실전코딩

04. 파이썬 프로그래밍 리뷰 - 알고리즘과 시간복잡도 -

강원대학교 컴퓨터공학과 박치현



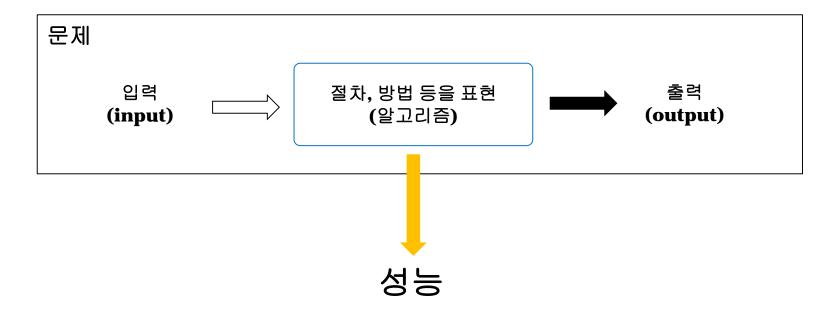
Outline

- 알고리즘과 성능
- 시간 복잡도란
- 시간 복잡도 표기법
- 알고리즘 분석



• 알고리즘

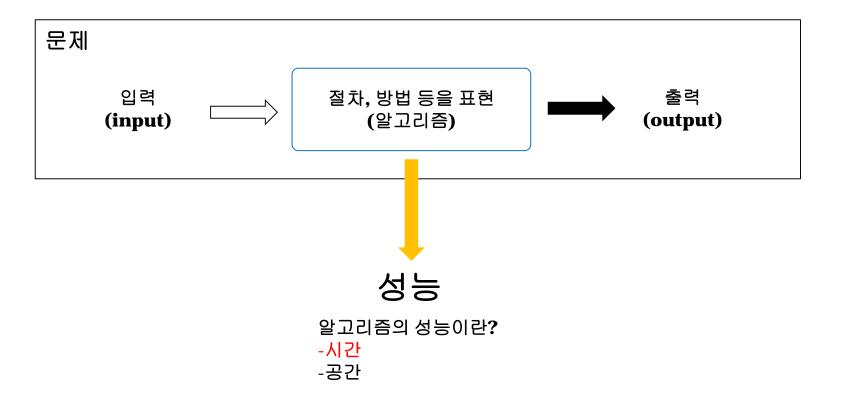
문제해결을 위해 정해진 절차, 방법 혹은 과정을 나타내는 것,
 계산 실행을 위한 단계적 절차¹⁾





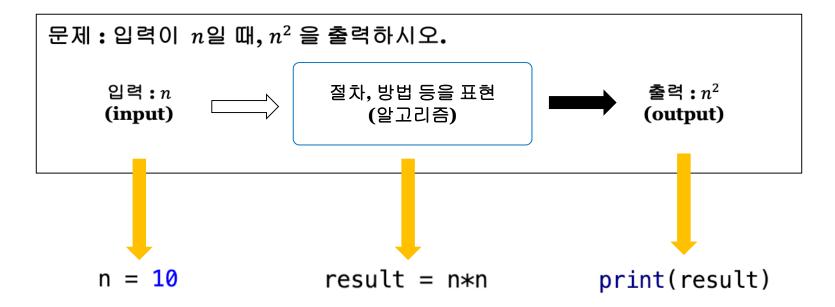
• 알고리즘

문제해결을 위해 정해진 절차, 방법 혹은 과정을 나타내는 것,
 계산 실행을 위한 단계적 절차¹⁾



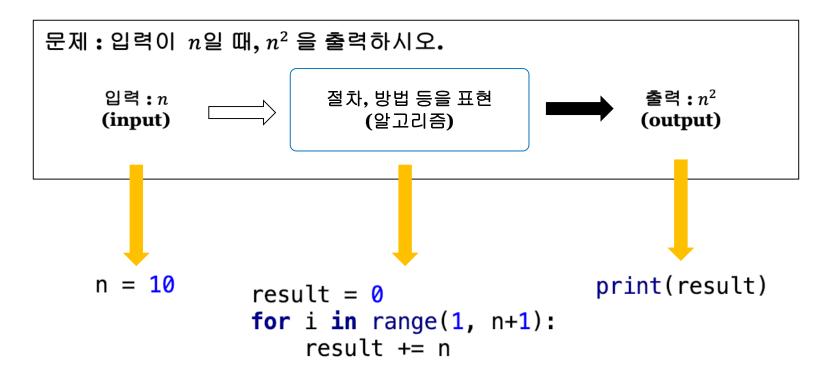


• 알고리즘



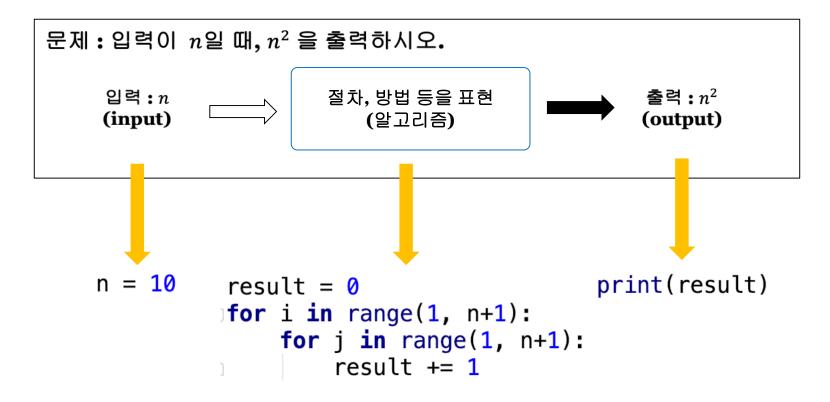


• 알고리즘



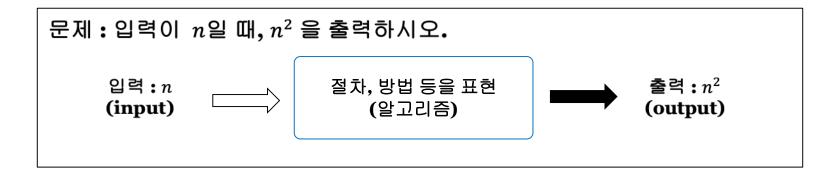


• 알고리즘





• 알고리즘



```
방식 1 방식 2 방식 3

result = n*n

result = 0

for i in range(1, n+1):
    result += n

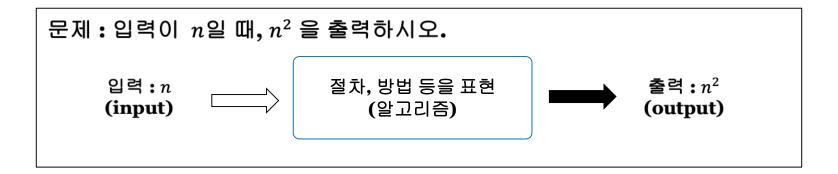
result = 0

for j in range(1, n+1):
    result += 1
```

- 성능:실행시간?



• 알고리즘



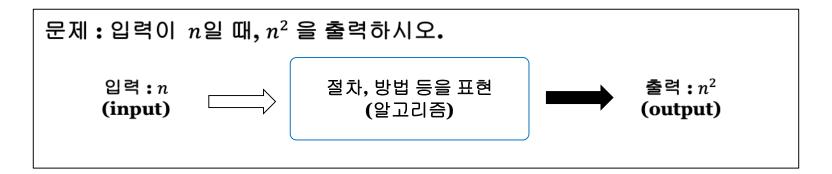
- 성능:실행시간?

```
import time
start = time.time()
기능을 구현 코드
(문제 해결 코드)
```

```
end = time.time()
print("exe time: ", end - start)
```



• 알고리즘



- 성능:실행시간?

```
time 모듈의 time() 함수는
현재 unix timestamp을 소수로 리턴
【1970년 1월 1일 0시 0분 0초부터의 경과 시간】
 정수부는 초단위
 소수부는 마이크로(micro) 초단위
```

```
import time
start = time.time()
                      → (코드 시작) 현재시간
                                e.g.) 10:30:00
     기능을 구현 코드
     (문제 해결 코드)
                                e.g.) 10:30:10
end = time.time()-
                    ──→ (코드 종료) 현재시간
print("exe time: ", end - start)
             e.g.) 10:30:10 - 10:30:00 = 10초
             => 코드 부분의 실행시간은 10초
```



- 알고리즘
 - 방식 1 성능:실행시간 측정

```
import time
start = time.time()

n = 10

result = n*n

print("result: ", result)

end = time.time()
print("exe time: ", end - start)
```

실행결과

result: 100

exe time: 3.910064697265625e-05



- 알고리즘
 - 방식 1 성능: 실행시간 측정

```
1 import time

2 start = time.time() → (코드시작)현재시간

N = 10

result = n*n

print("result: ", result)

end = time.time() → (코드종료)현재시간

print("exe time: ", end - start)
```



- 알고리즘
 - 방식 2 성능:실행시간 측정

```
import time
       start = time.time()
 3
       n = 10
5
6
       result = 0
       for i in range(1, n+1):
8
           result += n
9
       print("result: ", result)
10
11
12
       end = time.time()
       print("exe time: ", end - start)
13
```

실행결과

result: 100 exe time: 4.220008850097656e-05

• 알고리즘

- 방식 3 성능: 실행시간 측정

```
import time
       start = time.time()
       n = 10
 5
       result = 0
       for i in range(1, n+1):
 8
           for j in range(1, n+1):
               result += 1
10
       print("result: ", result)
11
12
13
       end = time.time()
       print("exe time: ", end - start)
14
```

실행결과

result: 100 exe time: 5.412101745605469e-05

- 알고리즘
 - 실행시간 측정

종류	실행결과		
방식 1	result: 100 exe time: 3.910064697265625e-05		
방식 2	result: 100 exe time: 4.220008850097656e-05		
방식 3	result: 100 exe time: 5.412101745605469e-05		

- 실행시간 측정방식의 문제점
 - ▶ 하드웨어 스펙, 실험 환경에 따라 다른 결과



- 시간 복잡도
 - 코드에서 연산의 횟수를 기반으로 표현한 실행시간
 - 점근 표기법 (Asymtotic notation)을 이용하여 나타냄
 - O (Big-O), Ω (Big-Omega), Θ (Big-Theta) 표기법이 있음
 - 일반적으로 O (Big-O) notation을 가장 많이 사용



• 시간 복잡도

-코드에서 연산의 횟수를 기반으로 표현한 실행시간

		방식 1	방식 2	방식 3
대입	Substitution	1	n + 1	n * n + 1
	Addition		n	n * n
	Multiplication	1		
	Division			
	Total	2	2n + 1	2 n ² + 1



• 시간 복잡도

방식 1

result = n*n

	방식 1	
Substitution	1	
Addition		
Multiplication	1	
Division		
Total	2	

result = n*n

n*n



```
방식 2
result = 0
for i in range(1, n+1):
    result += n
```

	방식 2
Substitution	n + 1
Addition	n
Multiplication	
Division	
Total	2n + 1

```
result = 0 - 1회, result += n - n회
result += n - n회
```



```
방식 3

result = 0

for i in range(1, n+1):
    for j in range(1, n+1):
    result += 1
```

	방식 2
Substitution	n * n + 1
Addition	n * n
Multiplication	
Division	
Total	2n ² + 1

```
result = 0 - 1회, result += 1 - n*n회
result += 1 - n*n회
```



```
방식 3
              result = 0
              for i in range(1, n+1):
                  for j in range(1, n+1):
                      result += 1
for i in range(1, n+1):
i→1 일 때,
    for j in range(1, n+1):
    j→1일때, result += 1 실행
    j→2일때, result += 1 실행
                                ► 총 10회, 즉 n회 실행
    j→10 일 때, result += 1 실행
 i → 2 일 때,
    for j in range(1, n+1):
```



• 시간 복잡도

```
방식 3
              result = 0
              for i in range(1, n+1):
                  for j in range(1, n+1):
                      result += 1
for i in range(1, n+1):
i→1 일 때,
   result += 1 는 총 10회. 즉 n회 실행
i→2 일 때.
   result += 1 는 총 10회, 즉 n회 실행
i→10 일 때,
   result += 1 는 총 10회, 즉 n회 실행
```

n회 실행이 총 i의 range 만큼 총 10회, 즉 n회 실행 ⇨ n회만큼 n번 실행, i.e.) n*n



```
방식 1 방식 2 방식 3

result = n*n

result = 0

for i in range(1, n+1):
    result += n

result = 0

for j in range(1, n+1):
    result += 1
```

	방식 1	방식 2	방식 3
Substitution	1	n + 1	n * n + 1
Addition		n	n * n
Multiplication	1		
Division			
Total	2	2n + 1	$2n^2 + 1$
Time Complexity	O(2)	O(n)	$O(n^2)$



- 차수가 가장 큰 항이 가장 영향을 크게 미치고 다른 항들은 상대적으로 무시될 수 있음
 - 예: $T(n) = n^2 + n + 1$
 - n=1일때: T(n) = 1 + 1 + 1 = 3 (33.3%)
 - n=10일때 : T(n) = 100 + 10 + 1 = 111 (90%)
 - n=100일때 : T(n) = 10000 + 100 + 1 = 10101 (99%)
 - n=1,000일때 : T(n) = 1000000 + 1000 + 1 = 1001001 (99.9%)

n=100인 경우
$$T(n) \neq n^2 + n + 1$$
99%
1%

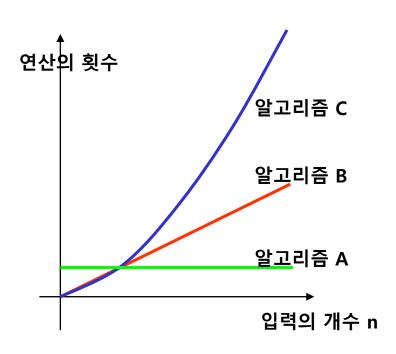


 시간 복잡도 함수에서 중요한 것은 'n에 대한 연산이 몇 번 필요한지'가 아니라, n이 증가함에 따라 무엇에 비례하는 수의 연산이 필요한가이다.



- 알고리즘 A: n에 상관없이 동일한 수의 연산
- 알고리즘 B: n에 비례하는 연산이 필요
- 알고리즘 C: n²에 비례하는 연산이 필요

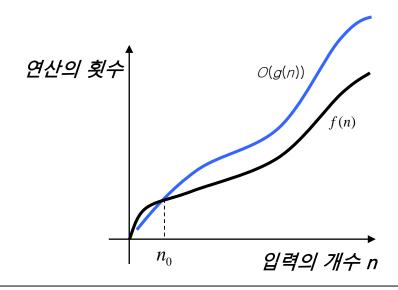
 시간 복잡도 함수에서 불필요한 정보를 제거하여 알고리즘 분석을 쉽게 할 목적으로 시간복잡도를 표시하는 방법을 빅오 표기법 이라 함





빅오 표기법의 수학적 정의

- 두 개의 함수 f(n)과 g(n)이 주어졌을 때,
- 모든 $n \ge n_0$ 에 대하여 $|f(n)| \le c|g(n)|$ 을 만족하는 2개의 상수 c와 n_0 가 존재하면 f(n)=O(g(n))이다.
 - 연산의 횟수를 대략적(점근적)으로 표기한 것
 - 빅오는 함수의 상한을 표시한다.
 - (예) $n \ge 5$ 이면 2n+1 < 10n 이므로, 2n+1 = O(n) \rightarrow 이때 $c=10, n_0=5$





빅오 표기법의 예

- $f(n)=3n^2+1000$ 면, $O(n^2)$ 이다.
 - n₀=100, c=5 일 때
 - $-n \ge 100$ 에 대하여, $3*100^2+100 \le 5*100^2$ 이 되기 때문이다.



```
방식 1 방식 2 방식 3

result = n*n

result = 0

for i in range(1, n+1):
    result += n

result = 0

for j in range(1, n+1):
    result += 1
```

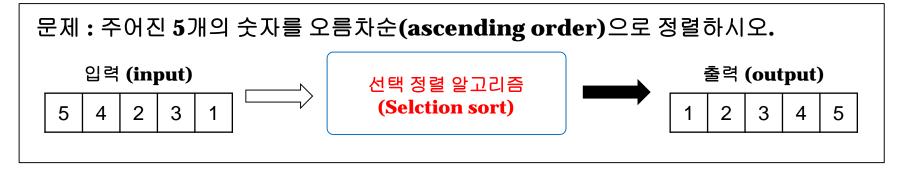
	방식 1	방식 2	방식 3
Substitution	1	n + 1	n * n + 1
Addition		n	n * n
Multiplication	1		
Division			
Total	2	2n + 1	$2n^2 + 1$
Time Complexity	O(2)	O(n)	$O(n^2)$



- 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort)
 - 정렬 (**sort**) 문제란?
 - n개의 숫자가 입력으로 주어졌을 때 이를 기준에 맞게 정렬하여 출력하는 문제



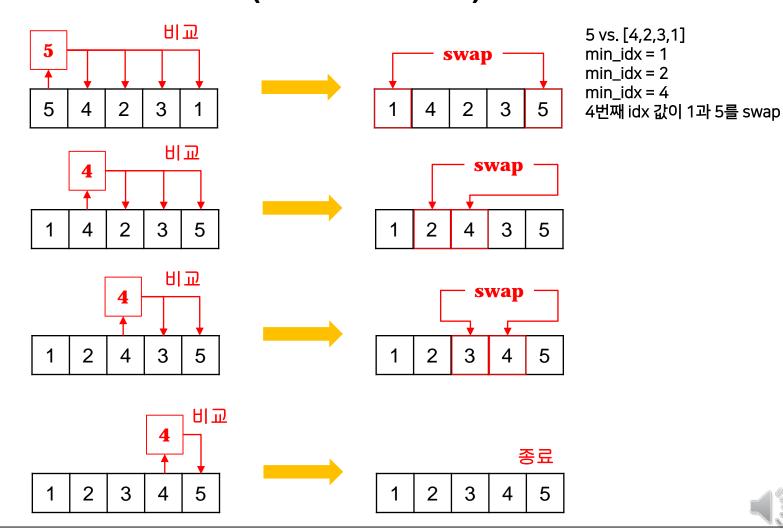
- 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort)
 - 정렬 (**sort**) 문제란?
 - n개의 숫자가 입력으로 주어졌을 때 이를 기준에 맞게 정렬하여 출력하는 문제



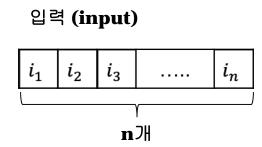




• 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort)



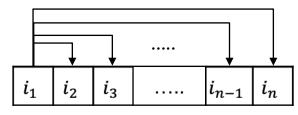
• 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort) 분석





• 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort) 분석

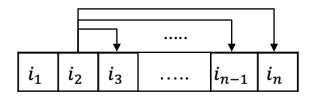
 i_1 은 자기자신을 제외한 나머지 $\mathbf{n-1}$ 개의 값과 비교연산 진행





• 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort) 분석

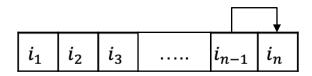
 i_2 는 자기자신을 제외한 나머지 $\mathbf{n-2}$ 개의 값과 비교연산 진행





• 선택 정렬 알고리즘 (Selection sort) 분석

 i_{n-1} 은 자기자신을 제외한 나머지 $\mathbf{1}$ 개의 값 (i_n) 과 비교연산 진행





퀴즈

1. 시간복잡도는 코드에서 연산의 횟수를 기반으로 표현한 실행시간이다.

2. 선택정렬 알고리즘의 시간복잡도는 O(n²)이다.

