*设计原则1——找出应用中可能需要变化之处，把它们独立出来，不要和那些不需要变化的代码混在一起。*

*设计原则2——针对接口编程，而不是争对实现编程。*

*设计原则3——多用组合，少用继承*

*设计原则4——为了交互对象之间的松耦合设计而努力*

*设计原则5——类应该对扩展开放，对修改关闭*

*设计原则6——要依赖抽象，不要依赖具体类*