# SPL、MTD开发指南

发布版本: 1.0.1

作者邮箱: jkand.huang@rock-chips.com

日期: 2019.11

文件密级: 公开资料

### 前言

#### 概述

Rockchip SDK默认采用闭源的miniloader 加载 trust 和 u-boot,所有存储设备(eMMc NAND/NOR Flash)都以block接口访问,对于想通过MTD 接口访问NAND / NOR Flash的开发者,Rockchip 提供了开源的SPL来加载trust和u-boot,并且在 u-boot中通过MTD接口访问NAND/NOR Fash。

#### 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

### 产品版本

芯片名称	内核版本
RK3308	4.4

#### 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2019-06-20	V1.0.0	黄开辉	初始版本
2019-11-11	V1.0.1	黄开辉	增加sd卡升级说明

### SPL、MTD开发指南

- 1、编译配置
  - 1.1、u-boot
  - 1.2、kernel
  - 1.3, Buildroot
  - 1.4、编译脚本
  - 1.5、分区表
  - 1.6、SD 引导升级
- 2、烧写说明
  - 2.1、工具
  - 2.2、参考固件
  - 2.3、启动关键Log
- 3、ubifs说明
  - 3.1、UBIFS 简介

```
3.2、UBI Layer
3.3、UBIFS 应用样例
3.3.1、mount 一个空的UBIFS 文件系统
3.3.2、制作 UBIFS 根文件系统 UBI 镜像
3.3.3、通过BuildRoot 编译 UBIFS 根文件系统 UBI 镜像
```

附录参考

# 1、编译配置

### 1.1, u-boot

defconfig 配置如下:

增加

```
CONFIG_CMD_NAND=y
CONFIG_NAND_ROCKCHIP_DT=y
CONFIG_CMD_MTDPARTS=y
CONFIG_NAND=y
CONFIG_NAND_ROCKCHIP=y
CONFIG_MTD=y
CONFIG_MTD_DEVICE=y
CONFIG_CMD_MTD=y
CONFIG_MTD_BLK=y
CONFIG_SPL_LOAD_RKFW=y
CONFIG_SPL_NAND_SUPPORT=y
CONFIG_SPL_SYS_MALLOC_F_LEN=0x100000
CONFIG_SYS_NAND_U_BOOT_LOCATIONS=y
CONFIG_SYS_NAND_U_BOOT_OFFS=0x8000
CONFIG_SYS_NAND_U_BOOT_OFFS_REDUND=0x10000
CONFIG_RKFW_TRUST_SECTOR=0X3000
                                 #存储设备里面的烧写地址,以sector为单位的,1
sector=512 Bytes,即paramter.txt 里trust的起始地址
CONFIG_RKFW_U_BOOT_SECTOR=0X2000 #存储设备里面的烧写地址,以sector为单位的,1
sector=512 Bytes,即paramter.txt 里u-boot的起始地址
```

### 删除

```
CONFIG_RKFLASH=y

CONFIG_RKNANDC_NAND=y

CONFIG_RKSFC_NAND=y

CONFIG_RKSFC_NOR=y
```

# 1.2、kernel

以RK3308 EVB\_V13开发板为例,bootargs 配置启动ubifs的rootfs,DTS 修改如下:

前期开发调试,可将rootfs 挂载为可读写,在bootargs 中加入rw 标记即可。如下:

```
bootargs = "earlycon=uart8250,mmio32,0xff0c0000 swiotlb=1 console=ttyFIQ0
ubi.mtd=5 root=ubi0:rootfs rootfstype=ubifs rw rootwait snd_aloop.index=7";
```

defconfig 配置如下:

增加

```
CONFIG_MTD=y

CONFIG_MTD_CMDLINE_PARTS=y

CONFIG_MTD_NAND=y

CONFIG_MTD_NAND_ROCKCHIP_V6=y

CONFIG_MTD_UBI=y

CONFIG_MTD_UBI_WL_THRESHOLD=1024

CONFIG_UBIFS_FS=y

CONFIG_UBIFS_FS_ADVANCED_COMPR=y

# CONFIG_UBIFS_FS_ZLIB is not set

CONFIG_CRYPTO_DEFLATE=y
```

删除

```
CONFIG_RK_FLASH=y
CONFIG_RK_NANDC_NAND=y
CONFIG_RK_SFC_NAND=y
CONFIG_RK_SFC_NOR=y
```

### 1.3, Buildroot

rootfs 以ubifs 为例,参照下图配置,具体配置参数详见ubifs章节说明

配置完成后,使用make savedefconfig 保存Buildroot 的配置。

### 1.4、编译脚本

build.sh 增加spl 编译,生成的 spl 文件位于u-boot/spl/u-boot-spl.bin,如下编译脚本会自动将spl打包到MiniloaderAll.bin 文件中。

BoardConfig.mk 修改以下字段:

```
export RK_ROOTFS_TYPE=ubi
export RK_OEM_FS_TYPE=ubifs
export RK_USERDATA_FS_TYPE=ubifs
```

打包工具修改 (tools 目录) ,不打包oem 和 userdata 如下:

```
diff --git a/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev/rk3308-package-file
b/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev/rk3308-package-file
index 92c0259..260e2fe 100755
--- a/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev/rk3308-package-file
+++ b/linux_Linux_Pack_Firmware/rockdev/rk3308-package-file
@@ -9.8 + 9.8 @@ uboot
                         Image/uboot.img
boot
           Image/boot.img
rootfs
           Image/rootfs.img
           Image/recovery.img
recovery
                       Image/oem.img
-oem
-userdata:grow Image/userdata.img
+#oem
                       Image/oem.img
+#userdata:grow Image/userdata.img
```

# 1.5、分区表

分区表要使用GPT表,即parameter.txt 文件中,配置如下字段

```
TYPE: GPT
```

# 1.6、SD 引导升级

SPL 方案支持sd卡升级方案,如需该功能,需要打开以下配置:

u-boot目录:

```
-CONFIG_OF_SPL_REMOVE_PROPS="pinctrl-0 pinctrl-names clock-names interrupt-
parent assigned-clocks assigned-clock-rates assigned-clock-parents"
+CONFIG_OF_SPL_REMOVE_PROPS=""
+CONFIG_SPL_PINCTRL_GENERIC=y
+CONFIG_SPL_PINCTRL=y
```

#### kernel目录:

```
diff --git a/drivers/mtd/nand/rockchip_nand_v6.c
b/drivers/mtd/nand/rockchip_nand_v6.c
index 5a74427..31208ba 100644
--- a/drivers/mtd/nand/rockchip_nand_v6.c
+++ b/drivers/mtd/nand/rockchip_nand_v6.c
@@ -20,6 +20,7 @@
#include <linux/gpio.h>
#include <linux/interrupt.h>
 #include <linux/iopoll.h>
+#include <asm/io.h>
 #define
              NANDC_V6_NUM_BANKS
              NANDC_V6_DEF_TIMEOUT 20000
 #define
@@ -689,6 +690,7 @@ static int rk_nandc_probe(struct platform_device *pdev)
       int irq;
       int ret;
        int clock_frequency;
  void ___iomem *base;
```

```
nandc = devm_kzalloc(dev, sizeof(*nandc), GFP_KERNEL);
    if (!nandc)

@@ -697,6 +699,8 @@ static int rk_nandc_probe(struct platform_device *pdev)
    nandc->dev = dev;

r = platform_get_resource(pdev, IORESOURCE_MEM, 0);
+ base = ioremap(0xff000000, 0x10000);
+ printk("%s %x %x\n", __func__, readl(base + 0x60), readl(base + 0x68));
    nandc->regs = devm_ioremap_resource(dev, r);
    if (IS_ERR(nandc->regs))
        return PTR_ERR(nandc->regs);
```

recovery 的defconfig 需要打开宏

```
BR2_PACKAGE_MTD=y
```

编译完成后使用平台工具SDDiskTool\_v1.59进行制卡,第一次升级需要在sd卡的根目录生成升级Flash需要的固件,所以时间会比较长,后面效率则会加快。

# 2、烧写说明

### 2.1、工具

AndroidTools 烧写工具支持UBI烧写,识别到固件为UBI,则先格式化分区,再烧写该分区,工具版本必须在V2.6.9或者之上。

### 2.2、参考固件

百度云地址:

# 2.3、启动关键Log

SPL Log

```
U-Boot SPL board init
U-Boot SPL 2017.09-03071-g9cb6379-dirty (Jun 28 2019 - 10:29:22)
```

启动成功之后,运行mount命令,会有如下挂载:

```
# mount
ubi0:rootfs on / type ubifs (rw,relatime)
/dev/ubi6_0 on /oem type ubifs (rw,relatime)
/dev/ubi7_0 on /userdata type ubifs (rw,relatime)
```

# 3、ubifs说明

### 3.1、UBIFS 简介

无序区块镜像文件系统(Unsorted Block Image File System, UBIFS)是用于固态存储设备上,并与LogFS相互竞争,作为JFFS2的后继文件系统之一。

# 3.2 UBI Layer

#### UBIFS 涉及三个子系统:

- 1. MTD系统,提供对各种Flash芯片的访问接口: drivers/mtd
- 2. UBI系统,工作在MTD上,提供UBI volume: drivers/mtd/ubi
- 3. UBIFS文件系统,工作在UBI之上,fs/ubifs

### 3.3、UBIFS 应用样例

### 3.3.1、mount 一个空的UBIFS 文件系统

当前板子有6个分区,分区情况如下

```
# cat proc/mtd

dev: size erasesize name

mtd0: 00200000 00020000 "uboot"

mtd1: 00200000 00020000 "trust"

mtd2: 00100000 00020000 "misc"

mtd3: 00c00000 00020000 "recovery"

mtd4: 00900000 00020000 "boot"

mtd5: 04400000 00020000 "rootfs"

mtd6: 09e00000 00020000 "userdata"
```

#### 1. 格式化UBI分区

使用以下命令格式化UBI分区

#### 2. 绑定UBI到MTD分区

绑定UBI到MTD6分区,使用以下命令

```
# ubiattach /dev/ubi_ctrl -m 6
[ 91.687268] ubi1: attaching mtd6
[ 92.117692] ubi1: scanning is finished
[ 92.126771] ubi1: attached mtd6 (name "userdata", size 158 MiB)
[ 92.126838] ubi1: PEB size: 131072 bytes (128 KiB), LEB size: 126976
bytes
   92.126864] ubi1: min./max. I/O unit sizes: 2048/2048, sub-page size 2048
[ 92.126888] ubi1: VID header offset: 2048 (aligned 2048), data offset:
4096
[ 92.126912] ubi1: good PEBs: 1260, bad PEBs: 4, corrupted PEBs: 0
[ 92.126935] ubi1: user volume: 0, internal volumes: UBI device number 1,
total 12601 LEBs (159989760 bytes, 152.6 MiB), available 1220 LEBs
(15491,0720 bytes, 147.7 MiB), LEB size 126976 bytes (124.0 KiB)
max. volumes count: 128
[ 92.126973] ubi1: max/mean erase counter: 0/0, WL threshold: 1024, image
seq# uence number: 864764485
  92.127000] ubi1: available PEBs: 1220, total reserved PEBs: 40, PEBs
reserved for bad PEB handling: 36
[ 92.127128] ubi1: background thread "ubi_bgt1d" started, PID 465
```

参数-m 6 表示使用MTD6 分区。只有绑定了UBI 到 JMTD分区以后,才能在/dev/下找到ubi 设备 "ubi1",如果曾经创建过UBI卷,那么绑定以后才能在/dev/下找到并访问ubi卷"ubi1\_0"

查看所有设备 ls /dev/ubi\*,将发现多了一个设备"dev/ubi1"

#### 3. 创建UBI卷

UBI 卷可以理解为UBI 设备的分区, 创建UBI卷命令如下:

```
# ubimkvol /dev/ubi1 -N ubifs -s 147.7MiB
Volume ID 0, size 1157 LEBs (146911232 bytes, 140.1 MiB), LEB size 126976
bytes (124.0 KiB), dynamic, name "ubifs", alignment 1
```

参数 "/dev/ubi0" 是上一步骤创建的UBI设备 参数 "-N ubifs" 表示创建的卷名为"ubifs" 参数 "-s SIZE" 表示创建的分区大小

#### 说明

SIZE值应小于"/dev/ubi1" 设备能提供的空间大小。

可以使用命令 "ubinfo" 查看当前可使用的LEBs大小。如下所示,当前UBI设备提供的空间为 152.6MiB时,可使用的空间大小为147.7MiB。所以,应该保证所创建的卷的SIZE值小于可使用的 LEBs空间大小。

```
# ubinfo /dev/ubi1
ubi1
Volumes count:
                                        0
Logical eraseblock size:
                                        126976 bytes, 124.0 KiB
Total amount of logical eraseblocks:
                                      1260 (159989760 bytes, 152.6 MiB)
Amount of available logical eraseblocks: 1220 (154910720 bytes, 147.7 MiB)
Maximum count of volumes
                                       128
Count of bad physical eraseblocks:
Count of reserved physical eraseblocks: 36
Current maximum erase counter value:
Minimum input/output unit size:
                                        2048 bytes
Character device major/minor:
                                        249:0
```

卷是需要创建一次,创建完成,卷的信息将被保存在UBI设备上,下一次启动,不需要再创建卷。"ubirmvol",用于删除卷,使用该命令删除卷,卷上所有的信息将被删除。

#### 4. 挂载UBIFS 文件系统

此时就可以将创建的卷挂载到指定的目录去了,命令如下:

```
mount -t ubifs /dev/ubi1_0 /mnt/
```

#### 或者

```
mount -t ubifs ubi1:ubifs /mnt
```

### mount成功信息将显示如下:

```
# mount -t ubifs /dev/ubi1_0 /userdata/
[ 503.693331] UBIFS (ubi1:0): default file-system created
[ 503.694376] UBIFS (ubi1:0): background thread "ubifs_bgt1_0" started, PID
477
[ 503.730377] UBIFS (ubi1:0): UBIFS: mounted UBI device 1, volume 0, name
"ubifs"
[ 503.730454] UBIFS (ubi1:0): LEB size: 126976 bytes (124 KiB), min./max.
I/O unit sizes: 2048 bytes/2048 bytes
[ 503.730489] UBIFS (ubi1:0): Fs size: 152752128 bytes (145 MiB, 1203
LEBs), journal size 7618560 bytes (7 MiB, 60 LEBs)
[ 503.730582] UBIFS (ubi1:0): reserved for root: 495# 2683 bytes (4836 KiB)
[ 503.730619] UBIFS (ubi1:0): media format: w4/r0 (latest is w4/r0), UUID
054CEFDB-A535-4680-A69F-EFC0352731EB, small LPT model
```

### 查看分区信息,将显示如下内容:

# df					
Filesystem	1K-blocks	Used	Available	Use%	Mounted on
ubi0:rootfs	54128	54128	0	100%	/
devtmpfs	122976	0	122976	0%	/dev
tmpfs	123136	0	123136	0%	/dev/shm
tmpfs	123136	68	123068	0%	/tmp
tmpfs	123136	96	123040	0%	/run
/dev/ubi1_0	137276	24	132416	0%	/userdata

UBIFS 文件系统显示的分区大小,剩余空间并不准确。因为UBIFS文件保存的是文件 压缩后的内容,压缩比率与文件内容相关。可能剩余空间显示只有2M,但是可以将一个4M的文件完整保存。

### 3.3.2、制作 UBIFS 根文件系统 UBI 镜像

制作镜像文件

制作 ubifs 文件系统镜像,需要使用mtd-ubifs工具,命令如下:

```
mkfs.ubifs -F -d rootfs_dir -e 126976 -c 240 -m 0x800 -v -o rootfs.ubifs
```

参数 -F 使能 "white-space-fixup", 如果是通过u-boot或者烧写工具烧写需要使能此功能 参数 -d rootfs\_dir 表示将要被制作为UBIFS 镜像的根目录为 rootfs, 这个参数也可以写成 -r rootfs\_dir 参数 -m 0x800 表示最小读写单元是2KiB。这里使用的NAND芯片页大小为2KiB。最小读写单元是指FLASH器件一次读写操作,最小操作的字节数,对NAND 器件,是页大小,对NOR 器件,是1个字节。 参数 -o

rootfs.ubifs 表示制作出来的镜像名称为 rootfs.ubifs 参数 -e 126976 表示逻辑擦除块大小

最小读写单元和逻辑块大小可以通过读MTD 和UBI 系统信息获得,也可以通过计算获得。 读MTD 信息 命令以及显示内容如下:

#### # mtdinfo /dev/mtd6

mtd6

Name: userdata Type: nand

Eraseblock size: 131072 bytes, 128.0 KiB

Amount of eraseblocks: 1264 (165675008 bytes, 158.0 MiB)

true

Minimum input/output unit size: 2048 bytes Sub-page size: 2048 bytes OOB size: 64 bytes Character device major/minor: 90:12 Bad blocks are allowed: true Device is writable:

读取UBI 信息命令

#### # ubinfo /dev/ubi1

ubi1

0 Volumes count:

Logical eraseblock size: 126976 bytes, 124.0 KiB

Total amount of logical eraseblocks: 1260 (159989760 bytes, 152.6 MiB) Amount of available logical eraseblocks: 1220 (154910720 bytes, 147.7 MiB)

Maximum count of volumes 128 Count of bad physical eraseblocks: 4 Count of reserved physical eraseblocks: 36 Current maximum erase counter value:

Minimum input/output unit size: 2048 bytes Character device major/minor: 249:0

参数 -c 240 表示此文件系统最多使用240个逻辑擦除块。计算"240xLEB"得到此文件系统的最大可使用 空间。LEBs=此文件系统的最大可使用空间/LEB。参数 -v 显示制作UBIFS 过程中的详细信息。

逻辑擦除块大小可以通过计算得到, 计算方法如下表:

FLASH	逻辑擦除块大小
NOR	LEB=blocksize-128
NAND 无子页	LEB=blocksize - pagesize*2
NAND 有子页	LEB=blocksize - pagesize*1
blocksize	flash 物理擦除块大小
	flash 读写页大小

注意,制作成功的UBIFS根文件系统镜像为UBI 镜像,可以在内核下对空UBIFS文件系统进行升级操 作,该镜像不能直接烧录到MTD分区上使用,但是可以通过格式转换,转换成能直接烧录MTD分区上 个格式。

转换为可直接烧写MTD 的固件

制作UBI 镜像转换配置文件 ubi.cfg, 如下

```
[ubifs-volumn]
mode=ubi
image=out/rootfs.ubifs
vol_id=0
vol_type=dynamic
vol_alignment=1
vol_name=ubifs
vol_flags=autoresize
```

参数mode=ubi, 是强制参数,当前不能输入别的值,保留为以后扩展功能参数 image=out/rootfs.ubifs,此文件为源文件参数vol\_id=0,表示卷的ID,UBI镜像可能包含多个卷,这个用来区别不同的卷。参数vol\_type=dynamic,表示当前卷类型是可读写的。只读为static 参数 vol\_name=ubifs,卷的名称参数vol\_flags=autosize,表示卷的大小是可扩展的

### 转换UBI格式

```
#ubinize -o out/rootfs.img -m 2KiB -p 128KiB ubi.cfg -v
```

参数 -o out/rootfs.img 表示输出文件 参数 -m 2KiB,最小读写单元为2KiB 参数 -p 128KiB,flash物理擦除大小,不是逻辑擦除块大小 ubi.cfg 配置文件 参数 -v,显示制作过程的详细信息

### 3.3.3、通过BuildRoot 编译 UBIFS 根文件系统 UBI 镜像

Filesystem images ---> 选择如下图,其中488 根据大小来配置

# 附录参考

[1] UBI FAQ: <a href="http://www.linux-mtd.infradead.org/faq/ubi.html">http://www.linux-mtd.infradead.org/faq/ubi.html</a>

[2] UBIFS FAQ: http://www.linux-mtd.infradead.org/faq/ubifs.html#L lebsz mismatch

[3] MTD FAQ: <a href="http://www.linux-mtd.infradead.org/faq/general.html">http://www.linux-mtd.infradead.org/faq/general.html</a>