

NOMBRE	Teoría - Vídeo
Amatria Barral, Iñaki	1.2 / 3.1
Añón Varela, Michael	2.1 / 4.1
Calvo Gómez, Nicolás	2.2 / 4.2
Castro Blanco, Carlos Manuel	1.3 / 3.2
De Juan Sánchez, Alba Coral	1.4 / 6.1
De los santos Nodar, Mauro Alberto	1.1 / 3.3
Dopico Díaz, Patricia	1.5 / 5.3
Dopico Pardo, Javier	2.3 / 6.2
Fernández Vila, Salvador Manuel	2.4 / 3.5
Ferreiro Campello, Alberto	1.6 / 6.3
Filgueira Barreiro, Víctor	2.2 / 4.1
Fonte González, Alberto	1.7 / 7.1
García Amado, Alejandro	2.5 / 3.6
García Rodríguez, Sergio	2.6 / 3.7
García Veiga, Xián	1.4 / 3.7
Iglesias Pérez, Xabier	1.9 / 5.1
Iregui Valcárcel, Alejandro	1.8 / 3.4
Jove Díaz, Daniel	1.3 / 5.3
Magán Hernández, Andrés	2.7 / 4.1
Millán González, Santiago	1.2 / 5.2
Mosquera Miranda, Marcos	2.4 / 7.1
Oparczyk, Karolina	1.3 / 4.2
Orois García, Manuel	2.3 / 3.5
Palmero Pérez, Roi	1.4 / 3.2
Pardiñas Rodríguez, Damián	2.2 / 5.3
París Rojo, Javier	1.5 / 5.2
Pillado García-gesto, Pedro	1.9 / 3.1
Pérez Pardo, Ricardo	1.6 / 6.1
Rodríguez Iglesias, Alonso	1.8 / 6.3
Río González, Manuel del	1.7 / 3.3
Torralba Mantiñán, Alfonso	2.7 / 3.7
Vázquez Fariña, Rubén	2.5 / 3.6
Vázquez Sánchez, Álvaro	1.1 / 6.2

Tema 1:

— — — —

- 1.1. Bloques de un sistema de comunicaciones
- 1.2. Modelo discreto equivalente (representación vectorial / demodulación)
- 1.3. Modulación PAM
- 1.4. Modulación PPM
- 1.5. Modulación PSK
- 1.6. Modulación QAM
- 1.7. Modulación FSK
- 1.8. Probabilidad de error de símbolo / Gray Mapping / Probabilidad de error de bit
- 1.9. Parámetros de un esquema de modulación (velocidad de bit, energía de símbolo, ancho de banda, eficiencia espectral, probabilidad de error)

Tema 2:

— — — —

- 2.1. Codificación (descodificación) de canal
- 2.2. Capacidad de corrección/detección de errores
- 2.3. Códigos bloque lineales
- 2.4. Decodificación de códigos bloque lineales
- 2.5. Códigos convoluciones
- 2.6. Decodificación de Viterbi
- 2.7. Codificación adaptativa

Tema 3:

— — — —

- 3.1. Problema de acceso al medio y necesidad de protocolos de acceso al medio
- 3.2. Protocolos estáticos vs dinámicos

3.3. TDMA vs FDMA

3.4. CDMA

3.5. Token Ring, Aloha vs Aloha-ranurado

3.6. CSMA (no-persistente, 1-persistente, p-persistente)

3.7. CSMA/CD vs CSMA/CA

Tema 4:

— — — — —

4.1. Arquitectura modular de los sistemas de comunicaciones

4.2. Encapsulado, Segmentación y Direccionamiento

Tema 5:

— — — — —

5.1. Técnicas de transmisión según sentido de la comunicación / naturaleza señales

5.2. Multiplexación: TDM y FDM (OFDM)

5.3. Topologías de red

Tema 6:

— — — — —

6.1. Tipos de redes según alcance

6.2. Diferencias entre elementos de conexión

6.3. Retardos de propagación en redes LAN

Tema 7:

— — — — —

7.1. Evolución del estándar IEEE 802.11 (WiFi)