**종합실습2 – DT, RF, XGB RandomizedSearchCV 값**

**- DT**

N\_iter = 500

DecisionTreeClassifier(max\_depth=10, min\_samples\_leaf=2, min\_samples\_split=9)

best score:

0.993

N\_iter = 1000

DecisionTreeClassifier(max\_depth=10, min\_samples\_leaf=2, min\_samples\_split=9)

best score:

0.993

**- RF**

N\_iter = 500

RandomForestClassifier(max\_depth=16, min\_samples\_split=5, n\_estimators=150)

Best score:

0.979

N\_iter = 1000

RandomForestClassifier(max\_depth=13, min\_samples\_split=9, n\_estimators=250)

Best score:

0.977

**- XGB**

N\_iter = 500

XGBClassifier(

    subsample=1.0,

    objective='binary:logistic',

    n\_estimators=500,

    min\_child\_weight=1,

    max\_depth=5,

    learning\_rate=0.3,

    gamma=0, colsample\_bytree=0.7, random\_state=1234)

Best score:

0.989

N\_iter = 1000

XGBClassifier(

    base\_score=None,

    booster='gbtree',                 # 기본 부스터 설정

    colsample\_bylevel=1.0,            # 트리의 각 레벨별 샘플링 비율

    colsample\_bynode=1.0,             # 노드별 샘플링 비율

    colsample\_bytree=0.7,             # 트리별 샘플링 비율

    enable\_categorical=False,         # 범주형 특성 사용 여부

    eval\_metric='logloss',            # 평가 지표

    gamma=0,                          # 노드 분할의 최소 손실 감소

    learning\_rate=0.3,                # 학습률

    max\_depth=5,                      # 트리 최대 깊이

    min\_child\_weight=1,               # 자식 노드에 필요한 최소 가중치 합

    n\_estimators=500,                 # 생성할 트리 수

    n\_jobs=-1,                        # 모든 CPU 코어 사용

    objective='binary:logistic',      # 이진 분류 목표 함수

    random\_state=1234,                # 시드값 설정

    subsample=1.0                     # 각 트리에 사용할 데이터 비율

)

Best score:

0.989