

- 여러 개의 값을 하나의 이름으로 관리하는 데이터 구조
- 여러 자료를 순서적으로 저장하는 구조
- 다양한 자료형으로 리스트 구성 가능
- 대괄호 사이에 쉼표로 구분 된 값 (항목) 목록으로 작성

```
colors = ['red', 'blue', 'green']
```

```
colors ———— 'red' 'blue' 'green'
```

```
#list 정의 에

l = [1, 2, 3, 4] #4개의 수치를 리스트로 정의

print(I)

colors = ['red', 'green', 'blue'] #3개의 칼라 리스트 정의

print(colors)

scores = [95.4, 60, 80, 77, 99] #5개의 점수 리스트 정의

print(scores)

info = ["홍길동", 22, 185.3, 77.2] #성명 "홍길동", 나이 22, 키 185.3, 몸무게 77.2 을 info 리스트로 정의

print(info)
```

```
[1, 2, 3, 4]
['red', 'green', 'blue']
[95.4, 60, 80, 77, 99]
['홍길돔', 22, 185.3, 77.2]
```





인덱싱(indexing)

colors

- list 를 구성하는 항목에 접근하기 위해 위치값(index) 사용 (0부터 시작)

'blue'

green

colors = ['red', 'blue', 'green']

'red'

----> 5 print('colors[3]=', colors[3])

IndexError: list index out of range

```
Index
                              0
                                            1
#list indexing
print('colors=', colors)
print('colors[0]=', colors[0])
print('colors[1]=', colors[1])
print('colors[2]=', colors[2])
print('colors[3]=', colors[3])
colors= ['red', 'green', 'blue']
colors[0] = red
colors[1]= green
colors[2] = blue
                                          Traceback (most recent call last)
IndexError
<ipython-input-36-c67a9dc1e822> in <module>
     3 print('colors[1]=', colors[1])
     4 print('colors[2]=', colors[2])
```





- 슬라이싱(slicing)
  - list index로 범위를 지정하여 list 일부인 sub list 반환

형식: 리스트명[시작인덱스:마지막인덱스]

- -시작인덱스부터 '마지막인덱스 1'까지 sub list 반환
- 시작 인덱스 값 생략 시 처음부터 접근
- 마지막 인덱스 값 생략 시 끝까지 접근
- 리버스 인덱스(reverse index) : 인덱스에 -를 붙여 끝에서부터 접근

```
#slicing
print('colors[0:2]=', colors[0:2]) #0:(2-1)범위 改复
print('colors[:2]=', colors[:2]) #시작부터 (2-1) 범위 改复
print('colors[1:]=', colors[1:]) #1부터 끝까지 범위 改复
print('colors[:]=', colors[:]) #처음부터 끝까지 범위 값复
print('colors[-2:]=', colors[-2:]) #끝에서 두번째부터 끝까지 범위 값复

colors[0:2]= ['red', 'green']
colors[:2]= ['red', 'green']
colors[:]= ['green', 'blue']
colors[-2:]= ['green', 'blue']
```





인덱싱(indexing) & 슬라이싱(slicing) 예

```
#list indexing, slicing
print(I) #1 list 출력
print(I[0]) #인텍스 0의 값
print([[2]) #인텍스 2의 값
print(I[-1]) # 리버스인텍스 -1의 값
print(I[-2]) # 리버스인텍스 -2의 값
print([[1:3]) #슬라이징, 인덱스 1:(3-1) 범위의 값들
print(I[:3]) #슬라이심, 시작부터 (3-1) 범위의 값들
print(I[3:]) #슬라이심, 인덱스 3부터 끝까지 범위의 값들
print(I[-3:]) #슬라이심, 리버스인덱스 -3부터 끝까지 범위의 값들
print(I[0:6]) #슬라이싱, 범위를 벗어나는 경우 시작부터 끝까지 범위의 값들로 처리
[1, 2, 3, 4]
4
[2, 3]
[1, 2, 3]
[4]
[2, 3, 4]
[1, 2, 3, 4]
```





- 슬라이싱(slicing): 증가값
  - list index로 범위를 증가값 만큼씩 이동하면서 list 일부 반환

형식: 리스트명[시작인덱스:마지막인덱스:증가값]

- -시작인덱스부터 '마지막인덱스 1'까지 증가값 만큼씩 이동하면서 sub list 반환
- -증가 값이 음수이면 역순(끝에서 시작순)으로 접근

```
# slicing step
print('colors=', colors)
print('colors[::2]=', colors[::2]) #시작부터 끝까지 2씩 증가하여 값들 추출
print('colors[::-1]=', colors[::-1]) #끝부터 시작까지 역으로 1씩 감소하여 값들 추출

colors= ['red', 'green', 'blue']
colors[::2]= ['red', 'blue']
colors[::-1]= ['blue', 'green', 'red']
```





#### • list 연산

+ : 두 개 리스트 결합

\*: 리스트의 항목을 n배수 만큼 추가

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] [1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 5]





- list 길이, 타입 확인
  - 길이 확인 함수: len()
  - 타입 확인 함수: type()

```
letters = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']
print(letters)
print(len(letters))
print(type(letters))
print(type(letters[0]))

s=['male', 1, 'female', 2]
print(s)
print(len(s))
print(type(s[0]))
print(type(s[1]))
```

```
['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']
7
<class 'list'>
<class 'str'>
['male', 1, 'female', 2]
4
<class 'str'>
<class 'int'>
```





#### • list 추가, 결합, 삽입, 삭제

함수	가능	용례
append()	새로운 값을 기존 리스트의 맨 끝에 추가	color.append('white')
extend()	새로운 리스트를 기존 리스트에 추가(덧셈 연산과 같은 효과)	color.extend(['black','purple']
insert()	기존 리스트의 i번째 인덱스에 새로운 값을 추가. i번째 인덱스를 기준으로 뒤쪽의 인덱스는 하나씩 밀림	color,insert(0, 'orange')
remove()	리스트 내의 특정 값을 삭제	color,remove('white')
del	특정 인덱스값을 삭제	del color[0]



list 값 변환(replace), 삭제(remove), 삽입(insert), 추가(append) 예

```
: letters = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']
  print(letters)
  # replace
  letters[3:5] = ['D', 'E']
                            #letters의 3~4범위의 값을 ['D', 'E']로 변경
  letters[6] = 'F'
                            #letters의 인덱스 6의 값을 'F'로 변경
  print(letters)
  # remove
  letters[2:4] = []
                           #letters의 2~3범위의 값을 빈값(empty list) []으로 변경
  print(letters)
  # insert
  letters.insert(0, 'x')
                         - #letters의 인덱스 0위치에 'x' 삽입
  print(letters)
  # append
  Tetters.append('h')
                         - #letters의 끝에 'h' 추가
  print(letters)
  # remove
  letters.remove('x')
                         #letters안의 'x' 삭제
  print(letters)
  # del
  del letters[0]
                          #letters의 0번 인덱스 값 삭제
  print(letters)
  # clear the list
  letters[:] = []
                         #letters의 모든범위의 값을 빈값(empty list) [] 으로 변경
  print(letters)
  ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']
  ['a', 'b', 'c', 'D', 'E', 'f', 'F']
       'b', 'E', 'f',
       'a', 'b', 'E',
```





- 패킹(packing): 한 변수에 여러 개의 데이터를 할당하는 것.
- 언패킹(unpacking): 한 변수의 데이터를 각각의 변수로 반환하는 것.



#### List 연습



- 실습 문제 2. 리스트 연습
  - (1) 3명의 성명으로 names 리스트 생성 및 출력
  - (2)처음부터 두번째까지 접근하여 출력
  - (3)세번째에 새로운 이름 삽입
  - (4)끝에서 두번째부터 끝까지 접근하여 출력
  - (5)새로운 이름을 추가
  - (6)첫번째 성명을 다른이름으로 변경
  - (7)끝에서 2개 제거

```
names = ['kim', 'lee', 'min']
print(names)
print(names[:2])
names.insert(2,'park')
print(names)
print(names[-2:])
names.append('song')
names[0] = 'shin'
print(names)
del names[-2:]
print(names)
```

```
['kim', 'lee', 'min']
['kim', 'lee']
['kim', 'lee', 'park', 'min']
['park', 'min']
['shin', 'lee', 'park', 'min', 'song']
['shin', 'lee', 'park']
```