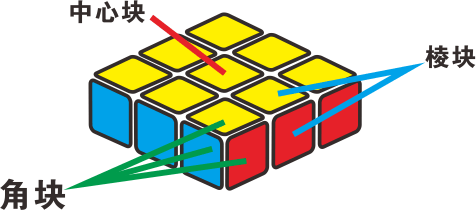
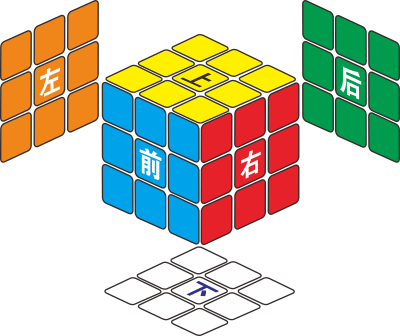
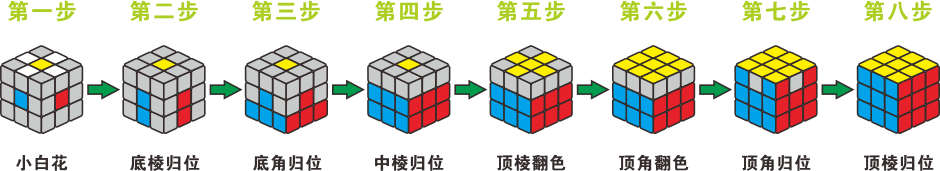
**魔方结构和配色**

魔方有 6 个中心块、 8 个角块、 12 个棱块，和一个主轴， 共 26 个块组成；中心块有 1 个颜色，角块有 3 个颜色，棱块有 2 个颜色。

**下图是本教程介绍的三阶魔方入门的玩法（层先法）复原的基本步骤示意图：**

****

**第一步**：小白花（又称顶层架十字，黄色的中心块做花蕊，四个白色的棱块做花瓣）

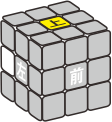
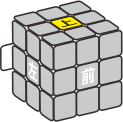
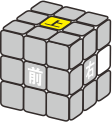
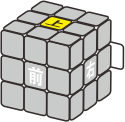
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| http://www.mf100.org/images/base/10.gif  图 1 | http://www.mf100.org/images/base/101.gif魔方公式符号  图101 | http://www.mf100.org/images/base/102.gif魔方公式符号  图102 |

拿到一个打乱的魔方，先找到黄色的中心块，保持黄色中心块在上，开始找四个白色的棱块在哪里，如果有找到白色的棱块是已经在了图1中白色的位置，这代表该棱块已经完成，继续找其它没有完成的棱块。

如果是图101或图102的情况，让该棱块的白色面对着自己，该棱块在靠左手位置，同时黄色面的左边没有白色花瓣，就向上转动左手一次，把该棱块的白色转动到黄色面，形成一个白色花瓣；如果在右手的位置，同时黄色面的右边没有白色花瓣，则向上转动右手一次，把该棱块的白色转动到黄色面形成一个花瓣。

公式符号说明



                    
如果是上图的情况（白色棱块白色面在中间层），请保持黄色中心块在上，整体转动魔方，直到该棱块的白色面对着自己。然后再按图101或图102的情况处理。

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.mf100.org/images/base/107.gifhttp://www.mf100.org/images/base/2.gif两次  图103 | http://www.mf100.org/images/base/4.gif两次http://www.mf100.org/images/base/108.gif  图104 |

如果是图103或图104的情况，该棱块在靠左手位置，同时黄色面的左边没有白色花瓣，就向上转动左手两次，把该棱块的白色转动到黄色面，形成一个白色花瓣；如果在右手位置，同时黄色面的右边没有白色花瓣，则向上转动右手两次，把该棱块的白色转动到黄色面形成一个花瓣。

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.mf100.org/images/base/109.gif魔方公式符号http://www.mf100.org/images/base/4.gif  图105 | 魔方公式符号http://www.mf100.org/images/base/4.gifhttp://www.mf100.org/images/base/110.gif  图106 |

如果是图105或106的情况，用右手手掌心对着前面的中心块，转动一次右手，这时图105和图106的情况，就转换成图101和图102的情况。

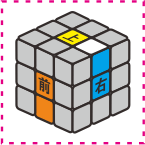
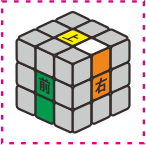
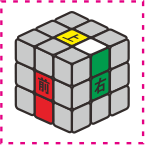
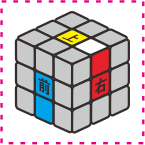
|  |  |
| --- | --- |
| http://www.mf100.org/images/base/111.gif  图107 | 魔方公式符号http://www.mf100.org/images/base/4.gifhttp://www.mf100.org/images/base/112.gif  图108 |

如左上图107，当白色棱块在1的位置，此白色棱块要http://www.mf100.org/images/base/2.gif到A的位置；如果A的位置有白色花瓣，需要魔方公式符号调整A位置没有白色花瓣。

如右上图108，当白色棱块在2的位置，此白色棱块要http://www.mf100.org/images/base/4.gif到B的位置；B的位置有白色花瓣，需要魔方公式符号调整B位置没有白色花瓣。

掌握上述方法的核心要点，对比自己手中打乱的魔方，找到白色的棱块，观察该棱块是1/2/3/4/5/6六种情况的那一种情况，归好类了，就参照教程中的步骤和方法来完成。遇到困难，多思考，多尝试很快就可以完成小白花了。

第二步：底棱归位（又称底部架十字，底层四个棱块正确复原的过程）

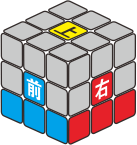


完成了第一步小白花，继续保持黄色中心块在上面，拿好魔方，看魔方的右边中心块是什么颜色，就转动黄色顶层，让白色棱块的侧边颜色和右边中心块的颜色一样，如上图，这时转动右侧两次，该白色棱块就正确地回到它最终的位置。

继续保持黄色面朝上，把魔方整体左转一次，也即刚刚完成的白色棱块放在靠前的位置，这时再看右边的中心块是什么颜色，重复上述的步骤，最终四个白色棱块逐一回到正确的位置。此时，就完成了第二步四个白色棱块的还原，如图2。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| http://www.mf100.org/images/base/205.gif | 如果出现类似左右两图的情况，把没有对齐中心块的棱块转动到黄色面上，也即第一步白色花瓣的情况，重新寻找该棱块除了白色的一个颜色，然后找到该颜色的中心块，旋转黄色面，让该棱块的侧边颜色和中心块颜色一致，然后右手掌心对着该颜色的中心块，转动右手两次，此棱块正确复原。 | http://www.mf100.org/images/base/206.gif |

**第三步：底角归位（复原魔方第一层四个角块）**

魔方共有八个角块，先从顶层角块的位置来找有白颜色的角块；找到一个有白色的角块，念出该角块的另外两个颜色，例如找到一个白蓝红的角块，需要把该角块放在蓝色中心块和红色中心块的中间，如右下图(角白色对着自己)：当该角块的白色朝上的时候，观察该角块是靠近左手还是右手，靠近左手用左手公式做三遍，靠近右手用右手公式做三遍。如下图，左图连续做左手公式三遍，右图是连续做右手公式三遍，都可以完成该角块的复原。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| http://www.mf100.org/images/base/301.gif 图3-1 | http://www.mf100.org/images/base/302.gif 图3-2 | **http://www.mf100.org/images/base/303.gif**  **图301** | http://www.mf100.org/images/base/304.gif  **图302** |

方法2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

如果顶层已经找完了，底层的四个角块还没有全部完成，白色的角块出现在底层，还没有正确完成的情况，如下图四种情况：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **http://www.mf100.org/images/base/305.gif**  **图303** | http://www.mf100.org/images/base/306.gif  图304 | http://www.mf100.org/images/base/307.gif  图305 | http://www.mf100.org/images/base/308.gif  图306 |

1、角块白色面朝下，位置不正确，如图303在左手，做一遍左手公式，该角块移动到顶层；如图304在右手，做一遍右手公式，该角块移动到顶层。

2、白色面没有朝下，通过魔方整体转动，让该角块白色面对自己，如图305在左手，做一遍左手公式，如图306在右手，做一遍右手公式，该角块移动到上层。

当角块移动到魔方的上层，对应前面的要点来对好颜色，放好位置，用左手公式或右手公式，即可完成。