

데이터처리프로그래밍

Module





강원대학교 교육혁신원 송혜정

<hjsong@kangwon.ac.kr>



- ✓ 학습목표
 - Module 을 이해한다.
- ✓ 학습내용
 - Module import
 - Python 표준 모듈 라이브러리
 - os : Operating system functions
 - math: Mathematical functions
 - random: random number functions
 - datetime: 기본 날짜와 시간 형



강의에 앞서서..



- 본 강의자료는 아래의 자료들을 참고하여 만들어 졌음을 알립니다
 - 1. 데이터과학을 위한 파이썬 프로그래밍, 최성철, 한빛아카데미,2019
 - 2. Python (https://docs.python.org)
 - 3. 실용 파이썬 프로그래밍(Practical Python Programming) (https://wikidocs.net/84360)
 - 4. 점프 투 파이썬 (https://wikidocs.net/book/1)





• 모듈

- 변수, 함수, 클래스를 정의하여 묶어서 만든 코드 라이브러리
- import명령문을 사용하여 모듈을 사용
 import 모듈명 #모듈명으로 포함된 변수, 함수, 클래스 접근
 Import 모듈명 as 별명 #별명으로 모듈에 포함된 변수, 함수, 클래스 접근
 from 모듈 import 변수, 함수, 클래스 #변수, 함수, 클래스명으로 직접 접근
- Python 표준 모듈 라이브러리 (https://docs.python.org/3/library/)
 - os: Operating system functions, os.getcwd(), os.chdir()
 - math: Mathematical functions , math.sqrt(), math.pi
 - random: random numb functions, random.random()
 - datetime: 기본 날짜와 시간 형, class datetime.date: date.today(), date.year class datetime.time, class datetime.datetime





Module import





Module import

```
#math 모듈을 m이란 이름으로 가져오기
import math as m
print(m.log(10))
print(m.sart(10))
print(math.exp(10))
2.302585092994046
3.1622776601683795
NameError
                                      Traceback (most recent call last)
<ipython-input-1-4eade9fa7cff> in <module>
     3 print(m.log(10))
     4 print(m.sqrt(10))
----> 5 print(math.exp(10))
NameError: name 'math' is not defined
#math 모듈의 함수, 클래스, 변수를 math로 접근
import math
print(math.log(10))
print(math.sqrt(10))
```

- 2.302585092994046
- 3.1622776601683795





- os module
 - 운영체제 (operating system) 관련 모듈

```
#운영체제 동작 관련 모듈
import os
dir(os) #os 모듈에 포함된 변수,함수, 클래스확인
 '_exit',
 '_fspath',
 '_get_exports_list',
 '_putenv',
 '_unsetenv',
 '_wrap_close',
 'abc',
 'abort',
 'access',
 'add_dll_directory',
 'altsep',
 'chdir',
 'chmod',
```





os module

```
os.getcwd()
                 # Return the current working directory
'C:₩₩Users₩₩hisong₩₩Documents'
os.chdir('C:/Users/hjsong/Documents/python/python2021')
                                                          # Change current working directory
                 # Return the current working directory
os.getcwd()
'C:##Users##hisong##Documents##python##python2021'
os.listdir()
 'Untitled4.ipynb'.
 '[10]Python_datastructure.ipynb',
 '[11-1]Python_comprehension.ipynb',
 '[11-2]Python_collection.ipynb',
 '[12]Python_00P.ipynb',
 '[13-1]Python_Inheritance.ipynb',
 '[13-2]module.ipynb',
 '[13-2]Python_module.ipynb',
 '[2-1]JupyterNotebook_Markdown.ipynb',
 '[2-2]Python_변수_자료형.ipynb',
```



os module

```
import os
os.system('mkdir today') # 시스템 명령 처리 (디렉토리 생성명령, mkdir )
os.chdir('./today')
os.getcwd() # 현재 작업 디렉토리 확인
```

'C:\\Users\\hipothisong\\Documents\\python\\python2021\\hipothoday'

```
os.chdir('..') #이전 디렉토리로 이동
os.getcwd() # 현재 작업 디렉토리 확인
```

'C:\\Users\\hipothisong\\Documents\\python\\python2021'





os module

```
os.rmdir('today') #디렉토리 삭제
os.listdir()
['.ipynb_checkpoints',
 'Report10_상속_모듈.ipynb',
 'Report2나이계산.ipynb',
 'Report3_list.ipynb',
 'Report4_if.ipynb',
 'Report5_loop.ipymb',
 'Report6_function.ipynb',
 'Report7_단어장.ipynb',
 'Report8_단어카운팅.ipynb',
 'Report9.ipynb',
 'Untitled.ipynb',
 'Untitled2.ipynb',
 'Untitled3.ipynb',
 'Untitled4.ipynb',
```



math module

36 35

수학함수, 수학 상수 정의 모듈
 수학함수: ceil(),floor(), log(), sin(), cos(), sqrt()
 수학 상수: pi, e

```
#울림(ceil()), 내림(floor()) 합수
import math
x = 35.6
x1 = round(x) #반울림
x2 = math.ceil(x) #무조건 울림
x3 = math.floor(x) #무조건 내림
print(x1)
print(x2)
print(x3)
```

#cos(), log()
print(math.cos(math.pi / 4))
print(math.log(1024, 2))

0.7071067811865476 10.0





- random module
 - 임의의 수를 생성 및 선택하는 함수를 포함

```
import random
I = ['apple', 'cherry', 'banana']
print(I)
random.shuffle(I) #리스트의 순서를 램덤으로 섞기
print(I)
c = random.choice(I) #리스트에서 임의로 1개 선택
print(c)
s = random.sample(range(100), 10) # 중복없이 샘플링, 0-99사이에 10개 램덤 추출
print(s)
print("random.random()")
for i in range(5):
                        # random float , 0~1사이의 랜덤 실수값
   r =random.random()
   print(r, end=" ")
print("#nrandom.randrange(6)")
for i in range(5):
   r = random.randrange(6) #range(6): 0~5범위의 랜덤 정수값
   print(r, end=" ")
print("\u00e4nrandom.randrange(1, 7)")
for i in range(5):
   r = random.randrange(1, 7) # range(1,7): 1~6 범위의 랜덤 정수값
   print(r, end=" ")
['apple', 'cherry', 'banana']
['banana', 'cherry', 'apple']
apple
[63, 67, 31, 6, 60, 8, 62, 24, 82, 27]
random.random()
0.33451776838297365 0.7821068575893978 0.43383207055810635 0.1253773514749631 0.7776232530127621
random.randrange(6)
4 2 2 2 2
random.randrange(1, 7)
16363
```





예제1. 주사위를 100번 던져 각 값이 나올 확률 계산

```
from collections import Counter
t = 100
n = [ random.randrange(1, 7) for i in range(t)] #1-6사이의 랜덤 정수를 100번 추출하여 리스트로 생성
c = Counter(n) #리스트의 값을 카운팅
sc = sorted(c.items()) #정렬된 카운팅 결과 확인
print(sc)
p={}
for k, v in c.items(): #리스트의 카운팅값으로 각 키의 확률 계산
              #각개수를 전체개수로 나누어 확률 계산
   p[k] = v / t
sp = sorted(p.items()) #정렬된 확률 확인
print (sp)
[(1, 14), (2, 17), (3, 11), (4, 18), (5, 22), (6, 18)]
```

```
[(1, 0.14), (2, 0.17), (3, 0.11), (4, 0.18), (5, 0.22), (6, 0.18)]
```





예제2. 5개의 반지름을 랜덤 값으로 얻어서 면적 계산

```
import math
import random
def circleArea(r):
    a = math.pi * r ** 2
    return a
for i in range(5):
    r= random.random() * 100
    a = circleArea(r)
    out = 'radius=\{0:.2F\} area=\{1:.2f\}'
    print(out.format(r, a))
radius=98.64 area=30566.78
radius=48.32 area=7335.84
radius=21.18 area=1409.71
radius=40.01 area=5029.31
radius=17.74 area=988.29
```

