# 机器学习学习报告

周珊琳

上海电力大学 上海, 2019-07-04, 中国

#### 第一节 算法概述

算法名称: PageRank

算法原理: PageRank又称网页排名、谷歌左侧排名,是一种由搜索引擎根据网页之间相互的超链接计算的技术,而作为网页排名的要素之一,以Google公司创办人拉里·佩奇(Larry Page)之姓来命名。 Google用它来体现网页的相关性和重要性,在搜索引擎优化操作中是经常被用来评估网页优化的成效因素之一。

两个假设:数量假设(一个页面越被其他页面链接,说明他越重要(ps: 难怪好多技术博客的都互相链接);质量假设(越是被高质量页面链接,说明该页面越重要(ps: 最好能被大博主推荐一波,粉丝蹭蹭蹭往上涨)

两个问题: Dead Ends; Spider Traps。

Dead Ends:在几个网页的节点之间跳转,经过一段很长的时间之后,没有出路了,连几点n这个网页也不能访问。解决方法:判断网页节点矩阵M中是否有一列全部是0,如果有,则将这一列的值全部替换成1/n。

Spider Traps (蛛网陷阱): 在几个网页的节点之间跳转,经过一段很长的时间之后,只能在节点n来回跳转(也就是说不嫩访问到其他的网页,只能点击访问节点n这个网页)。解决方法: 在访问节点n的几率接近于1的时候,让他随机的跳转到任意一个网页(唉网页可以不在这些几点网页中)。

PageRank根据假设的原始公式:

$$PR(A)i + 1 = \sum_{i=0}^{n} \frac{PR(Ti)}{L(Ti)} {}_{1}$$
(1.1)

¹i:循环次数

Ti: 其他节点

PR(Ti): 其他节点的PR值 L(Ti): 其他节点的出链数 PageRank根据假设的原始公式(使用马尔可夫矩阵表达):

$$PR = M * V^2 \tag{1.2}$$

PageRank为解决Dead Ends, 修正M后的公式:

$$PR = (M + a^T * \frac{ee^T}{n}) * V^3$$
 (1.3)

PageRank为解决Spider Traps, 修正M后的公式:

$$PR = [d * M + (1 - d) * \frac{ee^{T}}{n}] * V^{4}$$
(1.4)

PageRank最终公式:

$$PR = [d * (M + a^{T} * \frac{ee^{T}}{n}) + (1 - d) * \frac{ee^{T}}{n}] * V$$
 (1.5)

<sup>2</sup>M:马尔可夫矩阵/转移概率矩阵

V: PR值矩阵

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>a=[a1,a2...ai...],若M的某列全为0则ai=1,其余均为0

e: 全1的列矩阵

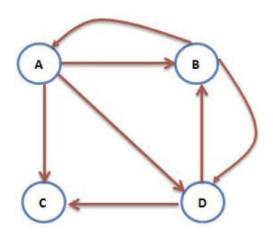
n: 记录的总数

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>d:跟随出链打开网页的概率

<sup>1-</sup>d: 随机跳到其他网页的概率

## 第二节 算法设计

### 2.1 算法流程(以例子进行说明)



## 1表示有从列x到行y的链接

	A	В	C	D
Α	[0	1	0	0]
В	0 1 1	0	0	1
C	1	0	0	0 1 1 0
D	1	1	0	0]

图 1: 数据展示

$$\begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

图 2: 转为马尔可夫矩阵

### 2.2 核心代码

源代码 1:

1 2 # -\*- coding: utf-8 -\*-

$$R = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} \end{bmatrix} \times 0.15 + 0.85 \times \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 0 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

将特征向量R带入右边, 反复迭代

图 3: 进行迭代

```
3 | """
 4
    Created on Thu Jul 4 18:44:07 2019
 5
 6
    @author: zsl
 7
 8
 9
    import numpy as np
10
    import matplotlib.pyplot as plt
11
    import networkx as nx
12
13
14 | f = open('input.txt', 'r')
    edges =[line.strip('\n').split(' ') for line in f]
15
16
17
    G = nx.DiGraph()
18
    for edge in edges:
19
        G.add_edge(edge[0], edge[1])
20
    nx.draw(G, with_labels=True)
21
    plt.show()
22
23 | filename ='input.txt'
24
    def load_data(f):
25
       data = open(f,'r')
26
        edges =[line.strip('\n').split(' ') for line in data]
27
        return edges
28
29
    def get_V(edges):
30
        nodes =[]
31
        for edge in edges:
32
           for i in edge:
33
              if i not in nodes:
34
                  nodes.append(i)
35
        print(nodes)
```

```
36
37
        N=len(nodes)
38
        i = 0
39
        node_to_num ={}
40
        for node in nodes:
41
            node_to_num[node] =i
42
            i += 1
43
        for edge in edges:
44
            edge[0] =node_to_num[edge[0]]
45
            edge[1] =node_to_num[edge[1]]
46
        print(edges)
47
48
        M = np.zeros([N, N])
49
        for edge in edges:
50
           M[edge[1], edge[0]] =1
51
        print(M)
52
        for j in range(N):
53
            sum_cnt =sum(M[:,j])
54
           for k in range(N):
55
               if sum_cnt !=0:
56
                  M[k,j]/=sum_cnt
57
58
                  M[k,j]=1/N
59
        print('======,,M)
60
        V = np.ones(N)/N
61
        return M, V, N
62
63
    def PageRank(M,V,N,beta=0.85):
64
        cnt =0
65
        e=np.ones([N,N])/N
66
        M_ = np.dot(M,beta)+np.dot(1-beta,e)
67
        er =100000
68
        pr1=V
69
        re=[]
70
        while er >0.0000001:
71
           pr2 = np.dot(M_,pr1)
72
            er = pr2-pr1
73
            er = max(map(abs, er))
74
            pr1 = pr2
75
            cnt +=1
76
            print('iteration %s'%str(cnt),pr1)
77
            if cnt%10==0:
78
               re.append(pr1.tolist())
79
        return pr1,re
80
81
    data=load_data(filename)
82 M,V,N =get_V(data)
83
    pr1,re =PageRank(M,V,N)
84
    print(re)
85
    re = np.array(re)
86
    ln1, =plt.plot(re[:,0], color ='red', linewidth =2.0, linestyle ='--')
    ln2, =plt.plot(re[:,1], color ='blue', linewidth =2.0, linestyle ='--')
87
88
    ln3, =plt.plot(re[:,2], color ='pink', linewidth =2.0, linestyle ='--')
89 | ln4, =plt.plot(re[:,3], color ='green', linewidth =2.0, linestyle ='--')
```

```
90 | ln5, =plt.plot(re[:,4], color ='yellow', linewidth =2.0, linestyle ='--')
91 | plt.legend(handles=[ln1,ln2,ln3,ln4,ln5], labels=['A', 'B','C','D','F'],
92 | loc='lower right')
93 | plt.plot(re)
94 | plt.bar(['A', 'B','C','D','F'], pr1)
96 | plt.show()
```

# 第三节 选用数据

自拟:



图 4: 每行表示前者指向后者

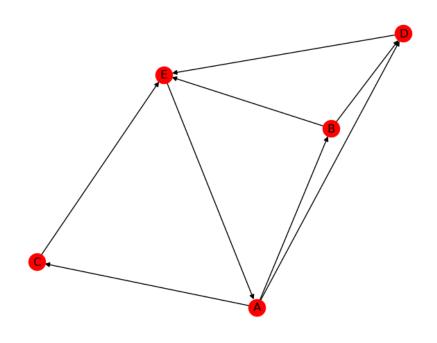


图 5: 数据图示

## 第四节 实验结果展示

pr1 array([0.29633859, 0.1139626 , 0.1139626 , 0.1623967 , 0.31333951])

图 6: 最终循环得到的PR值

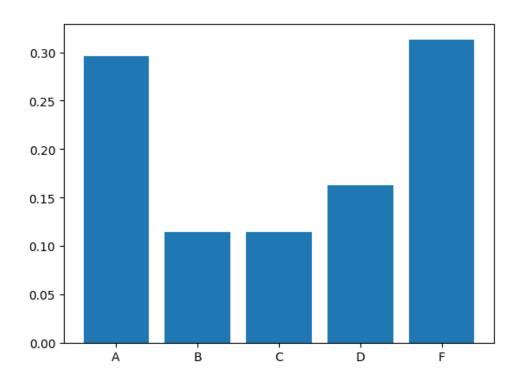


图 7: 最终循环得到的PR值

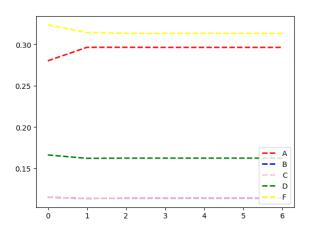


图 8: 每循环10次变化折线

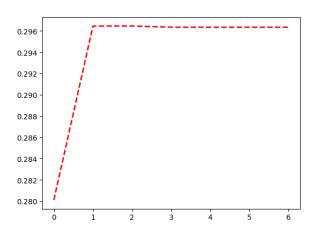


图 9: A的变化

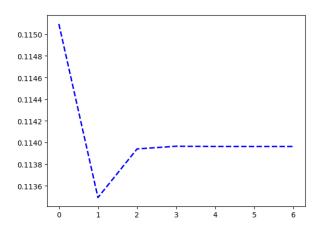


图 10: B的变化

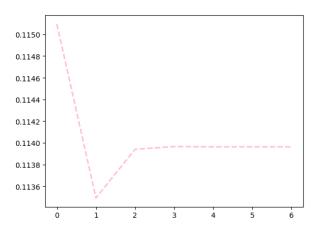


图 11: C的变化

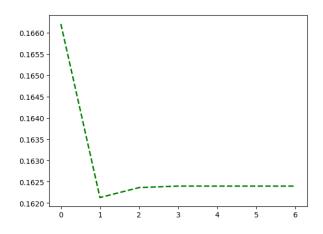


图 12: D的变化

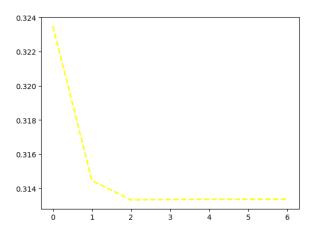


图 13: E的变化

### 第五节 实验分析和比较

基本在循环30次之后,PR值均趋于稳定。最后的排名是F,A,D,B,C.由于找的真实数据量太大,电脑内存不足,没办法运行,只能使用自拟数据

PageRank的优点:一定程度上消除了人为的影响;离线计算PR值,而非查找时计算,提高了查找效率。缺点:时间久的网站PR值越来越大,新生网站生长缓慢;可以通过"僵尸"网站或者链接人为的刷PR值