

# 第一章 引言

## 第二章 背景与相关研究

## 第三章 资源管理可编程 体系结构概述

## 第六章 资源管理软件栈

## 第五章 硬件资源管理

控制平面      数据平面  
策略可编程    机制可编程

## 第四章 标签化地址空间

## 第七章 原型系统与验证

## 第八章 总结与展望