

# Czym jest 'this' ?

this to z ang. 'ten'. W programowaniu lepiej brzmi coś w stylu: 'z tego (obiektu)'.

Gdy wpiszesz '**this**.' i skorzystasz ze skrótu CTRL + SPACE to dostaniesz dostęp do wszystkiego na czym możesz operować z pomocą **this**. A będą to wszystkie metody/właściwości, które można wywołać/zmienić, gdy pracujesz na jakimś **konkretnym** obiektem. Przypominam, że klasa to **forma do tworzenia obiektów**. Możesz stworzyć z jednej klasy 100 różnych obiektów.

Gdy masz np. klasę Samochod i zrobisz:

```
Samochod samochody[] = new Samochod[3];
```

I teraz napiszesz:

```
samochody[0] = new Samochod("Ford");
```

```
samochody[1] = new Samochod("Audi");
```

```
samochody[2] = new Samochod("Fiat");
```

To samochody[0] i samochody[1] oraz samochody[2] to są trzy różne obiekty z tej samej formy. Każdy z nich ma te same właściwości (zmienne), ale ich wartości są różne.

Kiedy wywołujesz powiedzmy metodę:

```
String getNazwaSamochod() { return this.nazwaSamochodu; }
```

w taki sposób:

```
samochody[0].getNazwaSamochod();
```

To Twoje '**this**' to w tym momencie jest: **samochody[0]**

Kiedy wywołasz:

```
samochody[1].getNazwaSamochod();
```

To Twoje '**this**' to w tym momencie jest **samochody[1]**

```
samochody[2].getNazwaSamochod();
```

To Twoje '**this**' to w tym momencie jest **samochody[2]**

tzn. 'this' zmienia swoją postać w zależności od tego **na jakim obiekcie operujesz**. 'this' to **obiekt na którym aktualnie operujesz**.