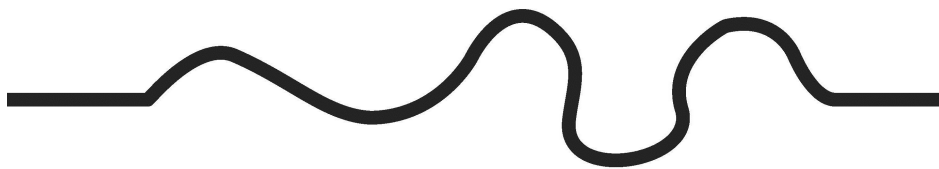


Robotik - Programmierung eingebetteter Systeme

Übung 4 *Linienfolger*

Aufgabe 1: *Linienfolger*

Ziel dieser Woche ist es, einen Roboter zu konstruieren und zu programmieren, der einer schwarzen Linie folgt. Das nachfolgende Bild zeigt ein Beispiel einer solchen Linie.



Um ein effektives Programm für diese Aufgabe zu implementieren, sollten Sie sich zunächst Gedanken über die Programmierkonzepte der letzten zwei Termine machen. Anschließend wählen Sie eine geeignete Methode zur Programmierung aus.

Machen Sie sich außerdem Gedanken über eine sinnvolle Konstruktion des Roboters (dies betrifft insbesondere die Wahl und Position des Sensors).

Hinweis: Sie benötigen diesen Roboter in einer weiteren Übung.