

Обзор IntelliJ IDEA

Круглов Иван, Кузнецов Илья

22 сентября 2022 г.

Мы будем исследовать такие функции как

Создание проекта	3
Создаем новый проект	4
Копируем проект из VCS	5
Создание первой программы на Java	6
Создание java class'a	6
Создание конфигурации для запуска	6
Запуск и отладка	8
Стандартный запуск	8
Запуск в режиме отладки	8
Настройки и форматирование	10
Настройка репозитория	11
Базовые операции с удаленным репозиторием	14
New branch	14
Commit	14
Push	15
Merge	15

Создание проекта

При открытии IDE мы попадаем на стартовое окно создания/загрузки проекта

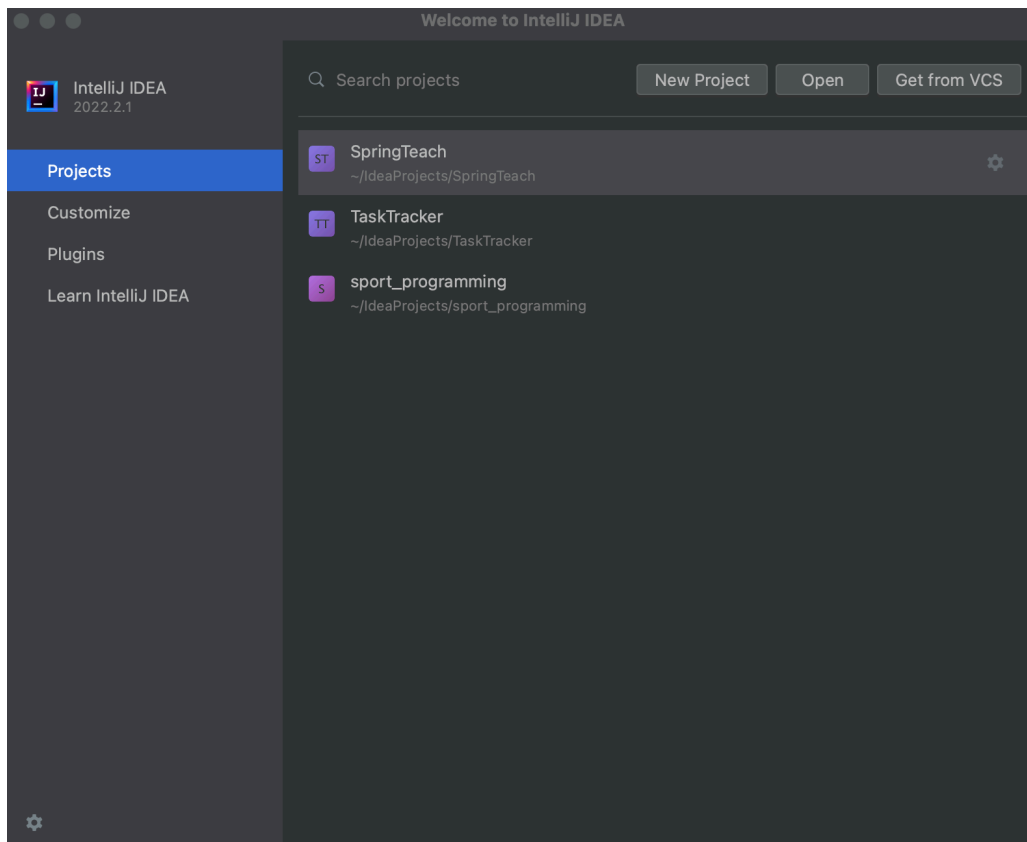


Рис. 1: Выбор дальнейшего действия

Далее мы можем сделать выбор, что мы хотим сделать с проектом:

- Создать новый
- Открыть существующий
- Или же скопировать проект из системы контроля версий (git, github, gitlab, etc.)

Создаем новый проект

Производим первоначальную настройку нашего проекта:

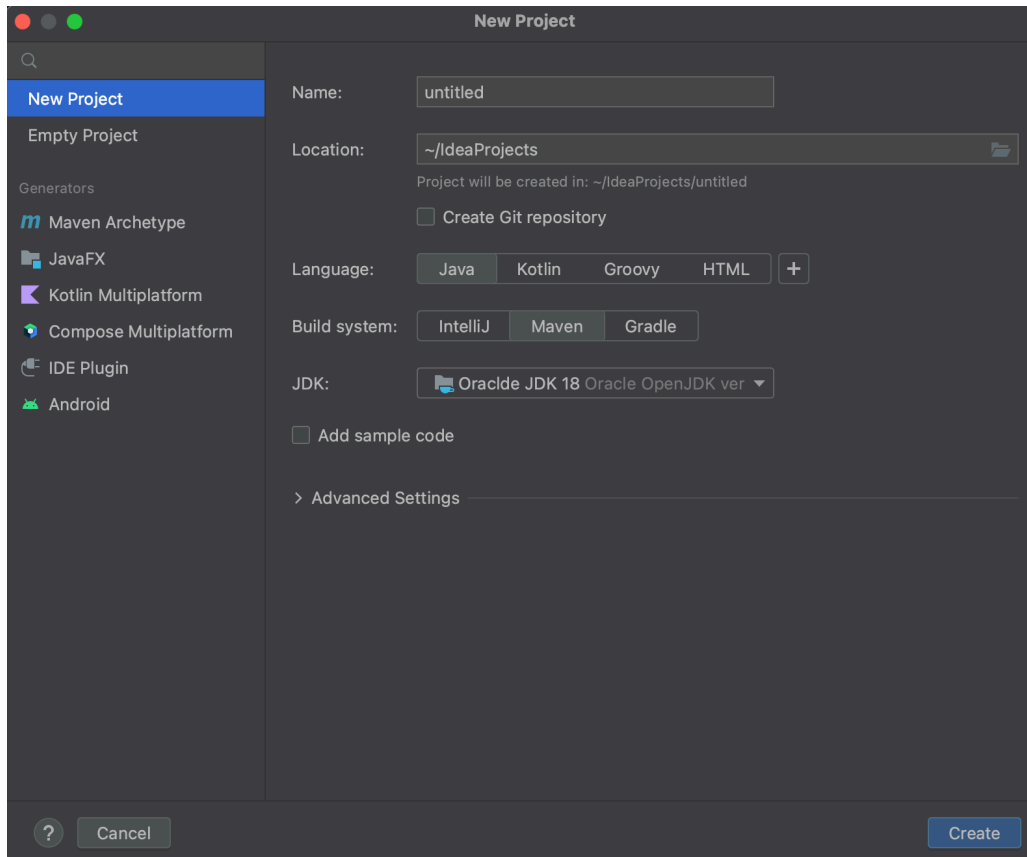


Рис. 2: Создание проекта

Обычно для настройки нам достаточно

- Ввести название проекта
- Выбрать ЯП (для нас это будет java)
- Выбрать систему сборки (Рассмотрим в случае с Maven)
- Создать или не создавать локальный репозиторий для проекта
- Выбрать доступную JDK

Если таковых не существует, в том же окне нам предложат автоматически установить новую

Копируем проект из VCS

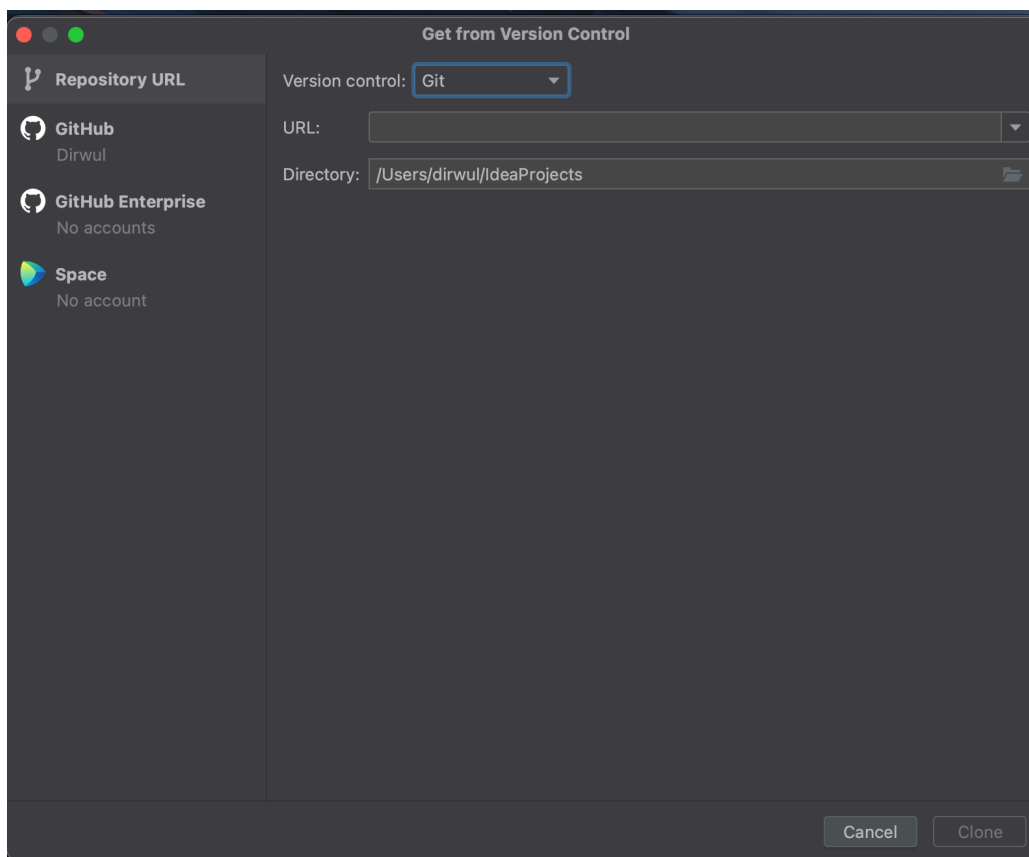


Рис. 3: Выбор VCS

В данном окне нам предоставляется выбор:

- Скопировать репозиторий по URL
- Залогиниться в GitHub и выбрать репозиторий оттуда
- Выбрать репозиторий из GitHub Enterprise
- Выбрать репозиторий из JetBrains Space

Создание первой программы на Java

Создание java class'a

Для создания первой программы на Java нам потребуется спуститься по папкам: src -> main -> java и создать там наш первый Java-class.

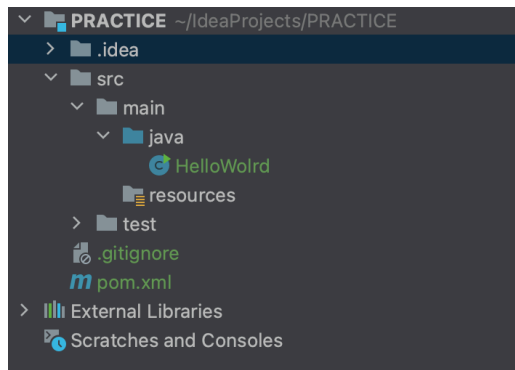


Рис. 4: Правильная директория для класса в Maven

Так же при создании класса IDE предложит добавить наш файл в git(отслеживать его)

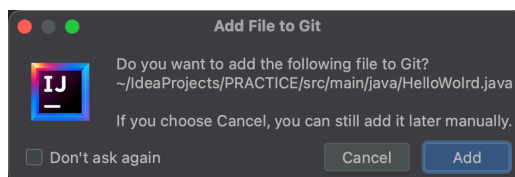


Рис. 5: Добавление в git

Исходный код нашего Hello world выглядит так:

```
HelloWorld.java x
1 public class HelloWorld {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         System.out.println("Hello world!");
5     }
6 }
```

Рис. 6: Hello wolrd

Создание конфигурации для запуска

Чтобы запустить наш java class нам потребуется создать конфигурацию и настроить ее:

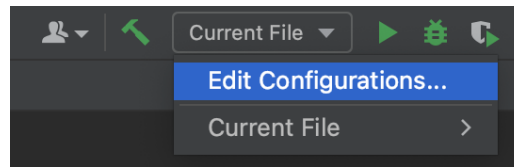


Рис. 7: Заходим в настройки конфигурации

В настройках конфигурации нас интересует два параметра:

- Название конфигурации, которое ни на что не влияет, но в реальном проекте у нас может быть несколько конфигураций запуска
- Main класс для запуска (HelloWorld)

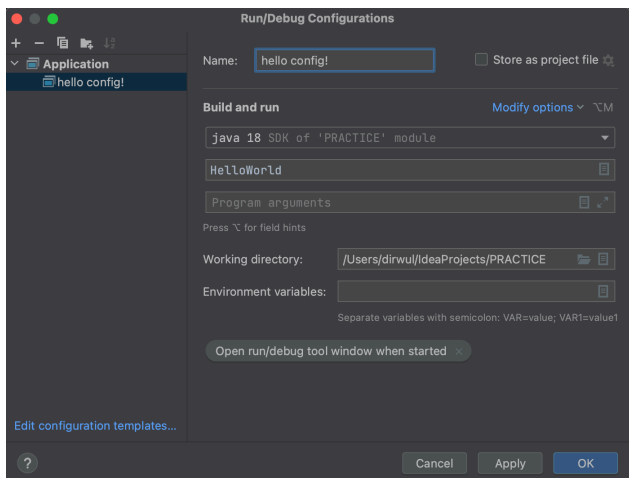


Рис. 8: Создаем конфигурацию

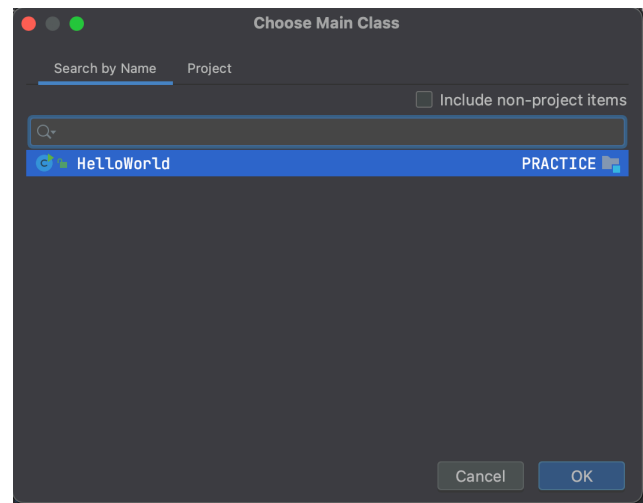


Рис. 9: Окно выбора main-class'a

Запуск и отладка

Стандартный запуск

Здесь и далее, все использованные хоткеи будут озвучиваться для MacOS, однако на windows в большинстве случаев достаточно заменить системные клавиши на эквивалентные

Для запуска программы нам достаточно нажать `ctrl+R` и созданная нами ранее конфигурация запустит наш Java class. После чего снизу откроется окно консоли с выводом программы на экран:

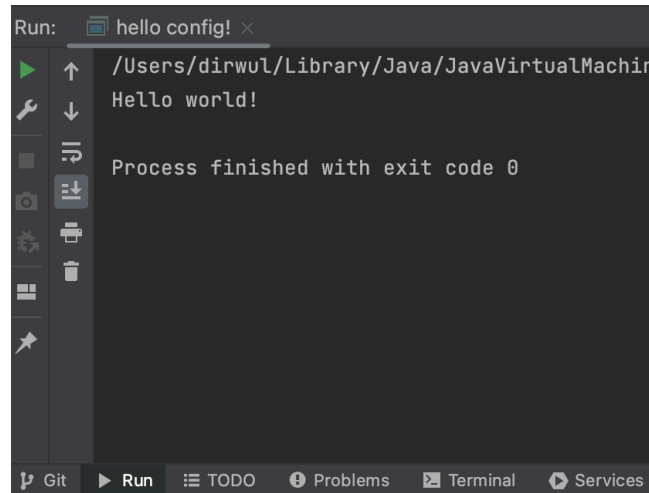


Рис. 10: Output window

Запуск в режиме отладки

Теперь немного усложним программу, добавим в нее две переменные и вывод на экран "Hello break point". Вывод этой строки на экран отметим как breakpoint.

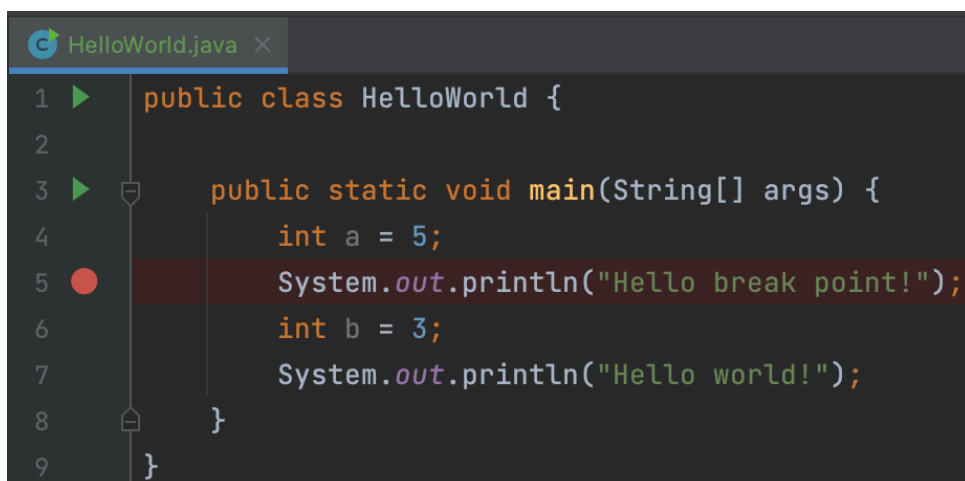


Рис. 11: Создание breakpoint'a

Теперь запустим нашу программу в режиме отладки (`ctrl+D`)

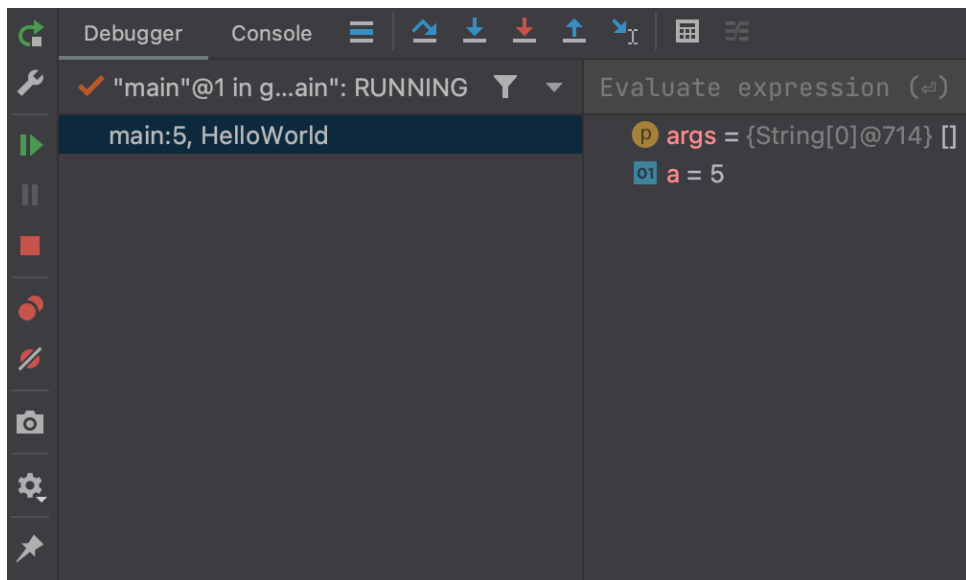


Рис. 12: Состояние переменных на момент остановки у breakpoint'a

То есть в режиме отладки IDE позволяем нам перемещаться от одного breakpoint'a к другому, зная состояние каждой переменной на каждом шагу, что, несомненно, очень удобно при отладке приложений.

Настройки и форматирование

Общие настройки проекта, форматирования и т.д. доступны при нажатии на *command* + , Рассматривать их не имеет смысла в данном случае, т.к. их слишком много и каждый подбирает настройки под себя Поэтому пройдемся по основным пунктам:

- Общие настройки IDE
- Хоткеи
- Редактор кода
- VCS и все с ними связанное
- Настройки билда, компилятора и дебаггера
- Находящиеся под управлением IDE языки и фреймворки
- Прочие инструменты
- Расширенные настройки

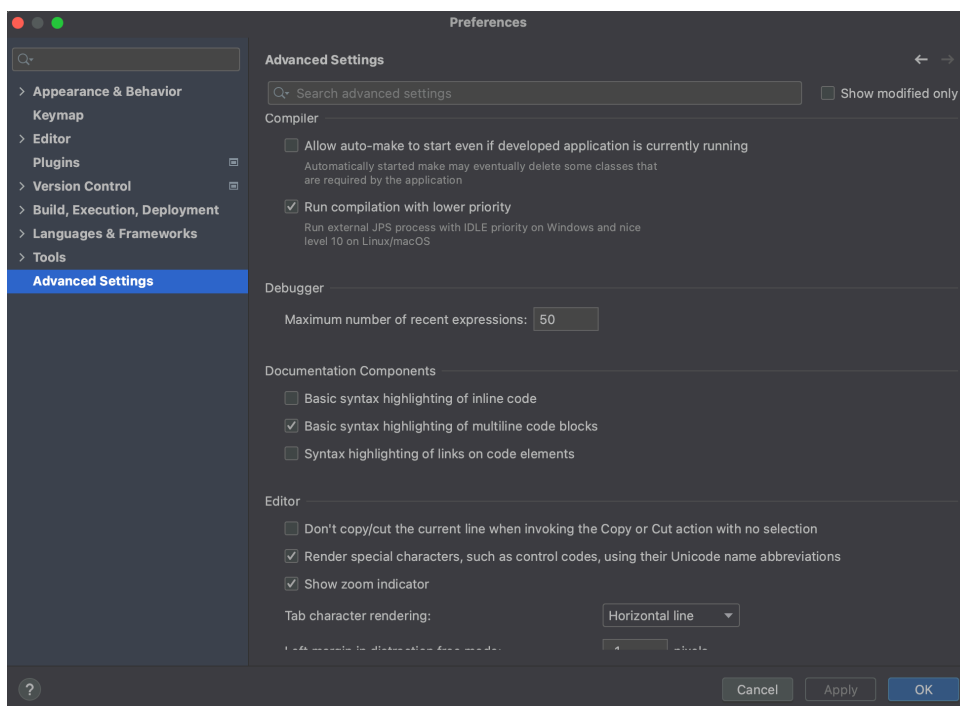


Рис. 13: Настройки

Форматирование кода для всего файла можно запустить через *option* + *command* + *L*

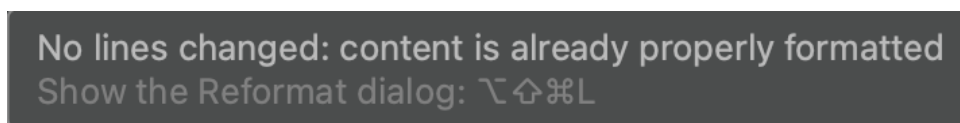


Рис. 14: Форматирование

Настройка репозитория

Чтобы создать удаленный репозиторий, нам достаточно запустить что-либо в него. Предварительно так же требуется залогиниться в github/gitlab/other vcs. Рассмотрим пример с гитхабом, где нам доступно две опции:

- Редирект ссылка на github
- Создание специального токена

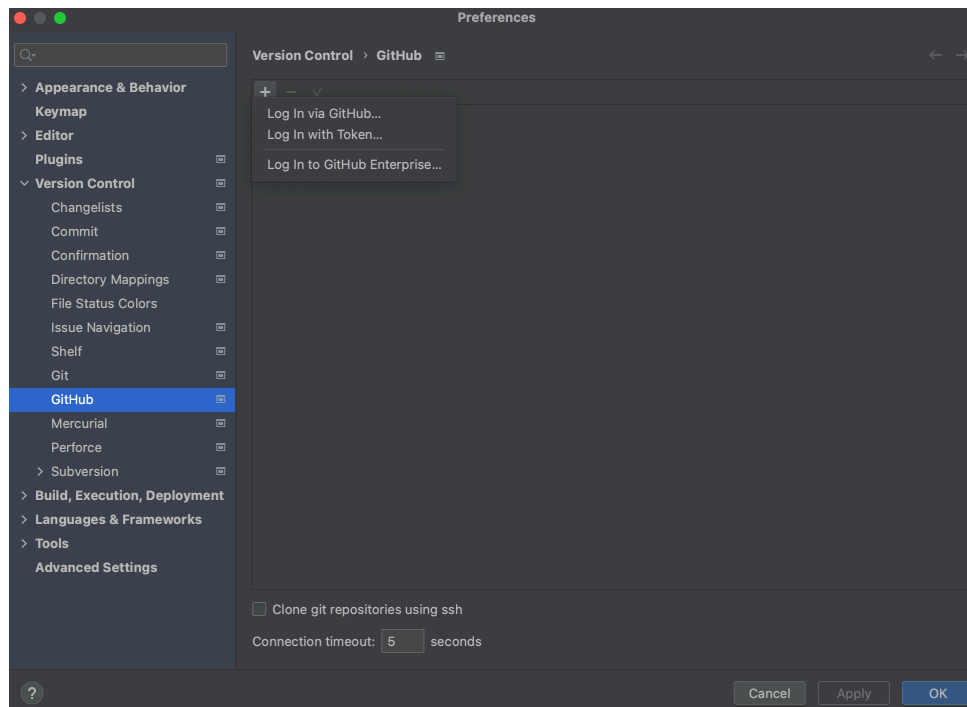


Рис. 15: Логин в гитхаб

Также нам требуется обновить `.gitignore` Сделаем папку `.idea` и файл `pot.xml` нетрекаемыми (я не знаю как правильно это называется) для git

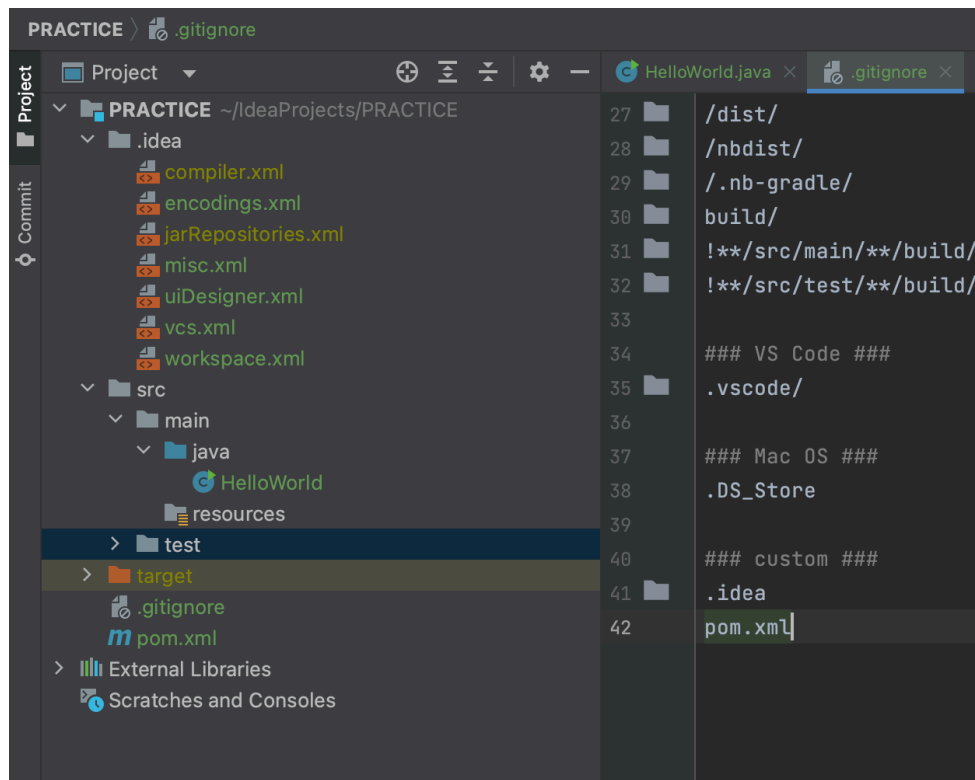


Рис. 16: Обновленный .gitignore

Однако, как вы могли заметить, файл gitignore обновлен, а некоторые файлы в папке `.idea` и файл `pom.xml` все еще отображаются как обновленные

Ремарка: когда в IntelliJ IDEA или VSCode меняется файл gitignore, все изменения (обновлен ли файл или может быть он untracked) видны в тот же момент

Это небольшая проблема, которую приходится чинить каждый раз, когда создается новый репозиторий в IDEA. Достаточно прописать в терминале среды `git rm --cached -r -f .idea` и `git rm --cached -r -f pom.xml`

```
dirwul@MacBook-Air PRACTICE % git rm --cached -r -f .idea
rm '.idea/encodings.xml'
rm '.idea/misc.xml'
rm '.idea/uiDesigner.xml'
rm '.idea/vcs.xml'
rm '.idea/workspace.xml'
```

Рис. 17: Изменение кэша локального гита

Таким образом, мы убрали папку и файл из кэша гита и теперь у нас все отображается (и работает) верно.

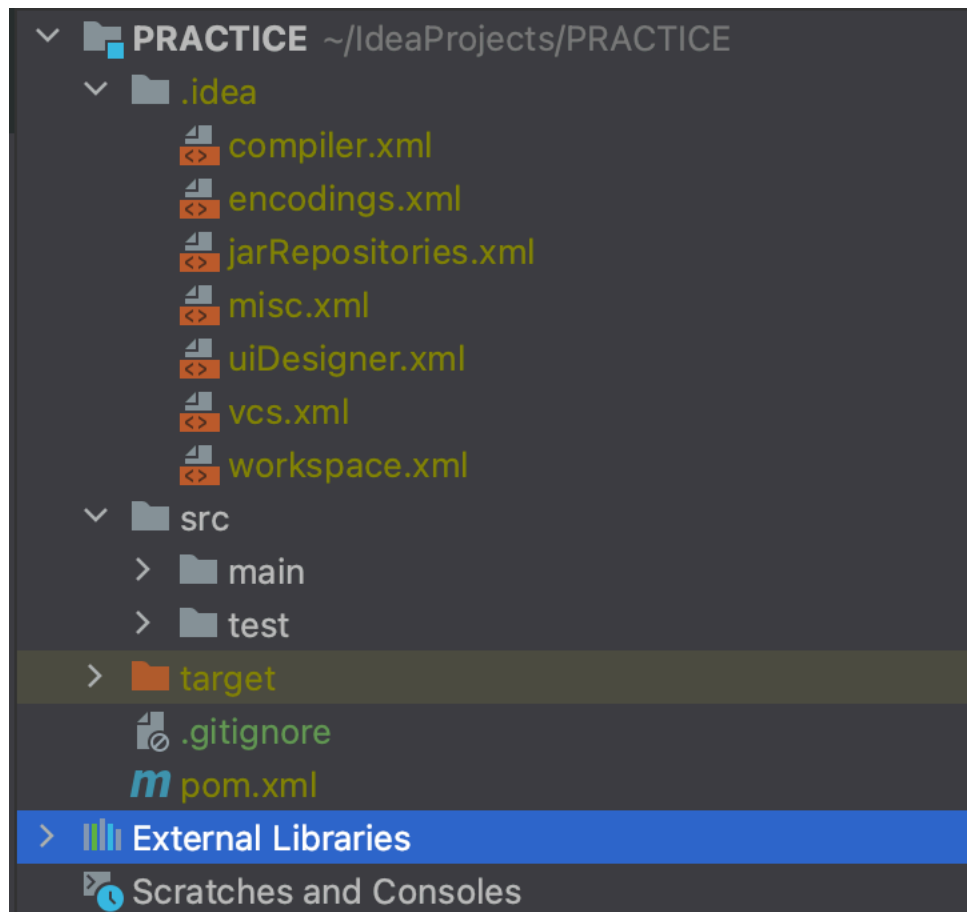


Рис. 18: Правильное состояние файлов

Базовые операции с удаленным репозиторием

New branch

Создаем новую ветку, которая наследуется от master и делаем в нее checkout (автоматически)

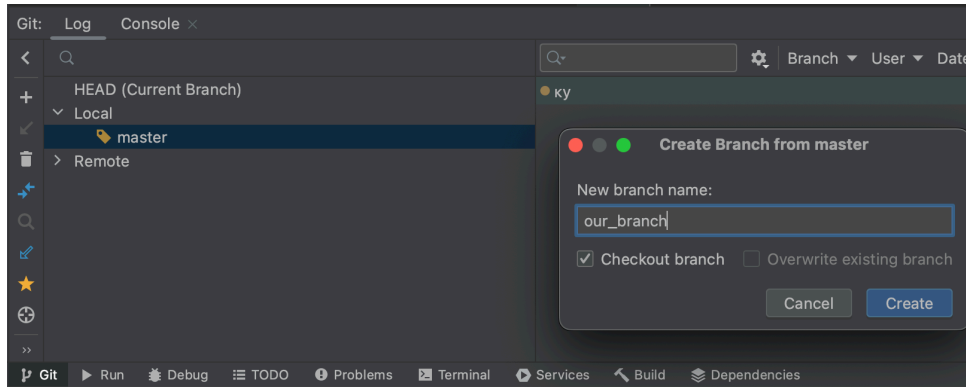


Рис. 19: Новая ветка

Commit

Хоткей: *ctrl + K* Создаем коммит, указываем сообщение, прикрепленное к комиту и выбираем файлы, которые мы хотим внести в данный коммит

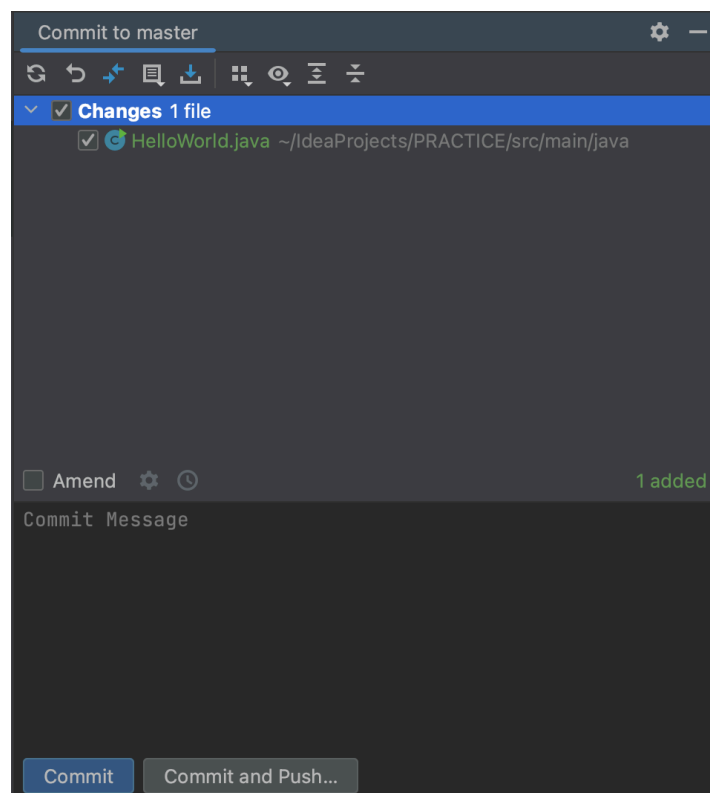


Рис. 20: Коммит

Push

Хоткей: *shift + ctrl + K* Пушим уже имеющийся в локальном репозитории коммит

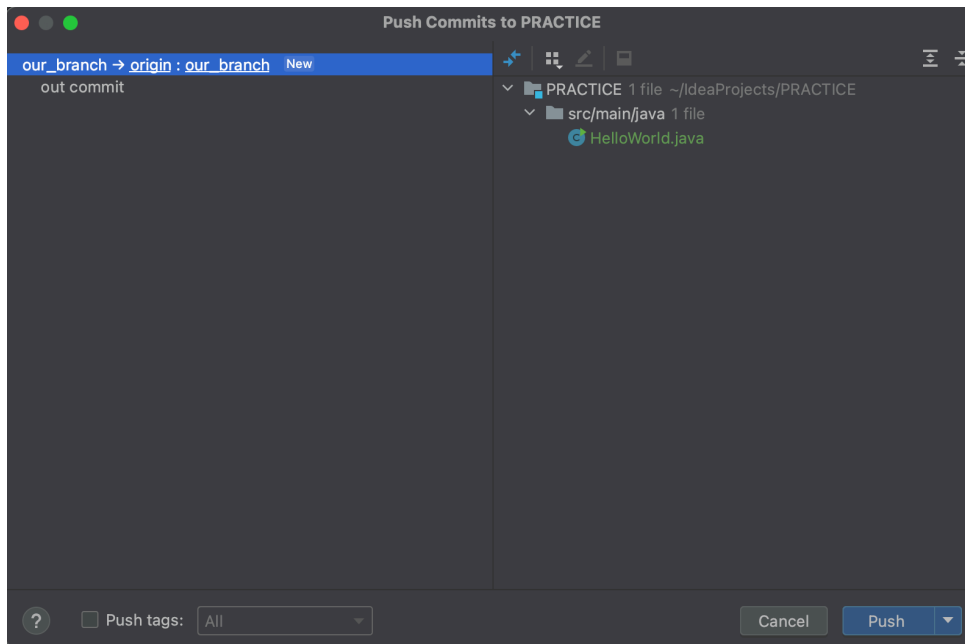


Рис. 21: Пуш

Merge

Заходим в PR (PullRequest) панель слева и нажимаем *command + N* Создаем наш PR и сразу же появится предложение сделать Merge.

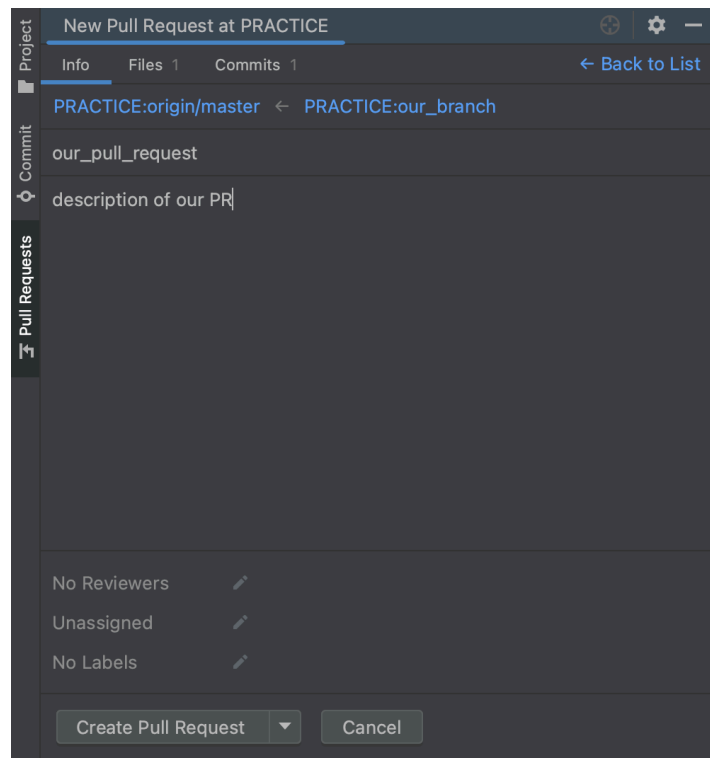


Рис. 22: Pull Request

После чего делаем merge нашей ветки в master, если не требуется разрешить конфликт. Если требуется - разрешаем конфликт и делаем merge.

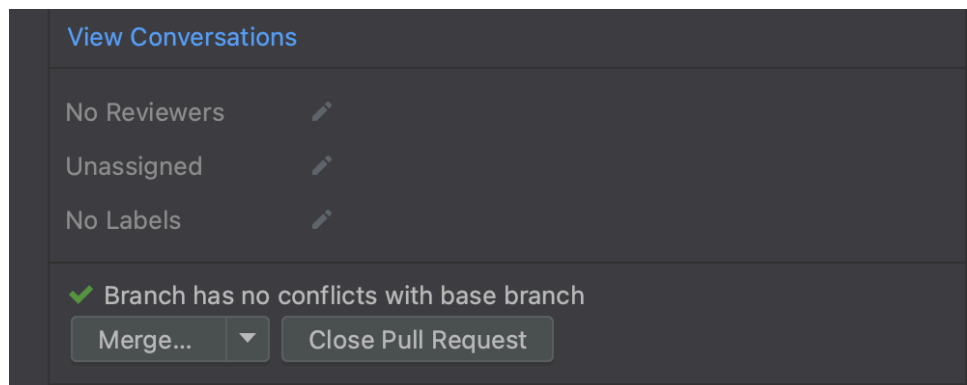


Рис. 23: Merge

Далее мы переключаемся (checkout) на master ветку и нажимаем `command + T`. IDEA предлагает нам обновить нашу локальную master ветку.

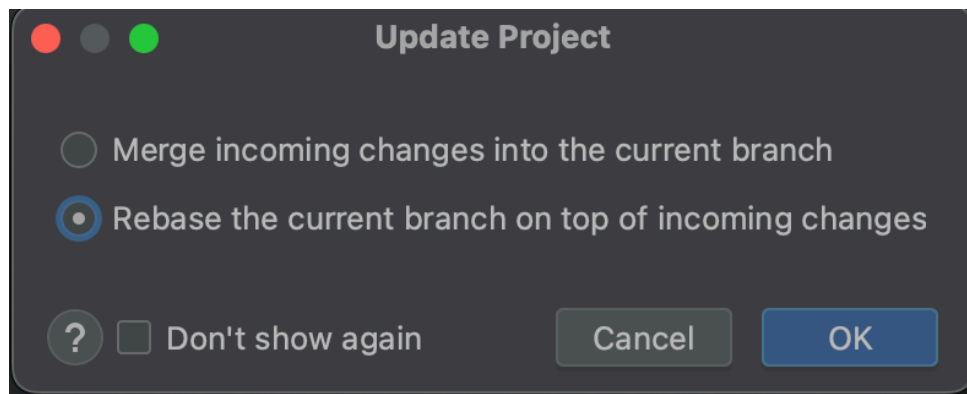


Рис. 24: Rebase

Делаем rebase и радуемся жизни! Все изменения так же видны в виде графа снизу:

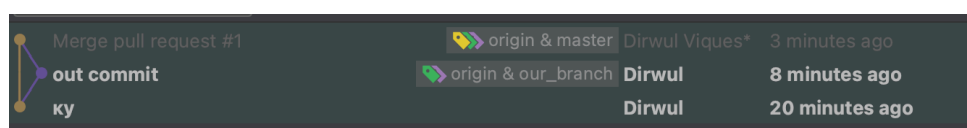


Рис. 25: git actions