```
int [] liczby = {1, 12, 41, 51, 12};
```

- Zastosujemy petle for, ponieważ chcemy wykonać działania kilka razy.
- Tworzymy zmienną neutralną (0) i nazywamy ją suma. Dzięki niej będziemy mogli przypisać do sumy poszczególne wartości liczb

```
int [] liczby = {1, 12, 41, 51, 12};
int suma = 0;
for (int i = 0; i < liczby.length; i++) {
    suma = suma + liczby[i];
}</pre>
System.out.println(suma)
```

Możemy też zastosować ulepszoną pętle for, czyli pętle enhanced for

```
for(int liczba: liczby)
{
    suma += liczba;
}
System.out.println(suma)
```

W zmiennej "liczba" będzie przechowywana za każdym razem po każdej interakcji nowa wartość tej tablicy.