

Jak poprawnie nazywać zmienne ?

→ Każda zmienna powinna się zaczynać od małej litery np.

```
String imie = "Wiola";
```

Jeżeli chcemy zmienić wartość zmiennej nie korzystamy już z nazwy typu np. String.

```
imie = " Arek";
```

→ Pierwsza litera zawsze powinna być mała natomiast druga wielka, ułatwi to odczytywanie naszego kodu oraz będzie wyglądał profesjonalnie np.

```
daneOsobowe = imie + " " + nazwisko;
```

→ Zmienne powinny być samoopisujące się tzn. jeśli chcemy wypisać imię i nazwisko użyjemy nazwy np. daneOsobowe

→ Można rozpocząć zmienną podkreśleniem np.

```
int _cos_ff;
```

→ Znak podkreślenia (_) zarezerwowany jest i powinniśmy go używać przy tworzeniu stałych.

```
final double LICZBA_PI = 3,14;
```

STAŁE - to zmienne finalne, nie jesteśmy w stanie zmienić podanej w nich wartości.

NIE WOLNO :

- używać jako etykiety keywordów, czyli słów, kluczy które są już zarezerwowane np. public
- zaczynać nazwy zmiennej od liczb
- korzystać ze spacji w nazwie zmiennej