

第一章 引言



第二章 相关工作



第三章 资源管理可编程
体系结构概述



第六章 资源管理软件栈

第五章 硬件资源共享管理

控制平面
策略可编程

数据平面
机制可编程

第四章 性能标签



第七章 原型系统与验证



第八章 总结与展望