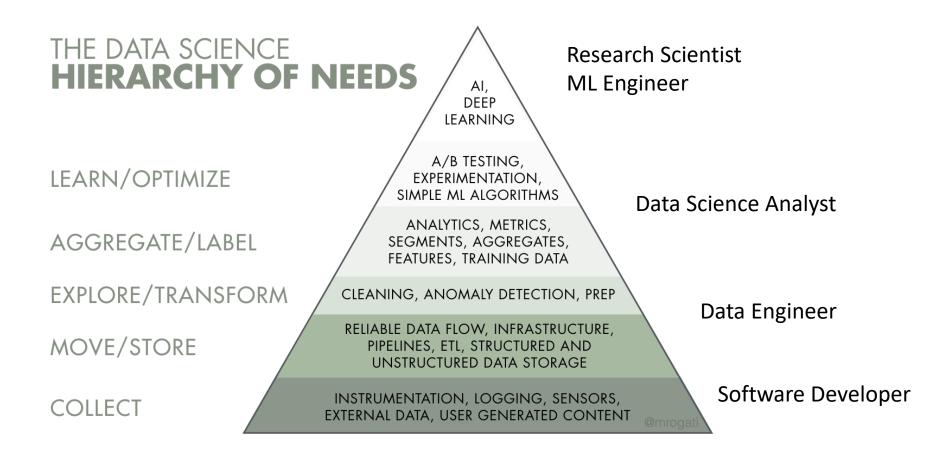
1. Введение в базы данных

к.т.н., доцент кафедры ИиСП Лучинин Захар Сергеевич

План курса

- Проектирование баз данных
- Реляционные СУБД
- SQL. Оптимизация запросов
- Масштабирование базы данных
- Транзакции
- ORM
- NoSQL базы данных

Иерархия потребностей



Почему важно изучать БД?

- Практически каждое приложение использует БД
- Почти каждая вакансия с упоминанием SQL
- Базы данных в петабайты. Анализ данных откроет новые знания
- Отсутствие готовых решений. Вызов для инженеров

Понятие базы данных

• Данные — поддающееся многократной интерпретации представление информации в формализованном виде, пригодном для передачи, связи, или обработки.

[ISO/IEC 2382:2015 Information technology — Vocabulary]

• База данных — совокупность данных, хранимых в соответствии со схемой данных, манипулирование которыми выполняют в соответствии с правилами средств моделирования данных.

[ISO/IEC TR 10032:2003 Information technology — Reference model of data management]

• База данных — совокупность данных, организованных в соответствии с концептуальной структурой, описывающей характеристики этих данных и взаимоотношения между ними, причём такое собрание данных, которое поддерживает одну или более областей применения.

[ISO/IEC 2382:2015 Information technology — Vocabulary]

Понятие СУБД

• Система управления базами данных (СУБД) — совокупность программных и лингвистических средств общего или специального назначения, обеспечивающих управление созданием и использованием баз данных.

[ISO/IEC TR 10032:2003 Information technology — Reference model of data management]

Какие задачи решает СУБД?

- Надежное хранилище больших данных
- Эффективный доступ
- Многопользовательский доступ
- Разграничение прав доступа
- Удобная работа с данными (язык программирования для доступа к данным)
- Обеспечение доступа (по сети)

Классификация БД

- По модели данных
 - Иерархическая
 - Реляционная
 - Документо-ориентированная
- По среде постоянного хранения
 - В оперативной памяти
 - Во вторичной памяти (SSD, жёсткий диск)
- По степени распределённости
 - Централизованная
 - Распределённая БД

Классификация СУБД

- По модели данных
 - Иерархическая
 - Реляционная
 - Документо-ориентированная
- По степени распределённости
 - Локальные СУБД
 - Распределённые СУБД
- По способу доступа к БД
 - Файл-серверные
 - Клиент-серверные
 - Встраиваемые

Проектирование баз данных

• Проектирование базы данных — создание эффективной структуры данных, обеспечивающее хранение требуемой информации

Основные задачи проектирования

- Обеспечение хранения в БД всей необходимой информации
- Обеспечение возможности получения данных по всем необходимым запросам
- Сокращение избыточности и дублирования данных
- Обеспечение целостности данных (правильности их содержания): исключение противоречий в содержании данных, исключение их потери и т.д.

Критерии оценки схемы данных

| Критерий | Описание |
|---------------------------|--|
| Структурная достоверность | Соответствие способу определения и организации информации |
| Простота | Удобство изучения модели как профессионалами в области разработки информационных систем, так и обычными пользователями |
| Выразительность | Способность представлять различия между данными, связи между данными и ограничения |
| Отсутствие избыточности | Исключение излишней информации, т.е. любая часть данных должна быть представлена только один раз |

Критерии оценки схемы данных

| Критерий | Описание |
|--|--|
| Способность к совместному использованию | Отсутствие принадлежности к какому-то особому приложению или технологии и, следовательно, возможность использования модели во многих приложениях и технологиях |
| Расширяемость | Способность развиваться и включать новые требования с минимальным воздействием на работу уже существующих приложений |
| Целостность | Согласованность со способом использования и управления и информацией внутри предприятия |
| Схематическое представление | Возможность представления модели с помощью наглядных схематических обозначений |

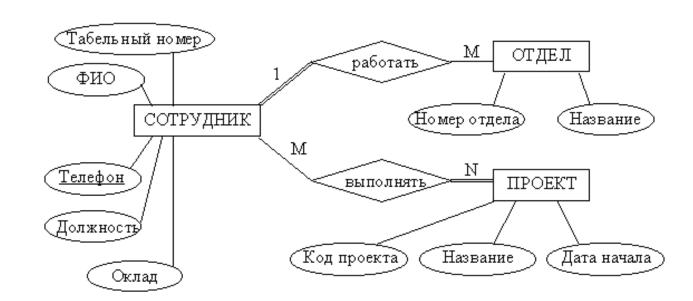
Уровни проектирования

- 1. Концептуальное (инфологическое) проектирование
- 2. Логическое (даталогическое) проектирование
- 3. Физическое проектирование

Концептуальное проектирование

Концептуальное (инфологическое) проектирование — построение семантической модели предметной области, то есть информационной модели наиболее высокого уровня абстракции

- сущности
- атрибуты
- СВЯЗИ



Процедуры концептуального проектирования

- определение сущностей и их документирование
- создание семантической модели предметной области
- определение связей между сущностями и их документирование
- обсуждение модели данных

Особенности концептуального проектирования

- Обследование предметной области, изучение ее информационной структуры
- Выявление всех фрагментов, каждый из которых характеризуется пользовательским представлением, информационными объектами и связями между ними, процессами над информационными объектами
- Моделирование и интеграция всех представлений

Составляющие концептуальной модели

• Сущность

СОТРУДНИК

• Атрибут



- Связь
 - ОДИН-К-ОДНОМУ
 - ОДИН-КО-МНОГИМ
 - МНОГИЕ-КО-МНОГИМ

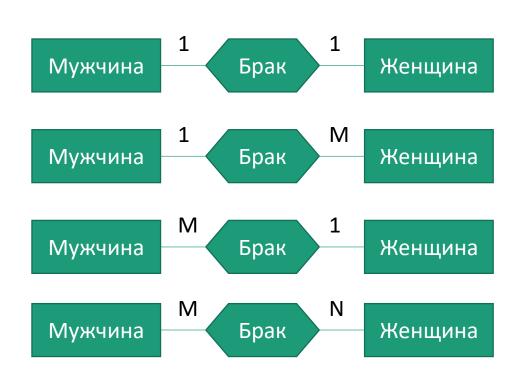


Выделение сущностей

- Работа эксперта предметной области, Product Manager'a, системного аналитика
- Выяснение потребностей и представления предметной области для каждой роли пользователя
- Выделяются независимые типы сущностей
- Отбрасываются "ненужные" сущности
- Именование сущностей

Определение связей

- Типы связей:
 - Один ко многим
 - Многие к одному
 - Многие ко многим
 - Один к одному
- Кратность связей
 - 1
 - 0..1
 - 0..n
 - 1..n



Определение атрибутов

- Выделяются атрибуты типов сущностей
- Выделяются атрибуты (описание) связей
- Простые и составные атрибуты
- Именование атрибутов

Проверка

- Наличие связей один к одному (сведение к одному)
- Наличие избыточных связей (нет прямой связи между сущностями)
- Проверка выполнимости пользовательских операций мысленный эксперимент
- Обсуждение с пользователями

Уровни проектирования

- 1. Концептуальное (инфологическое) проектирование
- 2. Логическое (даталогическое) проектирование
- 3. Физическое проектирование

Логическое проектирование БД

- Преобразование **концептуальной модели** на основе выбранной модели данных в **логическую модель**
- Представление программиста/инженера данных
- Учитывается специфика конкретной модели данных, но не учитывается специфика конкретной СУБД

Процедуры логического проектирования

- 1. Выбор модели данных
- 2. Определение набора таблиц
- 3. Нормализация таблиц
- 4. Проверка логической модели данных на предмет возможности выполнения всех транзакций, предусмотренных пользователями
- 5. Определение требований поддержки целостности данных
- 6. Создание окончательного варианта логической модели данных и обсуждение его с пользователями

Литература

- Дейт К.Дж. Введение в системы баз данных
- Документация к СУБД
- Статьи на информационных ресурсах