

switch (przełącznik) - pozwala przełączać pomiędzy różnymi stanami wartość, która została do niego przesłana.

```
int a = 150;
switch (a)
{
    case 50:
        System.out.println("a jest równe 50");
        break;
    case 100:
        System.out.println("a jest równe 100");
        break;
    default:
        System.out.println("a nie jest równe 50 ani 100 a jest równe" + a);
}
```

case - przypadek

break - to całkowite wyjście z przełącznika