

**Tablica wielowymiarowa** - składa się z wierszy i kolumn. Tworzymy ją za pomocą dwóch [ ] klamer kwadratowych. Tablicę numerujemy od **0**. Pierwszy argument to **ilość wierszy**, drugi to **ilość kolumn** np.

```
int[][] tab = new int [4][3];
tab[0][1] = 25;
```

Odwołanie do wiersza 0, kolumny 1 to:

```
System.out.println(tab[0][1]);
```

### Tworzenie tabeli wielowymiarowej

Kolumna:	1	2	3
	-----		
	tab[0][0]	tab [0][1]	tab[0][2]
	-----		
	-----		
	tab[1][0]	tab [1][1]	tab[1][2]
	-----		
	-----		
	tab[2][0]	tab [2][1]	tab[2][2]
	-----		
	-----		
	tab[3][0]	tab [3][1]	tab[3][2]
	-----		

```
int[][]tab2=
{
    {4, 15, 17},
    {2, 154, 170},
    {41, 125, 174}
};
```

Aby odwołać się np. do 1-szej kolumny i 1-szego wiersza

```
System.out.println(tab2[0][0]);
```

