## Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего

## профессионального образования

# «ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)

Кафедра комплексной информационной безопасности электронно-вычислительных систем (КИБЭВС)

<b>«</b>	<b>»</b>	2015г.
		А.А. Шелупанов
заве	едующий	і́ каф. КИБЭВС
УТ]	ВЕРЖДА	АЮ

## КОМПЬЮТЕРНАЯ ЭКСПЕРТИЗА

Отчет по групповому проектному обучению Группа КИБЭВС-1401

Olbeit	IBCHIDIN	riciioaniri	I CJID
студен	т гр. 722		
		_О.В. Ло	банов
«	»		_2015г.
Научн	ый руково	одитель	
аспира	нт каф. К	СИБЭВС	
		_А.И. Гу	ляев
«	»		_2015г.

#### РЕФЕРАТ ПРАВИТЬ!!!

Курсовая работа содержит 28 страниц, 15 рисунка, 2 таблицы, 8 источников, 1 приложение. КОМПЬЮТЕРНАЯ ЭКСПЕРТИЗА, ФОРЕНЗИКА, ЛОГИ, QT, XML, GIT, LATEX, ICQ, MS OUTLOOK, WINDOWS, PST, MSG, RTF, HTML, БИБЛИОТЕКИ, РЕПОЗИТОРИЙ, МЕССЕН-ДЖЕР, ПОЧТОВЫЙ КЛИЕНТ, SQLLITE, PEECTP, ИЗОБРАЖЕНИЯ, READPST, JPEG, PNG.

Цель работы — создание программного комплекса, предназначенного для проведения компьютерной экспертизы.

Задачей, поставленной на данный семестр, стало написание программного комплекса, имеющего следующие возможности:

- 1) сбор и анализ информации из реестра;
- 2) сбор и анализ информации из журналов истории браузеров;
- 3) сбор и анализ информации из мессенджеров;
- 4) сбор и анализ информации из почтовых приложений;
- 5) идентификации файлов изображений по внутреннему содержимому и их проверка;
- 6) сбора информации об установленном ПО по остаточным файлам.

Результаты работы в данном семестре:

- реализован алгоритм извлечения строковых переменных из реестра Windows;
- реализован алгоритм побитового считывания файла формата PST;
- реализован импорт истории (посещений, поисковых запросов, загруженных файлов), закладок и другой информации (версия приложения, логин аккаунта google) из приложения Google Chrome;
- реализован алгоритм парсинга контактного листа пользователя, сохраняемого приложением ICO:
- реализована проверка конца файла для форматов JPEG и PNG (для идентификации файлов изображений) и проверка заголовков 5 форматов изображений;

Пояснительная записка выполнена при помощи системы компьютерной вёрстки LATEX.

#### Список исполнителей

Лобанов О.В. – программист, ответственный исполнитель, ответственный за разработку функций сбора информации из реестра.

Шиповской В.В. – программист, ответственный за написание части системы для сбора и обработки информации из браузера Google Chrome.

Серяков А.В. – программист, ответственный за написание части системы для сбора информации из почтового клиента MS Outlook.

Боков И.М. – программист, ответственный за написание части системы для идентификации файлов изображений по внутреннему содержимому и их проверки.

Кучер М.В. – программист, ответственный за написание части системы для сбора информации об установленном ПО по остаточным файлам.

Терещенко Ю.А. – программист, ответственный за написание части системы для сбора информации из мессенджера ICQ.

Мейта М.В. – документатор.

## Содержание

Введ	ение	5
1	Назначение и область применения	5
2	Постановка задачи	5
3	Инструменты	6
3.1	Система контроля версий Git	6
3.2	Система компьютерной вёрстки ТеХ	6
3.3	Система документирования Doxygen	7
3.4	Qt - кроссплатформенный инструментарий разработки ПО	7
3.4.1	Автоматизация поиска журнальных файлов	9
3.4.2	Реализация сохранения результатов работы программного комплекса в XML	9
4	Технические характеристики	10
4.1	Требования к аппаратному обеспечению	10
4.2	Требования к программному обеспечению	10
4.3	Выбор единого формата выходных файлов	10
5	Разработка программного обеспечения	11
5.1	Архитектура	11
5.1.1	Основной алгоритм	11
5.1.2	Описание основных функций модуля системы	13
5.2	Сбор информации из браузера Google Chrome	14
5.2.1	База данных Login Data Chrome	14
5.2.2	Расширения браузера Chrome (Extensions)	17
5.2.3	Изменения, добавленные в программный модуль в течение текущего семестра	19
5.3	Сбор информации из мессенджера ICQ	22
5.4	Сбор информации из почтового клиента MS Outlook	23
5.5	Идентификации файлов изображений	24
5.6	Сбор и анализ информации из реестра ОС MS Windows	25
Закл	ючение	26
Спис	ок использованных источников	27
Прил	ложение А Компакт-лиск	28

#### Введение

Компьютерно-техническая экспертиза – это самостоятельный род судебных экспертиз, относящийся к классу инженерно-технических экспертиз, проводимых в следующих целях: определения статуса объекта как компьютерного средства, выявление и изучение его роли в рассматриваемом деле, а так же получения доступа к информации на электронных носителях с последующим всесторонним её исследованием [1]. Компьютерная экспертиза помогает получить доказательственную информацию и установить факты, имеющие значение для уголовных, гражданских и административных дел, сопряжённых с использованием компьютерных технологий. Для проведения компьютерных экспертиз необходима высокая квалификация экспертов, так как при изучении представленных носителей информации, попытке к ним доступа и сбора информации возможно внесение в информационную среду изменений или полная утрата важных данных.

Компьютерная экспертиза, в отличие от компьютерно-технической экспертизы, затрагивает только информационную составляющую, в то время как аппаратная часть и её связь с программной средой не рассматривается.

На протяжении предыдущих семестров разработчиками данного проекта были рассмотрены такие направления компьютерной экспертизы, как исследование файловых систем, сетевых протоколов, организация работы серверных систем, механизм журналирования событий. Также были изучены основные задачи, которые ставятся перед сотрудниками правоохранительных органов, проводящими компьютерную экспертизу, и набор существующих утилит, способных помочь эксперту в проведении компьютерной экспертизы. Было выявлено, что существует множество разрозненных программ, предназначенных для просмотра лог-файлов системы и таких приложений, как мессенджеры и браузеры, но для каждого вида лог-файлов необходимо искать отдельную программу. Так как ни одна из них не позволяет эксперту собрать воедино и просмотреть все логи системы, браузеров и мессенджеров, было решено создать для этой цели собственный автоматизированный комплекс, не имеющий на данный момент аналогов в РФ.

#### 1 Назначение и область применения

Разрабатываемый комплекс предназначен для автоматизации процесса сбора информации с исследуемого образа жёсткого диска.

## 2 Постановка задачи

## ПРАВИТЬ!!!

На данный семестр были поставлены следующие задачи:

- изучение архитектуры проекта «Компьютерная экспертиза» новыми участниками проектной группы;
  - изучение теоретического материала и основных инструментов разработки;
  - определение индивидуальных задач для каждого участника проектной группы;
  - исследование предметных областей в рамках индивидуальных задач;
  - реализация нескольких программных модулей.

Задачи по проектированию модулей:

- 1) сбор и анализ информации из браузера Google Chrome;
- 2) сбор и анализ информации из реестра Windows;
- 3) сбор и анализ информации из мессенджера ICQ;
- 4) сбор и анализ информации из почтового клиента MS Outlook;
- 5) идентификации файлов изображений по внутреннему содержимому и их проверка;
- 6) сбора информации об установленном ПО по остаточным файлам.

## 3 Инструменты

## 3.1 Система контроля версий Git

Для разработки программного комплекса для проведения компьютерной экспертизы было решено использовать Git.

Git — распределённая система управления версиями файлов. Проект был создан Линусом Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux как противоположность системе управления версиями Subversion (также известная как «SVN») [2].

При работе над одним проектом команде разработчикоа необходим инструмент для совместного написания, бэкапирования и тестирования программного обеспечения. Используя Git, мы имеем:

- возможность удаленной работы с исходными кодами;
- возможность создавать свои ветки, не мешая при этом другим разработчикам;
- доступ к последним изменениям в коде, т.к. все исходники хранятся на сервере git.keva.su;
- исходные коды защищены, доступ к ним можно получить лишь имея RSA-ключ;
- возможность откатиться к любой стабильной стадии проекта.

Основные постулаты работы с кодом в системе Git:

- каждая задача решается в своей ветке;
- необходимо делать коммит как только был получен осмысленный результат;
- ветка master мержится не разработчиком, а вторым человеком, который производит вычитку и тестирование изменения;
  - все коммиты должны быть осмысленно подписаны/прокомментированы.

Для работы над проектом проектной группой был поднят собственный репозиторий на сервере git.keva.su. Адреса репозиториев следующие:

Исходные файлы проекта:

git clone git@git.keva.su:gpo.git gpo.git

Репозиторий для тестирования проекта:

git clone git@git.keva.su:gpo-testdata.git gpo-testdata.git

## 3.2 Система компьютерной вёрстки ТеХ

T<sub>E</sub>X — это созданная американским математиком и программистом Дональдом Кнутом система для вёрстки текстов. Сам по себе T<sub>E</sub>X представляет собой специализированный язык программирования. Каждая издательская система представляет собой пакет макроопределений этого языка.

УБТЕХ — это созданная Лэсли Лэмпортом издательская система на базе ТЕХ'а[3]. ИЗТЕХ позволяет пользователю сконцентрировать свои услия на содержании и структуре текста, не заботясь о

деталях его оформления.

Для подготовки отчётной и иной документации нами был выбран LaTeX так как совместно с системой контроля версий Git он предоставляет возможность совместного создания и редактирования документов. Огромным достоинством системы LaTeX то, что создаваемые с её помощью файлы обладают высокой степенью переносимости [4].

Совместно с LATeX часто используется BibTeX — программное обеспечение для создания форматированных списков библиографии. Оно входит в состав дистрибутива LATeX и позволяет создавать удобную, универсальную и долговечную библиографию. BibTeX стал одной из причин, по которой нами был выбран LATeX для создания документации.

## 3.3 Система документирования Doxygen

Doxygen — это кроссплатформенная система документирования исходных текстов, которая поддерживает разлличные языки программирования (в том числе и C++) [5].

Doxygen генерирует документацию на основе набора исходных текстов и также может быть настроен для извлечения структуры программы из недокументированных исходных кодов. Возможно составление графов зависимостей программных объектов, диаграмм классов и исходных кодов с гиперссылками.

Doxygen имеет встроенную поддержку генерации документации в формате HTML, LATEX man, RTF и XML. Также вывод может быть легко сконвертирован в CHM, PostScript, PDF.

Doxygen — консольная программа в духе классической Unix. Она работает подобно компилятору, анализируя исходные тексты и создавая документацию. Параметры создания документации читаются из конфигурационного файла, имеющего простой текстовый формат.

Автором программы является голландец Димитри ван Хееш (Dimitri van Heesch).

#### 3.4 Qt - кроссплатформенный инструментарий разработки ПО

Qt — это кроссплатформенная библиотека C++ классов для создания графических пользовательских интерфейсов (GUI) от фирмы Digia. Эта библиотека полностью объектно-ориентированная, что обеспечивает легкое расширение возможностей и создание новых компонентов. Ко всему прочему, она поддерживает огромнейшее количество платформ.

От позволяет запускать написанное с его помощью ПО в большинстве современных операционных систем путём простой компиляции программы для каждой ОС без изменения исходного кода. Включает в себя все основные классы, которые могут потребоваться при разработке прикладного программного обеспечения, начиная от элементов графического интерфейса и заканчивая классами для работы с сетью, базами данных и XML. От является полностью объектно-ориентированным, легко расширяемым и поддерживающим технику компонентного программирования.

Список использованных классов фраемворка QT

- iostream
- OChar
- QCryptographicHash
- QDateTime
- QDir

- ODirIterator
- QFile
- QFileInfo
- QIODevice
- QList
- QRegExp
- QString
- QTextStream
- QtSql/QSqlDatabase
- QVector
- QMap
- QXmlStreamReader
- QXmlStreamWriter
- Conversations

Класс QXmlStreamWriter представляет собой XML писателя с простым потоковым.

Класс QXmlStreamReader представляет собой быстрый синтаксически корректный XML анализатор с простым потоковым API.

QVector представляет собой класс для создания динамических массивов.

Модуль QtSql/QSqlDatabase помогает обеспечить однородную интеграцию БД в ваши Qt приложения.

Класс QTextStream предоставляет удобный интерфейс для чтения и записи текста.

QTextStream может взаимодействовать с QIODevice, QByteArray или QString. Используя потоковые операторы QTextStream, вы можете легко читать и записывать слова, строки и числа. При формировании текста QTextStream поддерживает параметры форматирования для заполнения и выравнивания полей и форматирования чисел. [6]

Класс QString предоставляет строку символов Unicode.

Класс ОМар — контейнерный класс для хранения элементов различных типов данных.

Класс QDateTime используется для работы с форматом даты, в который записывается информация о файле.

QString хранит строку 16-битных QChar, где каждому QChar соответствует один символ Unicode 4.0. (Символы Unicode со значениями кодов больше 65535 хранятся с использованием суррогатных пар, т.е. двух последовательных QChar.)

Unicode - это международный стандарт, который поддерживает большинство использующихся сегодня систем письменности. Это расширение US-ASCII (ANSI X3.4-1986) и Latin-1 (ISO 8859-1), где все символы US-ASCII/Latin-1 доступны на позициях с тем же кодом.

Внутри QString использует неявное совместное использование данных (копирование-призаписи), чтобы уменьшить использование памяти и избежать ненужного копирования данных. Это также позволяет снизить накладные расходы, свойственные хранению 16-битных символов вместо 8-битных.

В дополнение к QString Qt также предоставляет класс QByteArray для хранения сырых байт и традиционных нультерминальных строк. В большинстве случаев QString - необходимый для использования класс. Он используется во всем API Qt, а поддержка Unicode гарантирует, что ваши

приложения можно будет легко перевести на другой язык, если в какой-то момент вы захотите увеличить их рынок распространения. Два основных случая, когда уместно использование QByteArray: когда вам необходимо хранить сырые двоичные данные и когда критично использование памяти (например, в Qt для встраиваемых Linux-систем).[7]

Класс QRegExp предоставляет сопоставление с образцом при помощи регулярных выражений.

Регулярное выражение, или "regexp", представляет собой образец для поиска соответствующей подстроки в тексте. Это полезно во многих ситуациях, например:

Проверка правильности – регулярное выражение может проверить, соответствует ли подстрока каким-либо критериям, например, целое ли она число или не содержит ли пробелов. Поиск – регулярное выражение предоставляет более мощные шаблоны, чем простое соответствие строки, например, соответствие одному из слов mail, letter или correspondence, но не словам email, mailman, mailer, letterbox и т.д. Поиск и замена – регулярное выражение может заменить все вхождения подстроки другой подстрокой, например, заменить все вхождения & на &аmp;, исключая случаи, когда за & уже следует amp;. Разделение строки – регулярное выражение может быть использовано для определения того, где строка должна быть разделена на части, например, разделяя строку по символам табуляции.

QFileInfo - Во время поиска возвращает полную информацию о файле.

Класс QDir обеспечивает доступ к структуре каталогов и их содержимого.

QIODevice представляет собой базовый класс всех устройств ввода/вывода в Qt.

Класс QCryptographicHash предоставляет способ генерации криптографических хэшей. QCryptographicHash могут быть использованы для генерации криптографических хэшей двоичных или текстовых данных.В настоящее время MD4, MD5, и SHA-1 поддерживаются.[7]

QChar обеспечивает поддержку 16-битных символов Unicode.

#### 3.4.1 Автоматизация поиска журнальных файлов

Для сканирования образа на наличие интересующих лог файлов использовался класс QDirIterator. После вызова происходит поочередный обход по каждому файлу в директории и поддиректории. Проверка полученного полного пути к файлу осуществляется регулярным выражением, если условие выполняется, происходит добавление в список обрабатываемых файлов.

## 3.4.2 Реализация сохранения результатов работы программного комплекса в XML

Coxpaнeние полученных данных происходит в ранее выбранный формат XML(Extensible Markup Language). Для этого используется класс QXmlStreamReader и QxmlStreamWriter. Класс QXmlStreamWriter представляет XML писателя с простым потоковым API.

QXmlStreamWriter работает в связке с QXmlStreamReader для записи XML. Как и связанный класс, он работает с QIODevice, определённым с помощью setDevice().

Coxpaнeние данных реализованно в классе WriteMessage. В методе WriteMessages, структура которого представлена на UML диаграмме в разделе Архитектура.

## 4 Технические характеристики

#### 4.1 Требования к аппаратному обеспечению

Минимальные системные требования:

- процессор 1ГГц Pentium 4;
- оперативная память 512 Мб;
- место на жёстком диске 9 Гб.

## 4.2 Требования к программному обеспечению

Для корректной работы разрабатываемого программного комплекса на компьютере должна быть установлена операционная система Debian Squeeze или выше, данная система должна иметь набор библиотек QT.

## 4.3 Выбор единого формата выходных файлов

Для вывода результата был выбран формат XML-документов, так как с данным форматом лего работать при помощи программ, а результат работы данного комплекса в дальнейшем планируется обрабатывать при помощи программ.

XML - eXtensible Markup Language или расширяемый язык разметки. Язык XML представляет собой простой и гибкий текстовый формат, подходящий в качестве основы для создания новых языков разметки, которые могут использоваться в публикации документов и обмене данными [8]. Задумка языка в том, что он позволяет дополнять данные метаданными, которые разделяют документ на объекты с атрибутами. Это позволяет упростить программную обработку документов, так как структурирует информацию.

Простейший XML-документ может выглядеть так:

```
<?xml version="1.0"?>
<list_of_items>
<item id="1"\><first/>Первый</item\>
<item id="2"\>Второй <subsub_item\>подпункт 1</subsub_item\></item\>
<item id="3"\>Третий</item\>
<item id="4"\><last/\>Последний</item\>
</list_of_items>
```

Первая строка - это объявление начала XML-документа, дальше идут элементы документа dist\_of\_items> - тег описывающий начало элемента

list\_of\_items, </list\_of\_items> - тег конца элемента. Между этими тегами заключается описание элемента, которое может содержать текстовую информацию или другие элементы (как в нашем примере). Внутри тега начала элемента так же могут указывать атрибуты элемента, как например атрибут id элемента item, атрибуту должно быть присвоено определенное значение.

## 5 Разработка программного обеспечения

## 5.1 Архитектура

## 5.1.1 Основной алгоритм

В ходе разарботки был применен видоизменнённый шаблон проектирования Factory method.

Данный шаблон относится к классу порождающих шаблонов. Шаблоны данного класса - это шаблоны проектирования, которые абстрагируют процесс инстанцирования (создания экземпляра класса). Они позволяют сделать систему независимой от способа создания, композиции и представления объектов. Шаблон, порождающий классы, использует наследование, чтобы изменять инстанцируемый класс, а шаблон, порождающий объекты, делегирует инстанцирование другому объекту. Пример организации проекта при использовании шаблона проектирования Factory method представлен на рисунке 5.1.

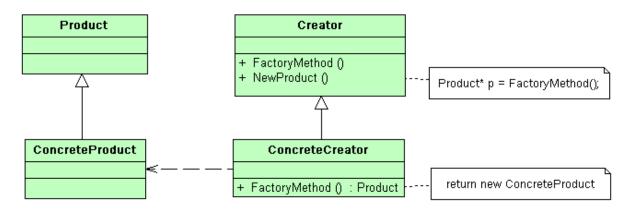


Рисунок 5.1 – Пример организации проекта при использовании шаблона проектирования Factory method

Использование данного шаблона позволило разбить проект на независимые модули, что весьма упростило задачу разработки, так как написание алгоритма для конкретного таска не влияло на остальную часть проекта. При разработке был реализован базовый класс для работы с образом диска. Данный клас предназначался для формирования списка настроек, определения операционной системы на смонтированном образе и инстанционировании и накапливание всех необходимых классов-тасков в очереди тасков. После чего каждый таск из очереди отправлялся на выполнение. Блоксхема работы алгоритма представлена на рисунке 5.2.

Каждый класс-таск порождался путем наследования от базового абстрактного класса который имеет 8 методов и 3 атрибута:

- 1) QString manual() возвращает справку о входных параметрах данного таска;
- 2) void setOption(QStringList list) установка флагов для поданных на вход параметров;
- QString command() возвращает команду для инициализации таска вручную;
- 4) bool supportOS(const coex::typeOS &os) возвращает флаг, указывающий на возможность использования данного таска для конкретной операционной системы;
  - 5) QString name() возвращает имя данного таска;
  - 6) QString description() возвращает краткое описание таска;

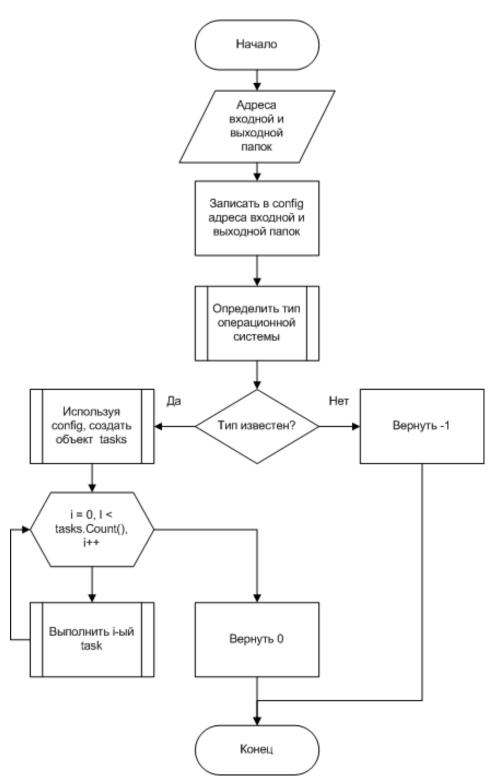


Рисунок 5.2 – Алгоритм работы с образом диска

- 7) bool test() предназначена для теста на доступность таска;
- 8) bool execute(const coex::config &config) запуск таска на выполнение;
- 9) QString m\_strName хранит имя таска;
- 10) QString m\_strDescription хранит описание таска;
- 11) bool m\_bDebug флаг для параметра –debug;

На данный момент в проекте используется восемь классов. UML-диаграмма классов представлена на рисунке 5.3.

Классы taskSearchSyslogsWin, taskSearchPidginWin и taskSearchSkypeWin - наследники от

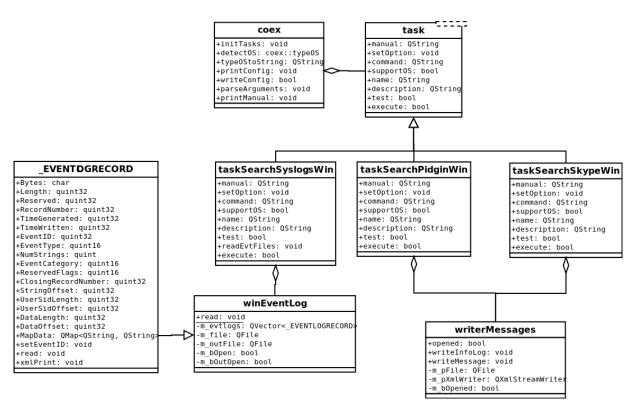


Рисунок 5.3 – UML-диаграмма классов

класса task являются тасками. Класс winEventLog и \_EVENTLOGRECORD предназначины для конвертации журнальных файлов операционной системы Windows XP, а класс writerMessages для преобразования истории переписки.

#### 5.1.2 Описание основных функций модуля системы

Любой модуль системы является классом-наследником от некоторого абстрактного класса используемого как основу для всех модулей программы (шаблон проектирования Factory method). Модуль содержит в себе 8 методов и 3 атрибута:

QString manual() - возвращает справку о входных параметрах данного таска void setOption(QStringList list) - установка флагов для поданных на вход параметров

QString command() - возвращает команду для инициализации такска вручную

bool supportOS(const coex::typeOS &os) - возвращает флаг указывающий на возможность использования данного таска для конкретной операционной системы

QString name() - возвращает имя данного таска

QString description() - возвращает краткое описание такска

bool test() - предназначена для проверки работоспособности таска

bool execute(const coex::config &config) - запуск таска на выполнение

QString m\_strName - хранит имя таска

QString m\_strDescription - хранит описание таска

bool m\_bDebug - флаг для параметра -debug

## 5.2 Сбор информации из браузера Google Chrome

Целью работы в текущем семестре являлось исследование журнальных файлов, написание программного модуля для сбора пользовательских данных приложения Google Chrome и представления их в формате XML.

В ходе изучения работы данного браузера было установлено, что приложение Google Chrome хранит пользовательские данные локально. Адреса директорий, используемых по умолчанию для этих целей Google Chrome можно увидеть в таблице 5.1, нужные файлы — в таблице 5.2.

Таблица 5.1 – Директории хранения журнальных файлов Chrome

Операционная система	Директория
Linux (Debian)	/home/имя пользователя/.config/google-chrome/Default/
Win7 C:\Users\имя пользователя \AppData\Local\Google	
	\Chrome\User Data\Default\
Win8	C:\Users\имя пользователя \AppData\Local\Google
	\Chrome\User Data\Default\

Таблица 5.2 – Полезные файлы

Файл	Содержание
Bookmarks	Закладки
History	История посещений, история запросов, история загруженных файлов
Preferences	Настройки (директория загрузки файлов, версия программы, логин аккаунта
	Google)
Login Data	Сохраненные логины и пароли
Extensions (папка)	Расширения

## 5.2.1 База данных Login Data Chrome

Login Data — это реляционная база данных, основанная на СУБД SQLite. Необходимо рассмотреть данную БД, которая содержит 2 таблицы:

- 1) logins;
- 2) meta.

Интерес представляет только таблица logins. Она содержит следующие поля:

- 1) origin\_url адрес ресурса;
- 2) username\_value логин для доступа;
- 3) password\_value пароль, представленный в виде BLOB массива двоичных данных;
- 4) date\_created дата сохранения, представленная в следующем виде (пример): 13072972925957814. Это число есть количество секунд, прошедшее с 00:00:00 UTC 1 января, 1601

года (рис. 5.4).

rowid	origin_url	action_url	userna	username_value	passwor	passwor	submit	signon	ssl_valid	preferred	date_created
5	https://accounts.google.com/ServiceLogin	https://a	Email	pupkinv086@gmail.com	Passwd	BLOB (Si		https://a	1	1	13075215386640954
4	http://pikabu.ru/	http://pi	email	g2976460@trbvm.com		BLOB (Si		http://pi	0	1	13075215016284834
3	https://turbik.tv/Signin	https://t	login	staber	passwd	BLOB (Si		https://t	1	1	13070804018330502
2	https://vk.com/login.php	https://l	email	sgipovskoi@gmail.com	pass	BLOB (Si		https://v	1	1	13070828223000000
1	https://steamcommunity.com/openid/login	https://s	username	scang9	password	BLOB (Si		https://s	1	1	13072972925957814

Рисунок 5.4 – Структура таблицы login

Запрос для импорта данных выглядит следующим образом:

Результат выполнения запроса можно увидеть на рисунке 5.5, блок-схему алгоритма выборки данных из БД Login Data — на рисунке 5.6. Результат выполнения программы в формате XML — рисунок 5.7.

Значение поля id — уникальный идентификатор для последующего импорта в solr БД и работы с ним.

origin_url	username_value	datetime(date_created/1000000+(strftime('%s','1601-01-01')),'unixepoch')
https://steamcommunity.com/openid/login	scang9	2015-04-08 13:22:05
https://vk.com/login.php	sgipovskoi@gmail.com	2015-03-14 17:37:03
https://turbik.tv/Signin	staber	2015-03-14 10:53:38
http://pikabu.ru/	g2976460@trbvm.com	2015-05-04 12:10:16
https://accounts.google.com/ServiceLogin	pupkinv086@gmail.com	2015-05-04 12:16:26

Рисунок 5.5 – Результат выполнения запроса

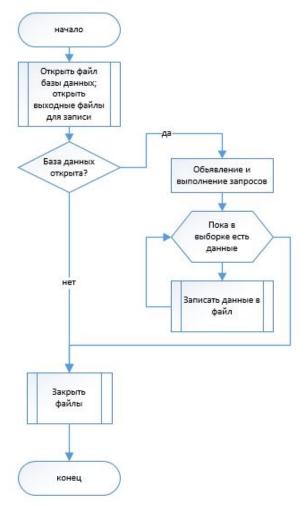


Рисунок 5.6 – Блок-схема алгоритма выборки данных из БД Login Data

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
⊟<add>
         <field name="doc_type">login</field>
         <field name="id">chrome_86abe881ff409a9ee1ea0924552ea9fe</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svv</field>
         <field name="login_param_url">https://turbik.tv/Signin</field>
         <field name="login_param_login">staber</field>
         <field name="login param date create">2015-03-14 10:53:38</field>
     <doc>
         <field name="doc_type">login</field>
         <field name="id">chrome_543c82c64865957598bc813e40ccd259</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svv</field>
         <field name="login_param_url">https://steamcommunity.com/openid/login</field>
         <field name="login_param_login">scang9</field>
         <field name="login_param_date_create">2015-04-08 13:22:05</field>
     </doc>
     <doc>
         <field name="doc_type">login</field>
         <field name="id">chrome_235669518bebe0723b1fb367cef73851</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svy</field>
         <field name="login param url">https://login.vk.com/</field>
         <field name="login param_login">sgipovskoi@gmail.com</field>
         <field name="login_param_date_create">2015-03-14 17:37:03</field>
     </doc>
 </add>
```

Рисунок 5.7 – Файл login.XML

## 5.2.2 Расширения браузера Chrome (Extensions)

В папке Extensions (рис. 5.8) находятся данные об установленных в брузере расширениях. Для каждого расширения имеется своя папка, в которой находится различная информация. Также для каждого Extension имеется файл manifest (рис. 5.9) с расширением JSON. JSON (JavaScript Object Notation) — текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. Из данного файла необходима только информация об имени и версии расширения.

Блок-схему алгоритма импорта данных о расширениях можно увидеть на рисунке 5.10.

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
aapocclcgogkmnckokdopfmhonfmgoek	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
aohghmighlieiainnegkcijnfilokake	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
뷀 apdflickaahabafndbhieahigkjihalf	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
bepbmhgboaologfdajaanbcjmnhjmhfn	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
blpcfgokakmgnkcojhhkbfbldkacnbeo	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
cfhdojbkjhnklbpkdaibdccddilifddb	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
coobgpohoikkiipiblmjeljniedjpjpf	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
cpokhfcmgpipfplgbkiecbpcmplgniam	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
felcaaldnbdncclmgdcncolpebgiejap	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
gkojfkhlekighikafcpjkiklfbnlmeio	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
gmlllbghnfkpflemihljekbapjopfjik	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
hdokiejnpimakedhajhdlcegeplioahd	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
🎉 jpniccbojbdjnnnclhelaenfhfbknlan	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
Iccekmodgklaepjeofjdjpbminllajkg	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
lfpjkncoklinfokkgpkobnkbkmelfefj	04.05.2015 21:14	Папка с файлами	
nmmhkkegccagdldgiimedpiccmgmieda	04.05.2015 21:14	Папка с файлами	
pjkljhegncpnkpknbcohdijeoejaedia	04.05.2015 21:14	Папка с файлами	

Рисунок 5.8 – Папка Extensions

```
"background": {
        "scripts": [ "background.jg" ]
5
       "content scripts": [ {
6
          "css": [ "yk-download_styles.css" ],
         "js": [ "jquery_min.js", "contentscript.js" ],
8
         "matches": [ "https://vk.com/*", "http://vk.com/*"],
          "run at": "document end"
10
      }, {
          "js": [ "addon.js" ],
         "matches": [ "http://*/*", "https://*/*"],
12
13
          "run at": "document idle"
14
      } ],
15
       "description": "Modifies pages with audio(eg. 'My music', 'Suggeste
16
       "icons": {
17
          "128": "download128.png",
18
          "16": "download-icon.png",
          "48": "download48.png"
19
20
21
       "key": "MIIBIjANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIBCgKCAQEA1nimdw6mBo4NhBZ
22
       "manifest_version": 2,
23
       "name": "VK Music Downloader",
24
       "permissions": [ "https://vk.com/*", "http://vk.com/*"],
25
       "short_name": "VK Music Downloader",
26
       "update_url": "https://clients2.google.com/service/update2/crx",
       "version": "1.1",
27
       "web_accessible_resources": [ "download-icon.png" ]
28
29 }
30
```

Рисунок 5.9 – Файл manifest.json

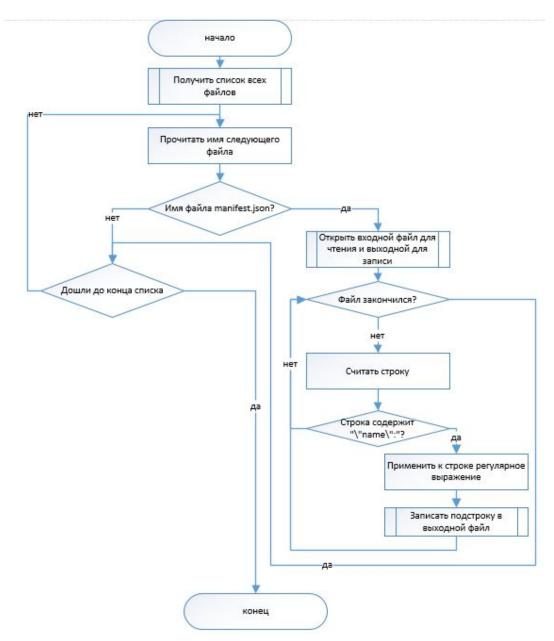


Рисунок 5.10 – Блок-схема алгоритма импорта данных о расширениях

Извлечение подстроки из строки осуществляется с помощью регулярного выражения \"(.\*)\".\*\"(.\*)\". Например, есть строка «name»: «VK Music Downloader». Данное регулярное выражение возвращает 2 подстроки — «name» и «VK Music Downloader», что и требовалось в ходе работы.

Результат был записан в файл extensions.XML (рис. 5.11).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
=<add>
         <field name="doc type">extension</field>
         <field name="id">chrome_008f43a510638330fbfe46f5842cbc4e</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension_param_owner">svy</field>
         <field name="extension_param_name">__MSG_appName__</field>
     <doc>
         <field name="doc_type">extension</field>
         <field name="id">chrome_10a2696ab52e3e0642b6ba966b09b905</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension param owner">svv</field>
         <field name="extension_param_name">Google Voice Search Hotword (Beta)</field>
     </doc>
         <field name="doc_type">extension</field>
         <field name="id">chrome 35c18af34b33d93c21faffef4aa29c37</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension_param_owner">svy</field>
         <field name="extension_param_name">Chrome Hotword Shared Module</field>
         <field name="doc_type">extension</field>
         <field name="id">chrome_dd6b43934e9483a2a37c0edb4efedf82</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension param owner">svv</field>
         <field name="extension_param_name">Linkclump</field>
      </doc>
```

Рисунок 5.11 – Файл extensions.XML

5.2.3 Изменения, добавленные в программный модуль в течение текущего семестра

В файл bookmarks. XML добавлены 2 поля (рис. 5.12):

- 1) дата добавления закладки;
- 2) владелец файла.

Рисунок 5.12 – Файл bookmarks.XML

В файл history.XML (рис. 5.13) добавлено поле-дата последнего посещения ресурса.

Также было реализовано преобразование данных времени начала и конца загрузки, а также о количестве занимаемого места к читаемому виду (рис. 5.14).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
-<add>
     <doc>
         <field name="doc_type">history</field>
         <field name="id">chrome d8a1e94b11b4f63401938beb38742847</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svv</field>
         <field name="history_param_name">Bpaysep Chrome</field>
         <field name="history param url">https://www.google.ru/intl/ru/chrome/
         <field name="history param last visit">2014-10-05 19:51:52</field>
     </doc>
     <doc>
         <field name="doc_type">history</field>
         <field name="id">chrome_8ea338fe1a7352aa690fabfe77398ac8</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">syy</field>
         <field name="history param url">https://dl.google.com/update2/1.3.24.
         <field name="history param last visit">2014-10-05 19:51:44</field>
```

Рисунок 5.13 – Файл history.XML

Рисунок 5.14 – Файл downloads.XML

Помимо этого реализованы следующие задачи:

- 1) присоединение модуля к общей системе соех;
- 2) рекурсивный обход файловой системы для нахождения входных файлов;
- 3) идентификация выходных данных при обработке входных от нескольких пользователей. На данный момент реализован импорт следующих данных:
- 1) история посещений;
- 2) история загруженных файлов;
- 3) история поисковых запросов;
- 4) список установленных расширений;
- 5) информация о версии программы, подключённом аккаунте google;
- 6) сохраненные данные для доступа к ресурсам(только логин).

Список всех выходных ХМL-файлов приведен на рисунке 5.15.

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
bookmarks_2015-05-04_21-08-3976119176	04.05.2015 21:07	Документ XML	2 KB
bookmarks_2015-05-04_21-08-3976119301	04.05.2015 21:07	Документ XML	51 KB
g download_history_2015-05-04_21-08-3976119198	04.05.2015 21:07	Документ XML	3 KB
g download_history_2015-05-04_21-08-4776127362	04.05.2015 21:07	Документ XML	59 KB
extensions_2015-05-04_21-08-3976119324	04.05.2015 21:07	Документ XML	6 KB
history_2015-05-04_21-08-3976119198	04.05.2015 21:08	Документ XML	14 KB
history_2015-05-04_21-08-4776127362	04.05.2015 21:08	Документ XML	874 KB
g login_2015-05-04_21-08-3976119133	04.05.2015 21:08	Документ XML	2 KB
preferences_2015-05-04_21-08-3976119183	04.05.2015 21:08	Документ XML	1 KB
preferences_2015-05-04_21-08-3976119313	04.05.2015 21:08	Документ XML	2 KB
g search_term_2015-05-04_21-08-3976119198	04.05.2015 21:08	Документ XML	1 KB
search_term_2015-05-04_21-08-4776127362	04.05.2015 21:08	Документ XML	30 KB

Рисунок 5.15 – Файл downloads.XML

5.3 Сбор информации из мессенджера ICQ

5.4 Сбор информации из почтового клиента MS Outlook

5.5 Идентификации файлов изображений

5.6 Сбор и анализ информации из реестра ОС MS Windows

## Заключение

В данном семестре нашей группой была выполнена часть работы по созданию автоматизированного программного комплекса для проведения компьютерной экспертизы, проанализированы дальнейшие перспективы и поставлены цели для дальнейшего развития проекта.

#### Список использованных источников

- 1 Федотов Николаевич. Форензика компьютерная криминалистика. Юрид. мир, 2007. 432 с.
- 2 Scott Chacon. Pro Git: professional version control. 2011. URL: http://progit.org/ebook/progit.pdf.
- 3 С.М. Львовский. Набор и вёрстка в системе LATEX. МЦНМО, 2006. С. 448.
- 4 И. А. Чеботаев, П. 3. Котельников. LATEX  $2_{\varepsilon}$  по-русски. Сибирский Хронограф, 2004. 489 с.
- 5 Doxygen: Generate documentation from source code [Электронный ресурс] // www.stack.nl:[сайт]. [2015]. URL: http://www.stack.nl/ dimitri/doxygen/index.html.
- 6 Qt Documentation [Электронный ресурс] // qt-project.org:[сайт]. 2013. URL: http://qt-project.org/doc.
- 7 Всё о кроссплатформенном программировании Qt [Электронный ресурс] // doc.crossplatform.ru:[сайт]. 2013. URL: http://doc.crossplatform.ru/qt.
- 8 Справочник по XML-стандартам [Электронный ресурс] // msdn.microsoft.com:[сайт]. URL: http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms256177(v=vs.110).aspx.

Приложение А (Обязательное) Компакт-диск

## Компакт-диск содержит:

- электронную версию пояснительной записки в форматах \*.tex и \*.pdf;
- актуальную версию программного комплекса для проведения компьютерной экспертизы;
- тестовые данные для работы с программным комплексом.