Teoría de la Computación Licenciatura en Informática con Orientación en Desarrollo de Software Universidad Nacional de Quilmes

Práctica 6 Teorema de Rice

Ejercicio 1. Decidir para cuáles de los siguientes lenguajes es posible aplicar el teorema de Rice, donde M denota siempre una máquina de Turing:

- 1. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ no acepta ninguna palabra de } \Sigma^* \}$
- 2. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ rechaza todas las palabras de } \Sigma^* \}$
- 3. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ acepta la palabra } abbaa\}$
- 4. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ termina cuando se la alimenta con la palabra } abbaa\}$
- 5. $\{\langle M \rangle \mid \mathcal{L}(M) \text{ es un lenguaje que no es regular}\}$
- 6. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ reconoce un lenguaje semi-decidible}\}$
- 7. $\{\langle M \rangle \mid \text{el conjunto de palabras que no acepta } M \text{ es finito}\}$
- 8. $\{\langle M \rangle \mid \text{el conjunto de palabras que acepta } M \text{ es infinito}\}$
- 9. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ acepta todas las palabras de } \Sigma^* \}$
- 10. $\{\langle M \rangle \mid M \text{ reconoce el mismo lenguaje que la máquina } M_0 \}$ donde M_0 es una máquina de Turing fija.