Оценка качества сложной программной системы

(продолжение)

Метрики Лоренца и Кидда

Подразделяются на группы:

- метрики размера, основанные на подсчёте свойств и операций классов, средних значений объектноориентированной программы;
- метрики наследования, учитывающие способы повторного использования операций в иерархии классов;

- внутренние метрики, отвечающие на вопросы связности и кодирования;
- внешние метрики, изучающие сцепление и повторное использование
 - Метрики Лоренца и Кидда включают десять метрик:
- 1 Размер класса CS (Class Size) общий размер класса определяется на основании определения следующих показателей:
- общее количество операций;
- количество свойств.

Указанные измерения в обоих случаях следует проводить с учетом приватных и наследуемых экземплярных операций, которые инкапсулируются внутри класса:

$$CS = C_{\Sigma} + S_{\Sigma}, \qquad (2.22)$$

где С_Σ – количество инкапсулированных классом методов (операций);

S_Σ – количество инкапсулированных классом свойств.

- 2 Количество операций, переопределяемых подклассом NOO (Number of Operations Overridden by a Subclass). Переопределением называют случай, когда подкласс замещает операцию, унаследованную от суперкласса, своей собственной версией. Большие значения NOO указывают на возникшие проблемы проектирования.
- 3 Количество операций, добавленных подклассом NOA (Number of Operations Added by a Subclass), определяется количеством добавленных относительно родительского класса собственных методов (операций):

$$NOA = N_{5}, \qquad (2.23)$$

где N [∑] – количество новых методов класса, добавленных относительно суперкласса.

С увеличением NOA подкласс приобретает меньшую общность со своим суперклассом, что требует больших трудозатрат по тестированию и внесению изменений. При увеличении высоты дерева иерархии классов (с ростом значения DIT) должно уменьшаться количество новых методов классов нижних уровней. Для рекомендуемых граничных значений размера класса (CS = 20) и высоты дерева иерархии классов (DIT= 6) значение NOA ограничено значением 4 (NOA < 4).

4 Индекс специализации SI (Specialization Index) характеризует грубую оценку степени специализации каждого подкласса при добавлении, удалении или переопределении операций. Индекс специализации определяется по формуле

NOO * u
$$SI = -----, \qquad (2.24)$$

$$M_{obiu}$$

где NOO – количество операций, переопределяемых подклассом;

u – номер уровня в иерархии, на котором находится подкласс;

М общ – общее количество методов класса.

Чем выше значение метрики SI, тем выше вероятность того, что в иерархии классов есть отдельные экземпляры, нарушающие абстракцию суперкласса. Рекомендуемое значение показателя SI ограничено сверху величиной 0,15, т. е. SI < 0,15.

5 Средний размер операции AOS (Average Operation Size) определяется количеством сообщений, порождаемых операцией. В качестве оценки размера может использоваться количество строк программы, однако LOC-оценки приводят к известным проблемам. Иным вариантом может являться количество сообщений, посланных операцией. Рост значения данного показателя означает, что обязанности размещены в классе не очень удачно.

Рекомендуемое значение метрики AOS не должно превышать 9. Увеличение среднего размера относительно этой границы рассматривают как показатель неудачного проектирования обязанностей класса.

6 Сложность операции ОС (Operation Complexity) может быть вычислена на основе стандартных метрик сложности (например, с помощью LOC- или FP- оценок, метрики цикломатической сложности, метрики Холстеда). Лоренц и Кидд предложили вычислять значение ОС суммированием оценок с весовыми коэффициентами, приведенными в таблице 2.1.

Таблица 2.1 – Весовые коэффициенты

Действие	Bec
Определение переменной-параметра	0,3
Определение временной переменной	0,5
Присваивание значения	0,5
Вложенное выражение	0,5
Сообщение без параметра	1
Арифметическая операция	2
Сообщение с параметрами	3
Вызов стандартной функции интерфейса	5
Вызов пользовательской функции	7

Рекомендуемое значение метрики ограничено числом 65 (OC < 65).

- 7 Среднее количество параметров на операцию ANP (Average Number of Parameters per operation) определяется отношением числа параметров к количеству операций (методов) класса. Чем больше параметров у операции, тем сложнее взаимодействие между объектами. Поэтому значение метрики ANP должно быть как можно меньшим. Рекомендуемое значение ANP = 0,7.
- 8 Количество описаний сценариев NSS (Number of Scenario Scripts) измеряется или количеством классов, реализующих требования к программному обеспечению, или количеством состояний для каждого класса, или количеством методов класса.

При своем не совсем обычном способе измерения метрика NSS является достаточно эффективным индикатором размера создаваемой программы. Рекомендуется не менее одного сценария. Рост количества сценариев неминуемо ведет к увеличению размера программы.

9 Количество ключевых классов NKC (Number of Key Classes) характеризует объем работы по программированию. Рекомендуется ограничивать значения метрики снизу значением 0,2. Если значение метрики NKC<0,2 от общего количества классов системы, то необходимо пересмотреть выделение классов.

10 Количество подсистем NSUB (Number of subsystem) определяется непосредственным подсчетом. Количество подсистем обеспечивает понимание таких вопросов, как размещение ресурсов, планирование, общие затраты на интеграцию. Рекомендуется выделять в программном комплексе не менее трёх подсистем.

Метрики Абреу

Набор метрик Абреу (MOOD, Metrics for Object Oriented Design) включает в себя показатели качества программных средств:

- фактор закрытости метода (МНF);
- фактор закрытости свойства (АНF);
- фактор наследования метода (MIF);
- фактор наследования свойства (AIF)
- фактор полиморфизма (POF);
- фактор сцепления (COF).

Метрики МНГ и АНГ относятся к первому принципу объектно-ориентированного программирования — инкапсуляции. Метрики МІГ и АІГ относятся ко второму принципу объектно-ориентированного программирования — наследованию.

Метрики РОF относятся к третьему принципу объектно-ориентированного программирования – полиморфизму. Метрики СОF относятся к отсылке сообщений.

Показатели качества метрик Абреу:

- 1 Фактор закрытости метода MHF (Method Hiding Factor)
 - показатель, характеризующий процентное количество классов, из которых метод невидим.
 - Значение показателя MHF определяется по формуле

```
TC \sum_{i=1}^{TC} M_{h} (C_{i})

i=1

MHF = -----, (2.25)

TC \sum_{i=1}^{TC} M_{d} (C_{i})

i=1
```

где M_h (C_i) – реализация класса, характеризующая количество скрытых методов в классе; M_d (C_i) – общее количество методов, определённых в классе (не учитываются наследованные методы); C_i – класс с номером i , i = 1, ..., TC ;

TC – количество классов в создаваемой программной системе.

Общее количество методов в классе определяется по формуле

$$M_d(C_i) = M_v(C_i) + M_h(C_i),$$
 (2.26)

где М_v (С_i) – интерфейс класса, определяющий количество видимых методов в классе.

Видоизменённая формула расчёта показателя МНF имеет вид:

```
\sum_{i=1}^{TC} M_{d} (C_{i})

\sum_{i=1}^{TC} \sum_{m=1}^{M-1} (1 - V (M_{mi}))

MHF = -----,

\sum_{i=1}^{TC} M_{d} (C_{i})

i = 1

(2.27)
```

где V (M_{mi}) – процентное количество классов, которые способны видеть m -й метод i -го класса, i = 1, ..., TC; C_i – класс с номером I, i = 1, ..., TC;

М_d (С_i) – общее количество методов, определённых в классе (не учитываются наследованные методы); ТС – количество классов в создаваемой программной системе.

Процентное количество классов, которые способны видеть m-й метод i -го класса определяется по формуле

где $is_visible(M_{mi}, C_j)$ — уровень видимости m-го метода i-го класса из j-го класса, i = 1, ..., TC .

Уровень видимости m-го метода i-го класса из j-го класса определяется по формуле

$$is_visible(M_{mi}, C_{j}) = (2.29)$$

- 1, если ј≠1 и С_ј может вызвать М_{мі}
- 0, в остальных случаях где М_{mi} m-е свойство i-го класса;
- C_i класс с номером j.

С увеличением значения метрики МНF уменьшается плотность дефектов в системе, что означает сокращение затрат для устранения ошибок.

2 Фактор закрытости свойства АНF (Attribute Hiding Factor) – показатель, представляющий процентное количество классов, из которых данное свойство невидимо. Значение показателя АНF определяется по формуле

где A_h (C_i) – реализация класса, характеризующая количество скрытых свойств в классе;

А_d (С_i) – общее количество свойств, определённых в классе (не учитываются наследованные свойства);

 C_{i} – класс с номером i , i = 1, ..., TC;

TC – количество классов в создаваемой программной системе.

Общее количество свойств, определённых в классе С, определяется по формуле

$$A_{d}(C_{i}) = A_{v}(C_{i}) + A_{h}(C_{i}),$$
 (2.31)

где A_{ν} (C_{i}) — интерфейс класса, определяющий количество видимых свойств в классе C_{i} , $i=1,\ldots,$ TC.

Видоизменённая формула расчёта показателя АНГ имеет вид:

$$\sum_{i=1}^{TC} A_{d} (C_{i})$$

$$\sum_{i=1}^{TC} \sum_{m=1}^{TC} (1 - V (A_{mi}))$$

$$AHF = ------,$$

$$\sum_{i=1}^{TC} A_{d} (C_{i})$$

$$\sum_{i=1}^{TC} A_{d} (C_{i})$$

где V (A_{m i}) – процентное количество классов, которые видят m-е свойство i-го класса из j-го класса, i = 1, ..., TC;

А_d (С_i) – общее количество свойств, определённых в классе (не учитываются наследованные свойства); С_i – класс с номером i , i = 1, ..., TC;

TC – количество классов в создаваемой программной системе.

Процентное количество классов, которые видят m-е свойство i-го класса определяется по формуле

где **is_visible**(A_{mi} , C_{j}) — уровень видимости m-го свойства i-го класса из j-го класса, i = 1, ..., TC.

Уровень видимости m-го свойства i-го класса из j-го класса определяется по формуле

$$is_visible(A_{mi}, C_{j}) = (2.34)$$

1, если ј≠1 и С_ј может вызвать А_{мі}

0, в остальных случаях

где A_{m і} – m-е свойство і-го класса;

 C_i – класс с номером j.

В числителе формулы 2.32 расположена сумма закрытости всех свойств во всех классах, а в знаменателе – общее количество свойств, определённых в системе.

Если все свойства скрыты и доступны для методов класса, то значение фактора закрытости свойств АНГ равно 100%.

3 Фактор наследования метода MIF (Method Inheritance Factor) – показатель, характеризующий процентное количество классов, из которых метод наследован.

Значение фактора наследования метода определяется по формуле

где M_i (C_i) – количество наследованных и непереопределённых методов в классе C_i; M_a (C_i) – общее количество методов, доступное в классе C_i;

 C_i – класс с номером i, i = 1, ..., TC;

TC – количество классов в создаваемой программной системе.

Общее количество методов, доступных в классе С , определяется по формуле

$$M_{a}(C_{i}) = M_{d}(C_{i}) + M_{i}(C_{i}),$$
 (2.36)

где M_i (C_i) – количество наследованных и непереопределённых методов в классе C_i; M_d (C_i) – количество методов, определённых в классе C_i.

Количество методов, определённых в классе C_i, определяется по формуле

$$M_d(C_i) = M_n(C_i) + M_0(C_i),$$
 (2.37)

где M_n (C_i) – количество новых (ненаследованных и непереопределённых) методов в классе С_i;

М₀ (С_i) – количество наследованных и переопределённых методов в классе С_i.

Числитель в формуле 2.35 представляет сумму наследованных и непереопределённых методов во всех классах программного приложения.

Знаменатель – общее количество доступных методов (локально определённых и наследованных) для всех классов. Если значение фактора наследования метода МІГ равно нулю, то в анализируемой программной системе отсутствует эффективное наследование. При увеличении значения фактора наследования метода МІГ уменьшается плотность дефектов и сокращаются затраты на исправление ошибок.

4 Фактор наследования свойства AIF (Atribute Inheritance Factor) показатель, характеризующий процентное количество классов, из которых свойство наследовано. Значение показателя AIF определяется по формуле

TC
$$\sum_{i=1}^{TC} A_{i} (C_{i})$$

$$i=1$$
AIF = -----,
$$\sum_{i=1}^{TC} A_{a} (C_{i})$$

$$i=1$$
(2.38)

где A_i (C_i) – количество наследованных и непереопределённых свойств в классе C_i; A_a (C_i) – общее количество свойств, доступных в классе C_i;

 C_{i} – класс с номером i , i = 1, ..., TC;

ТС – количество классов в программной системе.

Общее количество свойств, доступных в классе С , определяется по формуле

$$A_{a}(C_{i}) = A_{d}(C_{i}) + A_{i}(C_{i}),$$
 (2.39)

где A_d (C_i) – количество свойств, определённых в классе C_i , i=1,...,TC;

А_i (С_i) – количество наследованных и непереопределённых свойств в классе С_i.

Количество свойств, определённых в классе С_і, рассчитывается по формуле

$$A_{d}(C_{i}) = A_{n}(C_{i}) + A_{0}(C_{i}),$$
 (2.40)

где A_n (C_i) – количество новых (ненаследованных и переопределённых) свойств в классе C_i, i = 1,...,TC; A₀ (C_i) – количество наследованных и переопределённых свойств в классе C_i.

Числитель в формуле 2.38 представляет сумму наследованных и непереопределённых свойств во всех классах программной системы.

Знаменатель – общее количество доступных свойств (локально определённых и наследованных) для всех классов.

5 Фактор полиморфизма POF (Polymorphism Factor) – показатель, представляющий отношение реального количества возможных полиморфных ситуаций к максимальному количеству возможных полиморфных ситуаций для класса.

Значение фактора полиморфизма POF рассчитывается по формуле

где M_0 (C_i) – количество наследованных и переопределённых методов в классе C_i ; $DC(C_i)$ – количество потомков класса C_i ; M_n (C_i) – количество новых методов, определённых в классе C_i .

Количество методов, определённых в классе С_і, определяется по формуле

$$M_d(C_i) = M_n(C_i) + M_0(C_i),$$
 (2.42)

где M_n (C_i) – количество новых (ненаследованных и переопределённых) методов в классе С_i;

М₀ (С_i) – количество наследованных и переопределённых методов в классе С_i, i = 1, ..., ТС; ТС – количество классов в программной системе.

Использование полиморфизма уменьшает плотность дефектов и затраты на доработку программных средств.

Если значение фактора полиморфизма POF>10%, то количество ошибок в программе и затраты могут увеличиться.

6 Фактор сцепления COF (Coupling Factor) – показатель, характеризующий наличие отношения между классами: класс-клиент содержит по меньшей мере одну ненаследованную ссылку на свойство или метод класса-поставщика.

Значение фактора сцепления СОF определяется по формуле

где **is_client** (C_i, C_j) – бинарная переменная, указывающая на наличие отношения «клиент-поставщик» и принимающая значение 1 или 0; ТС – количество классов в программной системе.

Бинарная переменная, указывающая на наличие отношения «клиент-поставщик», определяется по формуле

is_client (
$$C_c$$
, C_s) = (2.44)

- 1, если $C_c \rightarrow C_s \cap C_c \neq C_s$
- 0, в остальных случаях

где С_с → С_s – отношение «клиент-поставщик», означающее, что класс-клиент содержит по меньшей мере одну ненаследованную ссылку на свойство или метод класса-поставщика.

Числитель формулы расчёта СОF содержит реальное количество сцеплений, не относящихся к наследованию. Знаменатель формулы расчёта СОF соответствует максимально возможному количеству сцеплений в программной системе с классами.

С увеличением количества сцеплений плотность дефектов и уровень затрат на доработку возрастают. Сцепления отрицательно влияют на качество программного средства и увеличивают сложность программного обеспечения, уменьшают инкапсуляцию и возможность повторного использования программных средств, затрудняет понимание и усложняет сопровождение программ.