

# HỆ THỐNG THÔNG TIN BÓNG ĐÁ

## I. Ý tưởng

Mục đích của hệ thống nhằm:

- Xây dựng hệ thống thông tin bóng đá trên Web nhằm cung cấp cho người sử dụng quan tâm đến bóng đá, game bóng đá và dự đoán bóng đá
- Khai thác thông tin sẵn có từ hệ thống thông tin bóng đá của 3T
- Thu hút cộng đồng quan tâm đến bóng đá, qua đó tạo kênh truyền thông cho các dịch vụ SMS có sẵn
- Bổ sung giá trị gia tăng cho thông tin bóng đá bằng cách tổng hợp, phân tích, kết xuất dữ liệu giúp người dùng có cái nhìn chuyên sâu và thông tin đầy đủ về một trận đấu cụ thể
- Thu phí tư vấn thông qua các kênh:
  - o Nạp điểm
  - o Nhắn tin
  - o Subscription

## II. Kết cấu

Website thông tin bóng đá sẽ gồm 4 phần chính:

- Thông tin tỷ số, người ghi bàn, thẻ vàng, thẻ đỏ, sở hữu bóng... (livescore)
- Game dự đoán thắng kèo theo tỉ lệ châu Á.
- Ý kiến chuyên gia
- Hệ thống dự đoán kết quả trận đấu và thắng kèo bằng máy tính

Danh sách chức năng phía BackOffice website cần cung cấp

1. Mở tài khoản
2. Nạp điểm
3. Kết nối với kênh thanh toán
4. Chạy batch thanh toán thắng thua trong game

5. Cung cấp chức năng đăng ký nhận tin nhắn
6. Kết nối, khai thác dữ liệu bóng đá từ phía 3T

### III. Chi tiết hệ thống

#### III.1. Sơ đồ design

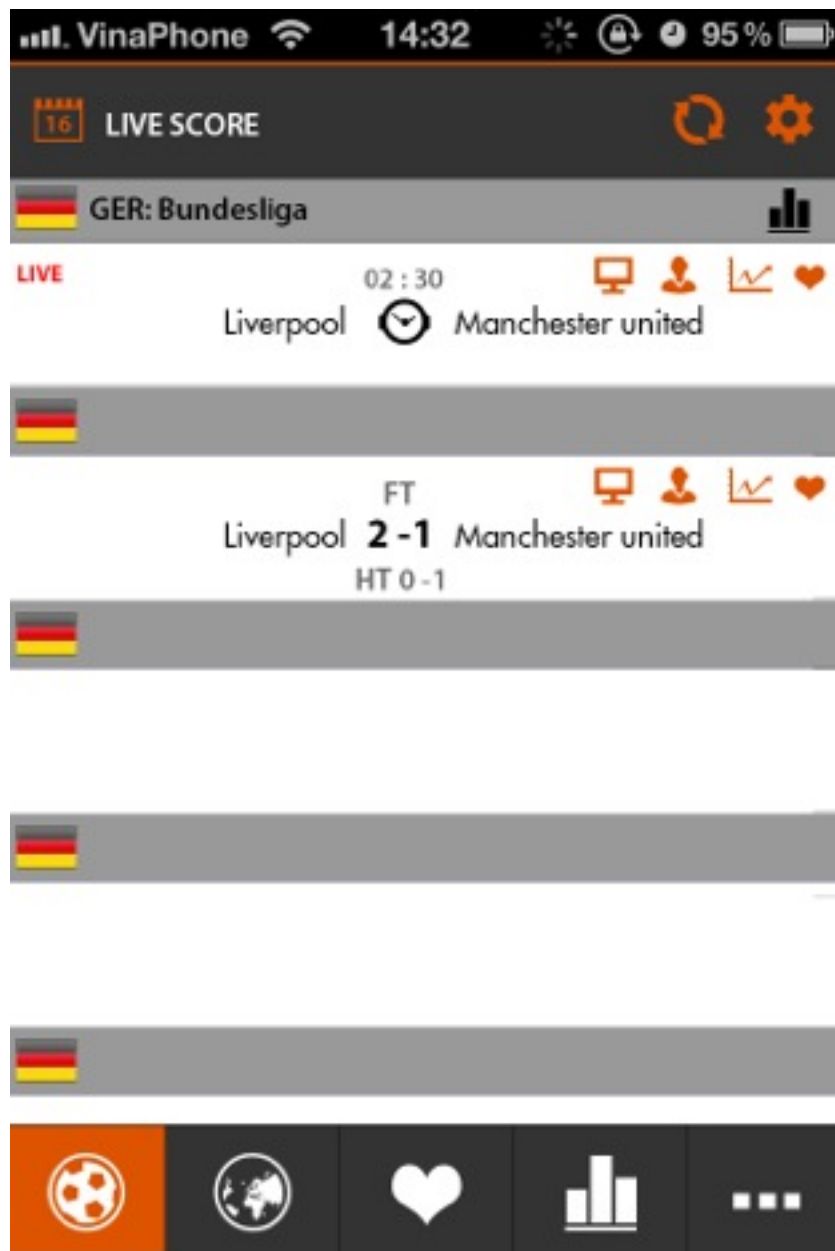
Logo	Banner/ đăng nhập/ đăng ký			
Livescore	Ý kiến chuyên gia	Game dự đoán	Máy tính dự đoán	Trợ giúp
List trận đấu nhận định bởi chuyên gia	List kết quả thắng thua của chuyên gia ngày hôm trước	List top 10 user dự đoán chính xác nhất	List kết quả thắng thua do máy tính dự đoán	List livescore các trận đang đấu. Nếu không có các trận đang đấu, list các trận vừa kết thúc gần nhất
Nội dung bài viết mới nhất của chuyên gia				
Footer Thông tin liên hệ, điều khoản, quảng cáo...				

#### III.2. Phân hệ Livescore

- Dữ liệu nhận từ 3T
- Được kích hoạt khi user click vào Menu livescore hoặc click vào list livescore. Trang livescore được tổ chức như sau:

##### III.2.1. Tab đang đá

Tab đang đá	Tab chọn giải	Tab quan tâm	Tab Bảng xếp hạng
<p>Nội dung livescore, tổ chức theo dạng:  Tên giải + logo giải   Giờ thi đấu   Phút hiện tại   [vị trí]Tên đội 1   Tỷ số   Tên đội 2[vị trí]    menu lệnh  Ví dụ:  Trận đấu thuộc giải TBN La Liga giữa Espanyol và Malaga  SPA D1   02:00   35'   [7] Espanyol 1-2 Malaga[10]   Theo dõi/xem phong độ/xếp hạng/...  ...</p>			

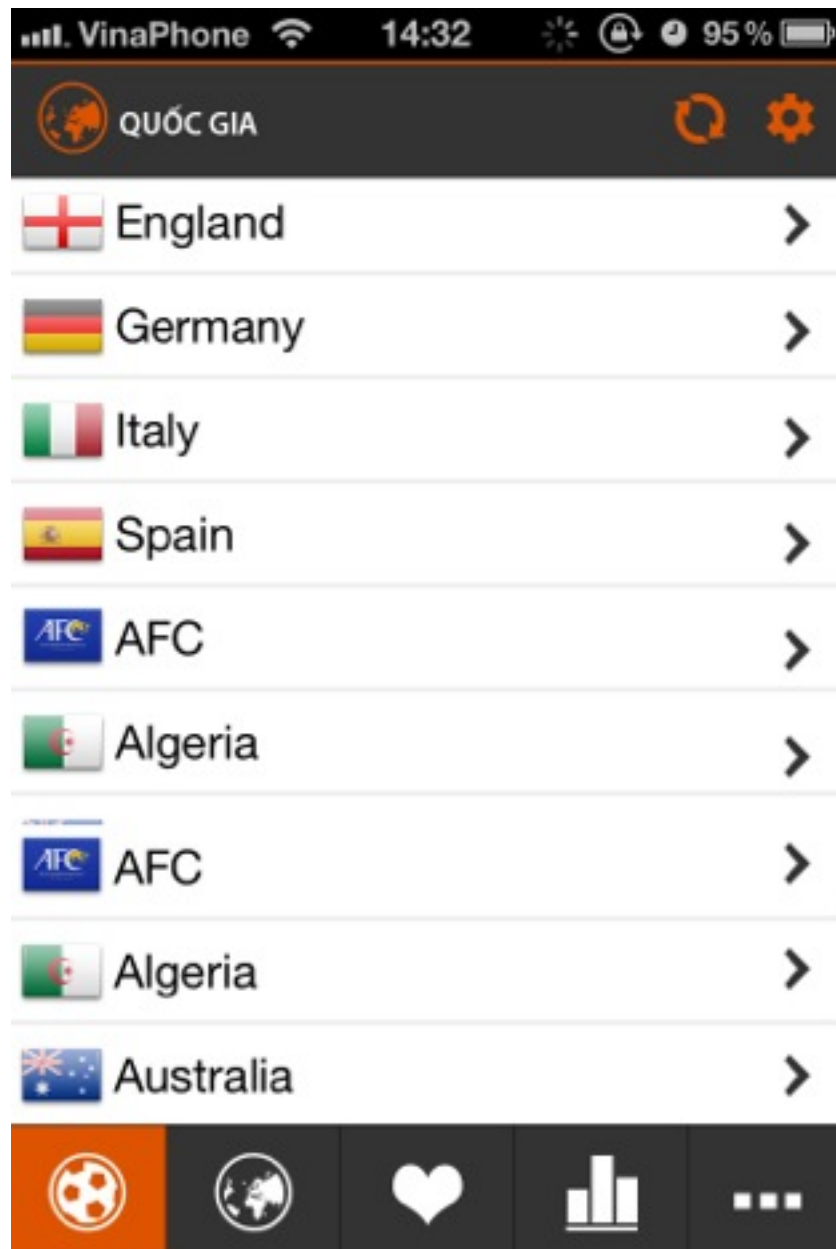


### III.2.2. Tab chọn giải

Liệt kê danh sách theo thứ tự:

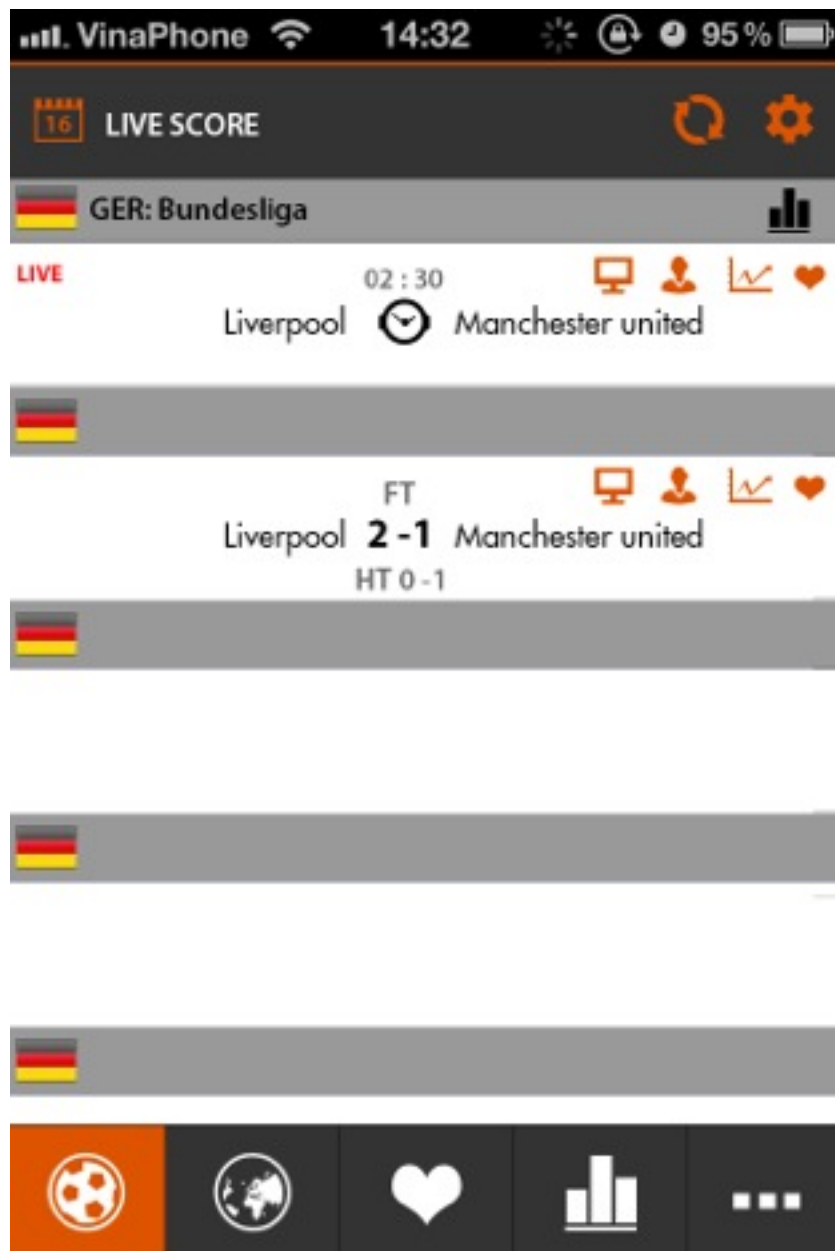
- Hệ thống giải: FIFA, UEFA, AFC...
- Quốc gia hot: Anh, Đức, TBN, Ý, Pháp
- Quốc gia theo alphabet

Khi click vào một quốc gia hay hệ thống giải, sẽ ra phân cấp nhỏ hơn, mức cuối cùng là danh sách các trận đang đấu, sắp đấu có cấu trúc tương tự như **tab đang đá**



### III.2.3. Tab quan tâm

Liệt kê các trận đấu đã được user lựa chọn quan tâm theo cấu trúc như **Tab đang đá**



#### III.2.4. Tab bảng xếp hạng

Cho phép chọn giải như Tab chọn giải, sau đó thể hiện bảng xếp hạng hiện tại

<div> <div>VinaPhone</div> <div>14:32</div> <div>95%</div> </div> <div> <div>BẢNG XẾP HẠNG</div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div>									
<div> <div>Premier League</div> </div>									
STT	Tên đội	PTS	GP	W	D	L	GF	GA	+/-
1	Man. City	25	11	8	1	2	22	11	12
2	Liverpool	25	11	8	1	2	22	11	12
3	Chelsea	25	11	8	1	2	22	11	12
4	Arsenal	25	11	8	1	2	22	11	12
5	Everton	25	11	8	1	2	22	11	12
6	Tottenham	25	11	8	1	2	22	11	12
7	Man. Utd	25	11	8	1	2	22	11	12
8	Southampton	25	11	8	1	2	22	11	12
9	Stoke	25	11	8	1	2	22	11	12
10	Newcastle	25	11	8	1	2	22	11	12
11	Crystal Palace	25	11	8	1	2	22	11	12
12	Swansea	25	11	8	1	2	22	11	12
13	West Ham	25	11	8	1	2	22	11	12
14	Sunderland	25	11	8	1	2	22	11	12
15	Aston Villa	25	11	8	1	2	22	11	12
16	Hull	25	11	8	1	2	22	11	12

### III.2.5. Xem phong độ

Kích hoạt khi user click vào tên một đội cụ thể. Thông tin trình bày bao gồm 10 trận gần nhất theo cấu trúc

Tên giải | Ngày đá | đội 1 | Kết quả | Đội 2

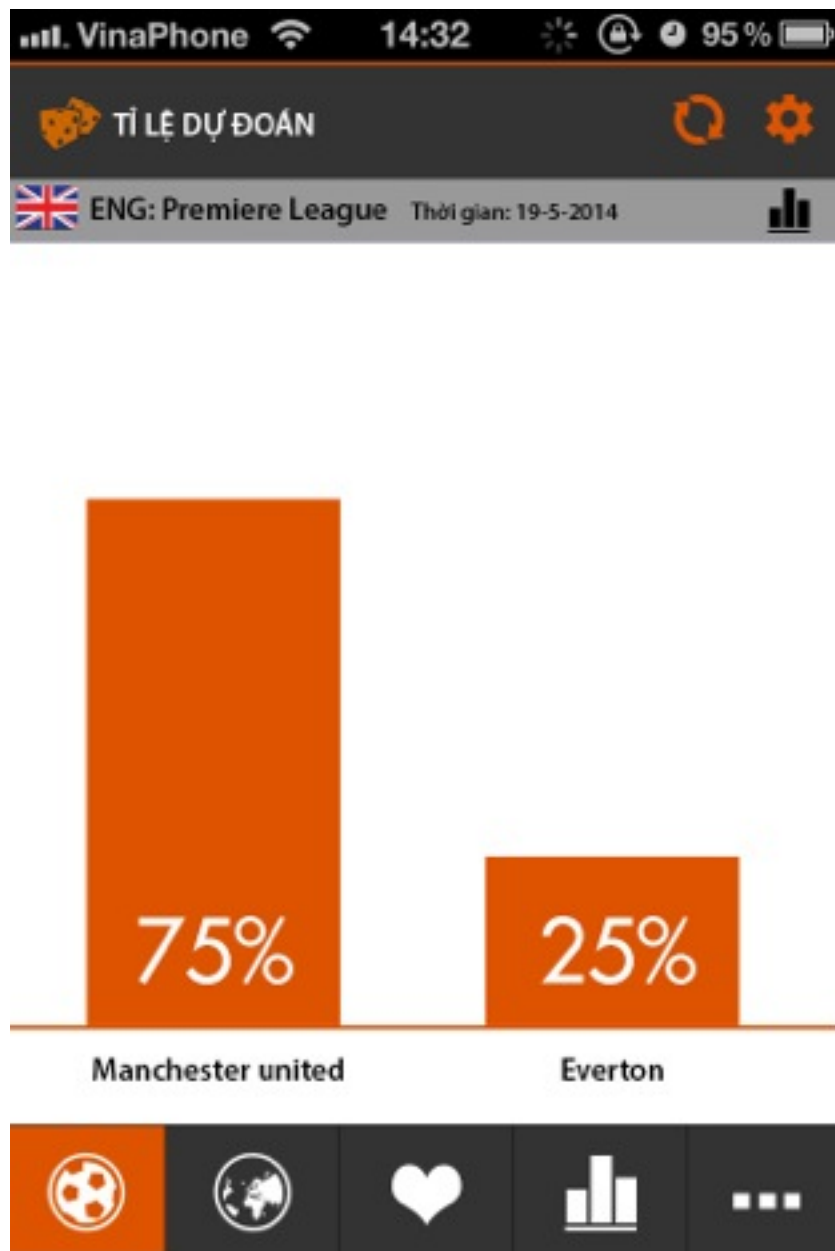
Lịch thi đấu của đội theo cấu trúc



- Sở hữu bóng
- Biểu đồ % dự đoán thắng thua theo châu Á. Thông tin biểu đồ lấy từ game







### III.3. Phân hệ Ý kiến chuyên gia

Là một trang post bài, có phân ra các trường thông tin như sau:

- Tên trận đấu
- Nội dung bài viết
- Điểm chú ý 1

- Điểm chú ý 2
- Điểm chú ý 3
- Điểm chú ý 4
- Điểm chú ý 5

Nội dung do user post, phải qua kiểm duyệt mới được xuất bản trên website hoặc lưu lịch sử bài viết liên quan đến từng chuyên gia cụ thể.

Trong thời gian đầu, các bài thuộc ý kiến chuyên gia sẽ được TMT chuẩn bị bằng cách dịch từ website nước ngoài hoặc copy từ báo. Khi lượng user đông dần lên sẽ tìm cách tuyển cộng tác viên

VinaPhone

14:32

95%

NHẬN ĐỊNH CỦA CHUYÊN GIA

COPENHAGEN VS GALATASARAY

Isalah Football | Copenhagen vs Galatasaray betting tips by Isalah | Match date: Nov 05 Nov 5 2013 | Viewed 3,718 times.

Galatasaray was too good for Copenhagen in their first meeting 'as the Turkish side won that game with a 3:1 result comfortably. From the very early in the game, the home side showed their superiority and have opened the scoreline in first quarter of the game. From then on, hosts were controlling the game, scored two more goals towards the end of the first half-time, while the visitors have only managed to reduce the scoreline in the last moments of the That defeat of Copenhagen have brought the Danish side in a very difficult situation as they no long hold the chances of qualification for the next phase, neither have a considerable hope of claiming the third position anymore. For that to happen, they have to defeat Galatasaray tonight, reach four points and then hope for a miracle against Juventus and Real Madrid. No doubt that their heads are already in the domestic competitions, as the team have started off in a really bad fashion and have to recover for so many lost points early in the season. They are coming from a 4:0 victory over Nordsjælland and have climbed up at the table to fourth position, but as said, long journey is still in front of them as the team go with a boosted morale into this game too. Coach Solbakken has no many problems for this game, as the only important absentee is suspended midfielder Delaney (13/2). Galatasaray, on the other hand, is coming from a hardly earned three points at home as they won 2:1 over Konyaspor. The team didn't went well into the game and conceded a goal in 16th minute, while they uploaded pace of the game since then and manage to equalize before the half-time whistle with a goal from Dragiba. They continued dominating and preceded with a 2:1 in the middle of the second half maintaining the lead till the end of the match.

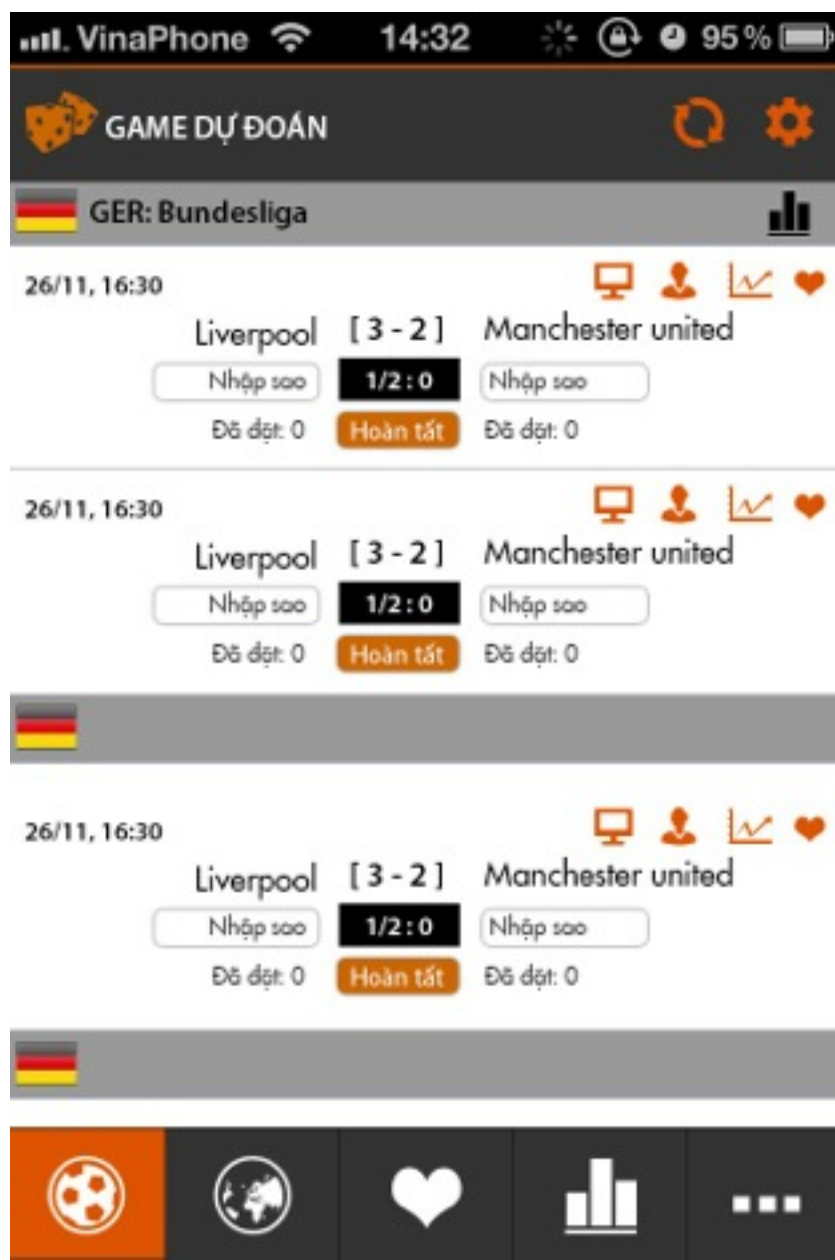
- Sunderland have lost eight of their last ten matches in the Premier League.
- Sunderland have failed to score in their last four away matches in the Premier League.

### III.4. Phân hệ Game bóng đá

Được tổ chức dưới dạng một cuộc đua top nhằm thỏa mãn nhu cầu bet bóng để kiểm tra khả năng dự đoán của người chơi. Trên cơ sở dự đoán của người chơi, TMT sẽ tổ chức các event liên quan để thu hút và giữ user. User dự đoán đúng nhiều sẽ được vinh danh trên bảng xếp hạng, được nhiều người biết đến, được nhận các giải do TMT tổ chức và có cơ hội trở thành cộng tác viên của TMT

Hàng ngày, hệ thống sẽ liệt kê ra các trận và kèo tương ứng theo cấu trúc

Ngày Giờ	Đội 1	Kèo	Đội 2
30/10/2013 - 02:00	Atalanta	1½:0	Inter Milan
	Đặt: 100,000 OK		Đặt: 500,000 OK



Khi user di chuột qua tên đội, hệ thống sẽ pop-up một màn hình thể hiện tổng số % lựa chọn của các user khác.

Khi user đăng ký tham gia chơi game, User sẽ được cấp lượng tiền ảo, ví dụ 1 triệu. User dùng 1tr này để chơi dự đoán bóng đá. Hệ thống sẽ lưu các lựa chọn của user và thực hiện thanh toán khi có kết quả trận đấu. Điểm thắng sẽ được quy đổi ra điểm xem thông tin tại phân hệ Máy tính dự đoán. Nếu thua hết số điểm ban đầu, user có thể nhắn tin hoặc nạp thẻ điện thoại để lấy điểm chơi tiếp. Khi tham gia vào event, hệ thống chỉ tính số điểm user thắng được để trao thưởng.

### III.5. Hệ thống dự đoán bóng đá

#### 1. Ý tưởng:

- Dự đoán đội thắng thua dựa trên tỉ lệ kèo châu Á
  - o 0, 1/4, 1/2, 3/4, 1, 1.25, 1.5, 1.75, 2, 2.25, 2.5, 2.75, 3
- Mỗi đội được chấm điểm dựa trên các yếu tố:
  - o Bảng điểm cầu thủ
  - o Sơ đồ chiến thuật
  - o Sân nhà, sân khách
  - o Phong độ sân nhà tính trên tổng số trận đã đấu của cả mùa giải
    - Số trận ghi bàn sân nhà xxx/số trận
    - Tỉ lệ ghi bàn sân nhà trung bình x bàn/trận
    - Số trận không ghi bàn sân nhà xxx/số trận
    - Số trận sạch lưới sân nhà xxx/số trận
    - Số trận lọt lưới sân nhà xxx/số trận
    - Tỉ lệ lọt lưới sân nhà trung bình x bàn/trận
  - o Phong độ sân khách
    - Số trận ghi bàn sân khách xxx/số trận

- Tỷ lệ ghi bàn sân khách trung bình xban/trận
- Số trận không ghi bàn sân khách xxx/số trận
- Số trận sạch lưới sân khách xxx/số trận
- Số trận lọt lưới sân khách xxx/số trận
- Tỷ lệ lọt lưới sân khách trung bình xban/trận

o Phong độ 5 trận gần nhất

- Thắng
- Hòa
- Thua

o Độ ổn định (đẳng cấp)

- Top đầu 1-6
- Top giữa 7-15
- Top cuối 16-20

o Khả năng tấn công

- Tỷ lệ ghi bàn trung bình xban/số trận
- Số trận không ghi bàn xxx/số trận
- Số trận ghi bàn xxx/trận
- Hiệu số bàn thắng Tổng ghi/tổng lọt

o Khả năng phòng thủ

- Tỷ lệ lọt lưới trung bình xban/số trận
- Số trận không lọt lưới xxx/số trận
- Số trận lọt lưới xxx/trận
- Hiệu số bàn thua Tổng lọt/tổng ghi

- o Tính chất quan trọng của trận đấu
  - Bình thường
  - Thủ tục
  - Quan trọng
- o Dự bị
- o ~~Thay người trước 60 phút~~
- o ~~Thay người sau 60 phút~~
- o Giải đấu: Từng giải đấu, mức độ quan trọng của sân nhà và sân khách sẽ khác nhau
- o Sự kiện đặc biệt (thay HLV, Lục đục nội bộ, Play-off, trụ hạng...): Chuyên gia chấm điểm

## 2. Chuẩn bị thông tin

### 2.1. Thông tin giải đấu:

- Mã giải
- Tên giải
- Quan trọng sân nhà
- Quan trọng sân khách

### 2.2. Thông tin đội bóng:

- Mã giải
- Mã đội
- Tên đội
- Tổng số trận thắng
- Tổng số trận thua
- Tổng số trận Hòa
- Tổng số trận thắng sân nhà

- Tổng số trận thua sân nhà
- Tổng số hòa sân nhà
  
- Tổng số trận thắng sân khách
- Tổng số trận thua sân khách
- Tổng số trận hòa sân khách
  
- Tổng Số bàn thắng
- Tổng số bàn thắng sân nhà
- Tổng số bàn thắng sân khách
  
- Tổng Số bàn thua
- Tổng số bàn thua sân nhà
- Tổng số bàn thua sân khách
  
- Tỷ lệ thắng/thua/hòa
  
- Tỷ lệ thắng sân nhà
- Tỷ lệ thắng sân khách
- Tỷ lệ thua sân nhà
- Tỷ lệ thua sân khách
- Tỷ lệ hòa Sân nhà
- Tỷ lệ hòa sân khách
  
- Số trận sạch lưới sân nhà
- Số trận sạch lưới sân khách

- Số trận lọt lưới sân nhà
- Số trận lọt lưới sân khách
- Số trận ghi bàn sân nhà
- Số trận ghi bàn sân khách

### 2.3.Thông tin trận đấu

- Mã giải
- Mã trận
- Mã đội 1
- Mã đội 2
- Tên đội 1
- Tên đội 2
- **Danh sách đội 1**
- **Danh sách đội 2**
- **Ngày thi đấu**
- Kết quả trận đấu

### 2.4.Lịch thi đấu

- Mã giải
- Mã trận
- Mã đội 1
- Mã đội 2
- Ngày thi đấu

### 2.5.Thông tin cầu thủ

- Mã đội
- Mã cầu thủ
- Tên cầu thủ



- Vị trí
- Chấm điểm

### 3. Phương pháp dự đoán:

Hệ thống máy tính dự đoán trên cơ sở cộng tất cả các điểm phát sinh trước trận đấu của 2 đội, sau đó, so sánh điểm tổng để đưa ra dự đoán về tỉ số và từ đó suy ra khả năng thắng kèo + tài xỉu

#### 3.1. Bảng điểm cầu thủ

- Chấm điểm từng cầu thủ trong đội hình dựa trên thang điểm 100
- Phân chia theo vị trí thủ môn, hậu vệ, tiền vệ, tiền đạo
- Chỉ số phong độ được tính toán dựa trên:
  - o Tỉ lệ đá chính 3 trận gần nhất
  - o Vào sân thay người
    - Trước phút 60
    - Từ phút 60
  - o Không ra sân
  - o Tỉ lệ ghi bàn 3 trận gần nhất
  - o Tỉ lệ lọt lưới 3 trận gần nhất
  - o Tỉ lệ sạch lưới 3 trận gần nhất

#### 3.2. Bảng điểm Sân đấu

- Sân nhà được tính 60 điểm (có phân biệt theo giải đấu)
- Sân khách được tính 40 điểm (có phân biệt theo giải đấu)
- Sân trung lập 50 điểm

#### 3.3. Bảng điểm sơ đồ chiến thuật

Tấn công

- 3-5-2
- 3-4-3
- 4-5-1

- 4-3-3
- 4-4-2

Phòng ngự

- 5-4-1
- 5-3-2

### 3.4. Bảng điểm phong độ sân nhà tính trên tổng số trận đã đấu của cả mùa giải

- Số trận ghi bàn sân nhà xxx/số trận
- Tỷ lệ ghi bàn sân nhà trung bình x bàn/trận
- 
- Số trận không ghi bàn sân nhà xxx/số trận
- Số trận sạch lưới sân nhà xxx/số trận
- 
- Số trận lọt lưới sân nhà xxx/số trận
- Tỷ lệ lọt lưới sân nhà trung bình x bàn/trận

### 3.5. Phong độ sân khách

- Số trận ghi bàn sân khách xxx/số trận
- Tỷ lệ ghi bàn sân khách trung bình x bàn/trận
- 
- Số trận không ghi bàn sân khách xxx/số trận
- Số trận sạch lưới sân khách xxx/số trận
- 
- Số trận lọt lưới sân khách xxx/số trận
- Tỷ lệ lọt lưới sân khách trung bình x bàn/trận

### 3.6. Phong độ 5 trận gần nhất

- Thắng

- Hòa
- Thua

### 3.7. ~~Độ Ổn định (đẳng cấp)~~

- ~~Top đầu 1-6~~
- ~~Top giữa 7-15~~
- ~~Top cuối 16-20~~

### 3.8. Khả năng tấn công

- Tỷ lệ ghi bàn trung bình xban/số trận
- Số trận không ghi bàn xxx/số trận
- Số trận ghi bàn xxx/trận
- Hiệu số bàn thắng Tổng ghi/tổng lọt

### 3.9. Khả năng phòng thủ

- Tỷ lệ lọt lưới trung bình xban/số trận
- Số trận không lọt lưới xxx/số trận
- Số trận lọt lưới xxx/trận
- Hiệu số bàn thua Tổng lọt/tổng ghi

### 3.10. Tính chất quan trọng của trận đấu

- Bình thường
- Thủ tục
- Quan trọng

### 3.11. Giải đấu: Từng giả đấu, mức độ quan trọng của sân nhà và sân khách sẽ khác nhau

### 3.12. Sự kiện đặc biệt (thay HLV, Lục đục nội bộ, Play-off, trụ hạng...): Chuyên gia chấm điểm

## 4. Mô phỏng phương pháp tính toán

### 1. Giải Ngoại hạng Anh:

- o Sân nhà được 60 điểm

- o Sân khách được 40 điểm
- 2. Trận đấu được chọn: Liverpool - Crystal Palace
  - a. Liverpool thuộc top đầu: hệ số 2
  - b. Crystal Palace thuộc top cuối: Hệ số 1
- 3. Sơ đồ chiến thuật Liverpool: 4-4-2: 60 điểm
- 4. Sơ đồ chiến thuật Crystal Palace: 4-4-2: 60 điểm
- 5. Điểm số
  - a. Điểm cầu thủ:

		Liverpool		Crystal		
GK	Mignolet	6		4.5	Speroni	GK
DF	Kolo Toure	5.5		5.5	Gabbidon	DF
	Skrtel	5.5		4.5	Mariappa	
	Jose Enrique	6		5	Moxey	
	Sakho	5.5		4.5	Ward	
MF	Gerrard	8		5.5	Kebe	MF
	Lucas Leiva	5.5		6	Michael	
	Moses	7		6.5	Dikgacoi	
	Henderson	6.5		5	Bannan	
FW	Suarez	9.5		6	Chamakh	FW
	Sturridge	8.5		6.5	Gayle	FW
		<b>73.5</b>		<b>59.5</b>		

- 6. Điểm phong độ (Xét trên 3 trận gần nhất)
  - Thủng lưới sân khách: hàng thủ trừ 1, tiền vệ trừ 0.5
  - Thủng lưới sân nhà: hàng thủ trừ 1.5, tiền vệ trừ 1
  - Ghi bàn sân khách: Tiền vệ +1.5, Tiền đạo +2.5
  - Ghi bàn sân nhà: Tiền vệ +1, Tiền đạo +1.5
  - Không ghi bàn sân khách: tiền đạo -0.5
  - Không ghi bàn sân nhà: Tiền đạo -1, tiền vệ -0.5

#### Liverpool: 3 trận gần nhất

- ghi 5 bàn, thủng lưới 4 bàn
- thắng 1, hòa 1, thua 1
- Sân khách thủng 3 bàn: Hàng thủ -15, Tiền vệ -6
- Sân nhà thủng 1 bàn: Hàng thủ -7.5, Tiền vệ -4
- Sân khách ghi 5 bàn: Tiền vệ +30, Tiền đạo +25
- Sân nhà ghi 0 bàn: Tiền vệ -2, tiền đạo -2

Tổng điểm phong độ Liverpool 3 trận gần nhất +18.5 điểm

#### Crystal Palace: 3 trận gần nhất

- ghi 0 bàn, thủng lưới 6 bàn
- thắng 0, hòa 0, thua 3
- Sân khách thủng 4 bàn: Hàng thủ -20, Tiền vệ -8
- Sân nhà thủng 2 bàn: Hàng thủ -15, Tiền vệ -8
- Sân khách ghi 0 bàn: Tiền đạo -1
- Sân nhà ghi 0 bàn: Tiền vệ -2, tiền đạo -2

Tổng điểm phong độ CrystalPalace 3 trận gần nhất -56 điểm

#### Phong độ sân nhà

- Số trận ghi bàn sân nhà xxx/số trận: 10 điểm/trận
- Tỷ lệ ghi bàn sân nhà trung bình x bàn/trận: 5 điểm/bàn
- 
- Số trận không ghi bàn sân nhà xxx/số trận: -10 điểm/trận
- Số trận sạch lưới sân nhà xxx/số trận: 5 điểm/trận
- 
- Số trận lọt lưới sân nhà xxx/số trận: 5 điểm/trận
- Tỷ lệ lọt lưới sân nhà trung bình x bàn/trận: -10 điểm/bàn

#### Phong độ sân nhà Liverpool

- Số trận ghi bàn sân nhà 2/3: 10 điểm/trận = 20 điểm
- Tỷ lệ ghi bàn sân nhà trung bình 0.6 bàn/trận: 5 điểm/bàn = 3 điểm
- 
- Số trận không ghi bàn sân nhà 1/3: -10 điểm/trận = -10
- Số trận sạch lưới sân nhà 2/3: 5 điểm/trận = 10
- 
- Số trận lọt lưới sân nhà 1/3: 10 điểm/trận = -10
- Tỷ lệ lọt lưới sân nhà trung bình 0.3/trận: -10 điểm/bàn = -3

### **Phong độ sân nhà Liverpool: + 10**

#### **Phong độ sân khách**

- Số trận ghi bàn sân khách xxx/số trận: 15đ/trận
- Tỷ lệ ghi bàn sân khách trung bình x bàn/trận: 10đ/bàn
- 
- Số trận không ghi bàn sân khách xxx/số trận: -5đ/trận
- Số trận sạch lưới sân khách xxx/số trận: 10đ/trận
- 
- Số trận lọt lưới sân khách xxx/số trận: -5đ/trận
- Tỷ lệ lọt lưới sân khách trung bình x bàn/trận: -5đ/bàn

#### **Phong độ sân khách Crystal Palace**

- Số trận ghi bàn sân khách 1/3: 15đ/trận = 15 điểm
- Tỷ lệ ghi bàn sân khách trung bình 1/3: 10đ/bàn = 3 điểm
- 
- Số trận không ghi bàn sân khách 2/3: -5đ/trận = -10
- Số trận sạch lưới sân khách 0/3: 10đ/trận: 0
- 
- Số trận lọt lưới sân khách 3/3: -5đ/trận = -15

- Tỷ lệ lọt lưới sân khách trung bình 6/3: -5đ/bàn = -10

#### Phong độ sân khách Crystal Palace: -17

Phong độ 5 trận gần nhất

- Thắng: 10
- Hòa: 5
- Thua: 0

**Liverpool: Thắng 3, thua 1, hòa 1 = 35điểm**

**Crystal Palace: Thắng 1, hòa 0, thua 4 = 10đ**

Khả năng tấn công

- Tỷ lệ ghi bàn trung bình xban/số trận: 10đ/bàn

**Liver: 1.3 = 13đ**

**Crys: 0.66 = 7đ**

Khả năng phòng thủ

- Tỷ lệ lọt lưới trung bình xban/số trận: -10đ/bàn

Liver: 0.66 = -7đ

Crys: 1.7 = -17đ

#### Tổng điểm Liverpool

	Liver		crystal	
Sân nhà	60		40	Sân khách
Chiến thuật	60		60	Chiến thuật
Cầu thủ	73.5		59.5	Cầu thủ
Phong độ 3 trận	18.5		-56	Phong độ 3 trận
PĐ Sân nhà	10		-17	PĐ Sân khách
PĐ 5 trận	35		10	PĐ 5 trận
Tấn công	13		7	Tấn công





⇒ IV. Phân hệ WorldCup 2014

IV.1. Ý tưởng:

Cung cấp thông tin về các đội bóng, tỷ số, lịch thi đấu, kết quả, thông tin cầu thủ, địa điểm thi đấu... tại WorldCup 2014

IV.2. Chức năng:

1. Bảng đấu: Liệt kê 8 bảng đấu và các đội trong bảng theo cấu trúc như sau

Bảng A	T (thắng)	H (Hòa)	B (Bại)	HS (hiệu số)	Điểm
Brazil	0	0	0	0	0
Cameroon	0	0	0	0	0
Croatia	0	0	0	0	0
Mexico	0	0	0	0	0

2. Lịch đấu: Liệt kê các vòng đấu bao gồm

- Vòng bảng
- Vòng 16 đội
- Vòng tứ kết
- Vòng bán kết
- Hạng 3
- Chung kết

theo cấu trúc

Vòng bảng							
Ngày	Giờ	Địa điểm	Đội 1	Tỷ số		Đội 2	Bảng
12/06	21:00	Sao Paulo	Brazil	0	0	Croatia	A

Vòng 16							
Ngày	Giờ	Địa điểm	Đội 1	Tỷ số		Đội 2	Bảng
12/06	21:00	Sao Paulo	Brazil	0	0	Croatia	A

Vòng 16							

Mỗi dòng có thêm menu chức năng bao gồm

- Máy tính dự đoán
- Chuyên gia dự đoán
- Bắt kèo
- Phong độ
- Ưu thích

3. Đội hình

Liệt kê danh sách đội hình 2 đội theo cấu trúc

Tên đội 1 (Brazil)		Tên đội 2 (Croatia)	
Tên cầu thủ	Vị trí	Tên cầu thủ	Vị trí
Kaka	Tiền vệ	Ivica Olic	Tiền đạo
...			

Click vào tên cầu thủ sẽ ra ảnh và thông tin như tuổi, chiều cao, cân nặng, câu lạc bộ đang thi đấu theo cấu trúc

Ảnh			
	Tuổi	19	
	Chiều cao	1.68m	
	Cân nặng	1Kg	

	Câu lạc bộ	Real Madrid	
	Vị trí	Tiền vệ	