* Приведение типов  
  (LPCSTR) либо заменяется на, либо добавляется (LPCTSTR)  
  Painter
* \_T() – перевод строки в UNICODE  
  CString Str; Str.Format(\_T(“…”));  
  CString Filter; Filter(\_T(“…”));  
  CString DefExt; DefExt(\_T(“…”));  
  почти по всех проектах
* Проект-Properties (Свойства)->C/C++->Code Generation (Создание кода)   
  Выбрать /MD (Многопоточный DLL)
* Неправильное отображение заголовка окна программы  
  SetWindowText -> SetWindowTextW(…, L”…”);