

## **ATDD - Разработка через приемочные тесты**

### **Варианты задания (РГР-2)**

- 1) В материалах к заданию познакомьтесь с методикой разработки через тестирование (ATDD - Test Driven Development).

С более подробным описанием ATDD можно ознакомиться в книге:

Маркус Гэртнер., ATDD – разработка программного обеспечения через приемочные тесты. Пер. с англ. Слинкин А. А. – М.: ДМК Пресс, 2013. – 232 с.: ил., ISBN 978-5-94074-572-3

- 2) Используйте сделанный вами вариант задания №3. В пункте 2 этого задания разрабатывается спецификация одной входной и одной выходной формы приложения в выбранной предметной области.
- 3) Используя методику ATDD, проведите разработку тестов в методологии Given-When-Then для входной и выходной формы задания №3. Последовательность разработки тестов по методике ATDD фиксируете в кратком отчёте к заданию. Полученный итоговый набор тестов представьте в отчёте в виде таблицы.
- 4) На портал сдаёте: pdf-отчет применения методики ATDD при решении вашего варианта задания