# 제1주 : 소개

### 1.1. R에 대해

R 프로그래밍 언어 (줄여서 R) 는 통계 계산과 그래픽을 위한 프로그래밍 언어이자 소프트웨어 환경으로 뉴질랜드 오클랜드 대학의 로스 이하카와 로 버트 젠틀맨에 의해 개발되었으며 GPL하 에 배포되어 비용에 부담없이 자유롭게 사용할 수 있습니다. R은 통계 소프트웨어 개발과 자료 분석에 널리 사용되고 있으며, 패키지 개발이 용이하여 통계학자들뿐만 아니라 각종 계량 연구를 하는 분야에서 널리 사용되고 있습니다.

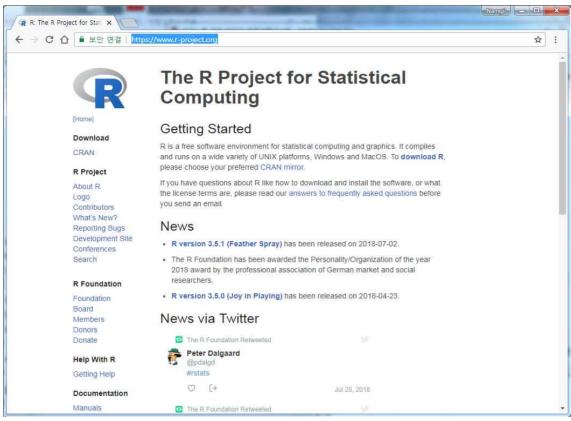
또한 R은 많은 연구자들에 의해 새롭게 만들어진 최신의 알고리즘과 로 직들을 Package 형태로 제공하여 다른 어떤 통계 소프트웨어들보다도 다양 한 분석방법 등을 제공합니다.

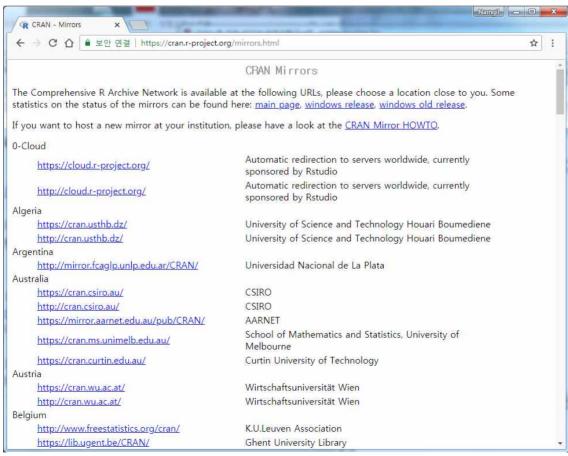
기본적으로 Command Line에서 입력하는 방식을 취하고 있어 초기 접 근이 다른 통계 소프트웨어보다 불편하게 느껴질 수 있지만 익숙해지면 그 어떤 것보다 편하게 다룰 수 있습니다.

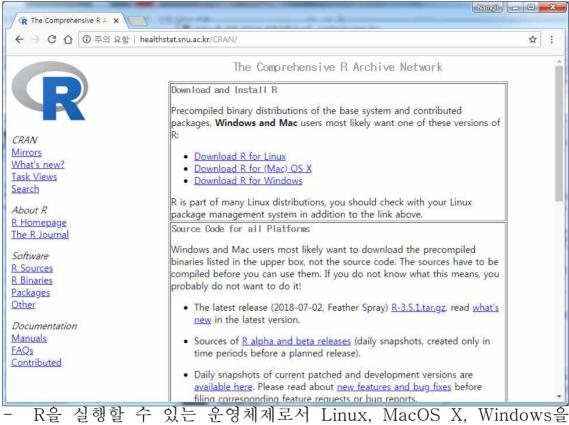
## 1.2. R 다운로드와 설치

R의 공식 홈페이지는 <a href="https://www.r-project.org/">https://www.r-project.org/</a> 입니다. 이곳은 R 설치파일을 다운로드 받을 수 있으며 R이 제공하는 각종 문서들을 함께 볼 수 있습니다. R의 설치는 이곳에서 설치파일을 아래의 설명과 같이 다운로드 받아 사용하시면 됩니다.(Windows 기반 환경을 기준으로 설명드리겠습니다.)

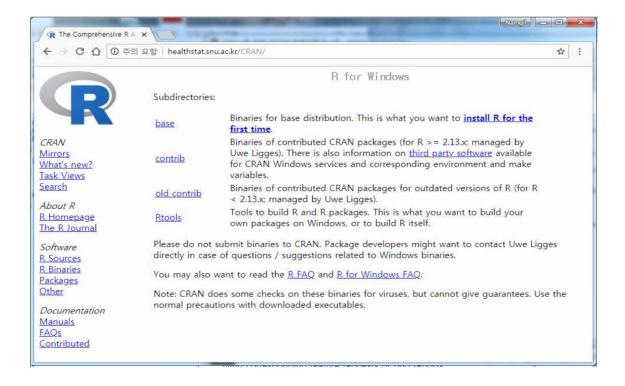
- 웹브라우저의 검색창에 R project, R download 등 키워드로 검색, 혹은 주소창에 www.r-project.org 를 입력합니다
- R 홈페이지의 좌측 메뉴에서 Download 섹션의 "CRAN"을 클릭합니다
- R 홈페이지에서 CRAN을 선택하여 이동하면 다음과 같이 다운로드 받을 위치를 선택하도록 합니다.
  - \* 지리적으로 가까운 것을 선택하는 것이 좋습니다.





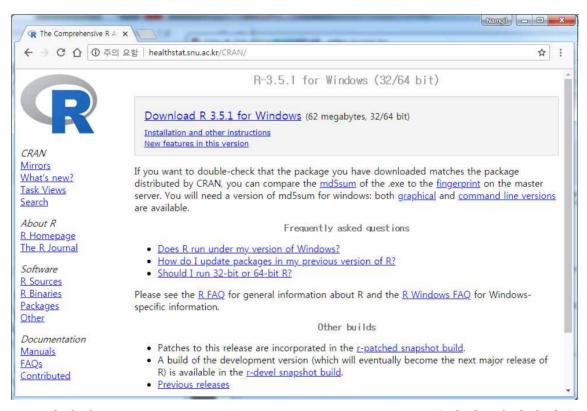


- R을 실행할 수 있는 운영체제로서 Linux, MacOS X, Windows을 기본적으로 지원합니다.
  - \* Download R for Windows를 클릭하여 이동합니다.



- 화면에 보시면 "base", "contrib", "Rtools" 중에 선택할 수 있습니다.
  - base : R의 설치파일을 다운로드 받습니다. R을 설치하고자 하는 경우 이곳을 통해 설치파일을 다운로드 받습니다.
  - contrib : R의 사용자들이 사용하면서 만든 추가적인 package 들을 다운로드 받습니다.
  - Rtools : R에서 사용할 package들을 제작하고자 할 때 사용되는 도구들을 다운로드 받습니다.

설치를 위해 base를 클릭합니다.



- 상단의 Download R x.x.x for Windows를 클릭하여 설치파일을 다운로드 받을 수 있습니다.
- 클릭하여 파일을 다운로드 받은 후 실행하시면 됩니다.

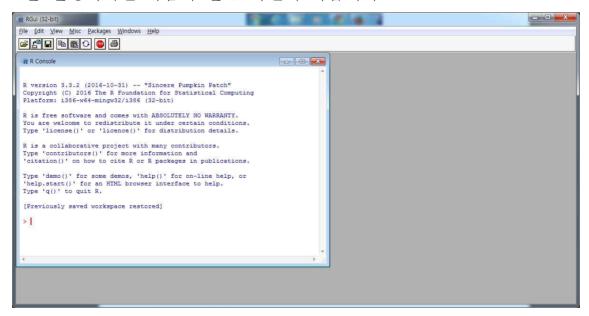
### 1.3. R 둘러보기

R을 실행하는 방법은 다른 응용프로그램과 같다.

- 바탕화면 R아이콘을 더블클릭, 또는
- 좌측 하단의 시작탭을 클릭 -> 프로그램 목록의 R 디렉토리 클릭 -> R아이콘 클릭



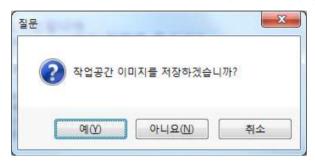
R을 실행시키면 다음과 같은 화면이 나옵니다.



- 안에 있는 입력 창을 R Console 창이라고 부릅니다.
- 프롬프트: 붉은색으로 > 표시가 된 곳, 사용자가 입력하는 부분.
- 커서: 프롬프트 오른쪽 붉은색 세로 막대표시
- R Editor 창: <u>File</u> -> New Script 클릭하면 새로운 R 편집기 창이 열립니다. 이곳에 입력할 수도 있습니다.

#### R 종료하는 방법

- 프롬프트(>)에 q()를 입력하고 엔터키를 친다. 또는 RGui 창의 오 른쪽 위의 x 버튼을 누른다.
- 그러면 다음과 같은 창이 뜰 것입니다. 이 창은 사용자가 현재 생성해 놓은 자료 등을 보관할 것인지를 물어보는 것으로서, 다음번에 연속하여 작업하고자 하는 경우 "예"를 누르면 다음에 R을 실행했을 때 현재 사용한 자료 등을 다음 번 실행에서도 다시 직접 생성하지 않고 자동으로 복원하여 계속 작업할 수 있습니다.

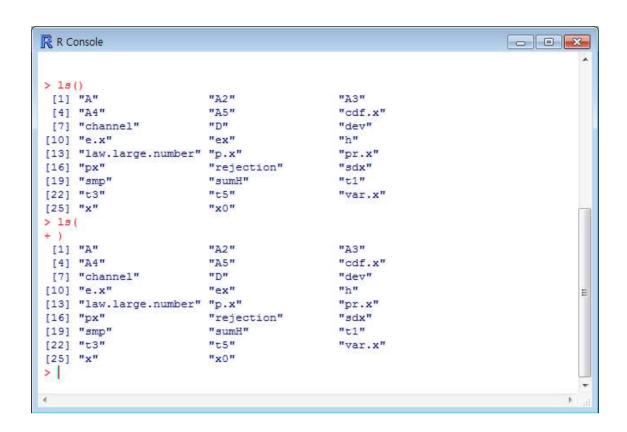


# 1.4. R에 명령어 입력하기

R은 명령어를 직접 입력하고 해당 명령에 대한 응답을 출력으로 사용합니다. 먼저 앞서 보신 R Console 창에 명령을 입력합니다.

이 때 주의하실 점은 R은 정상적인 입력을 기다리고 있을 때 프롬 프트로 부등호 보다 크다 ('>')를 사용합니다. 만일 프롬프트가 > 가 아닌 플러스 기호 ('+') 일 경우 하나의 명령이 완전히 끝나지 않았음을 의미합니다. 이런 경우 각종 괄호 ('{', '[', '(')가 닫히지 않았거나 문자열을 나타내는 큰 따옴표 ('"')가 닫히지 않은 경우 나올 수 있습니다. 다음 화면을 보시면 현재 R이 갖고 있는 각종 자료들을 나타내는 함수 ls()를 입력하여 제대로 출력된 경우와 작은 괄호 ('(')를 열고 닫지 않았을 경우의 프롬프트입니다. 잘 비교해 비교해 주시기 바랍니다.

R은 기본적으로 한 줄에 하나씩 명령을 입력합니다. 하나의 명령이 끝났음을 알리는 것은 줄바꿈 (Enter 키)가 합니다. 위에 입력한 ls() 도 입력 후 줄바꿈 한 것입니다.



## 1.5. 계산기로서의 R: 연산자 다루기

각종 연산을 위한 연산자를 사용하여 계산기 기능으로써의 R을 알아보 겠습니다.

### 1.5.1. 산술연산

먼저 산술 연산 결과를 반환하는 산술연산자에 대해 알아보겠습니다.

연산자	설명	예제	결과
+	더하기	3 + 2	5
-	빼기	3 - 2	2
*	곱하기	3 * 2	6
/	나누기	3 / 2	1.5
^ 또는 **	승수	3 ^ 2	9
х %% у	x를 y로 나눈 나머지	3 %% 2	1
x %/% y	x를 y로 나눈 몫	3 %/% 2	1

R Console 창에 직접 입력하고 출력결과를 확인해보세요.

#### 1.5.2. 논리연산

참과 거짓에 대한 논리 연산을 R에서 실시할 수 있으며, 논리연산의 결과는 TRUE 아니면 FALSE로 나타납니다. 다음은 R에서 지원하는 논리연산자입니다.

연산자	설명	예제	결과
<	좌변이 보다 작은	5 < 5	FALSE
<=	좌변 이하	5 <= 5	TRUE
>	좌변이 보다 큰	5 > 5	FALSE
>=	좌변 이상	5 >= 5	TRUE
==	값이 같은	5 == 5	TRUE
!=	값이 다른	5 != 5	FALSE
!x	부정형 연산, NOT x	!TRUE	FALSE
x   y	x OR y (element-wise OR)	TRUE   FALSE	TRUE
х & у	x AND y (element-wise AND)	TRUE & FALSE	FALSE
х    у	x OR y	TRUE    FALSE	TRUE
х && у	x AND y	TRUE && FALSE	FALSE
isTRUE(x)	x의 TRUE여부 조사	isTRUE(TRUE)	TRUE

R Console 창에 직접 입력하고 출력결과를 확인해보세요.

### 1.6. 변수의 사용

R은 계산기로써의 기능 외에 프로그래밍 언어로써의 기능도 완벽히 지원합니다. (물론 R 자체가 R 언어를 의미합니다.) 프로그래밍 언어로써 R은 자주 사용하는 값과 현재 상태 등을 저장하기 위해 변수를 사용합니다. 앞서 예로 사용한 "x <- TRUE", "y = FALSE" 에서 x, y가 각각 변수입니다. 변수는 연산자 "<-" 나 "=" 을 통해서 해당 연산자

의 우변의 값을 좌변에 대입하는 것으로 값을 초기화하고 변경할 수 있습니다. 다음은 여러 변수들을 만들고 사용하는 예제입니다. (R 에서 # 이후는 주석 처리 되어 줄바꿈하기 전까지 아무 기능을 하지 않습니 다.)

```
# 변수 x에 값 3을 대입합니다.
> x <- 3
             # 변수 x의 값을 사용(값 부르기)합니다.
> x
[1] 3
            # 변수 x의 값을 5로 변경합니다.
> x <-5
> x
[1] 5
> y = 3
           # 변수 x와 y의 값을 서로 바꾸기 위해
> temp <-y
             # 새로운 변수 temp에 y의 값을 대입합니다.
             # temp 는 y의 값 3을 가집니다.
> temp
[1] 3
> y
[1] 3
             # 변수 y에 x가 갖고 있는 값을 대입합니다.
> y <-x
> y
[1] 5
> x
[1] 5
           # 변수 x에 temp가 갖고 있던 y의 기존 값을 대입합니다.
> x <-temp
> x
[1] 3
             # x와 y가 갖고 있는 값이 성공적으로 바뀌었습니다.
> y
[1] 5
```