

HEXMAP游戏规则

刘刚

2019年11月3日

概述

- 地图
- 资源
- 城市
- 部队
- 建筑
- 科技
- **AI**
- 竞赛规则（势力图）
- 时代（二期）
- 外交（二期）
- 商业路线（三期）
- 稀有资源（三期）
- 伟人（四期）
- 转生（四期）

地图

- 六边形格子
 - 随机生成（修改生成参数），地图编辑
- 高度，温度，湿度
- 地块类型
 - 沙漠，草地，沃土，山区，雪地
- 寻路
- 战争迷雾

资源

- 货币
 - 金钱，行动力
- 资源
 - 木材，粮食，铁矿
 - 每种资源有三种储量，表示贫瘠，中等，富饶
 - 资源可以设计为可或不可再生

城市

- 生产力
 - 生产部队
 - 建造【奇迹】（也可以让农民来做）
 - 人口
 - 民心（快乐程度）
 - 人口过多，城市内建筑被摧毁，导致民心下降
 - 建筑，稀有资源，【伟人】可提高民心
 - 民心过低，可导致城市发生暴乱，停止全部城市功能
 - 领土
 - 随生产力不同（或时间？），扩充领土。
 - 金钱可以购买领土。
- 《文明VI》里，城市可以建造建筑，我感觉可以都交给农民来做，这样建造建筑的位置可以由农民来决定，更加清晰。
 - 这样的话，【奇迹】也可以让农民来做。本来——人民创造了一切。

部队

- 开拓视野，发现遗迹。
- 农民
 - 走到城市领土的格子上，在该格子上建造【行政建筑】【资源建筑】
 - 在任意格子上修路
 - 在任意格子上建造桥梁
 - 在任意格子上建造要塞
- 商人
 - 建立商业路线（三期）
- 开拓者
 - 在任意格子上建造城市
 - 携带人口，进入某城市后，解散将人口释放到该城市
- 战斗部队
 - 向敌人部队发动进攻
 - 俘获农民、开拓者和商人
 - 在本方城市和要塞内部驻守，可快速提升生命
- 野蛮人部队
 - 游戏一开始随机分布在地图上
 - 在偏僻的地方少量再生

建筑

- 行政建筑

- 谷仓：提升城市生产力
- 军营：允许生产某部队
- 私塾：提升科技力
- 工坊：允许生产某部队，某建筑
- 医馆：提升民心
- 寺庙：提升民心
- 市场：建立商业路线（三期）

- 资源建筑

- 伐木场，农田，矿山
- 提升该地块的资源储量（再生速度）

- 奇迹

- 提升生产力，科技力，行动力等

- 其他建筑

- 桥梁：提升该地块行动能力
- 要塞：提升驻守在该地块内部队的生命和防御力
- 野蛮人营地：野蛮人驻守的建筑，不可被玩家建造

科技

- 科技力
 - 私塾，奇迹提升科技力
 - 拥有一定数量某建筑（奇迹），某部队，某伟人，可以加速某科技的研究
- 触发条件
 - 上一个科技
- 达成结果
 - 开启研究新科技，建造新建筑，生产新部队

AI

- **AI** 扮演某君主
 - 生产，建设，
 - 科技研发
 - 部队移动，战斗
 - 外交
 - 建立商业路线（三期）
 - 招募伟人（四期）
- **AI** 难度
 - **AI**分为不同难度
- **AI**性格
 - 狂暴：一切以生产战斗部队为目的
 - 进攻型：优先以生产战斗部队为主
 - 均衡型
 - 经济型：以挣钱为第一目的
 - 防御型：以生产防御性部队为主

竞赛规则

- 创建和加入房间
 - 1~8人竞技
- 下线规则
 - 全部玩家都下线，游戏保存挂起
 - 有一人进入游戏，游戏内的逻辑全部开始进行，不在线的玩家由**AI**控制
- 胜利条件
 - 1~4人**PVE**，消灭计算机玩家
 - 1~8人**PVP**，最后剩余的同盟获胜
- 势力图/势力发展曲线（四期）
 - 游戏中记录每个玩家不同方面的势力发展曲线

时代（二期）

- 触发条件
 - 建造某建筑，生产一定数量的某部队
- 达成结果
 - 开启某建筑（包括奇迹），某部队的建造和生产
 - 开启某建筑（包括奇迹），某部队的转生
 - 开启科技树的某些节点
 - 开启【伟人】的出现（四期）

外交（二期）

- 友好度

- 距离过近，会降低友好度
- 距离很远，会提升友好度

- 外交状态

- 同盟：开放边境，开放贸易，共享信息
- 友好：开放边境，开放贸易
- 中立：开放贸易
- 敌对：关闭边境，关闭贸易
- 战争：部队可相互攻击

- 外交行为

- 交易
 - 赠送
 - 索要
- 同盟条约
- 宣战

商业路线（三期）

- 生产商人
 - 城市生产商人
- 商人
 - 建立商业路线，在路线上游走
 - 可以被俘获，或者杀死
 - 每到达任意城市一次，获取金钱利益

稀有资源（三期）

- 作用
 - 稀有资源可控制某部队的生产
 - 稀有资源可提高民心
- 交易
 - 通过外交和商业路线进行交易

伟人（四期）

- 影响力
 - 科技影响力：获得科技类伟人，
 - 文化影响力：提升建筑产量，提升民心
 - 军事影响力：提升各兵种的各项战斗属性
- 伟人的作用：
 - 加入【历史名人殿堂】。
 - 科技类：写作某书，提升科技力，秒杀某科技的研发
 - 文化类：写作某书，提升建筑产量，提升民心
 - 军事类：加入某部队，作为首领，大幅度提升该部队能力

转生（四期）

- 建筑的转生
 - 达到某个时代以后，可以批量将某旧建筑，转为新建筑
- 部队的转生
 - 达到某个时代以后，可以批量将某旧部队，转为新部队

附录-我们没有的《文明VI》系统

- 部队
 - 间谍
- 市政
- 政体
- 宗教

完