# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

T / 1	$\sim$	••	
Kamama		ביד גועונטעם דו	програмиранцам
ташедра	«Обчислювально	i icaninn ia	IIDOI Dawiy banna"
1 / 11			1 1 2

Звіт з лабораторної роботи №4	
, · ·	

Тема: «Розробка лінійних програм, що розгалужуються»

Виконав:

уч. гр. КІТ-120в Олексієнко Микита

## Мета: Виконати завдання із категорії "На відмінно":

3. Дано три числа k, m, n. Змінити значення змінних таким чином, щоб виконувалась умова k < m < n.

Номер завдання я здобув за формулою

$$N_t = ((N_j - 1)\%C) + 1,$$

де:

- $N_i$  номер студента у журналі групи;
- C кількість варіантів у лабораторній роботі (для розраховуємого рівня);
- % Ділення з остачею.

Мій номер студента 15, тоді: (15-1)/6+1=3 (розлядаємо завдання 3)

# Виконання роботи:

- 1. Ми створюємо змінні k, m та n. Також нам потрібна змінна z, яка буде допоміжна.
- 2. У своєму коді я буду використовувати метод бульбашки. Це простий спосіб розсортувати наші змінні у необхідному порядку.
- 3. Вказуємо умову іf, коли k > m. Потрібно також врахувати, що змінні можуть дорівнюватися, тож наша умова виглядає так: k >= m.
- 4. Перевіряємо змінні таким же чином: m >= n.
- 5. У останній дії ми оновили m, тому треба ще раз перевірити її з k.

Я вирішив об'єднати if 4 дії з if 5 дії. Тому в моєму коді в if знаходиться ще один if.

6. Закінчуємо программу return 0.

Мій код виглядає наступним образом:

```
int main ()
     {
         int k = 6;
         int m = 9;
         int n = 3;
         int z;
         if (k >= m) {
             z = k;
             k = m;
             m = z;
11
12
13
         if (m >= n) {
14
             z = m;
15
             m = n;
17
             n = z;
             if (k >= m) {
19
                 z = k;
21
                 k = m;
22
                 m = z;
23
24
25
         return 0;
27
```

Рисунок 1 — готовий код

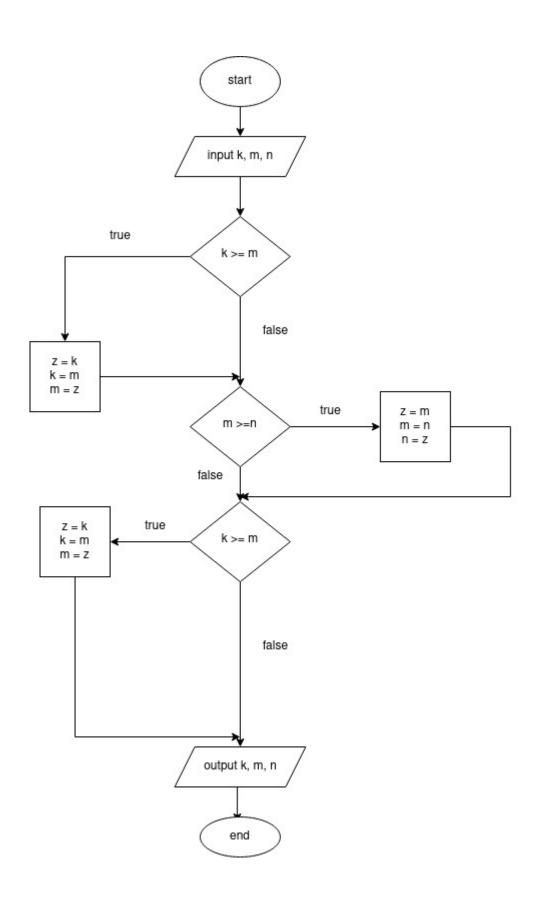
Після дебагінгу, моя программа показала задовільний результат:

```
main.c 🔞
     int main ()
 1
 2 @
 3
         int k = 6;
 4
         int m = 9;
 5
         int n = 3;
 6
         int z;
 7
         if ( k >= m ) {
 8
9
             z = k;
             k = m;
10
11
             m = z;
12
13
         if ( m >= n ) {
14
15
             z = m;
16
             m = n;
17
             n = z;
18
19
             if ( k >= m ) {
                  z = k;
20
21
                  k = m;
22
                  m = z;
23
             }
24
         }
25
26
         return 0;
Переменная
                                   Значение Тип
  Выражения в области видимости
    k
                                   3
                                             int
    m
                                   6
                                             int
                                   9
                                             int
```

Рисунок 2 — Код у Nemiver

Выражения вне области видимости

Також, для кращого сприйняття моєї программи я створим алгоритм:



#### Висновок.

В ході виконання даної Лабороторного роботи, я виконав 5 завдань, 1 з яких докладніше описав в цьому звіті. Це программа, яка порівнює числа та виставляє їх у порідку зростання.

### Відповіді на питання:

- 1. Оператор if працює наступним чином. Якщо вираз дає значення true (істина), тоді виконуються оператори відразу після слова if. В іншому випадку (значення виразу = false) виконуються оператори, які стоять після слова else.
- 2. Складений логічний вираз це вираз, у якому використовуються логічні операції && (and), || (or), ! (not).
- 3. Оператор множинного вибору дозволяє робити вибір одного значення серед ряду перерахованих варіантів (оператор switch).
- 4. Значення виразу послідовно порівнюється з перерахованими варіантами із заданого списку. При виявленні збігу для однієї з умов порівняння виконується послідовність інструкцій, пов'язана з цією умовою.
- 5. Умовний (тернарний) оператор є єдиним тернарним оператором в мові С + +, який працює з 3-ма операндами. Через це його часто називають просто «тернарний оператор». (х = (умова) ? значення1 : значення2;)
- 6. Вкладений умовний оператор (?:)застосовується для вибору до виконання одного з двох можливих операторів в залежності від деякої умови, при цьому один з операторів може бути відсутнім.
- 7. Бо будуть виконуватись інструкції, до тих пір, поки не зустрінеться інструкція break.
- 8. Так.
- 9. Tak.