**2017.06.12-2017.06.16周报**

**本周工作总结：**

1. 阅读CocosCreator入门教程，以及CocosCretor 部分api。

2. 整理工作文件。

3. 熟悉DNA，Mygame两个CocosCreator开发项目。

4. 重装官网服务器，优化官网主页加载。

5. 完成CocosCreator 练习小游戏。

6. 完成华师美术学院HTML5中UI界面。

**下周工作计划及学习安排：**

1. 完成华师美术学院HTML5中开场逐帧动画，以及具体查看数字化游戏场景动画。
2. 2天熟悉NGUI。
3. 跟进菜单栏UI界面制作进度，6月23号根据效果图前拿出样板。