

# 웹 표준에 맞는 HTML5 프로그래밍 강의 노트

제 20회차  
모바일 UI 프레임워크

### ■ 학습목표

- 모바일 UI 프레임워크의 개요와 특징에 대해 설명할 수 있다.
- 다양한 프레임워크의 선정 기준을 비교하고 설명할 수 있다.

### ■ 학습내용

- 모바일 UI 프레임워크의 개요
- 세 가지 프레임워크 선정 기준 및 비교

## 1. 모바일 UI 프레임워크의 개요

### 1) 모바일 UI 프레임워크의 개념

- 사용자와 콘텐츠가 상호 대화할 수 있도록 제공되는 틀
- 사용자가 더 쉽게 개발 할 수 있게끔 도와주는 라이브러리
- 자바스크립트와 CSS로 쓰여진 하나 이상의 파일을 포함
- Client-side에 탑재되어 클라이언트와 서버를 이어주는 역할을 함
- 최근 UX(User Experience)가 중요해 짐에 따라 UI Framework도 추세를 반영해 발전하고 있음
- 모바일 UI 프레임워크의 위치

### 2) 모바일 UI 프레임워크의 특징

- 네이티브 앱과 UX가 유사해짐
- 다양한 해상도를 지원함
- 대부분 오픈소스로 개발됨

## 1. 모바일 UI 프레임워크의 개요

### 2) 모바일 UI 프레임워크의 특징

#### - jQTouch

- 가장 먼저 공개된 프레임워크
- 제이쿼리 기반의 플러그인 형태로 개발
- 기능이 적지만, 단순하고 활용하기 쉬움

#### - 제이쿼리 모바일

- 모바일 디바이스에서 모바일 웹 UI를 빠르고 강력하게 만들 수 있는 프레임워크
- 최소의 코드 포함으로 모든 디자인을 세련되게 구현
- 다양한 기기 지원 및 HTML5, CSS3 지원
- 경량 라이브러리 제공

#### - 센차터치 모바일

- 가장 방대하고 체계적인 API를 자랑
- 제이쿼리 모바일에 비해서 더 다양한 화면 구성 제공
- 반응 속도가 빠름
- 자바스크립트 언어를 사용해서 개발해야 함
- 멀티 플랫폼

#### - 모바일 UI 프레임워크 전망

- Native App 개발보다 쉽고, 판매할 시장이 많음
- WAC 및 Web OS 등의 시장이 곧 개장 → 계속되는 인기 예상
- 게임 및 고사양 시장은 여전히 Native App이 강세
- 드림위버 차기 버전에서 jQuery Mobile을 지원하는 등 저변 확대
- 유사한 Mobile UI Framework가 계속 나올 것으로 예상

## 2. 세 가지 프레임워크 선정 기준 및 비교

### 1) 세 가지 프레임 워크의 선정 기준

#### - 개발자 구성 관점

- 개발은 개발자가 함
- 구성원들의 익숙함과 숙련도는 개발 생산성에 큰 영향을 줌

#### - 프레임워크 기능 및 어플리케이션 용도 관점

- 한 가지 결론에 도달하기 쉽지 않은 매우 다양한 변수가 존재함
- 강력함의 기준은 프레임워크의 기능이 아니라 앱의 특징에 근거함 → ‘용도’
- 향후 예상 가능한 확장 요소도 포함하는 것이 좋음

#### - 개발사의 지원 및 관련 커뮤니티 활성화 관점

- 개발사의 지원 및 관련 커뮤니티의 활성화도 중요한 선택 기준이 됨
- 적극적인 시장대응과 커뮤니티 활동이 활발한 제품을 선택하는 것이 유리함  
→ 커뮤니티의 활성화는 문제 해결의 도움이 됨

### 2) 세 가지 프레임 워크의 비교

#### - 세 가지 프레임 워크의 비교

	jQTouch	제이쿼리 모바일	센차터치 모바일
개발난이도	낮음	보통	높음
표현 자유도 (기능의 다양함)	낮음	보통	높음
개발방식	마크업 기반	마크업 기반	스크립트 기반
기반 스크립트	jQuery 기반	jQuery 기반	ExtJS 기반
라이브러리 용량	적음	중간	많음
지원기기	한정됨	다양함	중간

## 2. 세 가지 프레임워크 선정 기준 및 비교

### 2) 세 가지 프레임 워크의 비교

- 모바일 UI 프레임워크 실습예제

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<title></title>
</head>
<body>
```

이곳에서 연습하세요..!

```
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<title></title>
</head>
<body>
```

이곳에서 연습하세요..!

```
</body>
</html>
```

## 2. 세 가지 프레임워크 선정 기준 및 비교

### 2) 세 가지 프레임 워크의 비교

- <http://www.apmsetup.com/> 접속 > '다운로드' 메뉴 클릭
- apmsetup7 다운로드
- 설치는 C 드라이브에 설치 할 것!
- APM\_Setup > 'htdocs' 폴더 안에 sencha 폴더 복사
- 크롬 실행 > <http://본인PC IP주소/sencha/touch-2.4.1/examples/tabs/> 입력 후 Enter
- PC IP 확인 방법 : 시작 > 실행 > cmd입력 > cmd창에 'ipconfig /all' 입력 후 Enter

## ▣ 정리하기

### 1. 모바일 UI 프레임워크 개요

- 모바일 UI 프레임워크 : 모바일 디바이스에서 사용자와 콘텐츠가 상호 대화할 수 있도록 개발 모듈로 제공되는 툴
- 모바일 UI 프레임워크의 특징
  - 네이티브 앱과 UX가 거의 비슷해짐
  - 다양한 해상도를 지원함
  - 오픈소스로 개발되고 있음
- 오픈 소스로 개발되고 있는 모바일 UI 프레임워크 중 유명한 것
  - 제이쿼리 모바일, 센차터치 모바일

### 2. 세 가지 프레임워크 선정 기준 및 비교

- 프레임워크 선정 기준
  - 개발자 구성관점
  - 프레임워크 기능 및 어플리케이션 용도관점
  - 개발사의 지원 및 관련 커뮤니티 활성화 관점
- jQTouch, 제이쿼리 모바일, 센차터치는 각각의 다양한 차이점이 있음