

密级状态: 绝密( ) 秘密( ) 内部( ) 公开(√)

# RKISP\_Driver\_User\_Manual

(ISP部)

文件状态:	当前版本:	V1. 0
[] 正在修改	作 者:	胡克俊
[√] 正式发布	完成日期:	2018-11-13
	审核:	邓达龙
	完成日期:	2018-11-14

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Electronics Co., Ltd (版本所有,翻版必究)



# 版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明	审核	备注
V1.0	胡克俊	2018-11-13	发布初版		



# 目 录

1.	文档适用平台	1
2.	CAMERA 文件目录说明	1
3.	RKISP 驱动说明	2
4.	CAMERA 设备注册 (DTS)	3
	4.1 MIPI Sensor 注册	3
	4.2 DVP Sensor 注册	6
5.	CAMERA 设备驱动	9
	5.1 数据类型简要说明	
	struct i2c_driver	
	struct v412_subdev_video_opsstruct v412_subdev_pad_ops	
	struct v412_subdev_pad_ops struct v412_ctr1_ops	
	struct xxxx_mode	
	5. 2 API 简要说明	18
	xxxx_set_fmt	18
	xxxx_get_fmt	
	xxxx_enum_mbus_codexxxx_enum_frame_sizes	
	xxxx_g_frame_interval	
	xxxx_s_stream	22
	xxxx_runtime_resume	23
	xxxx_runtime_suspend	23
	xxxx_set_ctrl	24



6.	MEDIA-CTL / V4L2-CTL 工具	24
7.	RKISP 调试及常见的问题	25



# 1. 文档适用平台

芯片平台	软件系统	支持情况
RK3399	Linux (Kernel-4.4)	Y
RK3288	Linux (Kernel-4.4)	Υ
RK3326	Linux (Kernel-4.4)	Y
	Android-9.0	

# 2. Camera 文件目录说明

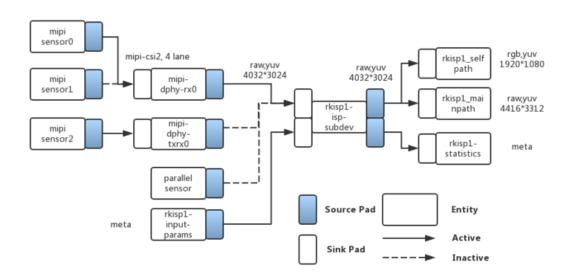
Linux Kernel-4.4: |arch/arm64/boot/dts/rockchip DTS 配置文件 |drivers/media platform/rockchip/ispl RKISP 驱动 - capture. c 包含 mp/sp 的配置及 vb2, 帧中断处理 包含 probe、异步注册、clock、pipeline、 — dev. c iommu及media/v412 framework — isp\_params.c 3A 相关参数设置 — isp stats.c 3A 相关统计 — mipi\_dphy\_sy.c mipi dphy 驱动,它独立于 isp 驱动, 将计划放在其它目录 寄存器相关的读写操作 - regs. c — rkispl.c 对应 isp\_sd entity 节点, 包含从 mipi 接收数据,并有 crop 功能 i2c/ Camera Sensor 驱动



# 3. RKISP 驱动说明

RKISP 驱动主要是依据 v412 / media framework 实现硬件的配置、中断处理、控制 buffer 轮转,以及控制 subdevice(如 mipi dphy 及 sensor)的上下电等功能。

下面的框图描述了 RKISP1 驱动的拓扑结构。



名称	类型	描述	
rkispl_m	v412_vdev,	D WHY DAW D	
ainpath	capture	Format: YUV, RAW Bayer; Support: Crop	
rkispl_s	v412_vdev,	Format: YUV, RGB; Support: Crop	
elfpath	capture	Pormat. 100, Nob, Support. Crop	
		Internal isp blocks; Support: source/sink pad	
		crop.	
rkisp1-i		The format on sink pad should be equal to sensor	
sp-subde	v412_subdev	input format, the size should be equal/less than	
V		sensor input size.	
		The format on source pad should be equal to vdev output format if output format is raw bayer,	



		otherwise it should be YUYV2X8. The size should be
		equal/less than sink pad size.
rockchip		
-sy-mipi	v412_subdev	MIPI-DPHY Configure.
-dphy		
rkispl-s	410 1.	
tatistic	v412_vdev,	Provide Image color Statistics information.
S	capture	
rkispl-i	410 1	A C AWD DIC I
nput-par	v412_vdev,	Accept params for AWB, BLC Image enhancement
ams	output	blocks.

# 4. Camera 设备注册(DTS)

RKISP的 DTS 节点在 kernel 源码中有文档说明,

它位于 Documentation/devicetree/bindings/media/rockchip-ispl. txt。

mipi dphy 驱动节点也在 kernel 源码中有文档说明,

它位于 Documentation/devicetree/bindings/media/rockchip-mipi-dphy.txt

### 4.1 MIPI Sensor 注册

```
下面以 rk3399 isp0 和 ov13850 为例进行说明。
```

```
ov13850: ov13850@10 {
    compatible = "ovti, ov13850"; // 需要与驱动中的匹配字符串一致
    status = "okay";
    reg = <0x10>; // sensor I2C 设备地址
    clocks = <&cru SCLK_CIF_OUT>; // sensor clickin配置
```



```
clock-names = "xvclk";
        reset-gpios = <&gpio2 10 GPIO_ACTIVE_HIGH>;
        // reset 管脚分配及有效电平
        pwdn-gpios = <&gpio1 4 GPIO_ACTIVE_HIGH>;
        // power 管脚分配及有效电平
        pinctrl-names = "rockchip, camera_default";
        pinctrl-0 = <&cif_clkout>; // pinctl 设置
        port {
             ucam_out0: endpoint {
                 remote-endpoint = <&mipi_in_ucam0>;
                 // mipi dphy 端的 port 名
                 data-lanes = \langle 1 2 \rangle;
                 // mipi lane 数, llane 为 <1>, 4lane 为 <1 2 3 4>
             };
        };
    };
&mipi_dphy_rx0 {
    status = "okay";
    ports {
        \#address-cells = \langle 1 \rangle;
        \#size-cells = \langle 0 \rangle;
        port@0 {
             reg = \langle 0 \rangle;
             #address-cells = <1>;
             \#size-cells = \langle 0 \rangle;
             mipi in ucam0: endpoint@1 {
```



```
reg = \langle 1 \rangle;
                   remote-endpoint = <&ucam_out0>;
                   // sensor 端的 port 名
                    data-lanes = \langle 1 2 \rangle;
                   // mipi lane 数, llane 为 <1>, 4lane 为 <1 2 3 4>
              };
         };
          port@1 {
               reg = \langle 1 \rangle;
               #address-cells = <1>;
               \#size-cells = \langle 0 \rangle;
               dphy_rx0_out: endpoint@0 {
                   reg = \langle 0 \rangle;
                   remote-endpoint = <&isp0_mipi_in>;
                   // isp 端的 port 名
              };
         };
    };
};
&rkisp1_0 {
     status = "okay";
     port {
          #address-cells = <1>;
          \#size-cells = \langle 0 \rangle;
          isp0_mipi_in: endpoint@0 {
               reg = \langle 0 \rangle;
```



```
remote-endpoint = <&dphy_rx0_out>;

// mipi dphy 端的 port 名
};

};

};

&isp0_mmu {

status = "okay"; // isp 驱动使用了 iommu, 所以 isp iommu 也需要打开
};
```

### 4.2 DVP Sensor 注册

```
以 rk3326 isp 和 gc0312/gc2145 为例进行说明。
&i2c2 {
   status = "okay";
   gc0312@21 {
       status = "okay";
       compatible = "galaxycore, gc0312"; // 需要与驱动中的匹配字符串一致
       reg = <0x21>; // sensor I2C 设备地址
       pinctrl-names = "default";
       pinctrl-0 = <&cif_clkout_m0>; // pinctl 设置
       clocks = <&cru SCLK_CIF_OUT>; // sensor clickin配置
       clock-names = "xvclk";
       avdd-supply = <&vcc2v8_dvp>; // sensor 电源配置
       dovdd-supply = <&vcc1v8_dvp>;
       dvdd-supply = <&vcc1v8_dvp>;
       pwdn-gpios = <&gpio2 14 GPIO_ACTIVE_HIGH>;
       // power 管脚分配及有效电平
```



```
port {
       gc0312_out: endpoint {
           remote-endpoint = <&dvp_in_fcam>;
           // isp 端的 port 名
       };
   };
};
gc2145@3c {
   status = "okay";
   compatible = "galaxycore, gc2145"; // 需要与驱动中的匹配字符串一致
   reg = <0x3c>; // sensor I2C 设备地址
   pinctrl-names = "default";
   pinctrl-0 = <&cif_clkout_m0>; // pinctl 设置
   clocks = <&cru SCLK CIF OUT>; // sensor clickin 配置
   clock-names = "xvclk";
   avdd-supply = <&vcc2v8_dvp>; // sensor 电源配置
   dovdd-supply = <&vcc1v8_dvp>;
   dvdd-supply = <&vcc1v8 dvp>;
   pwdn-gpios = <&gpio2 13 GPIO_ACTIVE_HIGH>;
   // power 管脚分配及有效电平
   port {
       gc2145_out: endpoint {
           remote-endpoint = <&dvp in bcam>;
           // isp 端的 port 名
       };
   };
```



```
};
};
&isp_mmu {
    status = "okay";
};
&rkisp1 {
    status = "okay";
    pinctrl-names = "default";
    pinctrl-0 = <&cif_clkout_m0 &dvp_d0d1_m0 &dvp_d2d9_m0 &dvp_d10d11_m0>;
    // pinctl 设置,增加 dvp pin 脚相关配置
    ports {
         #address-cells = <1>;
         \#size-cells = \langle 0 \rangle;
         port@0 {
             reg = \langle 0 \rangle;
             #address-cells = <1>;
             \#size-cells = \langle 0 \rangle;
             dvp_in_fcam: endpoint@0 {
                  reg = \langle 0 \rangle;
                  remote-endpoint = <&gc0312_out>; // sensor 端的 port 名
             };
             dvp_in_bcam: endpoint@1 {
                  reg = \langle 1 \rangle;
                  remote-endpoint = <&gc2145_out>; // sensor 端的 port 名
             };
        };
```



```
};
};
```

# 5. Camera 设备驱动

Camera Sensor 采用 I2C 与主控进行交互,目前 sensor driver 按照 I2C 设备驱动方式实现, sensor driver 同时采用 v412 subdev 的方式实现与 host driver 之间的交互。

## 5.1 数据类型简要说明

```
struct i2c_driver
```

```
[说明]
定义i2c 设备驱动信息
[定义]
struct i2c_driver {
.....
/* Standard driver model interfaces */
int (*probe)(struct i2c_client *, const struct i2c_device_id *);
int (*remove)(struct i2c_client *);
.....
struct device_driver driver;
const struct i2c_device_id *id_table;
......
};
```

# [关键成员]

成员名称	描述
@driver	Device driver model driver
	主要包含驱动名称和与 DTS 注册设备进行匹配的 of _match_table。当



	of_match_table 中的 compatible 域和 dts 文件的 compatible 域匹配	
	时,. probe 函数才会被调用	
@id_table	List of I2C devices supported by this driver	
	如果 kernel 没有使用 of_match_table 和 dts 注册设备进行进行匹配,	
	则 kernel 使用该 table 进行匹配	
@probe	Callback for device binding	
@remove	Callback for device unbinding	

## [示例]

```
#if IS_ENABLED(CONFIG_OF)
static const struct of_device_id ov13850_of_match[] = {
  { .compatible = "ovti, ov13850" },
  {},
};
MODULE DEVICE TABLE (of, ov13850 of match);
#endif
static const struct i2c_device_id ov13850_match_id[] = {
  { "ovti, ov13850", 0 },
  { },
};
static struct i2c_driver ov13850_i2c_driver = {
  .driver = {
      .name = "ov13850",
      .pm = &ov13850_pm_ops,
```



```
.of_match_table = of_match_ptr(ov13850_of_match),
   },
                = &ov13850_probe,
   .probe
                = &ov13850_remove,
   .remove
               = ov13850_match_id,
   .id_table
 };
 static int __init sensor_mod_init(void)
  {
   return i2c_add_driver(&ov13850_i2c_driver);
 }
 static void __exit sensor_mod_exit(void)
  {
   i2c_del_driver(&ov13850_i2c_driver);
 device initcall sync(sensor mod init);
 module_exit(sensor_mod_exit);
struct v412_subdev_video_ops
  [说明]
 Callbacks used when v4l device was opened in video mode.
  [定义]
 struct v412_subdev_video_ops {
    .....
```



### [关键成员]

成员名称	描述
.g_frame_interval	callback for VIDIOC_SUBDEV_G_FRAME_INTERVAL ioctl handler
	code
.s_stream	used to notify the driver that a video stream will start or
	has stopped

### [示例]

```
static const struct v412_subdev_video_ops ov13850_video_ops = {
    .s_stream = ov13850_s_stream,
    .g_frame_interval = ov13850_g_frame_interval,
};
```

## $struct\ v412\_subdev\_pad\_ops$

```
[说明]
v412-subdev pad level operations
[定义]
struct v412_subdev_pad_ops {
```



### [关键成员]

};

成员名称	描述
. enum_mbus_code	callback for VIDIOC_SUBDEV_ENUM_MBUS_CODE ioctl handler
	code.
. enum_frame_size	callback for VIDIOC_SUBDEV_ENUM_FRAME_SIZE ioctl handler
	code.
.s_fmt	callback for VIDIOC_SUBDEV_S_FMT ioctl handler code.
.g_fmt	callback for VIDIOC_SUBDEV_G_FMT ioctl handler code

### [示例]

```
static const struct v412_subdev_pad_ops ov13850_pad_ops = {
```



```
.enum_mbus_code = ov13850_enum_mbus_code,
.enum_frame_size = ov13850_enum_frame_sizes,
.get_fmt = ov13850_get_fmt,
.set_fmt = ov13850_set_fmt,
};
```

### struct v412\_ctrl\_ops

### [说明]

The control operations that the driver has to provide.

#### [定义]

```
struct v412_ctrl_ops {
  int (*g_volatile_ctrl)(struct v412_ctrl *ctrl);
  int (*try_ctrl)(struct v412_ctrl *ctrl);
  int (*s_ctrl)(struct v412_ctrl *ctrl);
};
```

### [关键成员]

成员名称	描述
.g_volatile_ctrl	get a new value for this control, generally only relevant
	for volatile (and usually read-only) controls .
.try_ctrl	test whether the control's value is valid.
.s_ctrl	actually set the new control value.

### [示例]

```
static const struct v412_ctrl_ops ov13850_ctrl_ops = {
   .s_ctrl = ov13850_set_ctrl,
};
```

Rkisp 驱动要求使用框架提供的 user controls 功能, cameras sensor 驱动必须实现如下



# control 功能。

成员名称	描述
	Vertical blanking. The idle period after every frame during
	which no image data is produced. The unit of vertical
V4L2_CID_VBLANK	blanking is a line. Every line has length of the image width
	plus horizontal blanking at the pixel rate defined by
	V4L2_CID_PIXEL_RATE control in the same sub-device.
	Horizontal blanking. The idle period after every line of
V4L2_CID_HBLANK	image data during which no image data is produced. The unit
	of horizontal blanking is pixels.
VALS CID EVDOCUDE	Determines the exposure time of the camera sensor. The
V4L2_CID_EXPOSURE	exposure time is limited by the frame interval.
	Analogue gain is gain affecting all colour components in the
V4L2_CID_ANALOGUE_GAIN	pixel matrix. The gain operation is performed in the
	analogue domain before A/D conversion.
VALO CID DIVEL DATE	Pixel rate in the source pads of the subdev. This control
V4L2_CID_PIXEL_RATE	is read-only and its unit is pixels / second.
	Data bus frequency. Together with the media bus pixel code,
	bus type (clock cycles per sample), the data bus frequency
	defines the pixel rate (V4L2_CID_PIXEL_RATE) in the pixel
	array (or possibly elsewhere, if the device is not an image
V4L2_CID_LINK_FREQ	sensor). The frame rate can be calculated from the pixel
	clock, image width and height and horizontal and vertical
	blanking. While the pixel rate control may be defined
	elsewhere than in the subdev containing the pixel array, the
	frame rate cannot be obtained from that information. This



is because only on the pixel array it can be assumed that the vertical and horizontal blanking information is exact:

no other blanking is allowed in the pixel array. The selection of frame rate is performed by selecting the desired horizontal and vertical blanking. The unit of this control is Hz.

### struct xxxx\_mode

### [说明]

Sensor 能支持各个模式的信息。

这个结构体在 sensor 驱动中常常可以见到,虽然它不是 v412 标准要求的。

### [定义]

```
struct xxxx_mode {
  u32 width;
  u32 height;
  struct v412_fract max_fps;
  u32 hts_def;
  u32 vts_def;
  u32 exp_def;
  const struct regval *reg_list;
};
```

## [关键成员]

成员名称	描述
.width	有效图像宽度
.height	有效图像高度
.max_fps	图像 FPS, denominator/numerator 为 fps



hts_def	默认 HTS, 为有效图像宽度 + HBLANK
vts_def	默认 VTS, 为有效图像高度 + VBLANK
exp_def	默认曝光时间
*reg_list	寄存器列表

### [示例]

```
static const struct ov13850_mode supported_modes[] = {
      .width = 2112,
      .height = 1568,
      .\max_{fps} = {
          .numerator = 10000,
          denominator = 300000,
      },
      .\exp_{def} = 0x0600,
      .hts_def = 0x12c0,
      .vts_def = 0x0680,
      .reg_1ist = ov13850_2112x1568_regs,
 }, {
      .width = 4224,
      . height = 3136,
      .\max_{fps} = {
          .numerator = 20000,
          denominator = 150000,
      },
      .\exp_{def} = 0x0600,
      .hts_def = 0x12c0,
```



```
.vts_def = 0x0d00,
.reg_list = ov13850_4224x3136_regs,
},
```

# 5.2 API 简要说明

## $xxxx\_set\_fmt$

### [描述]

设置 sensor 输出格式。

### [语法]

### [参数]

参数名称	描述	输入输出
*sd	v412 subdev 结构体指针	输入
*cfg	subdev pad information 结构体指针	输入
*fmt	Pad-level media bus format 结构体指针	输入

# [返回值]

返回值	描述
0	成功
非 0	失败

## $xxxx\_get\_fmt$

### [描述]

获取 sensor 输出格式。



## [语法]

static int xxxx\_get\_fmt(struct v412\_subdev \*sd,

struct v412\_subdev\_pad\_config \*cfg,

struct v412\_subdev\_format \*fmt)

## [参数]

参数名称	描述	输入输出
*sd	v412 subdev 结构体指针	输入
*cfg	subdev pad information 结构体指针	输入
*fmt	Pad-level media bus format 结构体指针	输出

### [返回值]

返回值	描述
0	成功
非0	失败

### xxxx\_enum\_mbus\_code

## [描述]

枚举 sensor 输出 bus format。

### [语法]

static int xxxx\_enum\_mbus\_code(struct v412\_subdev \*sd,

struct v412\_subdev\_pad\_config \*cfg,

struct v412\_subdev\_mbus\_code\_enum \*code)

### [参数]

参数名称	描述	输入输出
*sd	v412 subdev 结构体指针	输入
*cfg	subdev pad information结构体指针	输入
*code	media bus format enumeration结构体指针	输出



# [返回值]

返回值	描述
0	成功
非 0	失败

# 下表总结了各种图像类型对应的 format

图像类型	Sensor 输出 format
Bayer RAW	MEDIA_BUS_FMT_SBGGR10_1X10
	MEDIA_BUS_FMT_SRGGB10_1X10
	MEDIA_BUS_FMT_SGBRG10_1X10
	MEDIA_BUS_FMT_SGRBG10_1X10
	MEDIA_BUS_FMT_SRGGB12_1X12
	MEDIA_BUS_FMT_SBGGR12_1X12
	MEDIA_BUS_FMT_SGBRG12_1X12
	MEDIA_BUS_FMT_SGRBG12_1X12
	MEDIA_BUS_FMT_SRGGB8_1X8
	MEDIA_BUS_FMT_SBGGR8_1X8
	MEDIA_BUS_FMT_SGBRG8_1X8
	MEDIA_BUS_FMT_SGRBG8_1X8
YUV	MEDIA_BUS_FMT_YUYV8_2X8
	MEDIA_BUS_FMT_YVYU8_2X8
	MEDIA_BUS_FMT_UYVY8_2X8
	MEDIA_BUS_FMT_VYUY8_2X8
	MEDIA_BUS_FMT_YUYV10_2X10
	MEDIA_BUS_FMT_YVYU10_2X10
	MEDIA_BUS_FMT_UYVY10_2X10



	MEDIA_BUS_FMT_VYUY10_2X10
	MEDIA_BUS_FMT_YUYV12_2X12
	MEDIA_BUS_FMT_YVYU12_2X12
	MEDIA_BUS_FMT_UYVY12_2X12
	MEDIA_BUS_FMT_VYUY12_2X12
Only Y(黑白)	MEDIA_BUS_FMT_Y8_1X8
	MEDIA_BUS_FMT_Y10_1X10
	MEDIA_BUS_FMT_Y12_1X12

# ${\tt xxxx\_enum\_frame\_sizes}$

## [描述]

枚举 sensor 输出大小。

### [语法]

static int xxxx\_enum\_frame\_sizes(struct v412\_subdev \*sd,

struct v412\_subdev\_pad\_config \*cfg,

struct v412\_subdev\_frame\_size\_enum \*fse)

### [参数]

参数名称	描述	输入输出
*sd	v412 subdev 结构体指针	输入
*cfg	subdev pad information 结构体指针	输入
*fse	media bus frame size结构体指针	输出

## [返回值]

返回值	描述
0	成功
非 0	失败



# $xxxx_g_frame_interval$

## [描述]

获取 sensor 输出 fps。

### [语法]

static int xxxx\_g\_frame\_interval(struct v412\_subdev \*sd,

struct v412\_subdev\_frame\_interval \*fi)

## [参数]

参数名称	描述	输入输出
*sd	v412 subdev 结构体指针	输入
*fi	pad-level frame rate结构体指针	输出

## [返回值]

返回值	描述
0	成功
非 0	失败

### ${\tt xxxx\_s\_stream}$

### [描述]

设置 stream 输入输出。

### [语法]

static int xxxx\_s\_stream(struct v412\_subdev \*sd, int on)

## [参数]

参数名称	描述	输入输出
*sd	v412 subdev 结构体指针	输入
on	1: 启动 stream 输出; 0: 停止 stream 输出	输入

## [返回值]



返回值	描述
0	成功
非 0	失败

### xxxx\_runtime\_resume

## [描述]

sensor 上电时的回调函数。

### [语法]

static int xxxx\_runtime\_resume(struct device \*dev)

## [参数]

参数名称	描述	输入输出
*dev	device 结构体指针	输入

## [返回值]

返回值	描述
0	成功
非 0	失败

## xxxx\_runtime\_suspend

### [描述]

sensor 下电时的回调函数。

# [语法]

static int xxxx\_runtime\_suspend(struct device \*dev)

### [参数]

参数名称	描述	输入输出
*dev	device 结构体指针	输入

## [返回值]



返回值	描述
0	成功
非 0	失败

# xxxx\_set\_ctrl

### [描述]

设置各个 control 的值。

#### [语法]

static int xxxx\_set\_ctrl(struct v412\_ctrl \*ctrl)

### [参数]

参数名称	描述	输入输出
*ctrl	v412_ctrl 结构体指针	输入

### [返回值]

返回值	描述
0	成功
非 0	失败

# 6. media-ctl / v4l2-ctl 工具

media-ctl 工具的操作是通过/dev/medio0 等 media 设备,它管理的是 Media 的拓扑结构中各个节点的 format、大小、 链接。

v412-ctl 工具则是针对/dev/video0, /dev/video1 等 video 设备,它在 video 设备上进行 set\_fmt、reqbuf、qbuf、dqbuf、stream\_on、stream\_off 等一系列操作。

具体用法可以参考命令的帮助信息,下面是常见的几个使用。

- 1) 打印拓扑结构 media-ctl -p /dev/media0
- 2) 修改 fmt/size media-ctl -d /dev/media0 \



--set-v412 '"ov5695 7-0036":0[fmt:SBGGR10 1X10/640x480]'

#### 3) 设置 fmt 并抓帧

```
v412-ct1 -d /dev/video0 \
--set-fmt-video=width=720, height=480, pixelformat=NV12 \
--stream-mmap=3 \
--stream-skip=3 \
--stream-to=/tmp/cif.out \
--stream-count=1 \
--stream-pol1
```

4) 设置曝光、gain等 control

v412-ctl -d /dev/video3 --set-ctrl 'exposure=1216, analogue\_gain=10'

# 7. RKISP 调试及常见的问题

1) 判断 rkisp 驱动加载状态

RKISP 驱动如果加载成功,会有 video 及 media 设备存在于/dev/目录下。系统中可能存在多个/dev/video 设备,通过/sys 可以查询到 RKISP 注册的 video 节点。

```
localhost ~ # grep '' /sys/class/video4linux/video*/name /sys/class/video4linux/video3/name:rkisp1_selfpath /sys/class/video4linux/video4/name:rkisp1_mainpath /sys/class/video4linux/video5/name:rkisp1-statistics /sys/class/video4linux/video6/name:rkisp1-input-params 还可以通过 media-ctl命令,打印拓扑结构查看 pipeline 是否正常。
```

2) 判断 camera 驱动是否加载成功

当所有的 camera 都注册完毕, kernel 会打印出如下的 log。

localhost  $\tilde{\ }$  # dmesg | grep Async

[ 0.682982] rkisp1: Async subdev notifier completed

如发现 kernel 没有 Async subdev notifier completed 这行 log,那么请首先查看 sensor是否有相关的报错,I2C 通讯是否成功。



### 3) 抓取 isp 输出的 yuv 数据

#### 参考命令如下,

```
media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"ov5695 7-0036":0[fmt:SBGGR10_1X10/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":0[fmt:SBGGR10_1X10/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":0[crop:(0,0)/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":2[fmt:YUYV8_2X8/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":2[crop:(0,0)/2592x1944]'

v412-ctl -d /dev/video4 \
--set-selection=target=crop, top=336, left=432, width=1920, height=1080 \
--set-fmt-video=width=1280, height=720, pixelformat=NV21 \
--stream-mmap=3 --stream-to=/tmp/mp. out --stream-count=20 --stream-pol1
```

#### 4) 抓取 Sensor 输出的 Raw Bayer 原始数据

#### 参考命令如下,

```
media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"ov5695 7-0036":0[fmt:SBGGR10_1X10/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":0[fmt:SBGGR10_1X10/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":0[crop:(0,0)/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":2[fmt:SBGGR10_1X10/2592x1944]'

media-ctl -d /dev/media0 --set-v412 '"rkisp1-isp-subdev":2[crop:(0,0)/2592x1944]'

v412-ctl -d /dev/wideo4 --set-ctrl 'exposure=1216, analogue_gain=10' \
--set-selection=target=crop, top=0, left=0, width=2592, height=1944 \
--set-fmt-video=width=2592, height=1944, pixelformat=BG10 \
--stream-mmap=3 --stream-to=/tmp/mp. raw. out --stream-count=1 --stream-pol1
```

需要注意的是, ISP 虽然不对 Raw 图处理, 但它仍然会将 10bit 的数据低位补 0 成 16bit。不管 Sensor 输入的是 10bit/12bit, 最终上层得到的都是 16bit 每像素。



### 5) 如何支持黑白摄像头

Camera sensor 驱动需要将黑白 sensor 的输出 format 改为如下三种 format 之一,

MEDIA\_BUS\_FMT\_Y8\_1X8 (sensor 8bit 输出)

MEDIA\_BUS\_FMT\_Y10\_1X10 (sensor 10bit 输出)

MEDIA\_BUS\_FMT\_Y12\_1X12 (sensor 12bit 输出)

即在函数 xxxx\_get\_fmt 和 xxxx\_enum\_mbus\_code 返回上述 format。

Rkisp 驱动会对这三种 format 进行特别设置,以支持获取黑白图像。

另外,如应用层需要获取 Y8 格式的图像,则只能使用 SP Path,因为只有 SP Path 可以支持 Y8 格式输出。