

Storyboard - UITabBarController



Trinh Minh Cuong

Buổi trước học cái gì?

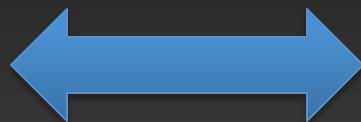
- Chức năng của UIViewController:
 - Quản lý tập các UIView
 - Hiển thị View bằng cách nạp vào file Nib
 - Xử lý thiết bị xoay ngang – dọc (rotation)
 - Quản lý, xử lý tập trung các sự kiện thay vì phải phân phối xuống từng View trong View Hierarchy
 - Tính đóng gói và sử dụng lại
- Lập trình ứng dụng “Hot Foods”

Hôm nay sẽ học

- Chỉnh sửa UINavigationController để thêm chức năng, bắt mắt hơn
- Chia sẻ dữ liệu giữa các UIViewController
- Thiết kế giao diện với StoryBoard

Chia sẻ dữ liệu giữa các ViewController

- Cách 1: chia sẻ thông qua biến để tại UINavigationController, xem ví dụ `ShareDataBetweenVC1`
- Cách 2: chia sẻ bằng gán trực tiếp vào property của ViewController





Chú ý !

- Gán dữ liệu trực tiếp vào `control.property` không được !
- Sử dụng hàm `viewWillAppear` và `viewWillDisappear` để cập nhật dữ liệu vào `control`

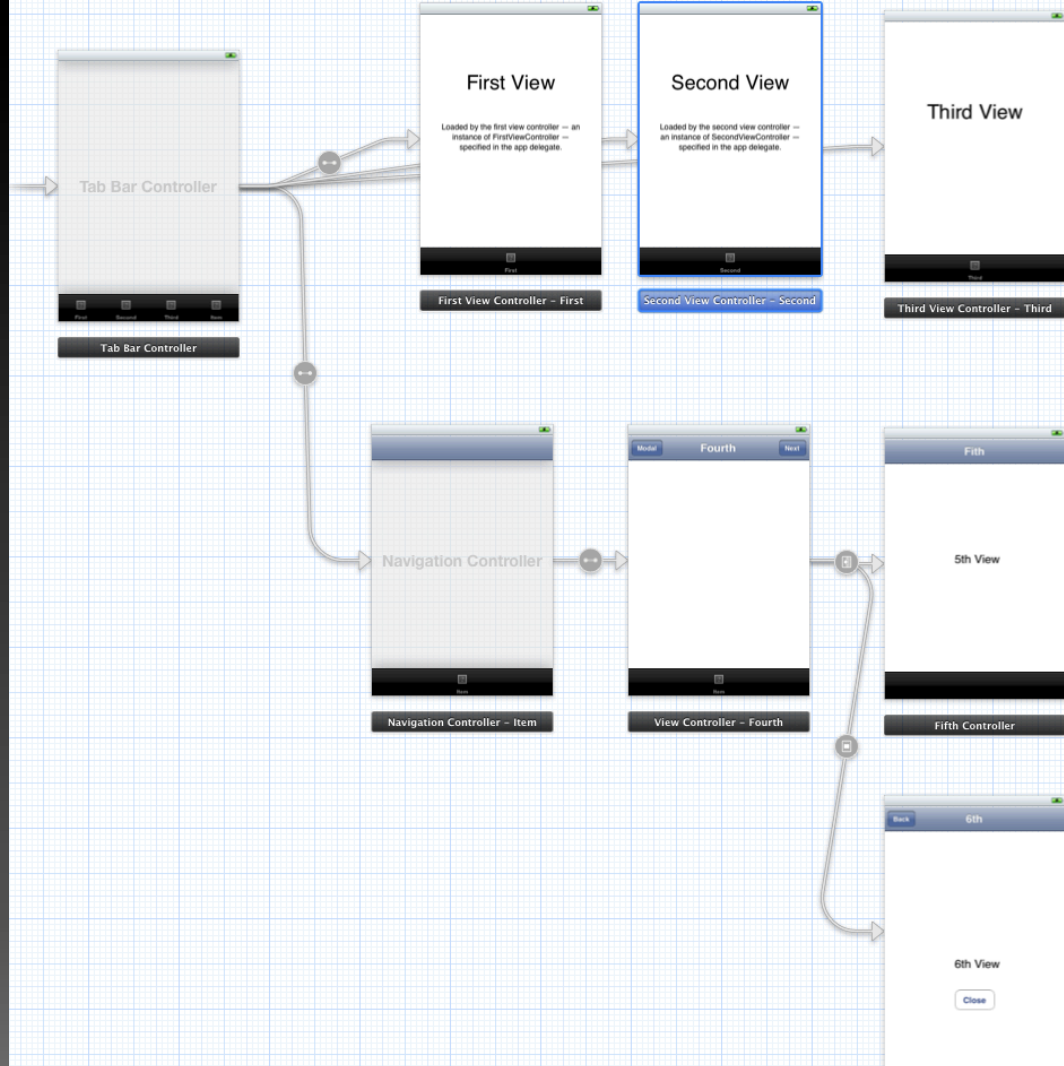
```
- (void)viewWillAppear:(BOOL)animated {  
    [super viewWillAppear:animated];  
    self.myText.text = self.text;  
    self.mySlider.value = self.value;  
}  
  
- (void)viewWillDisappear:(BOOL)animated {  
    [super viewWillDisappear:animated];  
    _anotherViewController.text = myText.text;  
    _anotherViewController.value =  
mySlider.value;  
}
```



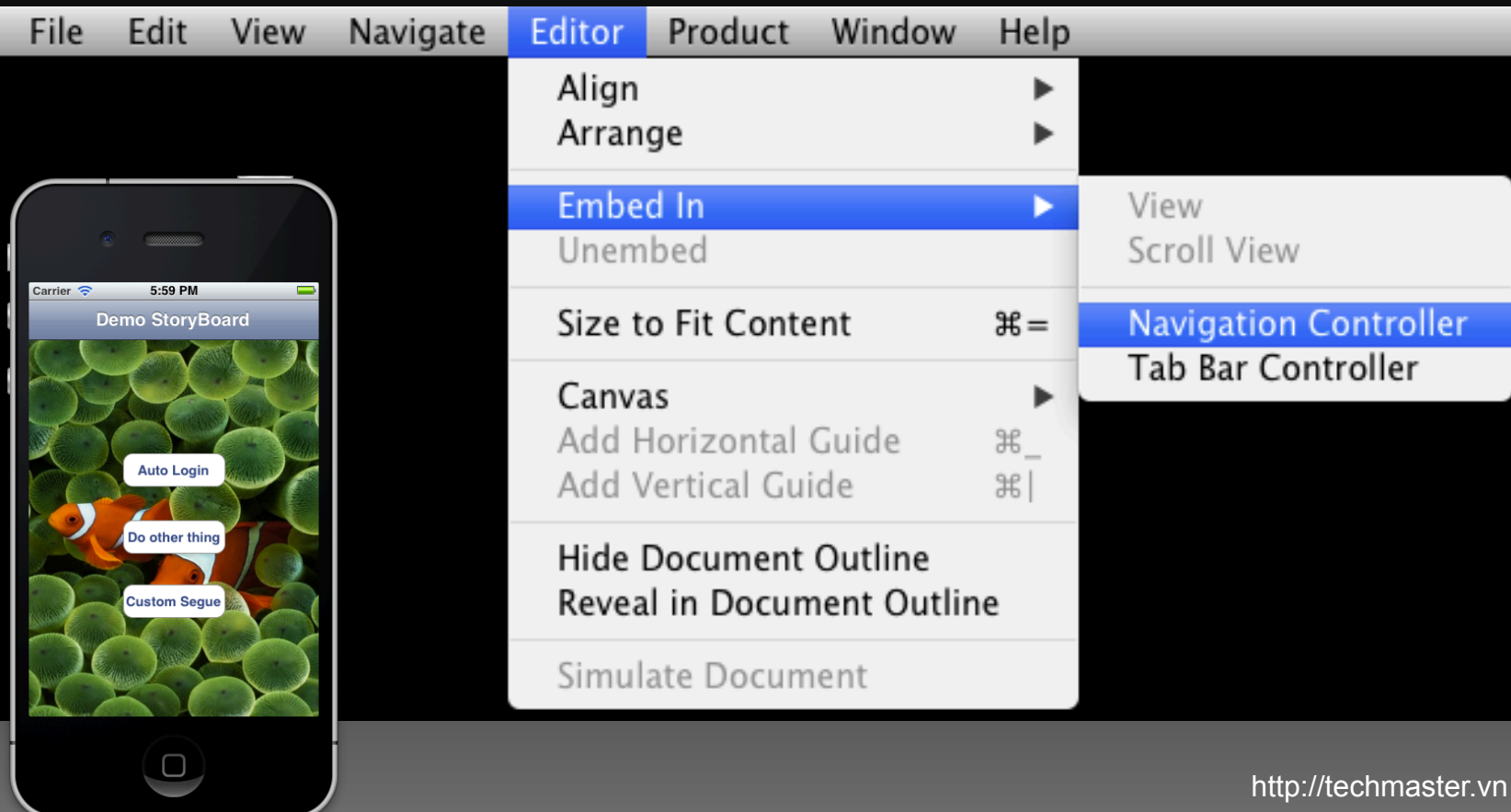
Storyboard

Storyboard

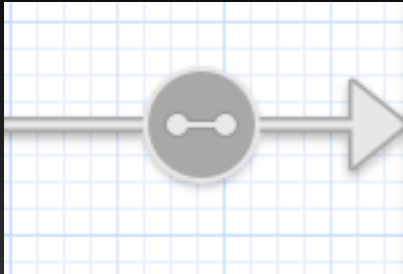
- Có từ iOS5, thể hiện được tổng thể liên kết giữa các ViewController → trực quan hơn
- Thiết kế Table View tốt hơn (prototype và static cell)
- Thời gian tạo giao diện nhanh hơn
- Nhưng chỉ chạy được trên iOS 5.x trở đi ☹️



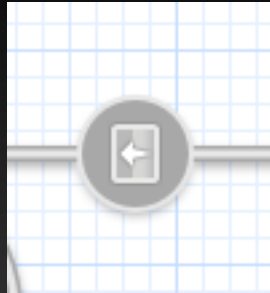
Nhúng một UIViewController vào trong UINavigationController hay TabBarController



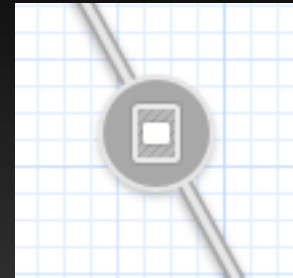
Các loại Segue



RootViewController



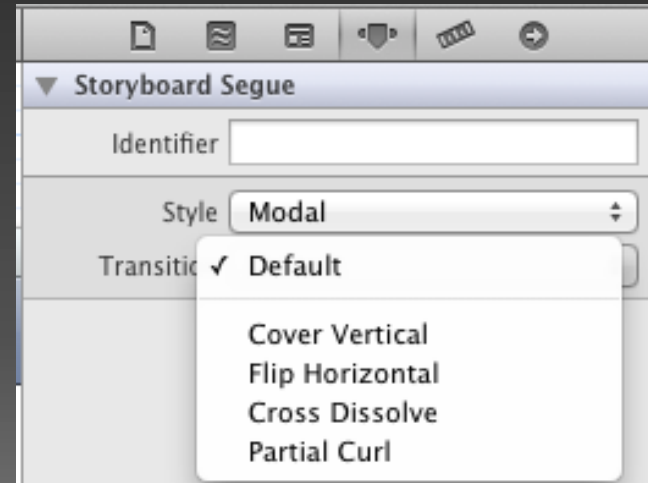
Push



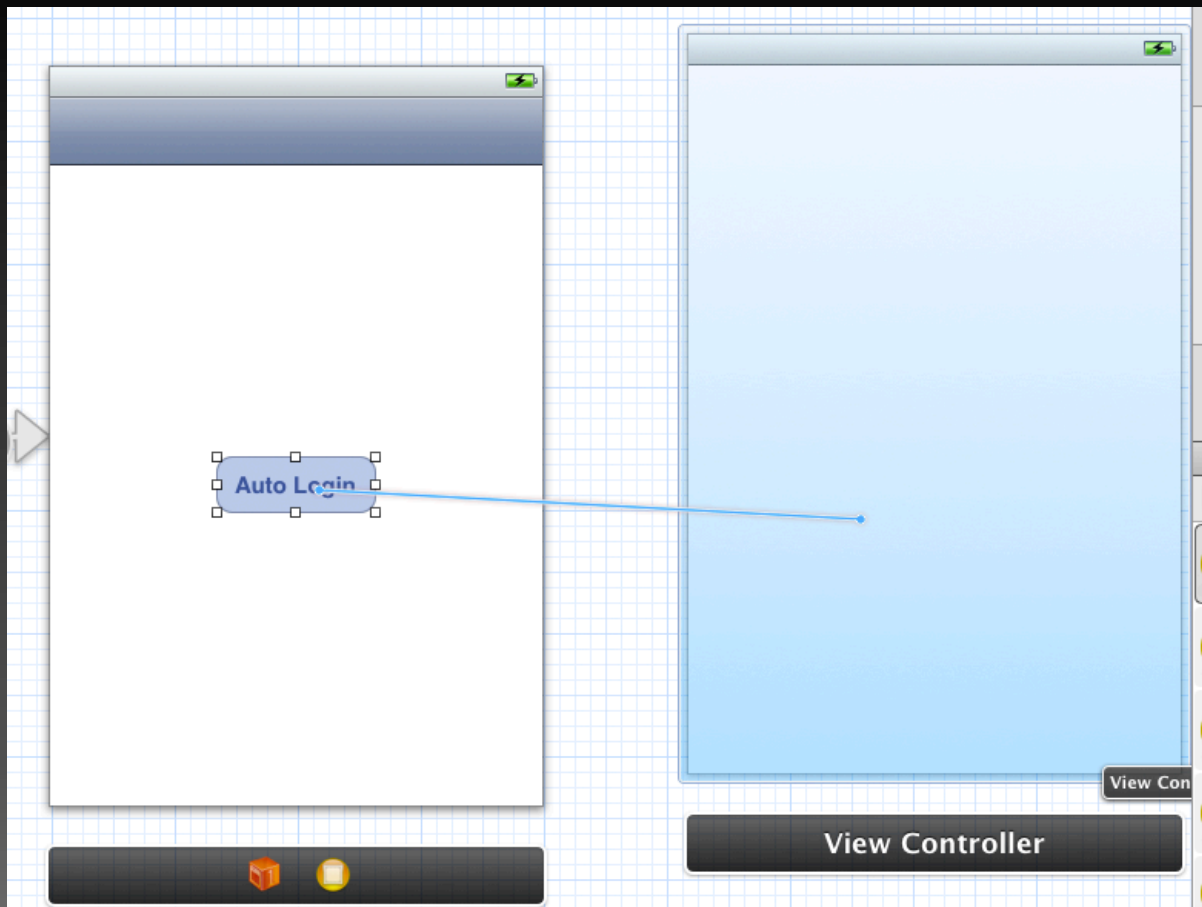
Modal



Custom Segue



Dùng phím Ctrl để tạo segue nối các màn hình lại



Dismiss Modal View Controller

```
- (IBAction)dismiss:(id)sender {  
    [self dismissModalViewControllerAnimated:YES];  
}
```

Segue: định nghĩa cho chuyển từ màn hình này sang màn hình kia

- Cần có `Segue.Identifier`
- Viết logic vào hàm
 - `(void) prepareForSegue: (UIStoryboardSegue *) segue sender: (id) sender`
- Có thể viết custom segue

Prepare for Seque

```
- (void) prepareForSegue:(UIStoryboardSegue *)segue sender:
(id)sender
{
    if ([segue.identifier isEqualToString:@"ViewDetailMovie"]) {
        NSIndexPath *path = [self.tableView
indexPathForSelectedRow];
        NSDictionary *movie = [self.movies
objectAtIndex:path.row];
        DetailViewController *detailViewController =
(DetailViewController *)[segue destinationViewController];
        detailViewController.movie = movie;
        detailViewController.title = [movie
objectForKey:@"title"];
    }
}
```


Custom Segue

Initializing a Storyboard Segue

- `initWithIdentifier:source:destination:`

Accessing the Segue Attributes

`sourceViewController` *property*

`destinationViewController` *property*

`identifier` *property*

Performing the Segue

- `perform`

```
#import "CoolSegue.h"
@implementation CoolSegue
- (void) perform {

    UIViewController *src = (UIViewController *)
self.sourceViewController;
    UIViewController *dst = (UIViewController *)
self.destinationViewController;

    [UIView transitionWithView:src.navigationController.view duration:0.2
options:UIViewAnimationOptionTransitionFlipFromLeft
animations:^(
    [src.navigationController pushViewController:dst
animated:NO];
    }
completion:NULL];
}
```



UITABARCONTROLLER

