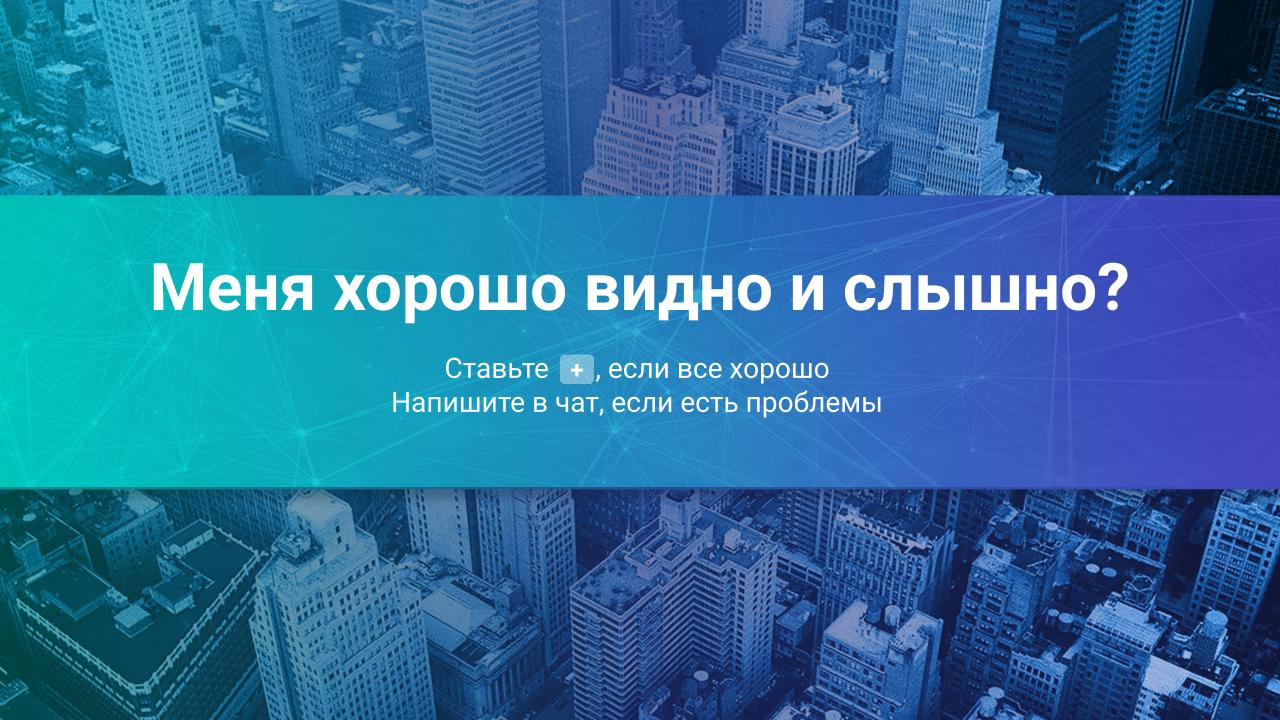
Проверить, идет ли запись!







vk.com/deusops

deus_ops

deusops

Константин Брюханов

Маршрут вебинара



Смысл | Зачем вам это уметь

Экономия времени благодаря переиспользованию кода

Получение ожидаемого результата от деплоя

Системный подход к решению инженерных задач

Глобальная автоматизация



Что такое

- Инструмент управления конфигурациями
- Push-based модель, отсутствие агентов
- Низкий порог входа
- Инфраструктурный код, который можно версионировать и тестировать
- Идемпотентные сценарии
- Язык YAML, шаблоны на Jinja
- Написан на Python



Структура

- ansible.cfg
 настройки для ansible
- <playbookname>.yml
 ansible-playbook, в котором описаны задачи
- requirements.yml файл перечнем ansible-ролей - отдельно вынесенных задач
- inventories директория для инвентарей ansible
- hosts
 файл с реестром хостов для управления



Peecrp Hosts

- Группировка и разделение хостов
- Вложенные группы
- Inventory файлов может быть несколько
- Inventory файл может быть динамическим
- Предоставляет возможность формировать алиасы нашим хостам
- Предоставляет возможность переопределять параметры подключения, описанные в **ansible.cfg**



Реестр Hosts

```
[reddit_app]
                                        # <- Названия секций -
app01.myredditclone.internal
                                             это названия групп
[reddit_front]
web01.myredditclone.internal
                                        # <- Хосты принадлежащие группе
web02.myredditclone.internal
[vote_sharding_db]
mongo_db[01:20].myredditclone.internal
                                        # <- Хосты можно задавать паттернами
                                             (и да, они могут повторяться)
[eu1_region:children]
                                        # <- Группы могут состоять из групп
reddit_front
reddit_app
vote_sharding_db
```



Примеры задач

```
A
```

```
name: Add systemd services
  template:
   src: "{{ inventory_dir }}/templates/systemd_service.j2"
   dest: "/etc/systemd/system/{{ service.name }}.service"
 with items:
   - name: "celery"
     start: "/bin/sh -c '{{ django_app_user_home }}/local/celery_start.sh'"
     stop: "/bin/sh -c '{{ django_app_user_home }}/local/celery_stop.sh'"
  loop_control:
   loop_var: service
- name: Start systemd services
 service:
   name: "{{ item }}"
   state: started
 with items:
    - celery
 changed_when: False
```

Структура плейбука

```
- hosts: app
become: yes
roles:
    - redis
    - nodejs
    - djangoapp
tasks:
    - name: Add configs
    copy:
        src: "{{ inventory_dir }}/files/"
        dest: "{{ django_app_user_home }}/local"
        owner: "{{ project_user }}"
        group: "{{ project_user }}"
        mode: 0750
```

- задаем список хостов для работы
- указываем дополнительные параметры
- перечисляем роли
- перечисляем отдельные задачи

Условия выполнения

- Несколько Play сценариев выполняются в том порядке, в котором они описаны
- Play сценарии могут включать в себе несколько задач
- Задачи выполняются последовательно, по одной на всех хостах, попадающих под host условия

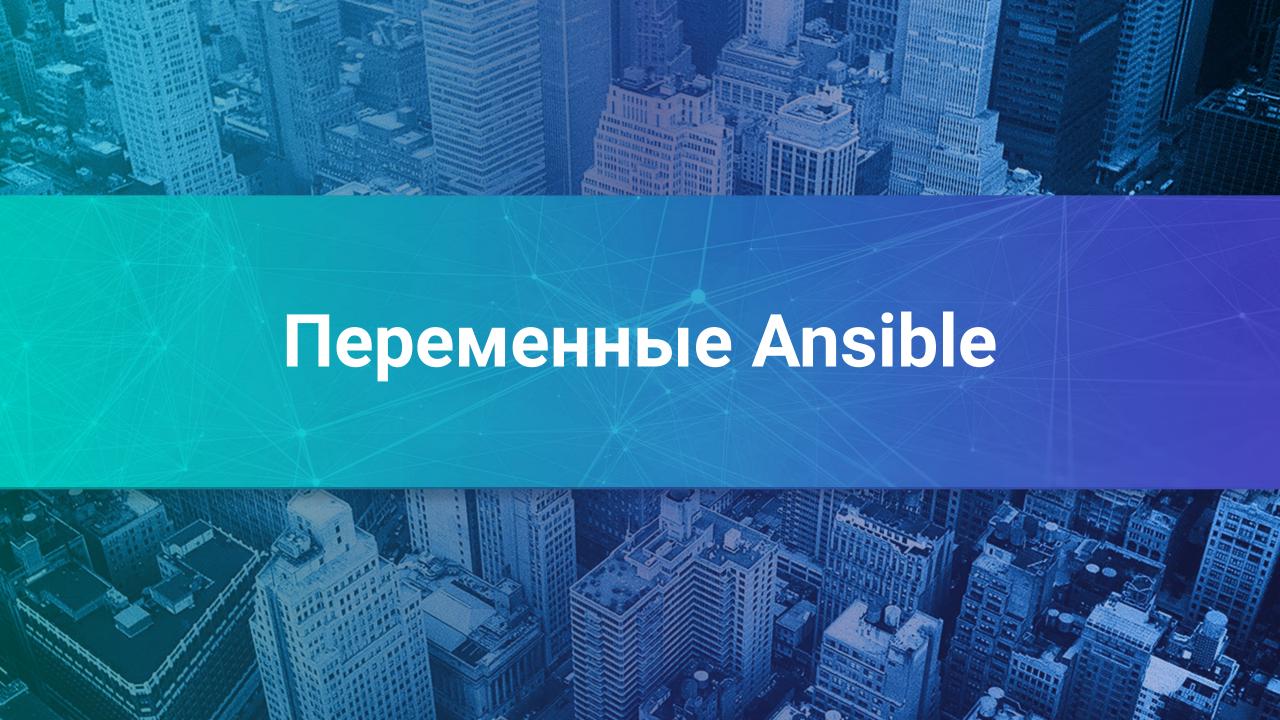


Модули

A

- Небольшие библиотеки для выполнения и отслеживания состояния задач
- Основа для выполнения действий в Ansible
- Готовый модуль для работы с пакетным менеджером АРТ:

```
- name: Ensure nginx is installed.
apt:
   name: nginx
   state: present
```



Переменные

A

- Нужны для переиспользования в различных частях описания сценариев и определения отличий
- Дополняют циклы и операторы с условиями, для определения отличий на основе переменных
- Могут использоваться почти везде, в пределах инфраструктурного репозитория

Переменные



YAML поддерживают словари и списки. Их можно использовать для переменных (key:value параметры)

Пример использования переменной в playbook:

```
- hosts: app
become: yes
roles:
    - redis
    - nodejs
    - djangoapp
tasks:
    - name: Add configs
    copy:
        src: "{{ inventory_dir }}/files/"
        dest: "{{ django_app_user_home }}/local"
        owner: "{{ project_user }}"
        group: "{{ project_user }}"
        mode: 0750
```

```
- name: Start systemd services
    service:
        name: "{{        item }}"
        state: started
    with_items:
        - celery
    changed_when: False
- name: Clean patch directories
    file:
        state: absent
        path: "{{        django_app_user_home }}/{{            project_user }}/{{            item }}"
        force: yes
    with_items:
        - media
        - staticfiles
```

Registered переменные



В некоторых случаях, можно создавать переменную на основе выполненной команды или работы модуля.

Эти переменные будут доступны в пределах исполняемого хоста и могут отличаться между хостами

```
- name: Remove default nginx vhost config file (if configured).
  file:
    path: "{{ nginx_default_vhost_path }}"
    state: absent
  register: nginx_flag_reload
```

```
- name: Ensure nginx is started and enabled to start at boot.
service:
    name: nginx
    state: reloaded
    enabled: yes
    when: nginx_flag_reload is defined and nginx_flag_reload
```

Факты



B Ansible, помимо явно определенных разработчиком переменных, существуют read-only системные переменные, которые также известны как факты. За это отвечает модуль setup.

Посмотреть все факты, которые может собрать setup модуль из системы можно командой:

ansible localhost -m setup

Факты



Пример использования:

```
- include: install.deb.yml
  when: ansible_os_family == 'Debian' # <- Переменная из фактов
- name: Install Systemd files
  include: inst_systemd.yml
  when: ansible_service_mgr == 'systemd' # <- Переменная из фактов</pre>
```

Особые переменные



- Зарезервированные переменные самого Ansible: hostvars, group_vars, inventory_hostname, playbook_dir и тд
- hostvars и group_vars особые переменная, позволяющая получить доступ к значениям переменных другого хоста или группы хостов



Рефлексия



С какими основными мыслями и инсайтами уходите с вебинара?



Цели вебинара | Проверка достижения целей

Научились писать Ansible-плейбуки

Научились составлять шаблоны

Понимание базовых аспектов Ansible

