

Private z ang. (prywatny) to modyfikator, który modyfikuje poziom dostępu.

Enkapsulacja (hermetyzacja) - pakowanie właściwości w taki sposób, aby nie było do nich bezpośredniego dostępu z innych klas.

Get - (z ang. **pobierz**) piszemy przed funkcją, która ma zwrócić wartość. Od słowa **get** powstały tzw. **getter**y, które służą do pokazywania zawartości, mimo iż dane są prywatne, czyli nie pozwalają zmieniać wartości prywatnych z zewnątrz.

```
class KontoBankowe
{
    private int saldo;

    int getSaldo()

    {
        return saldo;
    }
}
```

Schemat tworzenia getterów

Typ zmiennej, słowo **get** piszemy zawsze przed funkcją, która ma zwrócić wartość, następnie **nazwę zmiennej** i **nawiasy ()**, z pomocą **return** ustalamy co ma **zostać zwrócone**.

Od słowa **set** powstały **tzw. setter**y, które pozwalają na zmianę ustawień, zawartości kodu oraz stawianie warunków przed zmianą właściwości obiektu.

