

Operatory relacyjne (porównania) - to tzw. operator do warunkowania, służy do sprawdzania np. czy podane zmienne są np. równe, większe, mniejsze itp.

Wyróżniamy operatory:

- > większe od
- < mniejsze od
- >= większe bądź równe
- <= mniejsze bądź równe
- == równe
- != nierówne

Przykładowe zastosowanie operatorów

```
int a = 5,  
    b = 7;  
  
System.out.println(a > b);  
  
System.out.println(a < b);  
  
System.out.println(a != b);
```

Boolean czyli wartość, która może przechowywać tylko **prawdę (true)** lub **fałsz (false)**, korzystamy z niej, gdy wykonujemy jakieś porównania

```
boolean isTrue = 4 == 4;  
System.out.println(isTrue);
```

w powyższym przykładzie 4 jest równe 4, czyli została zwrócona nam prawda (true)

```
boolean isTrue = 4 == 8;  
System.out.println(isTrue);
```

Podana liczba 4 nie jest równa 8, więc wynik zwróci nam fałsz (false)

Z **boolean** korzystamy też podczas **tworzenia warunków**.

if (z. ang) - jeśli

```
boolean isTrue = 4 == 8;  
if (4 == 8)  
    System.out.println(isTrue);
```

instrukcja ta nie zostanie wywołana, ponieważ 4 nie jest równe 8.

Jeżeli mielibyśmy przykład `4 == 4` instrukcja ta zostałaby wywołana, ponieważ zostałby spełniony warunek (if)