

## 计算机科学与技术学院 数据科学概论 课程实报告

实验题目：Python 控制结构和函数编程练习		学号：202200130041
日期：2023. 3. 2	班级：2022 级数据班	姓名：左景萱
Email: zuojingxuan1130@mail.sdu.edu.cn		
<p>实验目的：</p> <p>本实验首先安装配置好 Anaconda 以及 Python 环境，通过代码编写，从而使同学们熟练掌握条件判断、循环语句和函数使用，并学会将其运用到实践中</p>		
<p>实验软件和硬件环境：</p> <p>1) 操作系统：Windows11;</p> <p>2) Anaconda 版本：5.3.0;</p> <p>3) Python 版本：3.6.8;</p>		
<p>实验原理和方法：</p> <p>学习 python 的基础语法，条件语句，循环语句与函数相关知识，并利用相关知识编写代码解决寻找第 n 个尼莫森数的问题。</p>		
<p>实验步骤：（不要求罗列完整源代码）</p> <p>1. 首先利用 jupyter 文件中提供的示例学习了 python 中 if elif else 条件语句，接着学习了 while 循环和 for 循环，range 函数。针对数组和 set 我接着了解了迭代器的概念，map 和 filter 函数。接着学习了 python 中函数的定义和调用，同时学习了 python 中具有特色的 higher order function。在学习函数的同时了解了函数的形参，可变参数和参数关键字。然后学习了 python 中的格式化输出。最后了解了变量的作用域，global 和 nonlocal 关键字。</p> <p>2. 接着对于尼莫森数的问题，首先需要有一个质数判断函数 prime，判断输入的 num 是不是质数，然后需要通过一个 nimosen 函数去寻找第 n 个尼莫森数，并设置相关的循环条件。按照模板写出的代码与结果如下：</p> <pre>1. import time 2. def prime(num): 3.     if num==2: 4.         return True 5.     i=2 6.     while pow(i,2)&lt;=num: 7.         if num%i!=0:</pre>		

```

8.         i+=1
9.     else:
10.         return False
11.     return True
12. def monisen(no):
13.     i=0
14.     j=2
15.     while i<no:
16.         if prime(j) and prime(pow(2,j)-1):
17.             j+=1
18.             i+=1
19.         else:
20.             j+=1
21.     return pow(2,j-1)-1
22. if __name__ == '__main__':
23.     for i in range(4):
24.         time_s=time.time()
25.         print(monisen(int(input())))
26.         time_e=time.time()
27.         print(time_e-time_s)

```

```

8191
1.993295669555664
131071
0.7762584686279297
524287
0.5942087173461914
2147483647
0.662463903427124

```

接着考虑到质数，我写了个欧拉筛法进行处理，代码和结果如下：

```

1. import time
2.
3. def monisen(no):
4.     set2 = {2}
5.     set1 = {2}
6.     for i in range(2, 100001):
7.         if i not in set1:
8.             set2.add(i)
9.             for j in set2:
10.                 set1.add(j*i)
11.                 if i % j == 0:

```

```

12.             break
13.     j=0
14.     for i in set2:
15.         if (pow(2,i)-1) in set2:
16.             j+=1
17.             if j==no:
18.                 return pow(2,i)-1
19.
20.
21. if __name__ == '__main__':
22.     for i in range(4):
23.         time_s=time.time()
24.         print(monisen(int(input()))))
25.         time_e=time.time()
26.         print(time_e-time_s)

```

```

3
14.815216541290283
7
15.542490720748901
31
16.044065713882446
127
15.36092233657837

```

慢的惊人。

考虑到加速问题，我又从网上了解到了 taichi 加速，并打算利用最原始的代码进行修改尝试（因为 taichi 不支持 set，所以第二种方法并没有进行改进，也不想再写二分查找进行第二种方法的 taichi 加速了），得到结果如下：

```

[Taichi] Starting on arch=cuda
8191
1.4976439476013184
131071
1.1296617984771729
524287
0.6097290515899658
2147483647
1.0253348350524902

```

不难发现对比原来的方法，不仅没有加速，反而更慢了。对于这三种方法的效果差异，我进行了思考。

### 结论分析与体会：

我们不难发现对于寻找第  $n$  个尼莫森数的问题，最快的是最朴素的第一种方法， $n \log n$  复杂度的欧拉筛反而是最慢的。这是为什么呢？因为其实对于尼莫森数而言，由于答案是指数级变化的，所以在不超过 `int` 范围内遍历所有数的时间是非常短的，因为数其实非常少，不超过  $16 \times 2$  个。而欧拉筛必须要对范围内的每一个数进行判断，就相当的慢了。

针对 taichi 加速慢于原来代码的情况，是因为 taichi 惊人的加速性能只能在多重循环或者大循环中体现的明显，而在批量极小的循环中，将循环转换到 gpu 上，cuda 上运行本来就要花很多时间，所以会显得更慢一点但是对于一些百万级的循环，taichi 的加速效果就相当明显了。

所以在处理特定问题的时候，并不是复杂强大的算法就一定好，需要根据数据范围进行合理的判断，选择最合适的实现方式。

就实验过程中遇到和出现的问题，你是如何解决和处理的，自拟 1—3 道问答题：

问题：为什么四次循环输出当中第一次循环特别的慢？

答：通过询问助教可知，这与 python 的 jit 机制以及一些内存机制有关。Python 作为一门解释型语言往往会特别的慢，而 jit 机制就可以在多次执行相同代码的情况下加速运算。当编译器发现某个方法或代码块运行特别频繁的时候，就会认为这是“热点代码”（Hot Spot Code）。然后 JIT 会把部分“热点代码”编译成本地机器相关的机器码，并进行优化，然后再把编译后的机器码缓存起来，以备下次使用。所以后面几次循环相较于第一次循环就少了编译的工作，所以就会更加快速。