

Podstawy, które musisz znać:

- warto wstawiać białe znaki, czyli tzw. wcięcia, tabulatory, entery - dla lepszej przejrzystości kodu i ułatwienia odczytywania go
- każdy rozkaz powinien się kończyć średnikiem ;
- klamry { } mówią jaki jest zakres działania
- class - klasa - pojemnik do przechowywania informacji oraz funkcji, które chcemy opisać znajdują się w { } klamrach
- każdy program będzie rozpoczynał się od wywołania instrukcji, wewnątrz funkcji main

system.out.println("TO JEST TEKST");

system - odwołujemy się do systemu

out - wyjście

print - drukuj (funkcja)

In - dodawanie lini, enter

("TO JEST TEKST"); tekst, który chcemy wydrukować