

Parametr - zmienna lokalna istniejąca tylko w zakresie { } klamr.

Typ prymitywny

Przy przesyłaniu kopii, gdy chcemy zmienić wartość, która jest przesyłana musimy zwrócić zmienioną wartość i przypisać do niej tą zmienioną wartość np.

```
public static void main(String[ ] args)

{

    int a = 5;

    Test x = new Test ();
    a = x.zmienWartosc(a);
    System.out.println(a);
}

class Test

    int zmienWartosc (int zm)
    {
        zm = zm + 2;
        return zm;
    }
}
```

Typ referencyjny

W typie referencyjnym przesyłając wartość tworzy się nowa kopia, która ma ten sam adres jak w pamięci. Edytujemy w tym momencie te same wartości - pod tymi samymi adresami.

Przesyłanie Stringów

Zachowuje się przy zmianie tak samo jak typ prymitywny. Za każdym razem rezerwowane jest nowe miejsce w pamięci.

