МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ Факультет прикладной математики и информатики

СЕРГИЕНКО ЛЕВ ЭДУАРДОВИЧ

Конфигурирование DHCP-сервера

Отчет по лабораторной работе № 5, вариант 15 ("Компьютерные сети") студента 3-го курса 12-ой группы

Преподаватель Горячкин В.В.

СОДЕРЖАНИЕ

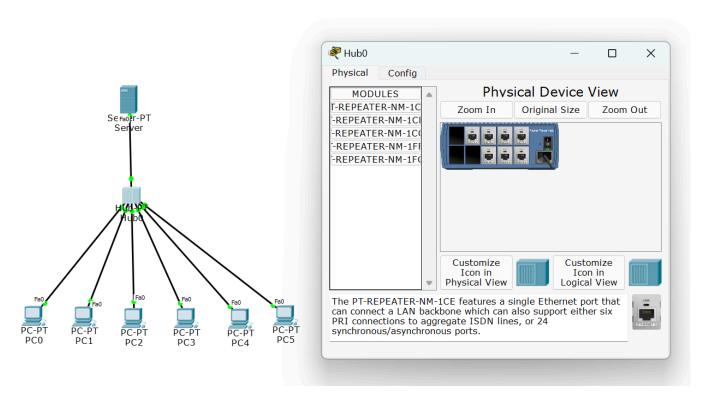
1. Конфигурирование DHCP-сервера	3			
1.1 Задание 1. Конфигурирование DHCP-сервера				
1.1.1. Первая часть задания 1				
1.1.2. Вторая часть задания 1	3			
2. Конфигурирование маршрутизатора Cisco в качестве сервера DHCP				
2.1 Задание 2. Сконфигурировать маршрутизатор Cisco в качестве сервера DHCP	5			
2.2 Настройке DHCP в CLI	5			
 Создать пул адресов DHCP (шаг №1) 	5			
2. Указать подсеть (шаг №2)	5			
3. Исключить IP-адреса. (шаг №3)	5			
4. Указать доменное имя. (шаг №4)	5			
5. Указать IP-адрес сервера DNS. (шаг №5)	5			
6. Выбрать маршрутизатор по умолчанию (шаг №6).	5			
7. Установить время аренды (шаг №7).	5			
8. Проверить конфигурацию (шаг №8).	5			
2.3. Выполнение задания 2	5			

1. Конфигурирование DHCP-сервера

1.1 Задание 1. Конфигурирование DHCP-сервера

1.1.1. Первая часть задания 1

1. Реализовать схему (рисунок 1[лаб.06]) подключения группы компьютеров через Нив к DHCP-серверу. Для того, чтобы можно было добавить узлы, необходимо Нив-у добавить дополнительные модули (разъёмы) в свободные слоты.

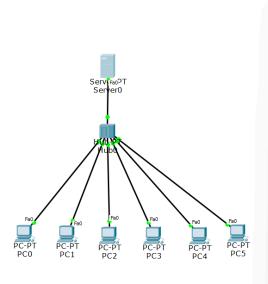


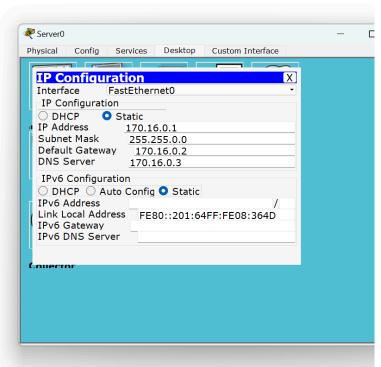
2. Согласно вашему варианту задания определите допустимое количество узлов в сети (допустимый пул адресов). Продумайте адресацию для узлов, шлюза, DNS-сервера.

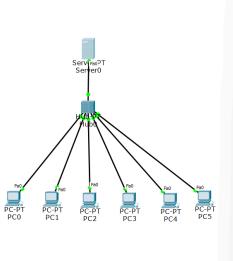
Вставить ваши соображения в форме таблицы по адресации узлов, шлюза, DNS-сервера

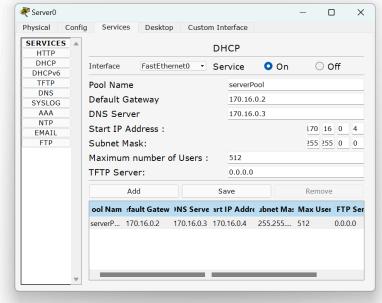
Адрес сети	Адрес шлюза	DNS Server	Mask	Количество узлов
170.16.0.0	170.16.0.2	170.16.0.3	255.255.0.0	65534

3. Сконфигурируйте сервер, как DHCP- сервер.









4. В чем основное отличие между DHCP и ARP.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) и **ARP** (Address Resolution Protocol) — это два разных сетевых протокола, которые выполняют разные функции.

DHCP:

- **Назначает IP-адреса** и другие параметры сетевой конфигурации (например, маску подсети, шлюз, DNS-сервер) узлам в сети динамически.
- Работает на уровне приложений (уровень 7 в модели OSI).
- Используется, чтобы облегчить управление сетевой адресацией, особенно в больших сетях.

• Пример: когда компьютер подключается к сети, DHCP-сервер назначает ему IP-адрес автоматически, без необходимости ручной конфигурации.

ARP:

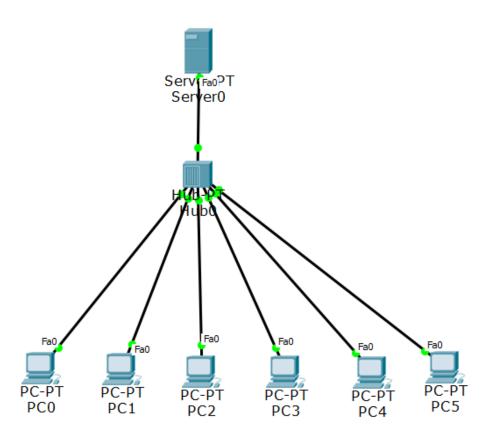
- **Разрешает IP-адрес в MAC-адрес**. Используется для того, чтобы найти физический (MAC) адрес устройства по его IP-адресу, если устройство находится в одной локальной сети.
- Работает на уровне канального (2 уровня) в модели OSI.
- Пример: когда компьютер знает IP-адрес целевого устройства, но не знает его MAC-адрес, он посылает ARP-запрос, чтобы получить нужный MAC-адрес для доставки Ethernet-пакета.

Основное различие:

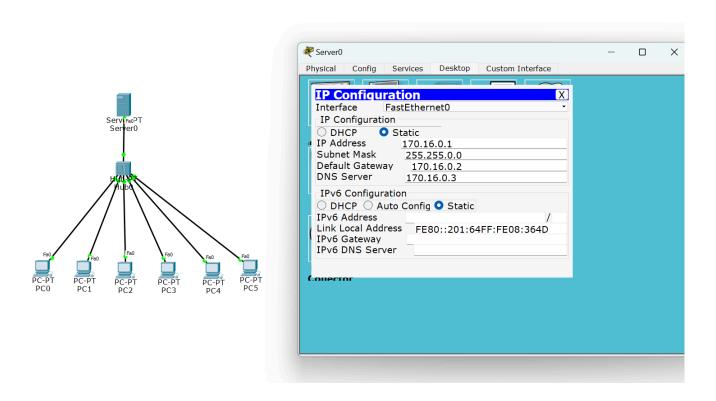
- DHCP отвечает за назначение IP-адресов и других сетевых параметров устройствам.
- ARP используется для нахождения MAC-адресов по IP-адресам внутри одной сети.

Таким образом, **DHCP** работает на уровне предоставления адресов и конфигураций сетевым устройствам, а **ARP** — на уровне связи устройств внутри одной сети, чтобы осуществить передачу данных через Ethernet.

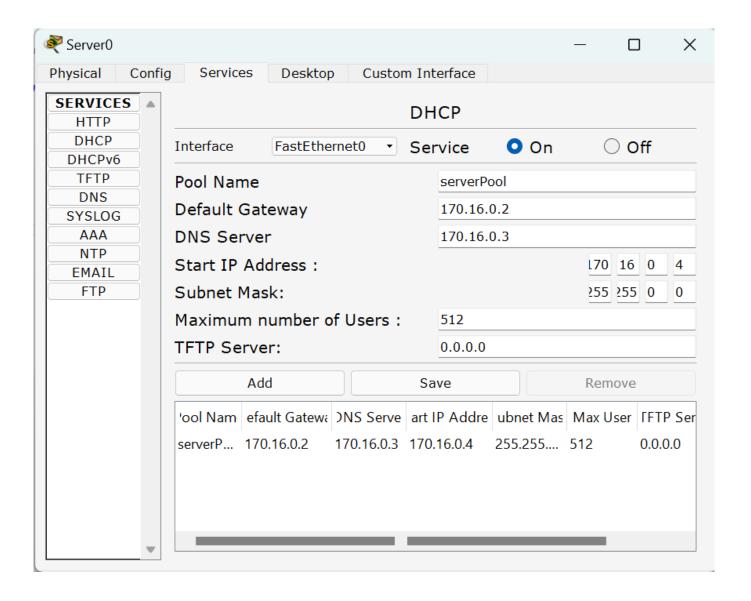
5. В отчете отобразите разработанную Вами схему.



6. Опишите процедуру настройки DHCP-сервера, используя скриншоты с комментариями.

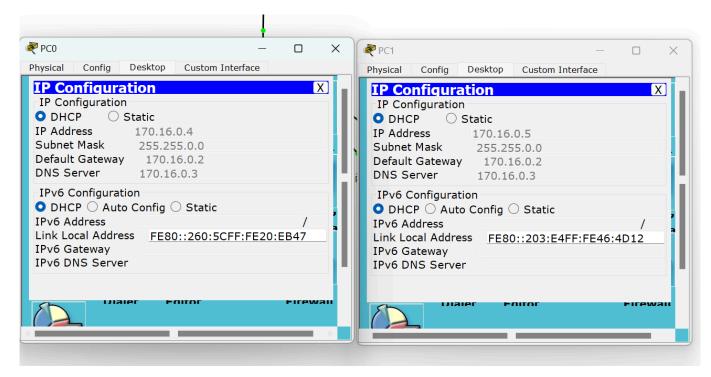


Настроить в Services DHCP всё по значениям в таблице

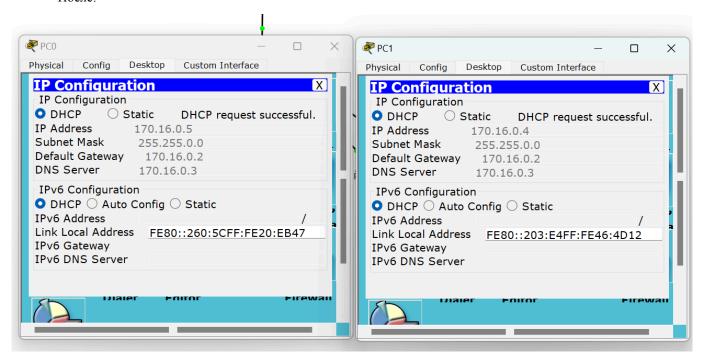


7. На любых двух ПК освободите IP — адреса (как это сделать?) и через некоторое время обновите их. Обновить в обратном порядке освобождения их IP-адресов. Отразите в отчете, какие IP — адреса были до обновления и какие IP — адреса стали после обновления. Ваши выводы.

До:



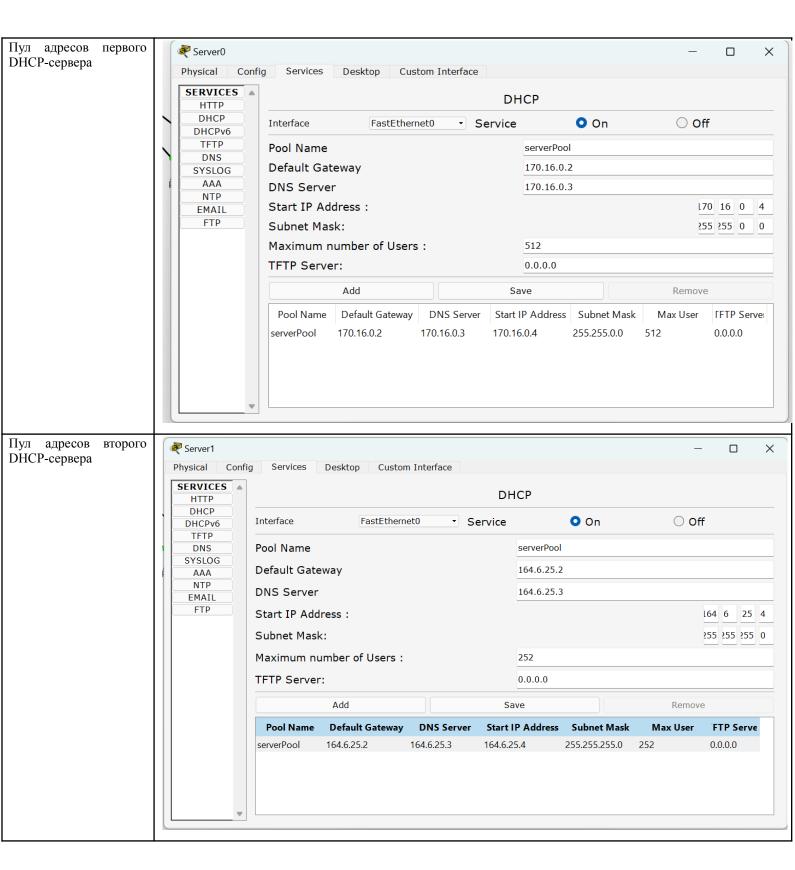
После:



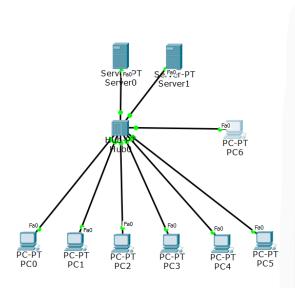
Вывод: IP поменялись в обратном порядке (164.6.25.17), на PC0 поменялся (170.16.0.4 -> 170.16.0.5), а на PC1 170.16.0.5 -> 170.16.0.4 . IP адреса назначаются первый из списка доступных в текущий момент времени.

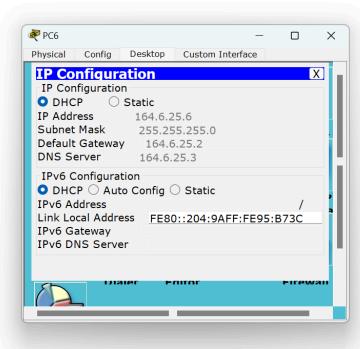
1.1.2. Вторая часть задания 1

- 1. Создайте копию модели вашей сети (копию файла .pkt; т.е. работаем со второй моделью сети), что на рисунке 1. (модель №2 в файле pkt).
- 2. В модели №2 добавьте ещё один DHCP-сервер с другой сетевой конфигурацией (выберите самостоятельно, <u>учитывая вариант задания</u> и тот пул, который вы задействовали). Пулы адресов DHCP-серверов не должны пересекаться для чистоты эксперимента



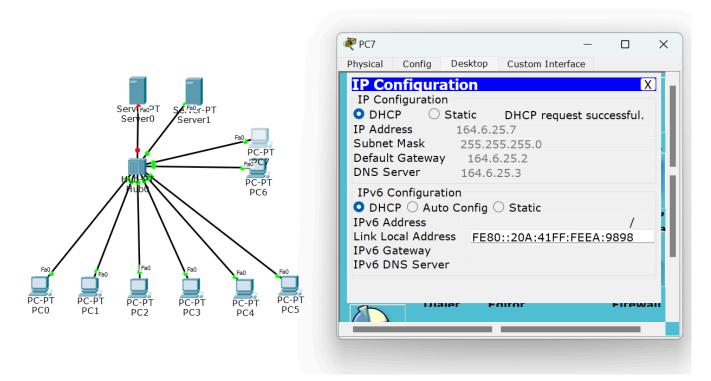
3. Добавьте новый хост и посмотрите. Какая конфигурация ему назначена. Какой DHCP – сервер выбрал новый хост?





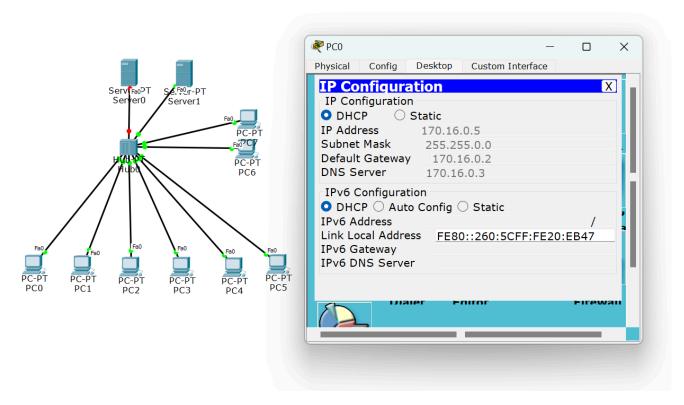
Новый хост выбрал 2 сервер

4. Отключите первый DHCP-сервер (в смысле можно отключить питание). Добавьте новый узел и посмотрите, какая конфигурация будет ему назначена.



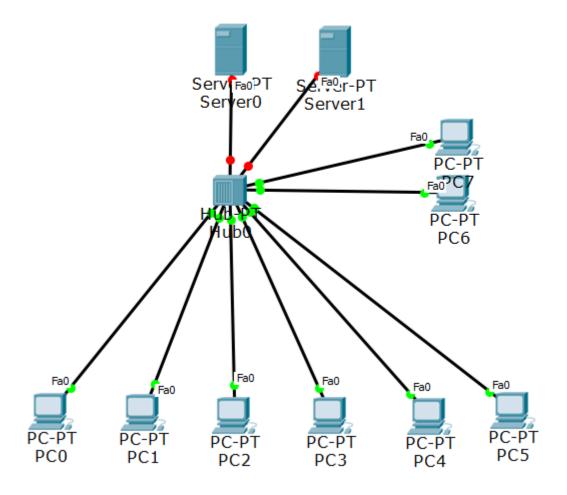
Конфигурация второго сервера, так как первый выключен и от него не могут подгружаться адреса

5. Изучите новую сетевую конфигурацию на узлах.



На старых узлах ничего не поменялось, так как ір не были перезапрошены.

6. Отключите второй DHCP-сервер (то есть все DHCP-сервера отключены).



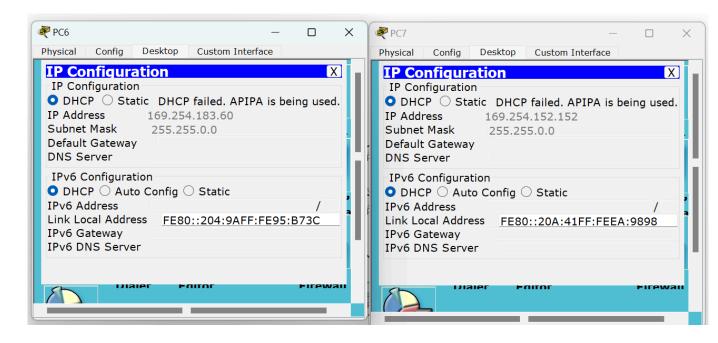
7. Изучите новую сетевую конфигурацию на узлах.

Ничего не поменялось, так как для того, чтобы изменились адреса, нужно обновить их.

8. На любых двух выбранных ПК освободите IP — адреса и через некоторое время обновите их. (Некоторое время означает, например, можем сделать несколько пингов.)

Отразите в отчете, какие IP – адреса были до обновления и какие IP – адреса стали после обновления этих выбранных компьютеров.

DHCP failed. DHCP Сервера отключены, поэтому используем APIPA



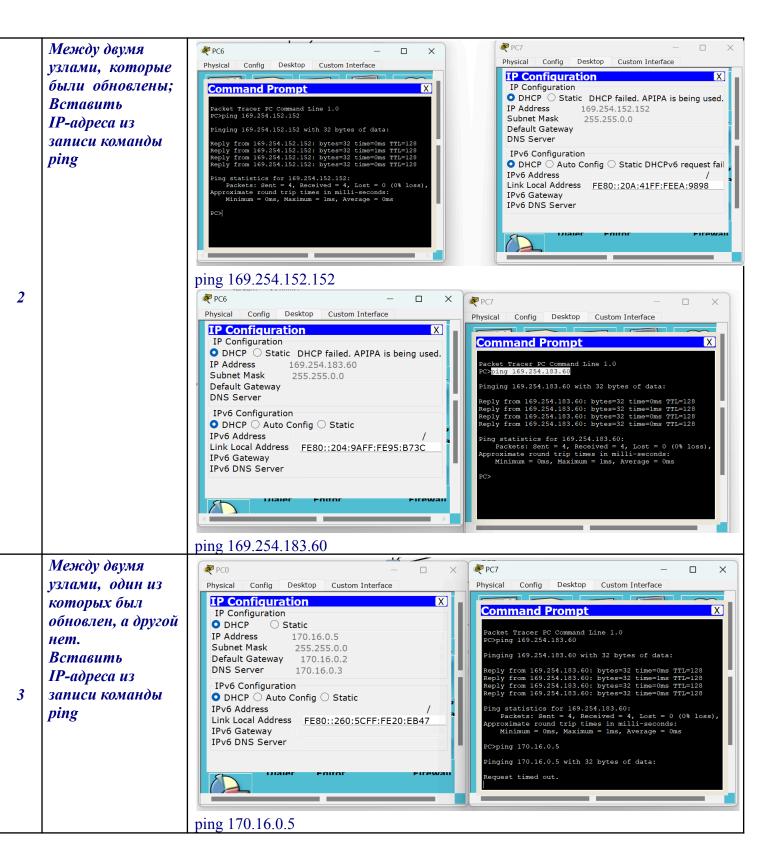
9. Выполните три разных пинга:

- а) между двумя узлами, которые не были обновлены;
- b) между двумя узлами, которые были обновлены;
- с) между двумя узлами, один из которых был обновлен, а другой нет.

Полученные результаты (пинг прошел удачно или неудачно) занести в таблицу n/n Результат пинга Между двумя ₹ PC1 PC0 Desktop узлами, которые Physical Config Custom Interface Confia Desktop Custom Interface IP Configuration не были Χ **Command Prompt** IP Configuration обновлены. O DHCP ○ Static IP Address 170.16.0.4 Вставить Subnet Mask 255.255.0.0 Default Gateway **IP-**адреса из 170.16.0.2 DNS Server 170.16.0.3 записи команды IPv6 Configuration ping O DHCP O Auto Config O Static Ping statistics for 170.16.0.4:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms IPv6 Address Link Local Address FE80::203:E4FF:FE46:4D12 IPv6 Gateway IPv6 DNS Server ping 170.16.0.4 **₽** PC0 ₹ PC1 Χ Desktop Config IP Configuration Command Prompt X IP Configuration O DHCP Static IP Address 170.16.0.5 Subnet Mask 255.255.0.0 inging 170.16.0.5 with 32 bytes of data: Default Gateway 170.16.0.2 DNS Server 170.16.0.3 IPv6 Configuration O DHCP ○ Auto Config ○ Static Ping statistics for 170.16.0.5: Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = Approximate round trip times in milli-secon Minimum = 0ms, Maximum = 8ms, Average = IPv6 Address Link Local Address FE80::260:5CFF:FE20:EB47 IPv6 Gateway IPv6 DNS Server

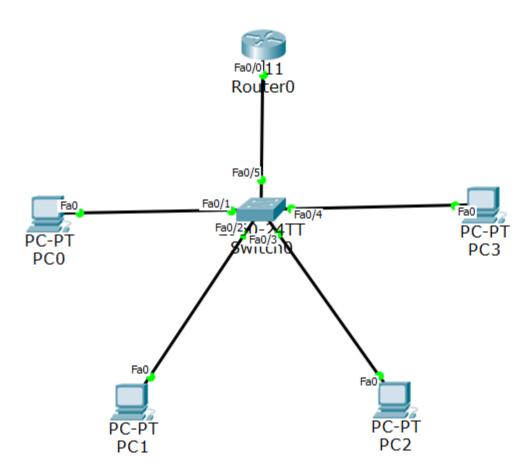


С обновлённого на обновленный всё нормально, с не обновлённого на не обновлённый тоже. Но с обновлённого на не обновлённый ошибка запроса. Тк не совпадают конфигурации IP.

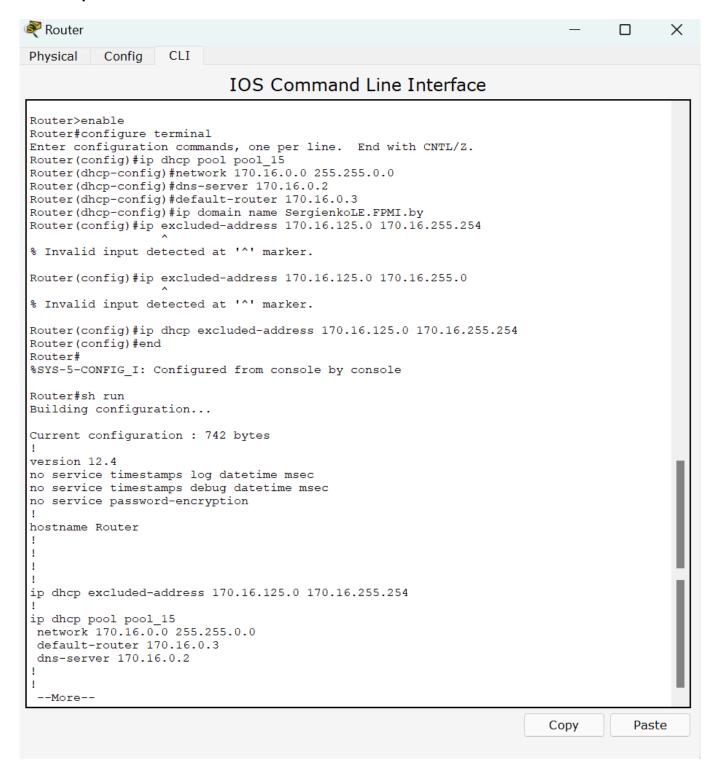
2. Конфигурирование маршрутизатора Cisco в качестве сервера DHCP

2.1 Задание 2. Сконфигурировать маршрутизатор Cisco в качестве сервера DHCP

Спроектировать схему (рисунок 2[лаб.05]; т.е. третья подсеть) подключения группы компьютеров через коммутатор к маршрутизатору.



2.2 Настройке DHCP в CLI



2.3. Выполнение задания 2

- 1. Реализовать схему сети аналогичную приведенной на рисунке 2 (лаб-05).
- 2. Присвоить имена маршрутизаторам и хостам по принятым ранее правилам.
- 3. Выполните все этапы 1-8 (кроме 7) подраздела "2.2. Настройке DHCP в CLI"
- 4. Создайте пул адресов DHCP с именем pool_Homep вашего варианта задания. Из пула адресов исключите около 50% адресов. Доменное имя выбрать по правилу: FIOcmyдента.FPMI.by

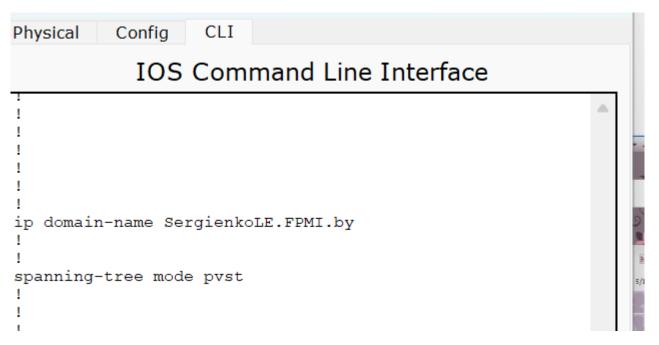
IOS Command Line Interface

```
Router>enable
Router#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config) #ip dhcp pool pool_15
Router(dhcp-config)#network 170.\overline{1}6.0.0 255.255.0.0
Router(dhcp-config) #dns-server 170.16.0.2
Router(dhcp-config) #default-router 170.16.0.3
Router(dhcp-config)#ip domain name SergienkoLE.FPMI.by
Router(config) #ip excluded-address 170.16.125.0 170.16.255.254
% Invalid input detected at '^' marker.
Router(config) #ip excluded-address 170.16.125.0 170.16.255.0
% Invalid input detected at '^' marker.
Router(config) #ip dhcp excluded-address 170.16.125.0 170.16.255.254
Router (config) #end
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
Router#sh run
Building configuration...
Current configuration: 742 bytes
version 12.4
no service timestamps log datetime msec
no service timestamps debug datetime msec
no service password-encryption
hostname Router
ip dhcp excluded-address 170.16.125.0 170.16.255.254
ip dhcp pool pool 15
network 170.16.0.0 255.255.0.0
default-router 170.16.0.3
dns-server 170.16.0.2
 --More--
```

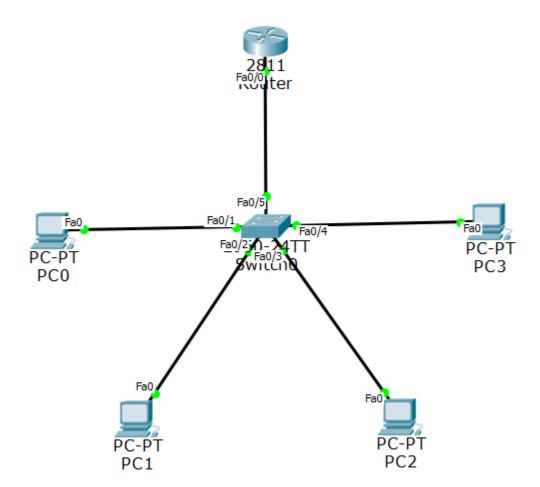
Copy

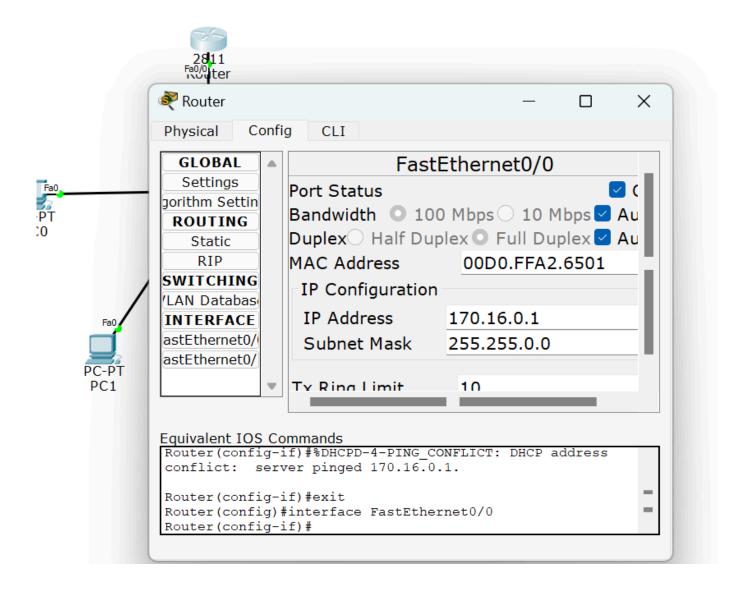
Paste

X



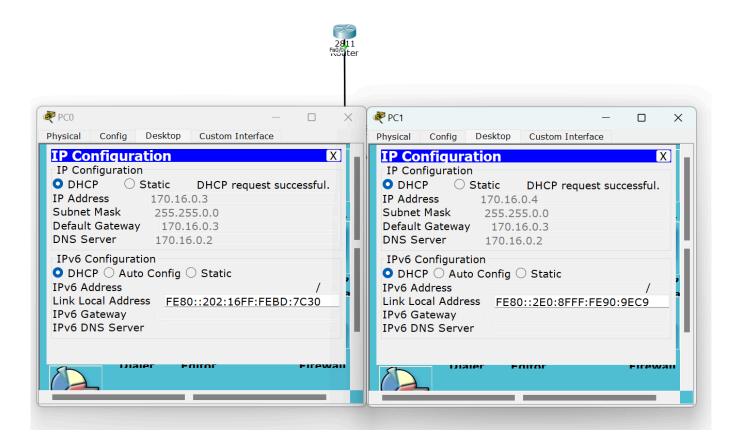
5. В разработанной модели №3 подсети (рисунок 2) подписать IP-адрес интерфейса маршрутизатора.



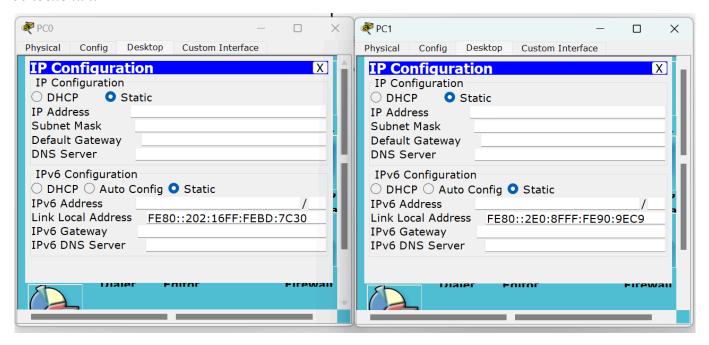


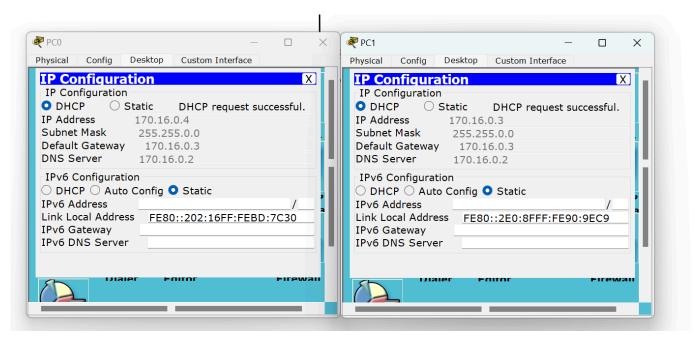
6. На рабочих станциях (выберите два хоста на ваше усмотрение) проверьте (как это сделать?) настройки DHCP.

Всё соответствует правилам. ІР адрес не из списка исключенных, маска и шлюз соответствуют



8. На любых двух ПК освободите IP – адреса и через некоторое время обновите их. Отразите в отчете, какие IP – адреса были до обновления и какие IP – адреса стали после обновления.





Адреса поменялись местами, но все еще принадлежат нашему диапазону