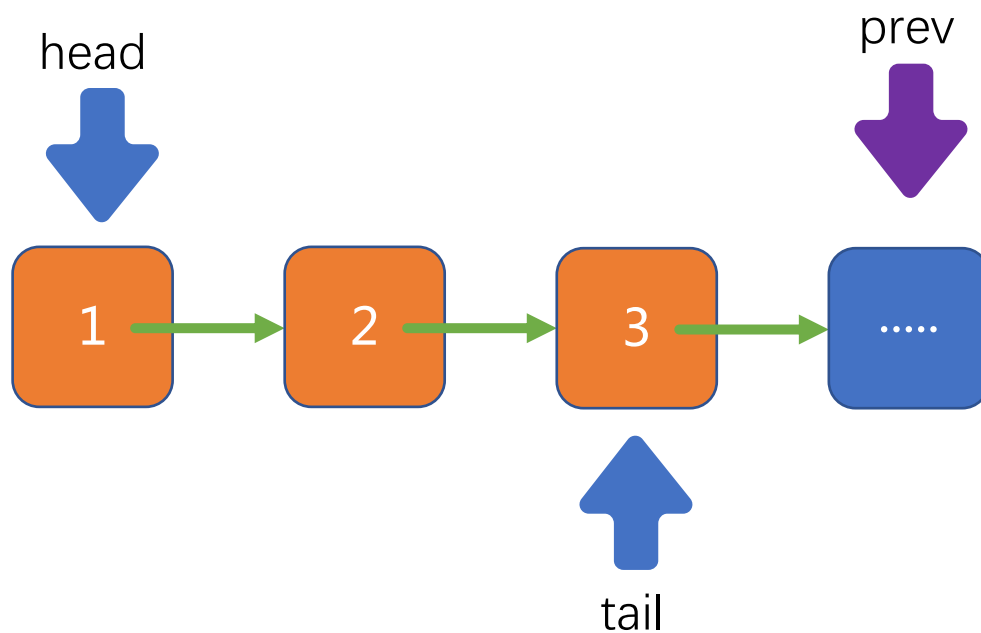
反转从head节点到tail节点之间的链表

我们可以参照前面的反转链表方法，将反转链表操作抽取出来成为一个方法命名为reverse



我们向reverse方法中传入head节点以及tail指针所指向的节点

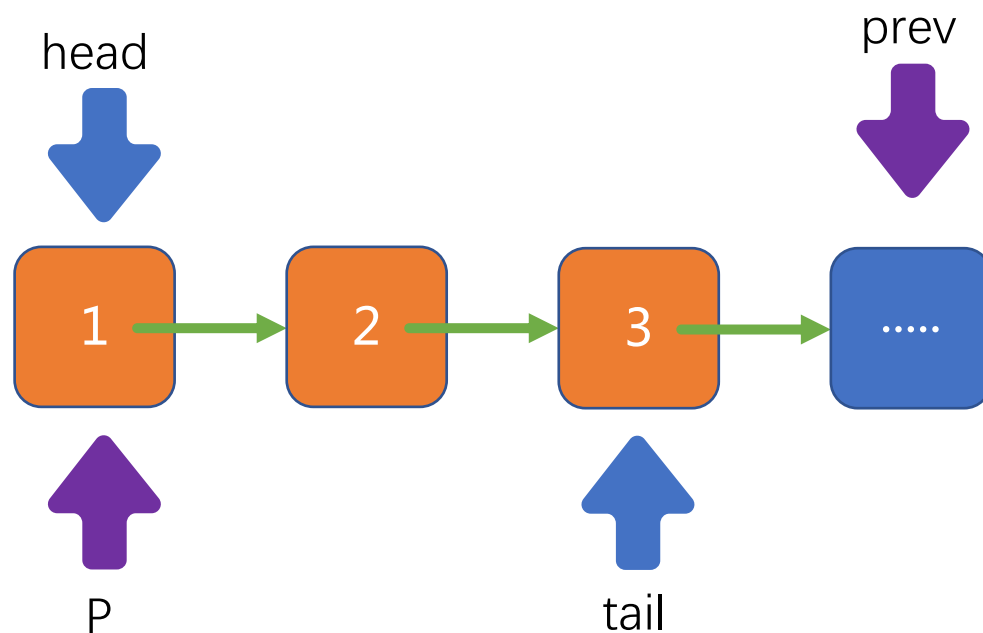
## LeetCode-25 K个一组反转链表



定义一个指针prev指向tail指针所指节点的下一个节点  
定义指针P指向head节点  
定义指针next指向P指针所指向节点的下一个节点

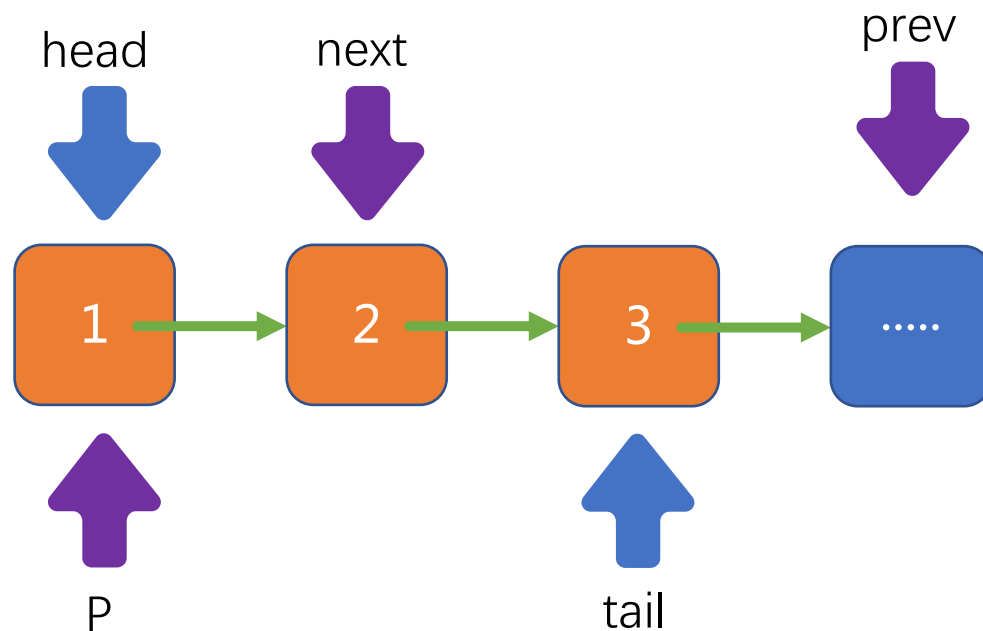


## LeetCode-25 K个一组反转链表



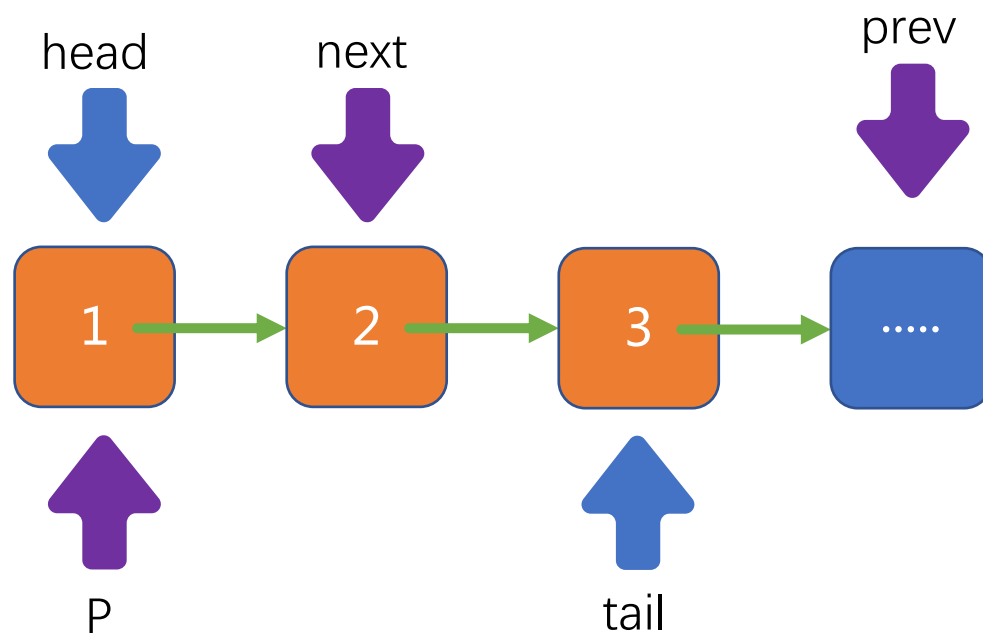
定义一个指针prev指向tail指针所指节点的下一个节点  
定义指针P指向head节点  
定义指针next指向P指针所指向节点的下一个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



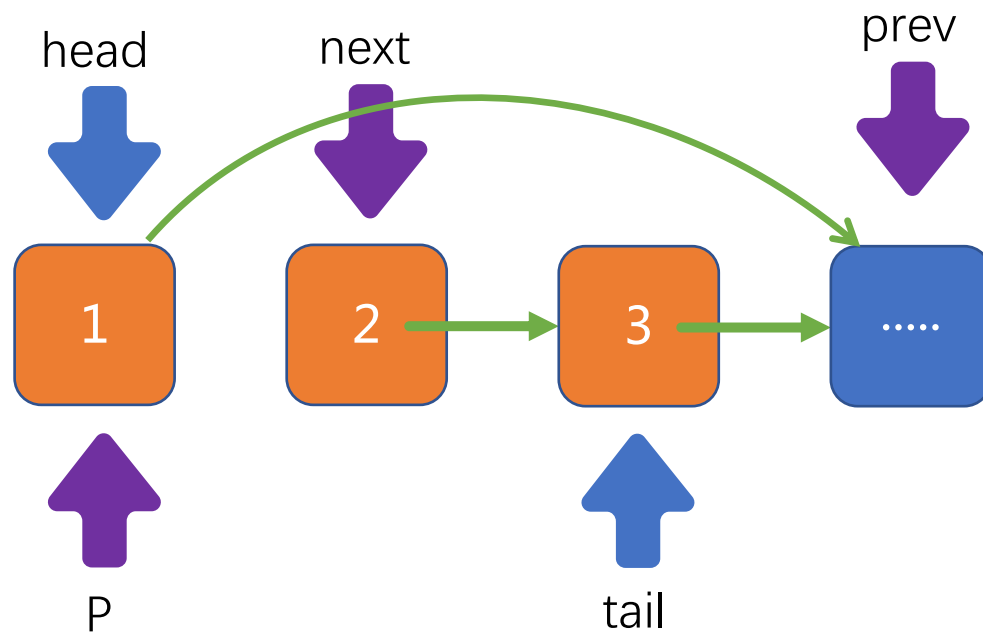
定义一个指针prev指向tail指针所指节点的下一个节点  
定义指针P指向head节点  
定义指针next指向P指针所指节点的下一个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



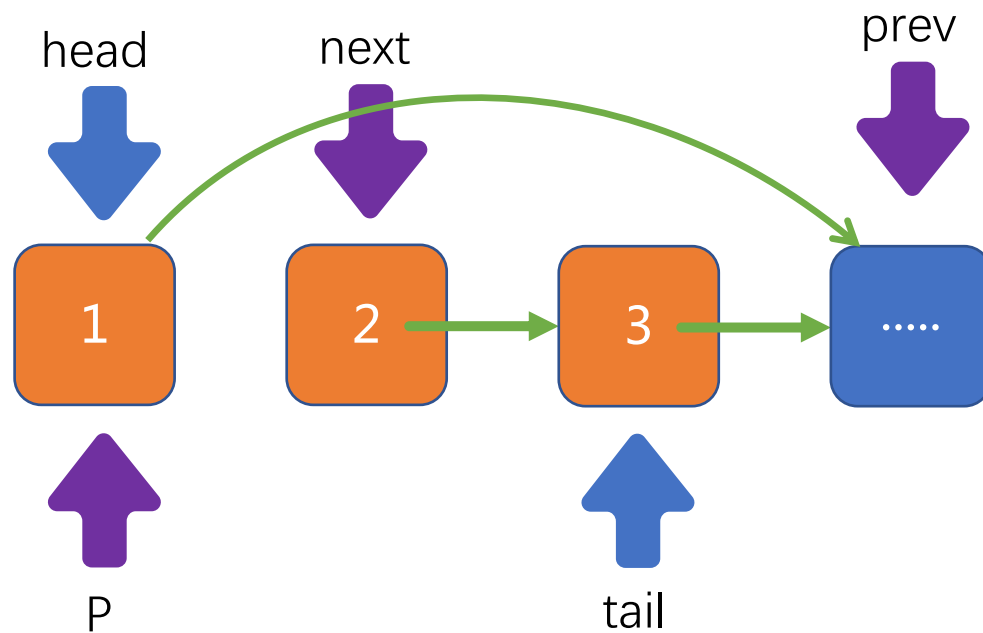
将指针P所指的节点指向指针prev所指的节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



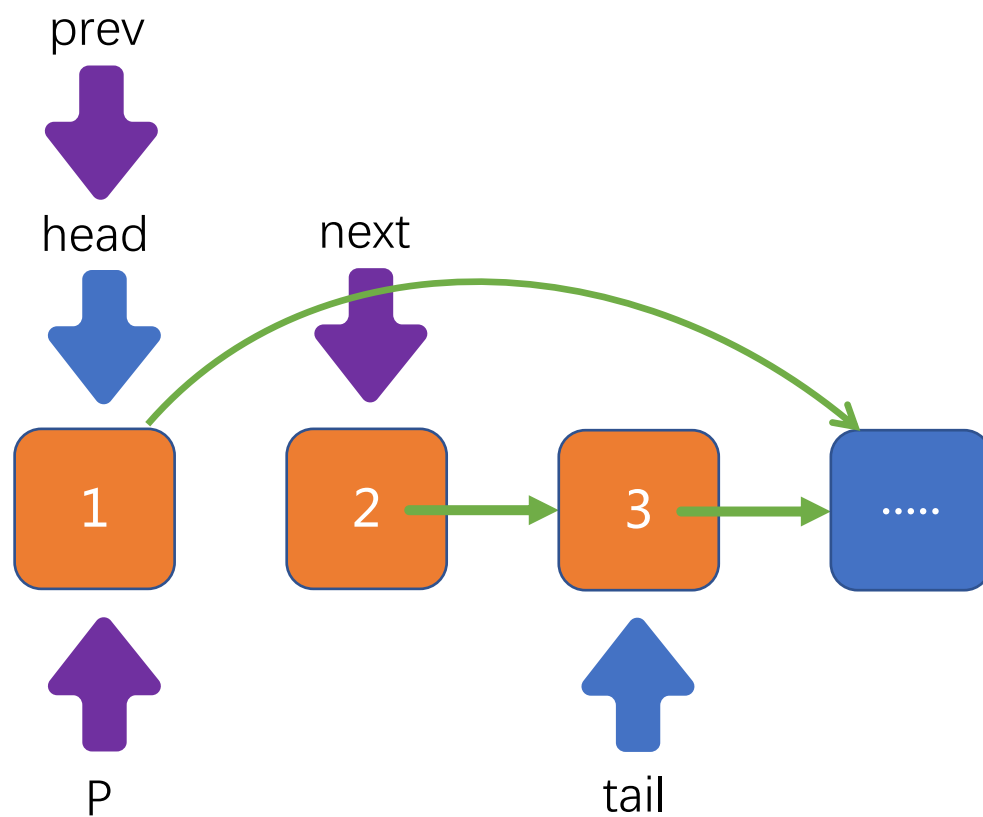
将指针P所指的节点指向指针prev所指的节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



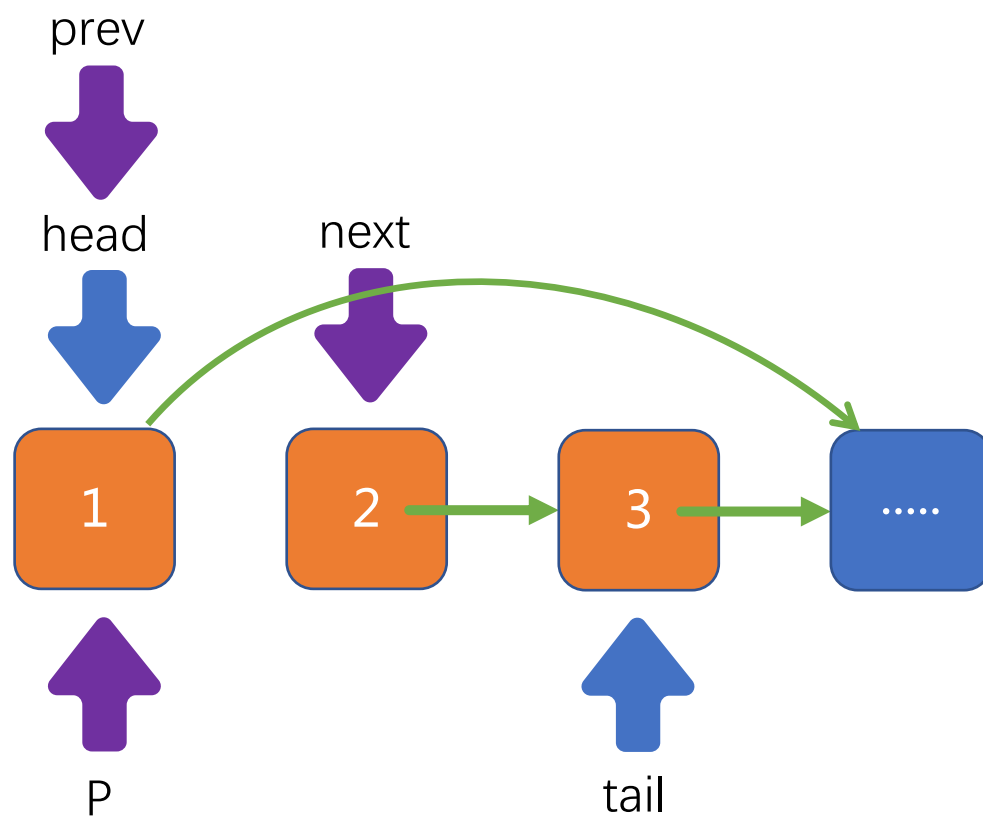
将prev指针挪动到P指针所指针的节点上

## LeetCode-25 K个一组反转链表



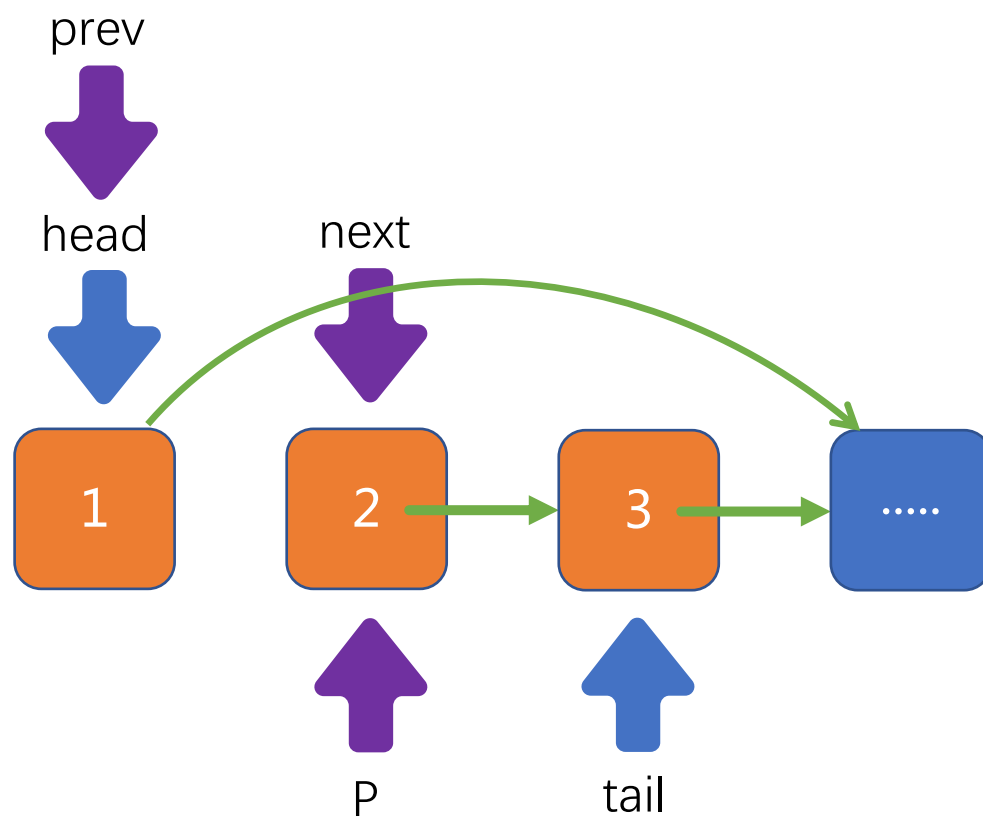
将prev指针挪动到P指针所指针的节点上

## LeetCode-25 K个一组反转链表



将P指针挪动到next指针所指的节点上

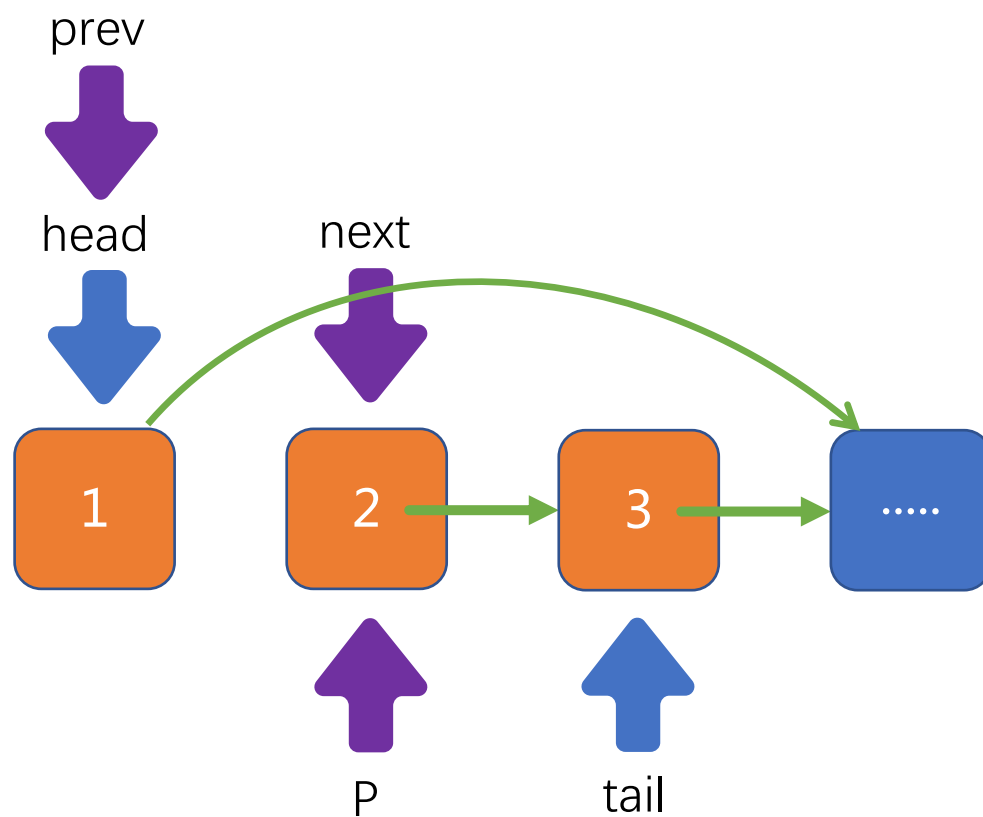
## LeetCode-25 K个一组反转链表



将P指针挪动到next指针所指的节点上

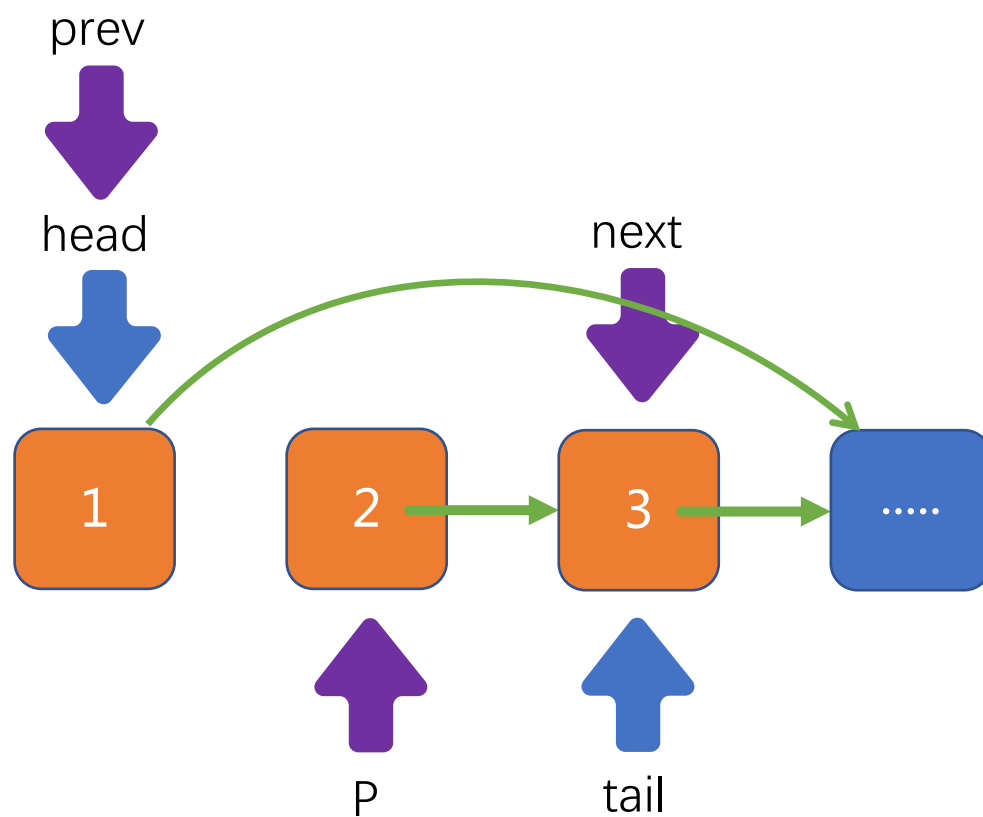


## LeetCode-25 K个一组反转链表



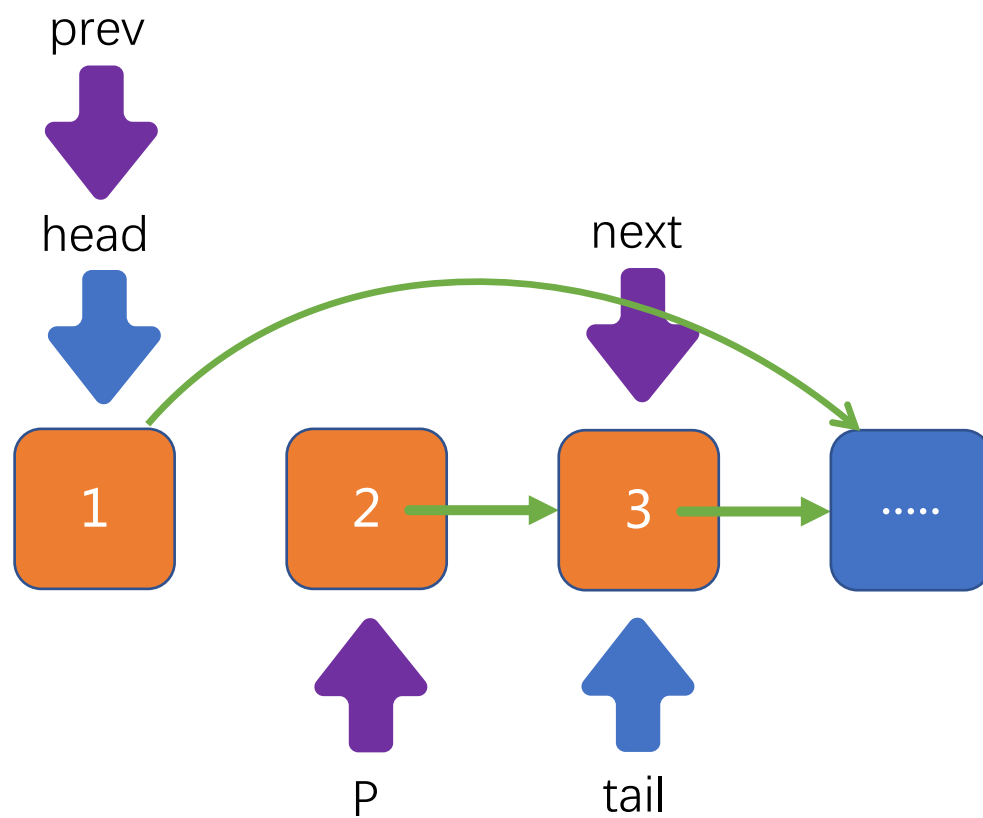
next指针则继续指向P指针所指节点的下一个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



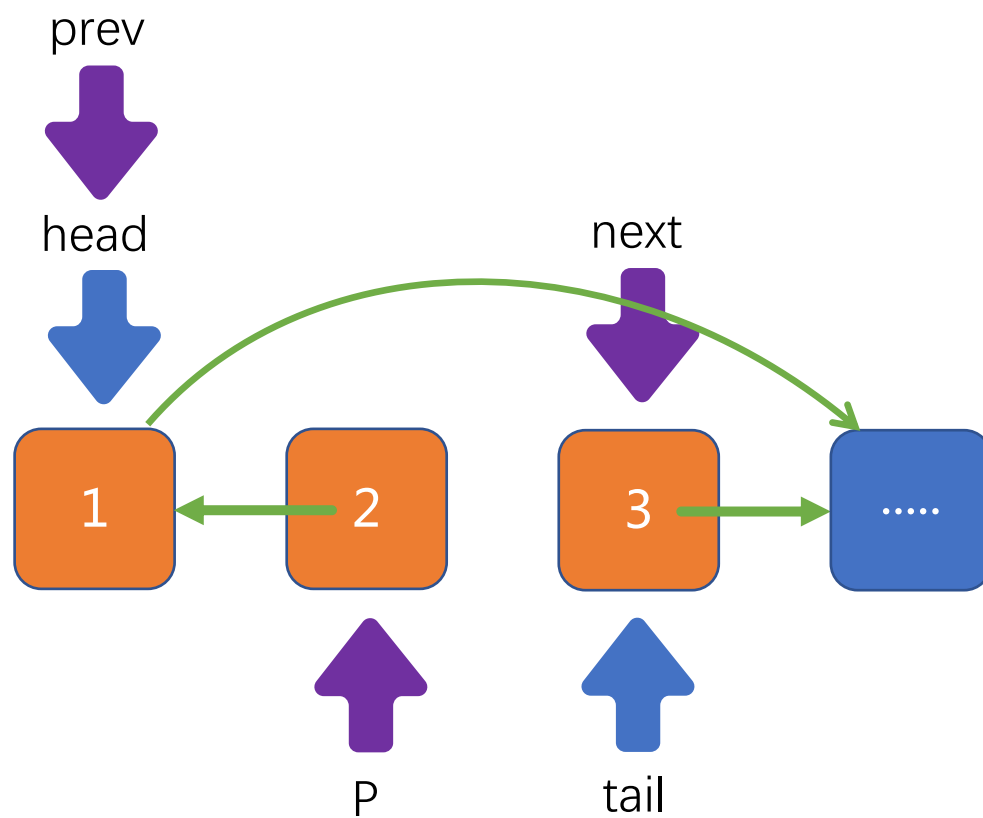
next指针则继续指向P指针所指节点的下一个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表



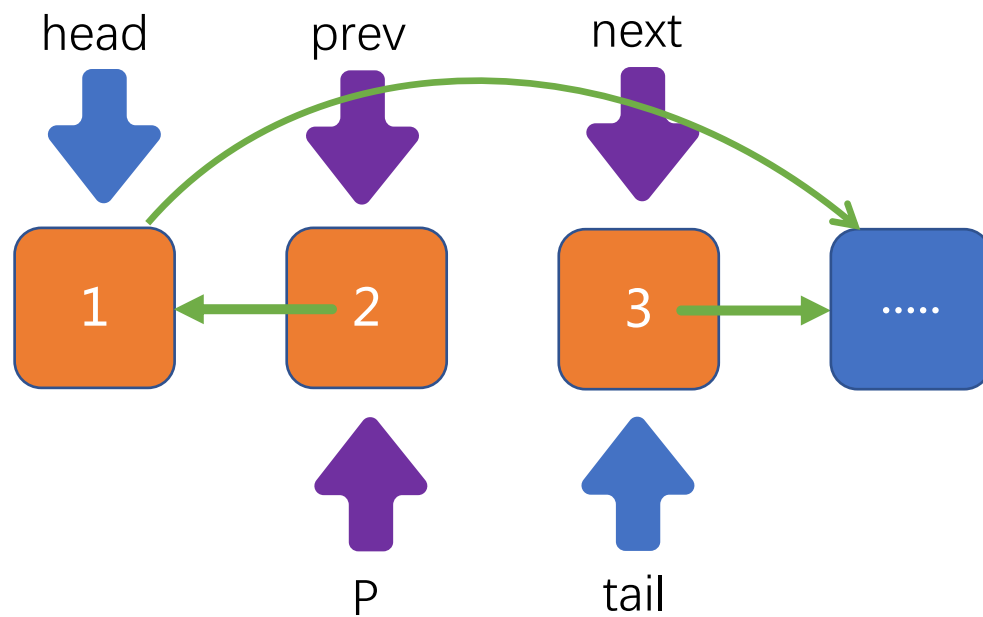
重复上述步骤

## LeetCode-25 K个一组反转链表



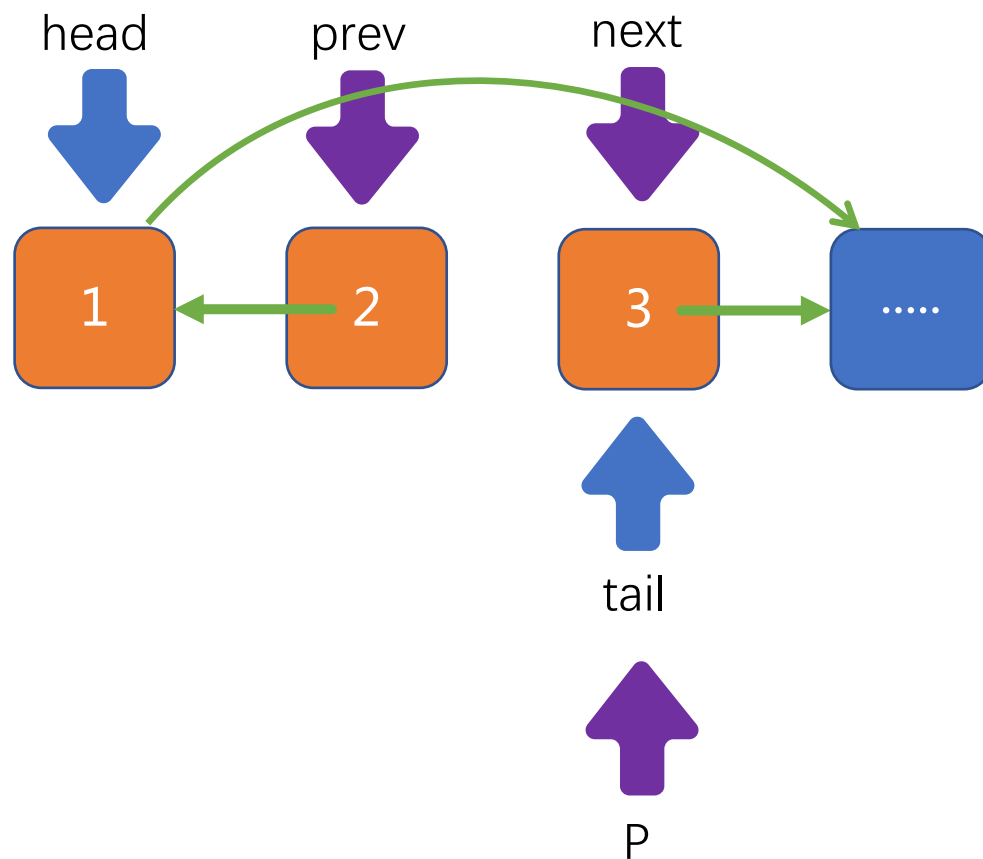
重复上述步骤

## LeetCode-25 K个一组反转链表



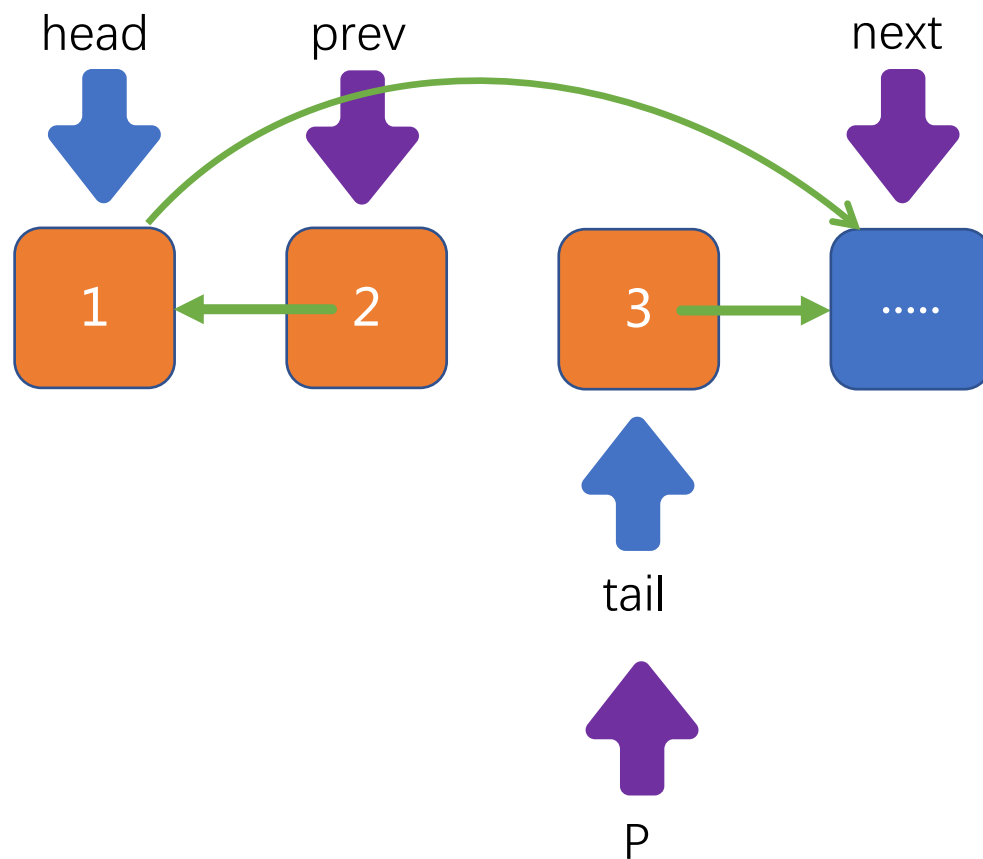
重复上述步骤

## LeetCode-25 K个一组反转链表



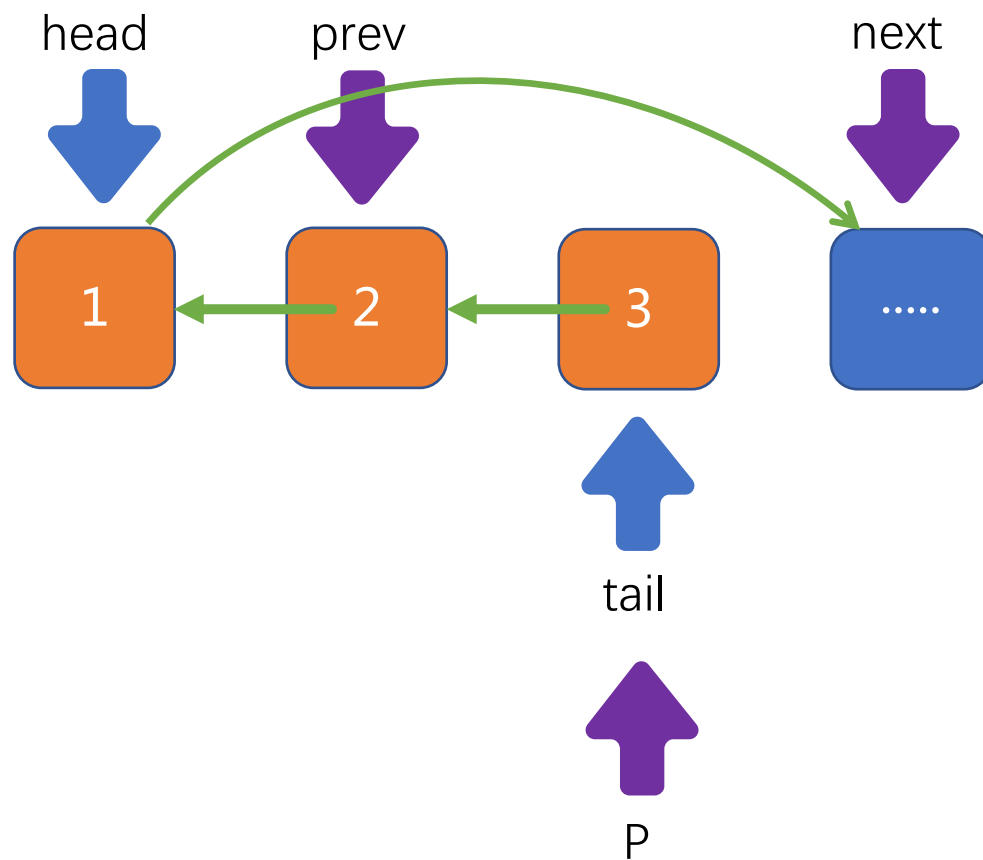
重复上述步骤

## LeetCode-25 K个一组反转链表



重复上述步骤

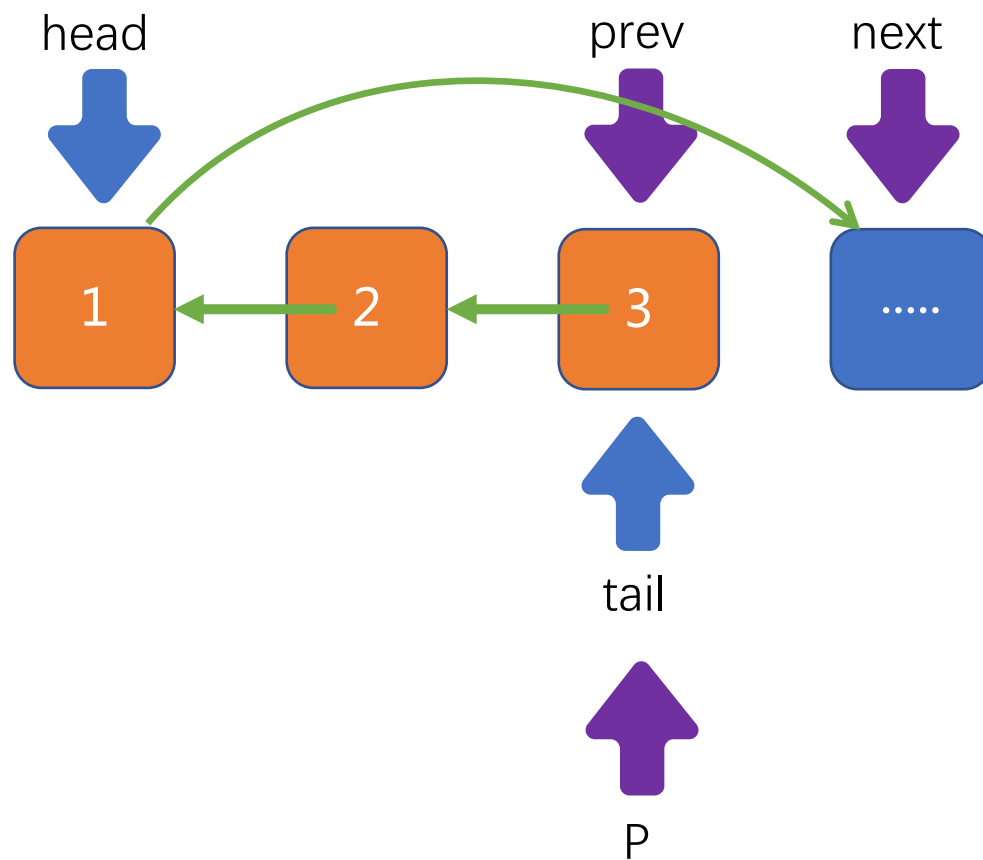
## LeetCode-25 K个一组反转链表



重复上述步骤

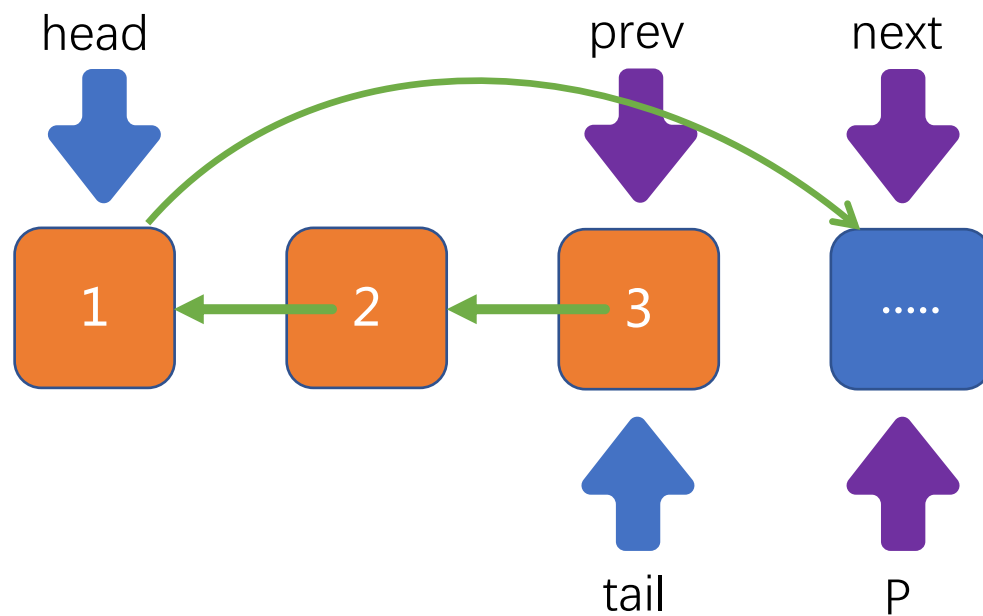


## LeetCode-25 K个一组反转链表

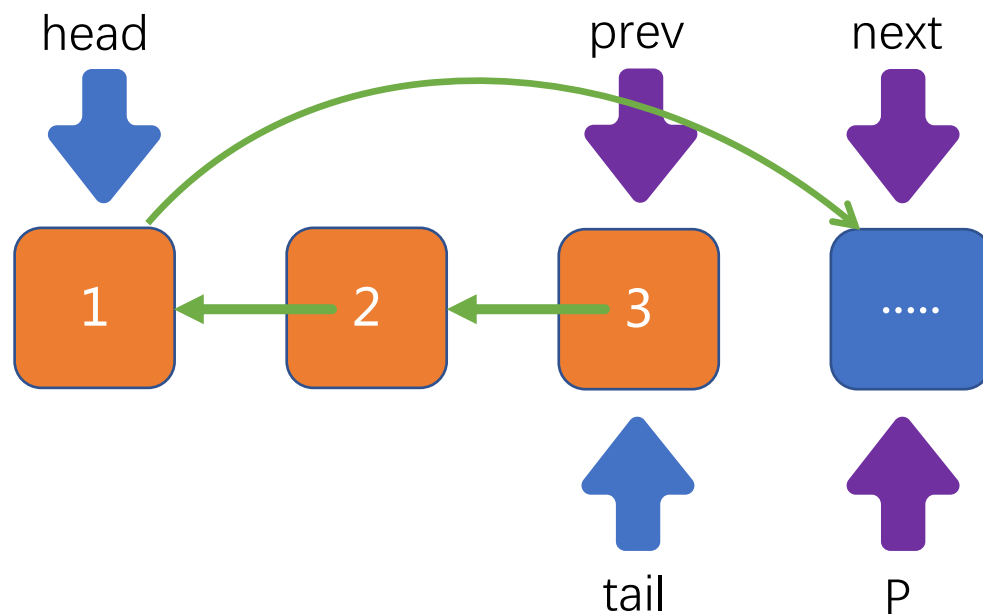


重复上述步骤

## LeetCode-25 K个一组反转链表

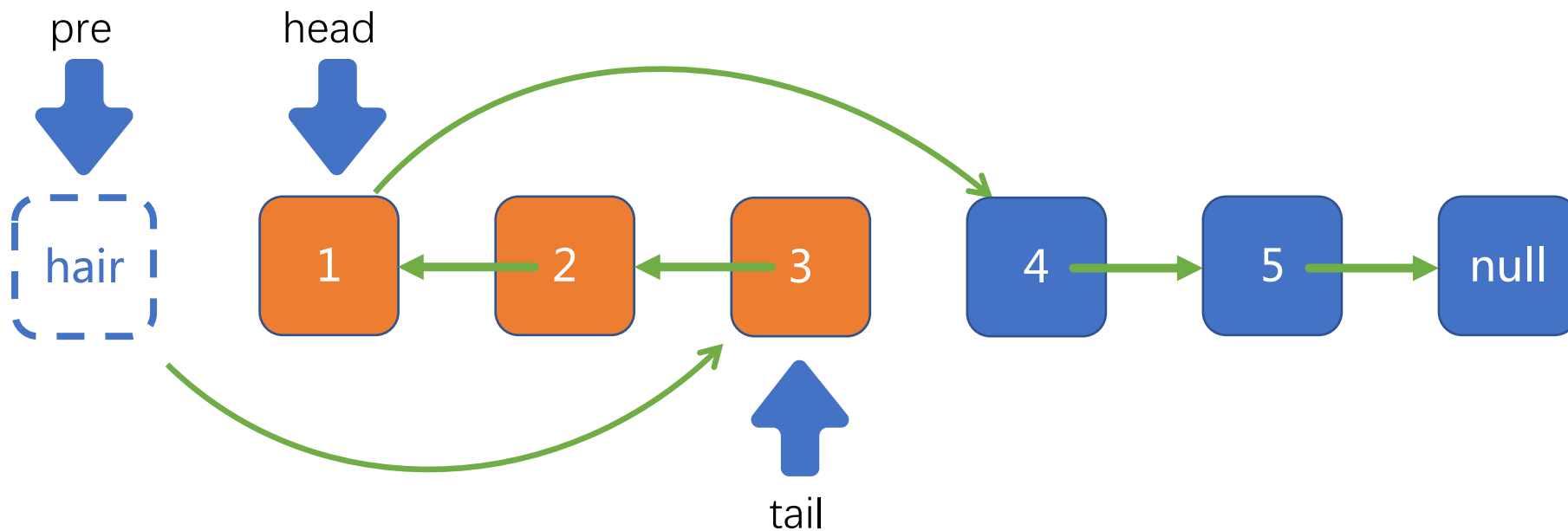


重复上述步骤



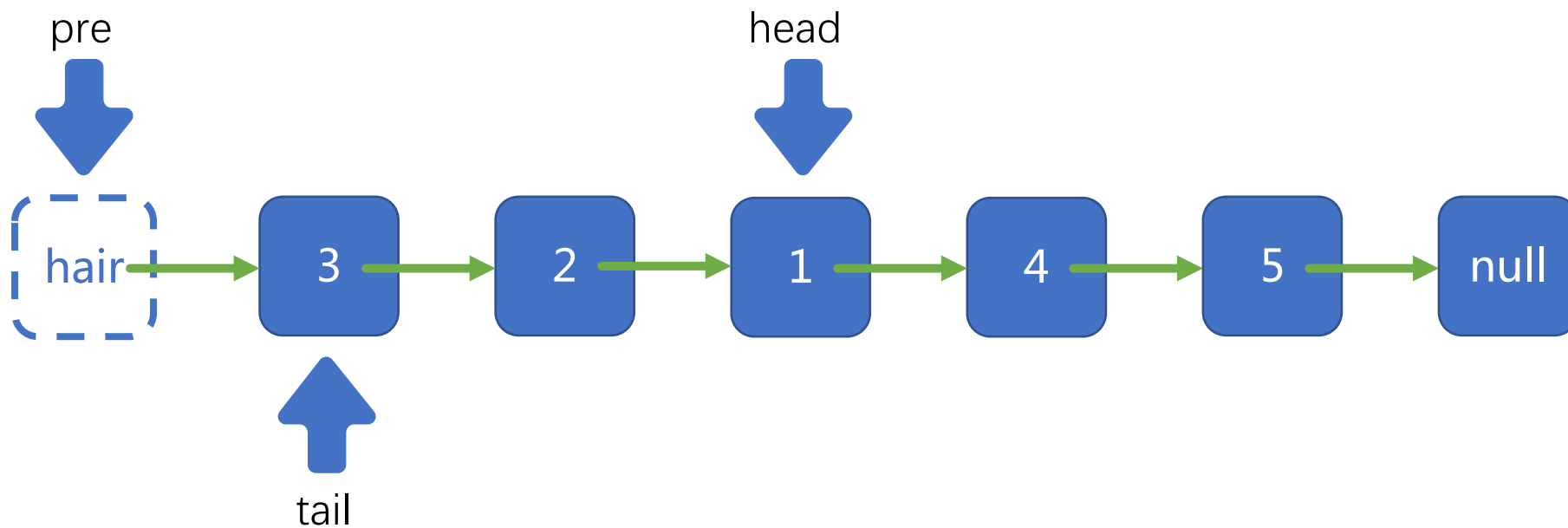
当指针prev与指针tail指向同一节点的时候，我们的K个一组的链表就反转完成了  
然后将这部分链表返回

## LeetCode-25 K个一组反转链表



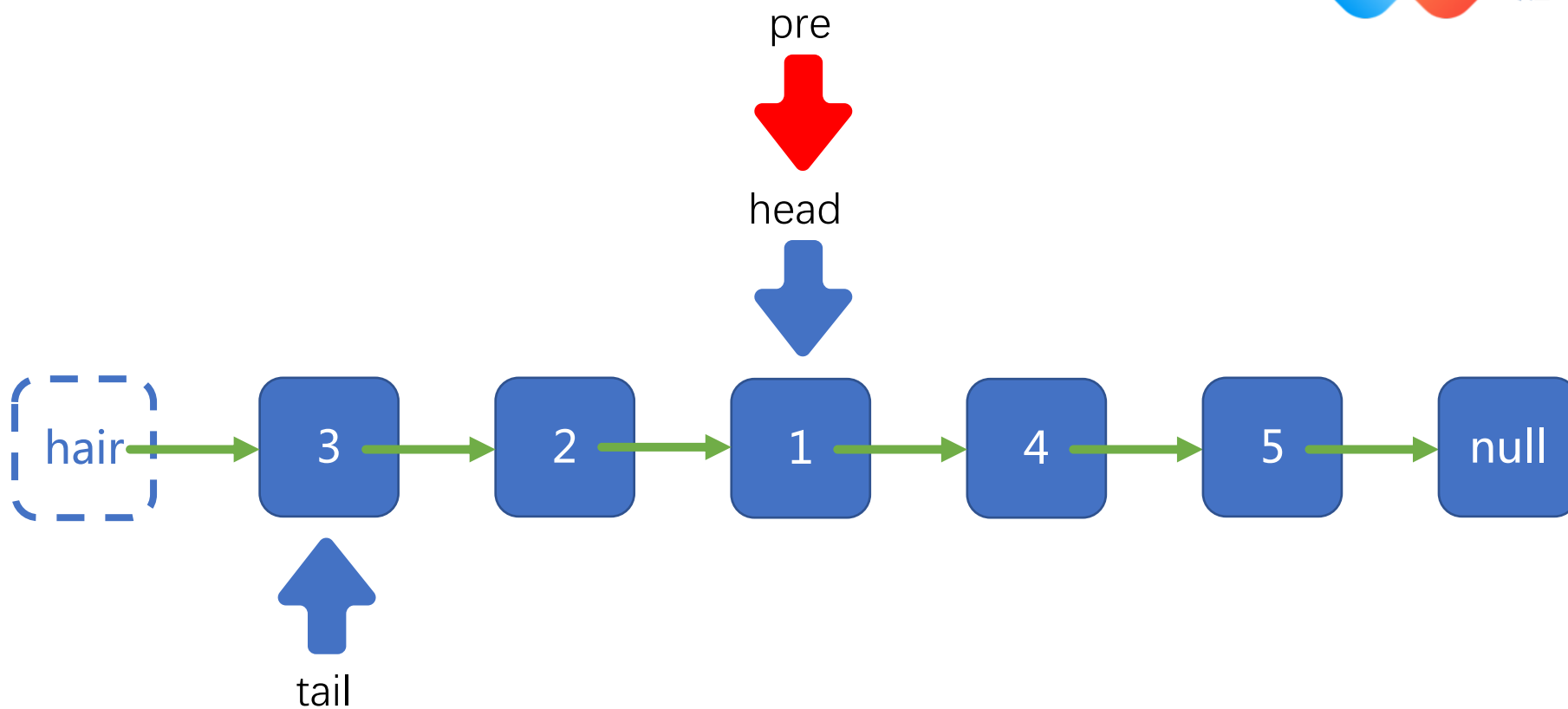
让pre指针所指的节点指向tail指针所指的节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表

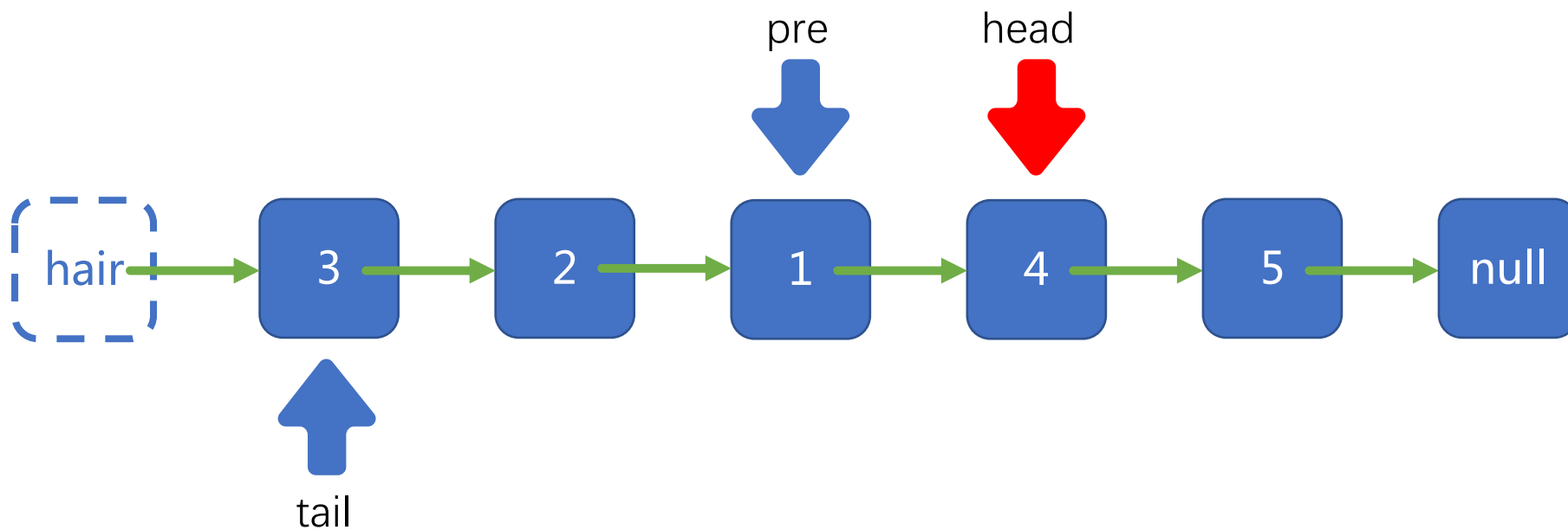


整理下链表

## LeetCode-25 K个一组反转链表

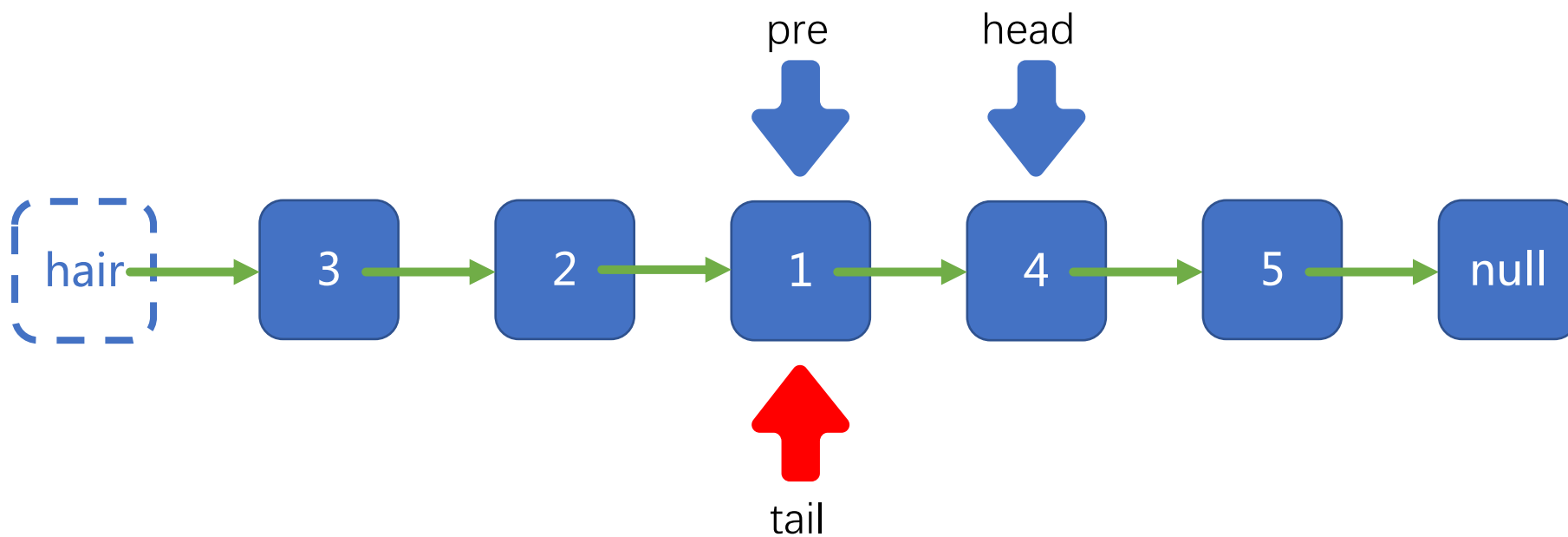


pre指针移动到head指针所在的位置，head指针移动到pre指针所指节点的下一个节点



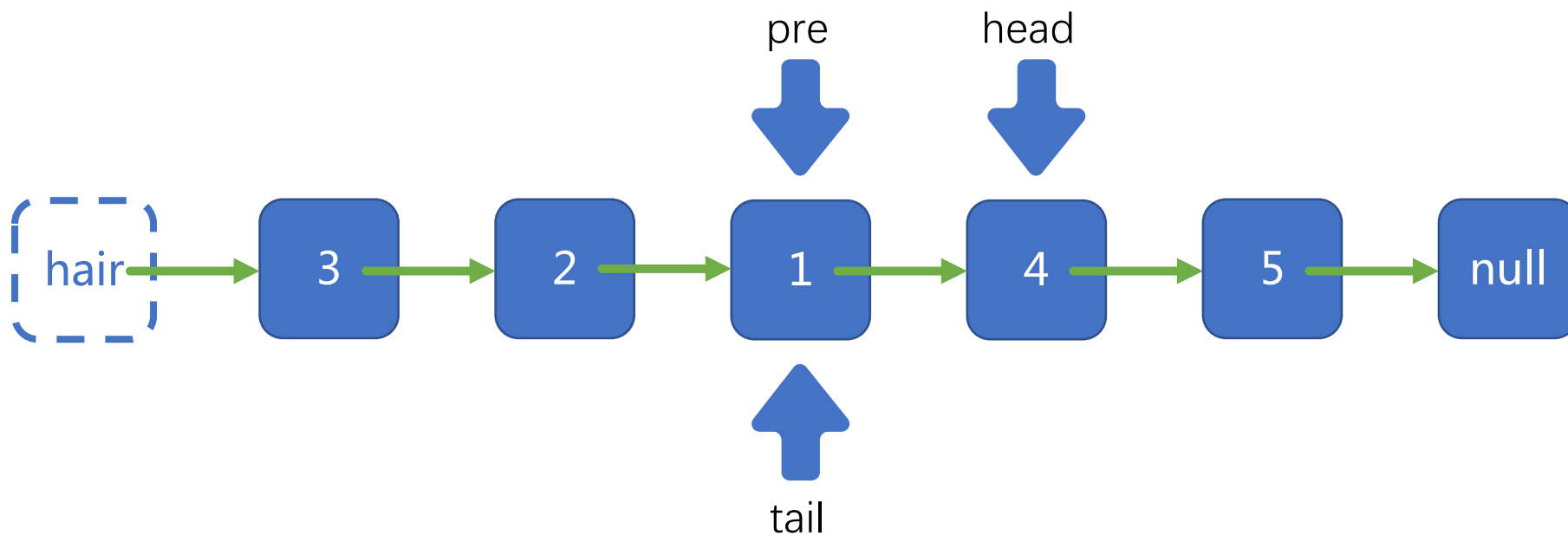
pre指针移动到head指针所在的位置，head指针移动到pre指针所指节点的下一个节点

## LeetCode-25 K个一组反转链表

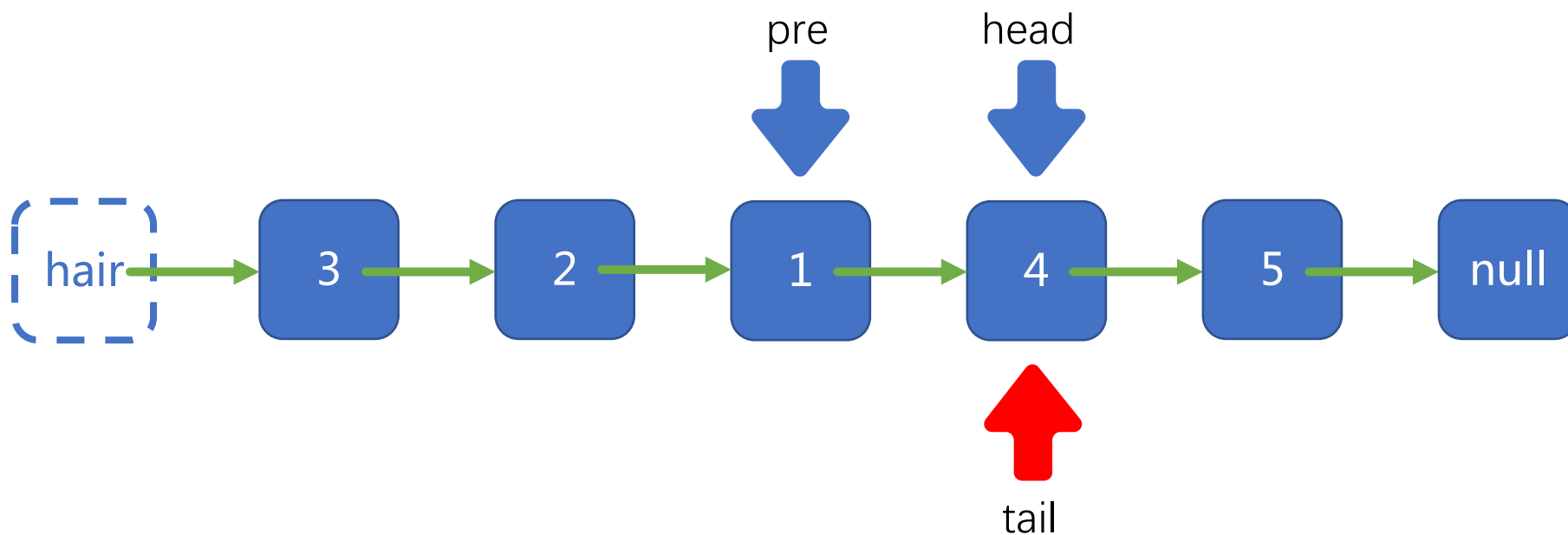


tail指针再次指向pre指针所指的节点

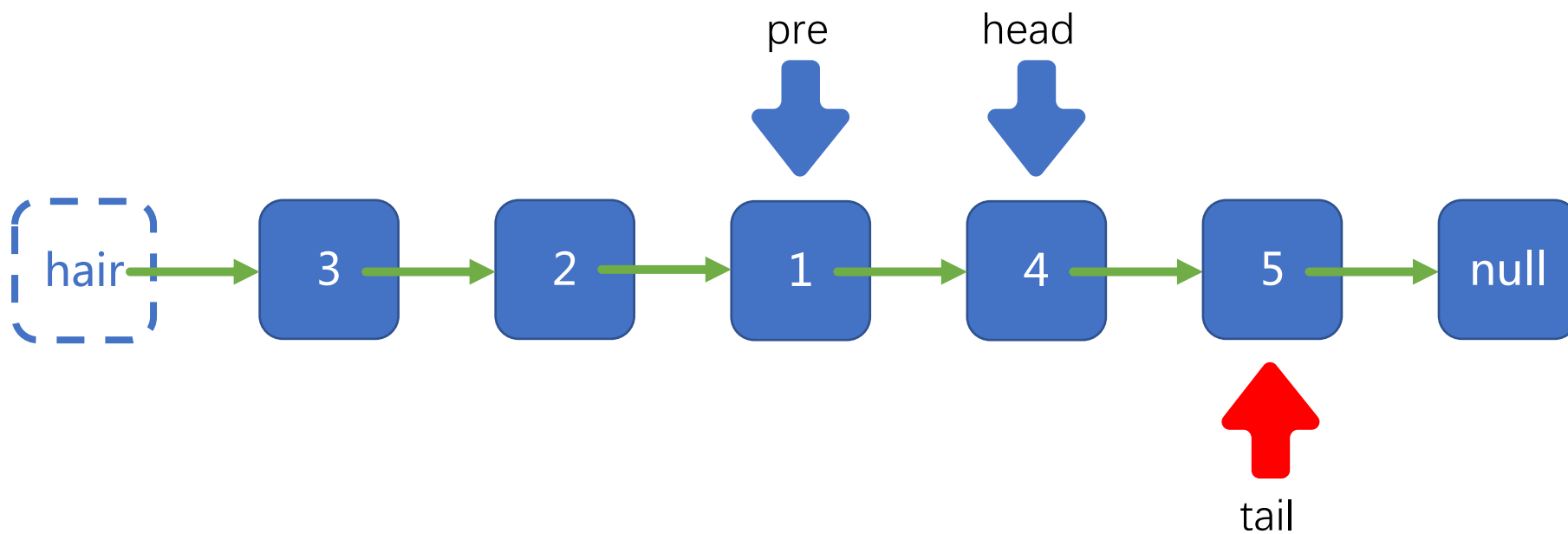




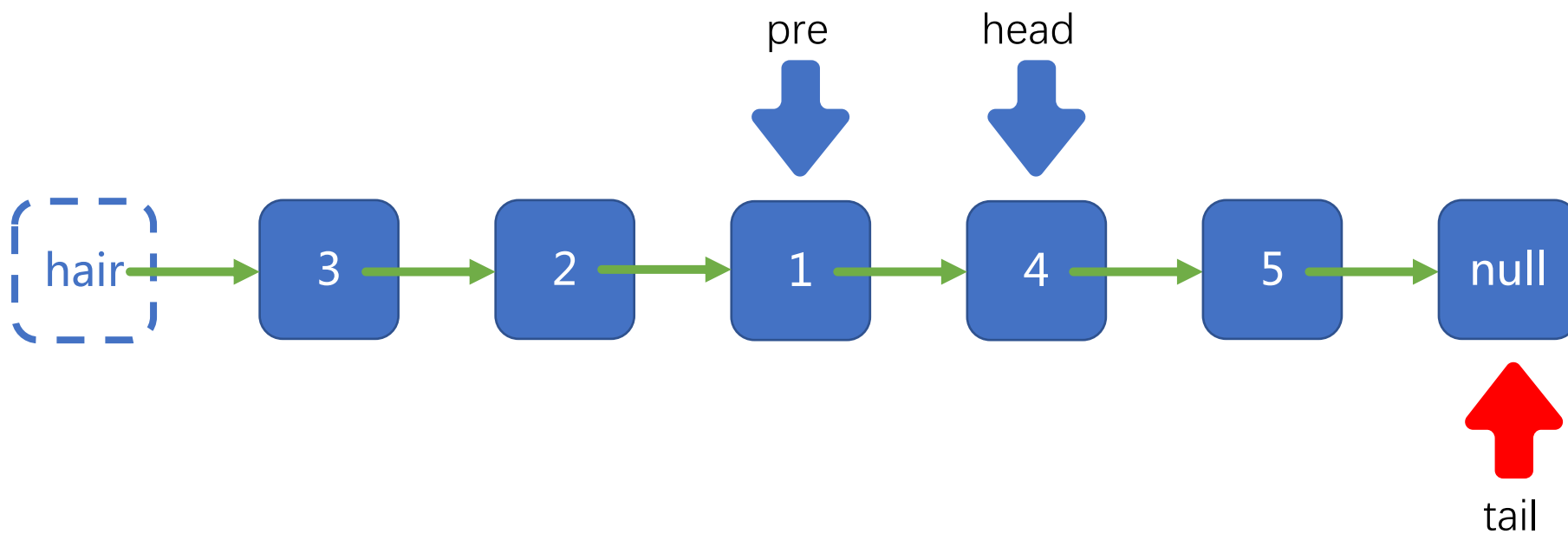
然后tail节点再移动K步，如果tail节点为空，证明后面的节点不足K个，返回链表。



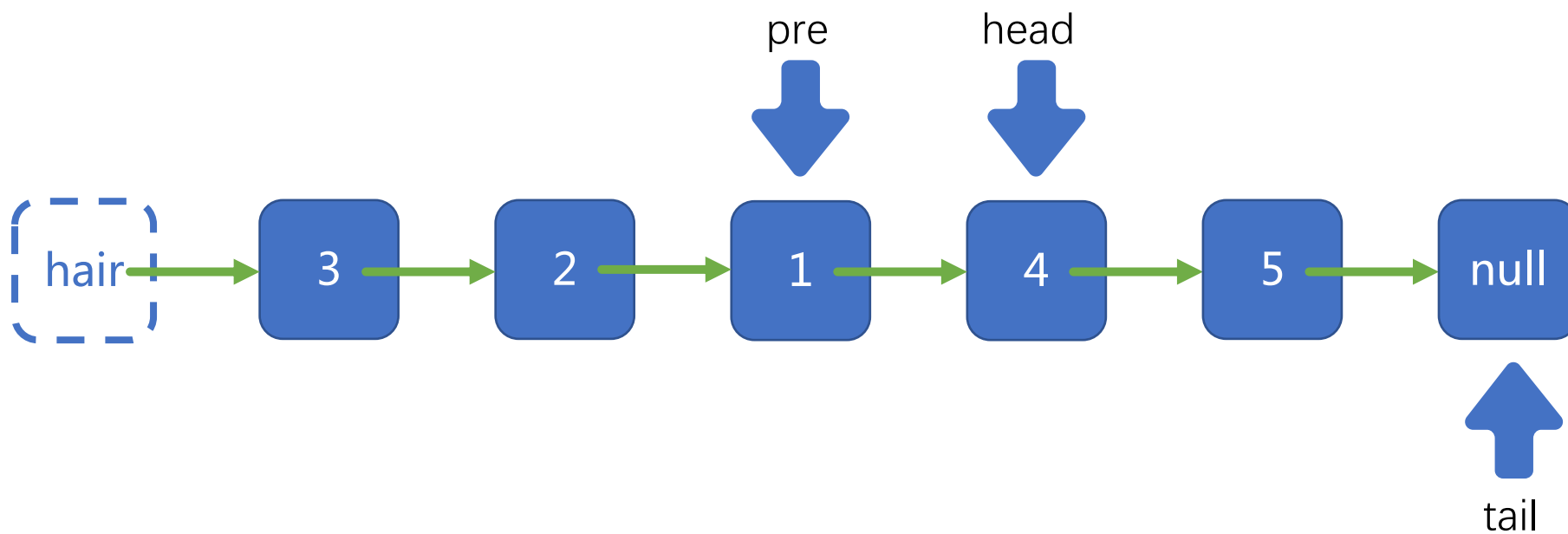
然后tail节点再移动K步，如果tail节点为空，证明后面的节点不足K个，返回链表。



然后tail节点再移动K步，如果tail节点为空，证明后面的节点不足K个，返回链表。



然后tail节点再移动K步，如果tail节点为空，证明后面的节点不足K个，返回链表。



然后tail节点再移动K步，如果tail节点为空，证明后面的节点不足K个，返回链表。

# 61.旋转链表

门徒计划，带你开启算法精进之路

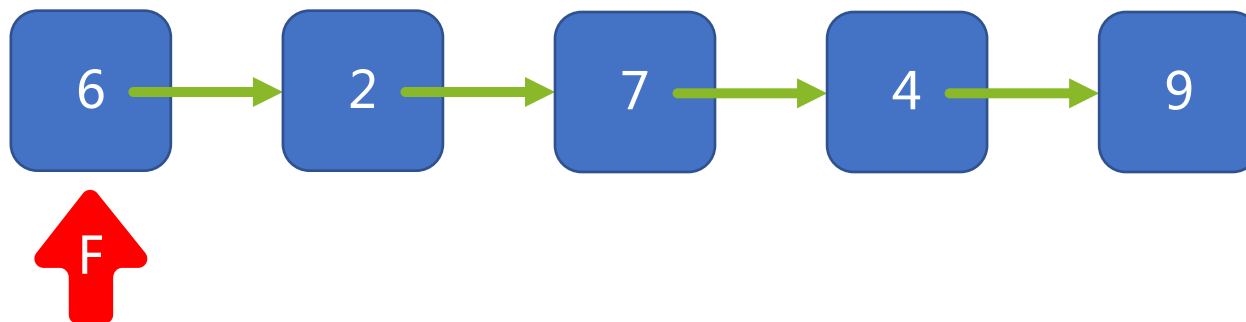
## LeetCode-61 旋转链表



$K = 2$



$K = 2$

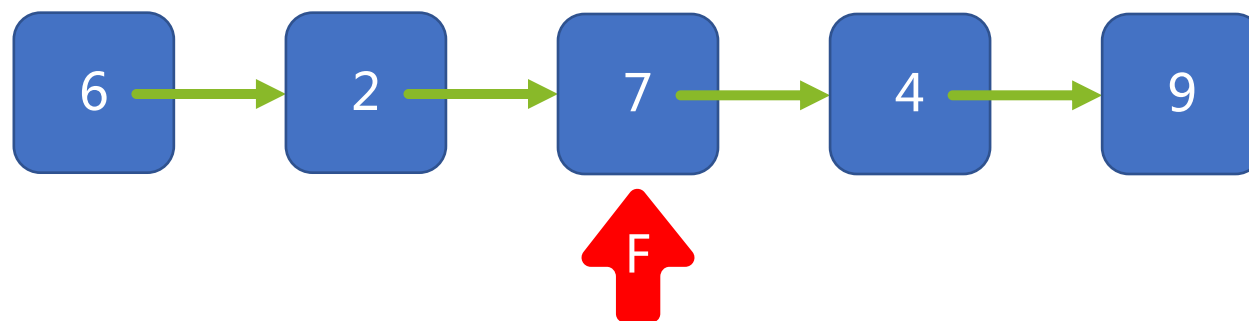


举例，我们命名一个指针F，它指向的是链表的Head，

K=2是让 F 指针往右移动两位，指向 7 这个节点

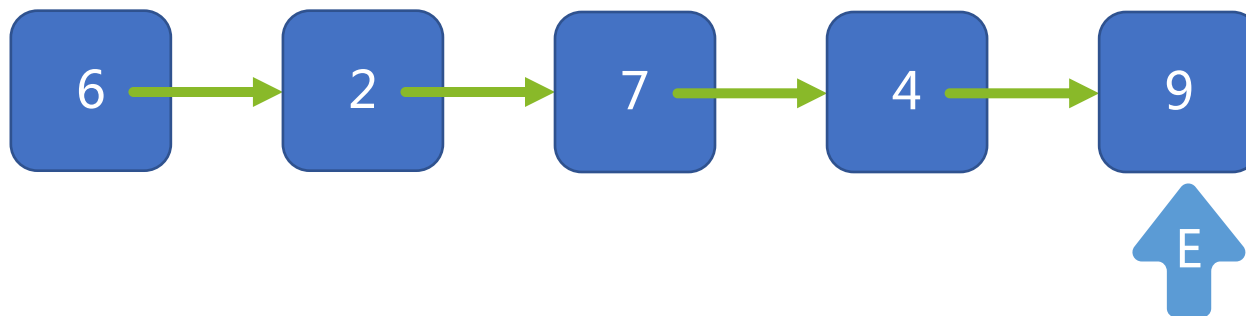


$K = 2$



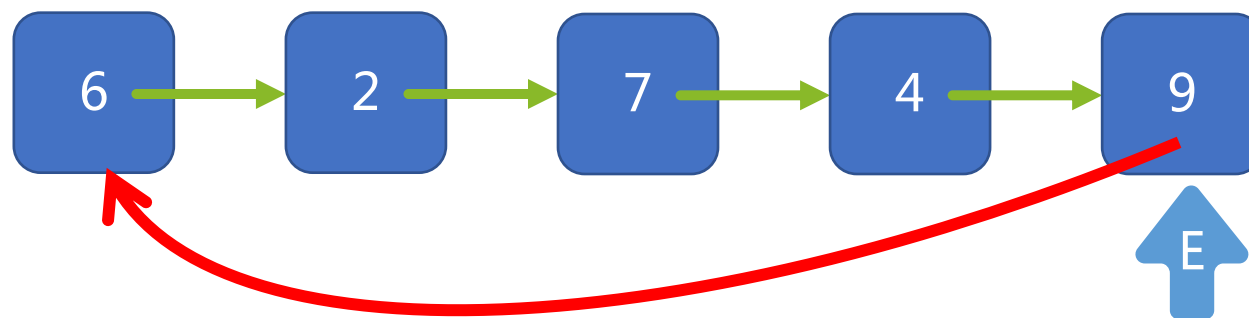
这里 F 指针已经指向了 7 这个节点

$K = 2$



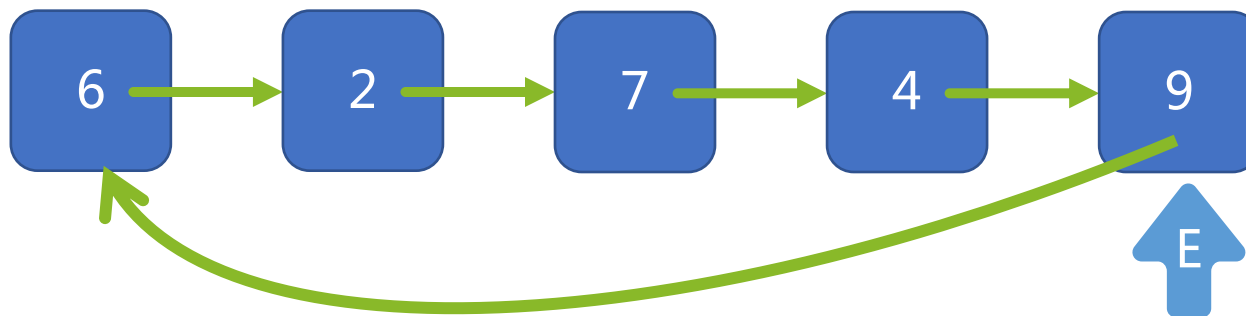
接下来，进行这道题的第一步，我们通过遍历，得到链表的长度length和链表的尾节点，然后命名E指针，指向尾节点

$K = 2$



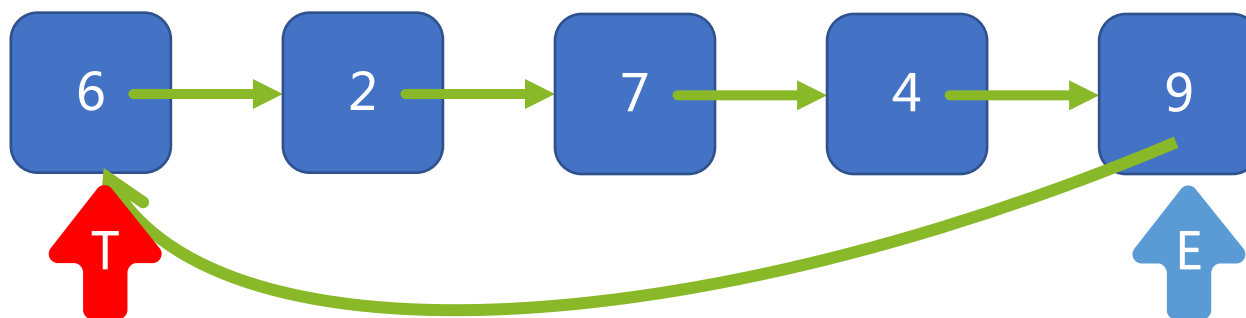
然后让尾结点指向链表的Head，这样就成了环

$K = 2$



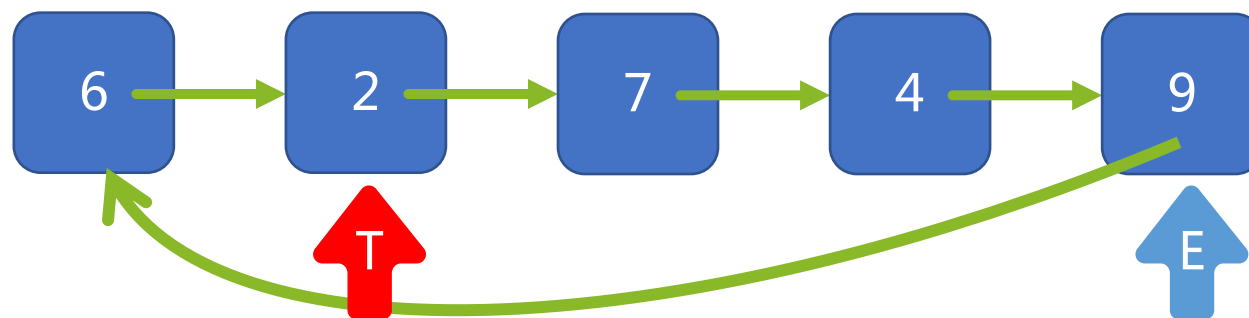
然后我们要计算新链表Head的前一位，通过链表 $\text{length} - K - 1$ ，在这里面就是 $5 - 2 - 1 = 2$ ；

$K = 2$



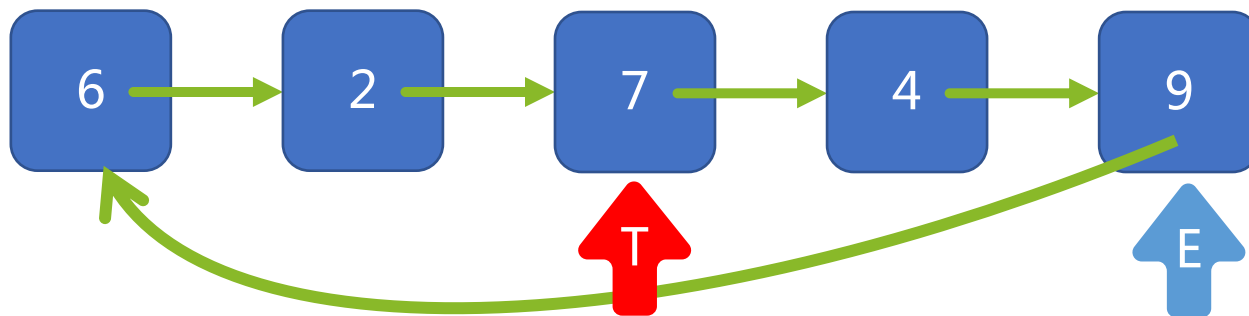
我们先命名T指针指向新链表Head的前一位，然后去找对应的节点；首先 T指针走了0步

$K = 2$



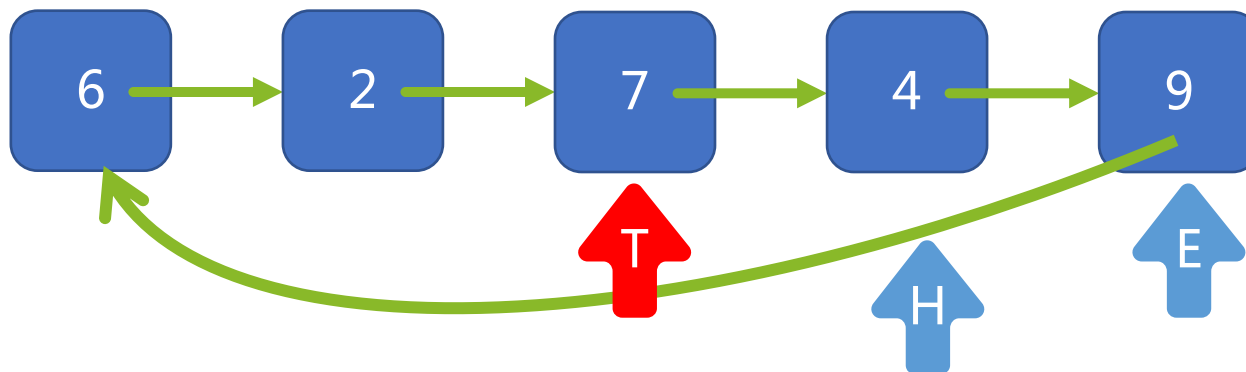
然后T指针走了1步

$K = 2$



然后T指针走了两步，到了新链表Head 的前一位

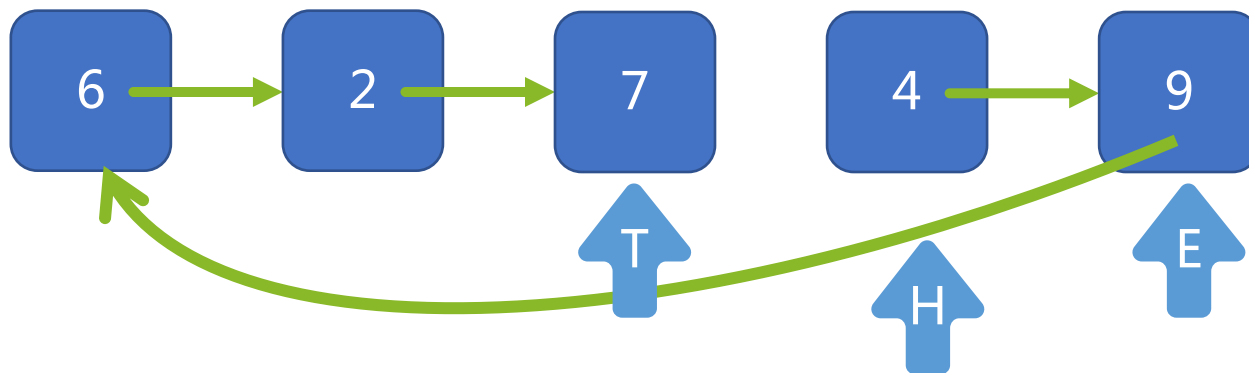
K = 2



接着，通过刚得到的新链表Head的前一位 得到它的Head，命名H指针指向它



$K = 2$



最后，我们断开T到H的指向，就会得到最终效果

## LeetCode-61 旋转链表



接下来思考：当 $K = 11$ 时，旋转后的效果会是怎样的呢？



我们下面一步一步的旋转来看

## | LeetCode-61 旋转链表



当  $K = 1$  旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 2 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 3 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 4 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 5 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 6 旋转后的效果





## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 7 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 8 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 9 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 10 旋转后的效果



## | LeetCode-61 旋转链表



当 $K = 11$  旋转后的效果



到这，向右旋转  $K = 11$  个节点就旋转完毕，得到上面的旋转后的效果；

## LeetCode-61 旋转链表

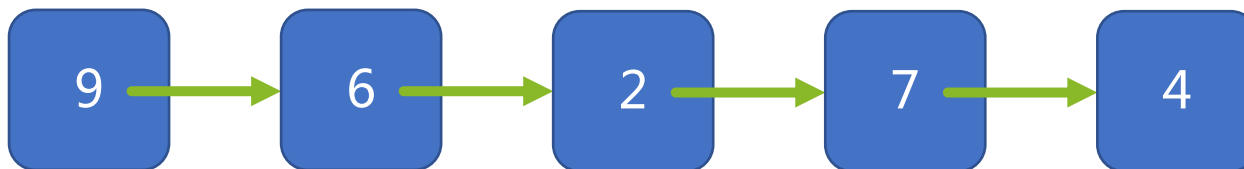


这里，我们来思考一下，从旋转前到旋转后，如果K是11，我们真的要一步一步的旋转吗？  
这里面是否有规律可循呢？

旋转前



向右旋转11个后



## LeetCode-61 旋转链表



当 $K = 10$  旋转后的效果



当 $K = 5$  旋转后的效果



观察， $K = 5$  和  $K = 10$ 的效果是一样的；

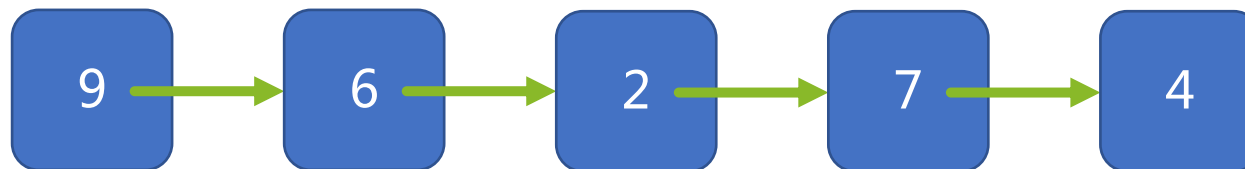
## | LeetCode-61 旋转链表



当K = 11 旋转后的效果



当K = 6 旋转后的效果



当K = 1 旋转后的效果



接着观察，K = 11 和 K = 6 还有 K = 1 时的效果都是一样的；





**总结：当 K 比链表长度数值要大时，K 要对链表长度取余。因为当 K 是旋转链表长度的整数倍时，它和未旋转是一样的。**

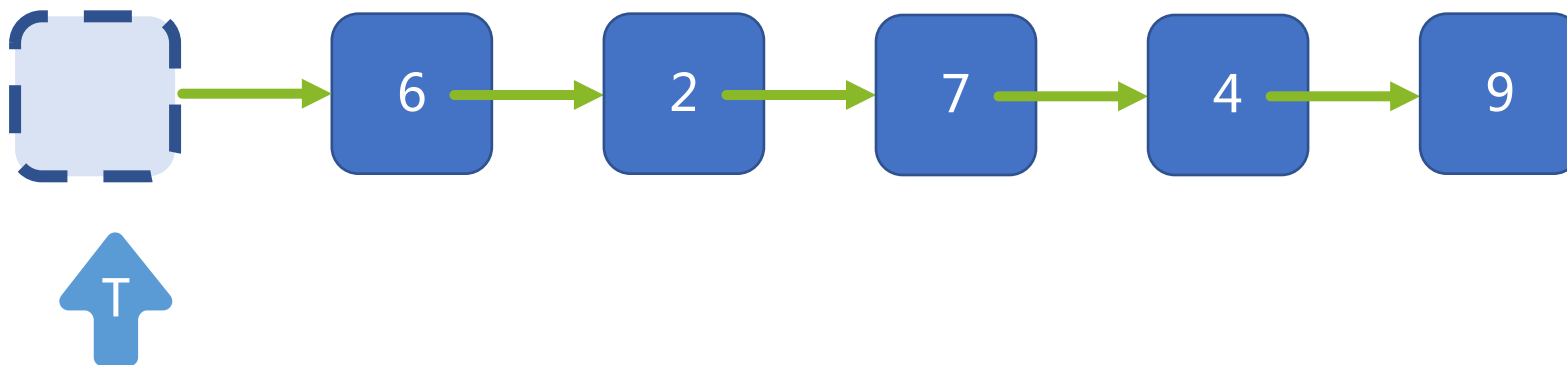
# 24.两两交换链表中的节点

门徒计划，带你开启算法精进之路

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点

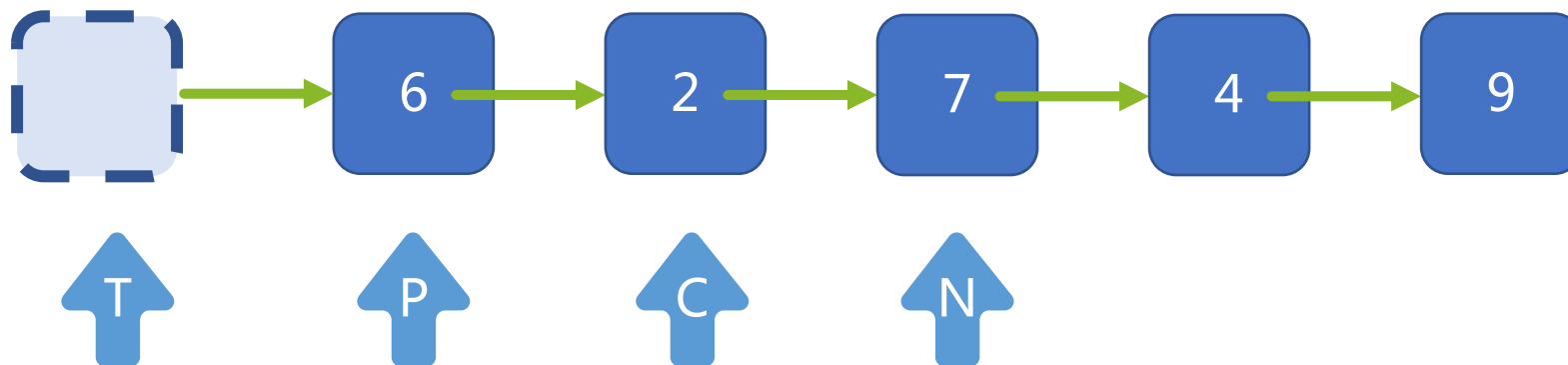


## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



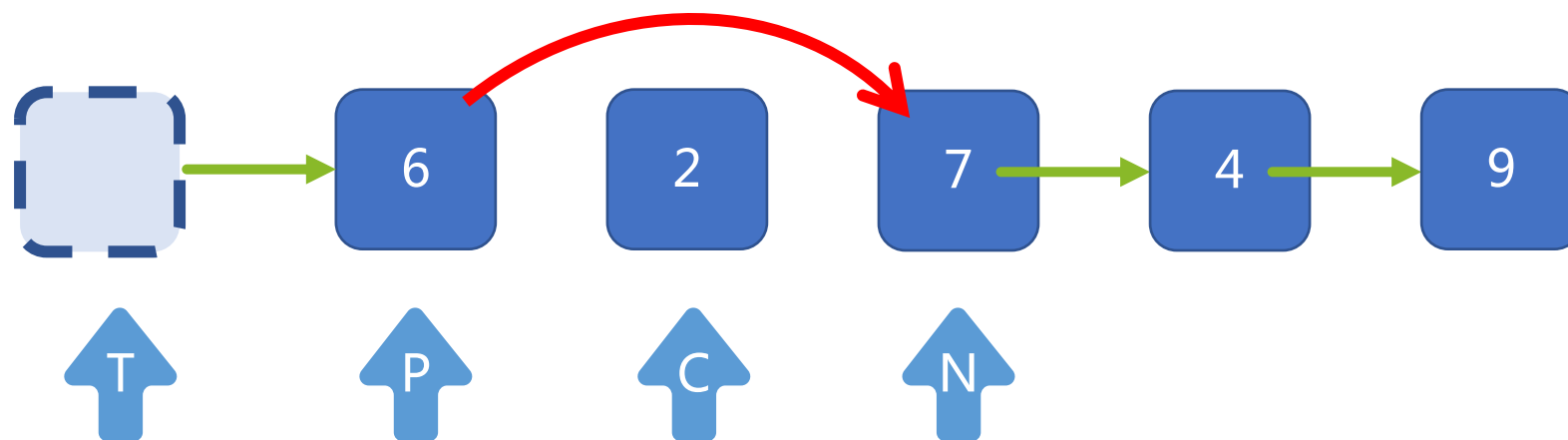
创建一个虚拟空节点，指向链表里的head

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



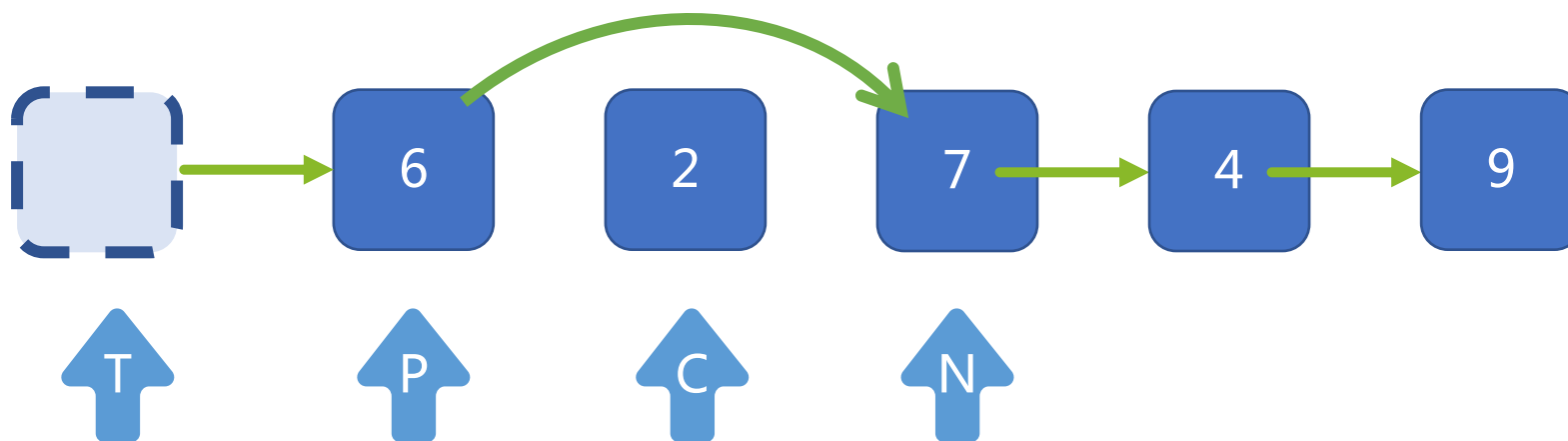
再分别命名三个指针，指向原链表的head，head.next 和head.next.next

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



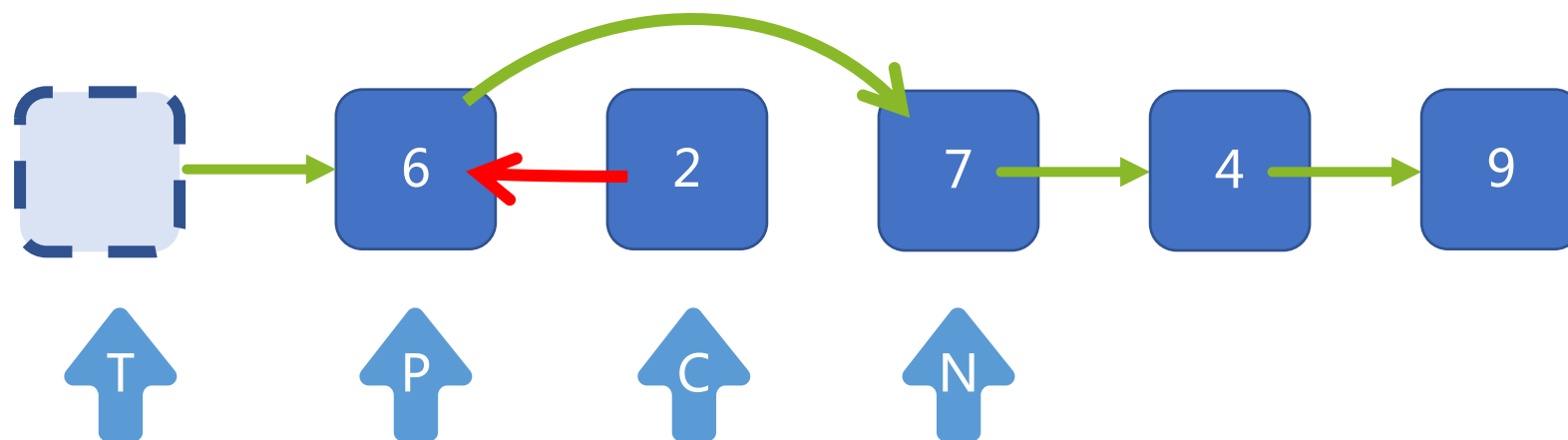
接下来进行两两交换；首先 P指向N

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



接下来进行两两交换；首先 P指向N

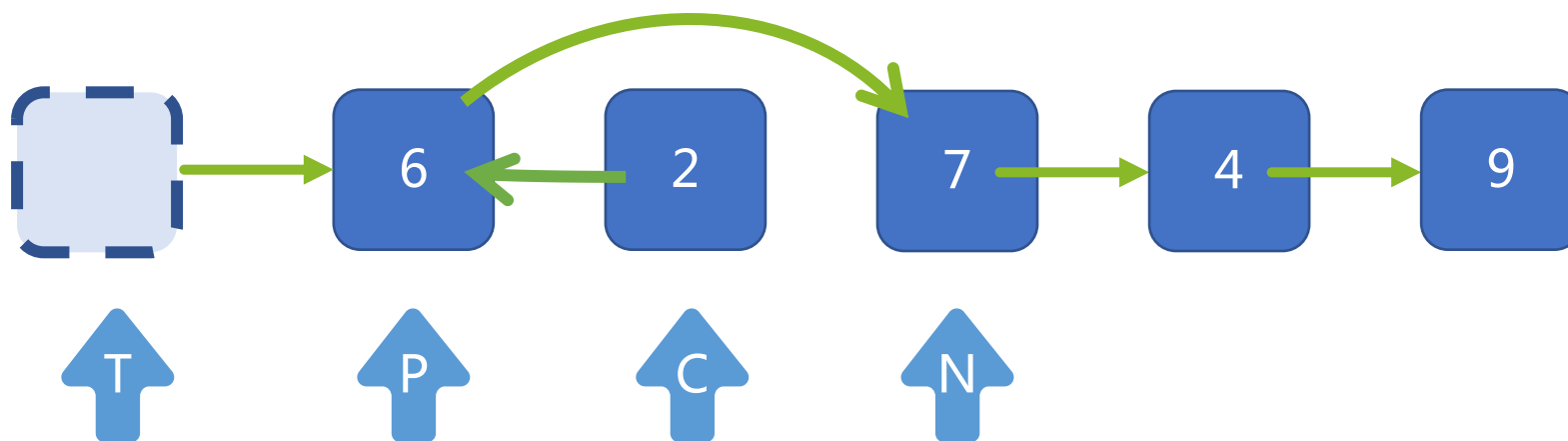
## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



然后 C指向P

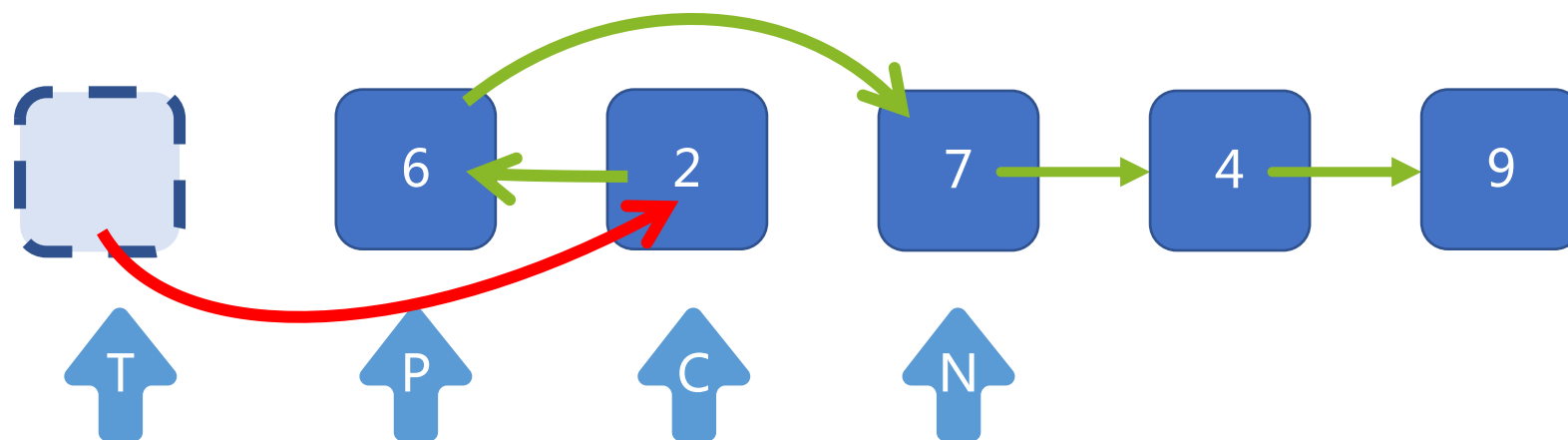


## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



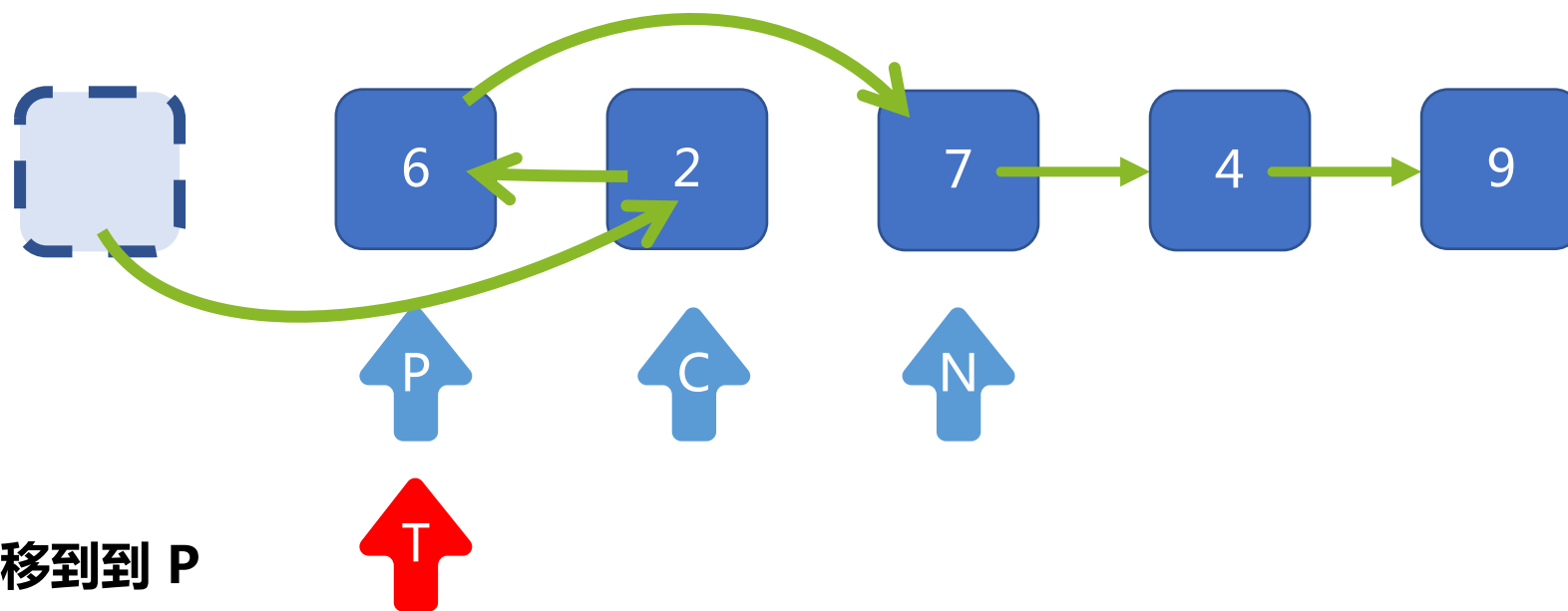
然后 C指向P

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



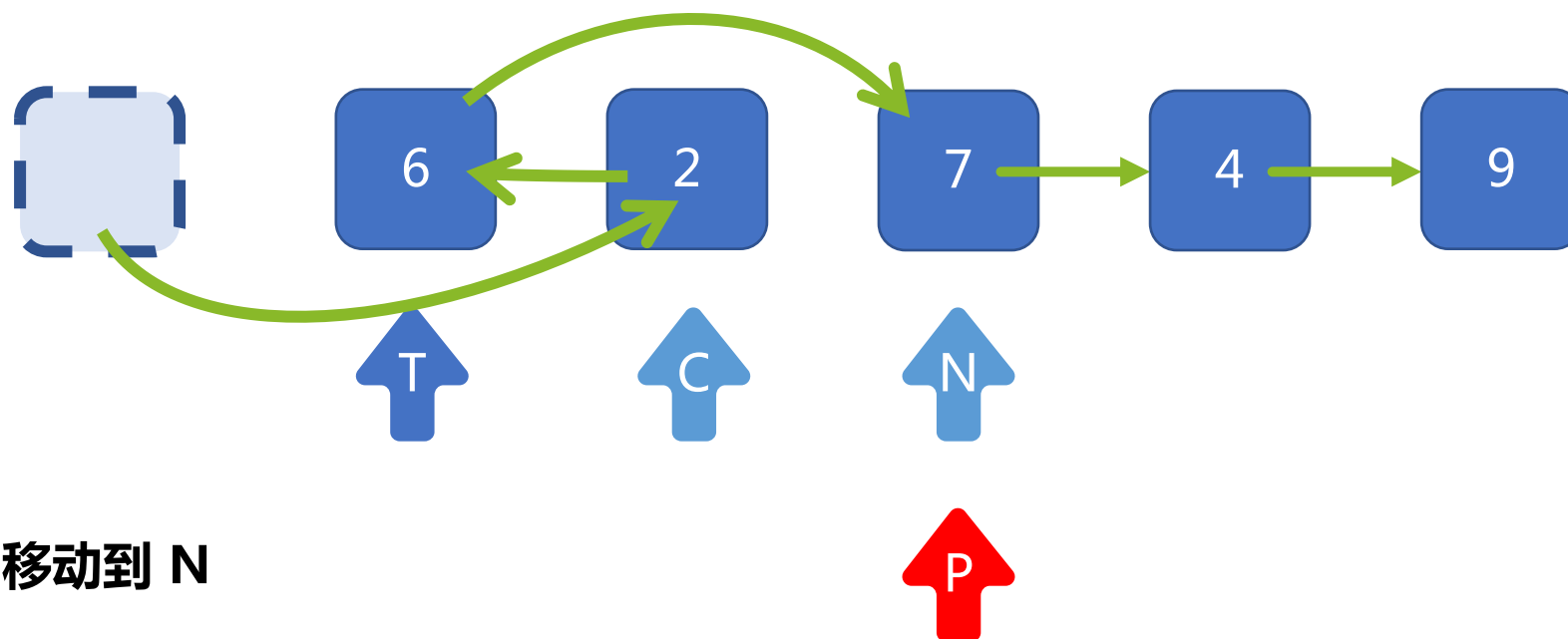
然后 T指向C; 这样第一步的交换就完成了

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



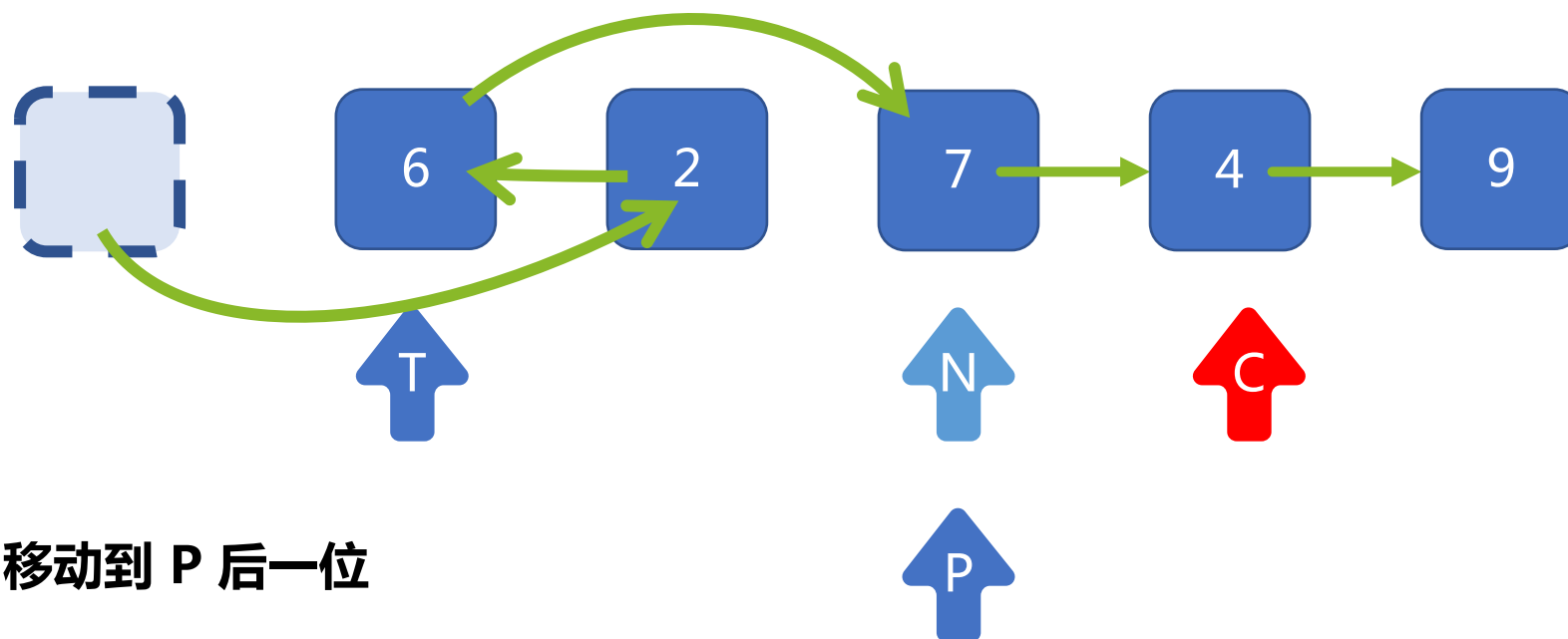
然后 T 移到到 P

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点

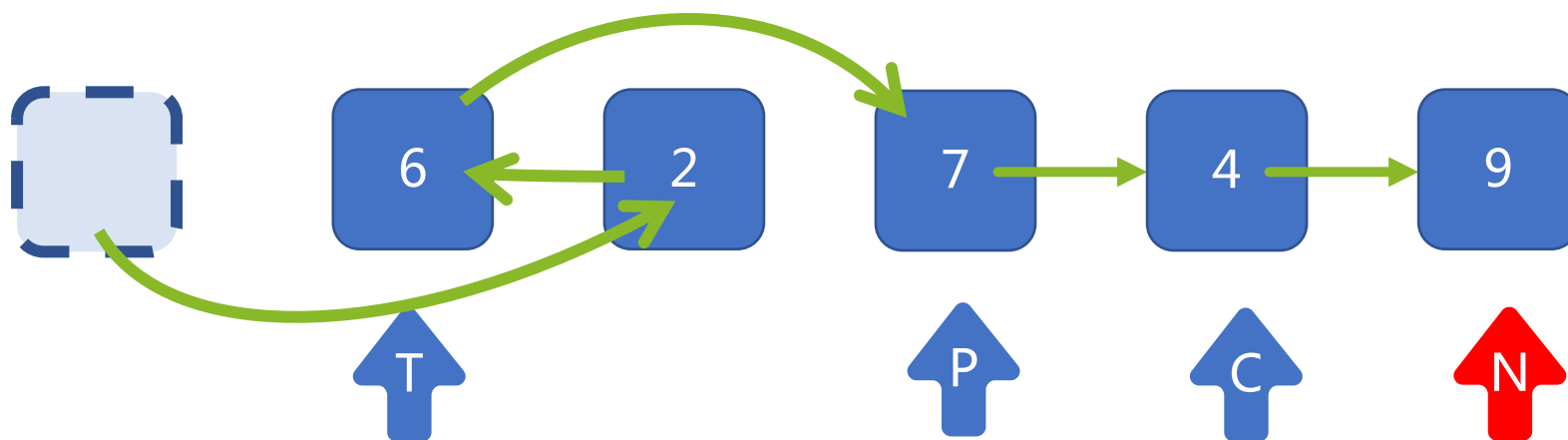


然后 P 移动到 N

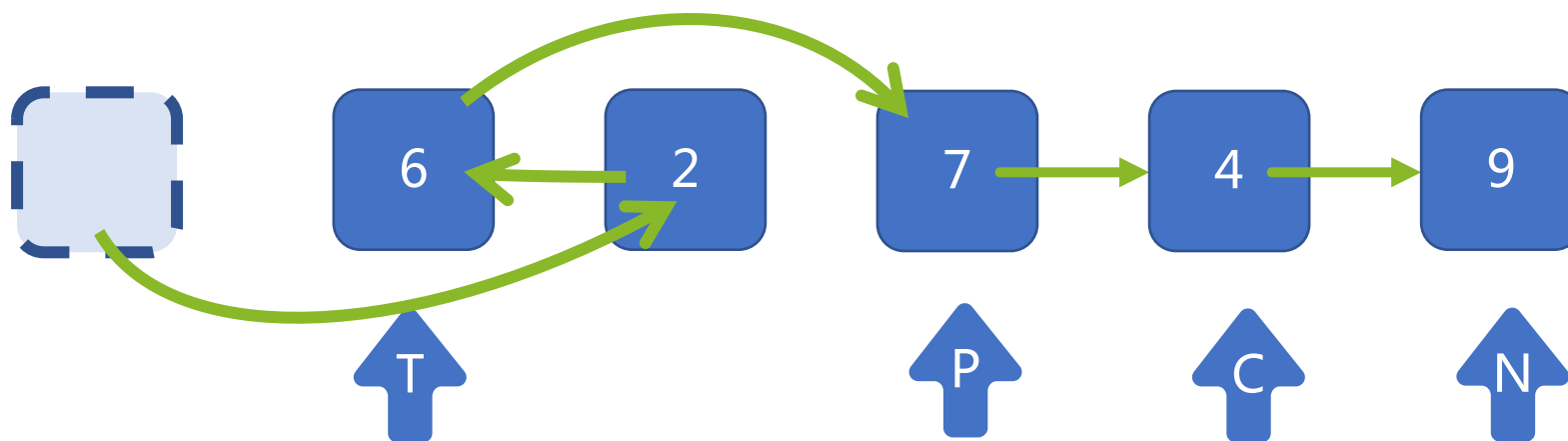
## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



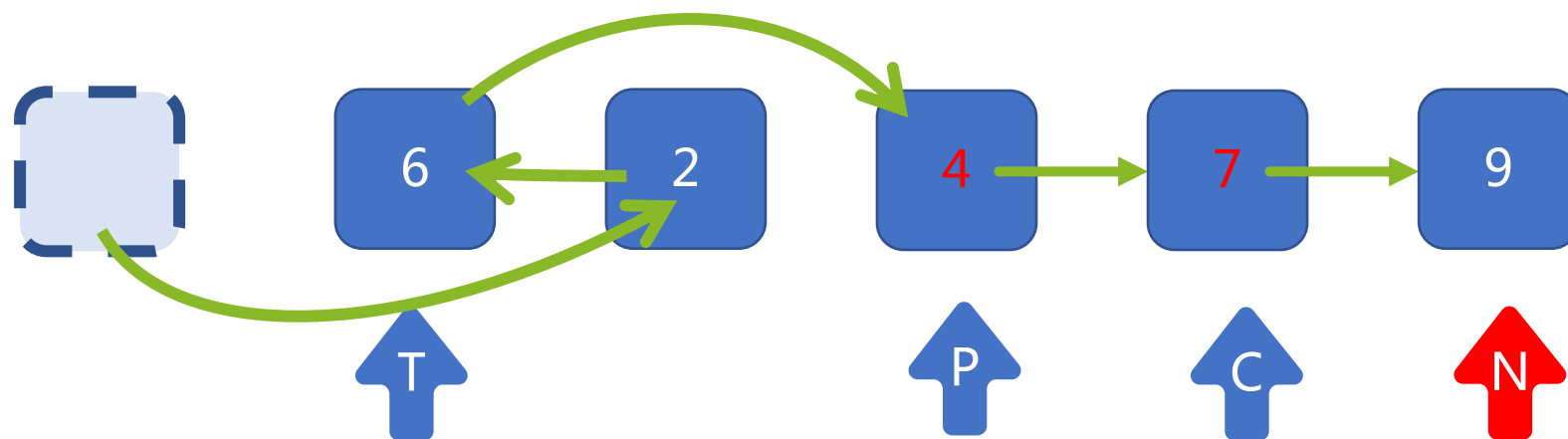
然后 C 移动到 P 后一位



然后 N 要放在 C 的下一个

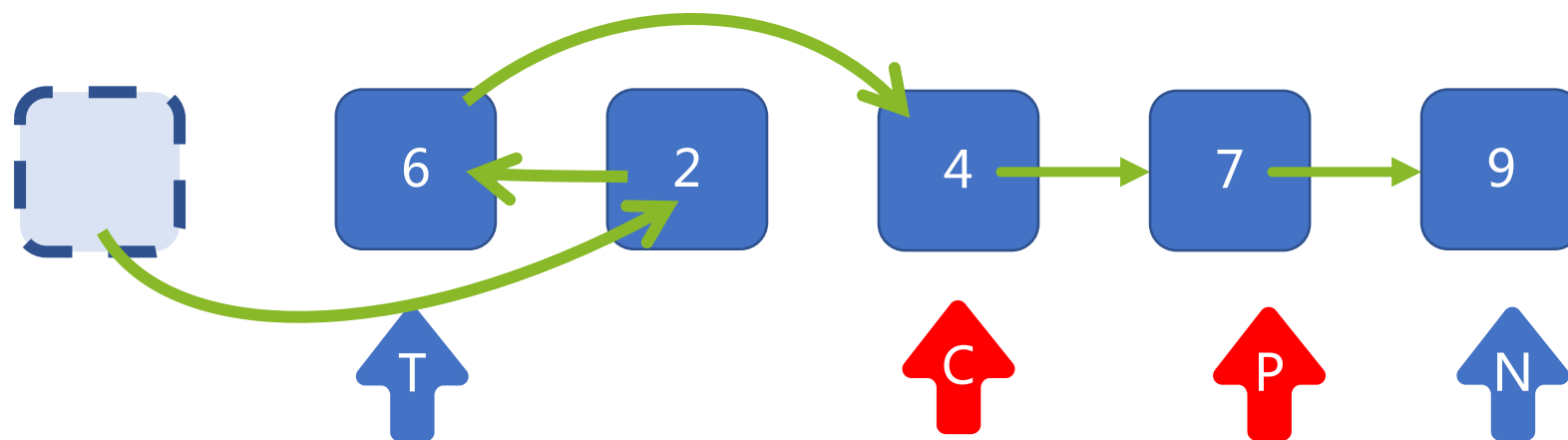


移动完毕；按着上种移动指针的顺序无限循环



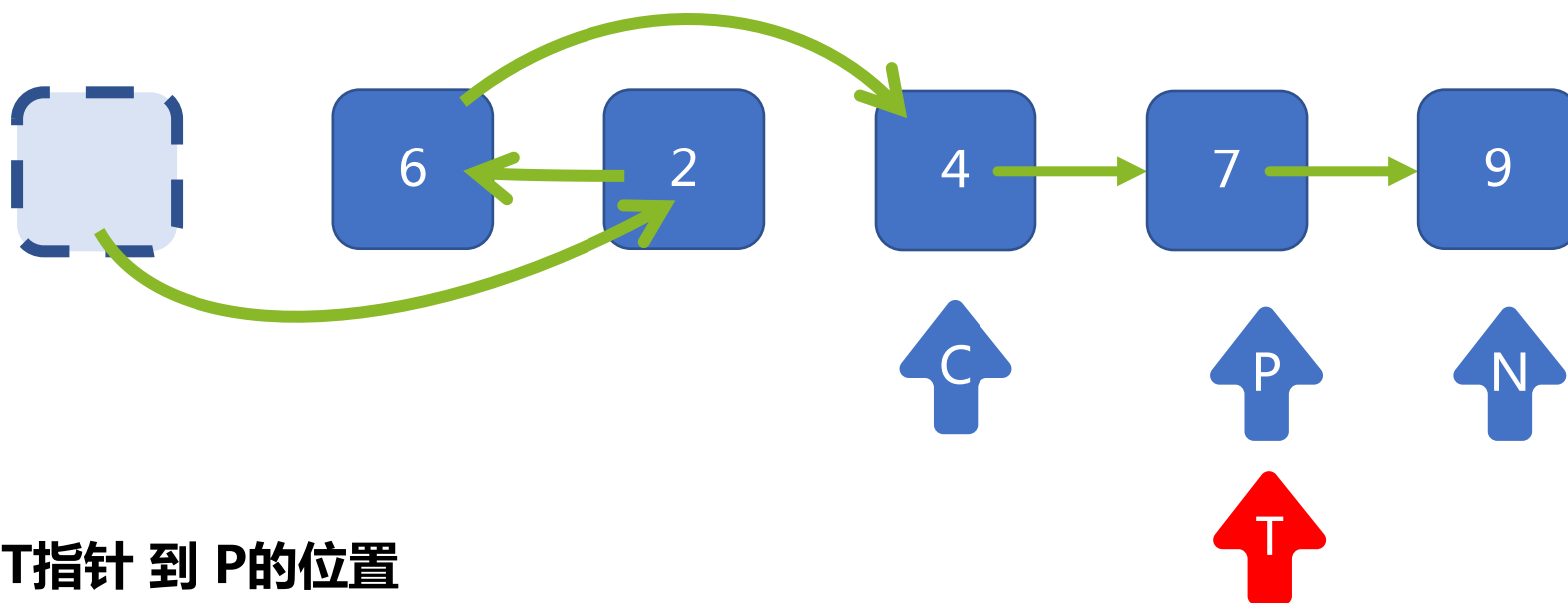
接着第二轮，交换 P指针和C指针的值





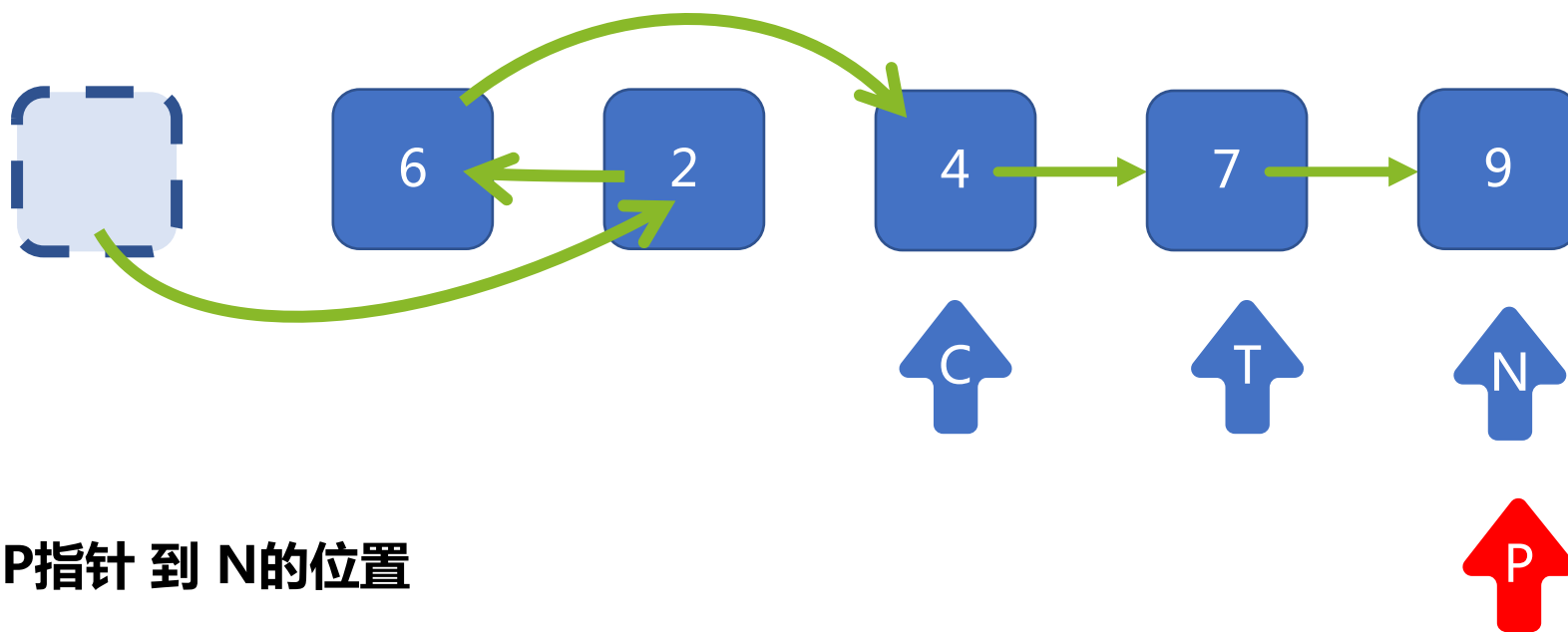
接着交换 P指针 C指针的位置

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



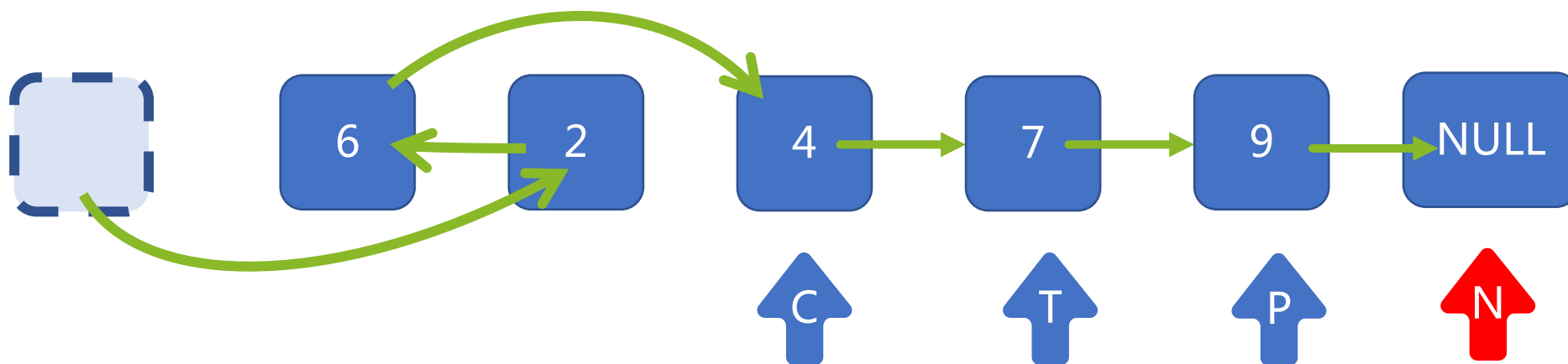
然后，T指针到P的位置

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



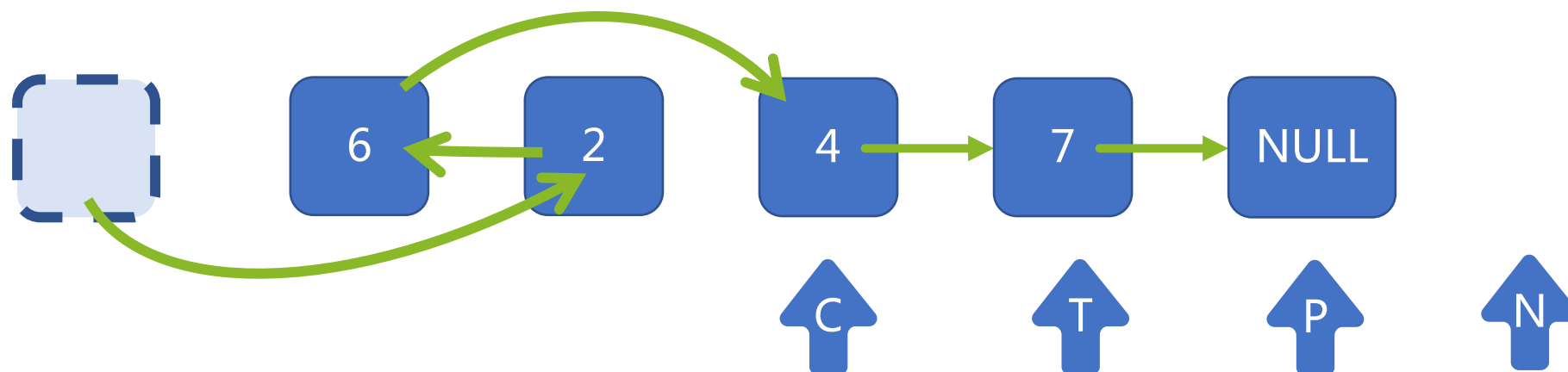
然后，P指针到N的位置

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



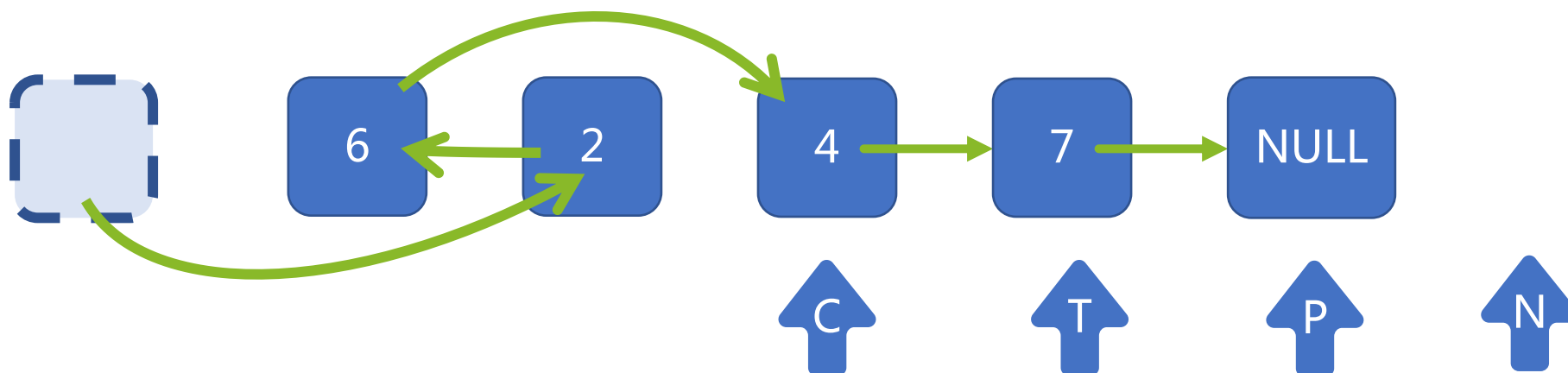
然后，N往后移一位

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



如果，没有 9 这个节点

## LeetCode-24 两两交换链表中的节点



此时要判断  $p == \text{null} \parallel p.\text{next} == \text{null}$

# 经典面试题-链表的节点删除

大约用时：（ 55 mins ）

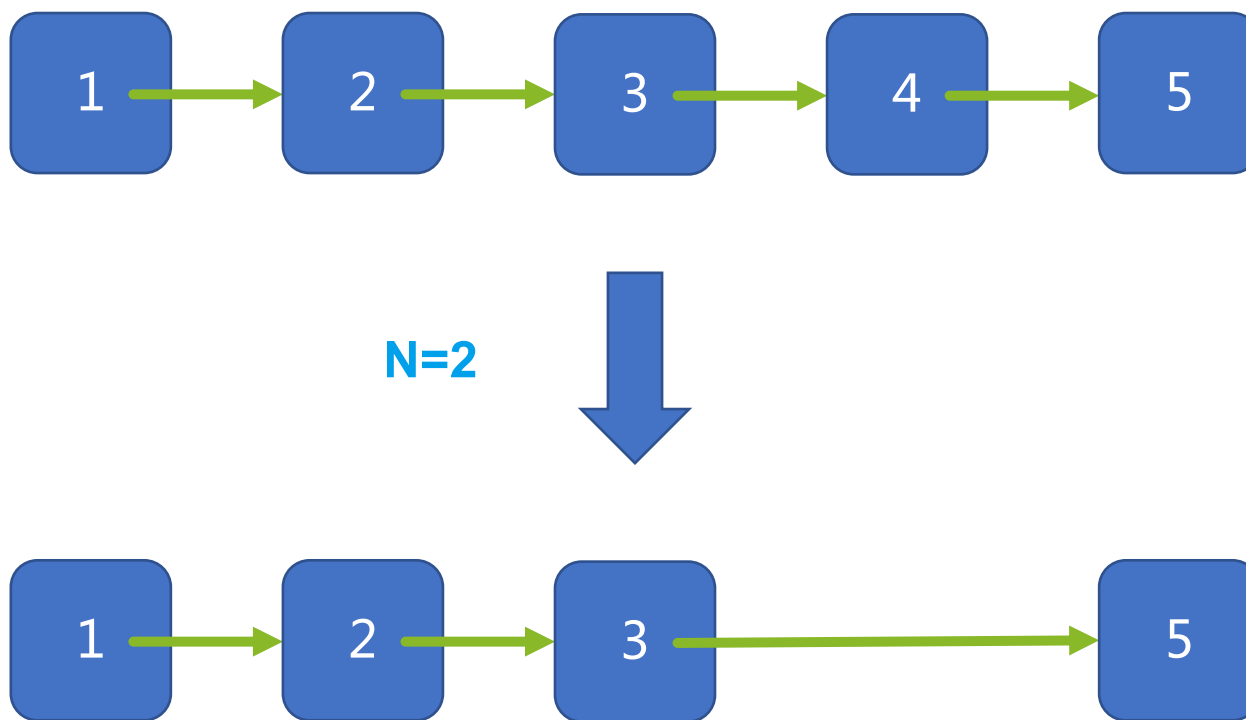
下一部分：答疑解惑-留作业

# 19.删除链表的倒数第N个结点

门徒计划，带你开启算法精进之路



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



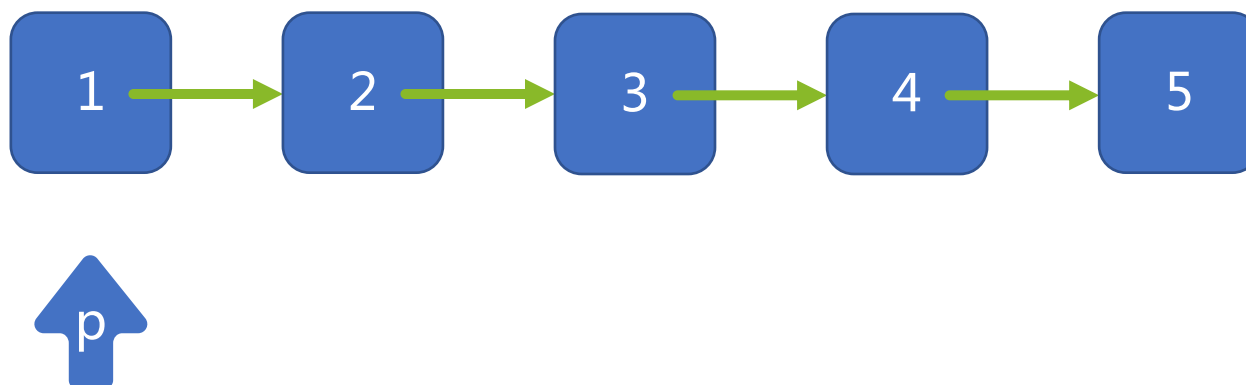


删除链表倒数第N个节点

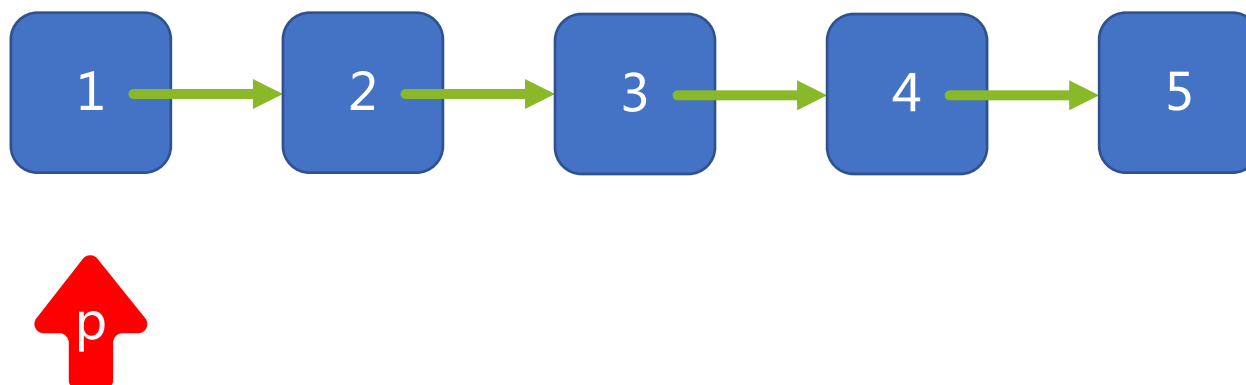


删除链表第Length-N节点的下一个结点

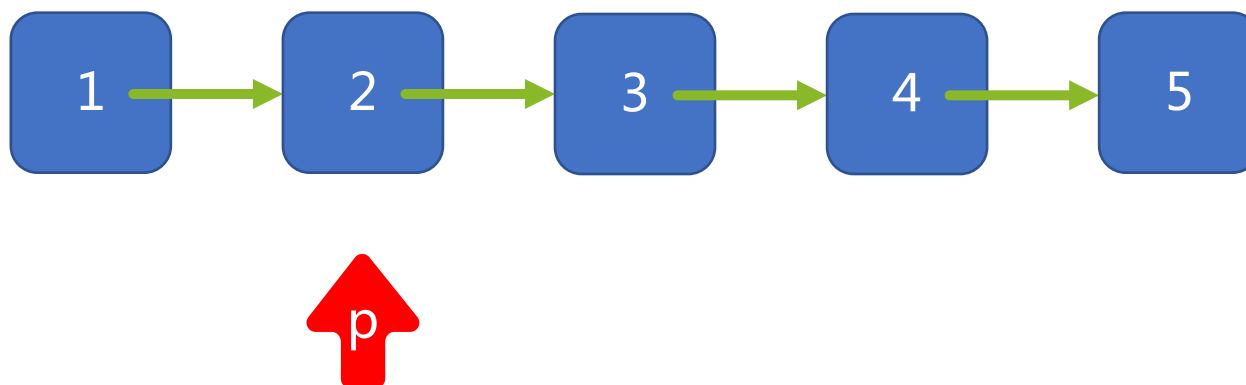
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



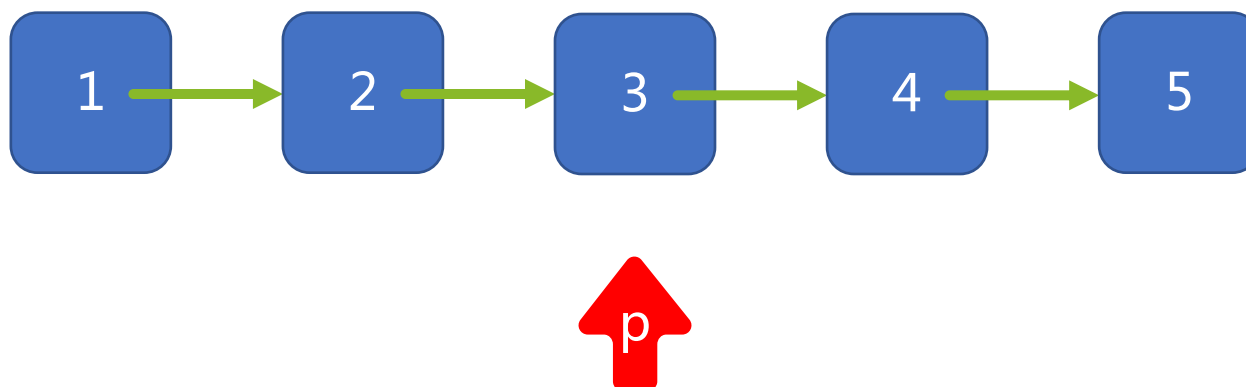
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



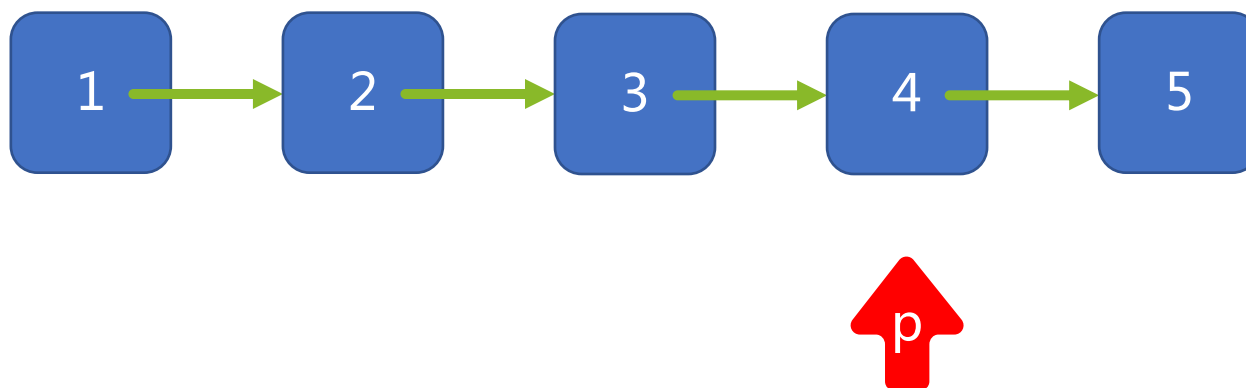
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



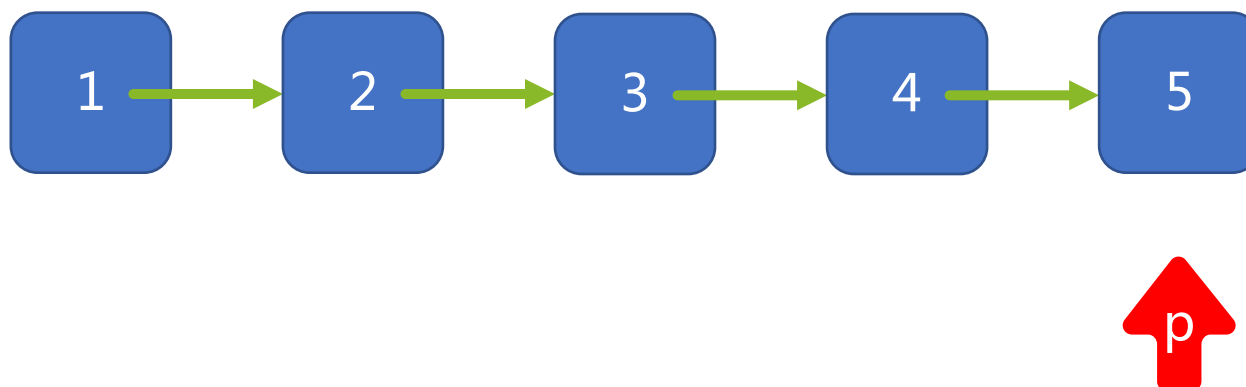
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点





## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



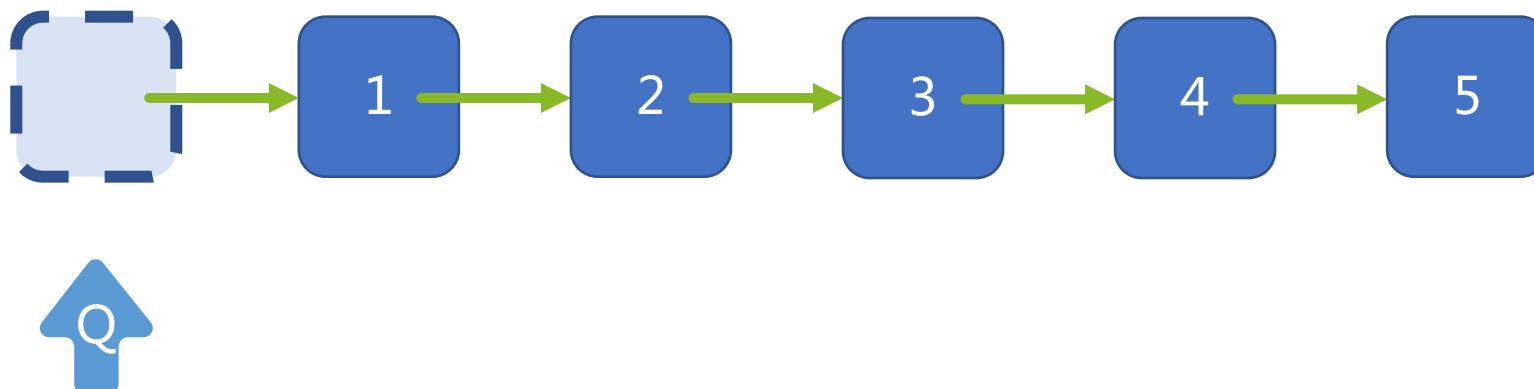
**Length=5**

## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

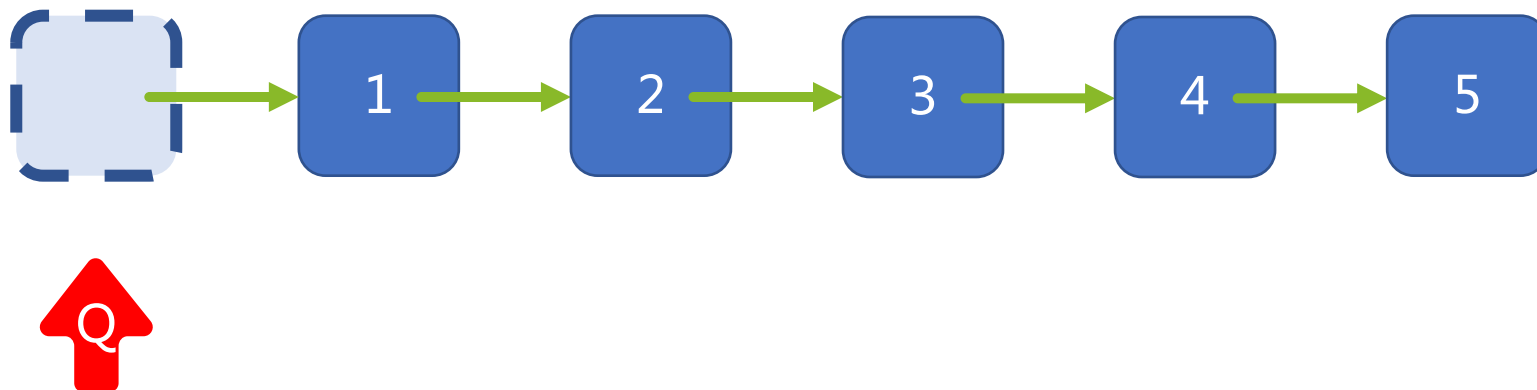


那么需要删除正序第 $\text{Length}-N$ 个节点的后一个节点

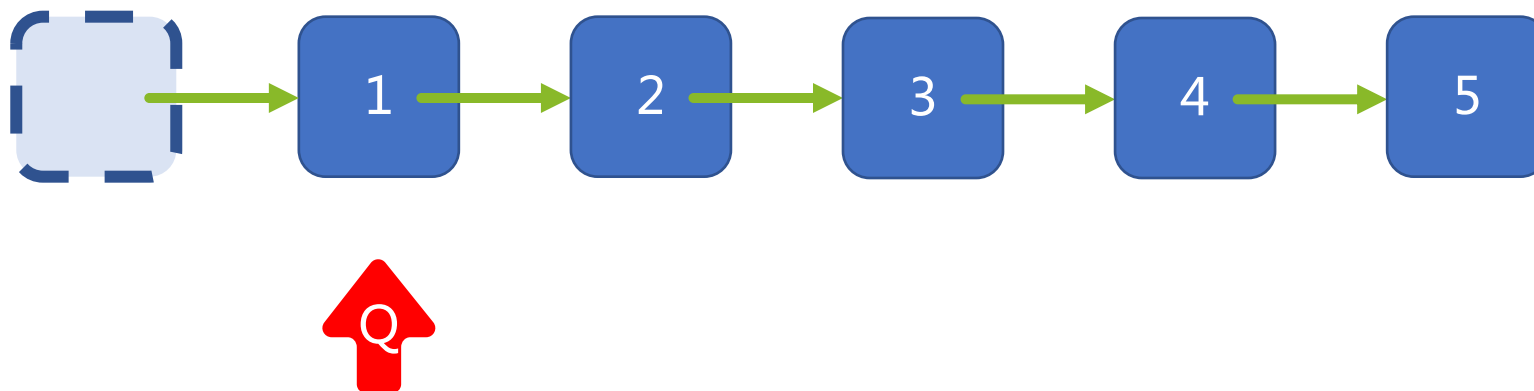
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



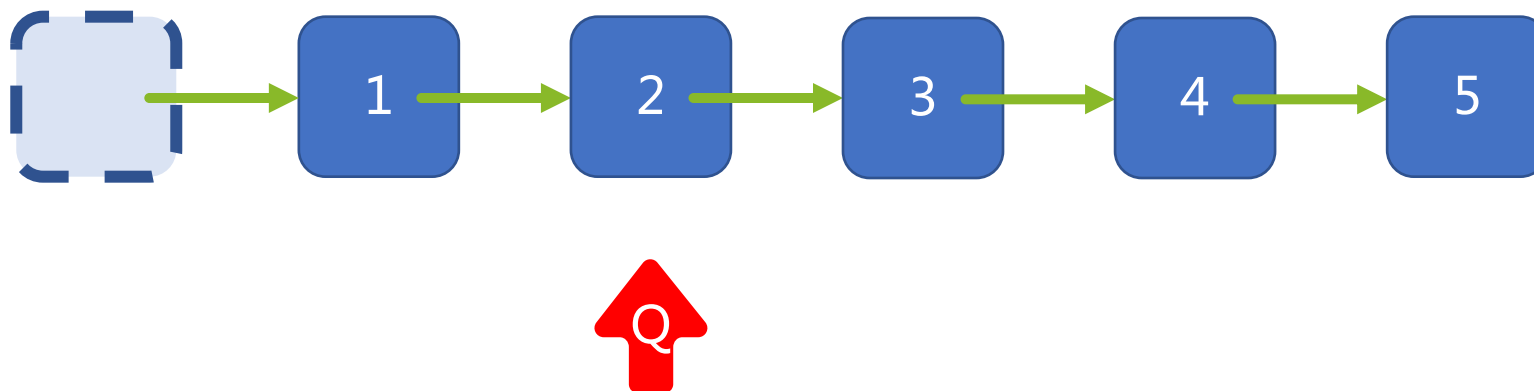
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



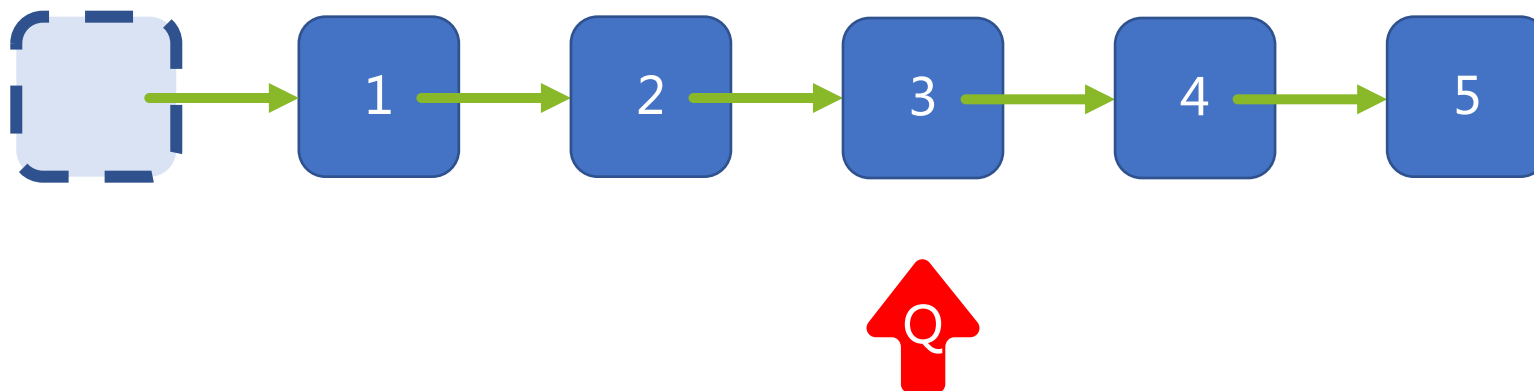
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

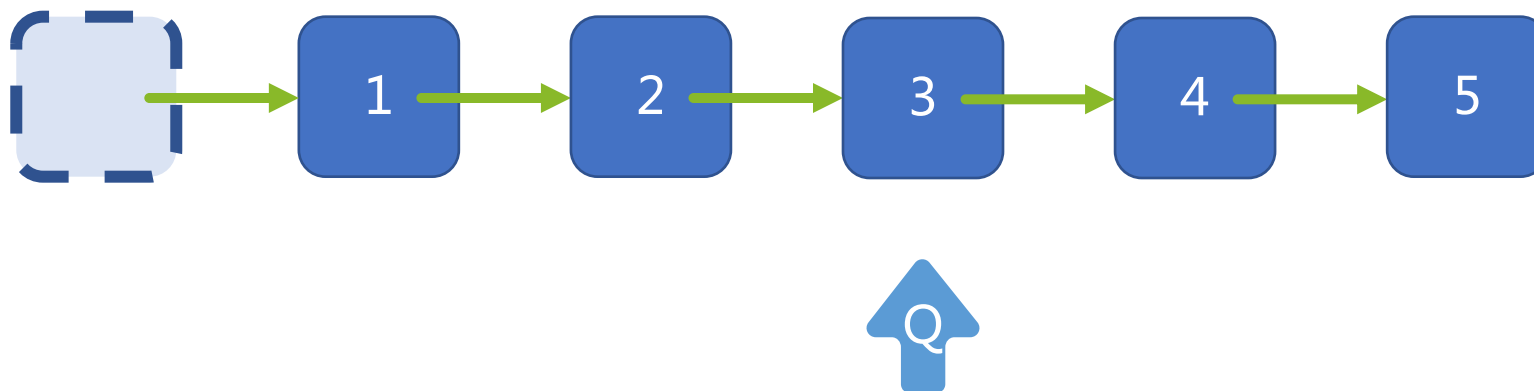


## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

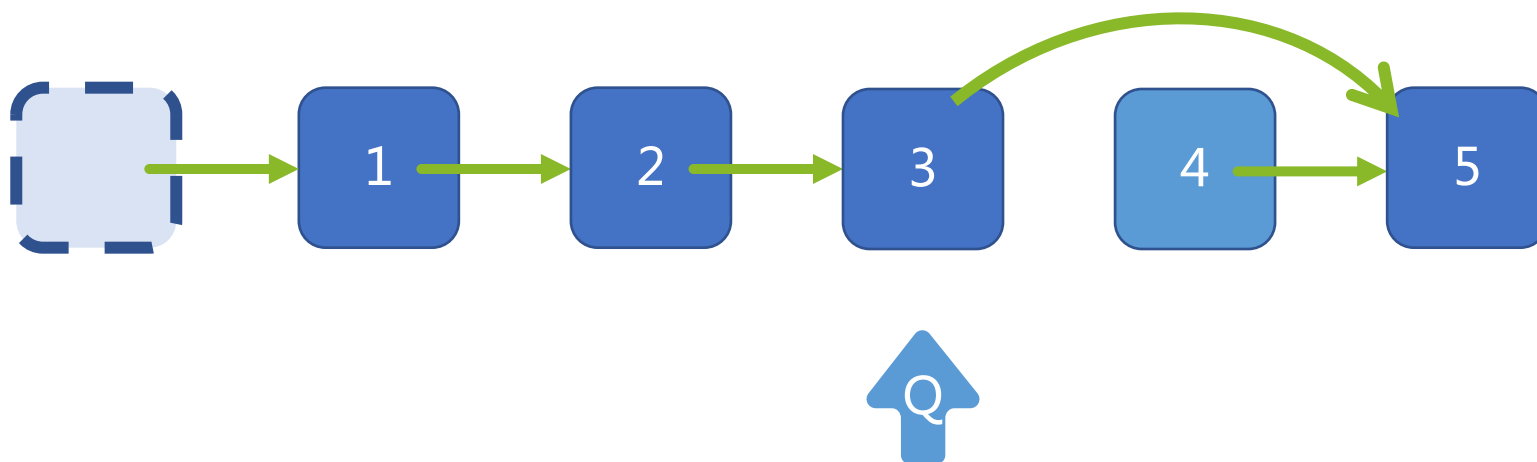




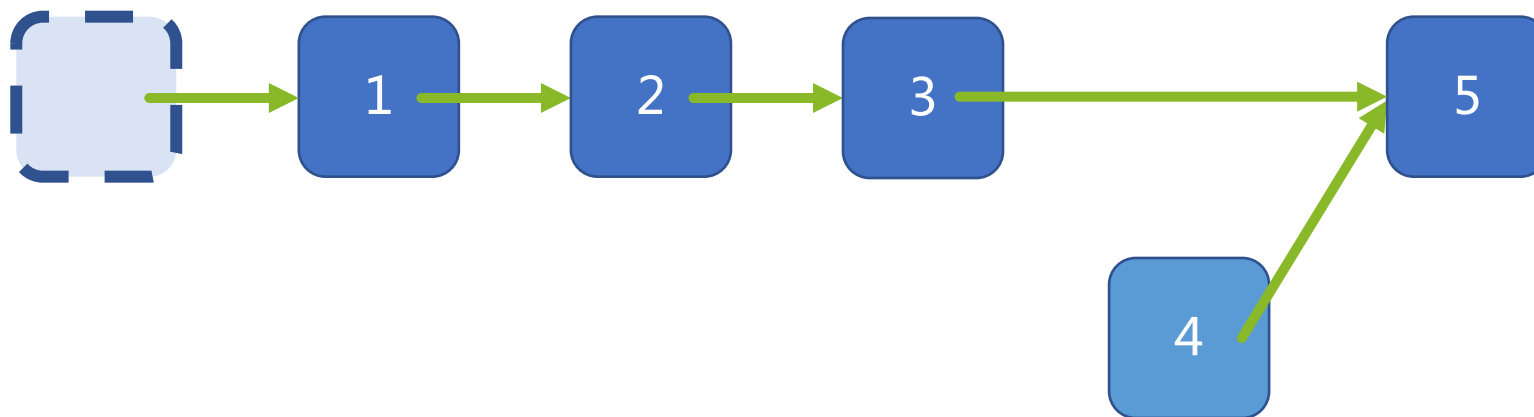
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



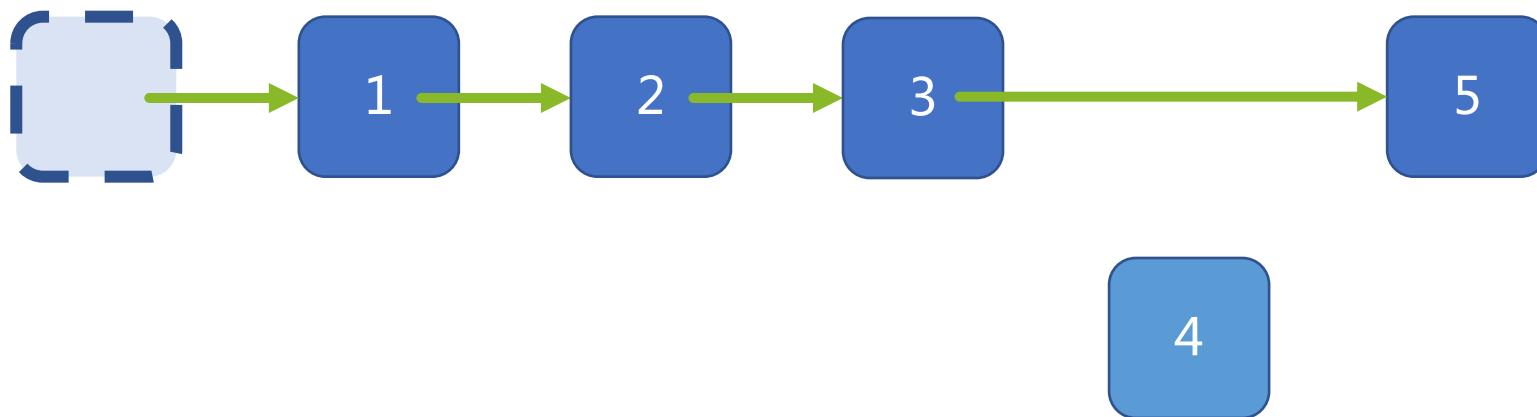
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



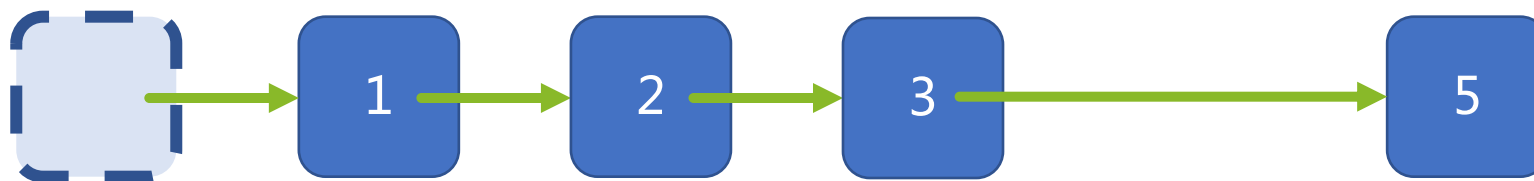
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

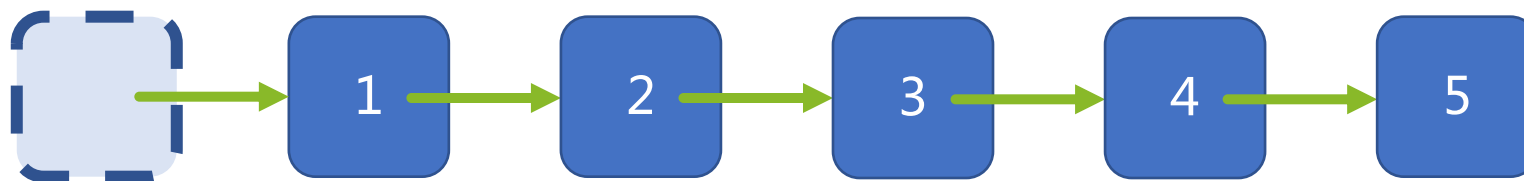


**进阶：**你能尝试使用一趟扫描实现吗？

## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

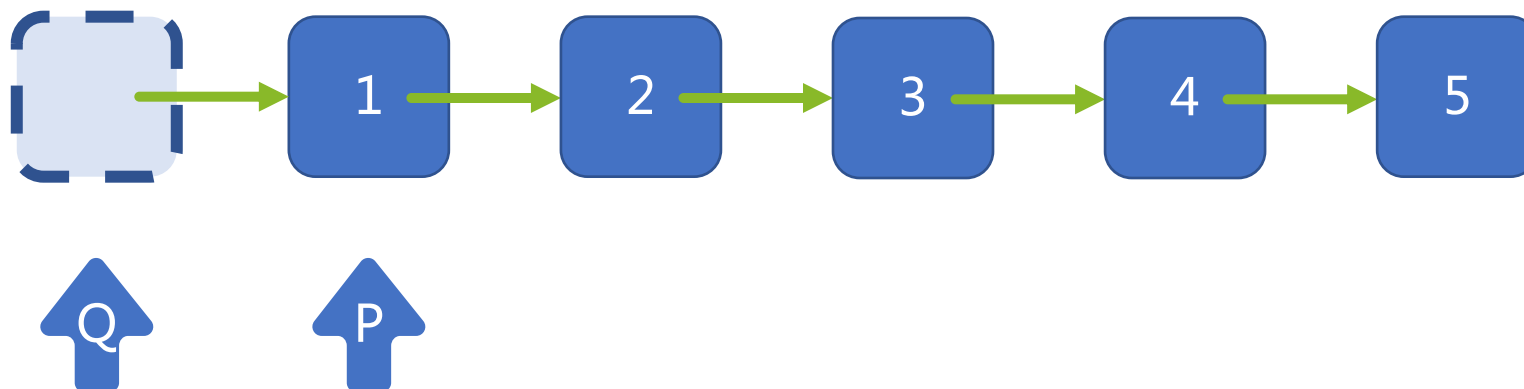


## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

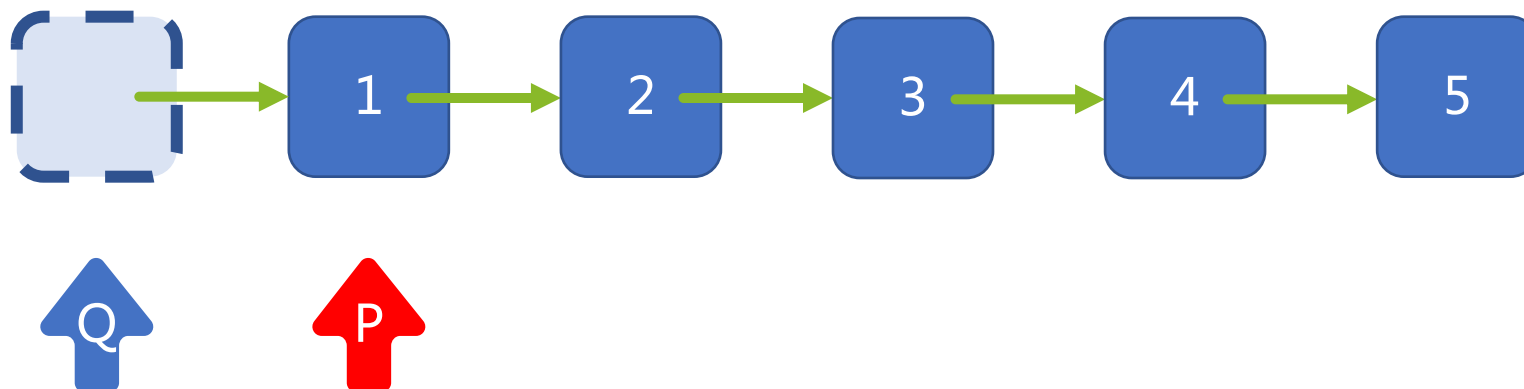




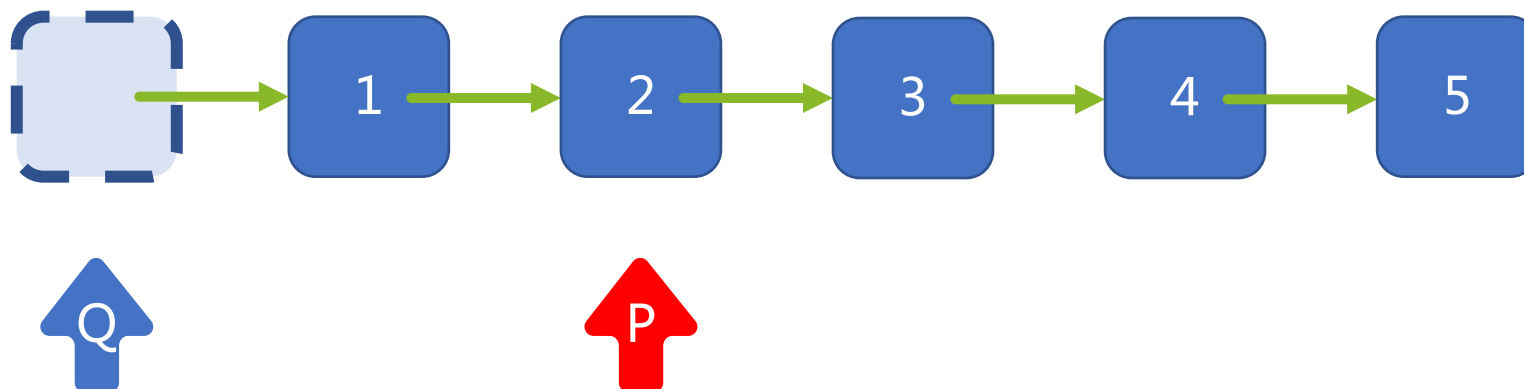
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



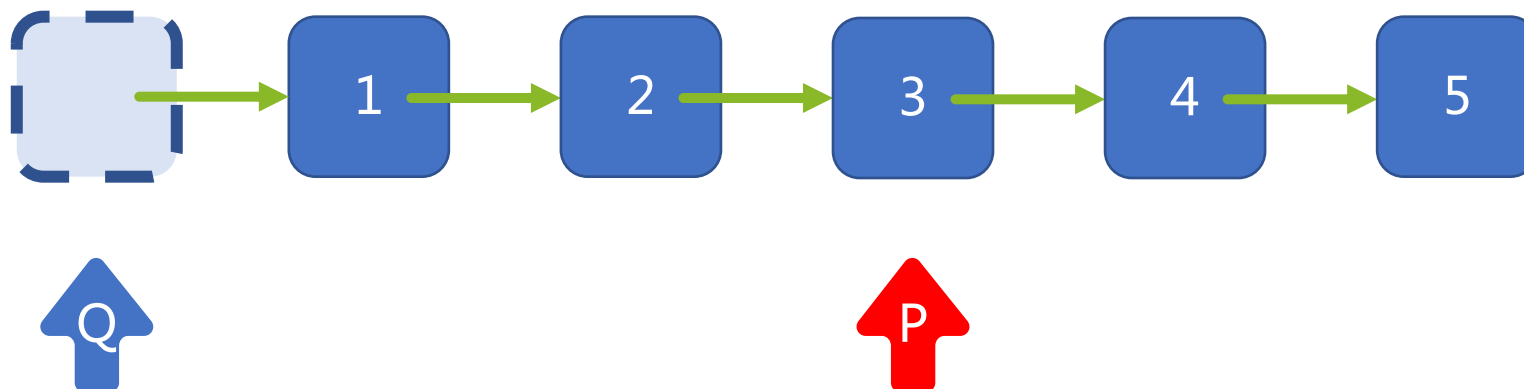
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



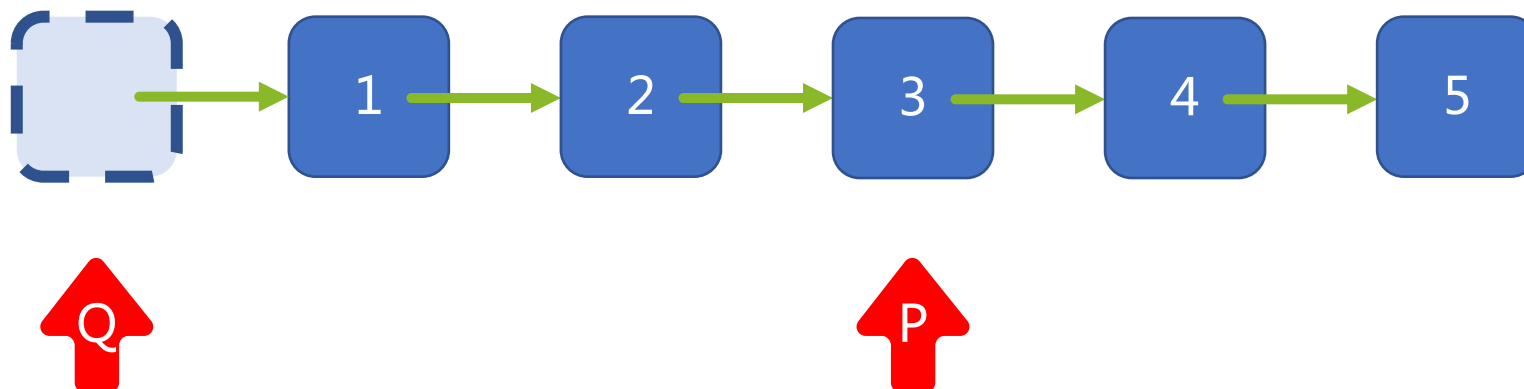
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



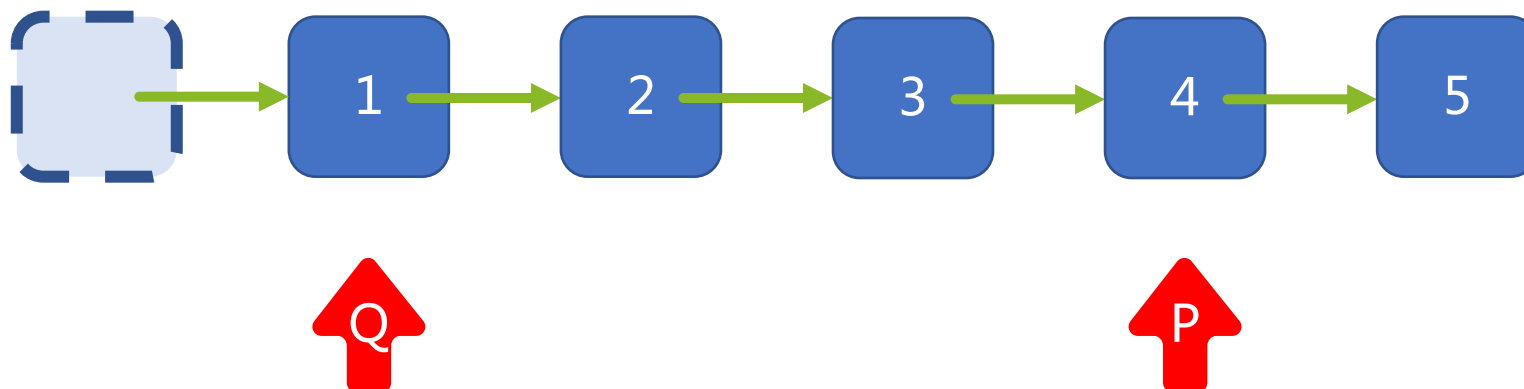
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



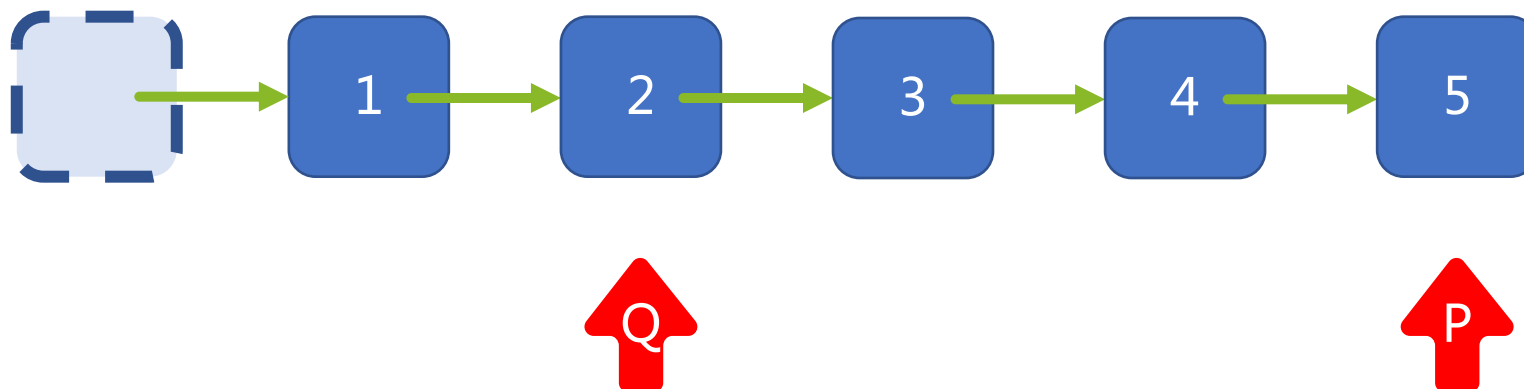
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



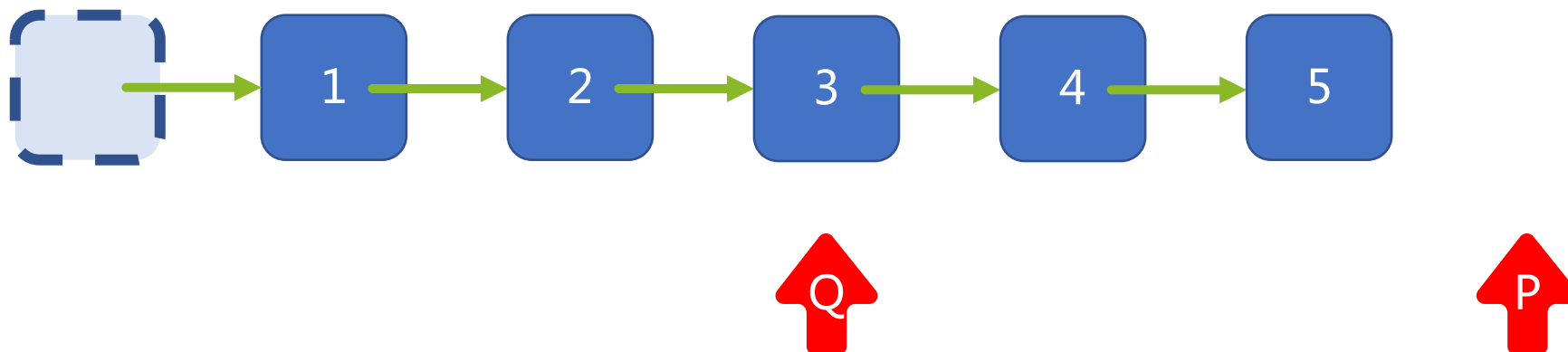
## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

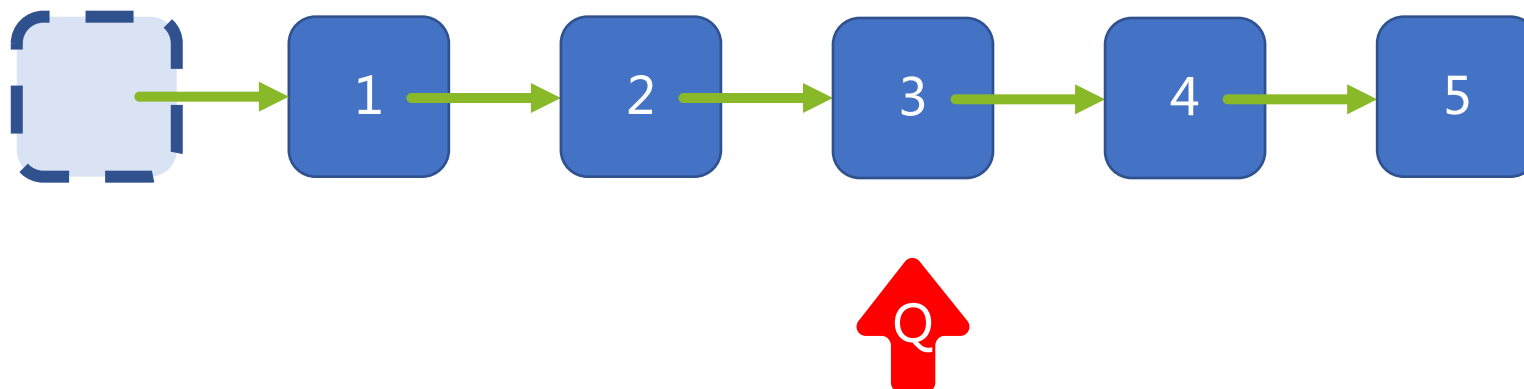


## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点

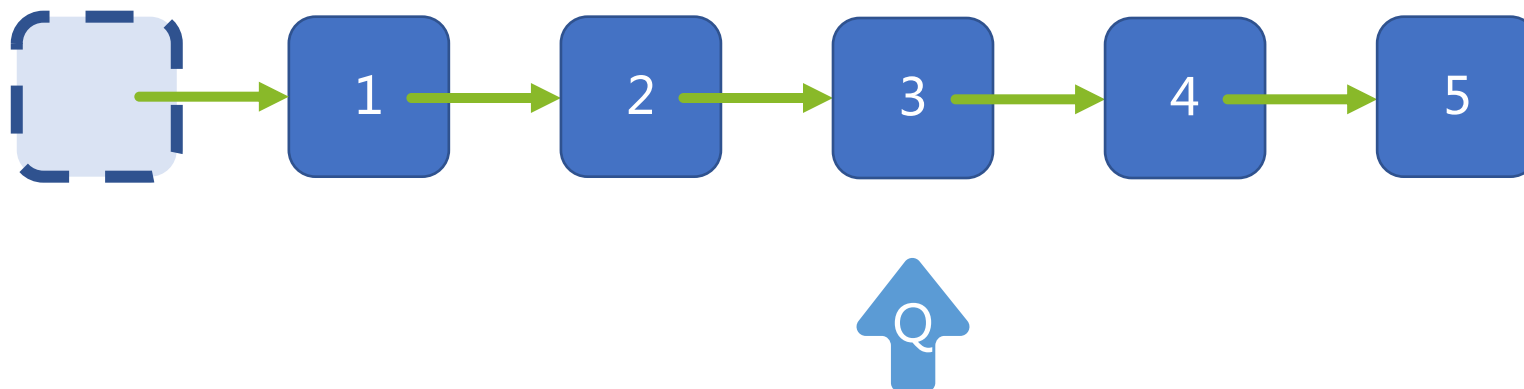




## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



## LeetCode-19 删除链表的倒数第N个结点



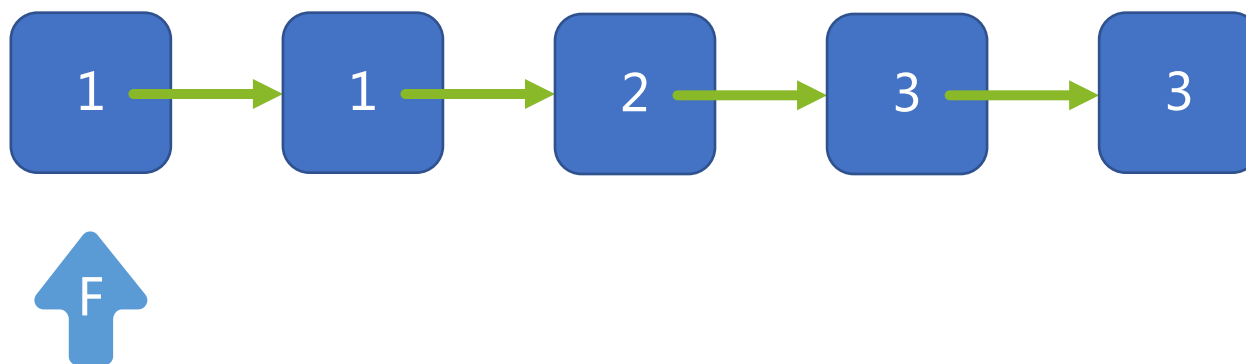
# 83.删除排序列表中的重复结点

门徒计划，带你开启算法精进之路

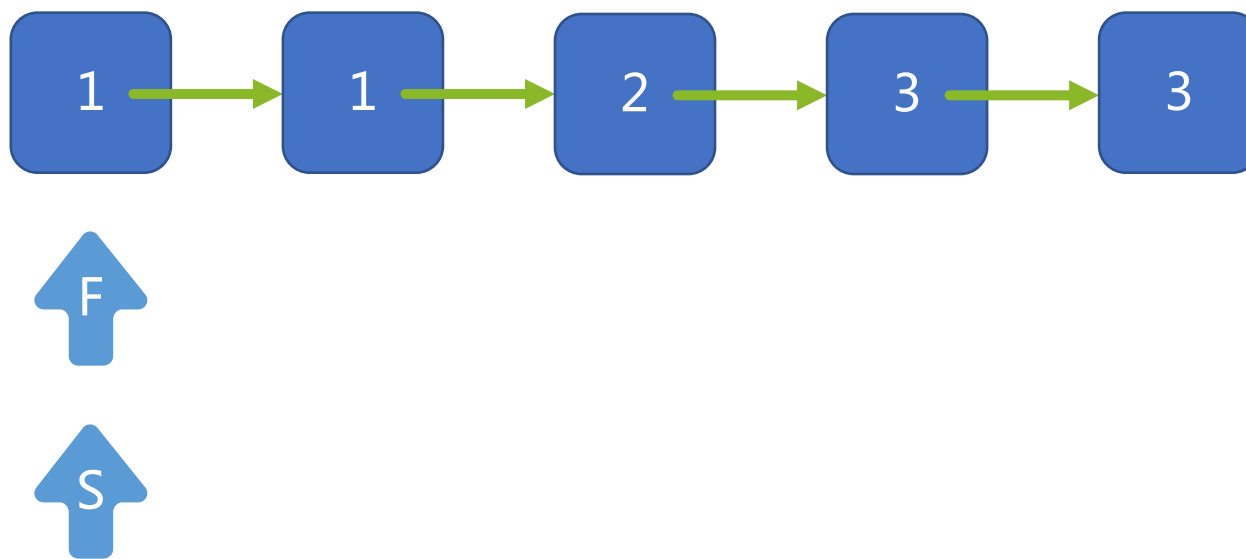
## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



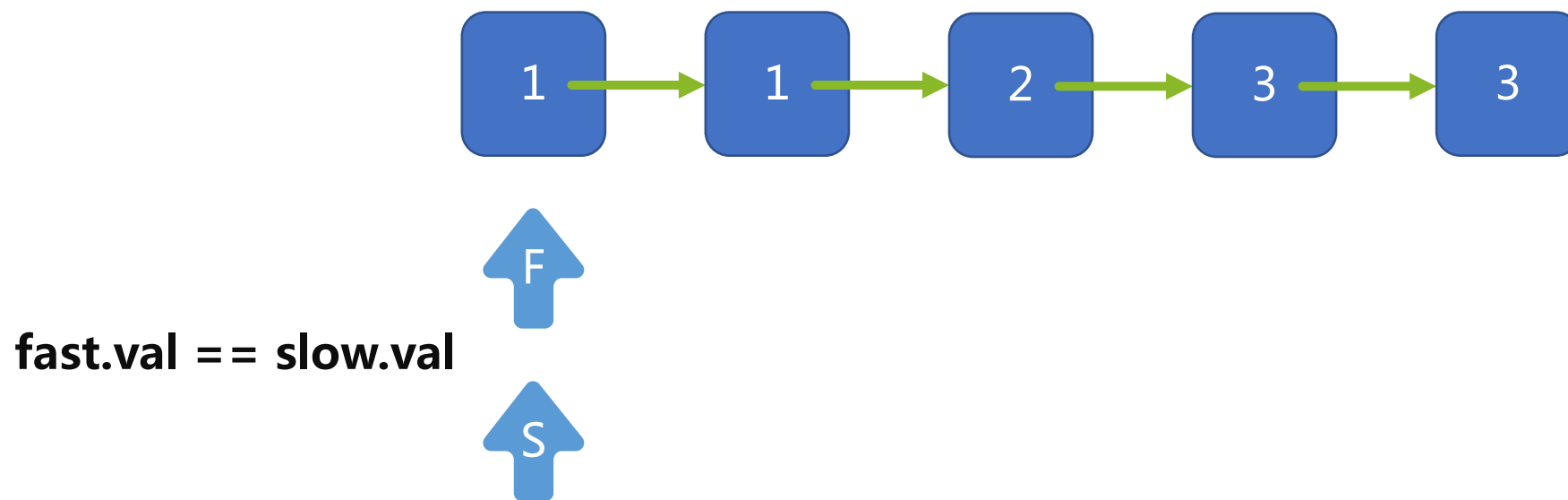
## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



**fast.val == slow.val**





## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



`fast.val == slow.val`



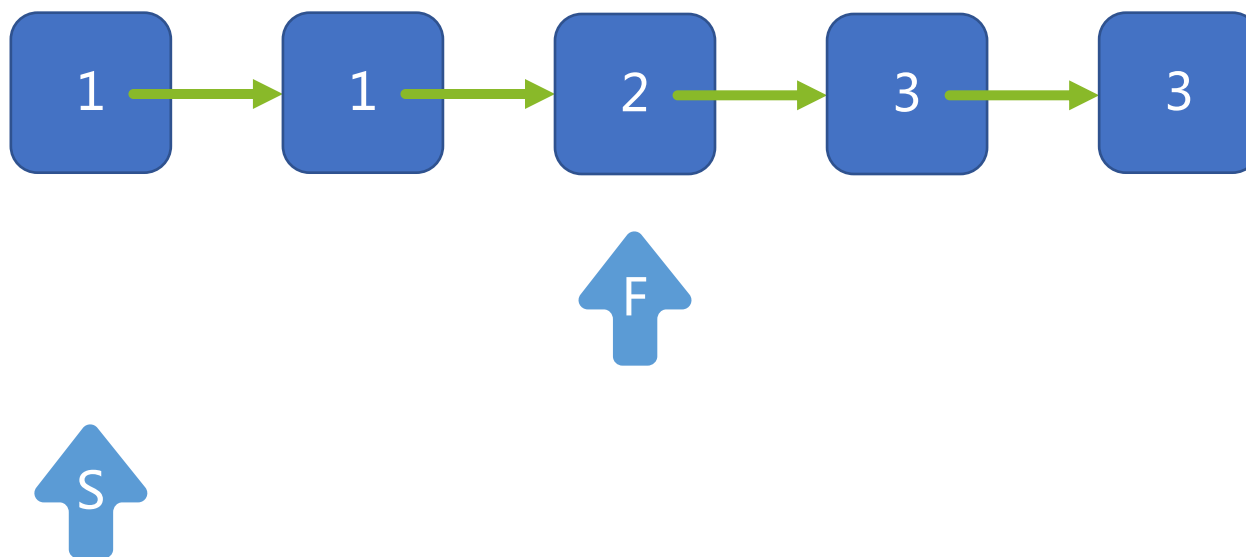
## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



**fast.val != slow.val**

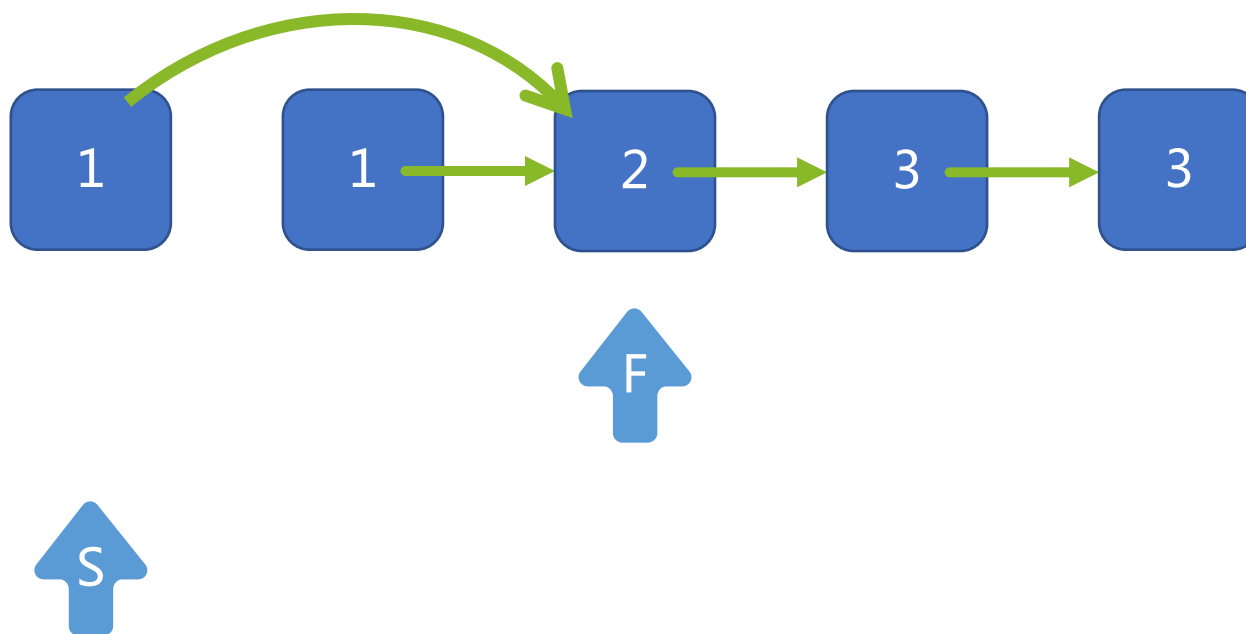


## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



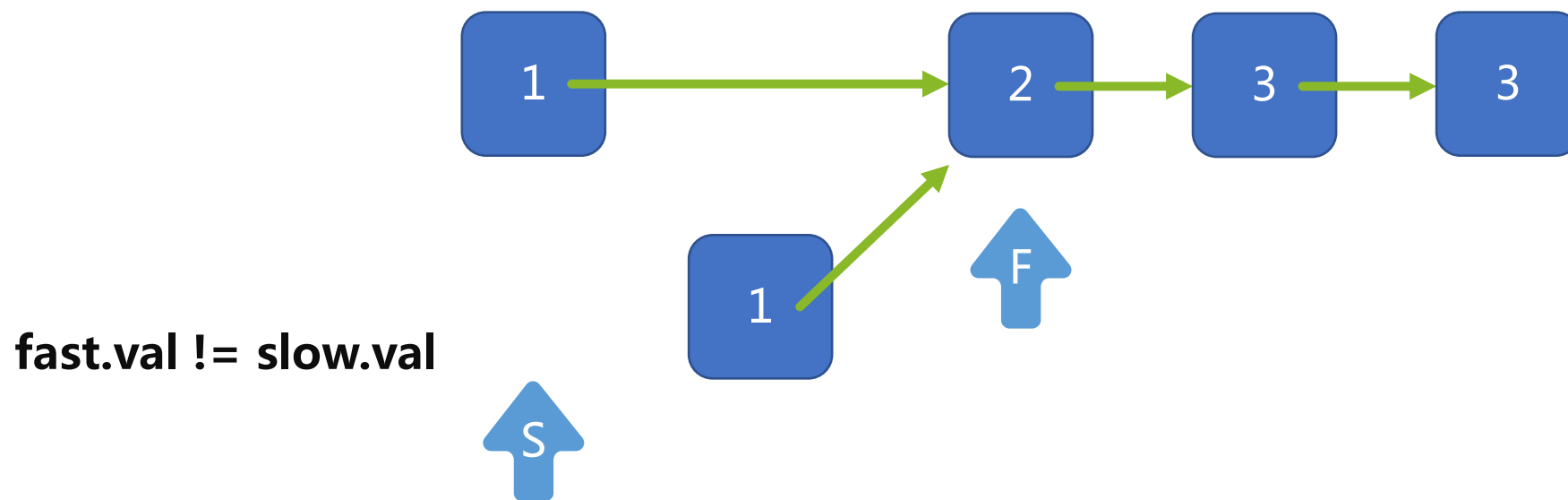
**fast.val != slow.val**

## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点

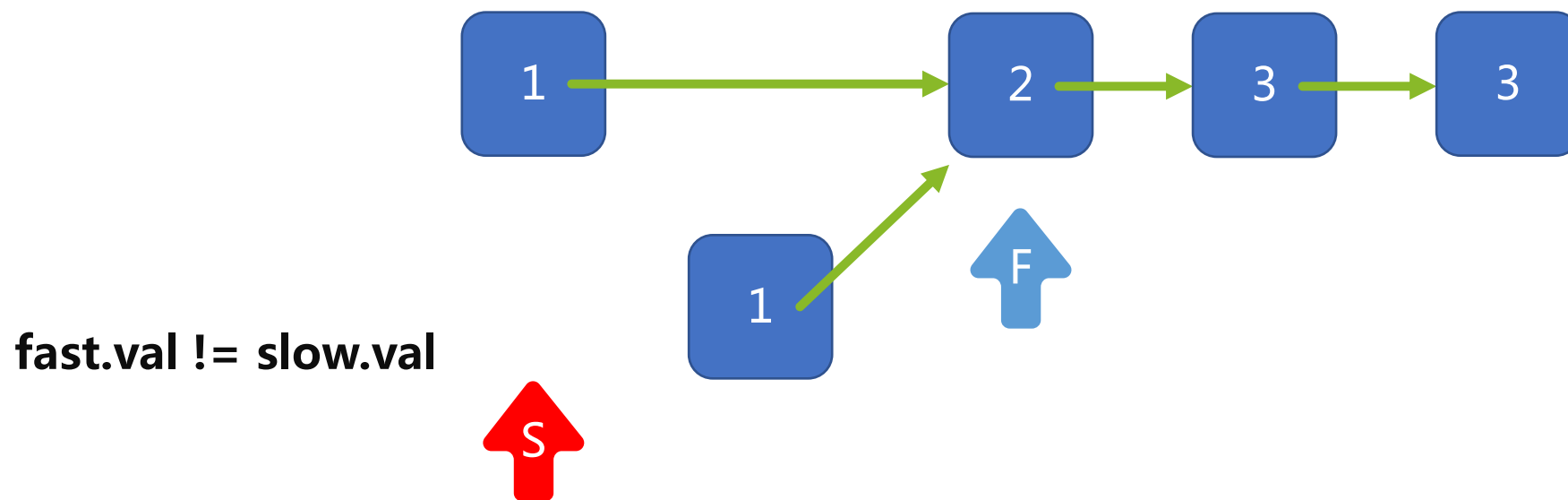


**fast.val != slow.val**

## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



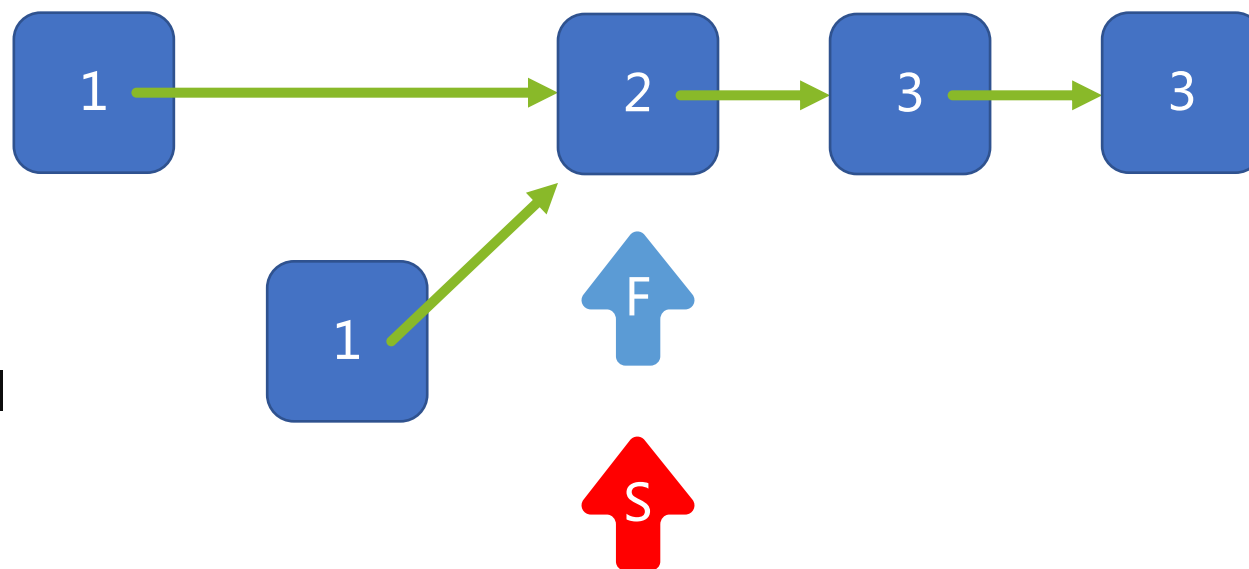
## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



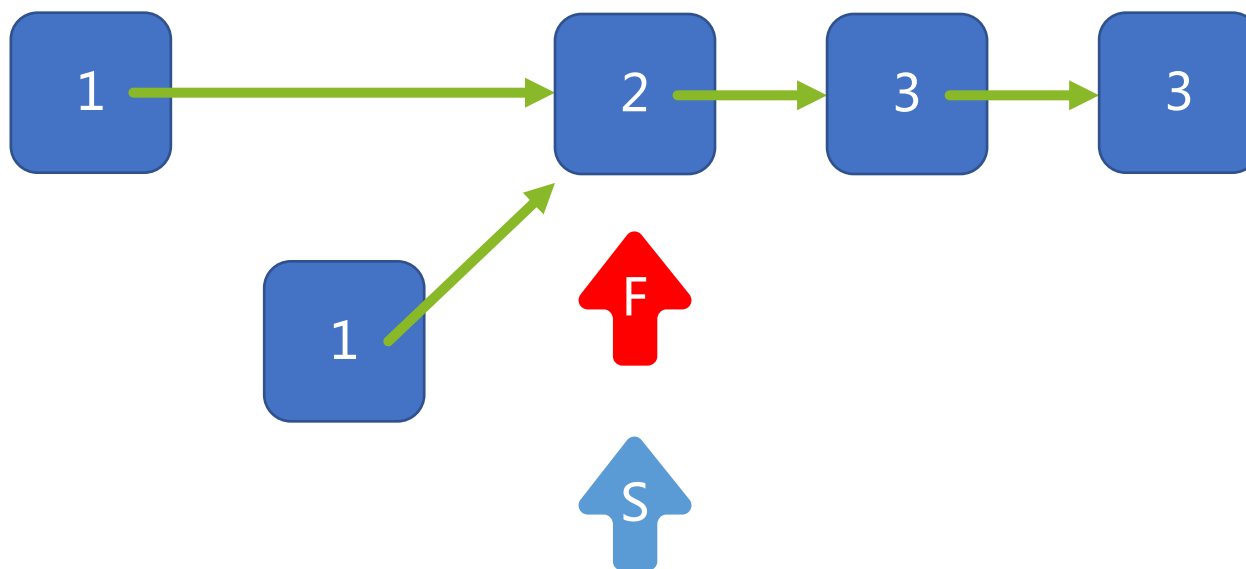
**fast.val == slow.val**



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



**fast.val == slow.val**

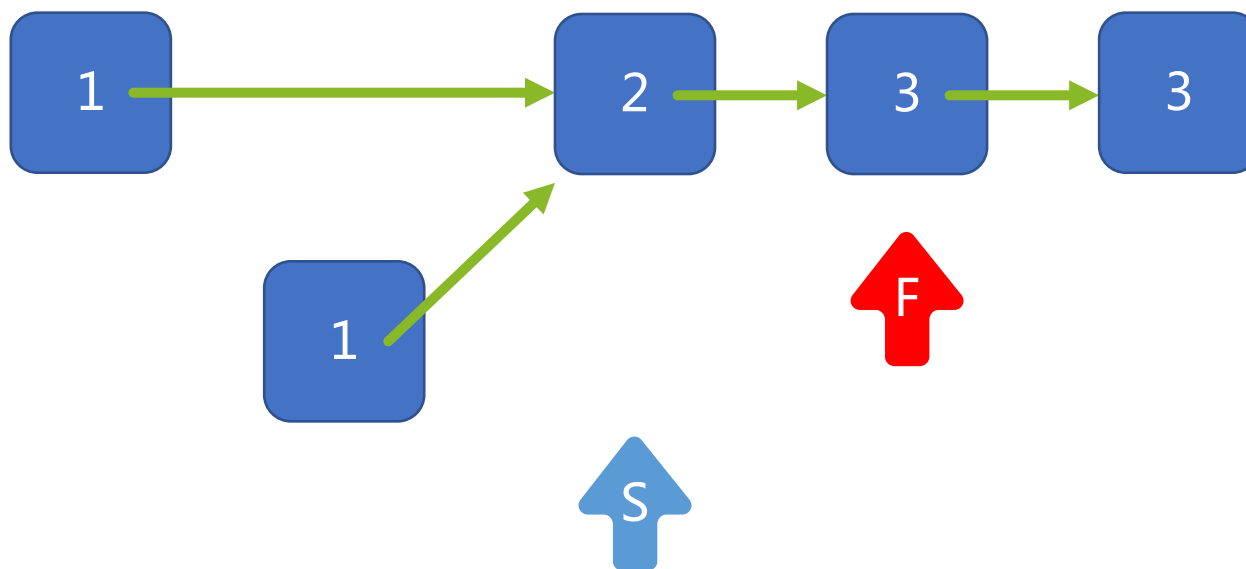




## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



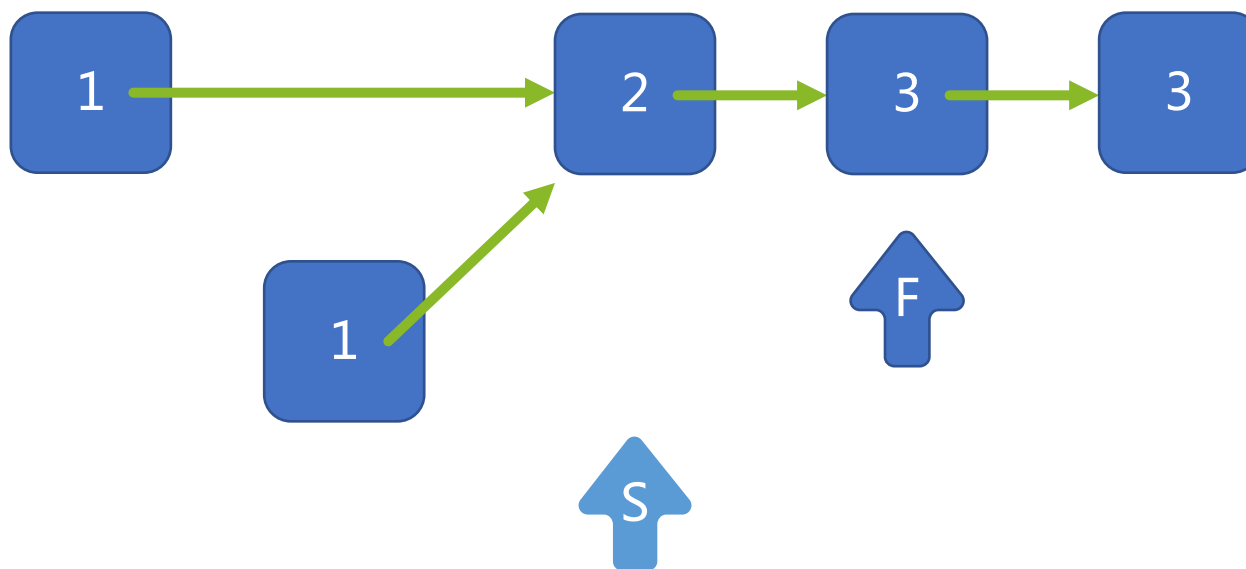
**fast.val != slow.val**



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



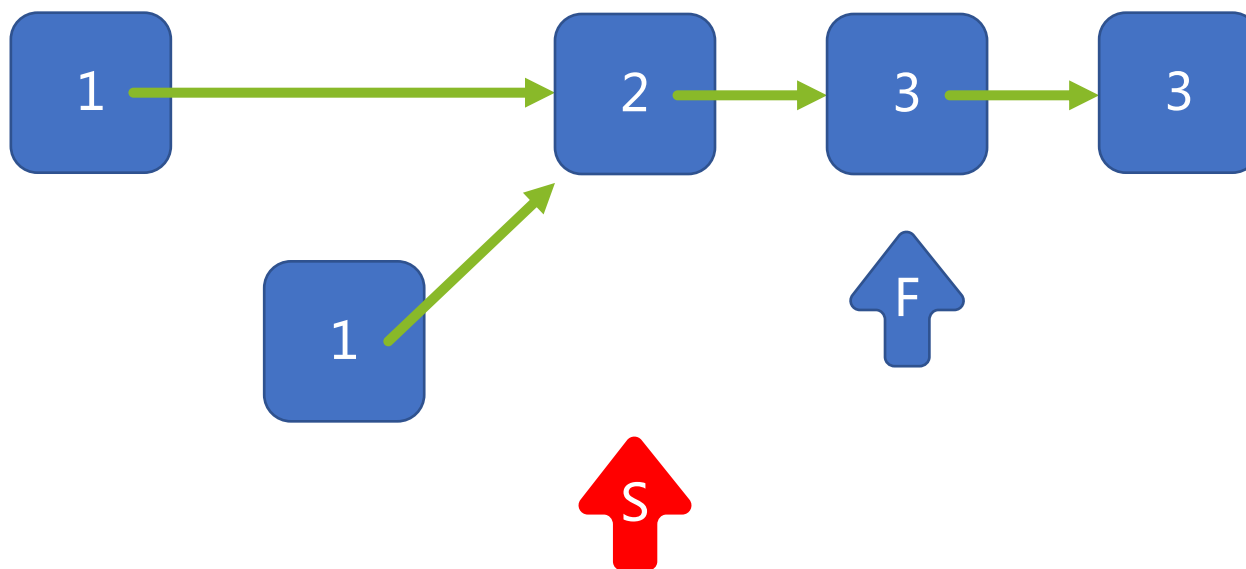
**fast.val != slow.val**



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



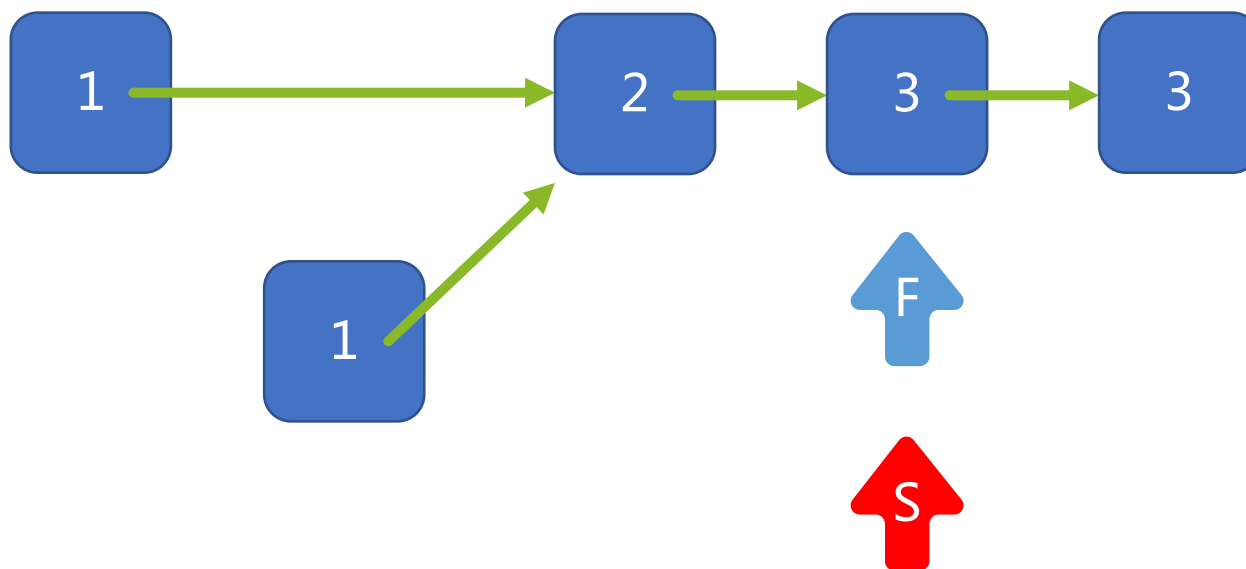
**fast.val != slow.val**



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



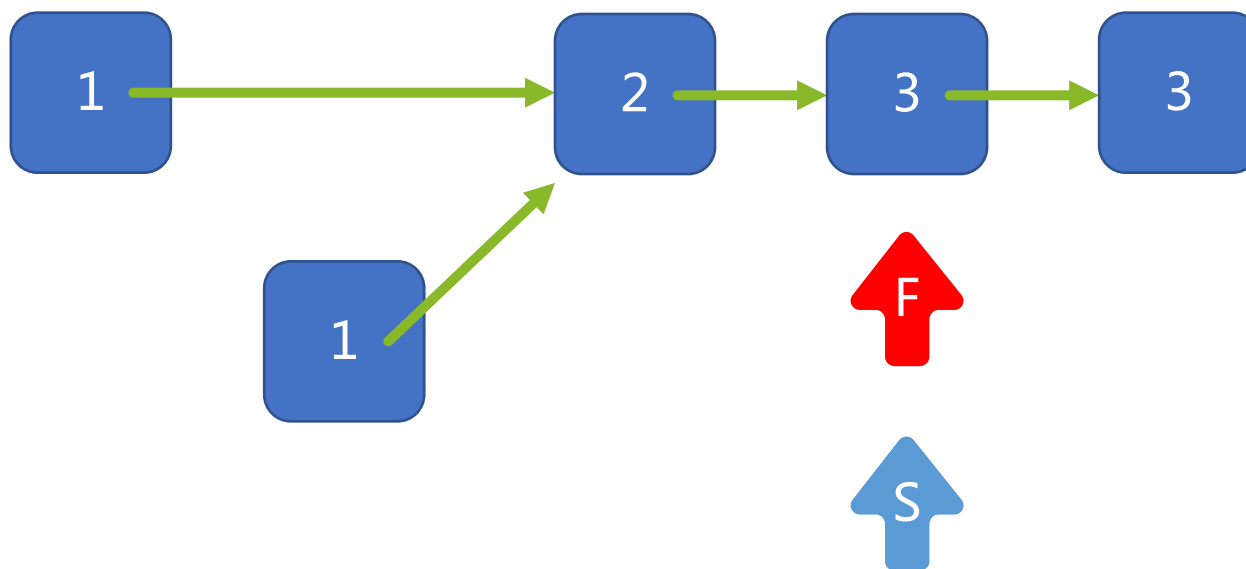
**fast.val == slow.val**



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



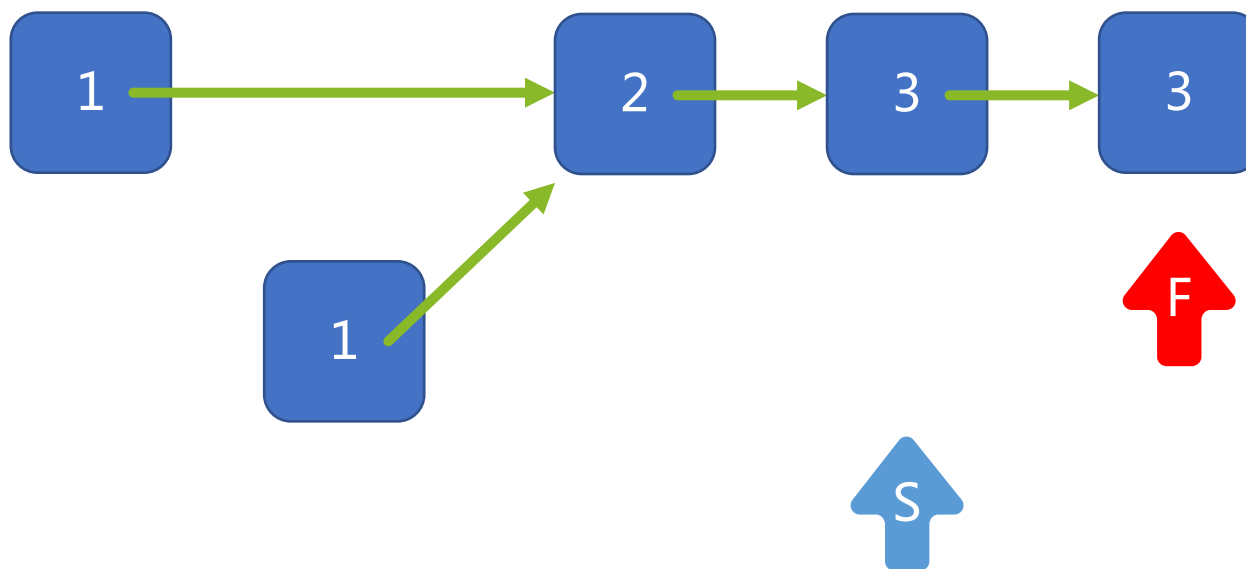
**fast.val == slow.val**



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



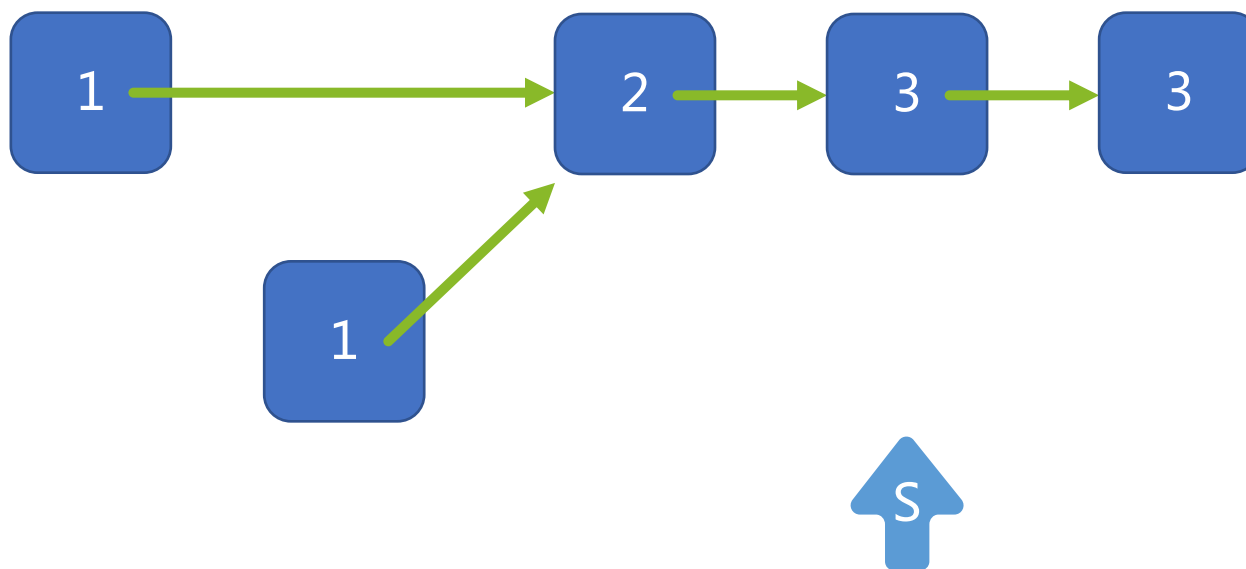
**fast.val == slow.val**



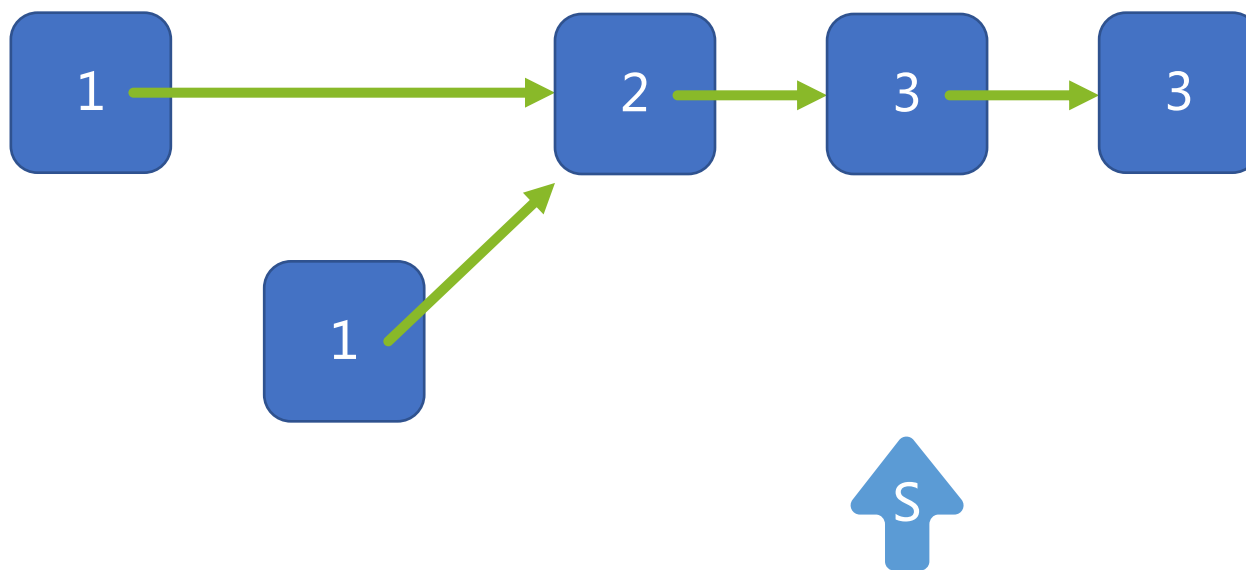
## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



**fast.val != slow.val**

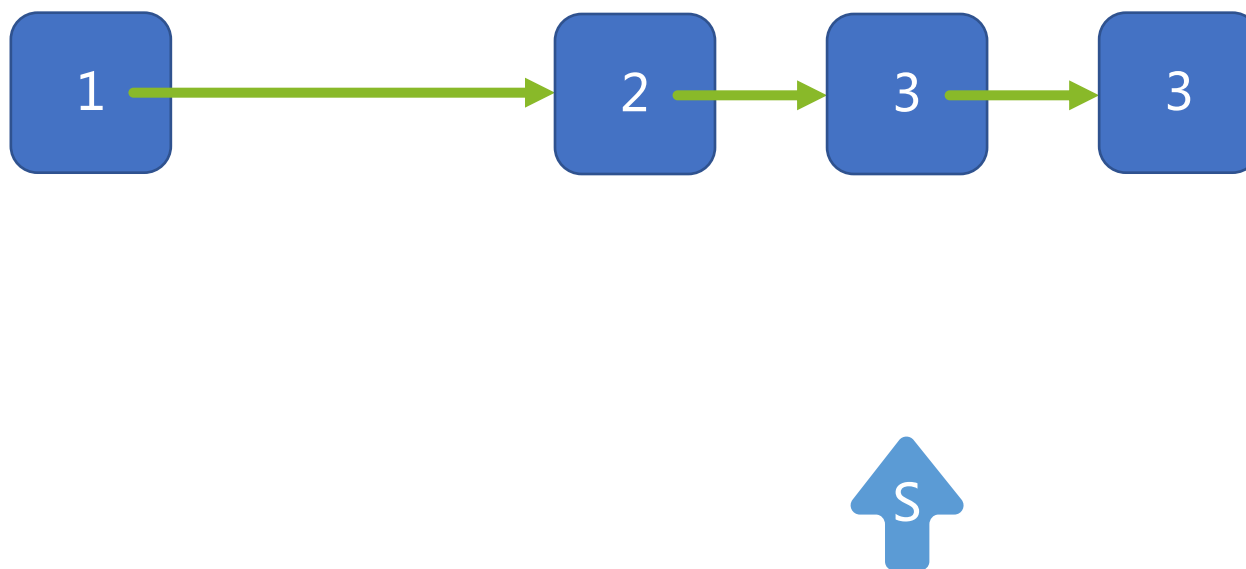


## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点

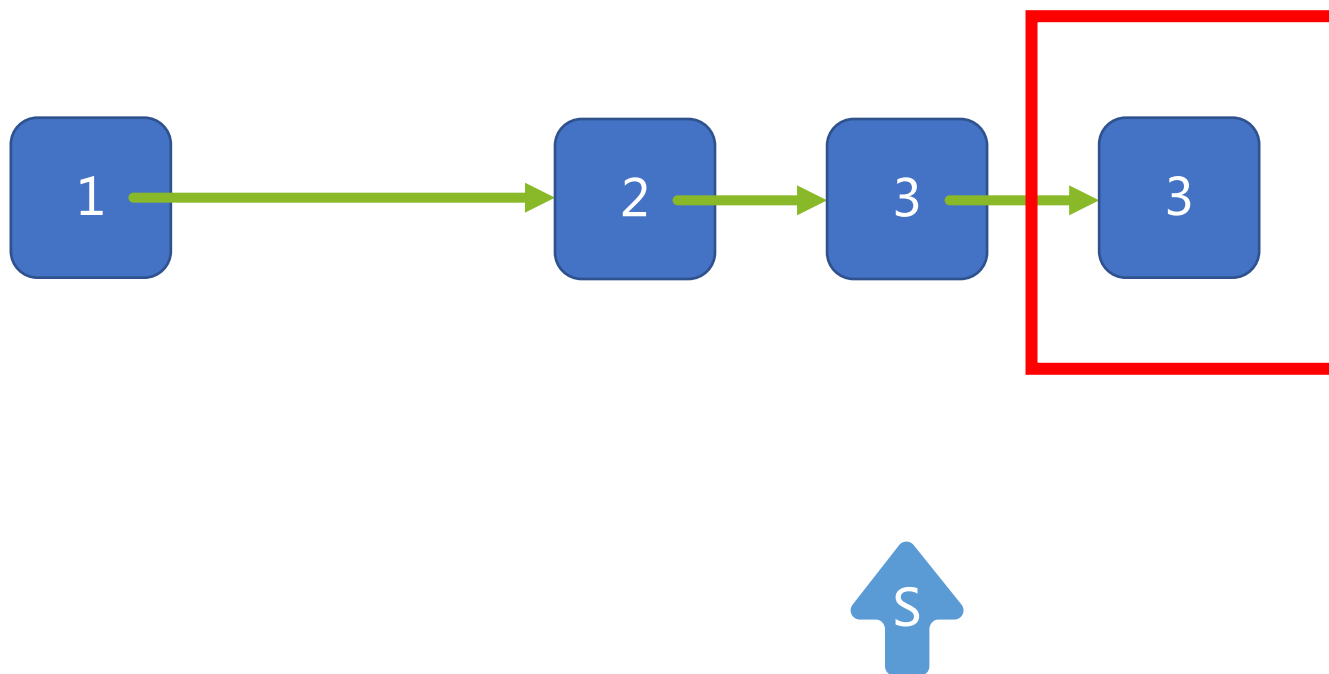




## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



## LeetCode-83 删除排序链表中的重复结点



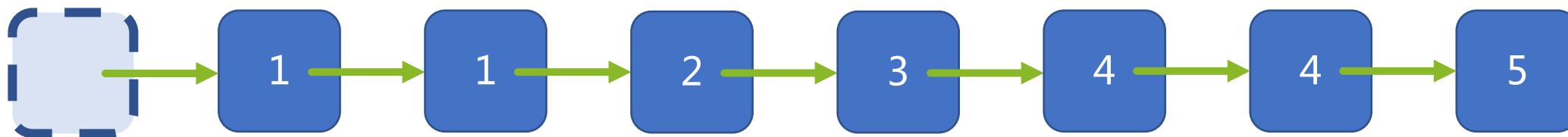
# 82.删除排序列表中的重复结点

门徒计划，带你开启算法精进之路

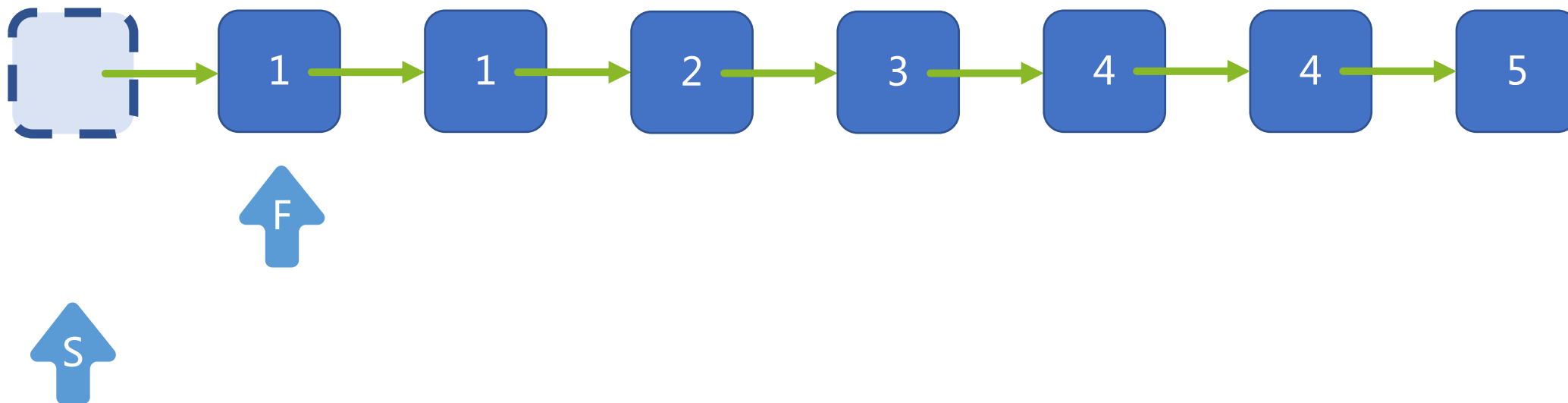
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



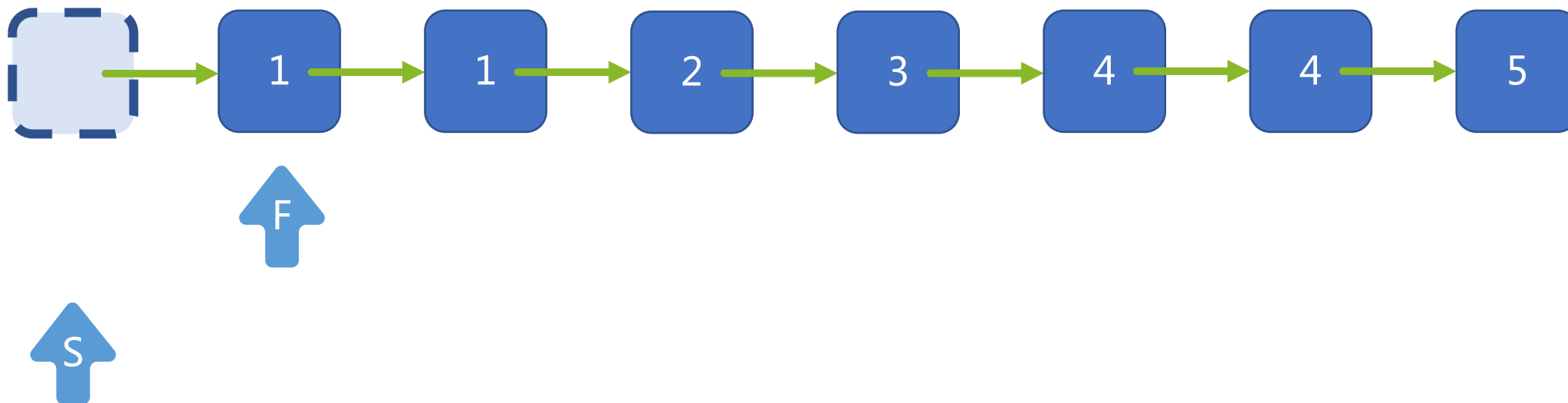
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II

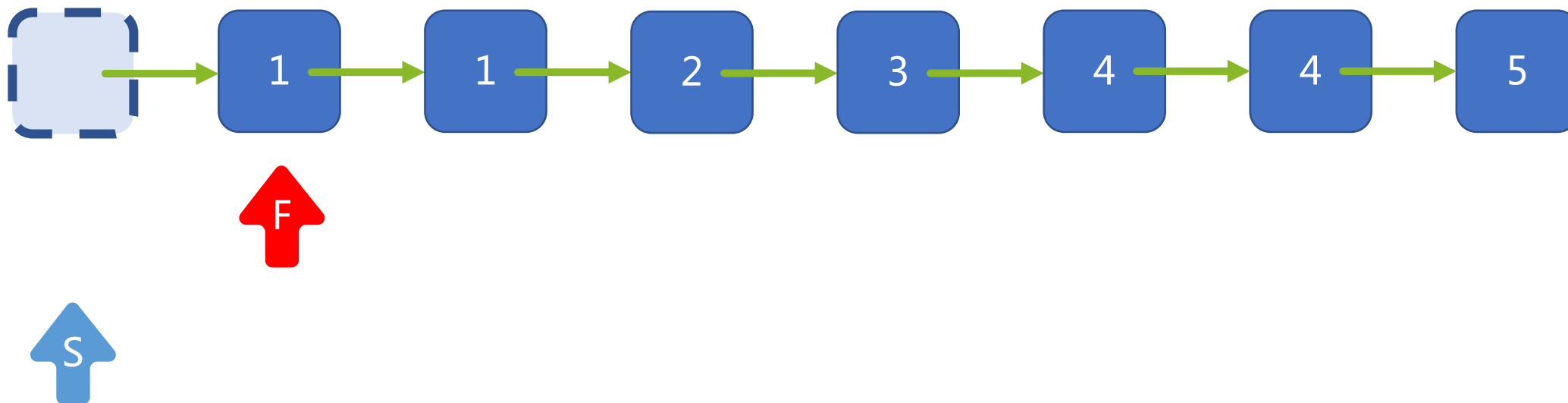


## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



**`fast.val == fast.next.val`**

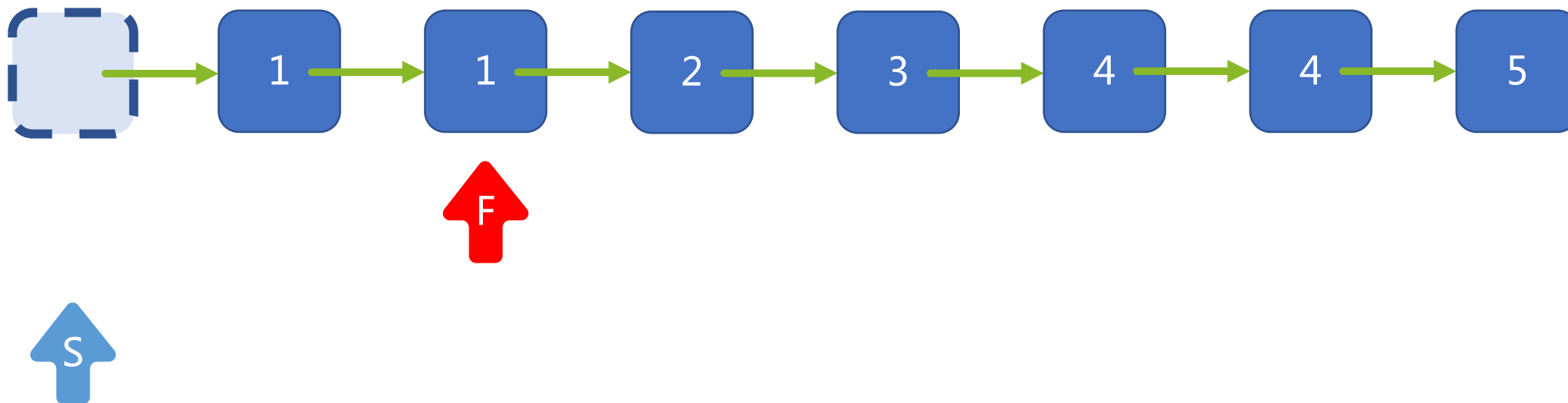
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



`fast.val == fast.next.val`



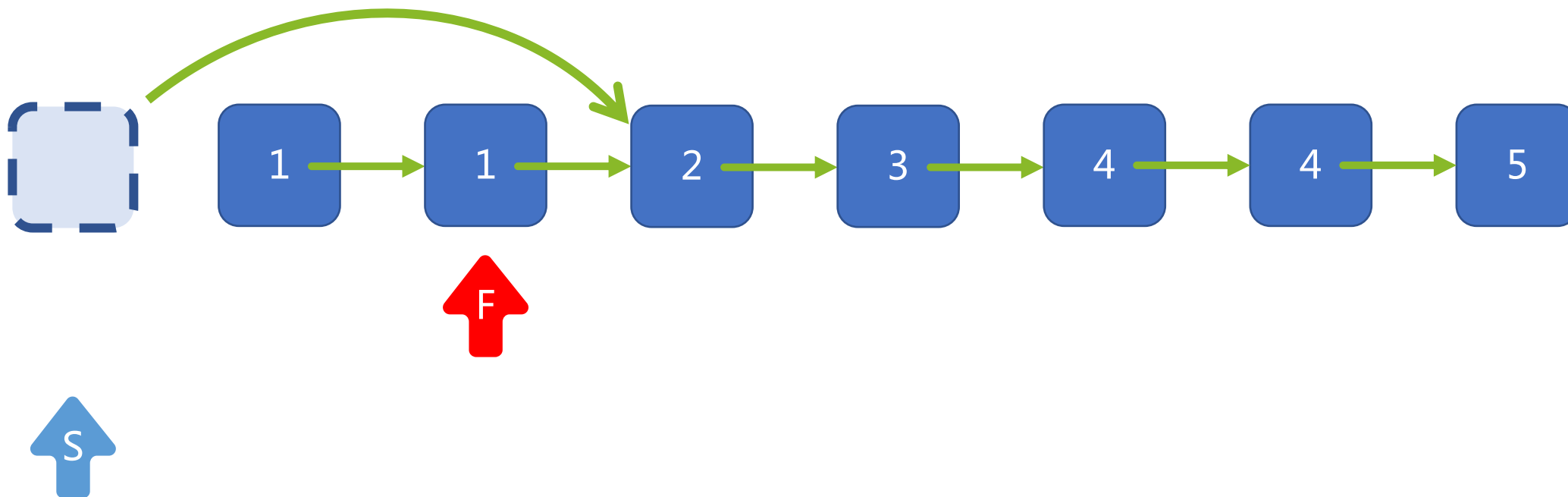
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



`fast = fast.next`

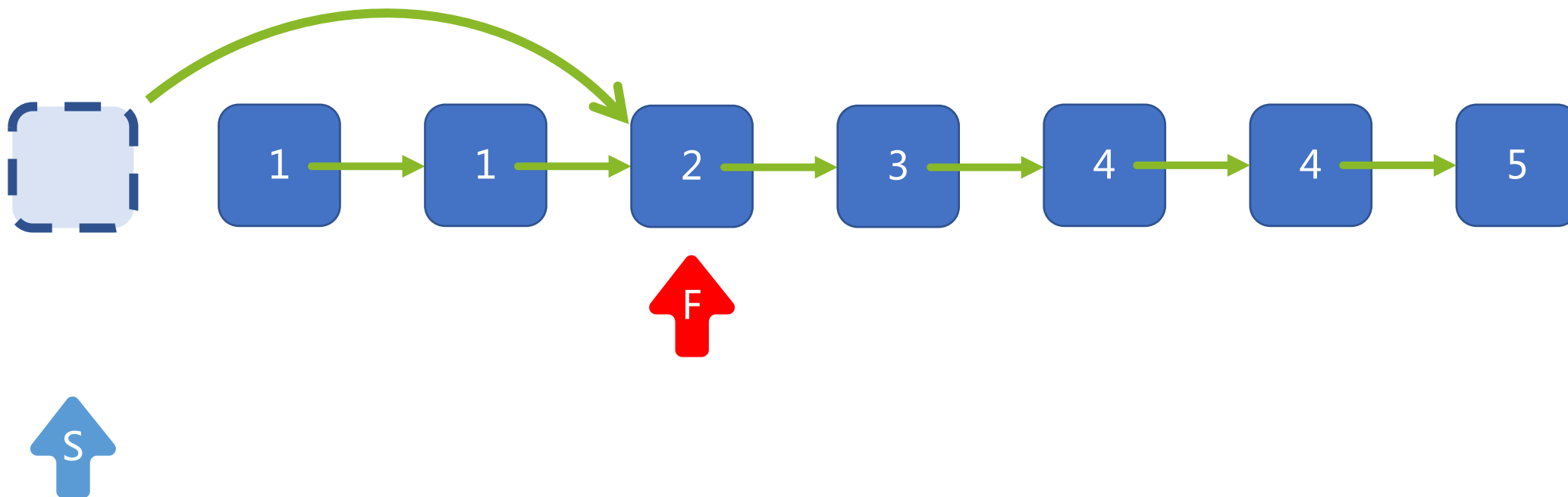
`fast.val != fast.next.val`

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



**slow.next = fast.next**

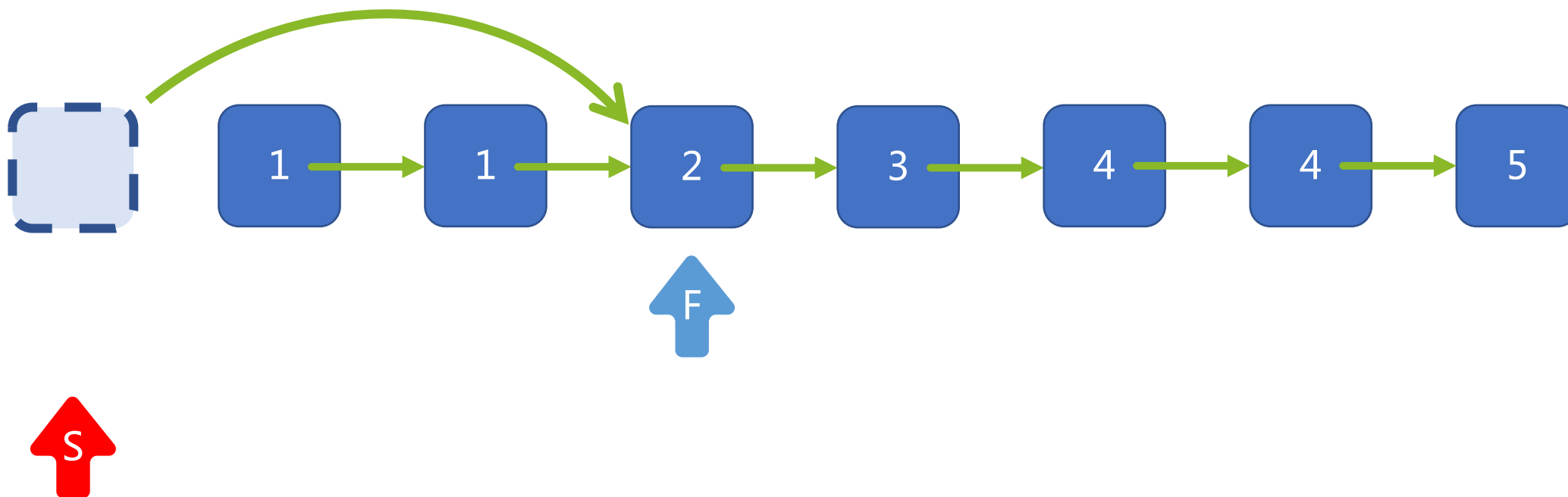
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



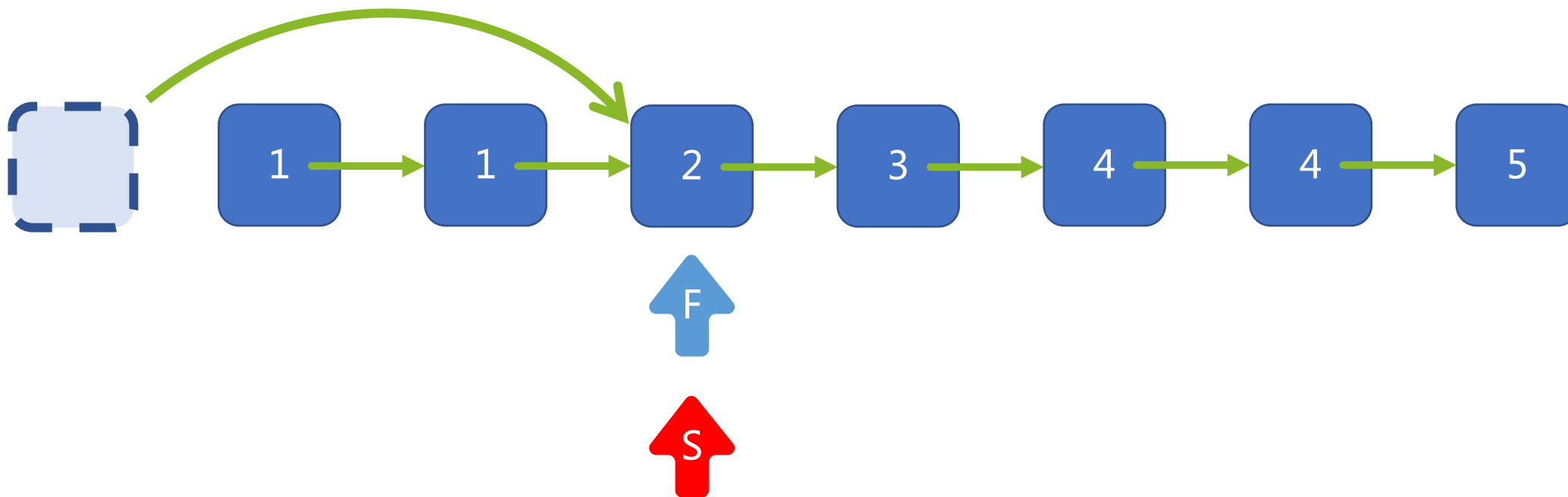
**fast = fast.next**

**fast.val != fast.next.val**

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II

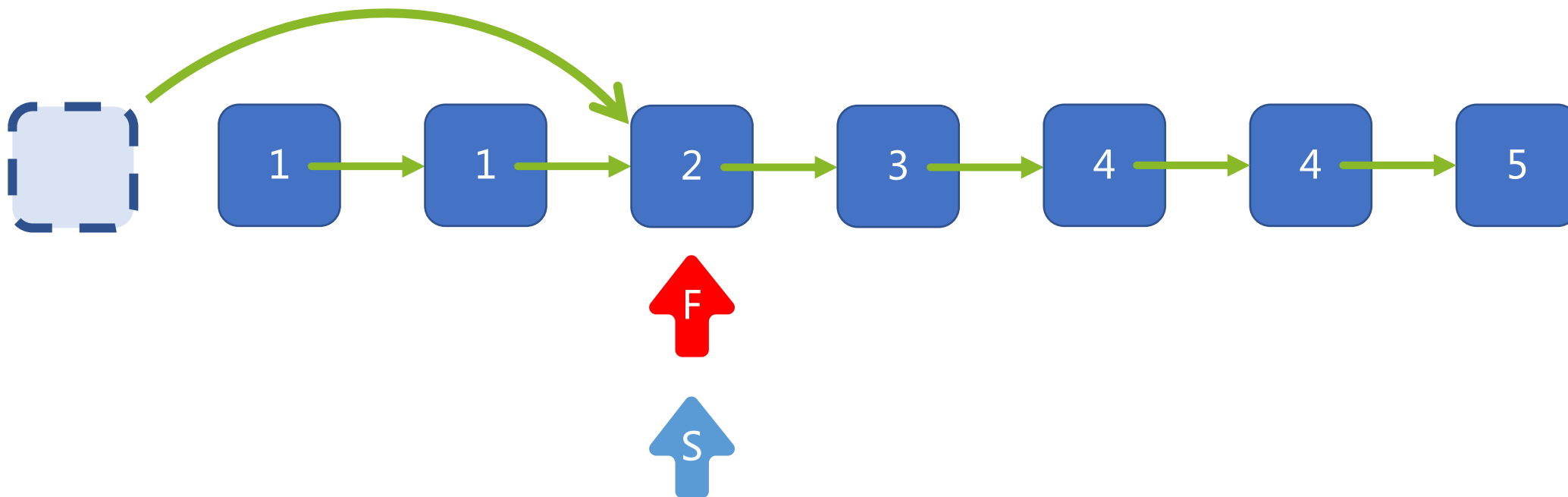


## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II

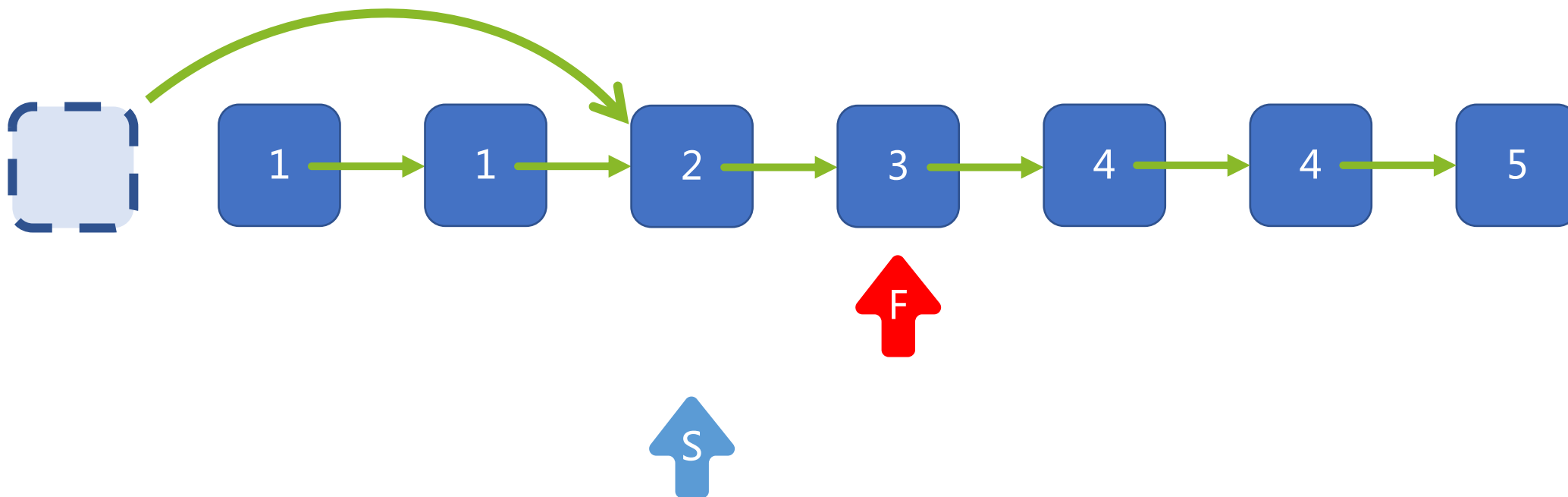


**slow = slow.next**

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



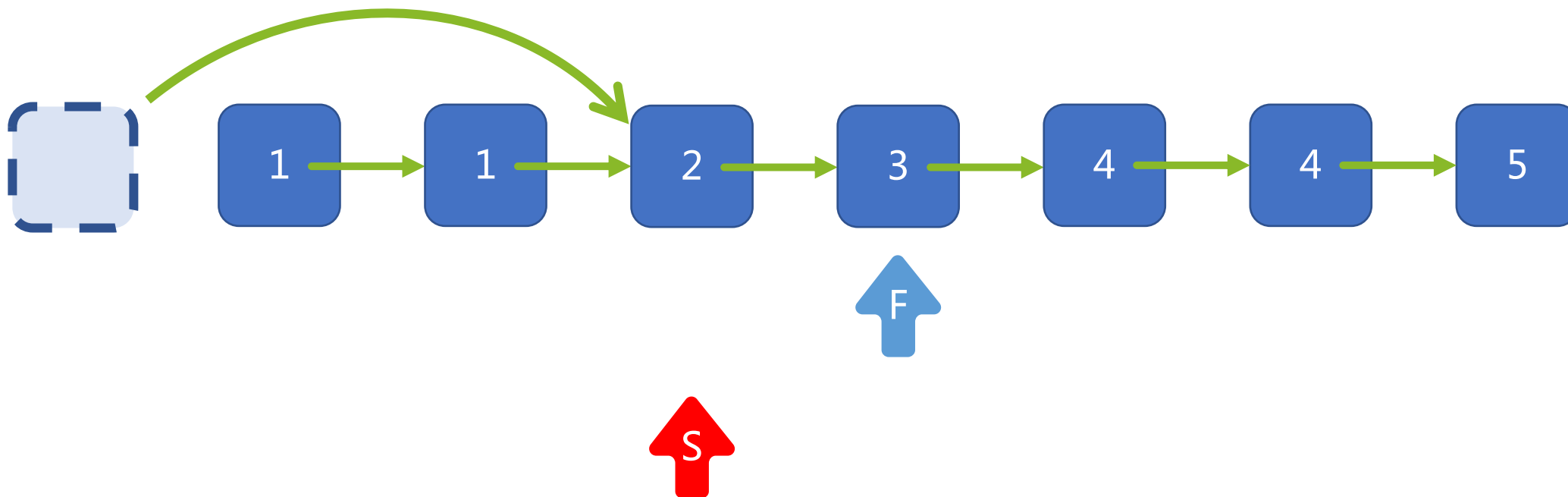
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



**fast = fast.next**

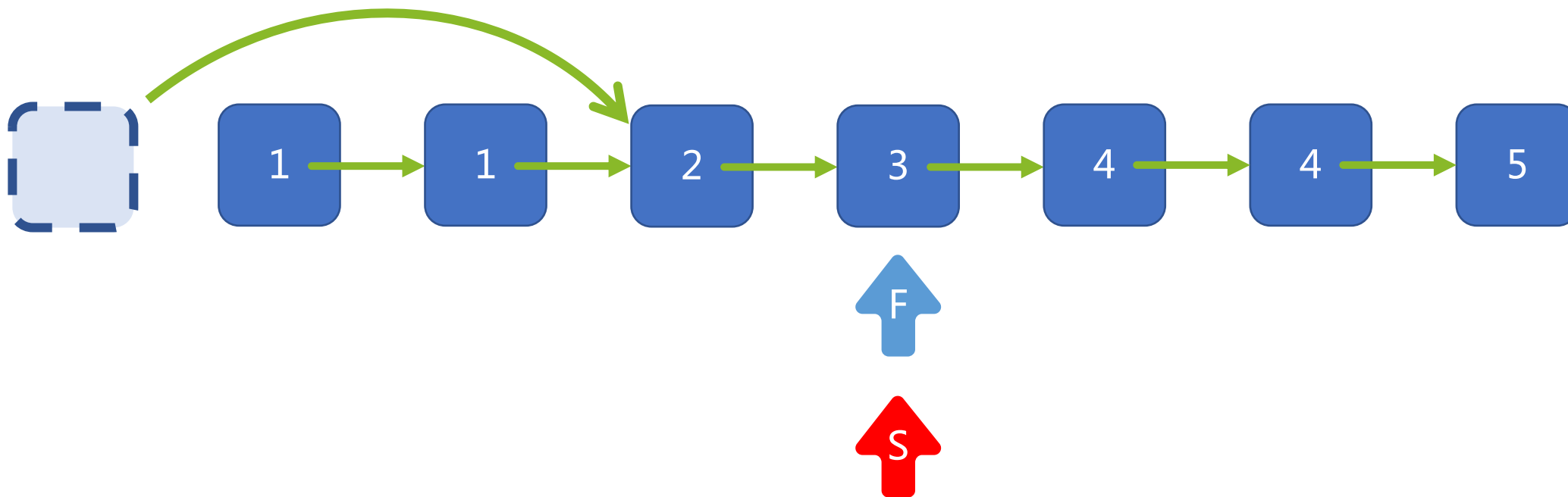
**fast.val != fast.next.val**

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



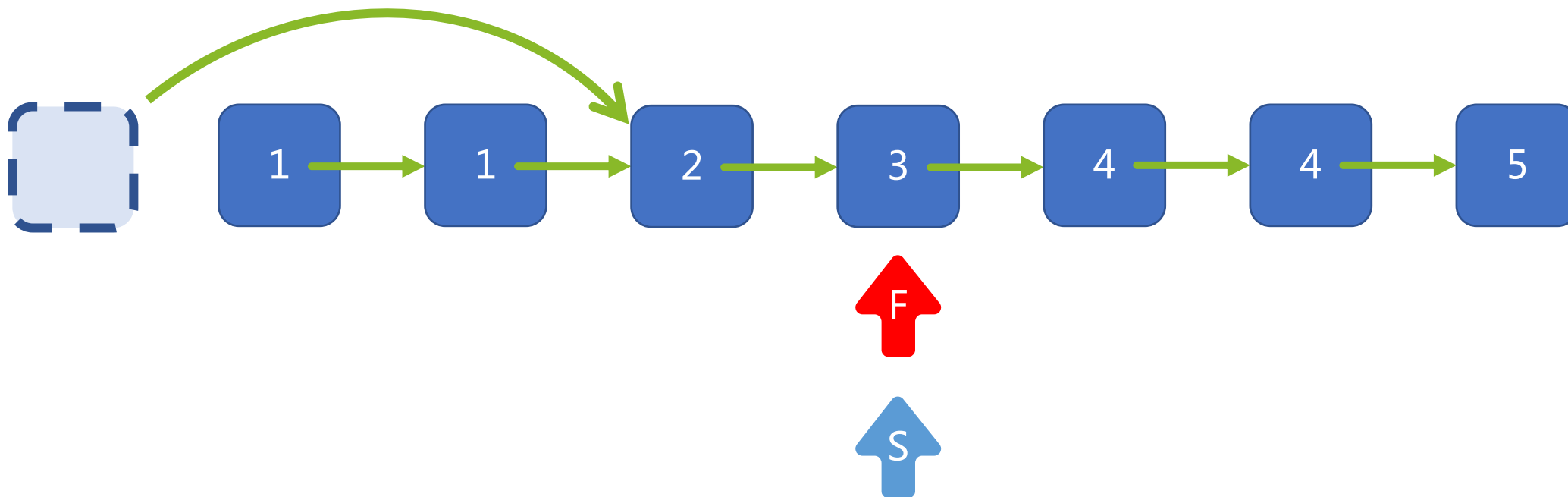


## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II

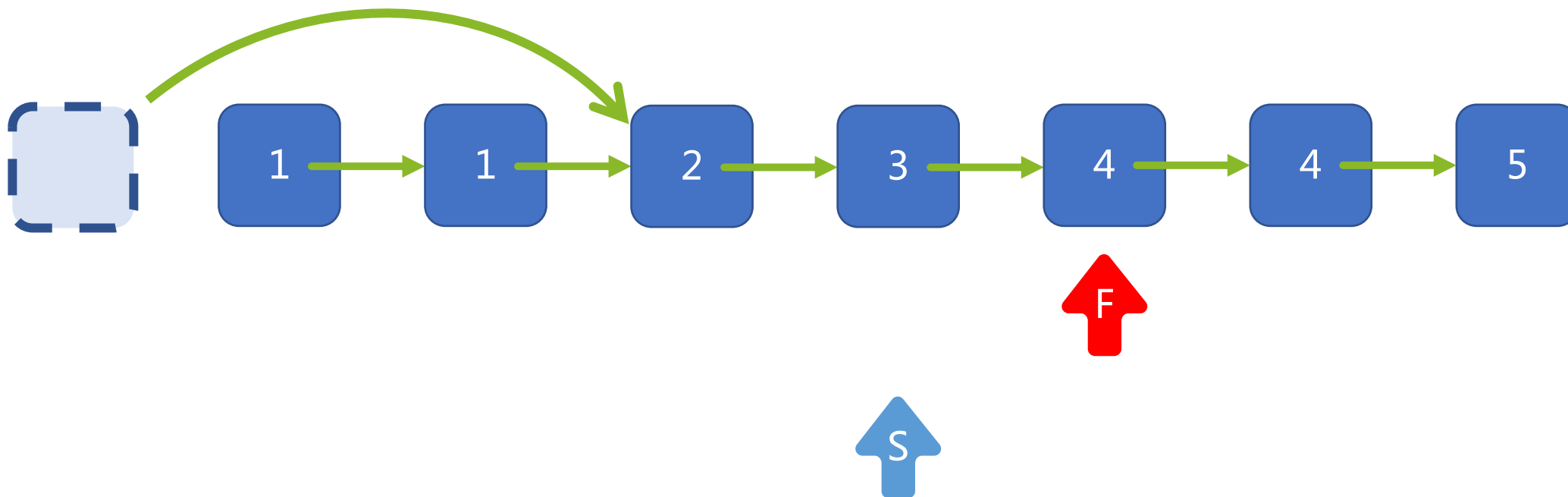


**slow = slow.next**

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II

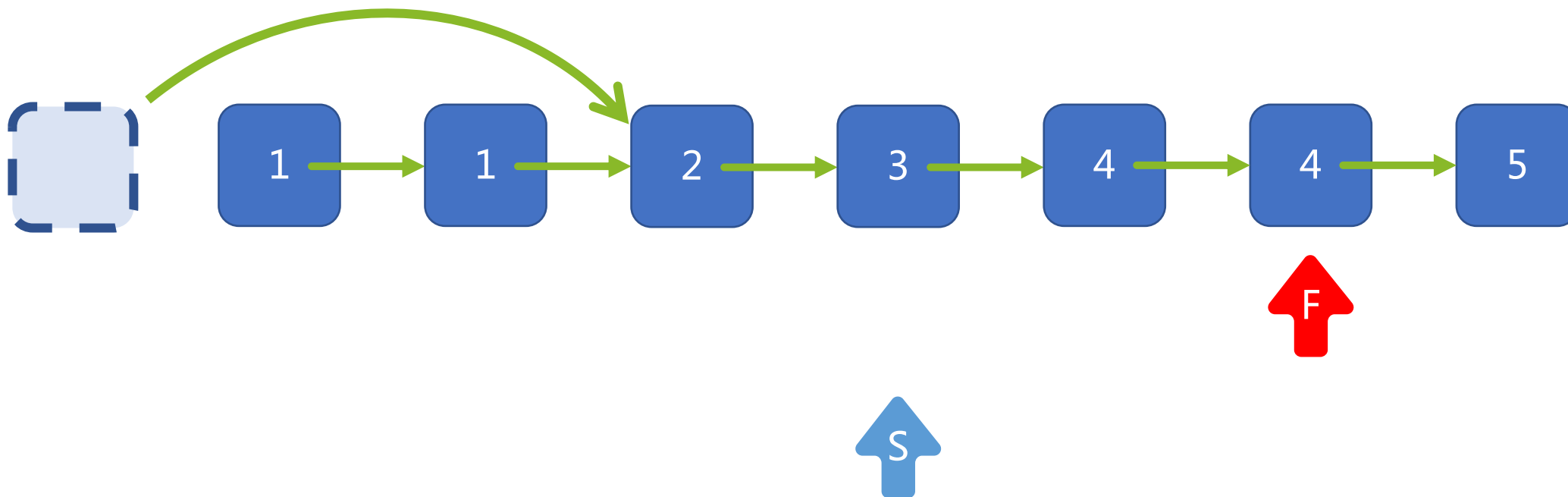


## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



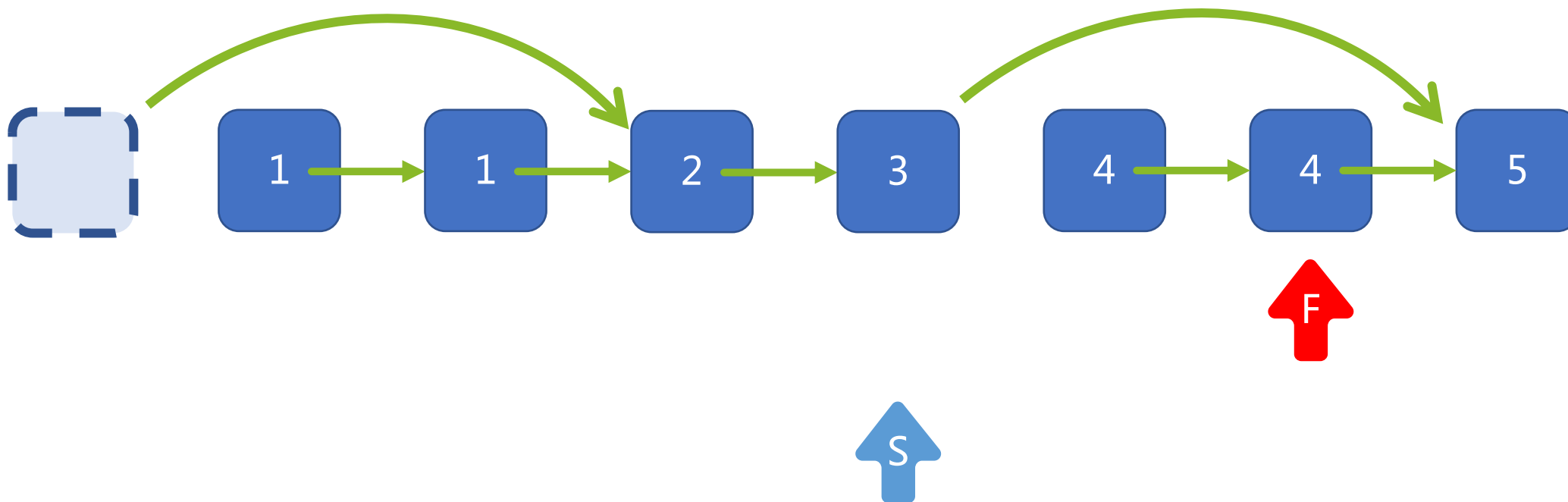
**fast = fast.next**  
**fast.val == fast.next.val**

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



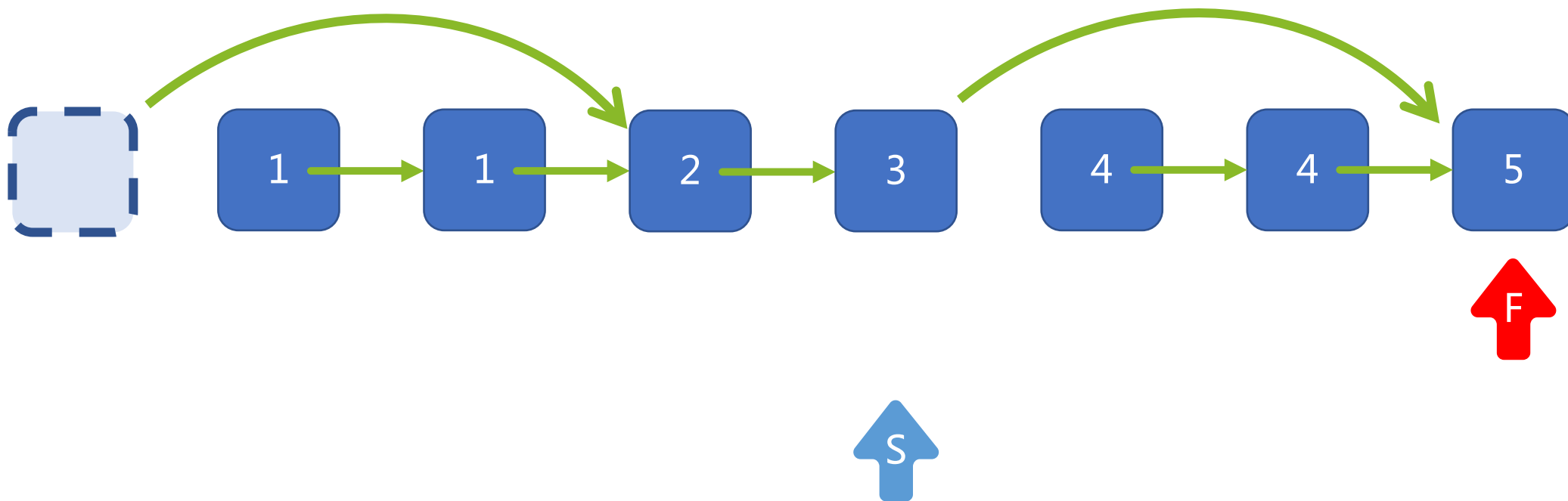
```
fast = fast.next  
fast.val != fast.next.val
```

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



**slow.next = fast.next**

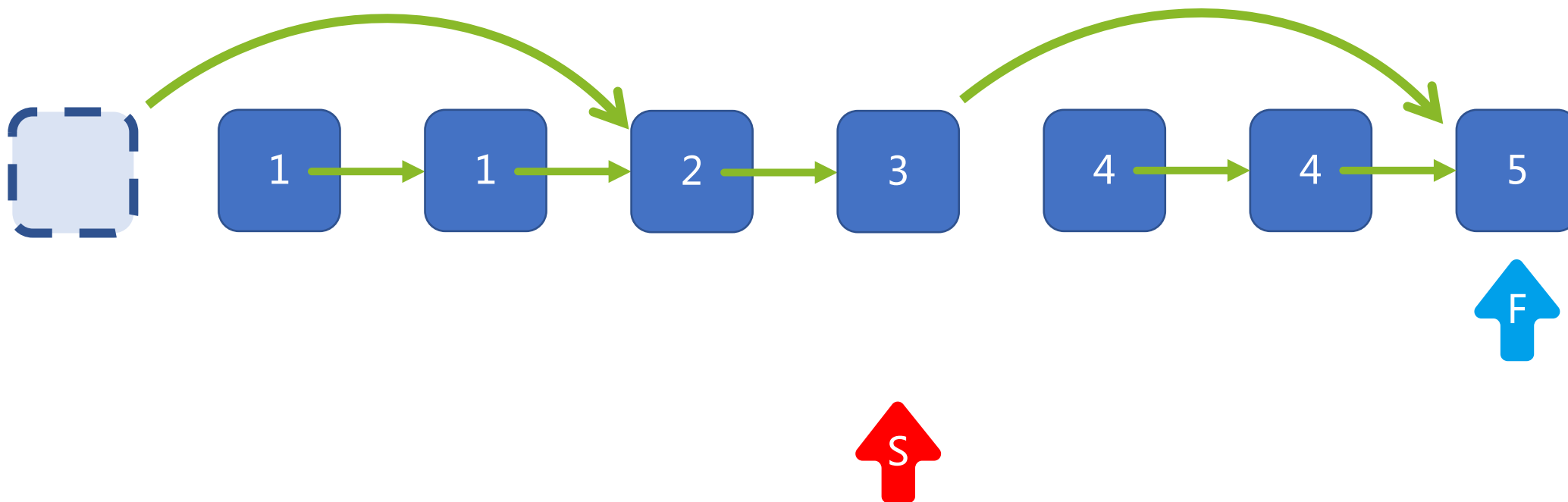
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



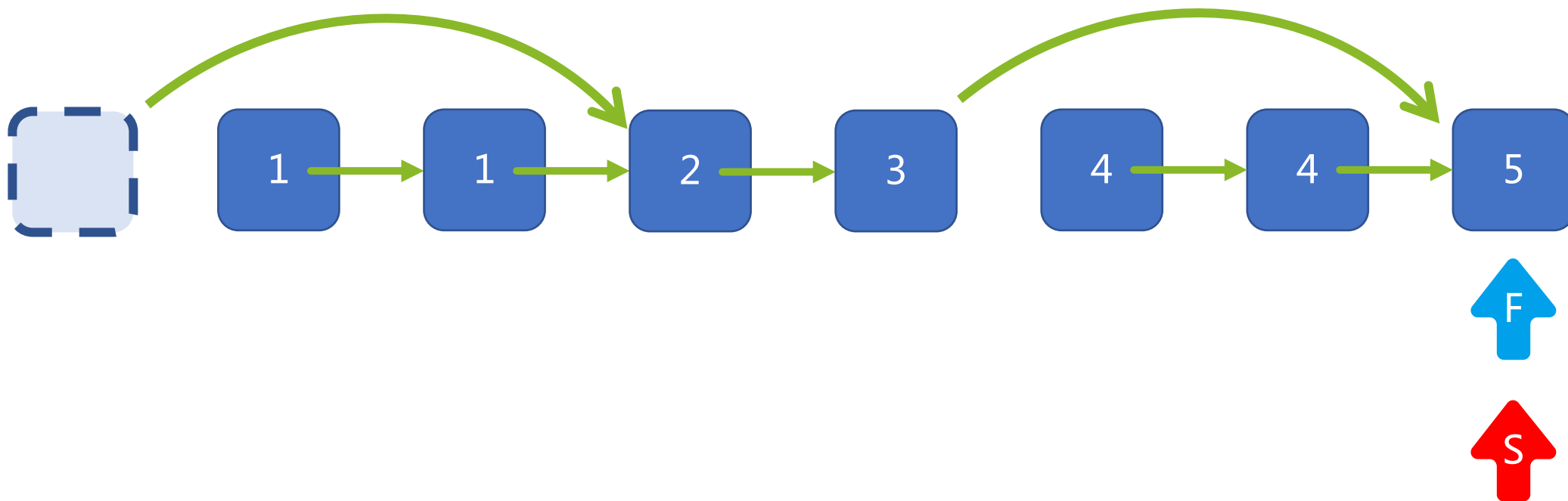
**fast = fast.next**

**fast.next == None**

## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



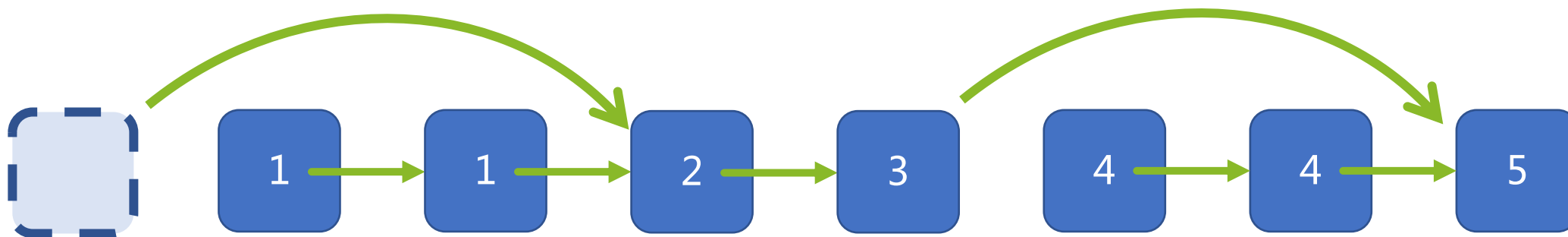
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



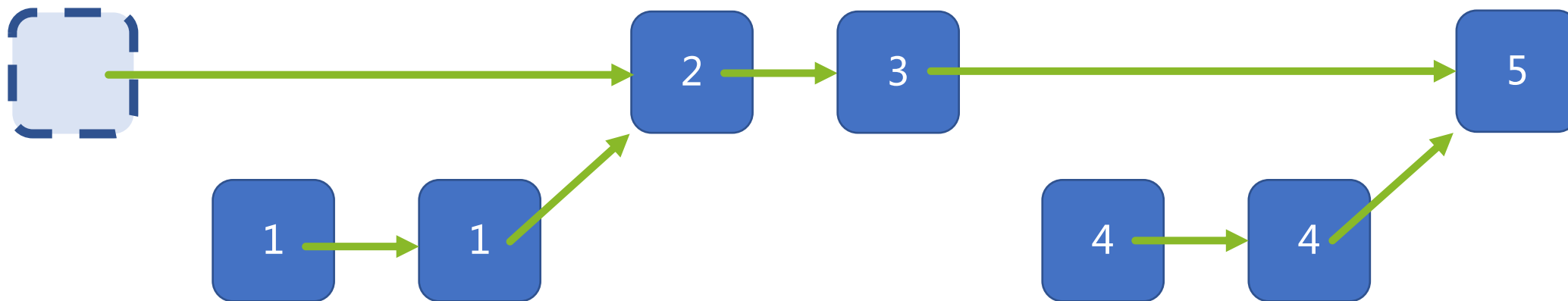
**slow = slow.next**



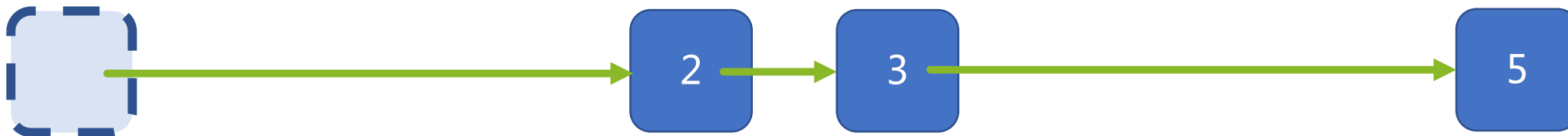
## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



## LeetCode-82 删除排序链表中的重复元素II



# 答疑解惑-留作业

大约用时：( 20 mins )

下一部分：大家晚安

每天都想干翻这个世界  
到头来，被世界干的服服帖帖

大家晚安  
--船长