虚拟宠物猫

你将编写一个虚拟宠物猫 Tommy 的游戏,具体实现功能如下:

- 1. Tommy 的一天分成 24 个部分,每一部分称为一个"滴答",它在第 8 个滴答 (8 点)醒来,第 24 个滴答 (0 点)睡觉。【提示:你需要按照所给的定时器 的例程模拟做一个可以在 24 小时的时钟,每个滴答的实际时间是 5s】。
- 2. 你可以带它做散步(walk)、玩耍(play)、喂它吃东西(feed),带它看医生(see doctor)等活动。当这些活动结束的时候,你可以让它一个人呆一会,根据当前的时刻(几点),它将返回醒着什么都不做,或者睡觉状态。
- 3. 它有三个状态指数: 饥饿指数、幸福指数、健康指数,各指数的值在 0~100 之间,各个指数根据 Tommy 当前的状况发生变化,具体如下:
 - 在醒着,什么事都不做的情况下,每个滴答,饥饿指数增加 2,幸福指数减少 1
 - 在睡着状态、每个滴答、饥饿指数增加1
 - 在陪它散步状态,每个滴答,饥饿指数增加3,健康指数加1
 - 在陪它玩耍状态、每个滴答、饥饿指数增加3、幸福指数增加1
 - 在喂食状态:每个滴答,饥饿指数则减少3
 - 如果饥饿指数在大于80,或低于20即过饱,则每个滴答,健康指数将减去2
 - 如果幸福指数低于 20,则每个滴答,健康指数将减去 1
 - 如果带它去看医生、则每个滴答、健康指数将增加4
 - 如果在睡觉状态,你要带它去活动,需要提醒,如果你坚持要带它去活动,

幸福指数将减去4。

- 4. 当你键入"bye"暂时关闭程序, 你需要将 Tommy 的状态保存到文件(包括当前时刻,当前所处的状态,睡觉、散步等,各个状态指数),以便重新开始程序时,可以接着上次的状态开始你的游戏。
- 5. 当你键入"status"命令时,需要你用"*"和"-"字符(共计 50 个)模拟 它的状态进度度,并给出当前状态指数的具体值。

你的程序运行, 应该有如下的效果:

● **例一**:第一次运行,所有状态随机设置,运行结束,将状态保存到文件中

```
我的名字叫Tommy, 一只可爱的猫咪....
你可以和我一起散步, 玩耍, 你也需要给我好吃的东西, 带我去看病, 也可以让我发呆.....
Commands:
1.walk: 散步
2.play:玩耍
3.feed:喂我
4.seedoctor: 看医生
5.letalone: 让我独自一人
6.status: 查看我的状态
7.bye:不想看到我
当前时间: 7点
我当前的状态: 我在睡觉.....
      Sad ******************************* Happy(044)
Happiness:
      Hungry:
      Health:
我醒着但很无聊.....
你想:status
当前时间:10点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
      Sad ************************** Happy(041)
Happiness:
      Hungry:
      Health:
你想:walk
我在散步.....
你想:status
当前时间:12点
我当前的状态: 我在散步.....
      Sad ************************* Happy(040)
Happiness:
      Hungry:
      Health:
```

你想:play 我在玩耍		
你想:status		
当前时间:15点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health:	我在玩耍 Sad ************************************	Happy(041) Hungry(098) Healthy(073)
你想:fee 我不懂你在说什么	۵	
你想:feed 我在吃饭		
你想:status		
当前时间:20点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health:	我在吃饭 Sad ************************************	Happy(044) Hungry(094) Healthy(063)
你想:letalone 我醒着但很无聊。		
你想:status		
当前时间:22点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health:	我醒着但很无聊 Sad ************************************	Hungry(093)
你想:status		,
我在睡觉		Happy(042) Hungry(096)
我在睡觉 当前时间: 0点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health: 你想:status	我在睡觉 Sad ************************************	Happy(042) Hungry(096)
我在睡觉 当前时间: 0点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health:	我在睡觉 Sad ************************************	Happy(042) Hungry(096) Healthy(055)
我在睡觉 当前时间: 0点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health: 你想:status 当前时间: 5点 我当前的状态: Happiness: Hungry:	我在睡觉 Sad ************************************	Happy(042) Hungry(096) Healthy(055) Happy(042) Hungry(100)
我在睡觉 当前时间: 0点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health: 你想:status 当前时间: 5点 我当前的状态: Happiness: Hungry: Health: 你想:status	我在睡觉 Sad ************************************	Happy(042) Hungry(096) Healthy(055) Happy(042) Hungry(100) Healthy(045)

● 例二:第二次运行,从文件中回复状态

```
你想:status
我醒着但很无聊.....
当前时间: 8点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
     Health:
你想:bye
记得来找我!Bye.....
>>>
==== RESTART: /Users.
                           /cmdvcatpet.py ====
我的名字叫Tommy,一只可爱的猫咪....
你可以和我一起散步,玩耍,你也需要给我好吃的东西,带我去看病,也可以让我发呆.....
Commands:
1.walk: 散步
2.play:玩耍
3.feed: 喂我
4. seedoctor: 看医生
5.letalone: 让我独自一人
6.status: 查看我的状态
7.bye:不想看到我
当前时间: 8点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
Health:
当前时间: 8点
Health:
你想:rr
我不懂你在说什么
你想:seedoctor
我在看医生.....
你想:status
当前时间:17点
我当前的状态: 我在看医生.....
Happiness:
     Hunary:
     Sick ************************** Healthy(029)
Health:
你想:status
当前时间:13点
我当前的状态: 我在看医生.....
     Sad ************** Happy(034)
Happiness:
     Full ******** Hungry(100)
Hungry:
     Health:
```

● **例三:**如果睡着了,打扰它,Happy 指数将降低 4

当前时间: 0点 我当前的状态: 我在睡觉..... Sad ******** Happy(026) Happiness: Hungry: Sick ***----- Healthy(007) Health: 你想:status 当前时间: 2点 Full ******** Hungry(100) Hungry: Health: 你想:seedoctor 你确认要吵醒我吗?我在睡觉,你要是坚持吵醒我,我会不高兴的!(y表示是/其他表示不是)y 我在看医生..... 你想:status 当前时间: 6点 我当前的状态: 我在看医生..... Sad ******* Happy(022) Happiness: Hungry: Sick **----- Healthy(004) Health: 你想:letalone 我在睡觉..... 你想:status 我醒着但很无聊..... 当前时间: 8点 我当前的状态: 我醒着但很无聊..... Happiness: Hungry: Sick **----- Healthy(004) Health: