

第一章 引言



第二章 背景与相关研究



第三章 资源管理可编程
体系结构概述



第六章 资源管理软件栈

第五章 硬件资源管理
控制平面 数据平面
策略可编程 机制可编程

第四章 标签化地址空间



第七章 原型系统与验证



第八章 总结与展望