

Тестовое задание DT Developer

Вам предстоит разработать приложение “Галерея Изображений” на основе предоставленного шаблона Gradle проекта.

Требования

Готовое решение должно быть упаковано в ZIP архив, содержащий директорию с именем **dt-developer-test-[первая_буква_имени+фамилия]**. Пример: **dt-developer-test-apetrov**. Папка должна представлять собой **Git** репозиторий с историей коммитов. На машине, где будет происходить проверка установлен JDK 11.

В качестве изображений, которые должны быть загружены в галерею нужно использовать содержимое папки **assets**.

К решению должны прилагаться следующие файлы

- Файл с условием тестового задания (этот файл).
- Проект должен запускаться с помощью команды **./gradlew run**.
- Файл README.md, содержащий инструкции по запуску. (Если они отличны от команды **./gradlew run**.) А также дополнительную информацию относительно сборки/запуска/иных нюансов программы.

Функциональность, которая должна быть реализована

Ваше приложение должно включать следующие элементы интерфейса:

- Галерея уменьшенных изображений из папки **assets**;
- Кнопка загрузки файлов в галерею;
- Текстовое поле для поиска изображений в галерее по имени.

Галерея должна обладать следующими возможностями:

- Пагинация содержимого;
- Возможность открыть картинку в полный размер.

Ожидания по работе

Условия и ограничения по используемым библиотекам

В качестве языка разработки можно использовать либо **Java**, либо **Kotlin**.

Для создания графического интерфейса рекомендуется использовать библиотеку [imgui-java](#). Допускается использование **Swing** или **JavaFX** фреймворков. Выбор фреймворка не повлияет на финальную оценку выполненного тестового.

Как будет оцениваться

Приложение должно быть отзывчивым. Во время загрузки изображений не должно возникать “лага”. Галерея должна давать возможность просматривать все изображения в папке **assets**.

Задание подразумевает определенную творческую свободу. Можно отойти от начальных требований, если это поможет сделать приложение лучше. В этом случае в **README** должно быть написано почему так было сделано.

В качестве оценки тестового будет учитываться совокупность факторов:

- Структура проекта;
- Качество ведения истории Git коммитов;
- Общее качество код и наличие “code smells”;
- Удобство использования графического приложения.

Задание имеет цель дать базовое представление о предметной области, с которой предстоит работать. Если какие-либо из требований не будут выполнены по тем или иным причинам - **не критично**. В этом случае можно объяснить эти причины в **README** и передать задание как есть.