

头文件为：

blur_optimal.h

源文件：

blur_optimal.cpp

函数接口为：

`cv::Mat gradBlur(const cv::Mat& img, const cv::Point anchor, int r)`

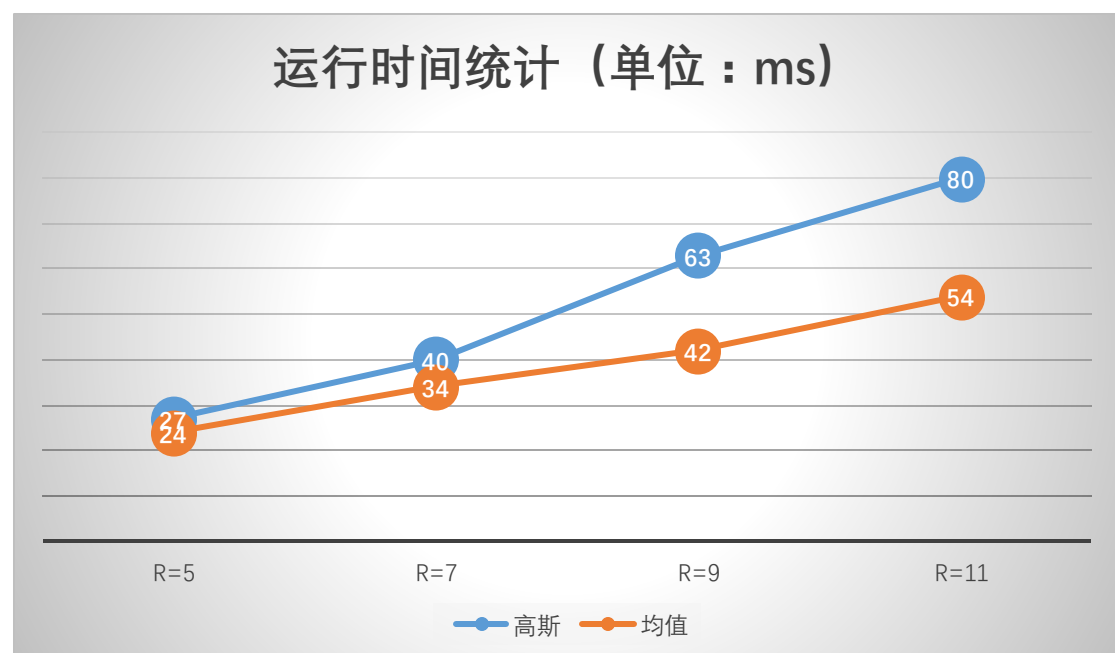
img 为输入的彩色图像；anchor 为二维点坐标；r 为操作粒度，r 越大效果越好，计算越复杂。

注意：

anchor 越靠近中心越好，但函数也考虑了各种边界情况；

44 和 45 行是高斯或均值模糊，请注释其中一个；

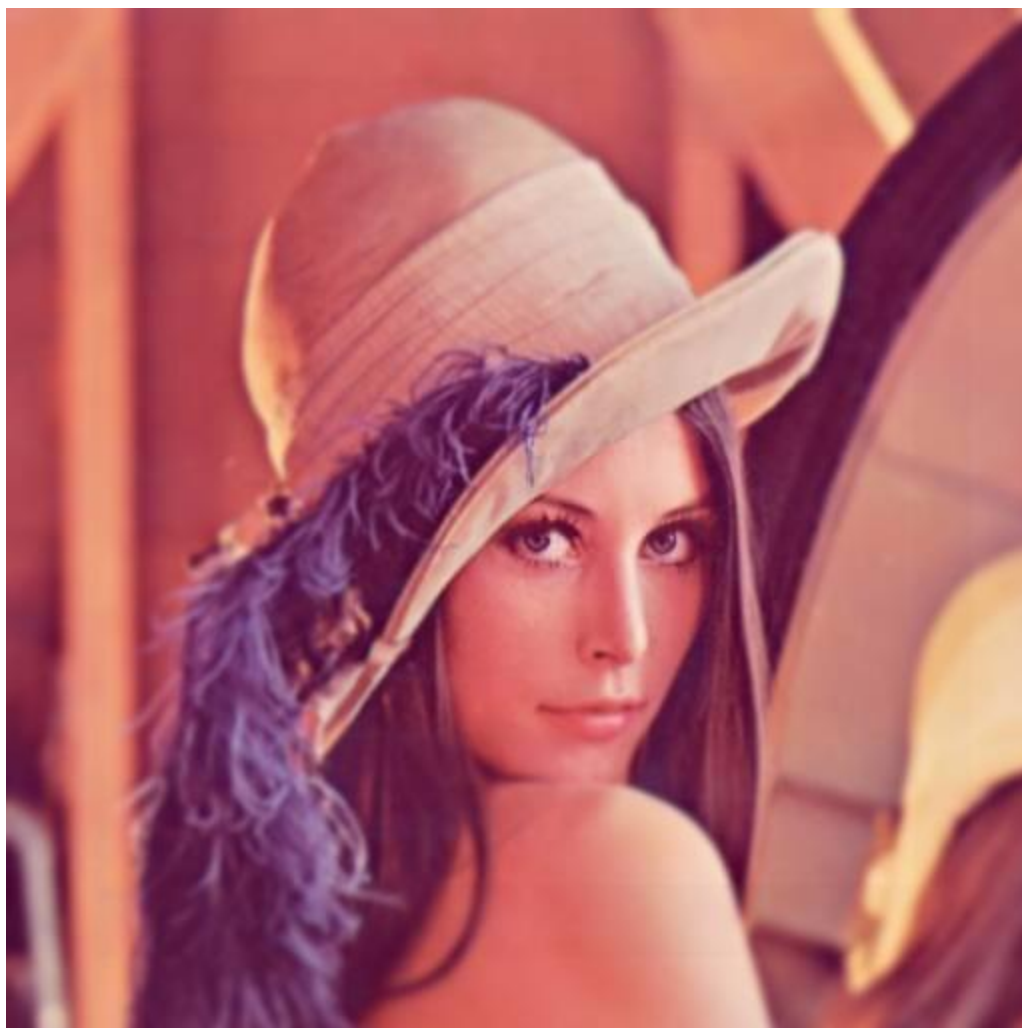
下面是使用高斯和均值模糊的效果与时间统计：

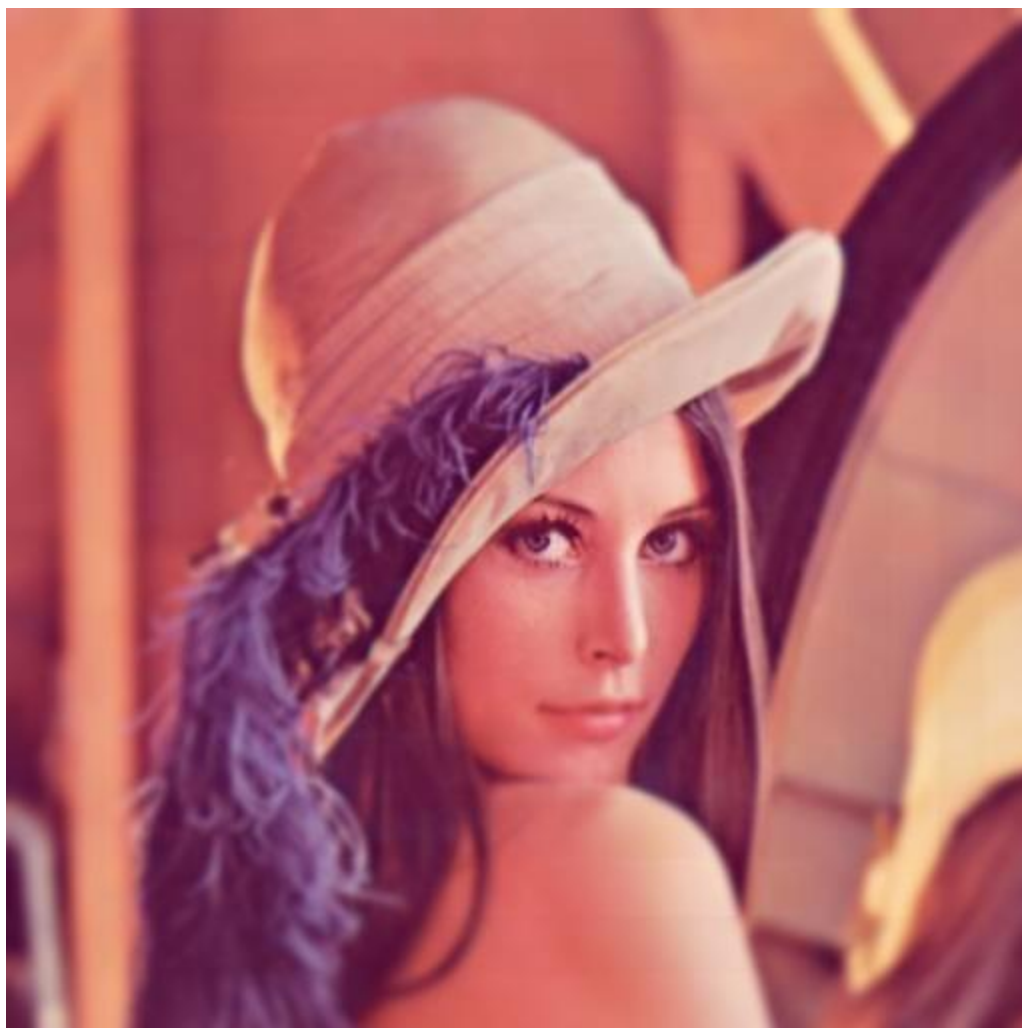


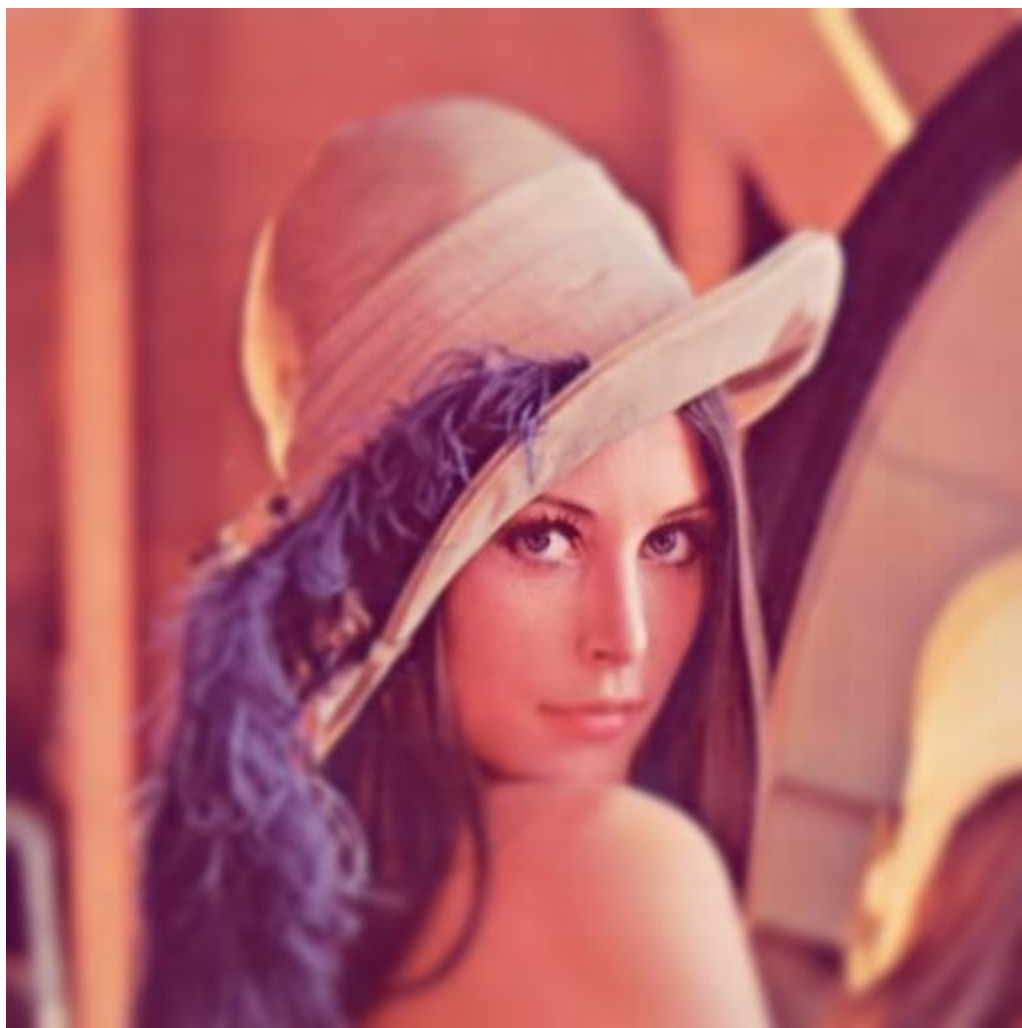
效果如下：

高斯：









均值：



