Тайлинг для алгоритма решения систем линейных алгебраических уравнений с треугольной матрицей

Пусть A — левая треугольная матрица порядка n с диагональными элементами, равными единице, b — n-мерный вектор. Рассмотрим алгоритм решения системы Ax=b методом обратной подстановки:

$$S_1$$
: $x(1) = b(1)$
do $i = 2$, n
 S_2 : $x(i) = b(i)$
do $j = 1$, $i - 1$
 S_3 : $x(i) = x(i) - a(i,j)x(j)$
enddo
enddo

Сначала исследуем допустимость тайлинга (используются обозначения и теория лекции «Тайлинг»).

Пусть имеется некоторая зависимость $S_{\alpha}(I) \rightarrow S_{\beta}(J)$. Обозначим через $c_{\alpha,\beta}$ множество общих циклов в окружении операторов S_{α} и S_{β} . Если общих циклов не существует, то положим $c_{\alpha,\beta} = 0$. Рассмотрим зависимости $S_{\alpha}(I(i_1,...,i_{n_{\alpha}})) \rightarrow S_{\beta}(J(j_1,...,j_{n_{\beta}}))$, для которых $c_{\alpha,\beta} \neq 0$. Тайлинг является допустимым, если для любой такой зависимости выполняются следующие условия:

$$j_{\zeta} \ge i_{\zeta}, 2 \le \zeta \le c_{\alpha,\beta}, \tag{2}$$

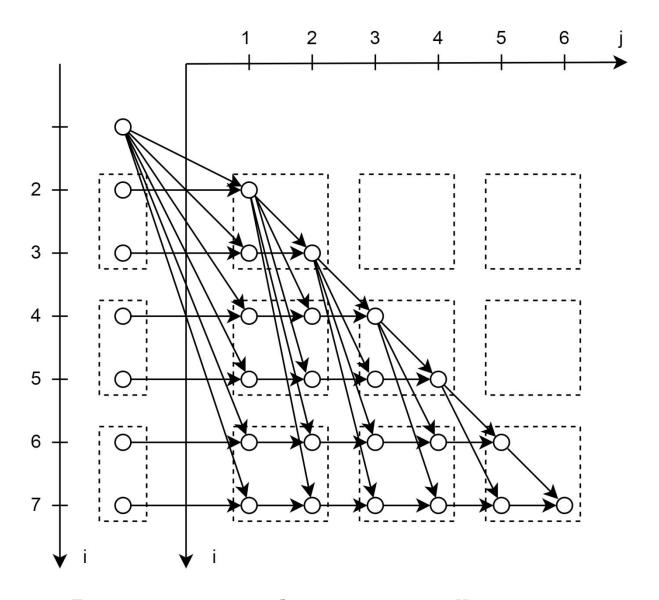
$$\beta \geq \alpha$$
. (3)

Это достаточные условия допустимости тайлинга.

Зависимости алгоритма можно задать следующим образом (наглядно зависимости представлены на рисунке ниже, n=7):

$$\begin{split} S_{1}(0) \rightarrow & S_{3}(i,j), \ (i,j) \in V_{1,3} = \{(i,j) \in Z^{2} | \ 2 \leq i \leq n, j = 1\}, \\ & S_{2}(i) \rightarrow S_{3}(i,j), \ (i,j) \in V_{2,3} = V_{1,3}, \\ & S_{3}(i,j-1) \rightarrow S_{3}(i,j), \ (i,j) \in V_{3,3} = \{(i,j) \in Z^{2} | \ 3 \leq i \leq n, \ 2 \leq j \leq i-1\}, \\ & S_{3}(j,j-1) \rightarrow S_{3}(i,j), \ (i,j) \in V_{3,3}. \end{split}$$

В рассматриваемом случае алгоритма (1) требуется проверить достаточные условия допустимости тайлинга для зависимостей $S_2(i) \rightarrow S_3(i,1)$, $S_3(i,j-1) \rightarrow S_3(i,j)$, $S_3(i,j-1) \rightarrow S_3(i,j)$. Зависимость $S_2(i) \rightarrow S_3(i,1)$: условие (2) не требуется $(c_{\alpha,\beta}=1)$, условие (3) выполняется ($\alpha=2$, $\beta=3$). Зависимости $S_3(i,j-1) \rightarrow S_3(i,j)$ и $S_3(i,j-1) \rightarrow S_3(i,j)$: условие (2) выполняется $(c_{\alpha,\beta}=2,\ j_2=j,\ i_2=j-1)$, условие (3) выполняется ($\alpha=3$, $\beta=3$). Таким образом, условия (2) и (3) для всех зависимостей выполняются, тайлинг корректен.



Теперь осуществим преобразование тайлинга. Имеется два оператора, окруженных циклами. Оператор $S_2(i)$ составляет первый (9=1) набор операторов, а оператор $S_3(i,j)$ — второй набор (9=2). Имеем: $V^1=\{(i)\in Z^1|\ 2\le i\le n\},\ n^1=1,\ m^1=2,\ M^1=n.\ V^2=\{(i,j)\in Z^2|\ 2\le i\le n,\ 2\le j\le i-1\},\ n^2=2,\ m^2=(2,1),\ M^2=(n,n-1).$ Разобъем циклы с параметрами i и j; через Q_1 и Q_2 обозначим число итераций в глобальных циклах, а через r_1 и r_2 обозначим число итераций в локальных циклах; $Q_1=\left\lceil\frac{n-1}{r_1}\right\rceil,\ Q_2=\left\lceil\frac{n-1}{r_2}\right\rceil$; на рисунке $r_1=2,\ r_2=2.$

$$S_1$$
: $x(1) = b(1)$
do $i^{gl} = 0$, $Q_1 - 1$
do $i = 2 + i^{gl} r_2$, $\min(1 + (i^{gl} + 1)r_2, n)$
 S_2 : $x(i) = b(i)$
do $j^{gl} = 0$, $Q_2 - 1$
do $j = 1 + j^{gl} r_2$, $\min((j^{gl} + 1) r_2, i - 1)$
 S_3 : $x(i) = x(i) - a(i,j)x(j)$
enddo
enddo

enddo enddo

После распределения цикла с параметром i и перестановки циклов с параметрами i и j^{gl} получим

```
S_1: x(1) = b(1)
do i^{gl} = 0, Q_1 - 1 // Одна итерация цикла — «обработка» r_1 строк A
    // Начало тайла Tile1(i^{gl})
    do i = 2 + i^{gl} r_1, min(1 + (i^{gl} + 1)r_1, n)
        S_2: x(i) = b(i)
    enddo
    // Конец тайла Tile1(i^{gl})
    do j^{gl} = 0, Q_2 - 1 // Одна итерация цикла — «обработка» r_2 столбцов A
        // Начало тайла Tile2(i^{gl}, j^{gl})
        do i = 2 + i^{gl} r_1, min(1 + (i^{gl} + 1)r_1, n)
             do j = 1+j^{gl}r_2, min((j^{gl}+1)r_2, i-1)
                S_3: x(i) = x(i) - a(i,j)x(j)
             enddo
        enddo
        // Конец тайла Tile2(i^{gl},j^{gl})
    enddo
enddo
   Таким образом, получили
S_1: x(1) = b(1)
do i^{gl} = 0, Q_1 - 1
    Tile1(i^{gl})
    do j^{gl} = 0, Q_2 - 1
        Tile2(i^{gl}, j^{gl})
    enddo
enddo
```