

F# as a scripting
language

Josselin AUGUSTE

@josselinauguste

F# en 3 points

- Fonctionnel (ala *ML)
- Compilé (mais pas seulement)
- Typé statiquement (incl. types algébriques)
- Type providers (+ intellisense)

Pour du scripting ?!

- Favorise un code peu verbeux (TypeProviders)
- Compilation + types = cycles de feedback courts
- Les types améliorent la maintenabilité, surtout en l'absence de tests
- Introduction de F# par la petite porte

Demo

<https://github.com/josselinauguste/exim-maillog>

Inspirations

- GSD with F#, or how I ported my blog to Jekyll - Mathias Brandewinder
<http://brandewinder.com/2016/08/28/gsd-with-fsharp>
- The F#orce Awakens - Evelina Gabasova
<https://vimeo.com/171704582>